



PERT dan CPM adalah suatu alat manajemen proyek yang digunakan untuk melakukan penjadwalan, mengatur dan mengkoordinasi bagian-bagian pekerjaan yang ada didalam suatu proyek. PERT yang memiliki kepanjangan Program Evalution Review Technique sedangkan CPM merupakan kepanjangan dariCritical Path Method

FIND US FOR QUALITY

PERT dan CPM keduanya mengikuti enam barma langkah dasar, yakni:

- Mengidentifkasikan proyek dan menyiapkan struktur pecahan kerja,
- Membangun hubungan antara kegiatan, memutuskan kegiatan mana yang harus terlebih dahulu dan mana yang mengikuti yang lain,
- Menggambarkan jaringan yang menghubungkan keseluruhan kegiatan,
- Menetapkan perkiraan waktu dan/atau biaya untuk tiap kegiatan,
- Menghitung jalur waktu terpanjang melalui jaringan. Ini yang disebut jalur kritis
- Menggunakan jaringan untuk membantu perencanaan, penjadwalan, dan pengendalian proyek.



Proses dalam CPM/PERT



Komponen jaringan (network component)

Jaringan CPM/PERT menunjukkan saling berhubungnya antara satu kegiatan dengan kegiatan lainnya dalam suatu proyek

Ada dua pendekatan untuk menggambarkan jaringan proyek yakni kegiatan pada titik (activity on node – AON) dan kegiatan pada panah (activity on arrow – AOA). Pada konvensi AON, titik menunjukan kegiatan, sedangkan pada AOA panah menunjukan kegiatan.

Pebandingan antara konvensi jaringan Darma **AON dan AOA**



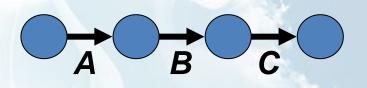
Activity on Node (AON)

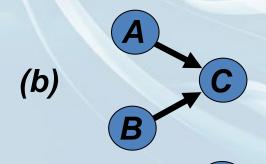
Arti dari **Aktivitas**

Activity on Arrow (AOA)

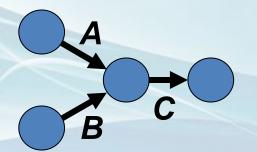


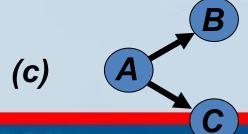
A datang sebelum B, yang datang sebelum



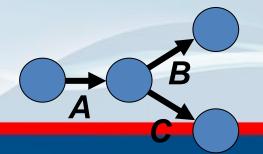


A dan B keduanya harus diselesaikan sebelum C dapat dimulai





B dan C tidak dapat di mulai sebelum A selesai

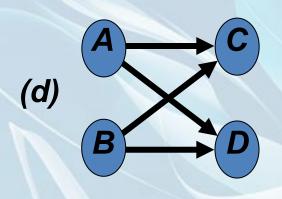


Activity on Node (AON)

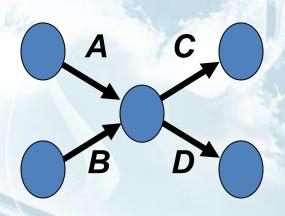
Arti dari Aktivitas

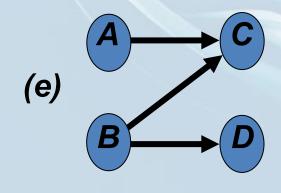
Activity on Arrow (AOA)



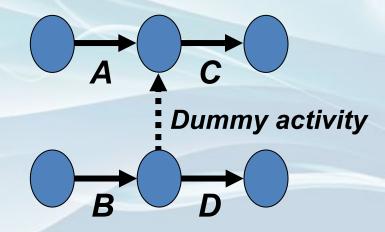


C dan D tidak dapat dimulai hingga A dan B keduanya selesai





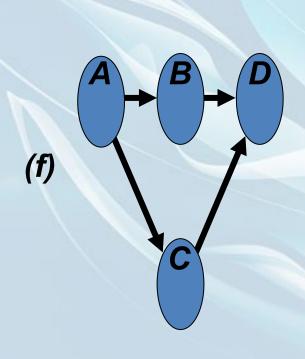
C tidak dapat dimulai setelah A dan B selesai, D tidak dapat dimulai sebelum B selesai. Kegiatan Dummy ditunjukan pada AOA



