

Tulis jawaban di dalam ms word, lalu kumpulkan

1. Jelaskan perbedaan antara [Human Computer Interaction](#) (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Note: **Penting!** Kemungkinan soal quiz ini akan keluar di UTS dan [UAS](#)



Quis 1 HCI

OLEH :

NANDA S.PRAWIRA

192420056

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab

1. Perbedaan antara **IMK dan User Interface**. **Human Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer)** merupakan ilmu yang mempelajari tentang perancangan, evaluasi dan implementasi sistem komputer interaktif untuk digunakan manusia, untuk mempermudah d. Sedangkan **User Interface** merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan computer untuk saling ber interaksi seperti halnya user yang sedang menjalankan system yang ada dikomputer secara tidak disadari bahwa user dan computer sudah melakukan interaksi dan kompter.
2. **Egronomi** merupakan ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik. Dapat pula dikatakan bahwa aplikasi ilmu egronomi adalah bentuk kondisi yang EASNR yaitu efektif, aman, sehat, nyaman dan efesien serta aspek fisik yang mendukung dalam menciptakan lingkungan kerja yang nyaman. Dan ada juga yang mengartikan bahwa **ergonomi** adalah ilmu yang mempelajari interaksi antara manusia dengan elemen-elemen lain dalam suatu sistem, serta profesi yang mempraktikkan teori, prinsip, data, dan metode dalam perancangan untuk mengoptimalkan sistem agar sesuai dengan kebutuhan, kelemahan, dan keterampilan manusia.

3. Faktor ergonomi di butuhkan dalam IMK karena manusia yang bekerja di depan komputer memerlukan waktu yang lama, sehingga factor ergonomi sangat di butuhkan untuk membuat user nyaman aman dan efisien dalam bekerja maupun berinteraksi.

KUIS 01 HUMAN COMPUTER INTERACTION

Nama : Rahmi

NIM : 192420046

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab :

1. Interaksi Manusia dan Komputer atau *HCI* adalah Sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem yang menggunakan antarmuka (*interface*).
IMK terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (*user interface*). *User interface* merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya IMK adalah perancangan sedangkan *User Interface* ialah antarmukanya.
2. Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik.
3. Karena dengan faktor ergonomic sistem kerja dapat bekerja dengan baik.

Nama : Rani Okta Felani
Nim : 192420048
Mata Kuliah : Human Computer Interaction
Dosen Pengampu : **Dr. TRI BASUKI KURNIAWAN, S.Kom, M.Eng**

Quiz 1

1. Jelaskan perbedaan antara *Human Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer)* dan *User Interface*!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab :

1. Perbedaan antara *Human Computer Interaction* atau interaksi manusia dan komputer adalah sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah system yang menggunakan antarmuka (interface) *Human Computer Interaction* terfokus pada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (*userinterface*), *userinterface* merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer, jadi perbedaannya interaksi manusia dan komputer adalah perancangan sedangkan *userinterface* adalah antarmuka.
2. Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang system kerja, sehingga system tersebut dapat bekerja dengan baik ,
3. Faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer karena factor ergonomi system kerja dapat bekerja dengan baik .

QUIZ 01

HUMAN COMPUTER INTERACTION

NAMA : SUWANI

NIM : 192420049

SOAL !

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

JAWABAN !

1. Perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi manusia dan komputer) dan User Interface yaitu

Human Computer Interaction (Interaksi Manusia dan Komputer) merupakan ilmu yang mempelajari tentang perancangan, evaluasi dan implementasi sistem komputer interaktif yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem untuk digunakan manusia, serta studi fenomena – fenomena besar yang terkait dengan antarmuka pemakai (*user interface*). sedangkan

User Interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer, *user interface* ialah seorang yang berinteraksi dengan aplikasi atau website serta bagaimana informasi ditampilkan di layarnya. *User interface* sendiri menggabungkan konsep desain visual, desain interaksi, dan infrastruktur informasi. Tujuan dari user interface adalah untuk meningkatkan usability dan tentunya user experience.

