

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

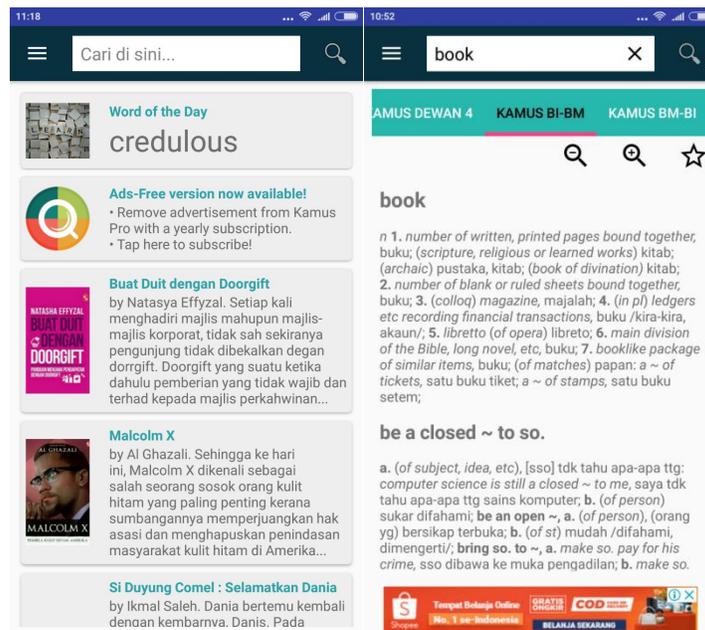
### TUGAS 03

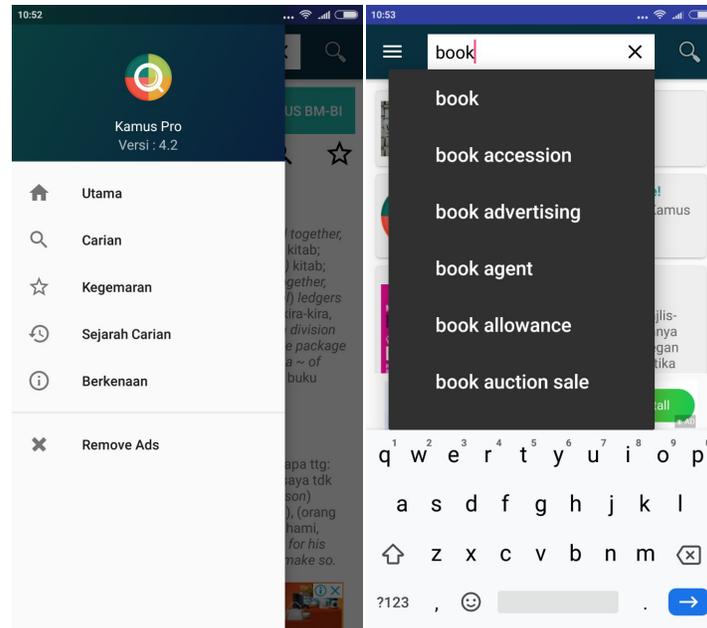
Soal :

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Jawaban:

### Desain Mobile Apps “Kamus Pro”





Analisa terhadap desain aplikasi Kamus Pro berpedoman kepada sepuluh prinsip metode heuristic Jakob Nielsen, yaitu sebagai berikut :

1. Visibility of system status (*feedback*)

Pada tampilan awal, terdapat textbox di header dengan tulisan samar “cari disini” sebagai panduan dimana user dapat langsung mengetikkan suatu kata untuk dicari arti katanya.

2. Match between system and the real world (*metaphore*)

Bahasa pada tampilan aplikasi harus mudah dimengerti. Bahasa yang digunakan pada aplikasi cukup mudah dimengerti baik untuk pengguna awam sekalipun.

3. User control and freedom (*navigation*)

Untuk memudahkan pengguna yang salah menuliskan kata (Inggris/Indonesia), dapat langsung memilih slider/carousel yang disediakan untuk mengubah penerjemahan inggris-indonesia atau Indonesia-inggris.

4. Consistency and standards

Aplikasi seharusnya konsisten dalam tampilan sehingga tidak membingungkan pengguna. Pada aplikasi ini sudah konsisten dalam mempertahankan penggunaan warna dan tema yang sama.

5. Error prevention

Pada saat penginputan text sudah menggunakan fitur *suggestion* (saran) sehingga dapat

mencegah kesalahan input dari pengguna.

6. Recognition rather than recall (*memory*)

Pada aplikasi ini sudah terdapat informasi yang jelas proses apa yang sedang dan akan dijalankan setelahnya.

7. Flexibility and efficiency of use

Aplikasi ini sudah dirancang fleksibel terutama untuk ubah mode penerjemahan kata dan fitur *suggestion* pada saat pengetikan kata pada text box dan menyimpan informasi yang telah diinput di textbox.

8. Aesthetic and minimalist design

Aplikasi ini sudah memenuhi kriteria desain yang sederhana, mudah dimengerti kemudian size-nya yang kecil sehingga ringan dan sangat sedikit menggunakan sumber daya, juga tidak terlalu banyak menu yang akan membuat bingung penggunanya.

9. Help users recognize, dialogue and recovers from errors

Pesan error sudah ditampilkan dengan bahasa pengguna beserta solusinya. Contohnya ketika menginputkan angka ke dalam textbox atau ketika kata tersebut tidak ada di database aplikasi.

10. Help and documentation

Pada aplikasi ini tidak disediakan menu help untuk panduan penggunaan.

## **Kesimpulan**

Dari hasil analisa dan evaluasi aplikasi Kamus Pro dengan metode heuristik didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi ini secara umum sudah cukup baik dari segi desain interface, sangat sederhana dengan menu dan pilihan opsi yang sesuai kebutuhan. Hanya saja agak sedikit terganggu dengan tampilan iklan yang sangat banyak pada tampilan utama mungkin dapat terpilih secara tidak sengaja karena aplikasi yang direview merupakan versi gratis.

Nama : Nurul Amalina Setyorini  
NIM : 202420005  
Jurusan : MTI Regular B

### **Tugas 03 Kelas MTI2B1**

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

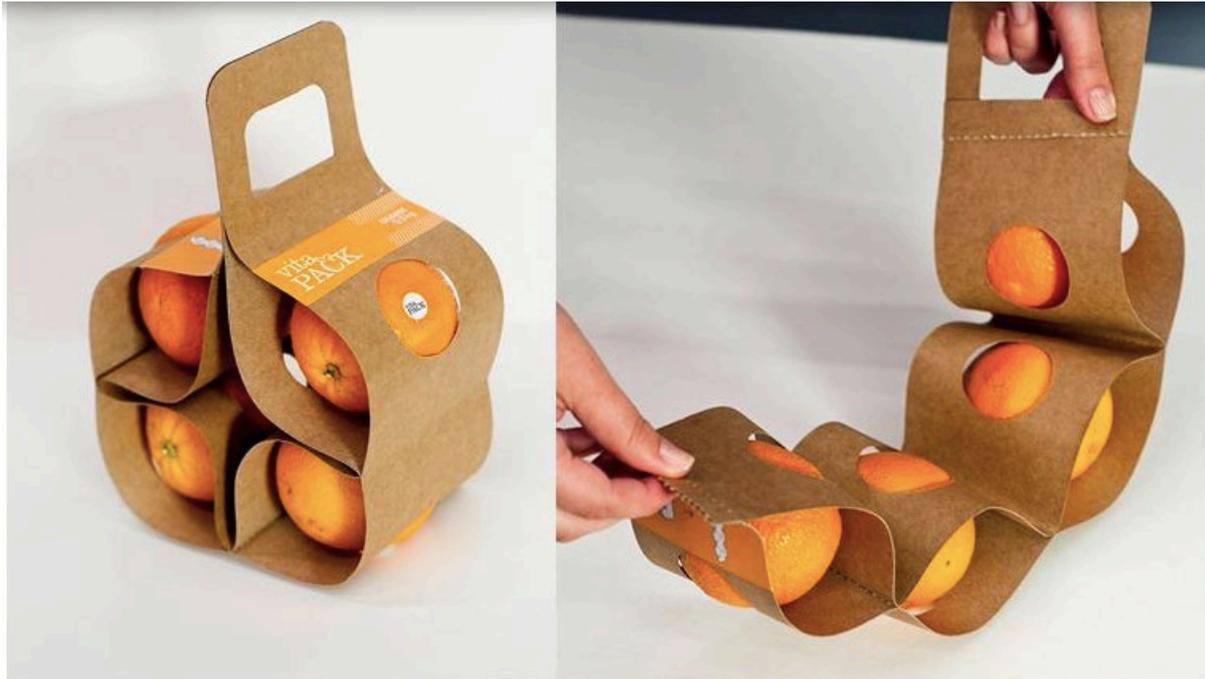
### **TUJUAN DESAIN PRODUK**

Desain produk yang baik bertujuan untuk membuat pengguna merasa nyaman, aman dan mendapatkan manfaat saat menggunakan produk tersebut.

Jadi berkaitan dengan aspek bagaimana pengguna akan berinteraksi dengan produk tersebut, apakah merasa nyaman, aman, mudah digunakan, memberikan solusi dan manfaat atas masalah pengguna, sehingga bisa memberi dampak positif secara emosional.

Secara umum tujuan desain produk adalah :

- Menghasilkan produk berkualitas yang mempunyai nilai jual yang tinggi.
- Untuk menghasilkan produk yang tren pada masanya sesuai kebutuhan konsumen.
- Membuat produk seekonomis mungkin tanpa mengurangi nilai jual, kualitas dan manfaat produk tersebut.
- Meningkatkan pangsa pasar dan menargetkan segmen pasar baru.
- Desain produk memungkinkan diferensiasi produk dan mengomunikasikan fungsi produk dengan jelas kepada konsumen.
- Desain produk dan jasa merupakan faktor penentu kesuksesan suatu produk/jasa. Menciptakan desain produk/jasa yang baik dapat membawa banyak manfaat dalam bisnis.



Karena desain kemasan produk yang menarik, unik dan berkualitas dapat mempengaruhi konsumen untuk memberikan respon positif yang akhirnya membeli produk yang dipasarkan.