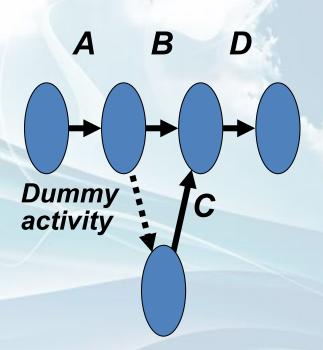
Activity on Node (AON)

Arti dari Aktivitas Activity on Arrow (AOA)





B dan C tidak dapat dimulai hingga A selesai. D tidak dapat dimulai sebelum B dan C selesai. Kegiatan dummy ditunjukan pada AOA.







Contoh:

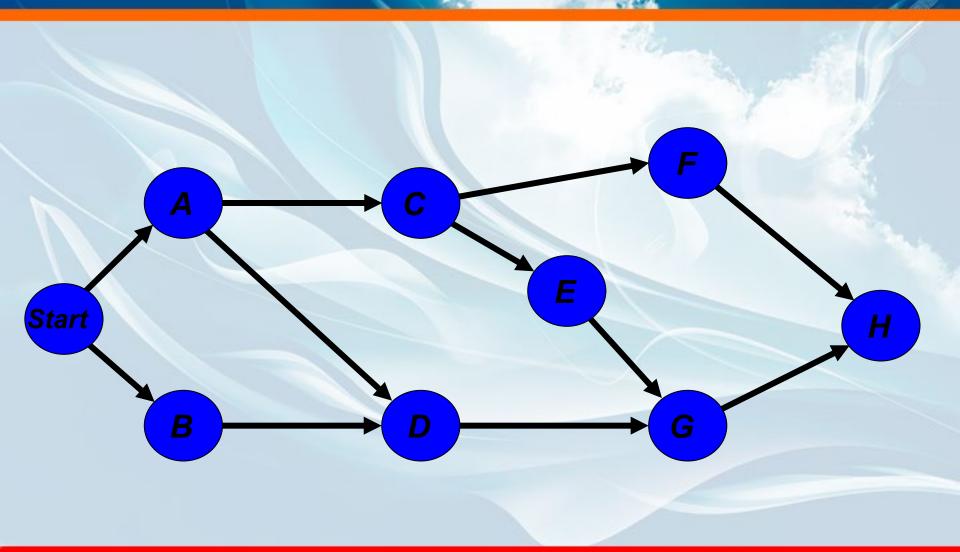
Pemerintah akan membangun rumah sakit berstandar internasional, rumah sakit tersebut akan di bangun dan harus melalui delapan kegiatan yakni: membangun komponen internal, memodifikasi atap dan lantai, membangun tumpukan, menuangkan beton dan memasang rangka, membangun pembakar temperatur tinggi, memasang sistem kendali polusi, membangun alat pencegah polusi udara, dan kegiatan terakhir yaitu pemerikasaan dan pengujian.

Kegiatan tersebut dapat di lihat pada tabel di bawah ini Darma berikut penjelasan susunan kegiatannya:

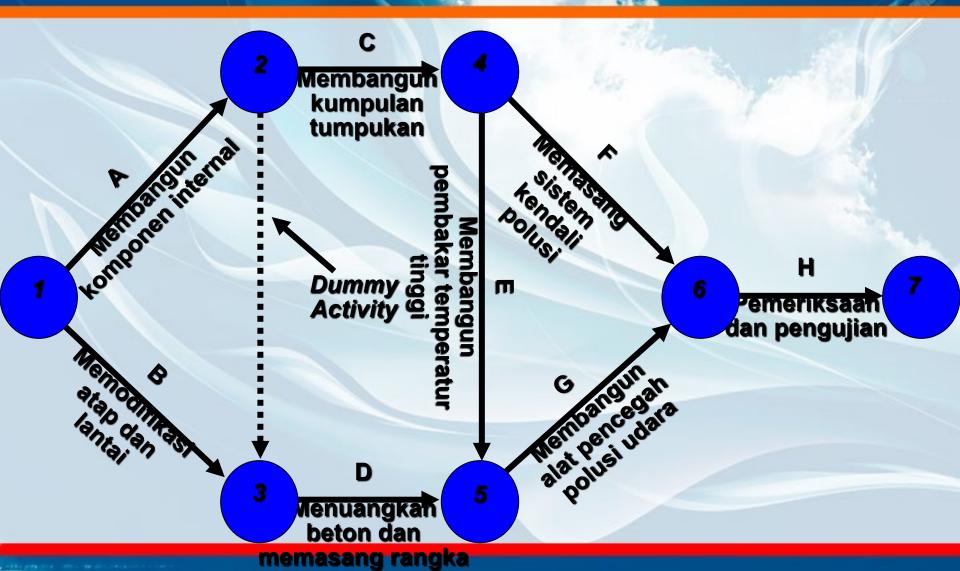
Kegiatan	Penjelasan	Pendahulu langsung				
Α	membangun komponen internal	- //				
В	memodifikasi atap dan lantai	- 1				
C	membangun tumpukan	Α				
D	menuangkan beton dan memasang rangka	A,B				
È	membangun pembakar temperatur tinggi	С				
F	F memasang sistem kendali polusi G membangun alat pencegah polusi udara					
G						
Н	pemerikasaan dan pengujian	F,G				

Gambar AON untuk proyek rumah sakit tersebut:





Gambar AOA untuk proyek Bina rumah sakit tersebut:

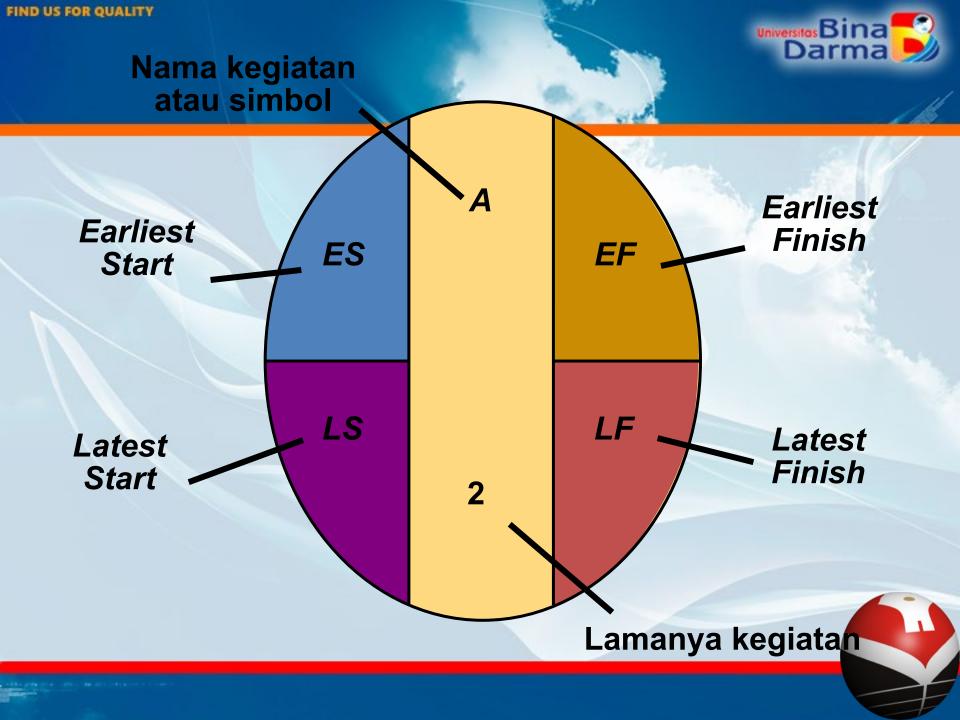




Jadwal aktivitas (activity scheduling)

Menentukan jadwal proyek atau jadwal aktivitas artinya kita perlu mengidentifikasi waktu mulai dan waktu selesai untuk setiap kegiatan

Kita menggunakan proses two-pass, terdiri atas forward pass dan backward pass untuk menentukan jadwal waktu untuk tiap kegiatan. ES (earlist start) dan EF (earlist finish) selama forward pass. LS (latest start) dan LF (latest finish) ditentukan selama backward pass.





