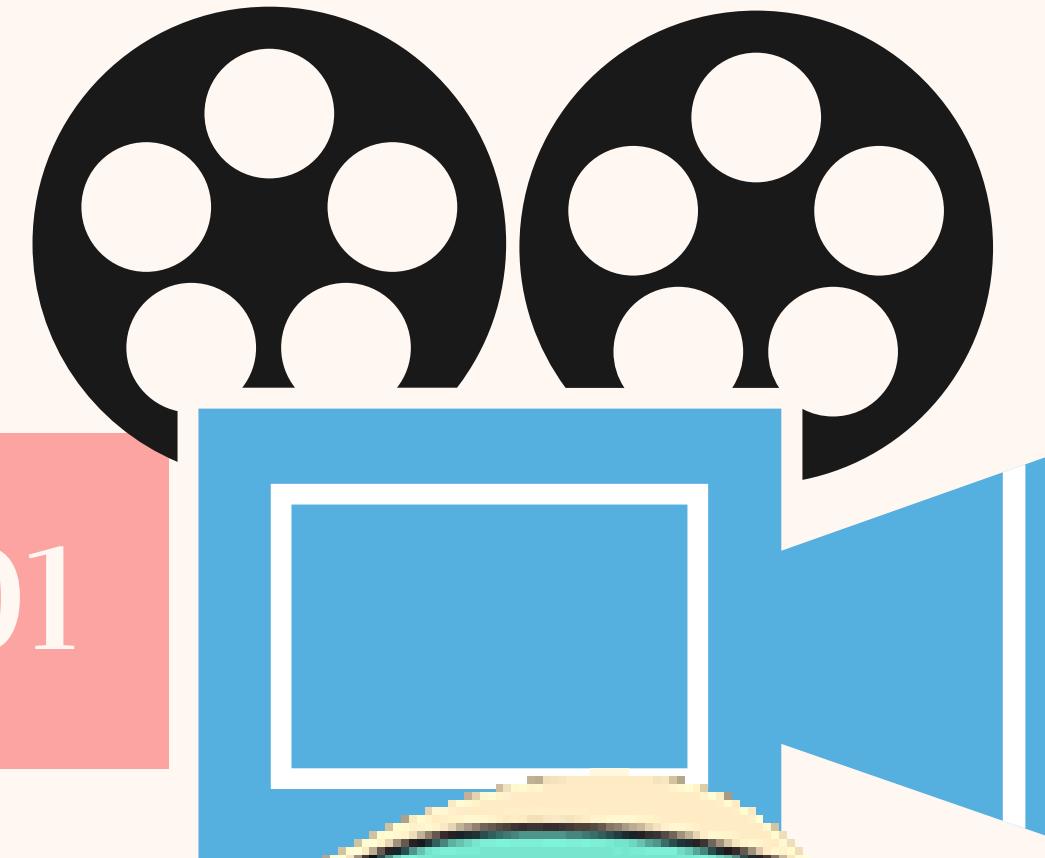


01



# Camera Movement

TEKNIK EDITING, ANIMASI DAN MULTIMEDIA



## Camera Movement

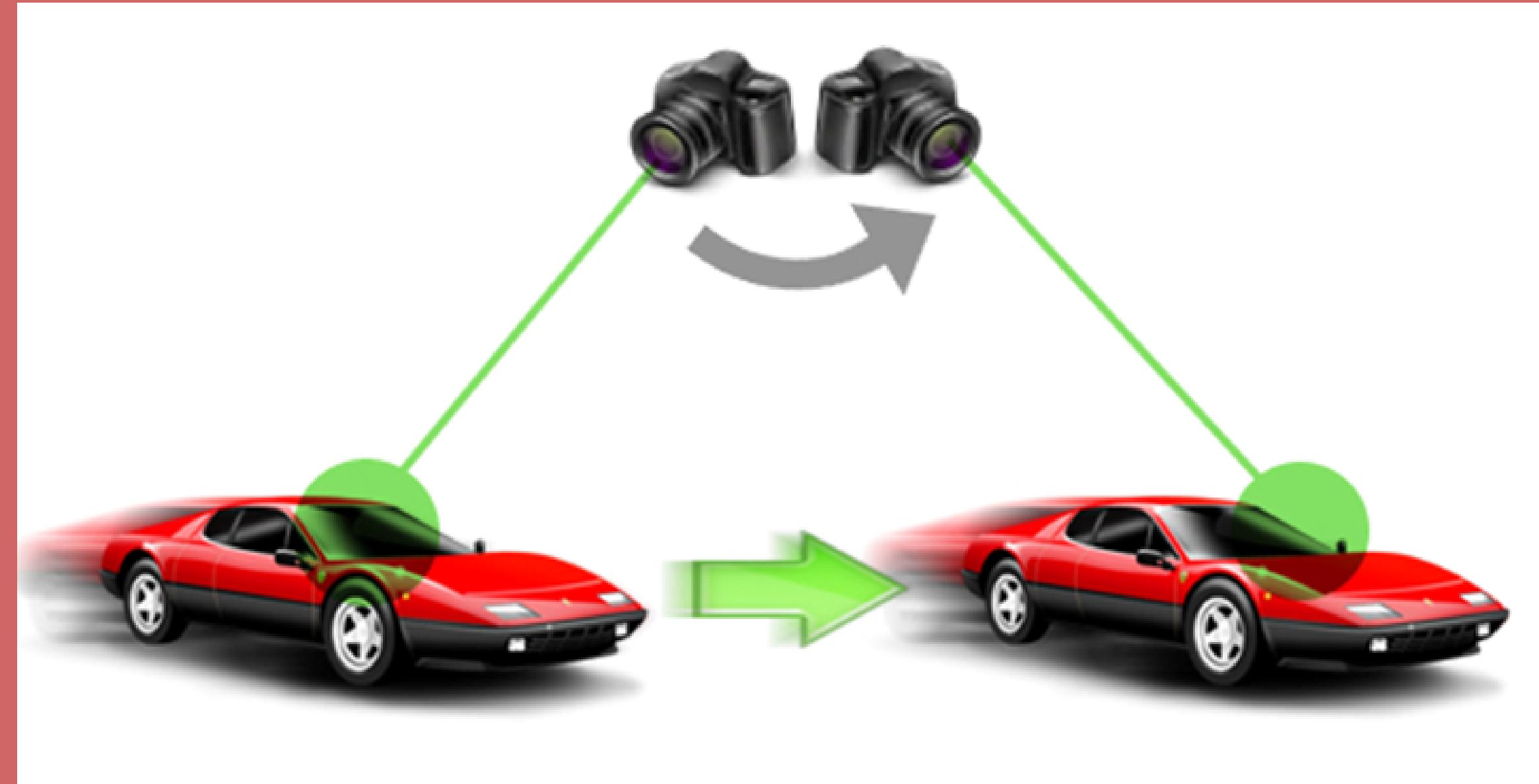
02



suatu cara menciptakan gambar-gambar menarik dengan disertai pergerakan kamera sebagai perekam objek dalam bidikan, agar hasilnya terlihat lebih menarik dan menimbulkan kesan dramatik dari objeknya

