



## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (SEMESTER LESSON PLAN)

Nomor Dok	FRM/KUL/01/02
Nomor Revisi	02
Tgl. Berlaku	1 Januari 2018
Klausur ISO	7.5.1 & 7.5.5

Disusun oleh ( <i>Prepared by</i> )	Diperiksa oleh ( <i>Checked by</i> )	Disetujui oleh ( <i>Approved by</i> )	Tanggal Validasi ( <i>Valid date</i> )
<b>TIM</b>	<b>Dr. Dina Mellita, S.E., M.Ec</b>	<b>Dr. Muji Gunarto, Ssi., M.Si</b>	

1. Fakultas (*Faculty*) : Ilmu Ekonomi
2. Program Studi (*Study Program*) : Manajemen Jenjang (*Grade*): Strata Satu
3. Mata Kuliah (*Course*) : Praktikum Komputer Aplikasi Bisnis SKS (*Credit*) : 3 .sks Semester (*Semester*) : 2
4. Kode Mata Kuliah (*Code*) : 1512305 Sertifikasi (*Certification*): Ya (*Yes*)  Tidak (*No*)
5. Mata Kuliah Prasyarat (*Prerequisite*) :
6. Dosen Koordinator (*Coordinator*) :
7. Dosen Pengampuh (*Lecturer*) : - Tim (*Team*)  Mandiri (*Personal*)
8. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (*Course Learning Outcomes*):
  1. Mahasiswa mampu memahami komputer aplikasi bisnis di masyarakat
  2. Mahasiswa mampu memahami konsep pembuatan aplikasi
  3. Mahasiswa mampu memecahkan permasalahan bisnis dengan menggunakan aplikasi
  4. Mahasiswa mampu mempraktekan membuat aplikasi
9. Implementasi Pembelajaran Mingguan (*Implementation Process of weekly learning time*)

Minggu Ke-	Pokok Bahasan ( <i>Subject</i> )	Kemampuan Akhir yang Diharapkan ( <i>Expected Learning Outcomes</i> )	Bahan Kajian ( <i>Study Material</i> )	Bentuk dan Metode Pembelajaran ( <i>Learning Method</i> )	Indikator ( <i>Indicator</i> )	Alokasi Waktu ( <i>Time Allocation</i> )	Teknik Penilaian ( <i>Assessment techniques</i> )	Sumber Belajar ( <i>Learning Resource</i> )
1	<b>Pendahuluan dan Pengenalan Database Microsoft. Access 2007</b>	1. Mahasiswa mengetahui sistem perkuliahan, penilaian, maksud dan tujuan perkuliahan 2. Mahasiswa Mengetahui dan memahami apa itu	1. Kontrak Perkuliahan 2. RPS 3. Pengenalan Database 4. Pengenalan Tools	E-Learning	1. RPS 2. Pemahaman Database 3. Pemahaman Microsoft Access	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul Praktikum</li> <li>• Slide Presentasi</li> <li>• Link video</li> </ul>

