

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PAYROLL BERBASIS WEB PADA PT. STAR SOLUSI INDONESIA

OLEH :

**MEIDIAN SAPUTRA
08142190**

PROPOSAL PENELITIAN

Disusun sebagai salah satu syarat untuk melakukan penelitian skripsi

Disetujui,

Palembang, Mei 2013

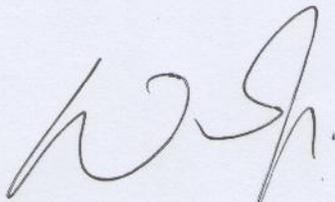
Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Bina Darma Palembang

Ketua,

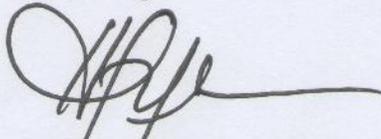
Pembimbing I



(Widya Cholil, S.Kom., M.I.T)

(Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom)

Pembimbing II



(Kurniawan, M.M., M.Kom)

PROPOSAL PENELITIAN
APLIKASI *PAYROLL* BERBASIS *WEB* PADA PT. STAR SOLUSI
INDONESIA

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan salah satu peranan yang mempunyai perkembangan begitu pesat dan banyak digunakan oleh para pengguna untuk penunjang kelancaran aktivitas baik dari aspek bidang akademik, kedokteran, pemerintahan maupun bisnis. Dengan berkembangannya teknologi informasi, baik dari segi komputer maupun jaringan dapat memudahkan untuk para pengguna dalam melakukan suatu pekerjaannya.

Kehadiran teknologi informasi mampu menyediakan informasi yang baik, efisien, akurat dan tepat waktu baik untuk pihak internal maupun external. Dimana dalam kenyataannya pengguna memiliki keterbatasan dalam melakukan aktivitas. Salah satunya adalah informasi dalam bidang keuangan yang dibutuhkan untuk memberikan laporan keuangan. Sehingga penerapan teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan bagi perusahaan tersebut.

Penggajian didalam perusahaan merupakan salah satu *event* yang mempunyai suatu peranan sangat penting. Dari perkembangan teknologi informasi, telah banyak perusahaan yang melakukan pengolahan data secara terkomputerisasi dalam berbagai hal termasuk dalam pengolahan aplikasi *payroll*. Dimana aplikasi *payroll* dalam suatu perusahaan bertugas mencatat serta memproses data

yang digunakan untuk membayar gaji karyawan atas kontribusi yang mereka berikan terhadap perusahaan.

PT. Star Solusi Indonesia adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang satuan keamanan (satpam), yang mencoba mengkomputerisasikan semua sistem yang ada di perusahaan seperti sistem penggajian, sistem presensi dan sistem kepegawaian. Salah satu aplikasi yang akan dirancang dan diimplementasikan oleh perusahaan ini adalah aplikasi *payroll* karyawan secara online, karena banyaknya karyawan yang berjumlah sekitar 200 orang yang tersebar di perusahaan-perusahaan klien membuat staf bagian keuangan PT. Star Solusi Indonesia kesulitan dalam menangani penggajian karyawan perusahaan ketika pembayaran gaji karyawan tiba.

Sistem penggajian karyawan pada perusahaan PT. Star Solusi Indonesia ingin merancang dan mengimplementasikan aplikasi penggajian berbasis *web*, karena dalam proses penggajiannya masih kurang efektif dan efisien dilakukan secara manual. Yaitu mulai dari pembayaran gaji pokok, uang lembur, tunjangan hingga penanganan laporan. Semua data dari pendataan pegawai, presensi dan perhitungan gaji dilakukan secara manual oleh staf bagian keuangan yang menggunakan aplikasi perkantoran seperti *Microsoft excel*.

Pada sistem ini sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti, efisien serta efektif sehingga memakan waktu yang lama. Masalah yang timbul dikarenakan masih secara manual dalam proses perhitungan gaji dan banyaknya karyawan yang tersebar di berbagai perusahaan klien. Sehingga sulit dalam pengarsipan data

karyawan, lokasi kerja, tunjangan kerja, pajak penghasilan serta jabatan karyawan tersebut. Berdasarkan permasalahan yang ada, maka peneliti mencoba mengambil judul penelitian ini dengan judul : Aplikasi *Payroll* Berbasis *Web* Pada PT. Star Solusi Indonesia.

1.2 Perumusan Masalah

Beberapa permasalahan yang dapat diamatin berdasarkan latar belakang diatas diantaranya :

1. Apakah prosedur, formulir ataupun laporan-laporan yang digunakan perusahaan saat ini telah sesuai dengan standar perhitungan penggajian?
2. Apakah permasalahan pada sistem perhitungan gaji yang lama (manual) mampu memberikan apa yang diinginkan karyawan.
3. Bagaimana cara mempermudah dan mempercepat perusahaan dalam perhitungan penggajian karyawan.

1.3. Batasan Masalah

Penelitian ini difokuskan pada penyusunan sistem perhitungan penggajian karyawan, penggajian karyawan yang berhubungan dengan presensi, area kerja, pajak pendapatan, waktu lembur, transportasi, uang makan dan potongan-potongan lainnya yang ada pada perusahaan PT. Star Solusi Indonesia.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari latar belakang dan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengidentifikasi prosedur-prosedur, formulir maupun laporan-laporan mengenai penggajian pada perusahaan.
2. Menganalisis permasalahan pada sistem penggajian lama terhadap sistem aplikasi yang akan dirancang dan diimplementasikan.
3. Menyusun suatu sistem informasi penggajian yang berbasis komputer secara sistematis, terstruktur berbasis *web* sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi suatu sistem informasi yang dapat digunakan pada perusahaan dalam mengelola dan menghitung gaji, tunjangan, presensi, maupun laporan-laporan setiap karyawan di berbagai kantor klien perusahaan. Dan memudahkan pimpinan untuk mengetahui secara detail mengenai data pegawainya, serta mempermudah dari bagian keuangan dalam menjalankan tugasnya.

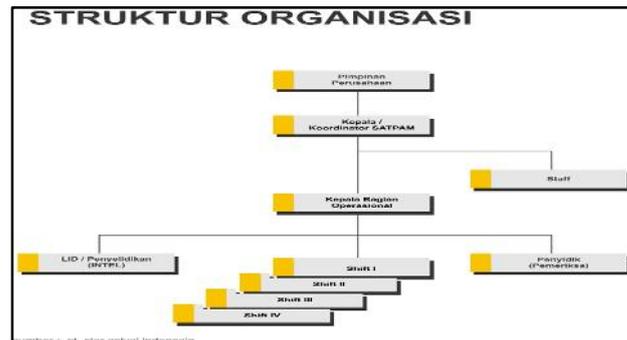
II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Tinjauan Umum

PT. Star Solusi Indonesia didirikan pada tahun 2007 dengan nama team “International Elite Security”. Pada perusahaan ini merupakan Badan usaha jasa pengamanan yang telah mendapat izin resmi dari Kapolri dengan surat izin No:Si/7976/XI/2012 dan No:SI/7975/XI/2012. Perusahaan ini merupakan badan usaha outsourcing di bidang satuan keamanan yang beroperasi di seluruh Indonesia. Dimana perusahaan ini memberikan pelayanan dan rasa aman bagi pengguna jasa perusahaan ini.