2. Yang di maksud dengan ergonomi ialah

Ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik serta ilmu yang mempelajari interaksi manusia dengan sistem, profesi, prinsip, data dan metode dalam merancang sistem agar dapat optimal sesuai dengan

keperluan, kekurangan, dan keterampilan manusia. Ergonomi berasal dari bahasa Yunani ergon dan nomos. Ergon artinya kerja, dan nomos berarti aturan.

3. faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer karena manusia yang bekerja di depan komputer dengan waktu yang lama memerlukan kenyamanan layanan dan sistem dapat bekerja dengan baik.

Nama : Theo Vhaldino
Nim : 192420058
Angkatan/Reguler : 22 / A R1
Mata Kuliah : HUMAN COMPUTER INTERACTION

QUIZ 1

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!

IMK terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (user interface). User interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya IMK adalah perancangan sedangkan UI ialah antarmukanya

2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?

Ergonomi merupakan ilmu yang mempelajari interaksi antara manusia dengan elemen-elemen lain dalam suatu sistem, serta profesi yang mempraktikkan teori, prinsip, data, dan metode dalam perancangan untuk mengoptimalkan sistem agar sesuai dengan kebutuhan, kelemahan, dan keterampilan manusia

3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Faktor Ergonomi di butuhkan dalam Interaksi Manusia Komputer karena manusia yang bekerja di depan komputer dengan waktu yang lama memerlukan kenyamanan layanan dalam melakukan pekerjaan, agar hasil kerja lebih baik karena sistem yang dioperasikan lebih familiar. Misalkan bentuk keyboard, mouse, posisi duduk, dan lain-lain.

**TUGAS MATA KULIAH
HUMAN COMPUTER INTERACTION (HCI)**



Oleh : YAYAN CANDRA SUBIDIN

NIM : 192420054

**MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG
TAHUN 2020**

1. Sebutkan dan jelaskan bidang – bidang apa saja yang terlibat dalam IMK?

Jawab :

1. Teknik Elektronika; ilmu komputer

Ilmu ini menyediakan teknologi kerangka kerja untuk desain sistem manusia komputer. Karena berbicara mengenai komputer, khususnya dari sisi perangkat keras tidak terlepas dari pembicaraan mengenai Teknik Elektronika. Selain dari sisi perangkat keras, juga harus mengerti perangkat lunak berkaitan dengan sistem aplikasi yang akan dikembangkan. Bidang teknik elektronika merupakan bidang utama dalam kerangka perancangan suatu sistem interaksi manusia-komputer.

2. Psikologi

Psikologi perilaku dan kognitif dikonsentrasikan dengan pemahaman perilaku manusia, persepsi, proses kognitif dan keahlian mengontrol motorik, dan mengajukan model proses tersebut yang dapat memberikan pengetahuan yang bermanfaat ke dalam metode pencocokan mesin terhadap pengguna manusia.

Pengalaman psikologi menyediakan teknik evaluasi formal untuk mengukur kinerja objektif dan opini subjektif dari sistem manusia-komputer.

3. Ergonomi

Ergonomi dikonsentrasikan lebih pada aspek fisik dari pencocokan mesin ke manusia, dan didukung suatu data antropometrik yang menyediakan pedoman dalam desain tempat kerja dan lingkungannya, papan ketik komputer, dan layar monitor dan aspek fisik dari alat-alat antarmuka antara manusia dan mesin.

4. Ilmu Bahasa

Komunikasi manusia-komputer secara definisi melibatkan penggunaan dari berbagai jenis bahasa, apakah bahasa itu merupakan 'bahasa natural', suatu bahasa berbasis perintah tunggal, berbasis menu, pengisian formulir, atau suatu bahasa grafis. Ilmu Bahasa adalah pelajaran mengenai bahasa dan aspek seperti halnya bahasa komputasi dan bahasa teori formal menimpa formalitas ilmu komputer, dan digunakan secara luas dalam spesifikasi formal dari dialog-dialog manusia-komputer. Teori komunikasi matematis, seperti halnya Usaha (Shannon, 1948) dan 'Prinsip Usaha Manusia Terakhir' (Zipf, 1949), juga menjadi jembatan antara ilmu bahasa, ilmu komputer dan teknik elektronika.