Forward pass, merupakan indentifikasi waktu-waktu terdahulu

Aturan mulai terdahulu:

- Sebelum suatu kegiatan dapat dimulai, kegiatan pendahulu langsungnya harus selesai.
- Jika suatu kegiatan hanya mempunyai satu pendahulu langsung, ES nya sama dengan EF pendahulunya.
- Jika satu kegiatan mempunyai satu pendahulu langsung, ES nya adalah nilai maximum dari semua EF pendahulunya, yaitu ES = max [EF semua pendahulu langsung]



Aturan selesai terdahulu:

 Waktu selesai terdahulu (EF) dari suatu kegiatan adalah jumlah dari waktu mulai terdahulu (ES) dan waktu kegiatannya, EF = ES+waktu kegiatan.

Backward pass, merupakan indentifikasi waktu-waktu terakhir



Aturan waktu selesai terakhir:

- Jika suatu kegiatan adalah pendahulu langsung bagi hanya satu kegiatan, LF nya sama dengan LS dari kegiatan yang secara langsung mengikutinya.
- Jika suatu kegiatan adalah pendahulu langsung bagi lebih daru satu kegiatan, maka LF adalah minimum dari seluruh nilai LS dari kegiatan-kegiatan yang secara langsung mengikutinya, yaitu LF = Min [LS dari seluruh kegiatan langsung yang mengikutinya]



Aturan waktu mulai terakhir.

 Waktu mulai terakhir (LS) dari suatu kegiatan adalah perbedan antar waktu selesai terakhir (LF) dan waktu kegiatannya, yaitu LS = LF waktu kegiatan.