Perusahaan ini dalam sistem penggajian masih dilakukan secara manual, dimana data yang digunakan masih diproses menggunakan *Microsoft excel*. Data yang diperlukan untuk menghitung gaji diantaranya adalah biodata karyawan, presensi dan upah, dimana pihak personalia memproses data karyawan tersebut dengan melihat valid atau tidaknya biodata karyawan selama menjadi karyawan pada perusahaan ini.

Dari perusahaan rekanan menkroscek data karyawan dari PT. Star Solusi Indonesia apakah valid atau tidak. Kemudian perusahaan rekanan memberikan laporan presensi bulanan yang akan diberikan kepada bendahara PT. Star Solusi Indonesia. Dari bendahara menerima slip data gaji karyawan dari perusahaan rekanan akan dibuat daftar gaji, slip gaji yang diberikan kepada karyawannya. Laporan penggajian dari bendahara diberikan kepada pimpinan untuk menyeimbangkan data karyawan dan jumlah gaji yang diterima tiap bulananya.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Star Solusi Indonesia

2.2. Aplikasi Payroll

Menurut Sastrohardiwiryo (2005, dalam Dero Nagara 2010), sistem akuntansi gaji dan upah untuk kebanyakan perusahaan adalah suatu sistem prosedur dan catatan-catatan yang memberikan kemungkinan untuk menentukan dengan cepat dan tepat berapa jumlah pendapatan kotor dari setiap pegawai, dan berapa jumlah yang harus dikurangkan, pendapatan untuk berbagai pajak, potongan lainnya, dan berapa saldo yang harus diberikan kepada karyawan. Dokumen yang digunakan dalam aplikasi *payroll* antara lain.

1. Dokumen pendukung perubahan gaji dan upah
2. Kartu jam hadir
3. Kartu jam kerja
4. Daftar gaji dan upah
5. Rekap daftar gaji dan upah
6. Surat pernyataan gaji dan upah
7. Amplop gaji dan upah
8. Bukti kas keluar

2.2.1. Manajemen Sumber Daya Manusia

Menurut McLeod (2011:110) berpendapat bahwa manajemen informasi sumber daya manusia adalah sistem yang digunakan untuk mengumpulkan dan mengelola data yang menjelaskan sumber daya manusia, mengubah data tersebut menjadi informasi dan melaporkan informasi tersebut kepada pemakai.

Sedangkan menurut Hasibuan (2001:10) Manajemen sumber daya manusia adalah ilmu dan seni yang mengatur hubungan dan peranan tenaga kerja agar efektif dan efisien, serta membantu terwujudnya tujuan perusahaan, karyawan dan masyarakat. Menurut Simamora (2004:4) manajemen sumber daya manusia adalah pendayagunaan, pengembangan, penilaian, pemberian balas jasa dan pengelolaan individu, anggota, organisasi atau kelompok karyawan. Dan menyangkut desain dan implementasi sistem perencanaan, penyusunan karyawan, pengembangan karyawan, pengelolaan karir, evaluasi kinerja, kompensasi karyawan dan hubungan ketenagakerjaan yang baik.

Berdasarkan dari penjelasan diatas maka dapat disimpulkan bahwa manajemen sumber daya manusia adalah suatu sistem untuk mengumpulkan, mengelola dan mengatur data agar lebih efektif dan efisien dalam memberikan informasi kepada karyawan agar terwujudnya suatu tujuan perusahaan tersebut.

2.2.2. Tunjangan

Menurut Adisu (2008, dalam dero 2010) tunjangan adalah suatu pembayaran yang diatur berkaitan dengan pekerjaan yang diberikan oleh pengusaha kepada pekerja. berdasarkan sifatnya tunjangan ada 2 macam yaitu :

1. Tunjangan tetap

Tunjangan tetap adalah suatu pembayaran yang diatur berkaitan dengan pekerjaan yang diberikan secara tetap untuk pekerjaan dan keluarganya serta dibayarkan dalam satuan waktu yang sama dengan pembayaran upah pokok tanpa dikaitkan dengan kehadiran atau presentasi/produktivitas tertentu. contoh jenis tunjangan tetap :

- a. Tunjangan keluarga
- b. Tunjangan jabatan
- c. Tunjangan lain yang dinyatakan tetap

2. Tunjangan Tidak Tetap

Tunjangan tidak tetap adalah suatu pembayaran yang diatur berkaitan dengan pekerjaan yang diberikan secara tidak tetap dan dikaitkan dengan kehadiran dan presentasi tertentu, contoh tunjangan tidak tetap :

- a. Tunjangan transport
- b. Tunjangan hadir
- c. Tunjangan premi
- d. Tunjangan shift
- e. Tunjangan perumahan
- f. Tunjangan kesehatan

Untuk menghindari terjadinya perselisihan dikemudian hari, maka pengelompokan tunjangan tetap dan tunjangan tidak tetap harus diatur secara jelas karena upah pokok ditambah tunjangan tetap nantinya dipakai sebagai dasar perhitungan untuk :

- a. Upah lembur

- b. Perhitungan pesangon
- c. Perhitungan pensiun
- d. Perhitungan iuran jamsostek
- e. THR

2.2.3. Pajak

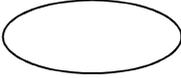
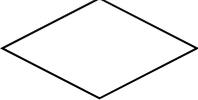
Pajak adalah iuran wajib yang dipungut oleh pemerintah dari masyarakat (wajib pajak) untuk menutupi pengeluaran rutin negara dan biaya pembangunan tanpa balas jasa yang dapat ditunjuk secara langsung. Sedangkan PPh atau pajak penghasilan adalah pajak atas penghasilan berupa gaji, upah, honorarium, tunjangan, dan pembayaran lain yang diterima atau diperoleh wajib pajak orang pribadi dalam negeri sehubungan dengan pekerjaan atau jabatan, jasa, dan kegiatan.

2.3. ERD

ERD (Entity Relationship Diagram) adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis (Al Fatta 2007:121).