Minggu Ke-	Pokok Bahasan ( <i>Subject</i> )	Kemampuan Akhir yang Diharapkan ( <i>Expected Learning Outcomes</i> )	Bahan Kajian ( <i>Study Material</i> )	Bentuk dan Metode Pembelajaran ( <i>Learning Method</i> )	Indikator ( <i>Indicator</i> )	Alokasi Waktu ( <i>Time Allocation</i> )	Teknik Penilaian ( <i>Assessment techniques</i> )	Sumber Belajar ( <i>Learning Resource</i> )
		<p>database</p> <p>3. Mahasiswa mendapatkan gambaran secara umum tentang aplikasi Microsoft Access</p> <p>4. Mahasiswa mampu memahami langkah-langkah sistematis pembuatan aplikasi dari awal sampai dengan selesai</p>	Microsoft Access 2007					tutorial
2	<b>Pembuatan Project Database dan table</b>	<p>1. Mahasiswa mampu menganalisa permasalahan dalam bisnis yang berhubungan dengan pekerjaan yang berkaitan dengan komputerisasi</p> <p>2. Mahasiswa mampu memahami langkah-langkah sistematis pembuatan database</p>	<p>1. Pembuatan Folder</p> <p>2. Pembuatan Database</p>	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul Praktikum</li> <li>• Slide Presentasi</li> <li>• link video tutorial</li> </ul>
3 & 4	<b>Struktur Table</b>	Mahasiswa mampu mempraktekan membuat table	Project, Database, dan Table Design	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul Praktikum</li> <li>• Slide Presentasi</li> <li>• link video tutorial</li> </ul>
5	<b>Primary dan Relationship</b>	Mahasiswa mampu membuat dan menghubungkan/merelasikan tabel dalam database	Table Design, Primary, dan Relationship	E-Learning Project	Mempraktekkannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul Praktikum</li> <li>• Slide Presentasi</li> <li>• link video tutorial</li> </ul>
6	<b>Quiz</b>							
7	<b>Desain Form</b>	Mahasiswa mampu mempraktekan mendesain form	Table Design dan Form Wizard	E-Learning Project	Mempraktekkannya dirumah	Online =		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modul</li> </ul>

Minggu Ke-	Pokok Bahasan ( <i>Subject</i> )	Kemampuan Akhir yang Diharapkan ( <i>Expected Learning Outcomes</i> )	Bahan Kajian ( <i>Study Material</i> )	Bentuk dan Metode Pembelajaran ( <i>Learning Method</i> )	Indikator ( <i>Indicator</i> )	Alokasi Waktu ( <i>Time Allocation</i> )	Teknik Penilaian ( <i>Assessment techniques</i> )	Sumber Belajar ( <i>Learning Resource</i> )
						3x 50 = 150 Menit	Non-test	Praktikum • Slide • Presentasi link video tutorial
8	Membuat Report	Mahasiswa mampu mempraktekan membuat report	1. Report 2. Wizard	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	• Modul Praktikum • Slide • Presentasi link video tutorial
9	<b>Ujian Tengah Semester (UTS)</b>							
10 & 11	Memanipulasi data dengan Query	Mahasiswa mampu memanipulasi data dengan query	1. Query 2. Design	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	• Modul Praktikum • Slide • Presentasi link video tutorial
11 & 12	Validasi Table, Query, dan Report	Mahasiswa mampu membuat dan mengkombinasikan rumus penambahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian pada form, query, dan report	Validasi Table, Query, dan Report	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	• Modul Praktikum • Slide • Presentasi link video tutorial
13 & 14 & 15	Case Study	Mahasiswa mampu menciptakan aplikasi berdasarkan studi kasus dalam dunia bisnis	Membuat Aplikasi Berdasarkan Studi Kasus	E-Learning Project	Mempraktekannya dirumah	Online = 3x 50 = 150 Menit	Non-test	• Modul Praktikum • Slide • Presentasi link video tutorial
16	<b>Ujian Akhir Semester (UAS)</b>							

10. Pengalaman Belajar Mahasiswa (*Student Learning Experiences*)

mahasiswa belajar tentang konsep pembuatan aplikasi berbasis komputer yang meliputi perencanaan proyek, database, relationship, interface, dan

report sebagai alternative dalam memecahkan permasalahan yang terjadi dalam pekerjaan, sehingga hasil akhirnya mahasiswa tidak hanya mendapatkan keterampilan membuat aplikasi saja namun mampu menjawab kebutuhan penggunaan sistem berbasis komputer dalam dunia bisnis.

11. Kriteria dan Bobot Penilaian(*Criteria and Evaluation*)

Presensi	: 5%	UTS	: 30%
Tugas 1 (mandiri)	: 10%	UAS	: 40%
Quiz	: 15%		

12. BukuSumber(*References*)

Curtis D. Frye, Joan Preppernau, Joyce K. Cox, Steve Lambert (2007). 2007 Microsoft Office System Step by Step. Online Training Solutions Inc.,(ebook)