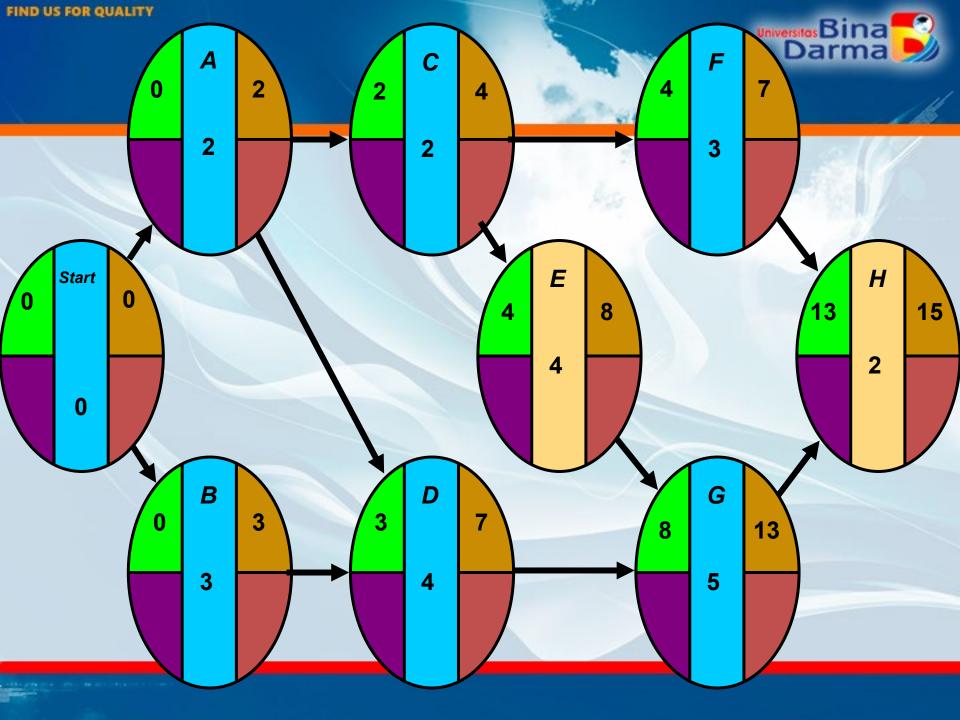


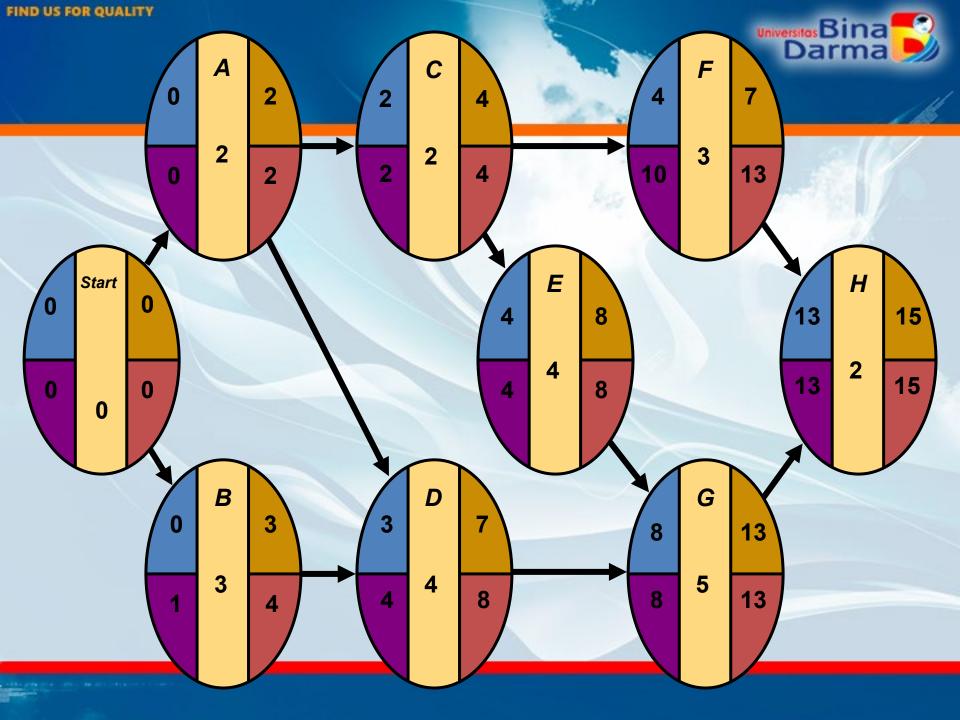
Contoh:

Hitunglah waktu mulai dan selesai terdahulu, untuk proyek rumah sakit berstandar internasional yang di bangun pemerintah. Dan berikut menunjukan jaringan proyek lengkap untuk proyek rumah sakit tersebut, bersama dengan nilai ES dan EF untuk semua kegiatan.



Kegiatan	Penjelasan	Waktu (minggu)					
A	A membangun komponen internal B memodifikasi atap dan lantai C membangun tumpukan D menuangkan beton dan memasang rangka						
В							
С							
D							
E	E membangun pembakar temperatur tinggi						
F	F memasang sistem kendali polusi G membangun alat pencegah polusi udara						
G							
Н	2						
	25						