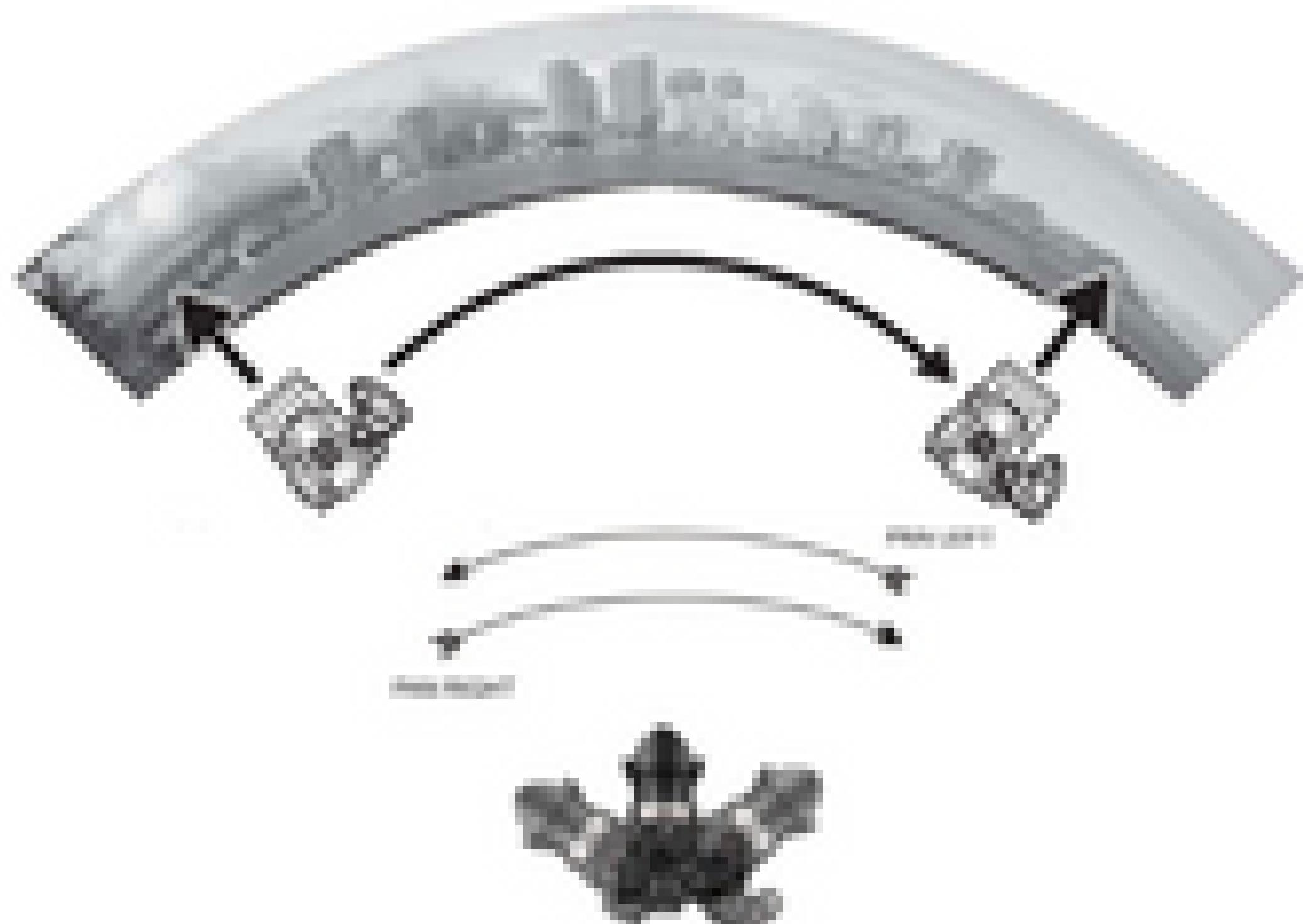
# 1. PANNING

Teknik pengambilan gambar dengan cara menggerakkan kamera mengikuti arah obyek sesuai dengan poros trypod



