

Carilah 5 journal nasional dan 5 journal international yang terkait dengan topik tesis saudara.

Nama : Aditya Pratama

Nim : 192910005

Prodi : Magister Ilmu Komunikasi

No.	Pengarang	Judul	Variabel
1	Puri Lestina	Prefensi Remaja Dalam Menggunakan Game Online (Studi Kasus Pada Beberapa Warnet di Kota Surabaya)	
2	Ridwan Syahrani	Ketergantungan Online Game Dan Penanganannya	Purposive Sampling yaitu teknik pengambilan sampel
3	Mujati Anhar	Prefensi Perilaku Agresi Mahasiswa Pemain Dota 2	Terikat (Perilaku Agresi)
4	Winsen Sanditaria	Adiksi Bermain Game Online Pada Anak Usia Sekolah Di Warung Internet Penyedia Game Online Jatinagor Sumedang	Adiksi bermain game online yaitu salience, tolerance, mood modification, relapse, withdrawal, conflict, dan
5	Tri Rizqi Ariantoro	Dampak Game Online Terhadap Prestasi Belajar Pelajar	Bebas
6	Luigi Bonetti	The relationship Of Loneliness And Social Anxiety With Childrens And Adolescents Online Communication	
7	Zhengchuan Xu, Ofir Turel, And Yufei Yuan	Online Game Addiction Among Adolescents Motivation And Prevention Factors	
	John P. Charlton	Distinguishing Addiction And High	

8	And Ian D.W. Danforth	Engagement In The Context Of Online Game Playing	
9	Laura Dabbish, Robert Kraut, And Jordan Patton	Communication And Commitment In An Online Game Team	
10	Cuihua Shen And Dmitri Williams	Unpacking Time Online Connecting Internet And Massively Multiplayer Online Game Use With Psychosocial Well Being	

Metode	Kesimpulan (Conclusion)
	Permainan bertransformasi dengan menggunakan teknologi tersebut sehingga dapat memberikan pilihan yang hampir tak terbatas bagi para pemain dengan sebutan game online. Remaja merupakan pemain dengan potensi 62% dari seluruh pengguna aktif game online (Marketing Charts 2008), sehingga mengarahkan studi ini untuk meneliti preferensi remaja dalam menggunakan game online.
Pendekatan Kualitatif	Bermain game online bagi seorang anak ialah hal yang mengasikkan dan merupakan pengalaman yang luar biasa jika dapat berhubungan dengan orang lain via internet. Hal-hal yang berdampak buruk bagi pemain game online dirasakan oleh orang-orang sekitarnya karena pemain game online hanya merasakan kesenangan bermain saja tanpa batasan ruang dan waktu
Pendekatan Kuantitatif	Kesimpulan dari penelitian ini adalah tingkat agresifitas pada 272 mahasiswa pemain DOTA2 cenderung rendah. Hasil juga menunjukkan preferensi perilaku agresi jenis fisik adalah tinggi. Kemudian, preferensi jenis agresi kemarahan, verbal dan permusuhan adalah rendah. Berdasarkan jenis kelamin, laki-laki dan juga perempuan memiliki tingkat agresivitas yang rendah. Berdasarkan usia 18-21 tahun
Deskriptif Kuantitatif	Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka diperoleh simpulan bahwa sebagian besar dari responden anak usia sekolah mengalami adiksi bermain game online di warung internet penyedia game online Jatinangor Sumedang dan terdapat dampak negatif baik fisik maupun psikologi dari bermain game online yang dilakukan secara berlebihan
Observasi	Apabila internet digunakan untuk meningkatkan prestasi, maka akan memberikan banyak manfaat untuk pelajar. Namun apabila digunakan untuk sesuatu yang negatif maka akan memberikan dampak yang negatif juga untuk diri pelajar
Using A Cross-Sectional Survey Approach	The Dependent Variable Was Amount Of Online Communication
A Paper-Based Survey Was Used For Data Collection	This study proposed, tested and validated a model that focuses on key factors that motivate and key factors that inhibit online game playing and addiction among adolescents. The findings point to key motivating functional needs, and suggest that various prevention/harm reduction strategies may counterbalance these motivations, and
Participants Completed A	There are currently no agreed criteria for defining pathological Internet use, or other types of pathological computer use (Morahan Martin & Schumacher, 2000)