ERD juga menggunakan simbol-simbol khusus untuk menggambarkan elemen-elemen *ERD*. Berikut simbol-simbol yang digunakan dalam *ERD* dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD

No	Simbol	Keterangan
1		Entitas adalah sesuatu apa saja yang ada di dalam sistem, nyata maupun abstrak di mana data tersimpan atau di mana terdaat data.
2		Atribut adalah sifat atau karakteristik dari tiap entitas maupun tiap <i>relationship</i> .
3		Relasi adalah hubungan alamiah yang terjadi antara entitas.
4		Link adalah penghubung antara relasi dengan entitas.

2.5. DFD

DFD (Data Flow Diagram) atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Aliran Data adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*) (Rosa & Shalahuddin, 2011:64)

Notasi-notasi pada DFD (Edward Yourdon dan Tom DeMarco) dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *DFD*

No	Simbol	Keterangan
1		Proses atau prosedur; pada pemodelan perangkat lunak yang kan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya menjadi fungsi atau prosedur didalam kode program.
2		Basis data; pada pemodelan perangkat lunak yang akan diimplementasikan dengan pemrograman terstruktur, maka pemodelan notasi inilah yang harusnya dibuat menjadi tabel-tabel basis data.
3		Entitas luar (External Entity); atau orang yang berinteraksi dengan perangkat lunak yang dimodelkan atau sistem lain yang terkait dengan aliran data dari sistem yang dimodelkan.
4		Aliran data; merupakan data yang dikirimkan antar proses, dari penyimpanan ke proses, atau dari proses ke masukan atau keluaran.

2.6. PHP

PHP merupakan singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen *HTML* (Peranginangin, 2006:2).

Sedangkan Bunafit Nugroho (2008 : 114) *PHP* merupakan bahasa yang hanya dapat berjalan pada server dan hasilnya dapat ditampilkan pada *client*. *PHP* juga bersifat *open source* sehingga orang dapat menggunakannya secara gratis.

Dari dua pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa *PHP* merupakan salah satu bahasa *script* untuk pengembangan *web* yang disisipkan pada dokumen *HTML* dan dijalankan disisi *server*, sedangkan yang dikirimkan ke *browser* hanya hasilnya saja.

2.7. MySQL

Menurut Bunafit Nugroho (2008:91) *MySQL* adalah sebuah program pembuat *database* dan pengelola *database* atau yang sering disebut dengan *DBMS* (*Database Management System*). *MySQL* juga merupakan program pengakses *database* yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *Multi User* (Banyak Pengguna).

MySQL adalah merupakan perangkat lunak untuk sistem manajemen *database* (*Database Management System*)(Sukarno, 2006:3).

Berdasarkan kedua definisi di atas, maka dapat disimpulkan *MySQL* adalah perangkat lunak untuk membuat dan mengelola *database* yang bersifat jaringan.

2.8. Penelitian Sebelumnya

Pada penelitian sebelumnya yang berjudul “**Aplikasi Penggajian Pegawai Tetap Berbasis Web**” penelitian ini dilakukan oleh mahasiswa politeknik Telkom bandung bernama Vicky andi arista, tujuan penelitian ini adalah merancang suatu aplikasi yang bisa mengelola serta memproses penggajian agar bisa membantu staf SDM dalam proses pengelolaannya, sistem yang dibuat adalah aplikasi penggajian pegawai tetap berbasis *web* yang dibangun dengan menggunakan *framework symphony* dan basis data mysql. Dimana proses penggajian ini terbagi atas 2 proses pengelolaan sistem penggajian dan proses perhitungan pajak penghasilan berdasarkan data gaji pegawai.

Penelitian sebelumnya yang menggunakan aplikasi penggajian berbasis web yang berjudul : “ **Aplikasi Penggajian dan Perhitungan PPh pasal 21 berbasis Web**” penelitian ini dilakukan oleh mahasiswa politeknik Telkom bandung yang bernama Fitri sukmawati, tujuan penelitian ini adalah dapat membantu bagian keuangan pada dana pension IPTN dalam mengolah data gaji karyawan agar cepat, tepat dan akurat dalam menginput data, mengolah data dan membuat laporan yang mampu memberikan informasi kepada para karyawan dan direktur.

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Waktu dan Tempat

Penelitian ini dilaksanakan selama 4 (empat) bulan dari bulan april sampai juli 2013, bertempat di PT. Star Solusi Indonesia Jl. Brigjend Hasan Kasim Blok B 9 Celentang Palembang.

3.2. Alat dan Bahan

Adapun spesifikasi perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan untuk mengolah data-data penelitian adalah sebagai berikut :

a. Spesifikasi perangkat lunak

- *Windows 7 Profesional 32bit*, sebagai sistem operasi
- *Microsoft office 2013*, untuk penulisan laporan
- *Microsoft viso 2010*, untuk membuat DFD, ERD
- Adobe photoshop CS 4, untuk membuat logo
- Php dan Mysql, sebagai bahasa pemrograman dan database

b. Spesifikasi perangkat keras

- *Type processor* : Inter® core™ i5 CPU 430M 2.26 GHz
- *Memory* : 4,00 GB
- *Harddisk* : 500 GB
- *Printer* : Canon ip 1600

3.3. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan untuk mengumpulkan data-data adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Dalam metode observasi hal yang dilakukan adalah mengamati dan mempelajari permasalahan yang ada dilapangan yang berhubungan

dengan objek yang diteliti, objek yang diteliti adalah merancang aplikasi payroll berbasis web pada PT. Star Solusi Indonesia.

2. Metode Studi Pustaka

Hal yang dilakukan dalam metode ini adalah mencari bahan referensi yang berkaitan atau mendukung dalam penyelesaian masalah melalui buku-buku dan *internet* mengenai permasalahan yang dibahas.

3. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mewawancarai secara langsung staf bagian keuangan dan pimpinan yang memberikan prosedur dan laporan penggajian pada karyawan.

3.4. Metode Pengembangan Sistem

Tahapan pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan metode *web engineering*. Menurut Roger Pressman (2001:769) *web engineering* proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis *web* dengan kualitas tinggi. *Web engineering* banyak meminjam konsep dan prinsip rekayasa perangkat lunak dengan menekankan teknis dan manajemen yang sama.

Metode *Web Engineering* meliputi aktivitas-aktivitas sebagai berikut :

1. Formulasi

Kegiatan yang mengidentifikasi tujuan dan sasaran dari aplikasi berbasis web dan menetapkan ruang lingkup.

2. Perencanaan

Memperkirakan biaya proyek secara keseluruhan, mengevaluasi risiko yang terkait dengan upaya pengembangan, dan mendefinisikan jadwal pengembangan untuk versi selanjutnya (jika diperlukan).

3. Analisis

Menetapkan persyaratan teknis untuk aplikasi berbasis *web* dan mengidentifikasi isi konten yang akan dimasukkan. Persyaratan untuk desain grafis juga didefinisikan.

4. Rekayasa

Terdapat dua pekerjaan yang dilakukan secara paralel, yaitu desain isi informasi dan desain arsitektur *web*.