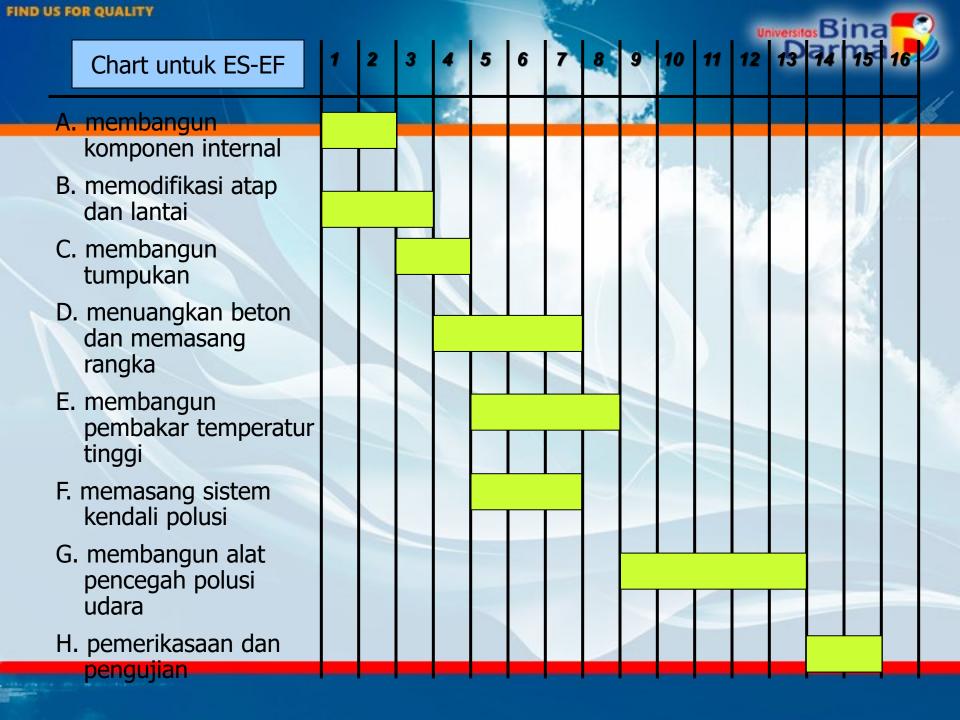


FIND US FOR QUALITY

Hasil perhitungan ES, EF, LS dan LF



Kegiatan	Waktu	ES	EF Age	LS	LF
A	2	0	2	0	2
В	3	0	3	1	4
C	2	2	4	2	4
D	4	3	7	4	8
E	4	4	8	4	8
F	3	4	7	10	13
G	5	8	13	8	13
Н	2	13	15	13	15







Hambatan aktivitas (slack activity) dan jalur krirtis (critical path)

Waktu slack (slack time) yaitu waktu bebas yang dimiliki oleh setiap kegiatan untuk bisa diundur tanpa menyebabkan keterlambatan proyek keseluruhan.

Jalur kritis adalah kegiatan yang tidak mempunyai waktu tenggang (Slack=0), artinya kegiatan tersebut harus dimulai tepat pada ES agar tidak mengakibatkan bertambahnya waktu penyelesaian proyek. Kegiatan dengan *slack* = 0 disebut sebagai kegiatan kritis dan berada pada jalur kritis.



Contoh:

Hitunglah slack dan jalur kritis untuk kegiatan-kegiatan pada proyek rumah sakit pemerintah yang berstandar internasional.



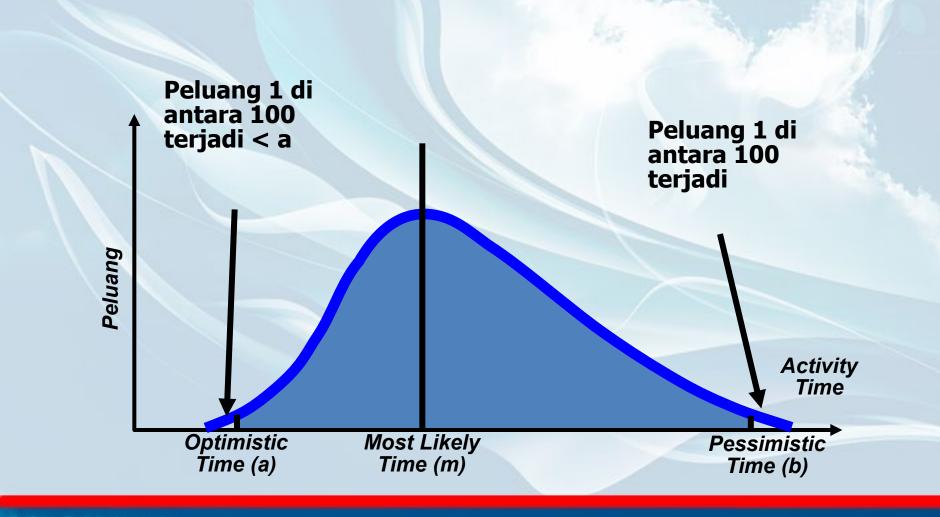
			A	411		
Kegiata	an ES	EF	LS	LF	Slack LS – ES	Critical Path
A	0	2	0	2	0	Ya
В	0	3	1	4	1	
C	2	4	2	4	0	Ya
D	3	7	4	8	1	-
E	4	8	4	8	0	Ya
F	4	7	10	13	6	-
G	8	13	8	13	0	Ya
Н	13	15	13	15	0	Ya

