

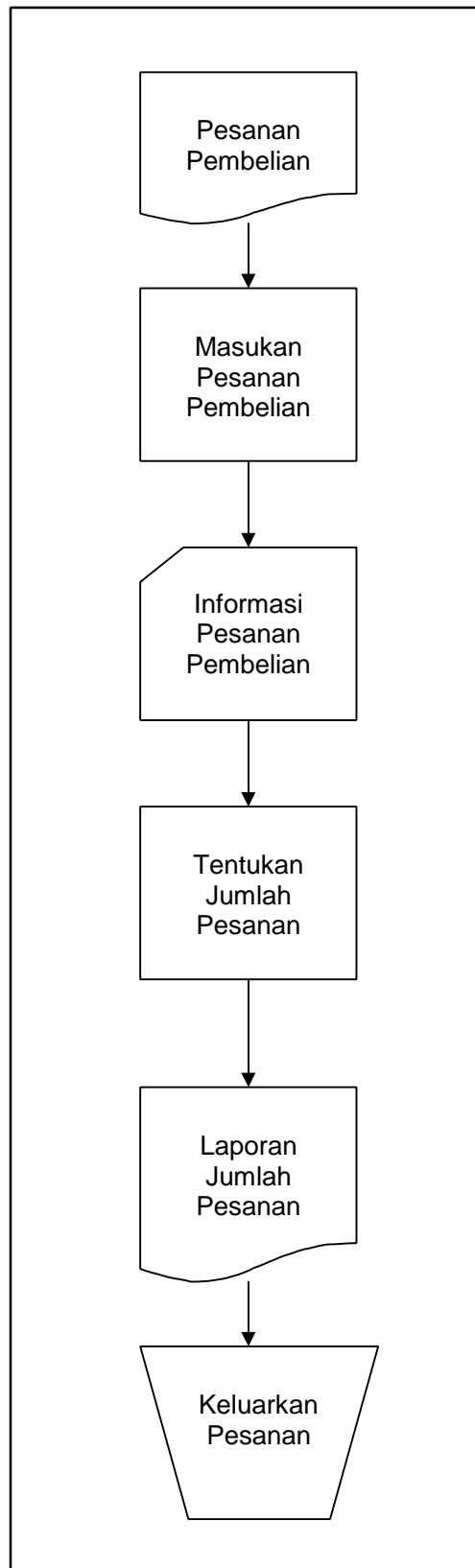
# FLOWCHART

Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program.

**Flowchart terbagi atas lima jenis, yaitu :**

- **Flowchart Sistem (*System Flowchart*)**  
Flowchart Sistem merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan di dalam sistem secara keseluruhan dan menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem.
- **Flowchart Paperwork / Flowchart Dokumen (*Document Flowchart*)**  
Kegunaan utamanya adalah untuk menelusuri alur form dan laporan sistem dari satu bagian ke bagian lain baik bagaimana alur form dan laporan diproses, dicatat dan disimpan.
- **Flowchart Skematik (*Schematic Flowchart*)**  
Flowchart Skematik mirip dengan Flowchart Sistem yang menggambarkan suatu sistem atau prosedur.  
Flowchart Skematik ini juga menggunakan gambar-gambar komputer, peripheral, form-form atau peralatan lain yang digunakan dalam sistem.
- **Flowchart Program (*Program Flowchart*)**  
Flowchart Program merupakan keterangan yang lebih rinci tentang bagaimana setiap langkah program atau prosedur sesungguhnya dilaksanakan.
- **Flowchart Proses (*Process Flowchart*)**  
Flowchart Proses merupakan teknik penggambaran rekayasa industrial yang memecah dan menganalisis langkah-langkah selanjutnya dalam suatu prosedur atau sistem.