Completed A Web-Based Questionnaire	Other types of pathological computer use (Morahan-Martin & Schumacher, 2000), but work of the present type can be useful in helping to foster a consensus by identifying clusters of pathological and non-pathological symptoms
Setting And Task	Overall our results suggest that online community and virtual team managers and social media system designers may have the ability to influence member commitment by introducing communication early in a group's history. This communication seems to influence commitment by creating a supportive or friendly environment within a group (versus by inducing member involvement)
MMO Genre	Combining a large-scale survey of MMO players and their behavioral data collected in the game engine, this study explored the complex interplay between differentiated online activities and psychosocial outcomes experienced online and offline. There was support for both time displacement and social augmentation processes for various activities

No	Nama Peneliti	Judul	Terbitan	kesimpulan
1	Gusti Nyoman Oka	Efektivitas Pemberian Tugas Setiap Akhir Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Agama Hindu Di Smp Negeri 2 Lingsar Tahun Ajaran 2018-2019	Open Journal Systems Vol.14 No.7 Februari 2020	Nilai observasi aktivitas siswa pada pelaksanaan kegiatan pembelajaran dengan menggunakan pemberian tugas setiap akhir pembelajaran mengalami peningkatan pula, pada siklus I nilai yang diperoleh sebesar 70, pada siklus II 75. Dari hasil perolehan nilai hasil belajar siswa juga mengalami peningkatan. Pada siklus I ketuntasan sebesar 66,67%, pada siklus II siswa yang memperoleh nilai ketuntasan sebesar 96,70%. Maka penelitian dinyatakan berhasil dan tuntas.
2	Lisnawati Soapatty	PENGARUH SISTEM SEKOLAH SEHARI PENUH (<i>FULL DAY SCHOOL</i>) TERHADAP PRESTASI AKADEMIK SISWA SMP JATI AGUNG SIDOARJO	UNESA Universitas Negeri Surabaya	(1) sistem <i>Full Day School</i> berpengaruh signifikan terhadap prestasi akademik siswa SMP Jati Agung Sidoarjo (2) <i>Full Day School</i> akan mampu mempengaruhi prestasi akademik siswa jika sekolah menyesuaikan sarana dan prasarana yang disesuaikan dengan kebutuhan siswa, kurikulum, kreatifitas guru maupun keadaan siswa
3	Abai Manupak Tambunan1, M. Huda A.Y2, I Nyoman Sudana Degeng2	STRATEGI KEPALA SEKOLAH DALAM MENGELOLA KONFLIK MENYIKAPI DAMPAK NEGATIF PENERAPAN <i>FULL DAY SCHOOL</i>	Jurnal Pendidikan: <i>Teori, Penelitian, dan Pengembangan</i> Volume: 2 Nomor: 6 Bulan Juni Tahun 2017 Halaman: 848—852	Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kepala sekolah dapat melakukan berbagai strategi guna menyelesaikan konflik sehingga tidak mengganggu kinerja guru, kenyamanan anak, dan kepercayaan orangtua.
4	Euis Karwati	PENGARUH PEMBELAJARAN ELEKTRONIK (<i>E-LEARNING</i>) TERHADAP MUTU	<i>Jurnal Penelitian Komunikasi Vol. 17 No. 1, Juli 2014 : 41-54</i>	hasil penelitian ditemukan bahwa pembelajaran elektronik berada dalam kategori yang tinggi, sementara kualitas pembelajaran berada dalam kategori cukup. Selain itu, diperoleh

