

Project 7: Memperbaiki Header Gambar (25 Points)

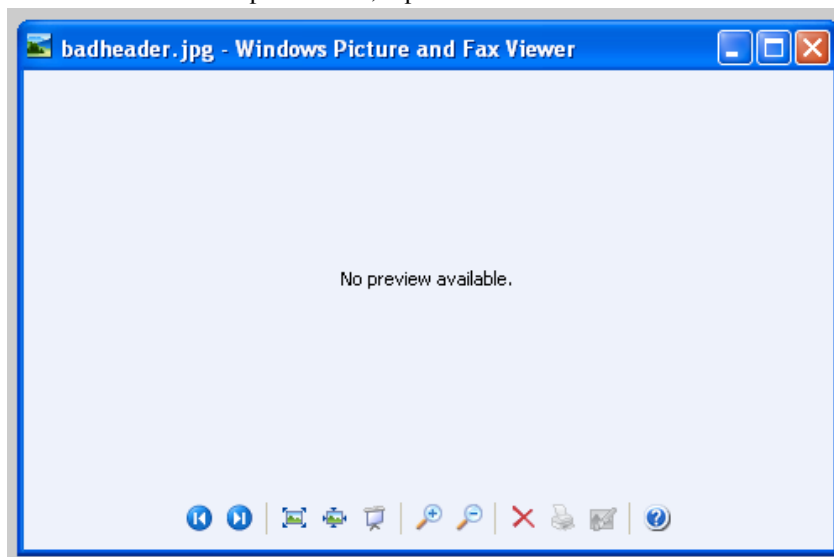
Kebutuhan Project

- Komputer Windows, real atau virtual
- hex editor, misalnya HxD

Mendownload File Gambar

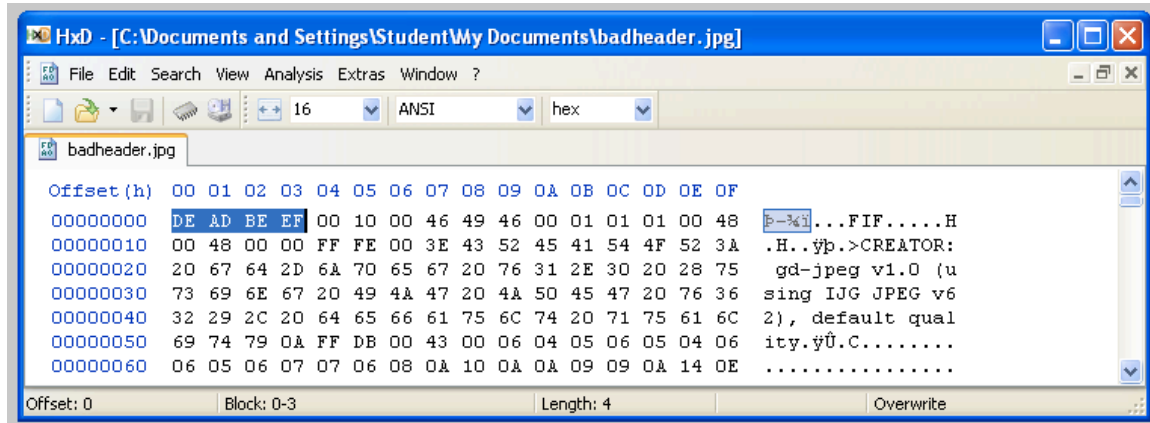
1. Klik kanan link badheader.jpg yang ada di elearning simpan file ke desktop:
2. Di desktop, double-click file **badheader.jpg**.

Akan terlihat pesan error, seperti di bawah ini:

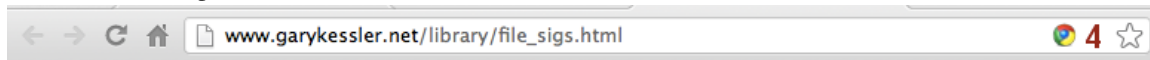


View File dengan Hex Editor

3. Buka file **badheader.jpg** dengan HxD.
Jika belum ada bisa didownload dari: <http://mh-nexus.de/en/hxd/> atau bisa di download di elearning di bagian Project 2
4. Header terlihat ada yang salah – header dimulai dengan DE AD BE EF, seperti terlihat di bawah ini:



5. Untuk memperbaikinya, bisa menggunakan file JPG header dengan menggunakan resources online seperti:



NOTES on JPEG file headers: It appears that one can safely say that all JPEG files start with the three hex digits 0xFF-D8-FF.