FIND US FOR QUALITY

Kemungkinan waktu penyelesaian aktivitas Darma (probabilistic activity times)

- Waktu optimis (optimistic time) [a]
- Waktu pesimis (pessimistic time) [b]
- Waktu realistis (most likely time) [m]







Expected time (waktu yang diharapkan):

$$t = (a + 4m + b)/6$$

Variance of times:

$$V = [(b - a)/6]^2$$



 s^2 = Varians proyek = \sum (varians kegiatan pada jalur kritis)

Standard deviasi proyek (s) = varians proyek

Nilai deviasi normal (Z) = [batas waktu (n) – waktu penyelesaian yang diharapkan]/s



Contoh:

Suatu perusahaan sepatu akan membuat proyek pembuatan sepatu model baru, dan harus melalui delapan tahap kegiatan. Perusahaan membuat perkiraan waktu dan hasilnya sebagai berikut:



Kegiatan	Waktu optimis (a)	Waktu pesimis (b)	Waktu realistis (m)	Jalur kritis
А	1	3	2	Ya
В	2	4	3	
C	1	3	2	Ya
D	2	6	4	-
Ē	1	7	4	Ya
F	1	9	2	-
G	3	11	4	Ya
Н	1	3	2	Ya

FIND US FOR QUALITY

Untuk mencari waktu yang diharapkan perusahaan dan Darma



variansnya, maka dilakukan perhitungan sebagai berikut

	Kegiatan	(a)	(b)	(m)	Jalur kritis	Waktu yang diharapkan t = (a + 4m + b)/6	Varians [(b-a)/6] ²
	A	1	3	2	Ya	2	0.11
١	В	2	4	3		3	0.11
	С	1	3	2	Ya	2	0.11
	D	2	6	4	-	4	0.44
	E	1	7	4	Ya	4	1.00
	F	1	9	2	-	3	1.78
	G	3	11	4	Ya	5	1.78
	Н	1	3	2	Ya	2	0.11



Varians proyek

- = \sum (varians kegiatan pada jalur kritis)
- = varians A + varians C + varians E + varians G + varians H
- =0,11+0,11+1,00+1,78+0,11
- =3.11



Standard deviasi proyek (s) =

varians proyek

3.11

=1.76 minggu



Kemudian perusahaan menetapkan batas waktu penyelesaian proyek yakni selama 26 minggu, maka:

Nilai deviasi normal (Z)

- = [batas waktu (n) waktu penyelesaian yang diharapkan]/S
- = (26 minggu 25 minggu)/1.76
- = 1/1.76
- = 0.57

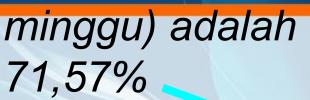


Kemudian merujuk pada Tabel Normal, kita dapat mendapat peluang 0.7157, artinya ada peluang sebesar 71.57% untuk perusahaan menyelesaikan proyek tersebut dalam kurun waktu 26 minggu atau kurang dari itu

FIND US FOR QUALITY

0.57 Standard deviations

Peluang (T≤26





Kelebihan CPM/PERT



- Sangat bermanfaat untuk menjadwalkan dan mengendalikan proyek besar.
- Konsep yang lugas (secara langsung) dan tidak memerlukan perhitungan matematis yang rumit.
- Network dapat untuk melihat hubungan antar kegiatan proyek secara cepat.
- Analisa jalur kritis dan slack membantu menunjukkan kegiatan yang perlu diperhatikan lebh dekat.
- Dokumentasi proyek dan gambar menunjukkan siapa yang bertanggung jawab untuk berbagai kegiatan.
- Dapat diterapkan untuk proyek yang bervariasi
- Berguna dalam pengawasan biaya dan jadwal.

Universitos Bina Darma

Keterbatasan CPM/PERT

- Kegiatan harus jelas dan hubungan harus bebas dan stabil.
- Hubungan pendahulu harus dijelaskan dan dijaringkan bersama-sama.
- Perkiraan waktu cenderung subyektif dan tergantung manajer.
- Ada bahaya terselubung dengan terlalu banyaknya penekanan pada jalur kritis, maka yang nyaris kritis perlu diawasi.