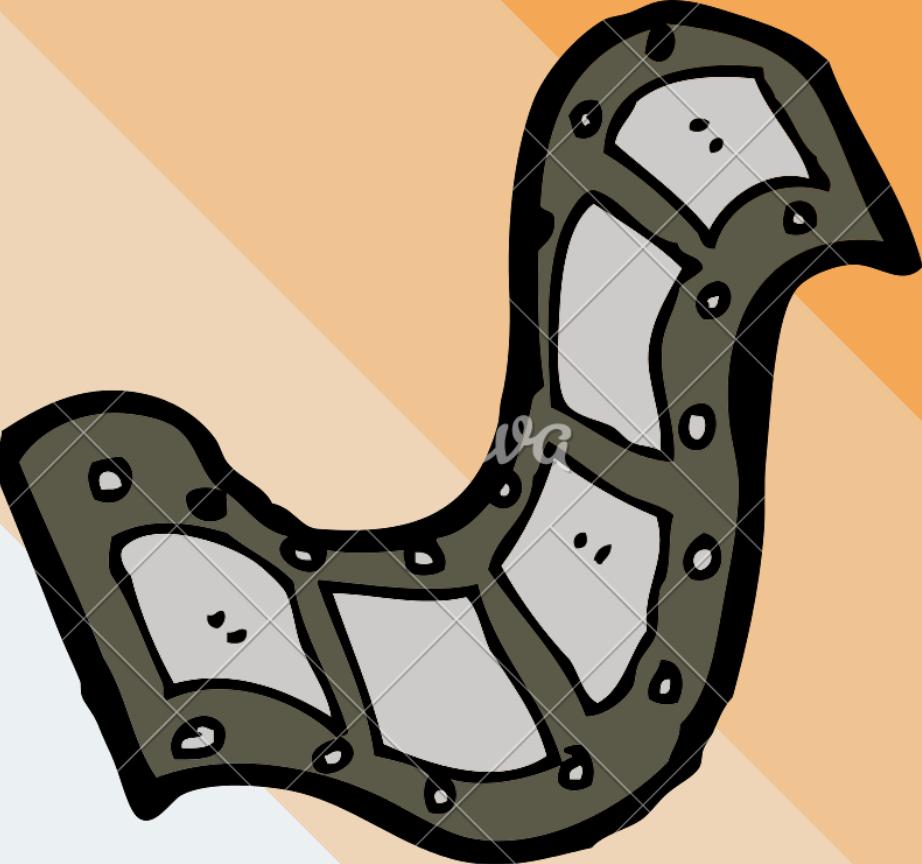
# Fungsi Penggunaan Panning

- MENGIKUTI OBJEK YANG SEDANG BERGERA
- MEMVISUALKAN PANORAMA (LANDSCAPE)
- MEMBERIKAN KESAN KELUASAN SETTING (ASPEK DIMENSI)



## 2. TILT

Teknik pengambilan gambar dengan cara menggerakkan kamera mengikuti arah obyek melakukan pergerakan dari atas ke bawah disebut (Tilt-Down) atau dari bawah ke atas disebut (Tilt-Up)