		BELAJAR MAHASISWA		temuan bahwa pembelajaran elektronik memiliki pengaruh yang positif dan signifikan terhadap kualitas pembelajaran di FKIP UNINUS. Dengan demikian, pembelajaran elektronik perlu ditingkatkan karena terbukti mampu meningkatkan kualitas pembelajaran di FKIP UNINUS.
5	Nirfayanti ¹ , Nurbaeti ²	PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN GOOGLE CLASSROOM DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS REAL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA	JURNAL PENELITIAN MATEMATIKA DAN PENDIDIKAN MATEMATIKA Volume 2 Nomor 1, Februari 2019	Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh signifikan motivasi belajar mahasiswa setelah diterapkan pembelajaran google classroom. Hal ini ditunjukkan dengan nilai <i>thitung</i> = 43,116 dengan nilai $p = 0,000 < \alpha = 0,05$. Selain itu, nilai skor rata-rata hasil belajar mahasiswa dan persentase nilai respon mahasiswa masing-masing sebesar 78,31 yang berada pada kategori tinggi dan 83,72% yang berada pada kategori sangat baik.
6	Naomi F.Dale ^a Brent W.Ritchie ^b	Understanding travel behavior: A study of school excursion motivations, constraints and behavior Memahami perilaku perjalanan: Studi tentang motivasi, kendala, dan perilaku tamasya sekolah	A. Journal of Hospitality and Tourism Management Volume 43, June 2020, Pages 11-22	A more detailed understanding of actual travel behavior is crucial to better understand travel patterns and determine the attractiveness of target markets Pemahaman yang lebih rinci tentang perilaku perjalanan aktual sangat penting untuk lebih memahami pola perjalanan dan menentukan daya tarik pasar sasaran.
7	Kefiloe Adolphina Maboe	Use of online interactive tools in an open distance learning context: Health studies students' perspective	Health SA Gesondheid Volume 22 December 2017 Pages 221-227	Results: The findings indicated that 84.9% of students own computers, and 100% own cellular phones, but only 3.8% participated in online discussion forum. Some students indicated that they were technologically challenged. Some

		<p>Penggunaan alat interaktif online dalam jarak yang terbuka belajar konteks: studi kesehatan siswa Perspektif</p>	<p>lecturers interact minimally online and are not supportive to them. The institution does not give them the support they need to acquire the necessary skills to utilise these technologies. Conclusion: The article suggests that lecturers, active interaction in an online discussion forum as a way of supporting students, are fundamental to effective teaching and learning. The university should consider providing intensive mentoring to students to enable them to utilise the available technologies optimally.</p> <p>Hasil: temuan menunjukkan bahwa 84,9% dari siswa memiliki komputer sendiri, dan 100% sendiri telepon selular, tetapi hanya 3,8% berpartisipasi dalam forum diskusi online. Beberapa siswa mengindikasikan bahwa mereka secara teknologis ditantang. Beberapa dosen berinteraksi minimal online dan tidak mendukung mereka. Lembaga ini tidak memberi mereka dukungan yang mereka harus memperoleh keterampilan yang diperlukan untuk memanfaatkan teknologi ini.</p> <p>Kesimpulan: artikel ini menunjukkan bahwa dosen, interaksi aktif dalam diskusi online Forum sebagai cara untuk mendukung siswa, adalah fundamental untuk efektif mengajar dan belajar. Universitas harus mempertimbangkan untuk memberikan mentoring intensif kepada siswa untuk memungkinkan mereka untuk memanfaatkan teknologi yang tersedia secara optimal.</p>
--	--	--	---

Nama : Elly Rahmayanti

NIM : 192910004

MATRIK ANALISIS JOURNAL

NO	PENULIS	JUDUL	TERBITAN	KESIMPULAN
1	Muh. Zulkifli Tahir	Pengunaan Media Komunikasi Untuk Politik Pencitraan Kandidat Bupati dan Wakil Bupati dalam Pemilu kada Takalar 2012	Jurnal Komunikasi Kareba Vol.2 No.2 Tahun 2013	Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh kandidat memanfaatkan media yang ada untuk alat sosialisasi, baik itu media cetak maupun media elektronik. Dalam sosialisasi banyak mengangkat tema-tema atau kajian yang banyak berkembang dimasyarakat.
2	Fauzi Syarief	Pemanfaatan Media Sosial Dalam Proses Pembentukan Opini Publik (Analisa Wacana Twitter Sby)	Jurnal Komunikasi, Volume VIII Nomor 3, September 2017	Bagaimana opini publik terbentuk dengan memanfaatkan sosial media. Dengan seiring perkembangan zaman dan kemajuan tekhnologi maka informasi apapun akan sangat mudah menjangkau semua khalayak. Karena dengan memanfaatkan sosisal media maka informasi yang disampaikan pun akan sampai kepada khalayak secara serentak dan dalam waktu yang bersamaan.
3	Agus Triyono	Citra Partai Politik dalam Framing Media	Publikasi Ilmiah Universitas Muhammadiyah Surakarta	Framing yang dilakukan oleh media massa atas sebuah peristiwa akan berdampak pada citra partai dihadapan public. Baik atau buruknya citra partai ditentukan oleh bagaimana framing media kepadanya, dan framing media tersebut dipengaruhi oleh bagaimana hubungan yang terjadi antara partai politik dengan media.

