

Ade Putra, M.Kom.

Materi Pertemuan 8

**UNIVERSITAS BINA DARMA
2019**

Mengakses Method

Ade Putra, M.Kom.

```
file:///C:/Users/AAde/Documents/Visual Studio 2008/Projects/ConsoleApplicati...  
=====  
Spesifikasi Motor Kawasaki  
=====  
Nama Motor      = Kawasaki Ninja  
Jumlah Perseneling = 5  
Kapasitas Tanki  = 10 Liter  
Jumlah Roda      = 2  
Panjang Motor    = 1.9  
Warna Motor      = biru  
  
Kawasaki Ninja Kecepatan Maksimal 300 Km/Jam  
Kawasaki Ninja Mampu Meningkung dengan sudut 45 ٪ pada Kecepatan 70 Km/Jam  
Kawasaki Ninja Kecepatan 0 - 100 dapat ditempuh dalam 4 detik
```

Ade Putra, M.Kom.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        //instansiasi objek
        Motor Motor1 = new Motor();
        //mengakses Atribut
        Motor1.namaMotor = "Kawasaki Ninja";
        Motor1.jumlahPerseneling = 5;
        Motor1.kapasitasTanki = "10 Liter";
        Motor1.jumlahRoda = 2;
        Motor1.panjang = 1.9;
        Motor1.tinggi = 1.1;
        Motor1.warna = "biru";
        //Menampilkan
        Console.WriteLine(" =====");
        Console.WriteLine(" Spesifikasi Motor Kawasaki ");
        Console.WriteLine(" =====");
        Console.WriteLine(" Nama Motor          = {0}", Motor1.namaMotor);
        Console.WriteLine(" Jumlah Perseneling = {0}", Motor1.jumlahPerseneling);
        Console.WriteLine(" Kapasitas Tanki    = {0}", Motor1.kapasitasTanki);
        Console.WriteLine(" Jumlah Roda        = {0}", Motor1.jumlahRoda);
        Console.WriteLine(" Panjang Motor      = {0}", Motor1.panjang);
        Console.WriteLine(" Warna Motor        = {0}", Motor1.warna);
        //Mengakses Method
        Motor1.KecepatanMaksimal();
        Motor1.SudutTikung();
        Motor1.AkselerasiKecepatan();
        Console.Read();
    }
}
```

Ade Putra, M.Kom.



```
{
class Motor
{
    //Atribut / VArabel / Property
    public string namaMotor;
    public int jumlahPerseneling;
    public string kapasitasTanki;
    public int jumlahRoda;
    public double panjang;
    public double tinggi;
    public string warna;

    //Method
    public void KecepatanMaksimal()
    {
        Console.WriteLine("\n {0} Kecepatan Maksimal 300 Km/Jam", this.namaMotor);
    }

    public void SudutTikung()
    {
        Console.WriteLine("\n {0} Mampu Meningkung dengan sudut 45 º pada Kecepatan 70 Km/Jam", this.namaMotor);
    }

    public void AkselerasiKecepatan()
    {
        Console.WriteLine("\n {0} Kecepatan 0 - 100 dapat ditempuh dalam 4 detik", this.namaMotor);
    }
}
```

Ade Putra, M.Kom.

Buatlah Contoh Penggunaan OOP Pada Pengisian Biodata :

Atribut :

1. Nama
2. Alamat
3. Tempat Lahir
4. Tanggal Lahir
5. Umur
6. Agama

Method :

1. Warna Kulit
2. Jenis Hidung
3. Bentuk Rambut