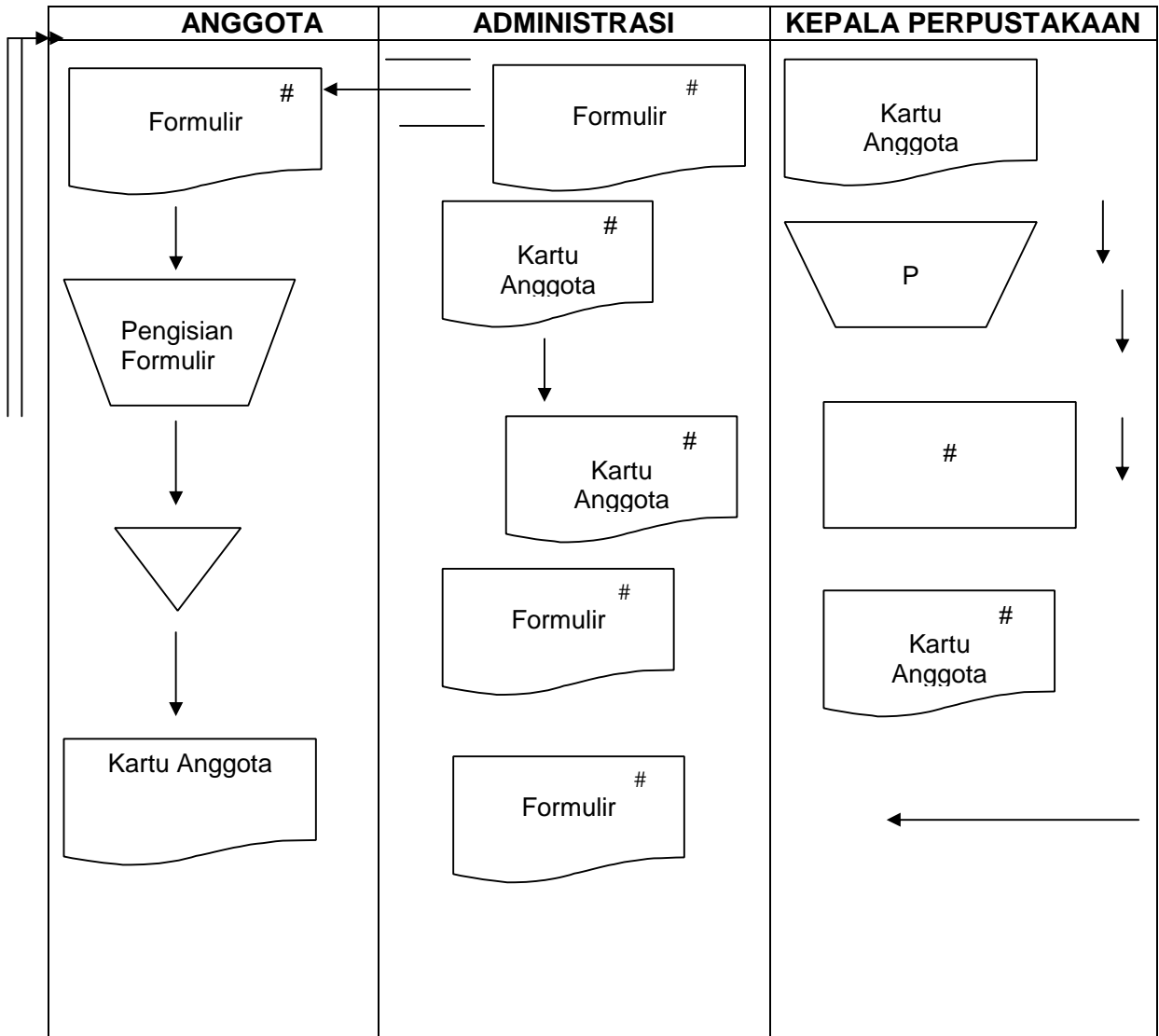
# FLOWCHART SISTEM



**Gambar 1. Flowchart Sistem**

### 3.2. FLOWCHART PAPERWORK / FLOWCHART DOKUMEN

#### FLOW DOKUMEN SISTEM BARU CALON ANGGOTA PERPUSTAKAAN



**KETERANGAN :**

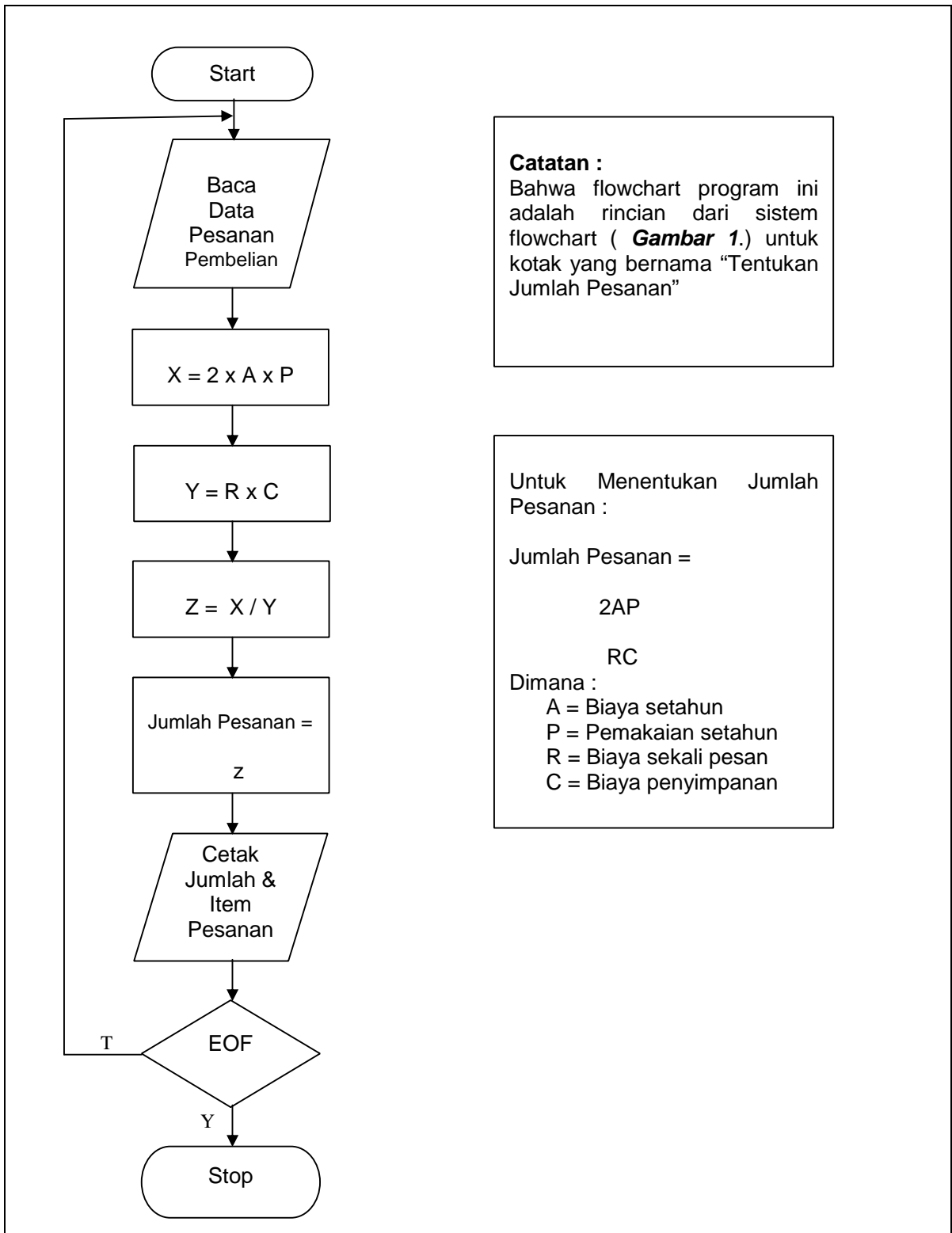
- # : Masukkan data calon anggota ke dalam komputer (proses pengisian data)
- P : Tanda tangan dan validasi data

**Gambar 2. Flowchart Paperwork**

### 3.3. FLOWCHART SKEMATIK

### 3.4. FLOWCHART PROGRAM

Suatu contoh flowchart program dapat dilihat pada **Gambar 3.** berikut ini :



**Gambar 3. Flowchart Program**

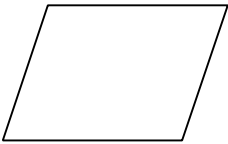
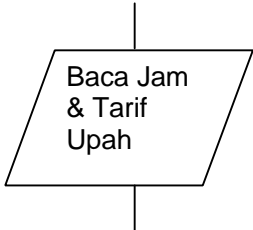

