

# **Bab 3**

# **Berpikir Kreatif**

# Tujuan Pembelajaran

- Mengenalkan kreativitas sebagai modal penting seorang wirausahawan
- Menjelaskan hambatan berpikir kreatif yang dapat menghambat progress sebuah usaha
- Mengenalkan cara mengukur potensi kreatif
- Mengenalkan cara meningkatkan kreativitas dan membebaskan diri dari belenggu

# Game Bermain Abjad

# Kesimpulan Yang Bisa Didapat

Tim SUKSES karena :

1.

2.

3.

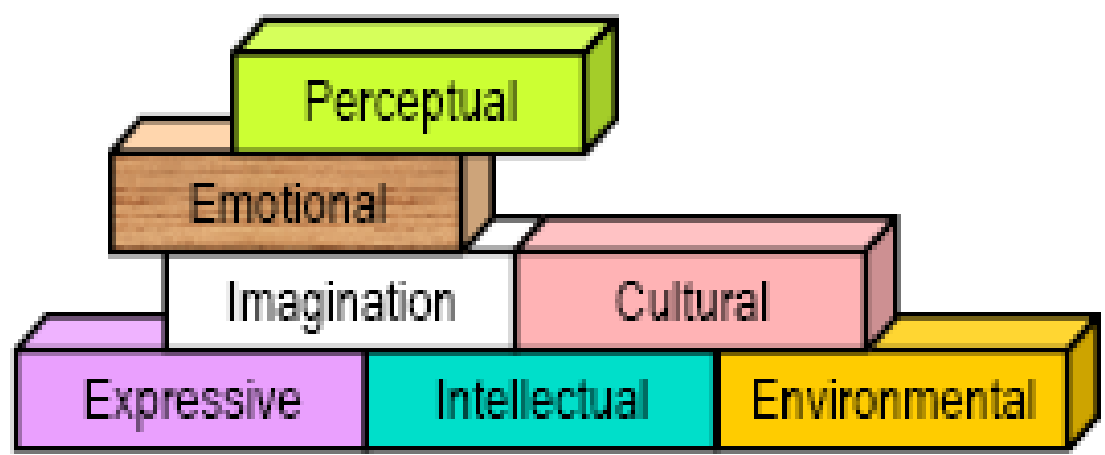
Tim GAGAL karena :

1.

2.

3.