The fourth digit is also indicative of JPEG content. Various options include:

- 0xFF-D8-FF-DB — Samsung D807 JPEG file.
- 0xFF-D8-FF-E0 — Shown above. [Standard JPEG/JFIF file.](#)
- 0xFF-D8-FF-E1 — Shown above. [Standard JPEG/Exif file.](#)
- 0xFF-D8-FF-E2 — [Canon EOS-1D JPEG file.](#)
- 0xFF-D8-FF-E3 — Samsung D500 JPEG file.
- 0xFF-D8-FF-E8 — Shown above. [Still Picture Interchange File Format \(SPIFF\).](#)

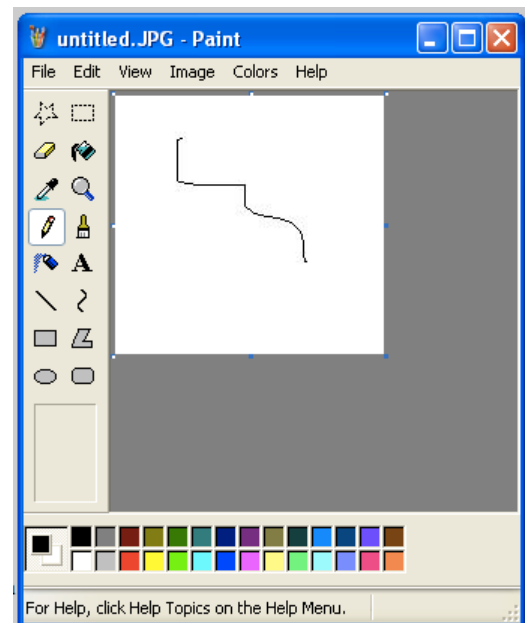
Dari

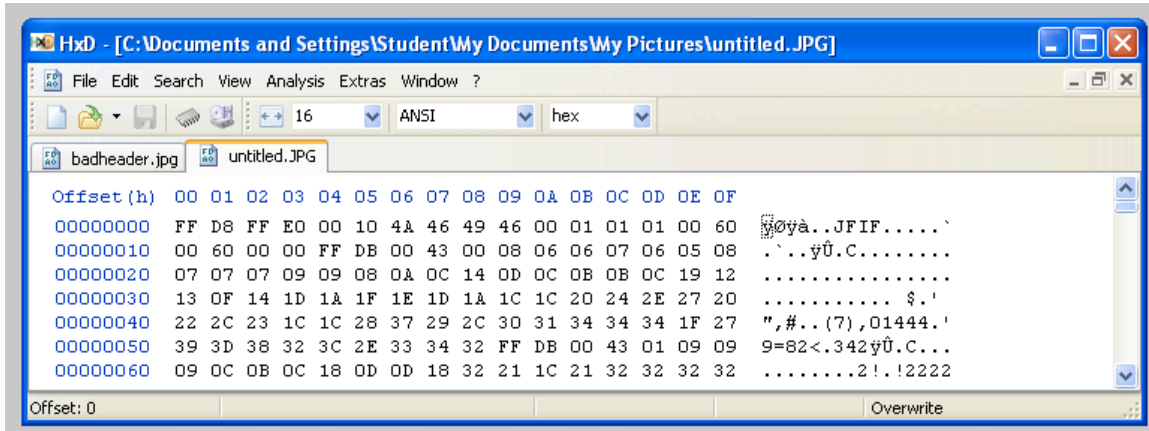
http://www.garykessler.net/library/file_sigs.html

6. Tapi cara yang lebih simple dengan memeriksa file JPG yang baik (tidak error).

Memeriksa File JPG yang baik

7. Buka Paint.
8. Gambar coretan atau yang lain, seperti di gambar:
9. Click **File, Save**. Simpan file sebagai JPG.
10. Buka file yang dibuat menggunakan HxD.
11. Bytes awal terlihat berbeda--bukan DE AD BE EF, tapi FF D8 FF E0 seperti terlihat di bawah:



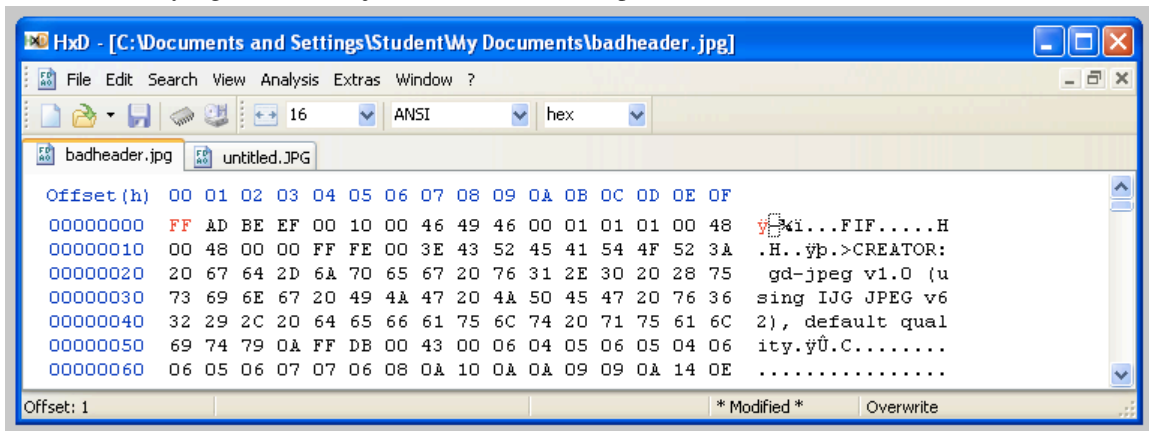


Memperbaiki Header

12. Pada HxD, dengan "badheader.jpg" terbuka di panel sebelah kiri, click pada byte pertama, yang berisi DE.

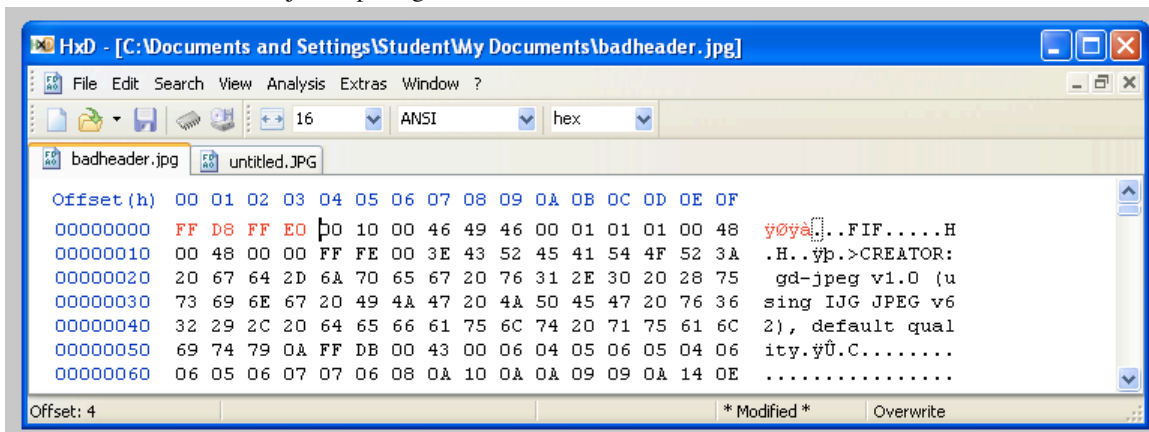
Rubah menjadi FF

Huruf yang dirubah menjadi berwarna merah, seperti berikut:



13. Lakukan hal yang sama untuk memperbaiki ke empat bytes yang pertama pada file HxD.

14. File berubah menjadi seperti gambar berikut:



Simpan File

15. Pada HxD, click **File, Save**.

Melihat Gambar

16. Pada jendela desktop, double-click file **badheader.jpg**.
File gambar seharusnya bisa terbuka, akan tampil gambar kucing dengan jendela frame kayu di dalamnya.

Simpan Screen Image

17. Pastikan gambar kucing terlihat.
18. Tekan tombol PrintScrn untuk mengkopi seluruh gambar di desktop.
UNTUK MENDAPATKAN POIN PENUH SUBMIT GAMBAR FULL-SCREEN!
19. Simpan dengan nama "NAMAKAMU_Proj7".

Mengumpulkan Project

20. Kirim melalui elearning.

Catatan:

Masih ada bad byte di header-- J tidak tampil pada JFIF. Tapi tidak menjadi masalah pada Windows Photo Viewer.

Last Modified: 1-4-13 PM