4	Nyoman Riana dewi dan Hildha Sudhana	Hubungan Antara Komunikasi Interpersonal Pasutri dengan Keharmonisan dalam Pernikahan	Jurnal Psikologi Udayana, 2013	Keharmonisan pernikahan akan sulit terwujud tanpa adanya hubungan interpersonal yang baik antara suami dan isteri . Dalam menciptakan hubungan interpersonal yang baik perlu adanya komunikasi yang efektif sehingga dapat menghindari diri dari situasi yang dapat merusak hubungan yang menyebabkan pernikahan menjadi tidak harmonis.
5	Inda Lestari, Agus Wahyudi Riana, Budi M. Taftazani	Pengaruh Gadget Pada Interaksi Sosial Dalam Keluarga	Prosiding Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Vol. 2 No. 2 Tahun 2015	Penggunaan gadget yang berlebihan dapat mengganggu dapat mempengaruhi pola interaksi sosial didalam keluarga apabila tidak dibarengi dengan ilmu yang cukup, dalam artian harus adanya pengelolaan dan pengendalian penggunaan gadget mulai dari kuantitas waktu pengguna sampai pada kualitas isi dari pengguna yang dilakukan
6	Asaas Putra, Diah Ayu Patmaningrum	Pengaruh Youtube di Smartphone Terhadap Perkembangan Kemampuan Komunikasi Interpersonal Anak	Jurnal Penelitian Komunikasi Vol 21, No. 2 Tahun 2018 (DOAJ)	Hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa komunikasi interpersonal anak-anak TK berkembang dengan baik walaupun mereka sering mengakses Youtube setelah pulang sekolah tapi tidak lepas dari pengawasan orang tua mereka.
7	Maidiantius Tanyid	Konflik Dalam Pernikahan	Jurnal Jaffray Vol. 3 No. 1 Tahun 2005 (DOAJ)	Untuk mengatasi konflik pernikahan bukanlah suatu masalah yang mudah, jika kedua pasangan masih dikendalikan oleh keegoisan dan tidak mau melangkah maju, serta berusaha untuk memperbaiki konflik tersebut. tetapi konflik akan selesai jika pasangan suami isteri mau mengadopsi prinsip saling menerima dan saling memberi

8	Oban Sobandi Novianti Dewi	Urgensi Komunikasi Dan Interaksi Dalam Keluarga	Islamic Religion Teaching and Learning Journal Vol. 2 No . 1 Tahun 2017 (DOAJ)	Dengan adanya komunikasi, permasalahan yang terjadi diantara anggota keluarga dapat dibicarakan dengan mengambil solusi terbaik.alam sebuah keluarga sangat dianjurkan untuk dapat menumbuh kembangkan komunikasi dan interaksi antar masing- masing anggota keluarga demi terjalannya komunikasi yang harmonis guna menciptakan keluarga yang selalu hidup rukun.
9	Kiki Zakiah Darmawan	Hubungan dalam Komunikasi Diadik Suami-Istri: Perspektif Sosiologi Keluarga	Jurnal MediaTor Vol. 3 No. 2 Tahun 2002 (DOAJ)	Dalam pola perkawinan ini, norma yang dianut adalah baik istri atau pun suami mempunyai kesempatan yang sama untuk berkembang, baik di bidang pekerjaan maupun secara ekspresif. Segala keputusan yang diambil di antara suami istri, saling mempertimbangkan kebutuhan dan kepuasan masing masing. Istri mendapat dukungan dan pengakuan dari orang lain karena kemampuannya sendiri dan tidak dikaitkan dengan suami.
10	Lisbon Pangaribuan	Kualitas Komunikasi Pasangan Suami Istri Dalam Menjaga Keharmonisan Perkawina	Jurnal Simbolika Vol. 2 No. 1 Tahun 2016	Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada umumnya informan memiliki proses komunikasi yang ditandai dengan adanya saling bertukar informasi, selalu membatasi topik yang ingin dibicarakan, dan mengungkapkan sesuatu yang tidak disukai dari pasangan demi kebaikan. Hambatan komunikasi pada informan terdiri dari hambatan fisik, psikologis, dan konflik. Kualitas komunikasi informan terdiri dari keterbukaan, empati, sikap mendukung, sikap positif, kejujuran, dan kesetaraan.