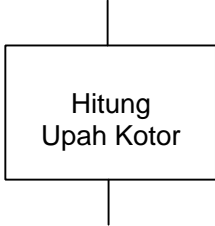

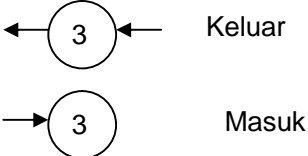
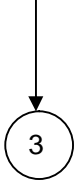
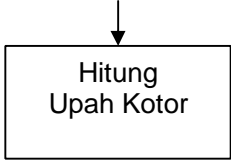
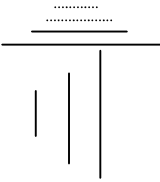

### 3.5. FLOWCHART PROSES

Flowchart Proses memiliki lima simbol khusus (lihat **Gambar 4**)

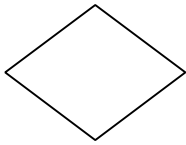
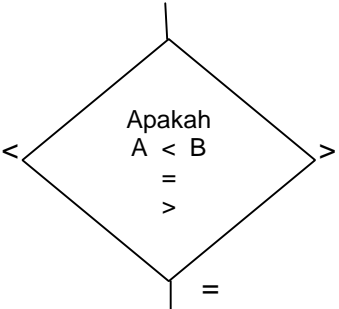
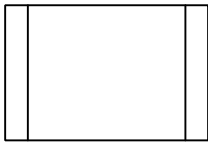

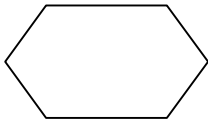
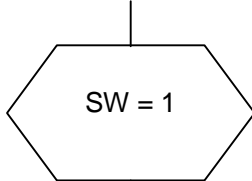
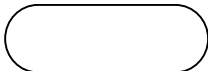


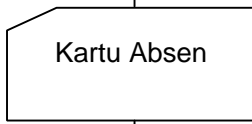
PROSEDUR PEMBELIAN   Analisis : Tuti S.   Hal : 1 dari 3	
RINCIAN METODE	Perpin Operasi dahan Inspeksi Penundaan File
Departemen Pembelian mengetik pesanan penjualan. Pesanan ini merupakan form dengan 4 tembusan / copy.	
Departemen Pembelian menyimpan copy ke-4 sebagai referensi.	
Pabrik menerima copy ke-1.	
Departemen Penerimaan barang memperoleh copy ke-2.	
Departemen Penerimaan barang menyimpan copy ke-2 sampai barang-barang diterima.	
Departemen Kredit menerima copy ke-3.	
Departemen Kredit menyimpan copy ke-3 sampai copy ke-2 dikirim oleh Departemen Penerimaan barang.	
Departemen Kredit menerima copy ke-2 dari Departemen Penerimaan barang.	


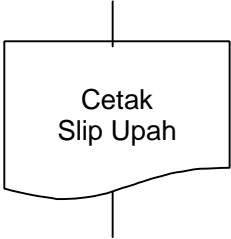
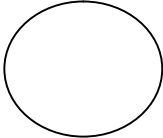
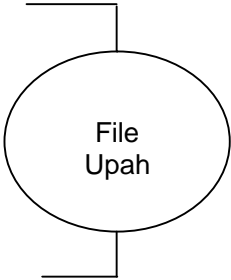
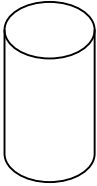
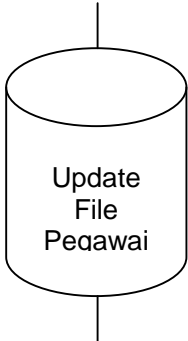
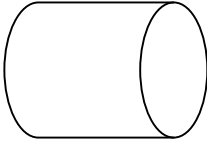
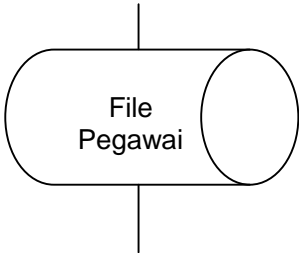
**Gambar 5. Flowchart Proses**

#### 4. SIMBOL-SIMBOL FLOWCHART

SIMBOL	ARTI	CONTOH
<p><b>Input / Output</b></p> 	<p>Merepresentasikan Input data atau Output data yang diproses atau Informasi.</p>	
<p><b>Proses</b></p> 	<p>Mempresentasikan operasi</p>	
<p><b>Penghubung</b></p> 	<p>Keluar ke atau masuk dari bagian lain flowchart khususnya halaman yang sama</p>	
<p><b>Anak Panah</b></p> 	<p>Merepresentasikan alur kerja</p>	
<p><b>Penjelasan</b></p> 	<p>Digunakan untuk komentar tambahan</p>	