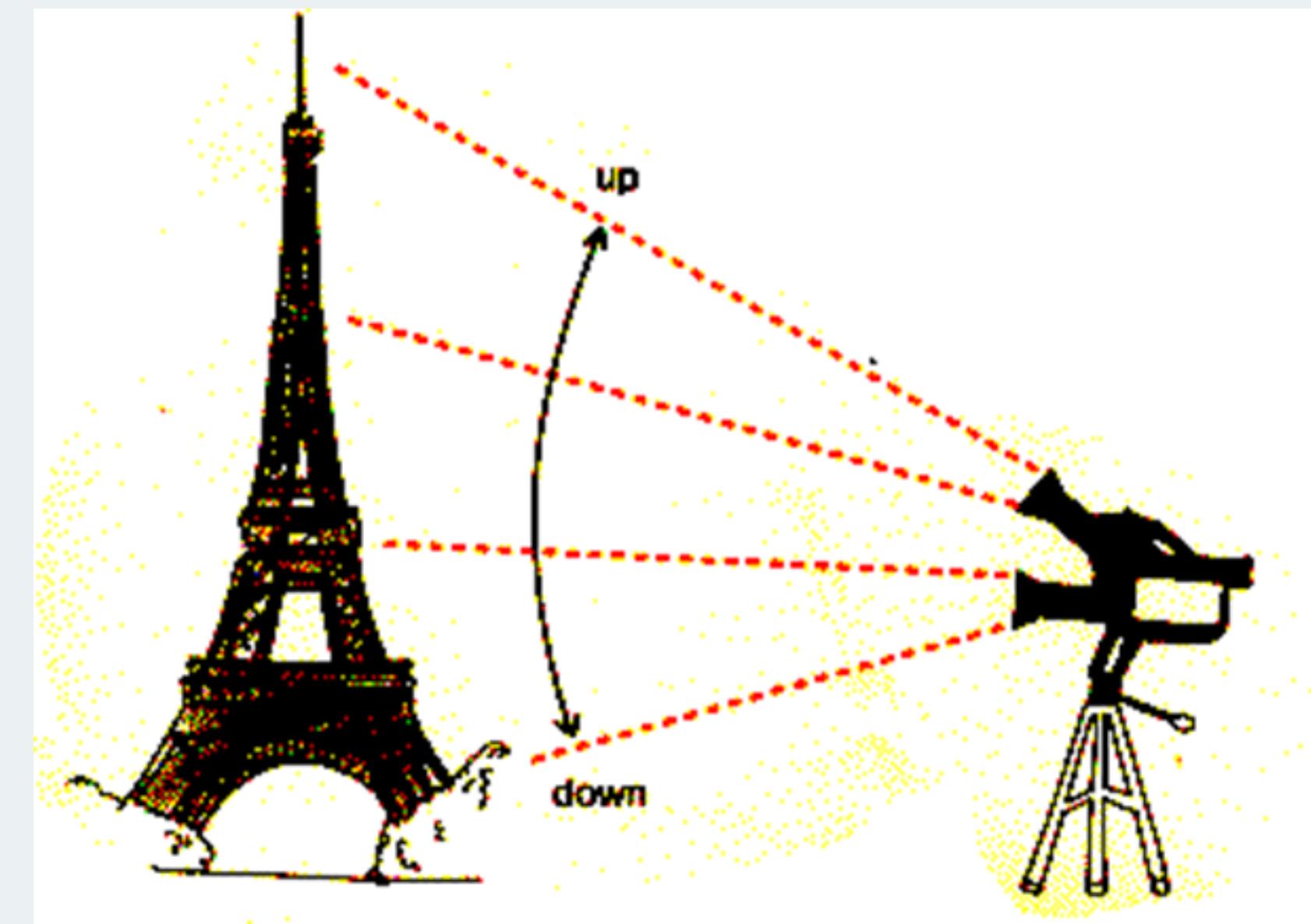


## FUNGSI PENGGUNAAN TILT

Mengikuti objek yang sedang bergerak dari atas ke bawah atau sebaliknya

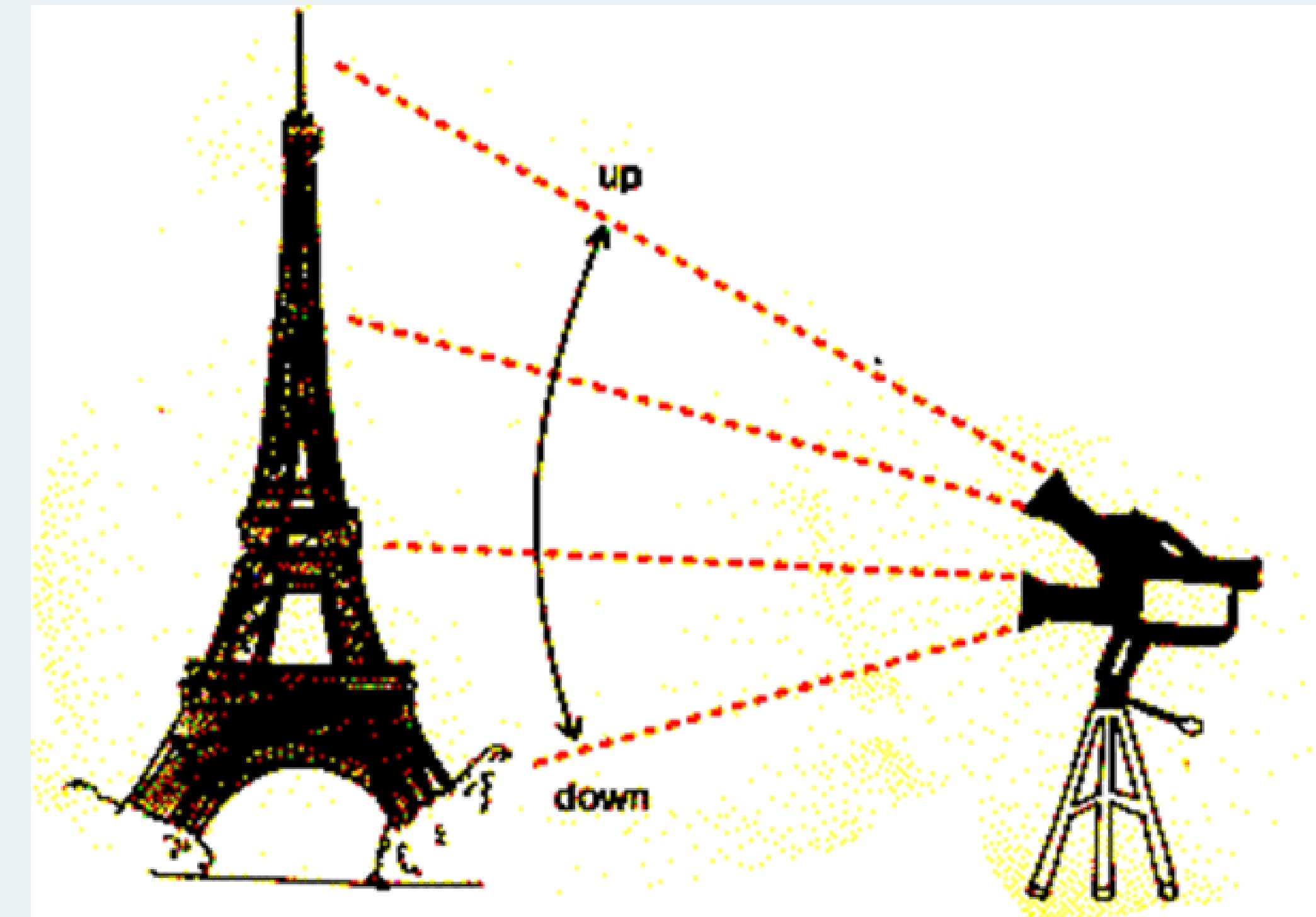
Memvisualkan ketinggian suatu objek (Gedung, Orang, Pohon dll)

## Memberikan kesan dramatik



# FUNGDI PENGGUNAAN TILT

- Mengikuti objek yang sedang bergerak dari atas ke bawah atau sebaliknya
- Memvisualkan ketinggian suatu objek (Gedung, Orang, Pohon dll)
- Memberikan kesan dramatik



# 3. Tracking



Teknik pengambilan gambar dengan cara menggerakkan kamera pada arah obyek berada dengan menggunakan bantuan dolly rel Camera, jika arah pergerakan kamera ke depan menuju obyek disebut (Track-in) dan arah pergerakan kamera ke belakang meninggalkan obyek disebut (Track-Out).