Daya tarik suatu produk tidak bisa terlepas dari kemasannya, karena kemasan langsung berhadapan dengan konsumen. Bahkan kemasan bisa menjadi identitas suatu bisnis.

Desain kemasan produk yang menarik, unik dan berkualitas akan menjadi pembeda dari kompetitornya.

Melalui desain kemasan produk, maka perusahaan dapat menyampaikan informasi terkait merek, logo, kualitas, dan lain-lain. Hal ini juga yang akan menarik perhatian konsumen untuk jatuh cinta pada suatu produk.

Desain produk kemasan adalah suatu rancangan atas kemasan pada suatu produk sebagai upaya untuk mendukung pemasaran.

Selain berfungsi untuk membungkus, desain kemasan produk mempunyai fungsi lain terkait pemasaran, yaitu memberi proteksi, sarana komunikasi visual (kesan elegan, eksklusif, dan berkualitas), simbol estetika dilihat dari elemen desain (warna, tipografi, dan komposisi), penegasan identitas, aspek ergonomi (terkait kenyamanan dan kemudahan dalam pemakaian), penyampaian informasi dan sebagai wadah pendistribusian.

Nama : OKTARIANSYAH  
NIM : 202420006

### Tugas 3

#### Soal

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

#### Jawab

Desain Produk : Remote AC Universal

##### 1. Visibility of System Status

UI memberitahu pengguna tentang informasi suhu, kecepatan angin, mode apa yang dipakai, dll. selama AC hidup sehingga pengguna dapat menyesuaikan AC sesuai dengan kebutuhan.

##### 2. Match between system and the real world

Terkadang remote AC dapat diatur dengan sengaja agar menampilkan informasi yang salah oleh pengguna iseng, dengan cara menutup sensor dari remote AC sembari mengubah pengaturannya sehingga perlu dilakukan pengaturan ulang secara langsung menghadap ke AC agar benar-benar mendapat suhu atau pengaturan yang diinginkan. Namun hal ini sangat jarang terjadi mengingat pengguna yang segera ingin menyesuaikan suhu ruangan dengan suhu badan, sehingga informasi yang ada pada remote AC kemungkinan besar sama dengan keadaan AC sekarang.

##### 3. User Control and Freedom

Kalau misalkan pengguna tidak sengaja mengganti mode suhu, atau kecepatan angin, maka pengguna bisa mengatur ulang lagi secara bebas.

##### 4. Consistency and Standards

Karena produk ini adalah Remote AC universal, jadi sebagian besar pengaturan pada remote bisa dipakai untuk AC mana saja asalkan sesuai dengan kode AC nya. Sehingga pengguna tidak lagi perlu untuk belajar cara menggunakan remote ini.

##### 5. Error Prevention

Nama : OKTARIANSYAH  
NIM : 202420006

### Tugas 3

Error pada kesalahan kode AC yang tiba-tiba mungkin menjadi error yang sangat mengganggu untuk pengguna yang tidak tahu/ lupa untuk mengatur kode AC yang sesuai dengan AC mereka. Selain itu, remote AC berjalan dengan baik.

#### 6. Recognition rather than recall

Remote AC universal sama seperti remote AC lain, yaitu pengguna langsung bisa tau mereka harus menekan tombol apa jika ingin mengatur suhu atau mematikan AC, dll. Dengan keterangan gambar/kata yang jelas.

#### 7. Flexibility and efficiency of use

Remote AC Universal bisa digunakan untuk AC apa saja dengan syarat mengatur kode AC pada remote sesuai dengan AC mereka. Pengguna dapat leluasa mengubah suhu dan mode AC dengan remote ini.

#### 8. Aesthetic and minimalist design

Desain produk dari remote AC universal ini sangat simpel dan to the point, terbukti dengan pemakaiannya yang mudah dan tidak ribet.

#### 9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

Kembali ke masalah error kesalahan kode AC yang secara tiba-tiba. Remote AC universal tidak memberitahu secara tulis maupun lisan pada pengguna kalau kode AC yang ada pada remote AC mereka sekarang tidak sesuai dengan AC mereka. Pengguna awam dapat dibuat bingung dan kesal jika tidak diberitahu. Untuk pengguna yang sudah berpengalaman, hal ini bukan masalah besar.

#### 10. Help and documentation

Remote AC universal memiliki Tata cara pakai dan daftar kode AC untuk memudahkan pengguna untuk mengatur remote AC mereka. Juga, walaupun gambar atau keterangan pada remote AC ini memudar/hilang, maka pengguna tinggal melihat pada skema tombol yang ada pada lembar tata cara pakai dari remote AC ini.

## Soal

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

## Jawab

Desain Produk : Remote AC Universal

### 1. Visibility of System Status

UI memberitahu pengguna tentang informasi suhu, kecepatan angin, mode apa yang dipakai, dll. selama AC hidup sehingga pengguna dapat menyesuaikan AC sesuai dengan kebutuhan.

### 2. Match between system and the real world

Terkadang remote AC dapat diatur dengan sengaja agar menampilkan informasi yang salah oleh pengguna iseng, dengan cara menutup sensor dari remote AC sembari mengubah pengaturannya sehingga perlu dilakukan pengaturan ulang secara langsung menghadap ke AC agar benar-benar mendapat suhu atau pengaturan yang diinginkan. Namun hal ini sangat jarang terjadi mengingat pengguna yang segera ingin menyesuaikan suhu ruangan dengan suhu badan, sehingga informasi yang ada pada remote AC kemungkinan besar sama dengan keadaan AC sekarang.

### 3. User Control and Freedom

Kalau misalkan pengguna tidak sengaja mengganti mode suhu, atau kecepatan angin, maka pengguna bisa mengatur ulang lagi secara bebas.

### 4. Consistency and Standards

Karena produk ini adalah Remote AC universal, jadi sebagian besar pengaturan pada remote bisa dipakai untuk AC mana saja asalkan sesuai dengan kode AC nya. Sehingga pengguna tidak lagi perlu untuk belajar cara menggunakan remote ini.



5. Error Prevention

Error pada kesalahan kode AC yang tiba-tiba mungkin menjadi error yang sangat mengganggu untuk pengguna yang tidak tahu/ lupa untuk mengatur kode AC yang sesuai dengan AC mereka. Selain itu, remote AC berjalan dengan baik.

6. Recognition rather than recall

Remote AC universal sama seperti remote AC lain, yaitu pengguna langsung bisa tau mereka harus menekan tombol apa jika ingin mengatur suhu atau mematikan AC, dll. Dengan keterangan gambar/kata yang jelas.

7. Flexibility and efficiency of use

Remote AC Universal bisa digunakan untuk AC apa saja dengan syarat mengatur kode AC pada remote sesuai dengan AC mereka. Pengguna dapat leluasa mengubah suhu dan mode AC dengan remote ini.

8. Aesthetic and minimalist design

Desain produk dari remote AC universal ini sangat simpel dan to the point, terbukti dengan pemakaiannya yang mudah dan tidak ribet.

9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

Kembali ke masalah error kesalahan kode AC yang secara tiba-tiba. Remote AC universal tidak memberitahu secara tulis maupun lisan pada pengguna kalau kode AC yang ada pada remote AC mereka sekarang tidak sesuai dengan AC mereka. Pengguna awam dapat dibuat bingung dan kesal jika tidak diberitahu. Untuk pengguna yang sudah berpengalaman, hal ini bukan masalah besar.

10. Help and documentation

Remote AC universal memiliki Tata cara pakai dan daftar kode AC untuk memudahkan pengguna untuk mengatur remote AC mereka. Juga, walaupun gambar atau keterangan pada remote AC ini memudar/hilang, maka pengguna tinggal melihat pada skema tombol yang ada pada lembar tata cara pakai dari remote AC ini.

## Soal

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

## Jawab

Desain Produk : Remote AC Universal

### 1. Visibility of System Status

UI memberitahu pengguna tentang informasi suhu, kecepatan angin, mode apa yang dipakai, dll. selama AC hidup sehingga pengguna dapat menyesuaikan AC sesuai dengan kebutuhan.

### 2. Match between system and the real world

Terkadang remote AC dapat diatur dengan sengaja agar menampilkan informasi yang salah oleh pengguna iseng, dengan cara menutup sensor dari remote AC sembari mengubah pengaturannya sehingga perlu dilakukan pengaturan ulang secara langsung menghadap ke AC agar benar-benar mendapat suhu atau pengaturan yang diinginkan. Namun hal ini sangat jarang terjadi mengingat pengguna yang segera ingin menyesuaikan suhu ruangan dengan suhu badan, sehingga informasi yang ada pada remote AC kemungkinan besar sama dengan keadaan AC sekarang.

### 3. User Control and Freedom

Kalau misalkan pengguna tidak sengaja mengganti mode suhu, atau kecepatan angin, maka pengguna bisa mengatur ulang lagi secara bebas.

### 4. Consistency and Standards

Karena produk ini adalah Remote AC universal, jadi sebagian besar pengaturan pada remote bisa dipakai untuk AC mana saja asalkan sesuai dengan kode AC nya. Sehingga pengguna tidak lagi perlu untuk belajar cara menggunakan remote ini.



5. Error Prevention

Error pada kesalahan kode AC yang tiba-tiba mungkin menjadi error yang sangat mengganggu untuk pengguna yang tidak tahu/ lupa untuk mengatur kode AC yang sesuai dengan AC mereka. Selain itu, remote AC berjalan dengan baik.

6. Recognition rather than recall

Remote AC universal sama seperti remote AC lain, yaitu pengguna langsung bisa tau mereka harus menekan tombol apa jika ingin mengatur suhu atau mematikan AC, dll. Dengan keterangan gambar/kata yang jelas.

7. Flexibility and efficiency of use

Remote AC Universal bisa digunakan untuk AC apa saja dengan syarat mengatur kode AC pada remote sesuai dengan AC mereka. Pengguna dapat leluasa mengubah suhu dan mode AC dengan remote ini.

8. Aesthetic and minimalist design

Desain produk dari remote AC universal ini sangat simpel dan to the point, terbukti dengan pemakaiannya yang mudah dan tidak ribet.