5. Implementasi dan Pengujian

Kegiatan untuk mewujudkan desain menjadi suatu *website*. Teknologi yang digunakan tergantung dengan kebutuhan yang telah dirumuskan pada tahap analisis. Pengujian dilakukan setelah implementasi selesai dilaksanakan. Pengujian meliputi beberapa parameter yang akan menentukan standar aplikasi berbasis *web* yang telah dibuat. Tahap pengujian adalah suatu proses untuk menguji aplikasi berbasis *web* yang telah selesai dibuat. Hal ini bertujuan untuk menemukan kesalahan dan kemudian memperbaikinya.

6. Evaluasi

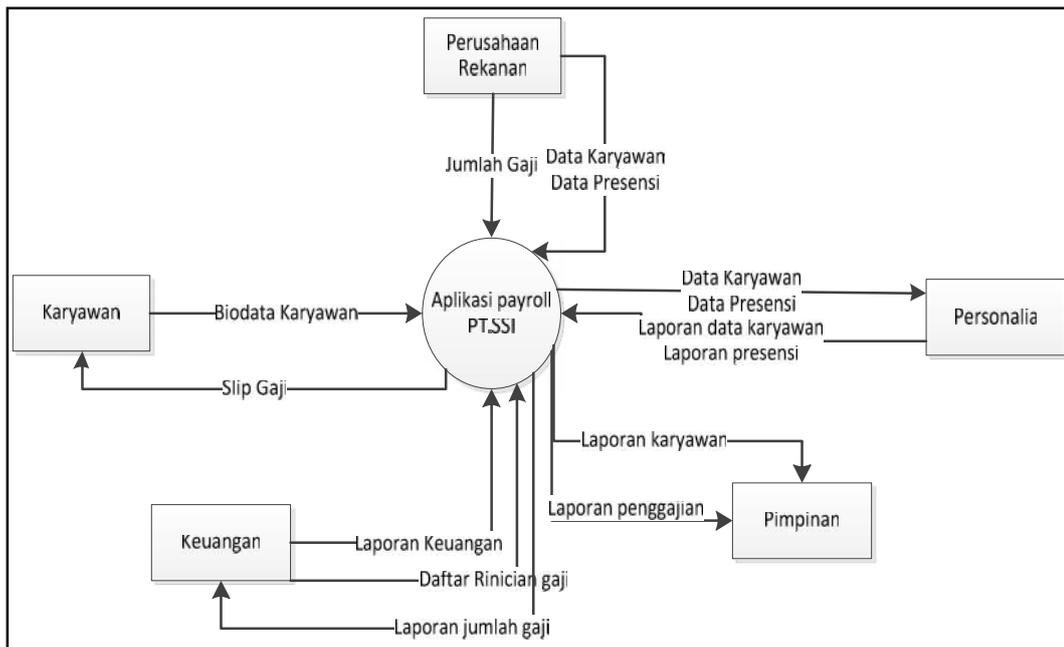
Suatu kegiatan akhir dari siklus proses rekayasa *web*, akan menentukan apakah web yang telah selesai dibuat tersebut sesuai dengan yang diinginkan. Apabila aplikasi berbasis *web* ini belum sesuai dengan kehendak, maka proses rekayasa *web* akan terus dilakukan dan dimulai lagi dari tahap formulasi untuk versi berikutnya.