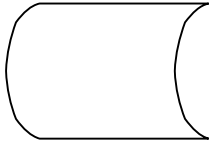
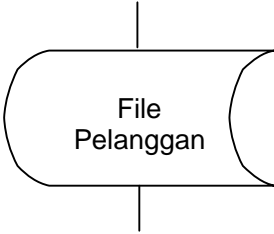
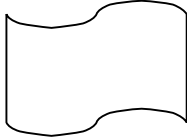
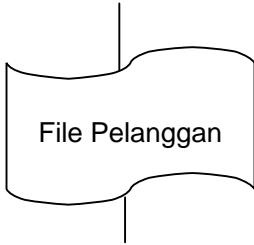


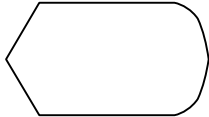
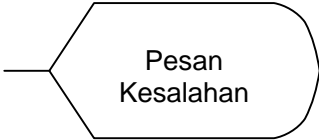

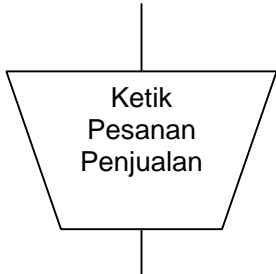
**Gambar 6. Simbol Flowchart Standar**

SIMBOL	ARTI	CONTOH
<p><b>Keputusan</b></p> 	<p>Keputusan dalam program</p>	
<p><b>Predefined Process</b></p> 	<p>Rincian operasi berada di tempat lain</p>	
<p><b>Preparation</b></p> 	<p>Pemberian harga awal</p>	
<p><b>Terminal Points</b></p> 	<p>Awal / akhir flowchart</p>	
<p><b>Punched card</b></p> 	<p>Input / output yang menggunakan kartu berlubang</p>	


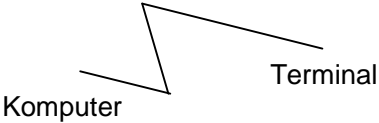
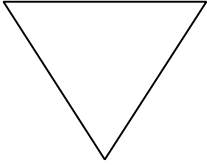
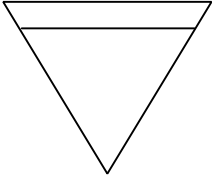
SIMBOL	ARTI	CONTOH
<p data-bbox="335 241 477 271"><b>Dokumen</b></p> 	<p data-bbox="551 275 956 306">I/O dalam format yang dicetak</p>	
<p data-bbox="301 551 512 582"><b>Magnetic Tape</b></p> 	<p data-bbox="551 588 985 656">I/O yang menggunakan pita magnetik</p>	
<p data-bbox="304 897 509 927"><b>Magnetic Disk</b></p> 	<p data-bbox="551 934 985 1001">I/O yang menggunakan disk magnetik</p>	
<p data-bbox="297 1346 517 1377"><b>Magnetic Drum</b></p> 	<p data-bbox="551 1383 985 1451">I/O yang menggunakan drum magnetik</p>	

**Gambar 6. Lanjutan**



SIMBOL	ARTI	CONTOH
<p><b>On-line Storage</b></p> 	<p>I/O yang menggunakan penyimpanan akses langsung</p>	
<p><b>Punched Tape</b></p> 	<p>I/O yang menggunakan pita kertas berlubang</p>	
<p><b>Manual Input</b></p> 	<p>Input yang dimasukkan secara manual dari keyboard</p>	
<p><b>Display</b></p> 	<p>Output yang ditampilkan pada terminal</p>	
<p><b>Manual Operation</b></p> 	<p>Operasi Manual</p>	

**Gambar 6. Lanjutan**

SIMBOL	ARTI	CONTOH
<p><b>Communication Link</b></p> 	<p>Transmisi data melalui channel komunikasi, seperti telepon</p>	
<p><b>Off-line Storage</b></p> 	<p>Penyimpanan yang tidak dapat diakses oleh komputer secara langsung</p>	

**Gambar 6. Lanjutan**