9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

Kembali ke masalah error kesalahan kode AC yang secara tiba-tiba. Remote AC universal tidak memberitahu secara tulis maupun lisan pada pengguna kalau kode AC yang ada pada remote AC mereka sekarang tidak sesuai dengan AC mereka. Pengguna awam dapat dibuat bingung dan kesal jika tidak diberitahu. Untuk pengguna yang sudah berpengalaman, hal ini bukan masalah besar.

10. Help and documentation

Remote AC universal memiliki Tata cara pakai dan daftar kode AC untuk memudahkan pengguna untuk mengatur remote AC mereka. Juga, walaupun gambar atau keterangan pada remote AC ini memudar/hilang, maka pengguna tinggal melihat pada skema tombol yang ada pada lembar tata cara pakai dari remote AC ini.

Nama : Yusria Lenitasari  
NIM : 202420003  
Jurusan : Program Pasca Sarjana Teknologi Informatika Reguler B  
Tugas 01 : *Human Computer Interactions*

---

1. Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik. Letakkan desain produk dan hasil analisa ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan ?

Jawab :

Panduan desain yang baik :

1. Definisikan masalah dan buat tujuan proyek desain

Apakah isi pesan yang ingin disampaikan ? untuk siapa ? media apa yang terbaik untuk menyampaikan pesan tersebut ? Berapa batasan biayanya

2. Lakukan riset

Amatilah informasi-informasi dari berbagai sumber data yang berkepentingan pada proyek desain. Semakin banyak data yang kumpulkan akan semakin mudah melihat hubungan antara satu dengan yang lainnya. Inspirasi dapat muncul dimana saja, sehingga bawa selalu buku sketsa untuk merekam ide-ide yang tiba-tiba muncul. Selain untuk menulis dan menggambar, buku sketsa dapat merekam temuan-temuan pada survei yang dapat gunakan nantinya.

3. Kembangkan ide dengan *brainstorming*

Brainstorming adalah proses mengeksplorasi solusi atau keputusan desain dengan cara menghimpun ide-ide berdasarkan keahlian dan pengalaman. dapat memulainya dengan membuat daftar kata yang sesuai dengan subyek desain. Daftar ini akan membantu untuk mengeksplorasi lebih jauh pemikiran-pemikiran yang dipengaruhi dari hasil riset. Menggunakan kata-kata akan jauh lebih efektif waktu dari pada menggambar ide .

Cara lain yang efektif adalah dengan menggunakan diagram verbal atau mind mapping. Hal ini dilakukan dengan menempatkan kata kunci pada tengah-tengah kertas kemudian membuat cabang-cabang yang berhubungan dengan kata kunci dengan menuliskan ide yang muncul yang berhubungan dengan kata tersebut.

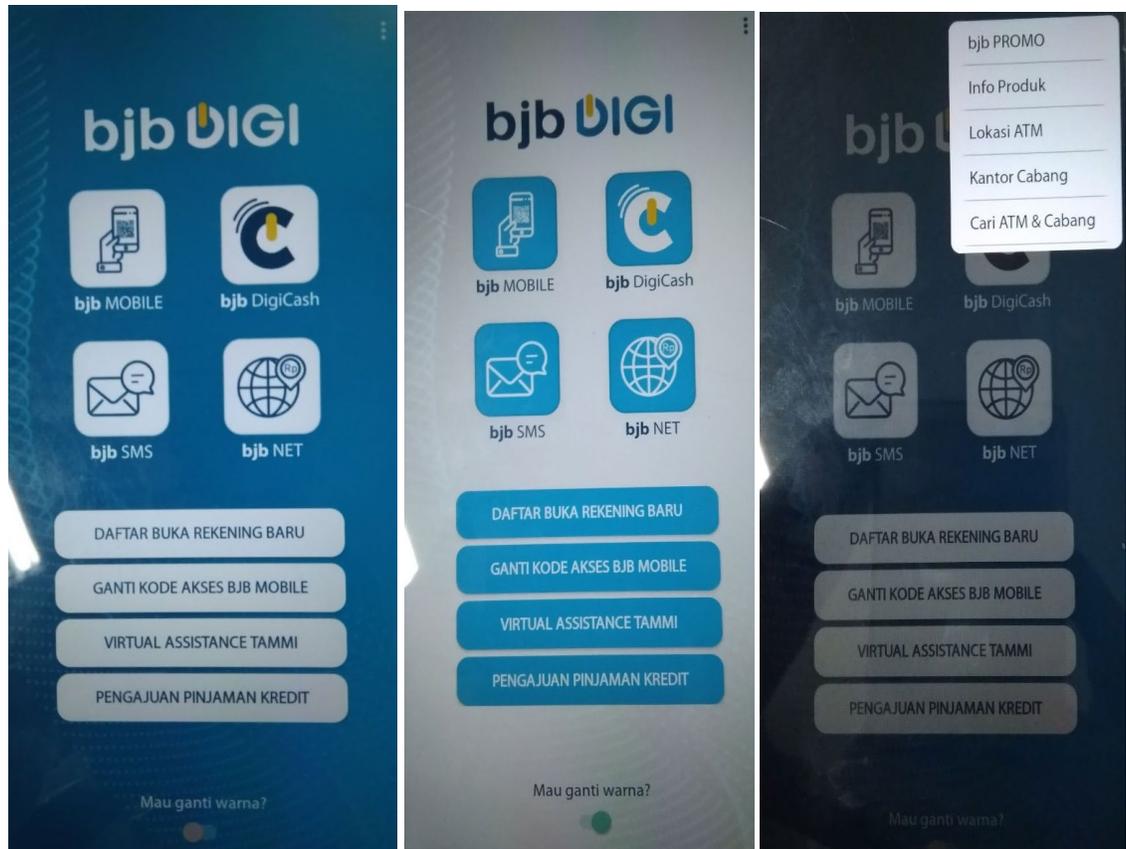
4. Analisa ide sesuai dengan tujuan proyek desain .

Ketika sedang mempresentasikan ide, sebaiknya dapat menyuarakan ide menjadi satu kalimat. Kritik adalah cara terbaik untuk mendapatkan respon dari hasil desain. Melalui kritikan, akan memunculkan analisa dan saran yang akan lebih memperkaya solusi dan visual dari ide yang ditampilkan. Selain itu, kritik juga akan memberi kesempatan untuk menyimak persepsi orang lain. Seringkali solusi yang coba ditampilkan pada desain tidak selalu sama dengan persepsi orang lain tentang hal tersebut. Buatlah catatan ketika hasil kerja sedang dikritik, dan jangan mencoba membela diri, meskipun setuju atau tidak atas respon mereka.

5. Implementasikan hasil finalnya.

Baca kembali catatan kritik-kritik orang lain tersebut. Kemudian tanyakan pada diri bagaimana cara mengkombinasikan, mengubah, mengembangkan desain supaya lebih menjanjikan. Sekali telah membuat aksi yang dilakukan untuk ide tersebut, kembangkan ide tersebut menjadi sebuah kesatuan desain, yaitu mendetil dan telah dieksekusi dengan baik.

Berikut adalah contoh desain produk **bjb** digi. **bjb** digi adalah aplikasi mobile berbasis system operasi android dan IOS yang dapat digunakan untuk mengakses berbagai layanan perbankan elektronik dan digital milik bank **bjb** seperti **bjb** sms, **bjb** net, **bjb** mobile dan **bjb** digicash.



Berdasarkan analisa desain produk tersebut :