# Hambatan Kreativitas



Adam, Conceptual Blockbusting

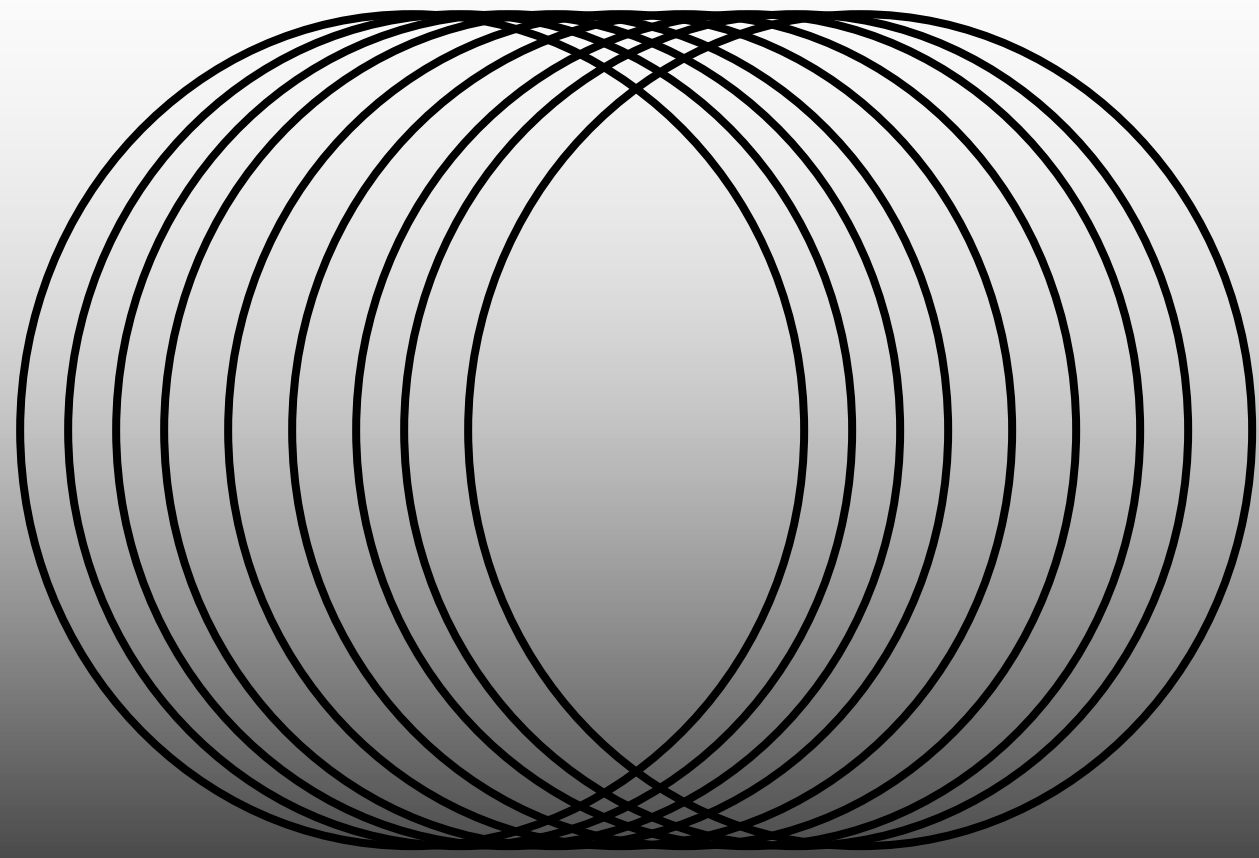
# Hambatan Persepsi Pada Game

1. Membatasi penyelesaian problem dengan asumsi yang tidak perlu
2. Stereotyping: Berpikir konvensional
3. Terlalu banyak informasi

# Perspektif



# Perspektif

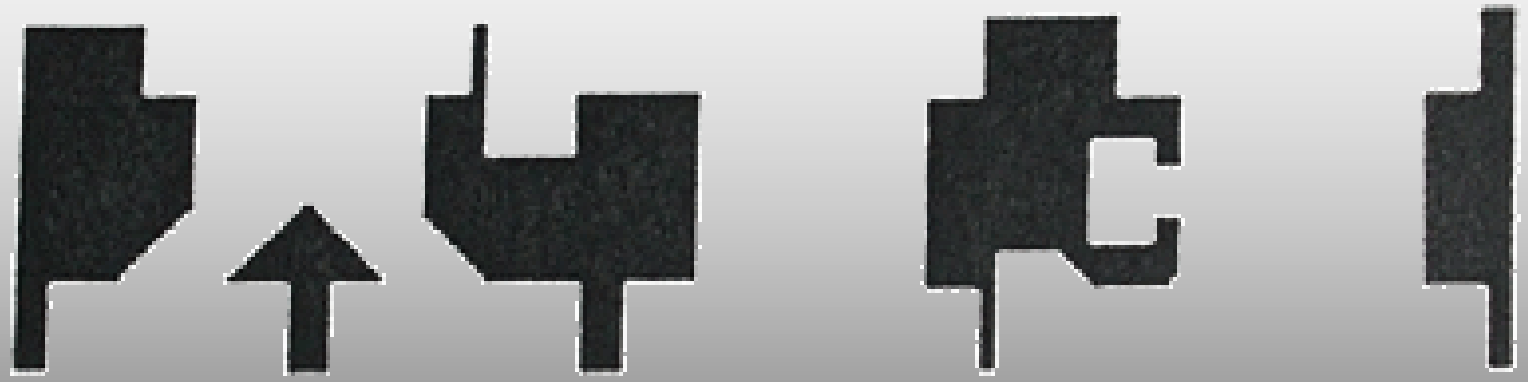




# Perspektif



# Perspektif



# Berpikir Kreatif

- Melihat dengan sudut pandang baru
- Menemukan hubungan baru
- Membentuk kombinasi baru

# Melihat Dengan Sudut Pandang Baru

Sebenarnya masalah yang kita hadapi tidak berubah, tetapi yang kita ubah adalah cara kita dalam memandangi masalah tersebut melalui pola pikir positif.