LAMPIRAN

LAMPIRAN

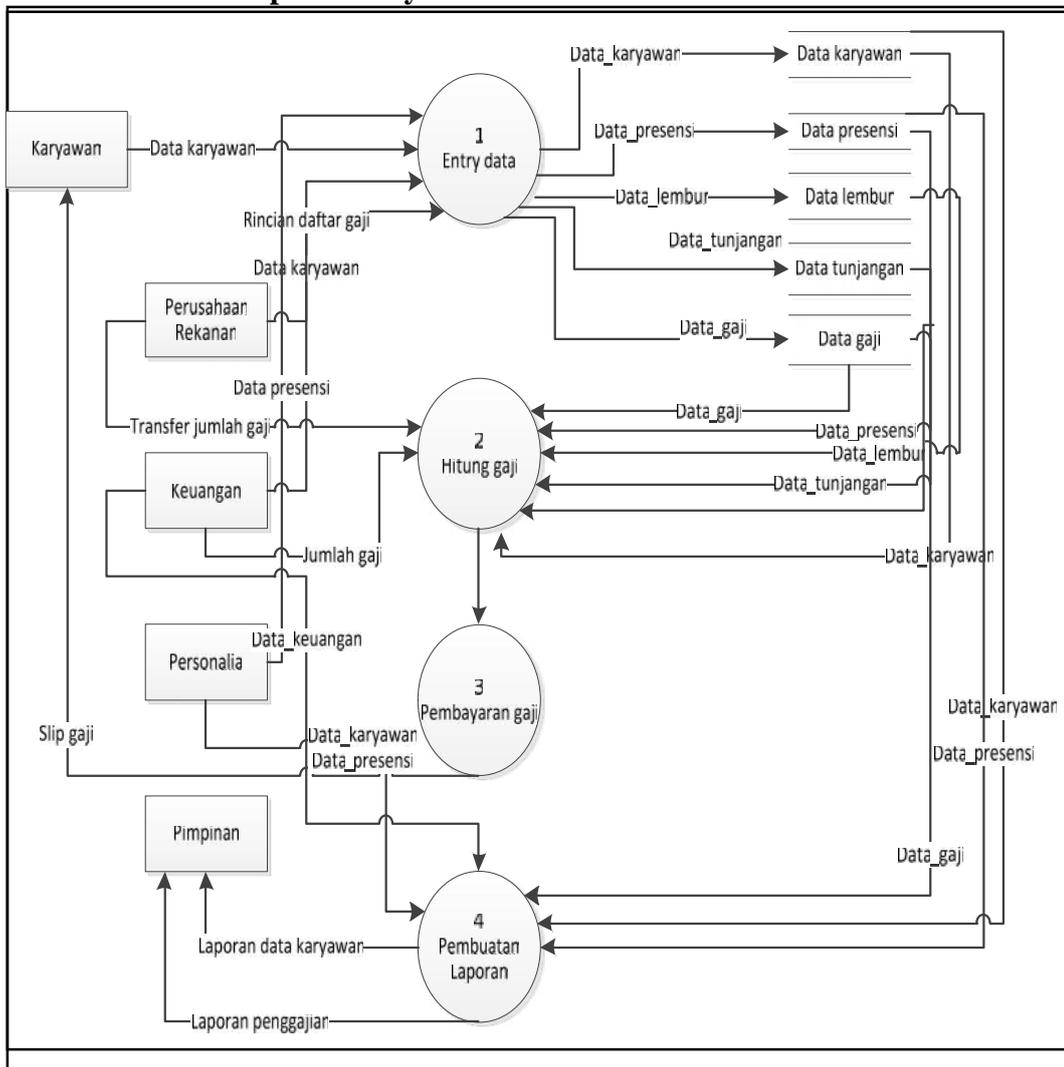
I. RANCANGAN PROSES

1.1 DFD Level 0 Aplikasi Payroll Berbasis Web Pada PT.Star Solusi Indonesia



Gambar 1.1 DFD Level 0

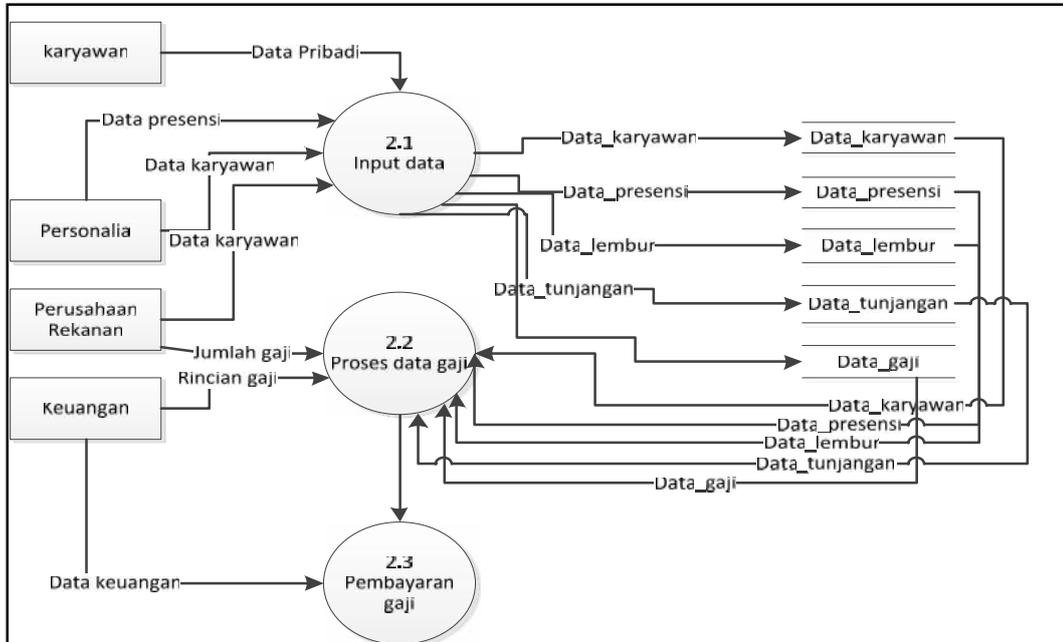
1.2. DFD Level 1 Aplikasi Payroll



Gambar 1.2 DFD Level 1

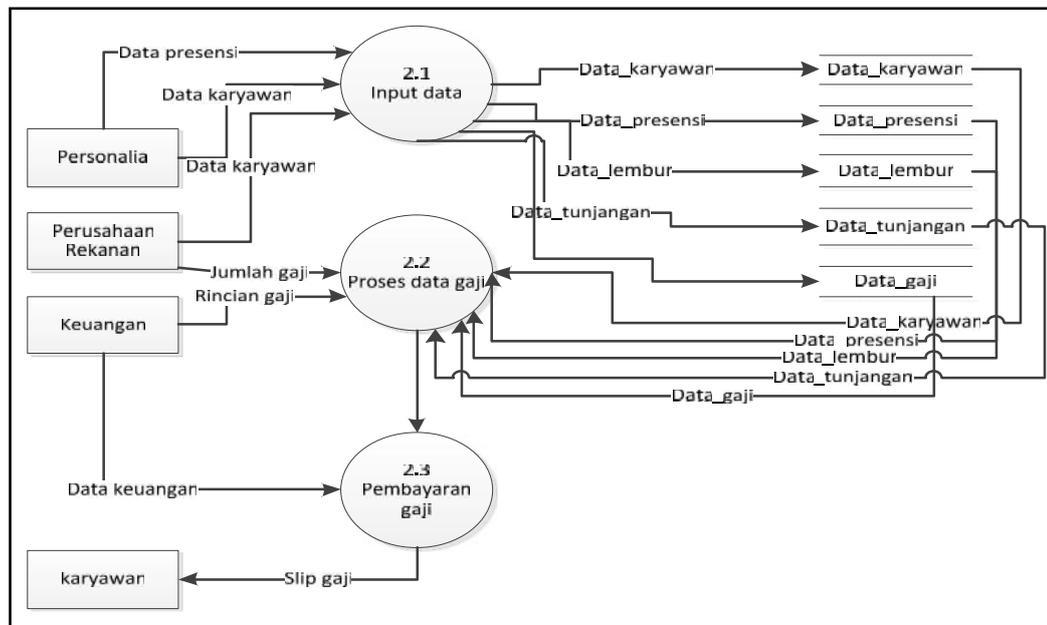
1.3 DFD Level 2

1.3.1 DFD Level 2 Proses 1 Entry Data



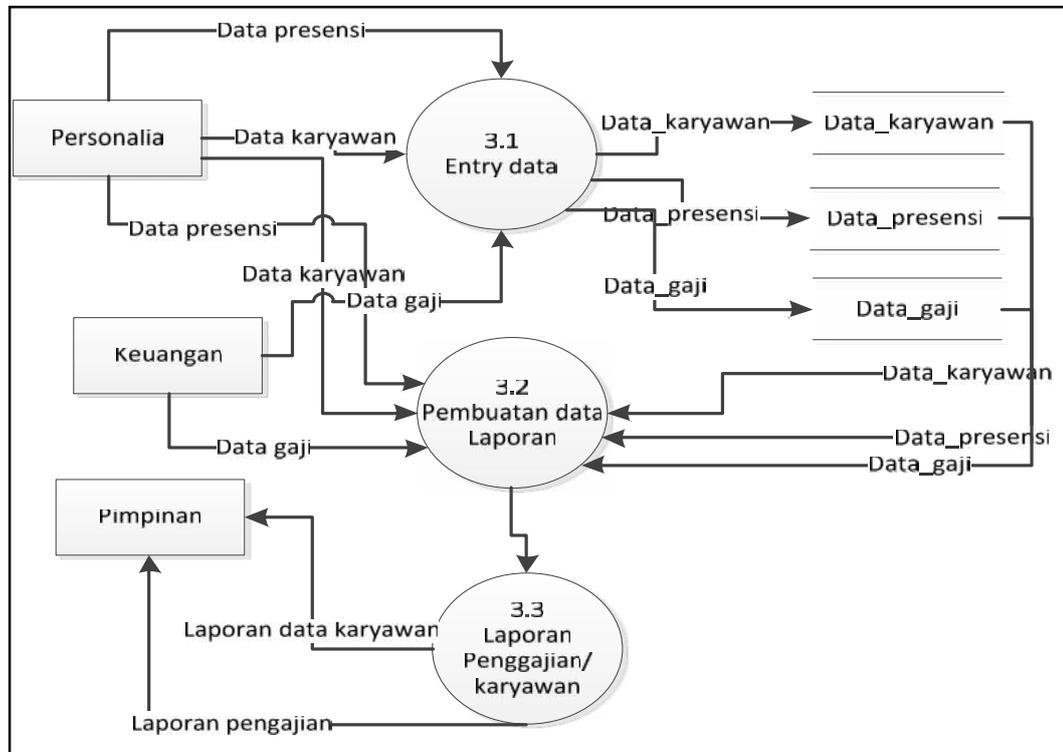
Gambar 1.3 DFD Level 2 Proses 1

1.3.2 DFD Level 2 Proses 2 Hitung Gaji



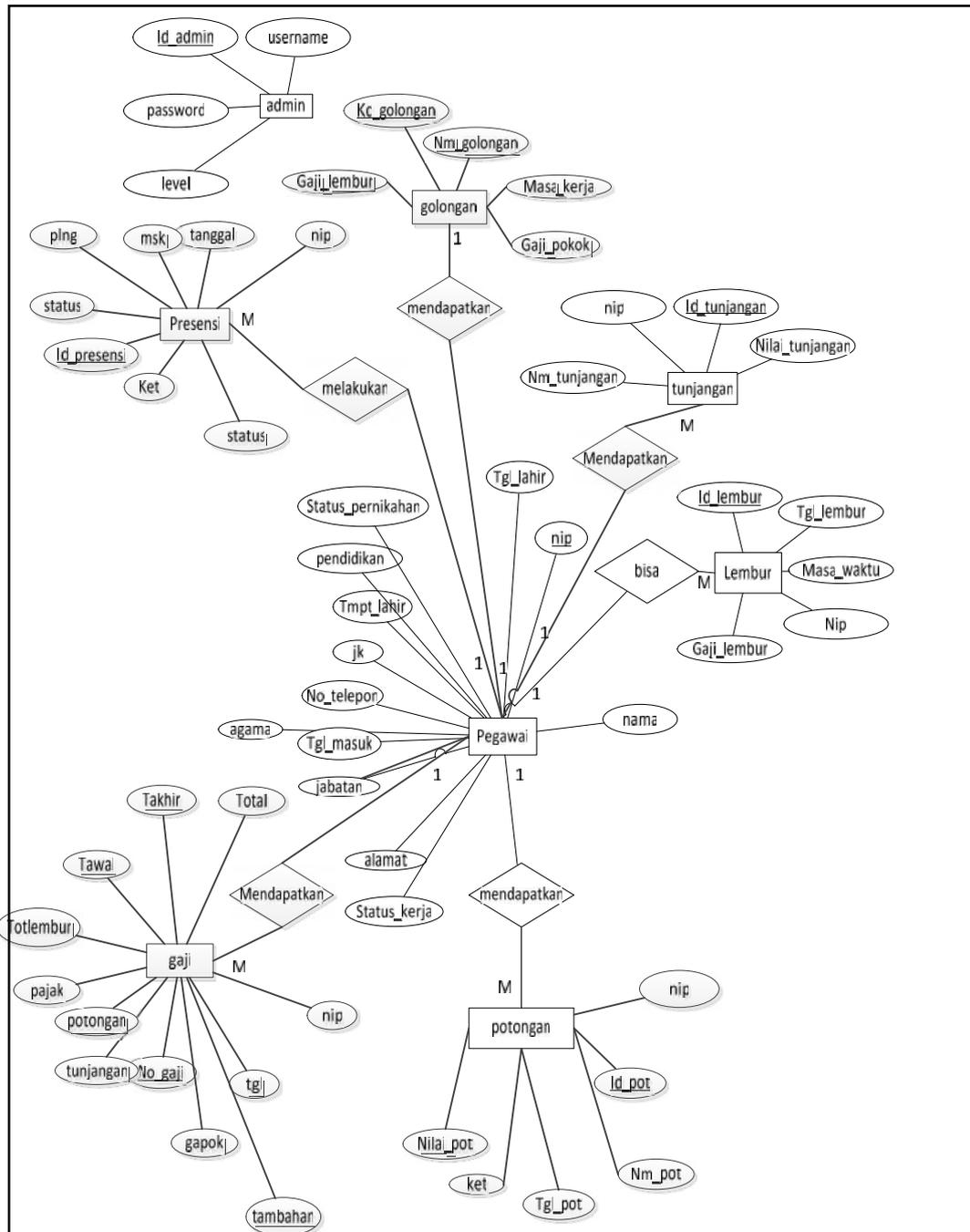
Gambar 1.4 DFD Level 2 Proses 2

1.3.3 DFD Level 2 Proses 3 Pembuatan Laporan

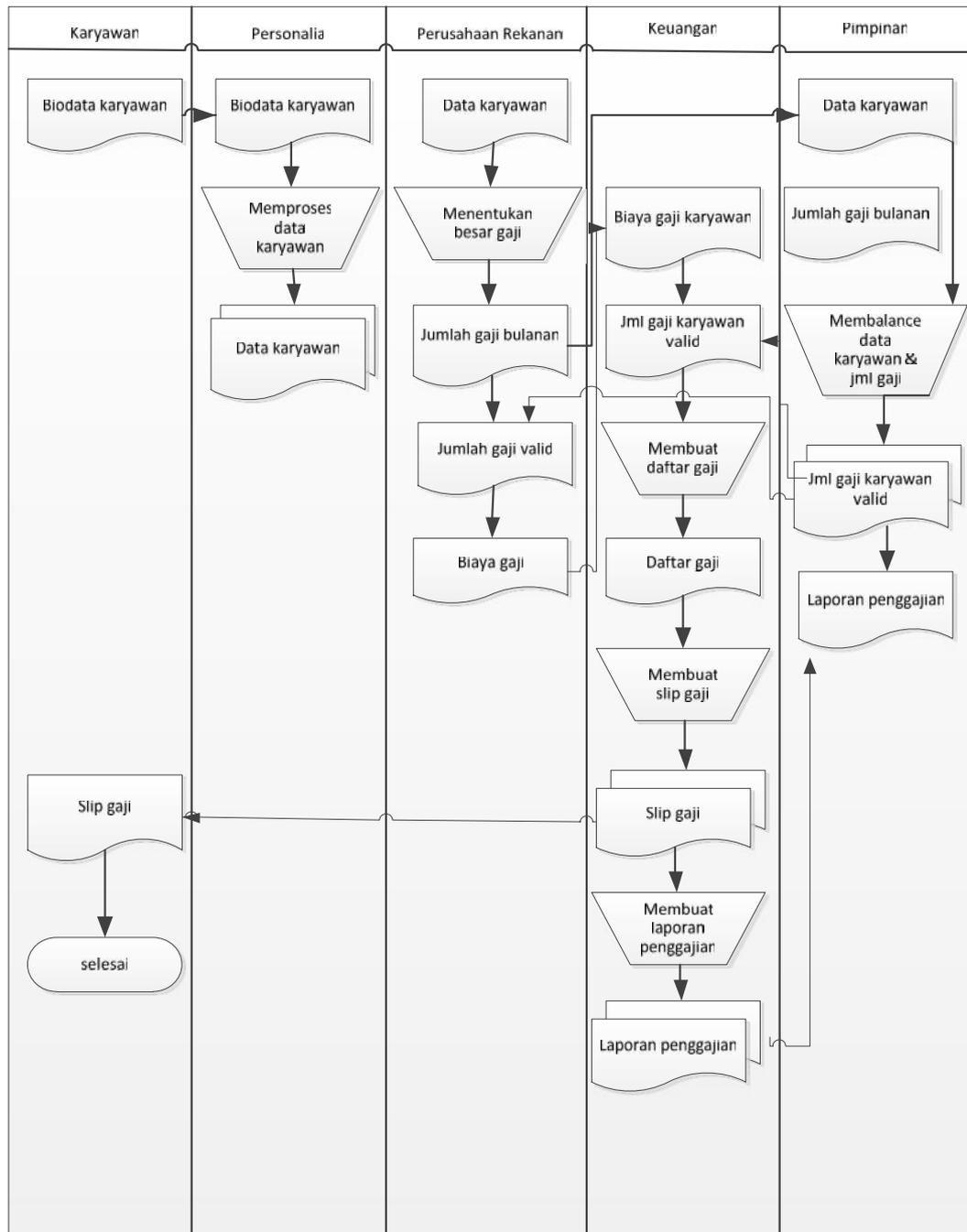


Gambar 1.5 DFD Level 2 Proses 3

1.4 ERD (Entity Relationship Diagram)



1.5 Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan



II. RANCANGAN BASIS DATA

Nama database : Payroll_SSI

2.1 Rancangan Tabel pegawai

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Nama	Varchar	25	Nama pegawai
Tmpt_lahir	Varchar	25	Tempat lahir
Tgl_lahir	Date	-	Tanggal lahir
Jk	Enum ('Laki-laki', 'Perempuan')	-	Jenis kelamin
Agama	Enum ('Islam', 'Hindu', 'Budha', 'Protestan', 'Katholik')	-	Agama
Jabatan	Varchar	20	Jabatan
Pendidikan	Enum ('S3', 'S2', 'S1', 'SMA', 'SMP', 'SD', 'TK')	-	Pendidikan
No_telepon	Integer	12	No telepon
Alamat	Varchar	100	Alamat
Status_pernikahan	Enum ('Kawin', 'Belum Kawin', 'Janda', 'Duda')	-	Status pernikahan
Status_kerja	Varchar	25	Status kerja
Tgl_masuk	Date	-	Tanggal masuk kerja

Tabel 2.1 Rancangan Tabel pegawai

Tabel pegawai berfungsi untuk menyimpan data karyawan yang ada diperusahaan.