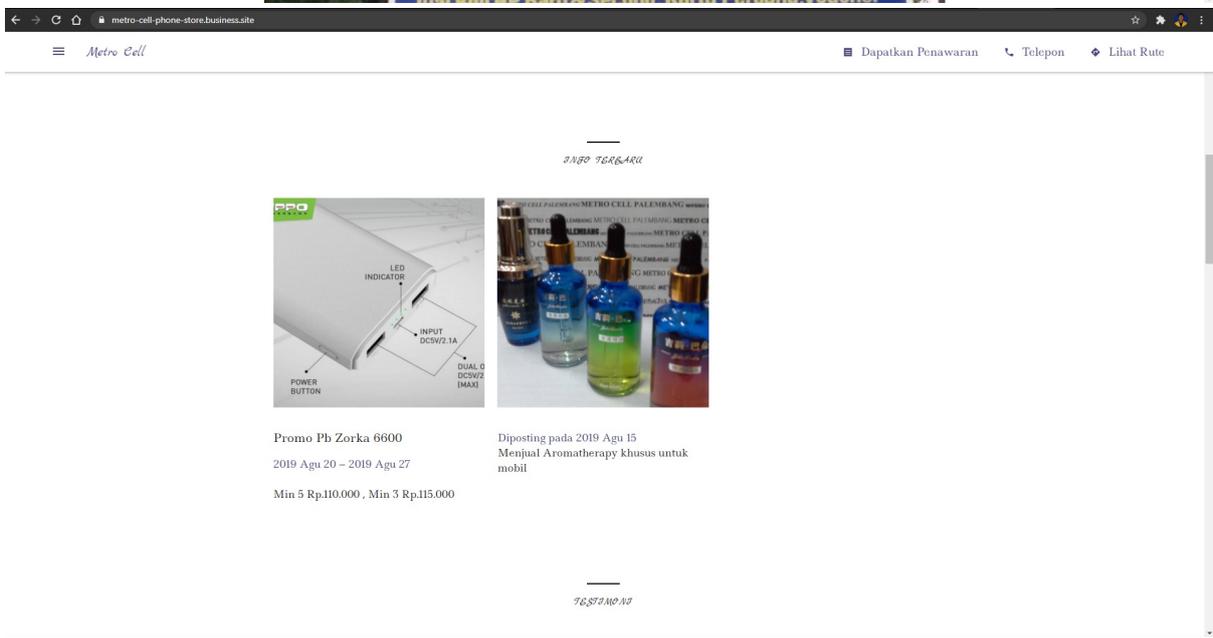
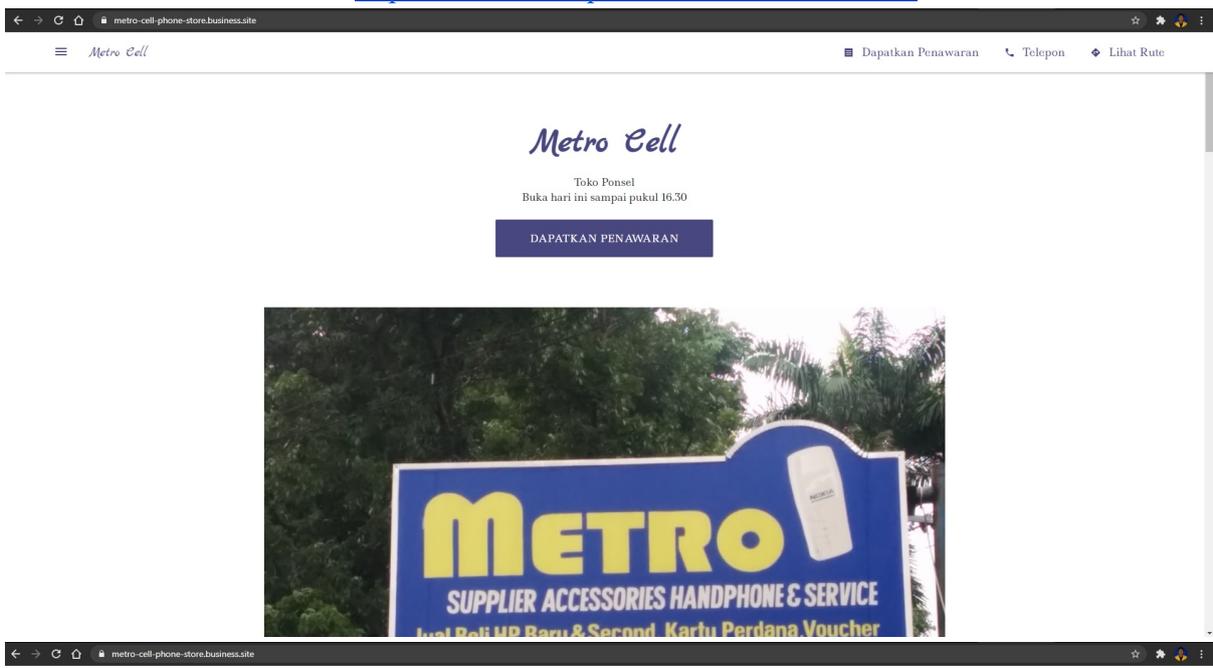
1. Produk **bjb** digi dapat digunakan oleh semua kalangan debitur bank **bjb**. Pesan kemudahan bertransaksi tersampaikan dalam desain tersebut.
2. Kurang memiliki warna *corporate colour*, walaupun memiliki pilihan warna screen, warna yang ditampilkan cenderung monoton dan membosankan.
3. Penggunaan *user friendly*, tulisan dan gambar cukup jelas sehingga memudahkan dalam pemilihan transaksi
4. Menu  pada pojok kanan atas pada desain kurang menonjol sehingga informasi menu tambahan pada tanda tersebut kurang terinformasi kepada user dalam hal ini debitur bank **bjb**

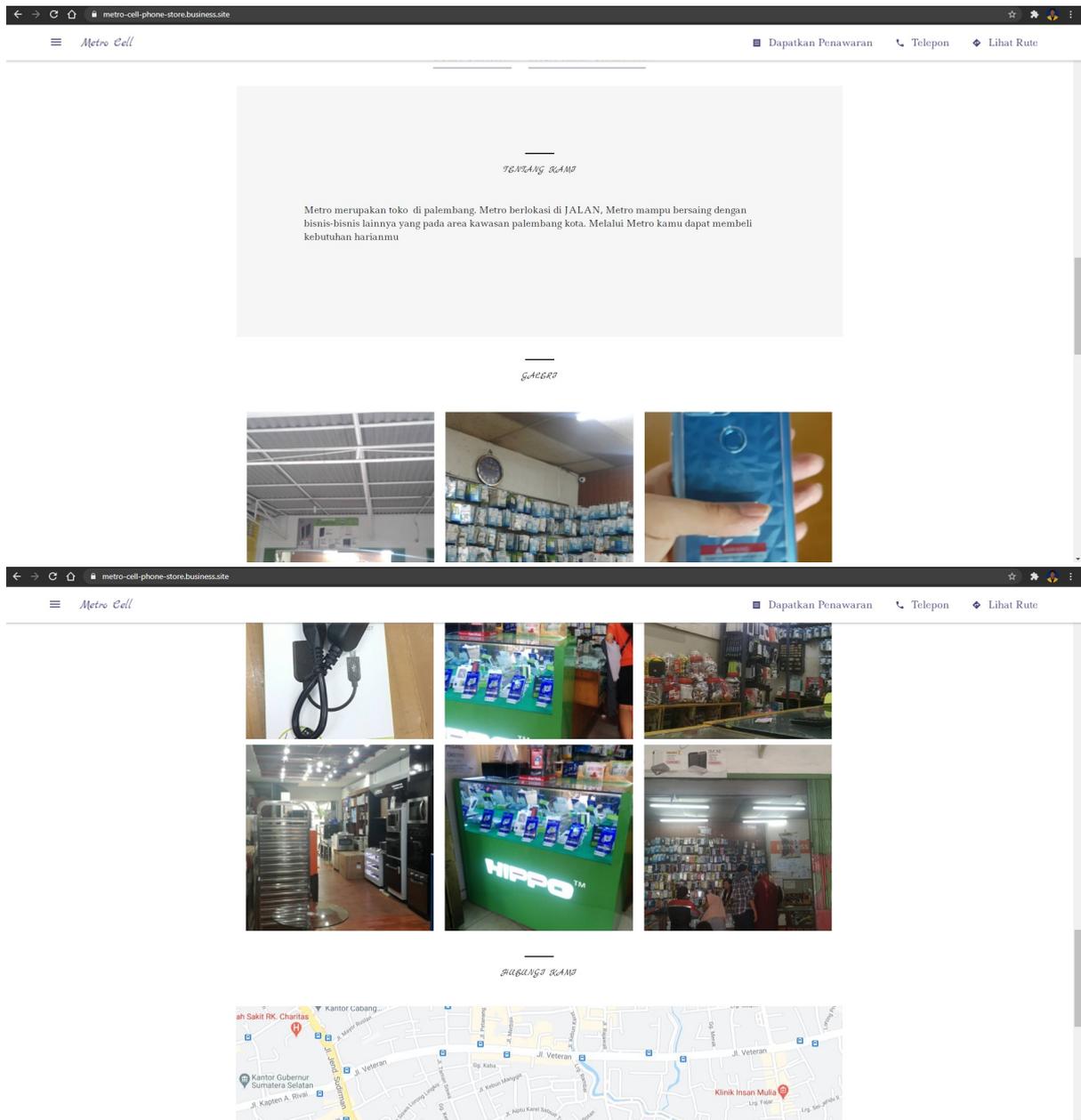
Aldo Fajarino  
202420004  
MTI Reg B  
Tugas 03

**Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.  
Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.**

Desain Produk yang akan diuraikan adalah desain produk website Metro Cell, Sebuah Toko Telepon Seluler di Palembang

alamat situs website toko : <https://metro-cell-phone-store.business.site/>





## Prinsip-Prinsip Desain

### Kesatuan (unity)

Dalam sebuah desain dibutuhkan adanya kesatuan untuk menciptakan sebuah komposisi dan perpaduan yang teratur diantara elemen-elemen desain yang lainnya. Kesatuan sendiri merupakan sebuah prinsip yang menekankan pada keselarasan dari unsur-unsur elemen desain yang disusun, baik itu berupa wujud maupun ide yang melandasinya.

Kesatuan diperlukan untuk menyelaraskan karya seni atau desain yang terdiri dari beberapa elemen-elemen desain. Dengan adanya kesatuan ini, elemen-elemen dalam desain tersebut saling mendukung dan memperoleh fokusnya masing-masing.

### Keseimbangan (balance)

Keseimbangan merupakan sebuah prinsip untuk menghindari kesan berat sebelah pada suatu desain. Stabilitas dalam sebuah desain atau karya diperlukan untuk menciptakan elemen yang merata pada setiap sisinya, menghindari terciptanya tampilan yang berat pada titik visual tertentu.

Karena setiap elemen desain memiliki kekuatan dan porsinya masing-masing sehingga dapat dihasilkan visual yang merata dengan adanya prinsip ini. Keseimbangan juga diperlukan untuk memberikan perinagtan agar desainer tidak berlebihan pada satu elemen saja.

#### Irama (rhythm)

Irama atau ritme merupakan sebuah prinsip penyusunan elemen-elemen desain dengan mengikuti suatu pola penataan tertentu secara teratur agar didapatkan kesan yang menarik.

Dengan melakukan proses pengulangan (repetisi) pada elemen-elemen desain, maka akan tercipta sebuah pola dan irama. Irama juga mampu menciptakan sebuah desain yang menarik serta mampu menyampaikan pesan atau informasi dari desainer kepada target audiencenya.

#### Kontras (contrast)

Kontras adalah penggunaan elemen (warna berlawanan pada roda warna, atau cahaya nilai / gelap, atau arah – horizontal / vertikal) yang terlihat lebih menonjol atau menentang daripada elemen lainnya. Berbeda memungkinkan kita untuk menekankan atau menonjolkan elemen kunci dalam desain Anda.

Penggunaan prinsip kontras pada suatu desain bertujuan sebagai vitalitas agar desain atau karya tidak terkesan monoton. Tentu untuk penggunaan kontras dapat ditampilkan secukupnya agar tidak merusak keseimbangan yang ada dan dapat memunculkan ketidakteraturan dan kontradiksi yang jauh dari kesan harmonis.

#### Fokus (Focus)

Fokus dalam prinsip desain selalu diperlukan untuk menciptakan sebuah komposisi yang dapat menunjukkan bagian yang dianggap penting dan menjadi perhatian utama atau ide utama dalam karya atau desain tersebut. Keharmonisan dalam membuat suatu fokus dapat dilakukan dengan menjaga fokus tersebut dan menjadikan segala sesuatu yang ada disekitar fokus mendukung fokus yang telah ditentukan.

