

Ade Putra, M.Kom.

Materi Pertemuan 7

Ade Putra, M.Kom.

```

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Motor Motor1 = new Motor();

        Motor1.namaMotor = "Kawasaki Ninja";
        Motor1.jumlahPerseneling = 5;
        Motor1.kapasitasTanki = "10 Liter";
        Motor1.jumlahRoda = 2;
        Motor1.panjang = 1.9;
        Motor1.tinggi = 1.1;
        Motor1.warna = "biru";

        Console.WriteLine(" =====");
        Console.WriteLine(" Spesifikasi Motor Kawasaki ");
        Console.WriteLine(" =====");
        Console.WriteLine(" Nama Motor          = {0}", Motor1.namaMotor);
        Console.WriteLine(" Jumlah Perseneling = {0}", Motor1.jumlahPerseneling);
        Console.WriteLine(" Kapasitas Tanki     = {0}", Motor1.kapasitasTanki);
        Console.WriteLine(" Jumlah Roda         = {0}", Motor1.jumlahRoda);
        Console.WriteLine(" Panjang Motor       = {0}", Motor1.panjang);
        Console.WriteLine(" Warna Motor         = {0}", Motor1.warna);
        Console.Read();
    }
}

```

Ade Putra, M.Kom.

```
class Motor
{
    public string namaMotor;
    public int jumlahPerseneling;
    public string kapasitasTanki;
    public int jumlahRoda;
    public double panjang;
    public double tinggi;
    public string warna;
}
```

Tambahkan class Motor untuk