

Tahap ketiga dari analisis sistem berorientasi objek:

Memilih Kelas-Kelas dan Objek-Objek Menggunakan Kebutuhan Sebagai Penuntun

Objek adalah abstraksi dan sesuatu yang mewakili dunia nyata seperti benda, manusia, satuan organisasi, tempat, kejadian, struktur, status, atau hal-hal lain yang bersifat abstrak. Objek merupakan suatu entitas yang mampu menyimpan informasi (status) dan mempunyai operasi (kelakuan) yang dapat diterapkan atau dapat berpengaruh pada status objeknya. Sedangkan kelas adalah kumpulan dari objek-objek dengan karakteristik yang sama. Kelas merupakan definisi statik dan himpunan objek yang sama yang mungkin lahir atau diciptakan dari kelas tersebut.

Berdasarkan skenario di atas, maka didapat objek-objek sebagai berikut:

a. Skenario Pendaftaran Artikel

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu penulis, artikel, jurnal, dan daftar artikel masuk.

b. Skenario Daftar Artikel Masuk

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu: daftar artikel masuk, artikel, penulis dan pengelola JIT.

c. Skenario Verifikasi Artikel

Di dalam skenario ini terdapat objek artikel, penulis, pengelola JIT, dan daftar kelengkapan format penulisan jurnal.

d. Skenario Pembagian Artikel

Daftar pengiriman artikel, ketua penyunting dan penyunting pelaksana merupakan objek-objek pada skenario ini.

e. Skenario Edit Penyunting Pelaksana

Ketua penyunting, penyunting pelaksana dan artikel merupakan objek-objek yang terdapat dalam skenario ini.

f. Skenario Sunting Artikel

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu ketua penyunting, penyunting pelaksana, pengelola JIT, penulis, artikel, dan daftar keterangan content.

g. Skenario Memilih Mitra Bestari

Skenario ini mempunyai beberapa objek yaitu mitra bestari dan daftar artikel dari penyunting pelaksana.

h. Skenario Verifikasi Kelayakan

Skenario ini mempunyai beberapa objek yaitu artikel, mitra bestari, dan pengelola JIT.

i. Skenario Upload Artikel

Skenario ini mendapatkan beberapa objek yaitu jurnal, artikel dan pengelola JIT.

j. Skenario Perkembangan Artikel Penulis

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu Penulis dan artikel

k. Skenario Entry User

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu: pengelola JIT, ketua penyunting, penyunting pelaksana, penerima surat dan artikel.

I. Skenario Entry Data Jurnal

Jurnal dan pengelola JIT merupakan objek pada skenario ini.

m. Skenario Entry Tema Jurnal

Objek pada skenario ini adalah pengelola JIT dan jurnal.

n. Skenario Kirim Surat

Pada skenario ini terdapat beberapa objek yaitu pengelola JIT, penerima surat, dan surat.

Dari ilustrasi di atas, maka dapat disimpulkan bahwa dalam beberapa skenario terdapat beberapa objek yaitu:

- 1) penulis
- 2) pengelola JIT
- 3) ketua penyunting
- 4) penyunting pelaksana
- 5) penerima surat
- 6) artikel
- 7) jurnal
- 8) daftar artikel masuk
- 9) daftar kelengkapan format penulisan jurnal
- 10) daftar pengiriman artikel
- 11) daftar keterangan content

12) mitra bestari

13) daftar artikel dari penyunting pelaksana

14) surat

Berdasarkan beberapa objek di atas, maka dapat disimpulkan terdapat beberapa kelas yaitu:

- 1) Kelas Penulis yang berasal dari objek Penulis dan daftar artikel masuk.
- 2) Kelas User berasal dari objek pengelola JIT, ketua penyunting, penyunting pelaksana, mitra bestari dan penerima surat.
- 3) Kelas Jurnal berasal dari objek jurnal.
- 4) Kelas Context yang berasal dari objek jurnal.
- 5) Kelas Verifikasi berasal dari daftar kelengkapan format penulisan jurnal.
- 6) Kelas Penyunting_artikel berasal dari objek daftar pengiriman artikel.
- 7) Kelas Verifikasi_penyunting berasal dari objek daftar keterangan content.
- 8) Kelas Mbs berasal dari objek mitra bestari dan daftar artikel dari penyunting pelaksana.
- 9) Kelas Verifikasi_mbs berasal dari objek mitra bestari.
- 10) Kelas Upload berasal dari kelas artikel.
- 11) Kelas Surat berasal dari objek surat.