Fokus juga akan menjadi bagian yang penting dalam sebuah desain atau karya karena akan menjadikan hal tersebut sebagai point of interest yang dapat menyampaikan pesan dari desain atau karya tersebut.

#### Proporsi (proportion)

Prinsip proporsi adalah perbandingan ukuran antara elemen dengan elemen dan bagian dengan bagian secara keseluruhan. Pada prinsip proporsi tersebut lebih menekankan pada ukuran suatu elemen atau unsur yang akan disusun dan sejauh mana ukuran itu menunjang keharmonisan tampilan pada suatu desain atau karya.

Proporsi ini juga akan memberikan dampak atau efek yang harmonis dalam sebuah desain atau karya. Dengan pemilihan proporsi elemen atau unsur yang tepat akan membuat desain lebih mudah untuk menyampaikan informasi di dalamnya.

Berdasarkan Prinsip-prinsip diatas, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut : Untuk desain website di atas kesatuan (unity) antara elemen sudah cukup baik dengan pembagian segmen mulai dari menu, galeri, info, tentang, dan map yang terpisah. Namun dalam balance atau keseimbangan dianggap masih kurang, contoh penulisan font yang sulit terbaca dan ukuran font yang begitu kecil.

Desain yang simple dan minimalis membuat tampilan website nya cukup elegan, namun desainer harus memperhatikan fokus guna menarik perhatian pengunjung situs. Untuk segi proporsi menurut saya sudah cukup baik, namun karena toko Metro Cell ini bersifat toko penjualan, maka sebaiknya lebih ditambah foto produk jualan mereka yang spesifik. Informasi terkait pelayanan apa saja yang bisa diberikan kepada pelanggan seperti service dan aksesoris sebaiknya ditampilkan dengan text yang cukup jelas.

## Soal

Silahkan cari sebuah desain produk, lalu uraikan berdasarkan garis panduan desain yang baik.

Letakkan desain produk dan hasil analisa anda ke dalam sebuah file ms word, lalu uploadkan.

## Jawab

Desain Produk : Remote AC Universal

### 1. Visibility of System Status

UI memberitahu pengguna tentang informasi suhu, kecepatan angin, mode apa yang dipakai, dll. selama AC hidup sehingga pengguna dapat menyesuaikan AC sesuai dengan kebutuhan.

### 2. Match between system and the real world

Terkadang remote AC dapat diatur dengan sengaja agar menampilkan informasi yang salah oleh pengguna iseng, dengan cara menutup sensor dari remote AC sembari mengubah pengaturannya sehingga perlu dilakukan pengaturan ulang secara langsung menghadap ke AC agar benar-benar mendapat suhu atau pengaturan yang diinginkan. Namun hal ini sangat jarang terjadi mengingat pengguna yang segera ingin menyesuaikan suhu ruangan dengan suhu badan, sehingga informasi yang ada pada remote AC kemungkinan besar sama dengan keadaan AC sekarang.

### 3. User Control and Freedom

Kalau misalkan pengguna tidak sengaja mengganti mode suhu, atau kecepatan angin, maka pengguna bisa mengatur ulang lagi secara bebas.

### 4. Consistency and Standards

Karena produk ini adalah Remote AC universal, jadi sebagian besar pengaturan pada remote bisa dipakai untuk AC mana saja asalkan sesuai dengan kode AC nya. Sehingga pengguna tidak lagi perlu untuk belajar cara menggunakan remote ini.



5. Error Prevention

Error pada kesalahan kode AC yang tiba-tiba mungkin menjadi error yang sangat mengganggu untuk pengguna yang tidak tahu/ lupa untuk mengatur kode AC yang sesuai dengan AC mereka. Selain itu, remote AC berjalan dengan baik.

6. Recognition rather than recall

Remote AC universal sama seperti remote AC lain, yaitu pengguna langsung bisa tau mereka harus menekan tombol apa jika ingin mengatur suhu atau mematikan AC, dll. Dengan keterangan gambar/kata yang jelas.

7. Flexibility and efficiency of use

Remote AC Universal bisa digunakan untuk AC apa saja dengan syarat mengatur kode AC pada remote sesuai dengan AC mereka. Pengguna dapat leluasa mengubah suhu dan mode AC dengan remote ini.

8. Aesthetic and minimalist design

Desain produk dari remote AC universal ini sangat simpel dan to the point, terbukti dengan pemakaiannya yang mudah dan tidak ribet.

9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors

Kembali ke masalah error kesalahan kode AC yang secara tiba-tiba. Remote AC universal tidak memberitahu secara tulis maupun lisan pada pengguna kalau kode AC yang ada pada remote AC mereka sekarang tidak sesuai dengan AC mereka. Pengguna awam dapat dibuat bingung dan kesal jika tidak diberitahu. Untuk pengguna yang sudah berpengalaman, hal ini bukan masalah besar.

10. Help and documentation

Remote AC universal memiliki Tata cara pakai dan daftar kode AC untuk memudahkan pengguna untuk mengatur remote AC mereka. Juga, walaupun gambar atau keterangan pada remote AC ini memudar/hilang, maka pengguna tinggal melihat pada skema tombol yang ada pada lembar tata cara pakai dari remote AC ini.

Nama : Enggi Ardius

NIM : 202420007

### Tugas 3



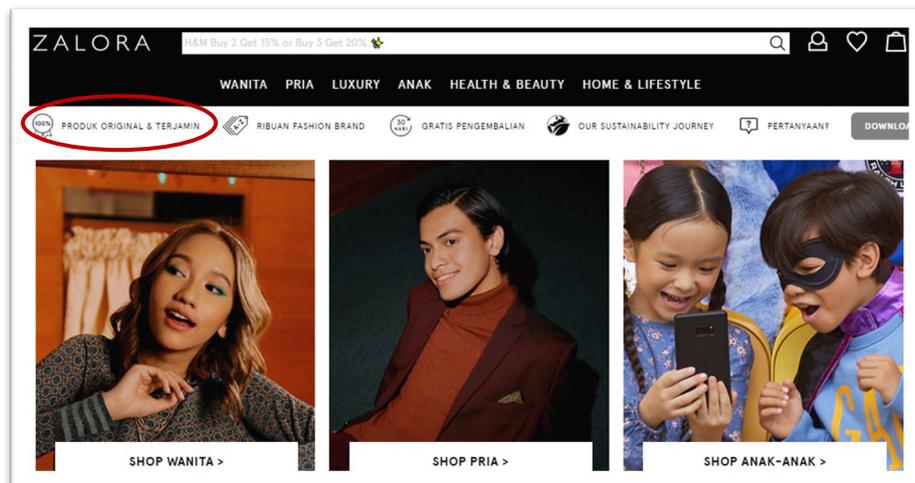
Menurut saya desain dari produk makanan diatas sangat menarik sekali dan mudah dipahami dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Dari segi nama produk sangat jelas
2. Penjelasan produk terbuat dari pisang dan dilengkapi dengan gambar
3. Ada juga gambar bentuk keripik yang digambarkan diluar kemasan yang mewakili keripik yang ada dalam bungkusannya.
4. Ada keterangan halal
5. Ada keterangan bahan pembuatan dan persentasi kandungan bahan.
6. Dari bentuk warna kemasan juga sangat terang dan menarik

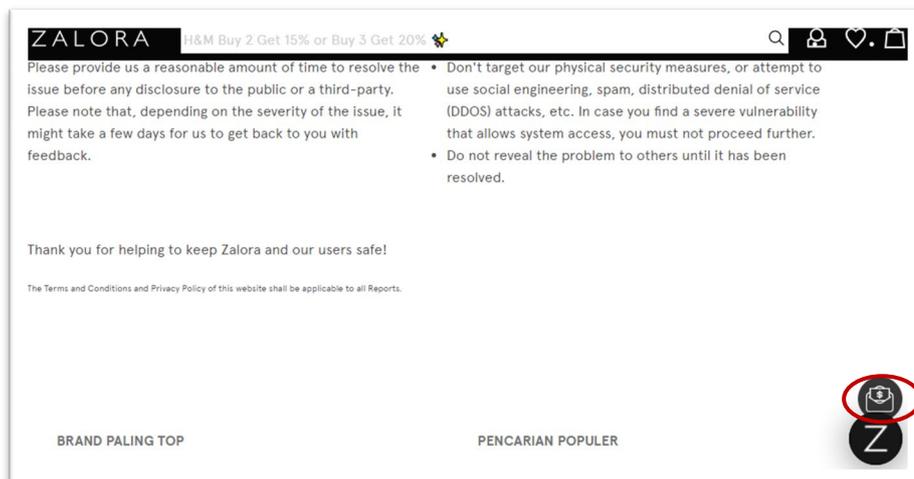
## ANALISIS DESIGN WEBSITE ZALORA



1. Design dashboard dari laman web zalora sudah menunjukkan "Visi" dari e-commerce ini yaitu menjual produk yang original

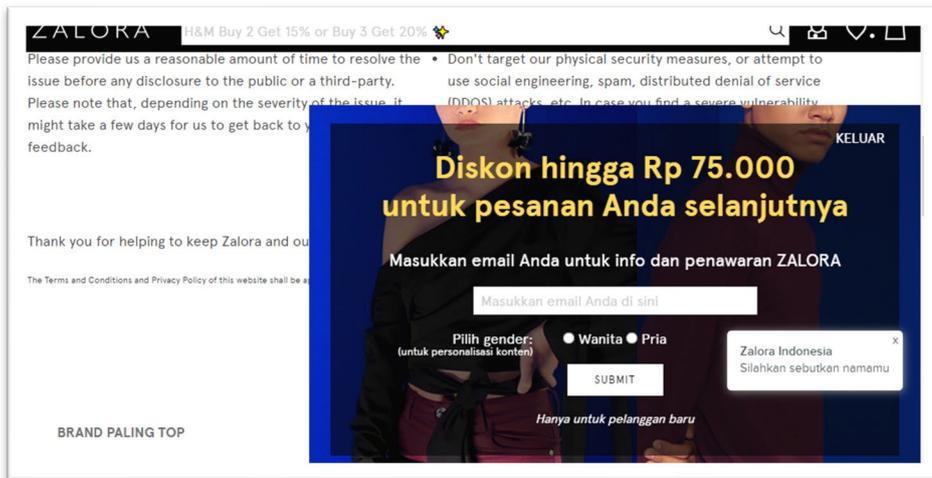


2. Keseuaian antara sistem dengan dunia nyata, di Zalora Ketika pelanggan baru masuk maka akan muncul pop-up amplop seperti ini,