5. Sosiologi

Sosiologi dalam konteks ini dikonsentrasikan dengan studi dari pengaruh sistem manusia-komputer pada struktur lingkungannya.

6. Antropologi

Antropologi (Ilmu Manusia) dikonsentrasikan dengan studi dari interaksi manusia – komputer. Dimana interaksi ini dipengaruhi oleh teknologi yang ada (sebagai contoh di kantor), antropologi dapat menyediakan pengetahuan yang bernilai ke dalam aktifitas seperti, interaksi tim dengan sistem komputer, sebagai contoh tim kerja desain, kelompok penulis, dan lain-lain.

7. Desain grafis dan tipografi

Kemampuan estetika dari desain grafis dan tipografi adalah peningkatan yang penting terhadap desain sistem manusia-komputer sebagai pengguna antarmuka menjadi lebih fleksibel dan *powerfull*. Bagaimanapun, hal ini belum dapat diklaim untuk menjadi media baru yang tekstual dan penampilan grafik yang diunggulkan.

2. Komponen apa saja yang terlibat dalam IMK? Jelaskan satu persatu!

Jawab

1. Manusia

Manusia dipandang sebagai sistem yang memproses informasi.

- ✓ Informasi diterima dan ditanggapi dengan proses input-output.
- ✓ Informasi disimpan di dalam ingatan.
- ✓ Informasi diproses dan diaplikasikan dengan berbagai cara.

2. Komputer

Didefinisikan perangkat elektronik yang dapat dipakai untuk mengolah data dengan perantaraan sebuah program yang mampu memberikan informasi dan hasil dari pengolahan tersebut.

Atau, suatu mesin yang menerima input untuk diproses dan menghasilkan output.

- Sistem komputer terdiri dari prosesor, memori I/O. Fungsi dasarnya adalah eksekusi program. Program yang akan dieksekusi berisi sejumlah instruksi yang disimpan di dalam memori. CPU akan melakukan tugas ini dengan cara mengeksekusi program.

- Interaksi

Interaksi membantu manusia apa yang terjadi antara user dan sistem komputer. Sistem interaksi menerjemahkan antara apa yang diinginkan oleh user terhadap sistem yang ada.

Hubungan antara user dan computer dijembatani oleh antarmuka pengguna (user interface)

- Antarmuka Pengguna

Bagian sistem yang dikendalikan oleh user untuk mencapai dan melaksanakan fungsi – fungsi suatu sistem. Suatu antarmuka secara tidak langsung juga menunjukkan fungsi sistem kepada pengguna. Antarmuka merupakan gabungan dari elemen – elemen suatu sistem, elemen-elemen dari pengguna, dan juga komunikasi atau interaksi diantara keduanya.

- Sebuah sistem antarmuka pengguna, memiliki :

- piranti masukan (keyboard, mouse, dll)
- piranti keluaran (monitor, printer)
- masukan pengguna (gerakan mouse, sentuhan keyboard)
- hasil yang dikeluarkan komputer (grafik, bunyi, tulisan)

NAMA : AL ADRI NOFA GUSANDI
NIM : 192420053
MATA KULIAH : HUMAN COMPUTER INTERACTION

Jawab :

1. Perbedaan antara *Human Computer Interaction* adalah sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah system yang menggunakan antarmuka (interface)
Human Computer Interaction terfokus pada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (*userinterface*), *userinterface* merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer, jadi perbedaannya interaksi manusia dan komputer adalah perancangan sedangkan *userinterface* adalah antarmuka.
2. Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik
3. Faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer karena faktor ergonomi sistem kerja dapat bekerja dengan baik .