2.2 Rancangan Tabel gaji

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
No_gaji	Integer	10	No gaji (primary key)
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Tgl	Date	-	Tanggal gaji
Gapok	Integer	10	Gaji pokok
Tambahan	Integer	10	Tambahan gaji
Potongan	Integer	10	Potongan gaji
Totlembur	Integer	10	Total lembur
Tawal	Integer	10	Total awal
Takhir	Integer	10	Total akhir
Pajak	Integer	10	Pajak penghasilan
Total	Integer	10	Total bersih

Tabel 2.2 Rancangan Tabel gaji

Tabel ini untuk menyimpan data-data gaji karyawan yang di proses oleh pihak keuangan berdasarkan dari perusahaan rekanan.

2.3 Rancangan Tabel golongan

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Kd_golongan	Integer	10	Kode golongan (primary key)
Nm_golongan	Varchar	15	Nama golongan
Masa_kerja	Varchar	20	Masa kerja

Gaji_pokok	Integer	10	Gaji pokok
Gaji_lembur	Integer	10	Gaji lembur

Tabel 2.3 Rancangan Tabel golongan

Tabel golongan berfungsi untuk tingkat status karyawan di perusahaan yang berhubungan dengan gaji karyawan.

2.4 Rancangan Tabel tunjangan

Nama	Tipe	Size	Keterangan
Id_tunjangan	Integer	10	Id tunjangan (primary key)
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Nm_tunjangan	Varchar	15	Nama tunjangan
Nilai_tunjangan	Integer	10	Nilai tunjangan gaji

Tabel 2.4 Rancangan Tabel tunjangan

Tabel tunjangan berfungsi apabila karyawan tersebut mendapatkan gaji tambahan berdasarkan tingkat golongan karyawan.

2.5 Rancangan Tabel presensi

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Id_presensi	Integer	10	Id presensi (primary key)