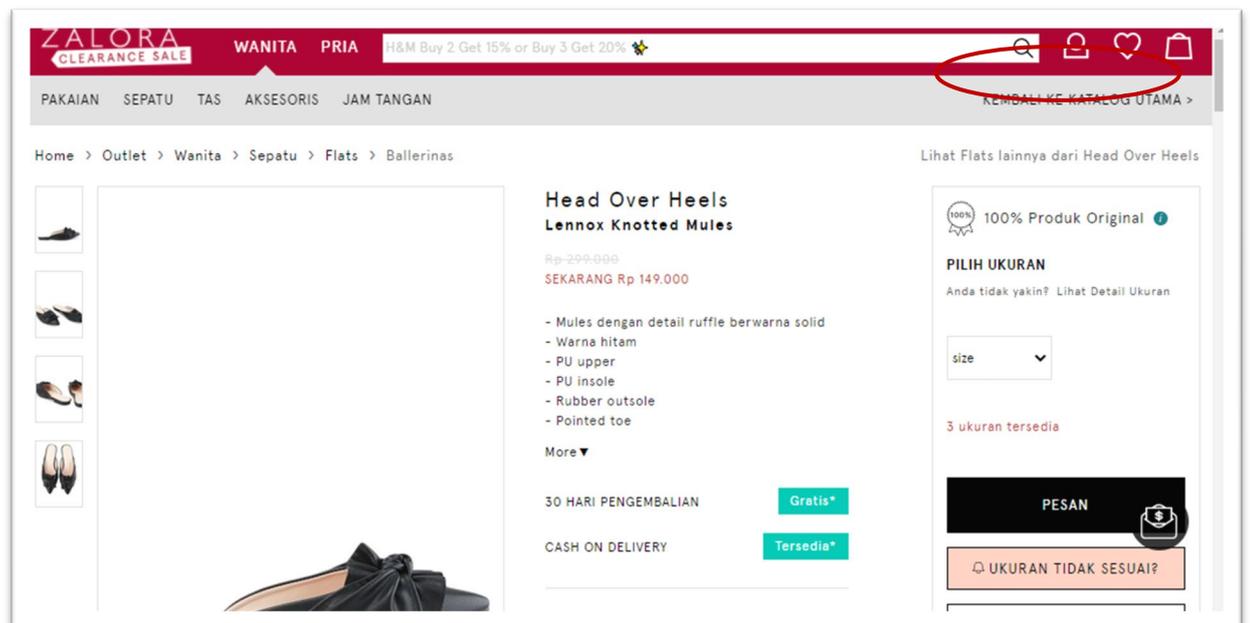


Ternyata lambang pop-up itu mengartikan bahwa pengguna baru akan mendapatkan voucher senilai Rp. 75.000,-

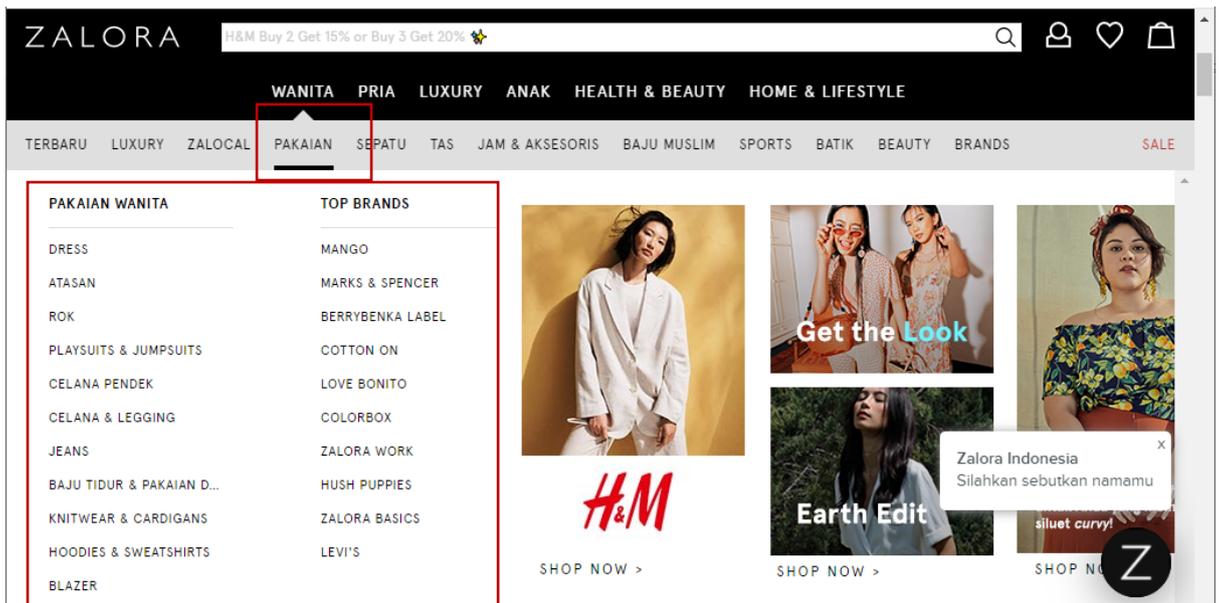
Ini berarti adanya kesuaian antara pop-up lambang di web dengan aslinya



3. Kebebasan Pengguna dan Kontrol dari User, pengguna dari Zalora dapat dengan mudah mengontrol dan menggunakan web Zalora karena banyak tombol bantuan yang tersedia salah satunya adalah tombol Kembali ke halaman awal seperti dibawah ini.

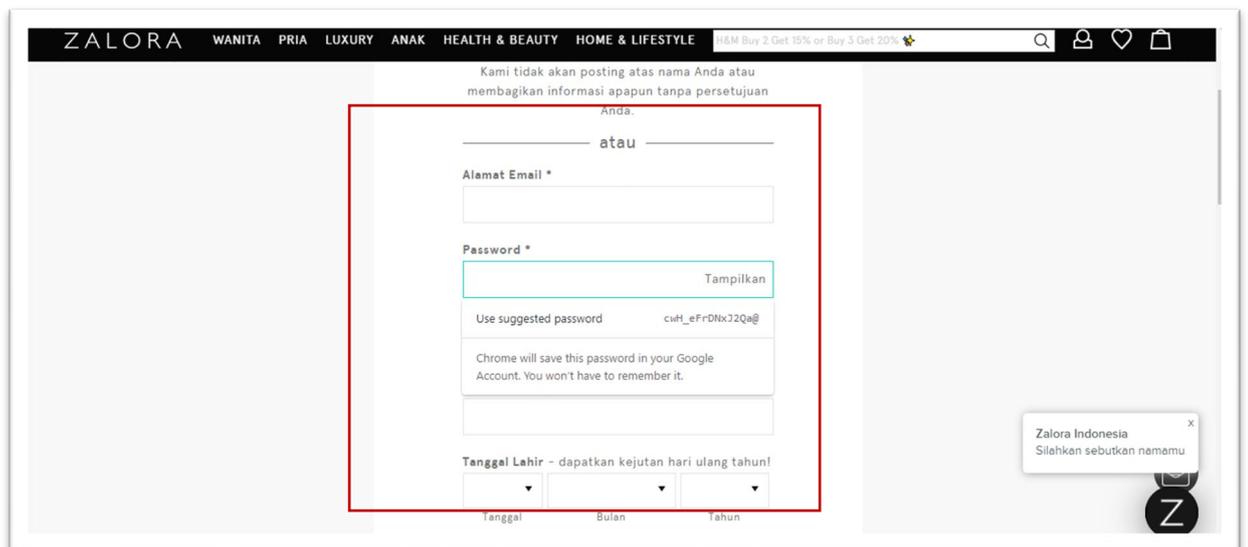


4. Konsistensi dan standar dari web Zalora adalah kita bisa melihat sub menu dari menu yang sudah ada di halaman dashboard Zalora , dengan cara mengarahkan cursor ke menu tersebut maka akan tampil kategori (sub menu)

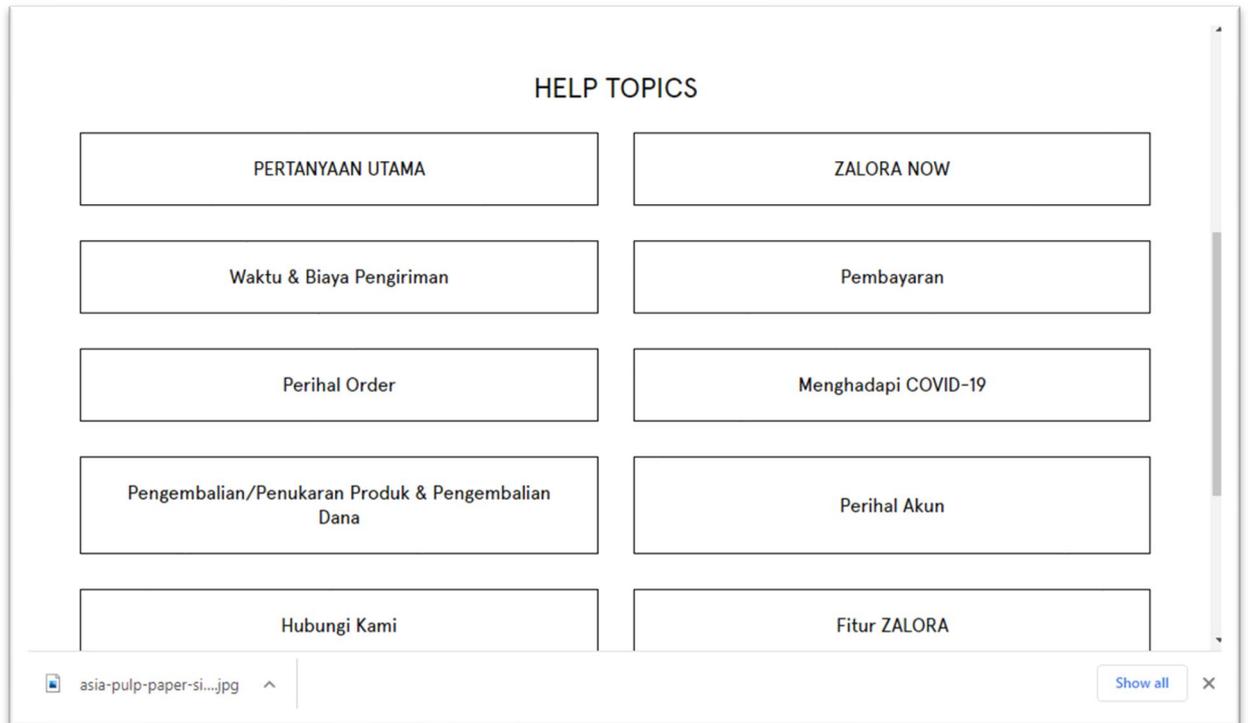


5. Pencegahan terjadinya error

Di web Zalora Ketika membuat akun kita akan di arahkan seperti ini, saat mengisi kolom-kolom pada form seperti ini merupakan salah satu contoh dari pencegahan error