QUIZ 1

Nama : Arpa Pauziah

NIM: 192420055

Jurusan :Magister Teknik Informatika

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab

1. IMK (Interaksi Manusia dan Komputer) merupakan ilmu yang mempelajari tentang perancangan, evaluasi, dan implementasi sistem komputer interaktif untuk digunakan oleh manusia, serta studi fenomena-fenomena besar yang terkait dengannya. Sedangkan User interface adalah bagian sistem komputer yang memungkinkan manusia berinteraksi dengan komputer. Jadi user interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer.
2. Ergonomi berasal dari kata Yunani *ergon* (kerja) dan *nomos* (aturan), secara keseluruhan ergonomi berarti aturan yang berkaitan dengan kerja. Banyak definisi tentang ergonomi yang dikeluarkan oleh para pakar dibidangnya antara lain:
 1. Ergonomi adalah "Ilmu" atau pendekatan multidisipliner yang bertujuan mengoptimalkan sistem manusia-pekerjanya, sehingga tercapai alat, cara dan lingkungan kerja yang sehat, aman, nyaman dan efisien (Manuaba, A., 2003).
 2. Ergonomi adalah ilmu, seni dan penerapan teknologi untuk menyetarakan atau menyeimbangkan antara segala fasilitas yang digunakan baik dalam beraktivitas maupun istirahat dengan kemampuan dan keterbatasan manusia baik fisik maupun mental sehingga kualitas hidup secara keseluruhan menjadi lebih baik (Tarwaka. dkk, 2004).
 3. Ergonomi adalah ilmu tentang manusia dalam usaha untuk meningkatkan kenyamanan dilingkungan kerja (Nurmianto, 1996).
 4. Ergonomi adalah ilmu serta penerapannya yang berusaha untuk menyetarakan pekerjaan dan lingkungan terhadap orang atau sebaliknya dengan tujuan tercapainya produktivitas dan efisiensi yang setinggi-tingginya melalui pemanfaatan manusia seoptimal-optimalnya (Suma'mur, 1987).
 5. Ergonomi adalah praktek dalam mendesain peralatan dan rincian pekerjaan sesuai dengan kapabilitas pekerja dengan tujuan untuk mencegah cedera pada pekerja. (OSHA, 2000).

Dari berbagai pengertian di atas, dapat diinterpretasikan bahwa pusat dari ergonomi adalah manusia. Konsep ergonomi adalah berdasarkan kesadaran, keterbatasan kemampuan dan kapabilitas manusia. Sehingga dalam usaha untuk

mencegah cedera, meningkatkan produktivitas, efisiensi dan kenyamanan dibutuhkan penyesuaian antara lingkungan kerja, pekerjaan dan manusia yang terlibat dengan pekerjaan tersebut.

3. Faktor ergonomi dibutuhkan dalam Interaksi manusia dan komputer karena manusia yang bekerja di depan komputer memerlukan waktu yang lama. Sehingga membutuhkan kenyamanan dalam bekerja seperti bentuk mouse, bentuk keyboard, pengaturan pencahayaan, dll.

NAMA : ELPINA SARI
NIM : 192420050
KELAS : MTI22 REGULER A
SEMESTER : DUA
DOSEN PENGAMPUH : Dr. Tri Basuki Kurniawan, S.Kom, M.Eng

TUGAS 4

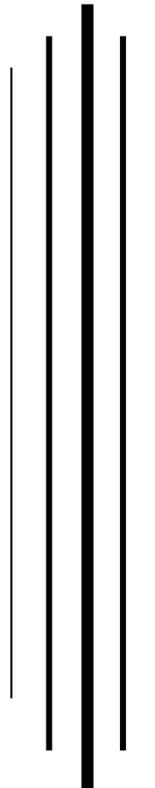
1. Jelaskan perbedaan antara *Human Computer Interaction* (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

JAWABAN :