# Alat Bantu Tracking

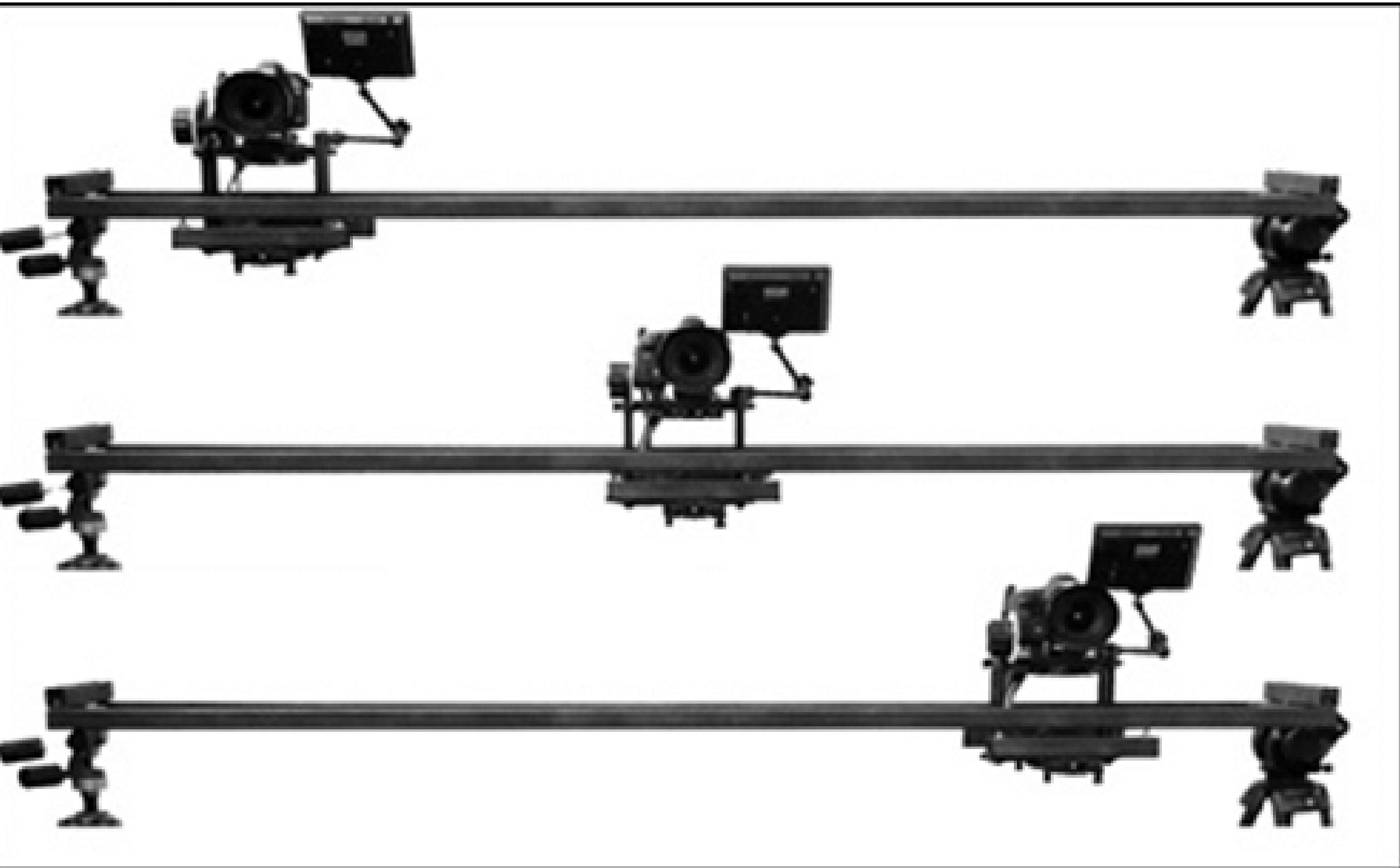
## Fingsi Penggunaan Tracking

- Mengikuti objek yang sedang bergerak
- Memvisualkan panorama (landscape)
- Memberikan kesan keluasan setting (Aspek Dimensi)
- Memberikan kesan dramatik dalam setiap gambar