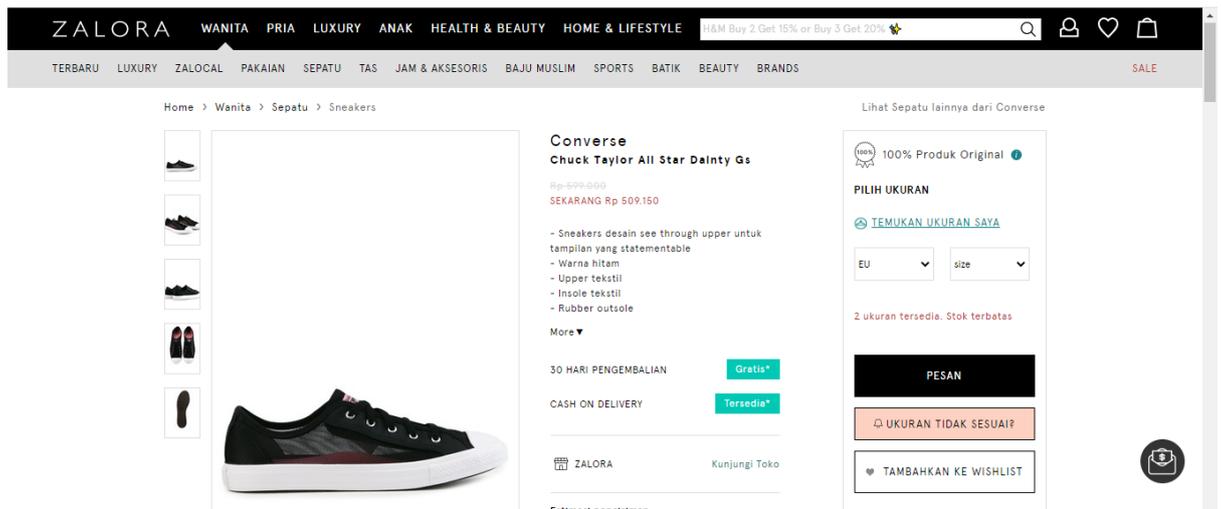


Selain itu juga ada menu bantuan untuk menjelaskan kendala- kendala error yang biasanya di temukan oleh pelanggan

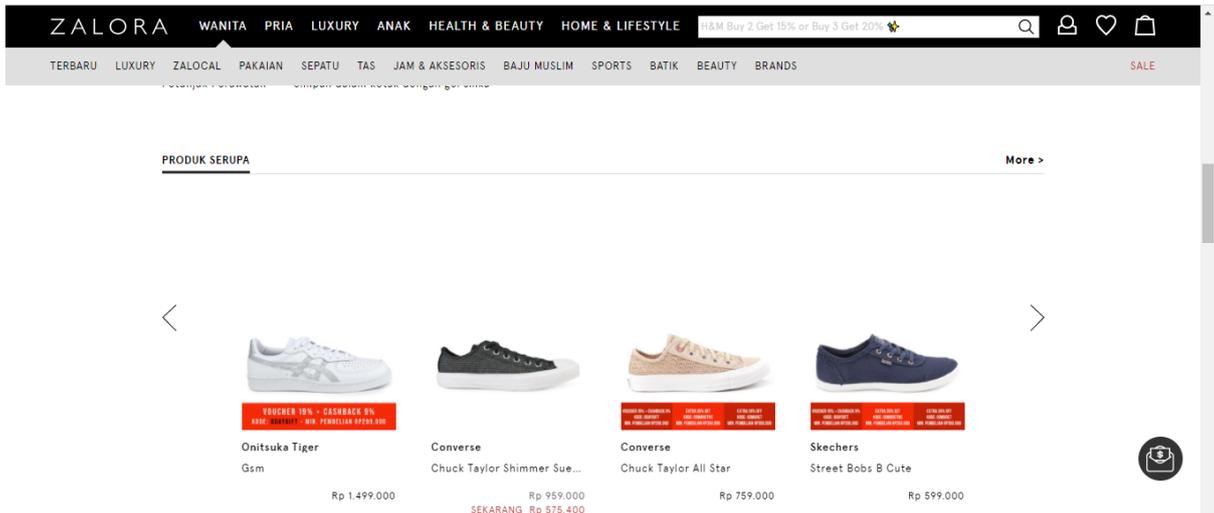


6. Recognition and Recall, mengenali dan merekomendasikan kembali  
 Biasanya yang seperti ini akan tampil barng dilaman pengguna dimana barang tersebut sudah pernah di lihat sebelumnya oleh pelanggan  
 Di web zalora seperti ini misal aya melihat sepatu merk converse

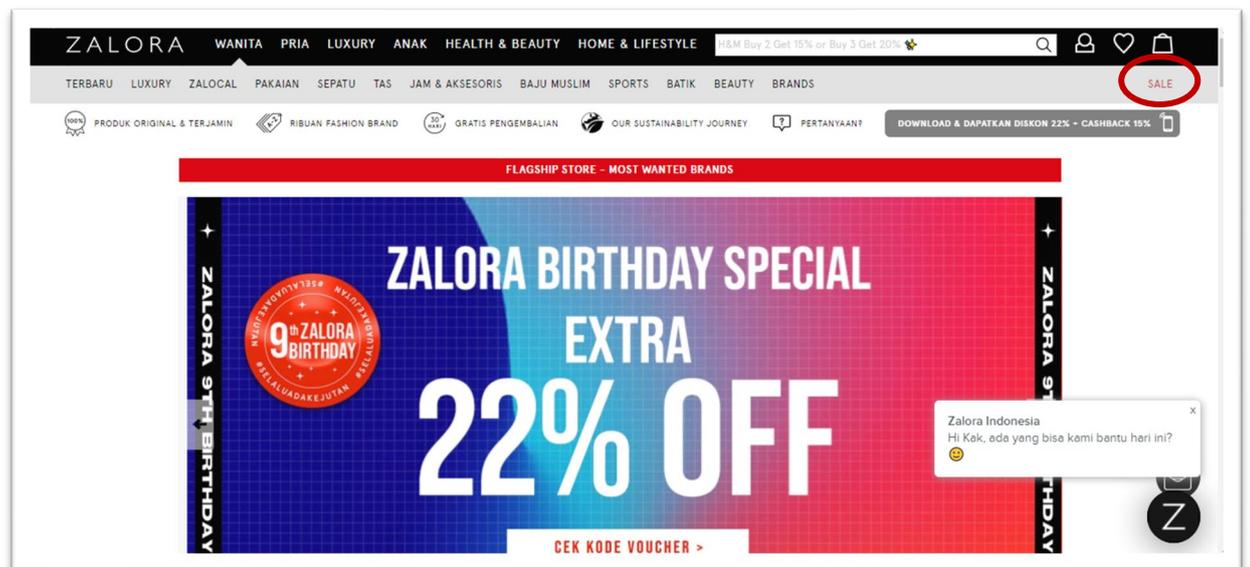
ma



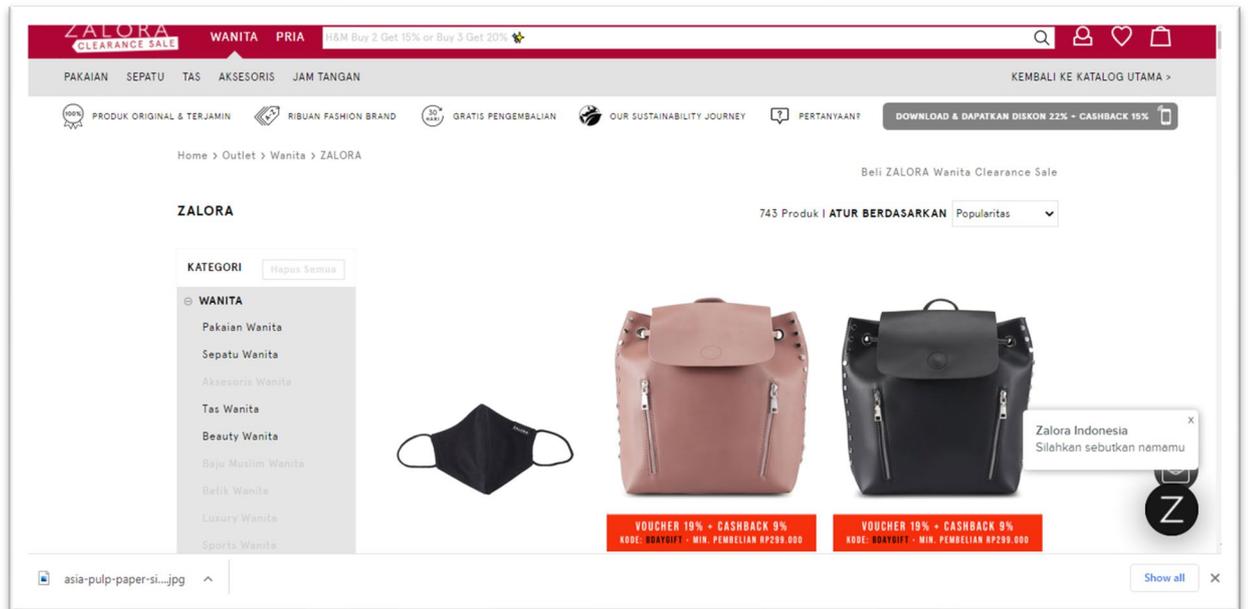
Maka akan muncul rekomendasi sepatu lainnya yang setype modelnya atau sepatu dari merk yang sama,