1. Interaksi Manusia dan Komputer atau HCI adalah Sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem yang menggunakan antarmuka (interface). IMK (Interaksi Manusia dan Komputer) terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (user interface) Sedangkan User interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya IMK adalah perancangan sedangkan UI ialah antarmukanya.
2. Ergonomi merupakan ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik. Dapat pula dikatakan bahwa aplikasi ilmu ergonomi adalah bentuk kondisi yang EASNR yaitu efektif, aman, sehat, nyaman dan efisien serta aspek fisik yang mendukung dalam menciptakan lingkungan kerja yang nyaman.
3. Karena dengan adanya factor ergonomic dalam interaksi manusia dan komputer maka manusia dapat bekerja dengan baik menyenangkan bagi orang-orang yang bekerja di dalamnya sehingga dapat meningkatkan moral serta produktivitas penggunaanya dan meningkatkan kesehatan dan keselamatan dalam bekerja

TUGAS HUMAN COMPUTER INTERACTION

Quiz 1



DISUSUN OLEH:

FADEL MUHAMMAD MADJID

192420052

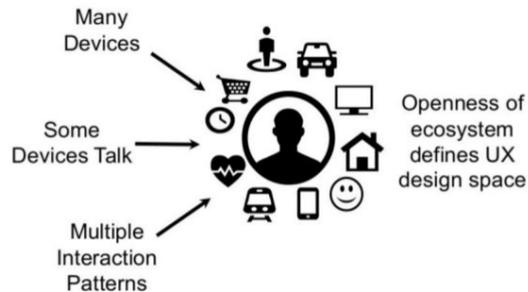
PROGRAM PASCA SARJANA MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS BINA DARMA

1. Jelaskan perbedaan antara Human Computer Interaction (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!

Interaksi Manusia dan Komputer atau HCI adalah Sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem yang menggunakan antarmuka (interface).

Human-Computer Interaction



IMK terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (user interface). User interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya IMK adalah perancangan sedangkan UI ialah antarmukanya.



2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?

Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik.



Tujuan Ergonomi

Menurut Santoso (2004) terdapat 4 tujuan utama ergonomi, yaitu:

- a) Memaksimalkan efisiensi karyawan
- b) Memperbaiki kesehatan dan keselamatan kerja
- c) Menganjurkan agar bekerja aman, nyaman dan bersemangat
- d) Memaksimalkan bentuk kerja yang meyakinkan

Menurut Tarwaka (2004), terdapat beberapa tujuan yang akan dicapai dengan menerapkan ergonomi, antara lain:

- a) Kesejahteraan fisik dan mental meningkat dengan cara mencegah cedera dan penyakit karena bekerja, beban kerja fisik dan mental menjadi turun, mengusahakan promosi dan kepuasan kerja.
- b) Kesejahteraan sosial menjadi meningkat dengan peningkatan kualitas kontak sosial dan koordinasi kerja secara tepat, untuk peningkatan jaminan sosial baik selama kurun waktu usia produktif ataupun setelah tidak produktif.
- c) Terciptanya keseimbangan rasional terhadap aspek teknis, ekonomis, dan antropologis dari masing-masing sistem kerja yang dilaksanakan sehingga tercipta kualitas kerja dan kualitas hidup yang tinggi

Manfaat Ergonomi

Pada umumnya, manfaat dari ergonomi dalam pekerjaan untuk cepat selesai, dengan risiko kecelakaan lebih kecil, efisien terhadap waktu, risiko penyakit karena bekerja menjadi kecil dan lain-lain. Adapun manfaat yang didapat dari ergonomi adalah sebagai berikut:

- a) Kerja meningkat, misalnya kecepatan, ketepatan, keselamatan dan mengurangi energi ketika bekerja
- b) Waktu menjadi berkurang, dan juga biaya pelatihan dan pendidikan
- c) Optimalisasi terhadap Sumber Daya Manusia dengan meningkatkan keterampilan yang diperlukan
- d) Efisiensi waktu agar tidak terbuang percuma
- e) Kenyamanan karyawan ketika bekerja menjadi meningkat