Misal : memandangi kegagalan sebagai sukses yang tertunda, bukan kegagalan sebagai alasan untuk frustrasi berat.

Video beer

# Pemikir Kreatif Selalu Bertanya:

# SCUMPS

Shape

Color

Use

Material

Part

Size

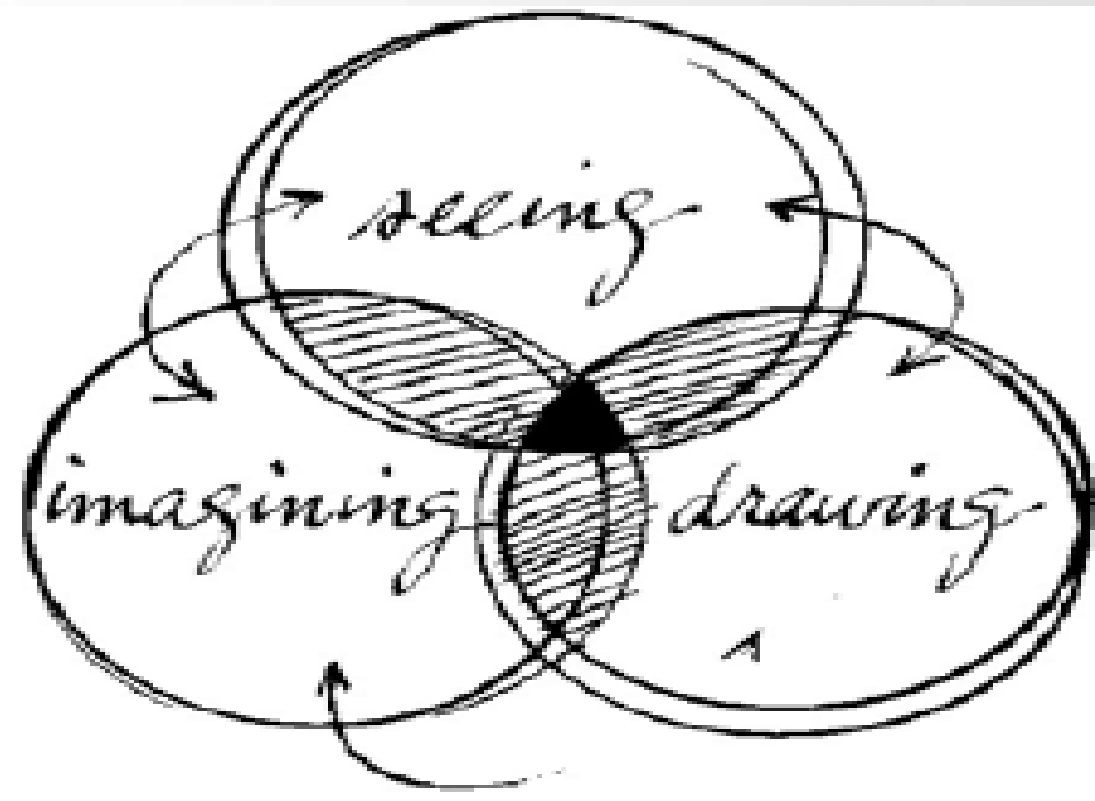
# "SCUMPS"



# Teknik “CREATE”

1. Membuat **COMBINASI** baru
2. Menggunakan Input yang **RANDOM**
3. Membuat **ELIMINASI**
4. Menggunakan **ALTERNATIF**
5. Mencoba Cara Pikir Terbalik
6. Kasus **Ekstrim**

# Teknik Visual Thinking



[www.howstuffworks.com](http://www.howstuffworks.com)

**ATM = Amati, Tiru, Modifikasi**



# Seberapa Kreatifkah Anda ???

KUESIONER

# Tips Meningkatkan Kreativitas

1. Tingkatkan penggunaan otak kanan anda melalui stimulus visualisasi tujuan, mempelajari seni musik, serta berolahraga jalan kaki tanpa alas
2. Kenali hambatan kreatifitas anda, dan lakukan rencana aksi untuk mengeliminir hambatan tersebut
3. Biasakan berpikir **berbeda**

# Quotation

“Kreatifitas terdiri dari 1 persen inspirasi dan 99 persen kerja keras.”

- Thomas Alfa Edison