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Status	Enum ('Hadir', 'Tidak hadir', 'Izin', 'Sakit', 'Cuti')	-	Status kehadiran
Tanggal	Date	-	Tanggal
Msk	Time	-	Jam masuk
Plng	Time	-	Jam pulang
Ket	Varchar	20	keterangan

Tabel 2.5 Rancangan Tabel presensi

Tabel presensi berfungsi untuk kehadiran karyawan baik di perusahaan ssi maupun data dari perusahaan rekanan

2.6 Rancangan Tabel potongan

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Id_pot	Integer	10	Id potongan (primary key)
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Nm_pot	Varchar	25	Nama potongan
Nilai_pot	Integer	10	Nilai potongan gaji
Tgl_pot	Date	-	Tanggal potongan
Ket	Varchar	20	Keterangan

Tabel 2.6 Rancangan Tabel potongan

Tabel potongan berfungsi apabila karyawan tersebut ada pinjaman, jaminan kesehatan,serta tidak hadir kerja.

2.7 Rancangan Tabel lembur

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Id_lembur	Integer	10	Id lembur (primary key)
Nip	Integer	10	Nomor induk pegawai
Tgl_lembur	Date	-	Tanggal lembur
Masa_waktu	Time	-	Masa waktu lembur
Gaji_lembur	Integer	10	Gaji lembur

Tabel 2.7 Rancangan Tabel lembur

Tabel lembur berfungsi apabila karyawan kerja lebih dari jam shift diberikan, serta masuk kerja pada saat libur

2.8 Rancangan Tabel admin

Nama field	Tipe	Size	Keterangan
Id_admin	Integer	10	Id admin (primary key)
Username	Varchar	10	Username pengguna
Password	Varchar	15	Password
Level	Varchar	15	Level pengguna

Tabel 2.8 Rancangan Tabel admin

Tabel admin terdiri berdasarkan tingkatan level pengguna, dimana table ini nantinya berfungsi untuk memverifikasi user dalam login.