Prinsip Ergonomi

Prinsip ergonomi yaitu suatu panduan dalam penerapan ergonomi di tempat kerja. Menurut Baiduri, prinsip ergonomi antara lain:

- a) Berkurangnya kelebihan beban
- b) Meliputi jarang ruang
- c) Memperkecil gerakan statis
- d) Menjadikan supaya display dan contoh cepat dimengerti
- e) Bekerja dalam posisi atau postur normal
- f) Meletakkan peralatan ada dalam jangkauan
- g) Berkurangnya gerakan berulang dan berlebihan
- h) Terciptanya lingkungan kerja yang nyaman
- i) Memperkecil risiko titik beban
- j) Melakukan gerakan olahraga dan peregangan ketika bekerja
- k) Bekerja selaras dengan ketinggian dimensi tubuh

Secara umum, prinsip ergonomi dibedakan menjadi lima yakni:

Kegunaan (Utility)

Prinsip kegunaan artinya masing-masing produk yang dihasilkan memiliki manfaat untuk seseorang dalam mendukung kegiatan atau kebutuhan dengan maksimal tanpa mengalami kesulitan atau masalah dalam penggunaannya. Misalnya prinsip ergonomi adalah 5 roda pada kursi agar stabil dan mampu digerakkan.

Keamanan (Safety)

Prinsip keamanan memiliki arti masing-masing produk yang dihasilkan mempunyai fungsi yang bermanfaat tanpa berisiko membahayakan keselamatan ataupun kerugian

penggunanya. Misalnya adalah CPU ditaruh di dalam rak agar tidak menimpa kaki dan badan jika terjatuh.

Kenyamanan (Comfortability)

Prinsip kenyamanan mempunyai arti produk yang dihasilkan memiliki tujuan yang selaras atau tidak mengganggu kegiatan dan juga diusahakan mendukung kegiatan seseorang. Misalnya adalah tinggi monitor, mouse serta keyboard sesuai pada tinggi meja dan kursi.

Keluwesan (Flexibility)

Prinsip keluwesan berarti ergonomi bisa dimanfaatkan untuk kebutuhan pada kondisi ataupun fungsi ganda. Misalnya adalah posisi keyboard horizontal dengan bentuk tangan agar tidak menyusahkan user.

Kekuatan (Durability)

Prinsip kekuatan berarti harus tahan lama dan awet dan juga tidak cepat rusak apabila digunakan. Misalnya adalah penempatan monitor dan keyboard sesuai pada meja kerja.

Ruang Lingkup Ergonomi

Didalam suatu lapangan kerja, ergonomi berperan sangat penting. Semua bidang pekerjaan seringkali menggunakan ergonomi. Ergonomi diaplikasikan pada dunia kerja supaya pekerja dapat nyaman didalam melakukan pekerjaannya.

Dengan adanya rasa nyaman itu maka manfaatnya terhadap produktivitas kerja yang diinginkan dan dapat semakin meningkat. Secara garis besar ergonomi dalam dunia kerja menaruh minat pada hal berikut:

- Bagaimana seorang pekerja melakukan pekerjaannya
- Bagaimana posisi dan gerak tubuh yang dilakukan ketika bekerja
- Alat-alat yang mereka gunakan
- Apa efek atau dampak dari faktor diatas terhadap kesehatan dan kenyamanan pekerjaan.

3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Faktor ergonomi di butuhkan dalam IMK karena manusia yang bekerja di depan komputer memerlukan waktu yang lama. Misalkan bentuk keyboard, mouse, posisi duduk,dll. Karena ergonomik berhubungan dengan aspek fisik untuk mendapatkan lingkungan kerja yang nyaman,orang yang bekerja di depan terminal komputer biasanya untuk jangka waktu yang lama maka bentuk fisik seperti meja,kursi,monitor,keyboard,pengaturan cahaya,kebersihan tempat kerja, posisi duduk dan beberapa aspek lain akan sangat berpengaruh pada kenyamanan lingkungan kerja meskipun setiap orang memiliki sifat yang berbeda tetapi mereka pasti menginginkan adanya lingkungan kerja yang nyaman ketika mereka bekerja dengan komputer.