7. Flexible dan efisiensi untuk di gunakan, setiap pengguna memiliki caranya masing- masing dalam menggunakan system pelanggan baru yang menggunakan sebuah system akan berbeda cara penggunaannya dengan pelanggan lama contohnya pelanggan lama lebih pintar mencari voucher diskon dibanding pelanggan lama  
Selain itu juga aplikasi Zalora sangat flexible dan mudah di gunakan baik itu di web maupun aplikasi karena tampilan yang sangat mudah di mengerti,

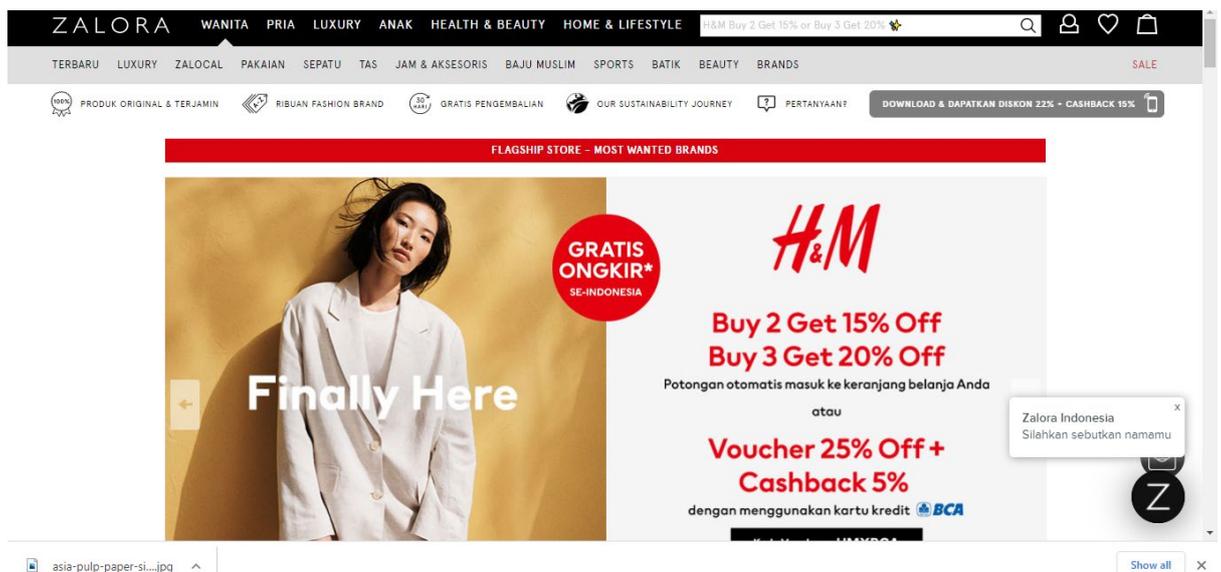


Ini adalah tampilan jika mengklik menu sale, maka akan tampil semua barang brand yang lagi diskon,



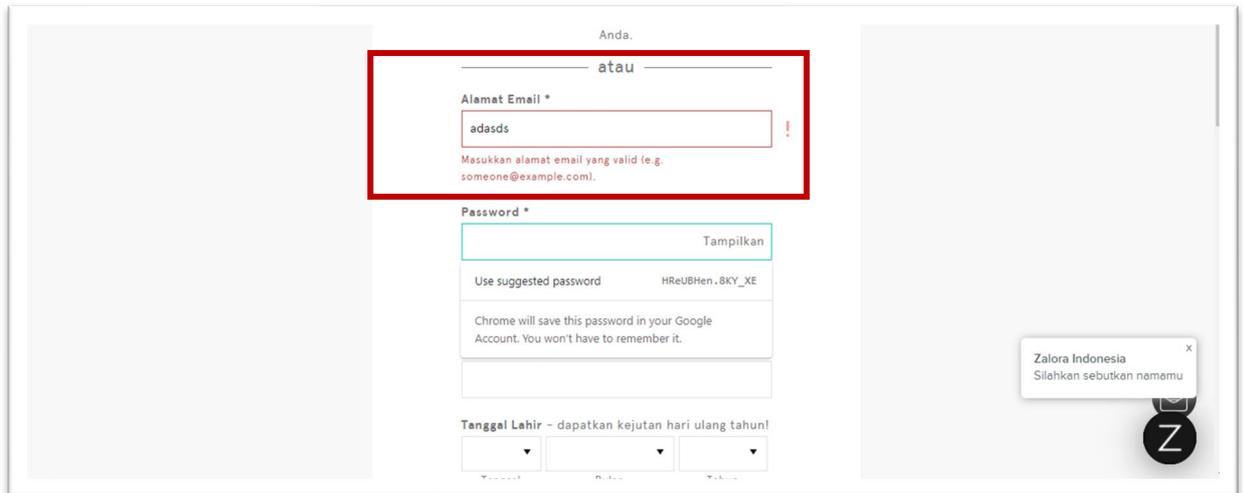
8. Design yang estetik dan minimalis, ini berarti design yang dimiliki oleh sebuah system itu dari kontras warna, tata letak menu, dan tombol bantuan itu menarik dan dapat dengan mudah di mengerti oleh pengguna

Ini adalah tampilan awal dari menu Zalora dimana di tampilan awal saja sudah sangat mudah diemngerti mulai dari tata letak menu, kemudian tombol search dan tombol bantuan yang ada di halaman utama, serta tampilan yang estetik tidak menggunakan banyak warna serta kontras warna yang sesuai antara text dan background yang ada



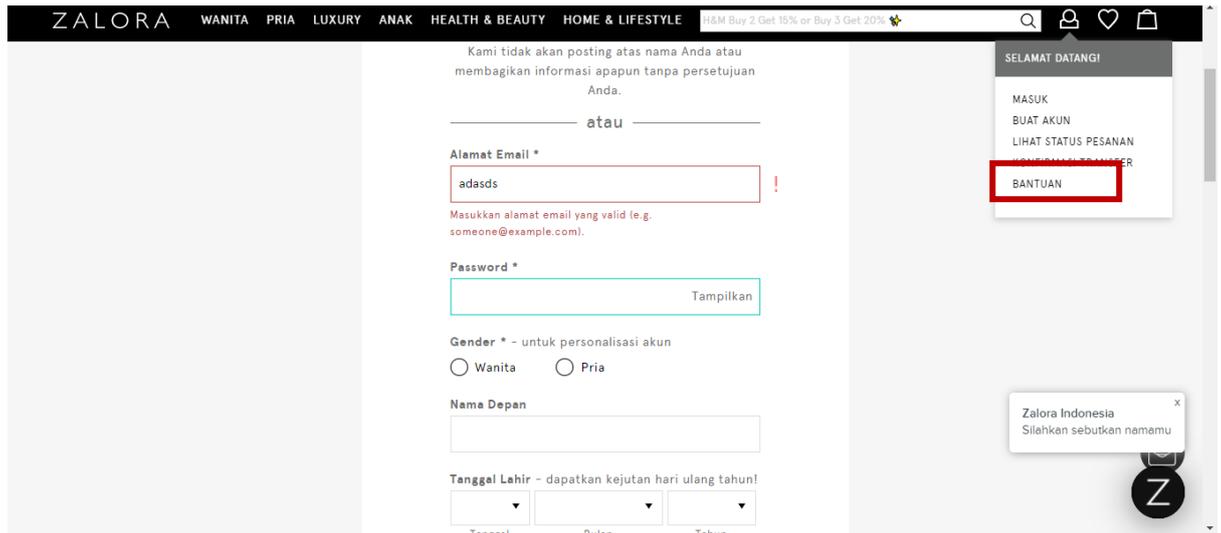
9. Help users recognize, diagnose, and recover from errors  
Membantu pengguna untuk mengenali, mendiagnosa, dan memperbaiki error

Contoh di web Zalora adalah seperti ini



10. Help and documentation

Bantuan dan dokumentasi di dalam web Zalora ada pada menu yang tersedia di halaman utama,



Setelah di klik maka akan tampil halaman yang berisi dokumentasi teks seperti dibawah ini,

## HELP TOPICS

[PERTANYAAN UTAMA](#)

[ZALORA NOW](#)

[Waktu & Biaya Pengiriman](#)

[Pembayaran](#)

[Perihal Order](#)

[Menghadapi COVID-19](#)

[Pengembalian/Penukaran Produk & Pengembalian Dana](#)

[Perihal Akun](#)

[Hubungi Kami](#)

[Fitur ZALORA](#)

asia-pulp-paper-si...jpg ^

[Show all](#) ×

## Analisa Desain Produk tempat sampah

Mirza Eka Putra

202420034

MTI23 B



### Analisa

#### 1. Bentuk

Sesuai bentuk tampilan memiliki desain yang cukup menarik, disajikan dengan bentuk yang sederhana dan menarik. Bahkan tidak hanya kotak sampah sebagai fungsi tapi juga sapu dan sekop pembersih menjadi satu. Dalam hal bentuk desain hal ini sangat menarik

#### 2. Warna

Dengan warna yang sederhana yaitu hijau, dalam hal ini memberikan ketenangan dan kesejukan dipandang mata.

#### 3. fungsi

3 buat alat disajikan dalam satu tempat merupakan hal yang menarik, multi fungsi dan sangat kreatif

#### Kesimpulan:

Dari Bentuk, warna dan fungsi. Maka dapat disimpulkan desain produk ini sangatlah baik. Bentuk yang menarik, warna yang sejuk dan multifungsi