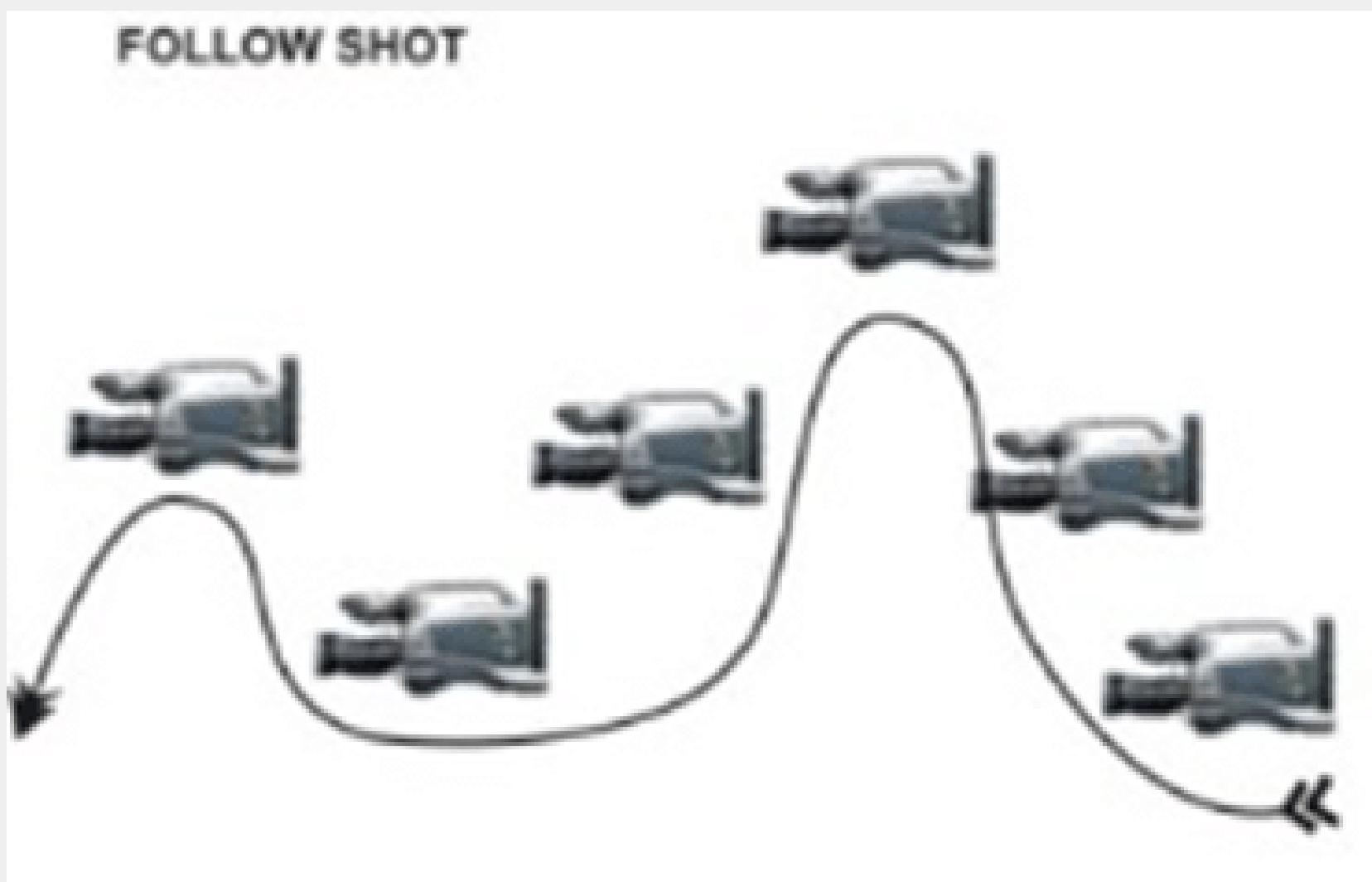
**TRACK LEFT**

**TRACK  
RIGHT**



## 4. FOLLOWING SHOT

Teknik pengambilan gambar dengan cara kamera mengikuti kemana obyek bergerak. Perekaman bisa diikuti dari belakang, dari samping kiri atau kanan maupu dai depan obyek itu sendiri.



**“ADA PERTANYAAN? ”**