Nama : Isti Ma'atun Nasichah

NPM : 192420051

Kelas : MTI 22

Quiz!

1. Jelaskan perbedaan antara *Human Computer Interaction* (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan *User Interface*!

Jawab :

Interaksi Manusia dan Komputer atau IMK adalah sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem yang menggunakan antarmuka (*interface*). IMK terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (*user interface*). *User interface* (UI) merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya adalah IMK adalah perancangan, sedangkan UI adalah antarmukanya. Jadi *user interface* (UI) merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer.

2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?

Jawab :

Istilah “ergonomi” berasal dari bahasa Yunani yaitu Ergon (Kerja) dan Nomos (Hukum Alam). Berdasarkan *Internasional Ergonomics Association*, ergonomi didefinisikan sebagai studi tentang aspek-aspek manusia dalam lingkungan kerjanya yang ditinjau secara anatomi, fisiologi, psikologi, *engineering*, manajemen dan desain/perancangan. Ergonomi berkenaan pula dengan oprimasi, efisiensi, kesehatan, keselamatan dan kenyamanan manusia di tempat kerja, di rumah, dan tempat rekreasi. Di dalam ergonomi dibutuhkan studi tentang sistem dimana manusia, fasilitas kerja dan lingkungannya saling berinteraksi dengan tujuan utama yaitu menyesuaikan suasana kerja dengan manusianya. Ergonomi disebut juga sebagai “*Human Factors*”. Ergonomi juga digunakan oleh berbagai macam ahli/profesional pada bidangnya misalnya ahli anatomi, arsitektur, perancangan produk industri, fisika, fisioterapi, terapi pekerjaan, psikologi dan teknik industri. Selain itu menurut Nurmiyanto (2004), ergonomi juga dapat diterapkan untuk bidang fisiologi, psikologi, perancangan, analisis, sintesis,

evaluasi proses kerja dan produk bagi wiraswastawan, manajer, pemerintahan, militer, dosen dan mahasiswa.

3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawab :

Karena faktor ergonomi berhubungan dengan aspek fisik untuk mendapatkan lingkungan kerja yang nyaman. Orang yang bekerja di depan komputer biasanya untuk jangka waktu yang lama. Sehingga bentuk fisik seperti meja, kursi, monitor, keyboard, pengaturan cahaya, kebersihan tempat kerja, posisi duduk dan beberapa aspek lain akan sangat berpengaruh pada kenyamanan lingkungan kerja. Meskipun setiap orang memiliki sifat yang berbeda, tetapi mereka pasti menginginkan adanya lingkungan kerja yang nyaman ketika mereka bekerja dengan komputer.

Nama: M. Iqbal Rivana

No. MHS : 192420057

MK HCI chapter 4

Quiz 01 Kelas MTI2A1

1. Jelaskan perbedaan antara **Human Computer Interaction** (IMK, Interaksi Manusia dan Komputer) dan User Interface!
2. Jelaskan definisi Ergonomi itu?
3. Mengapa faktor ergonomi dibutuhkan dalam interaksi manusia dan komputer?

Jawaban

1. Interaksi Manusia dan Komputer atau HCI adalah Sebuah hubungan antara manusia dan komputer yang mempunyai karakteristik tertentu dengan menjalankan sebuah sistem yang menggunakan antarmuka (interface). IMK terfokus kepada perancangan dan evaluasi antarmuka pemakai (user interface). User interface merupakan jembatan komunikasi yang menjembatani user dengan komputer. Jadi perbedaannya IMK adalah perancangan sedangkan UI ialah antarmukanya.
2. Ergonomi adalah ilmu yang mempelajari mengenai sifat dan keterbatasan manusia yang digunakan untuk merancang sistem kerja, sehingga sistem tersebut dapat bekerja dengan baik.
3. Karena dengan factor ergonomic system kerja dapat bekerja dengan baik.