

Ekonomi Kreatif



0813-6762-9286

WhatsApp



@efan_elpanso



efan.elpanso@binadarma.ac.id

FIND US FOR QUALITY

Ekonomi kreatif (*creative economy*) adalah suatu konsep perekonomian di era ekonomi baru yang mengintensifkan informasi dan kreativitas, dengan mengedepankan ide dan pengetahuan dari sumber daya manusia, sebagai faktor produksi yang paling utama.

Ciri-ciri Ekonomi Kreatif

- **Berbasis pada ide dan juga gagasan**

Sebuah usaha atau bisnis kreatif akan selalu mengikut dari ide dan gagasan dari pelakunya.

- **Pengembangannya bersifat terbuka dan tidak terbatas**

Sama dengan halnya ide dan kreatifitas, maka bisnis kreatif juga tidak akan mengikuti cara kolot terbatas melainkan selalu mengikuti juga terbuka tren serta inovasi.

- **Hasil kreasi intelektual**

Hasil atau produk yang diciptakan adalah merupakan proyeksi dari kreatifitas, talenta dan intelektual pelakunya.

- **Membutuhkan kerjasama yang baik dari semua pihak**

Agar dapat mendukung semua aspek, maka Ekonomi Kreatif ini sangat tergantung pada kerjasama semua pihak baik itu dari pelaku usaha, kaum intelektual, dunia usaha dan juga pemerintah yang menjadi prasyarat dasar.

- **Konsep yang dibangun bersifat relative dan mudah tergantikan**

Karena usaha ini tergantung pada kemajuan zaman, teknologi dan tren maka tidak mengherankan produk atau jasa yang dihasilkan akan memiliki siklus hidup yang singkat namun mempunyai margin yang tinggi dengan beraneka ragam pilihan, persaingan sejenis yang tinggi serta mudah ditiru.

Manfaat Ekonomi Kreatif

- Banyaknya kesempatan dan membuka lapangan kerja baru
- Menekan angka pengangguran
- Membantu menciptakan masyarakat yang kreatif dengan hasil dan usaha mandiri
- Mampu bergabung dan mengikuti kompetisi dunia bisnis yang selalu dituntut cepat dan inovatif
- Meningkatkan banyak inovasi di semua kalangan dan sektor.

Jenis- jenis Ekonomi Kreatif di Indonesia

1. Kerajinan tangan (*handicraft*)



2. Pasar atau pameran barang seni



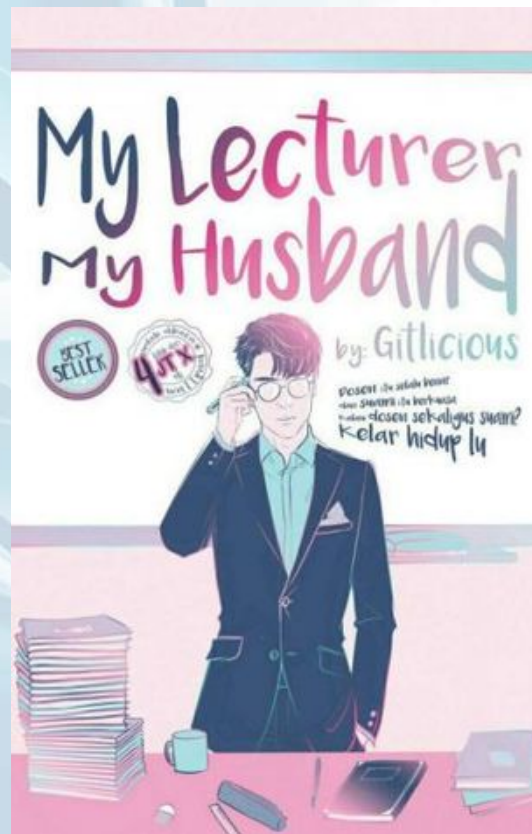
3. Kuliner



4. Fashion



5. Film dan music



6. Layanan Komputer, game dan perangkat lunak



7. Riset dan pengembangan