III. RANCANGAN STRUKTUR MENU

1. Halaman Login

HEADER

username
password
Level

Forget password

FOOTER

2. Halaman Menu admin

Header

[Home](#) [user](#) [logout](#)
[Data user](#)
[View user](#)

username
password
Retype password
level

Footer

3. Halaman Data user

Header

[Home](#) [user](#) [logout](#)
[Data user](#)
[View user](#)

No	Username	Pass	Aksi
1	XXXXXXXXXX	9999	0000
2	XXXXXXXXXX	9999	0000
3	XXXXXXXXXX	9999	0000
4	XXXXXXXXXX	9999	0000
5	XXXXXXXXXX	9999	0000

Footer

4. Halaman Data Karyawan

Header			
Data Karyawan	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Biodata Karyawan		Search Karyawan	
Nip	<input type="text"/>	Tempat/Tanggal Lahir	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>	Status Kerja	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>	No Handphone	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="radio"/> Laki-Laki <input type="radio"/> Perempuan		
Agama	<input type="text"/>		
Status	<input type="text"/>		
Pendidikan	<input type="text"/>		
Masa Kerja	<input type="text"/>		
Kode Jabatan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Save"/>	<input type="button" value="Edit"/>
Kode Golongan	<input type="text"/>	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Cancel"/>
Footer			

5. Halaman Data Golongan

Header			
Data	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Data golongan		Data tunjangan	
Data lembur		Data presensi	
DATA GOLONGAN			
Kode Golongan	<input type="text"/>		
Nama Golongan	<input type="text"/>		
Masa Kerja	<input type="text"/>		
Gaji Pokok	<input type="text"/>		
Gaji Lembur	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Save"/>	<input type="button" value="New"/>	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Cancel"/>
Footer			

6. Halaman Tunjangan

Header			
Data	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Data golongan			
Data tunjangan			
Data lembur			
Data presensi			
DATA TUNJANGAN			
Id Tunjangan		<input type="text"/>	
Nama Tunjangan		<input type="text"/>	
Nilai Tunjangan		<input type="text"/>	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Cancel"/>			
Footer			

7. Halaman Lembur

Header			
Data	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Data golongan			
Data tunjangan			
Data lembur			
Data presensi			
DATA LEMBUR			
Id Lembur		<input type="text"/>	
Nip		<input type="text"/>	
Tanggal Lembur		<input type="text"/>	
Waktu Lembur		<input type="text"/>	
Gaji Lembur		<input type="text"/>	
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="New"/> <input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/> <input type="button" value="Cancel"/>			
Footer			

8. Halaman Presensi

Header			
Data	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Data golongan			
Data tunjangan			
Data lembur			
Data presensi			
DATA PRESENSI			
Id Lembur	<input type="text"/>		
Nip	<input type="text"/>		
Tanggal Lembur	<input type="text"/>		
Waktu Lembur	<input type="text"/>		
Gaji Lembur	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Save"/>		<input type="button" value="New"/>	<input type="button" value="Edit"/>
<input type="button" value="Delete"/>		<input type="button" value="Cancel"/>	
Footer			

9. Halaman Proses Hitung Gaji

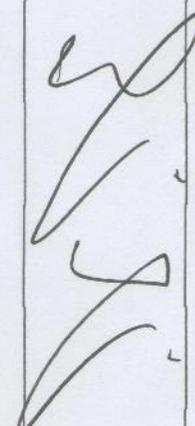
Header			
Data	Hitung Gaji	Laporan	Logout
Input gaji			
DATA GAJI			
Nip	<input type="text"/>		
Nama Karyawan	<input type="text"/>		
Tanggal	<input type="text"/>		
Gaji Pokok	<input type="text"/>		
Tambahan	<input type="text"/>		
Potongan	<input type="text"/>		
Total Lembur	<input type="text"/>		
Total Awal	<input type="text"/>		
Total Akhir	<input type="text"/>		
Pajak PPh 21	<input type="text"/>		
Total Gaji Bersih	<input type="text"/>		
<input type="button" value="Save"/>		<input type="button" value="New"/>	<input type="button" value="Edit"/>
<input type="button" value="Delete"/>		<input type="button" value="Cancel"/>	
Footer			

10. Halaman Laporan

Header			
Home	Hitung Gaji	Laporan	Logout
LAPORAN SLIP GAJI PT. STAR SOLUSI INDONESIA			
Nama Karyawan :		Periode :	s/d
NIP :		Jabatan :	
Golongan :			
PENDAPATAN		POTONGAN	
Gaji pokok	: Rp. 1.305.000	Potongan Presensi	: Rp. 0
Tunjangan Jabatan	: Rp. 0	Potongan Jaminan Kesehatan	: Rp. 0
Lembur	: Rp. 0	Potongan Lainnya	: Rp. 0
Uang Makan	: Rp. 195.000	Total Potongan :	Rp. 0
Transportasi	: Rp. 0		
Jaminan Kesehatan	: Rp. 0		
Bonus/THR	: Rp. 0		
Tunjangan PPh21	: Rp. 0		
Total Penerimaan :	Rp. 1.500.000		
Gaji yang diterima :	Rp. 1.500.000		
Footer			

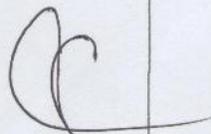
LEMBAR KONSULTASI

Nama : Meidian Saputra
N i m : 08.142.190
Program Studi : Teknik Informatika (TI)
Judul : Aplikasi Payroll Berbasis Web pada PT.Star Solusi Indonesia
Pembimbing I : Widya Cholil,S.Kom.,M.I.T

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
	16/15-2013	<p>① struktur organisasi harus disiapkan</p> <p>② data & karyawan / data untuk input/output & sistem yg berjalan</p> <p>③ jelaskan proses bisnis di perusahaan secara manual</p> <p>④ desain sistem</p> <p>Ace ujian proposal</p>	

LEMBAR KONSULTASI

Nama : Meidian Saputra
N i m : 08.142.190
Program Studi : Teknik Informatika (TI)
Judul : Aplikasi Payroll Berbasis Web pada PT.Star Solusi Indonesia
Pembimbing II : Kurniawan,M.M.,M.Kom

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
1	6/5-2013	latihan belahan, review masalah Cara pengguna Excel/ contoh: system: sistem referensi	
2	8/5-2013	kegiatan design payroll database, proses, dll. Cover, hal pengantar, lampiran data perhitungan penggunaan	
3	24/5-2013	Acc proposal Order up	