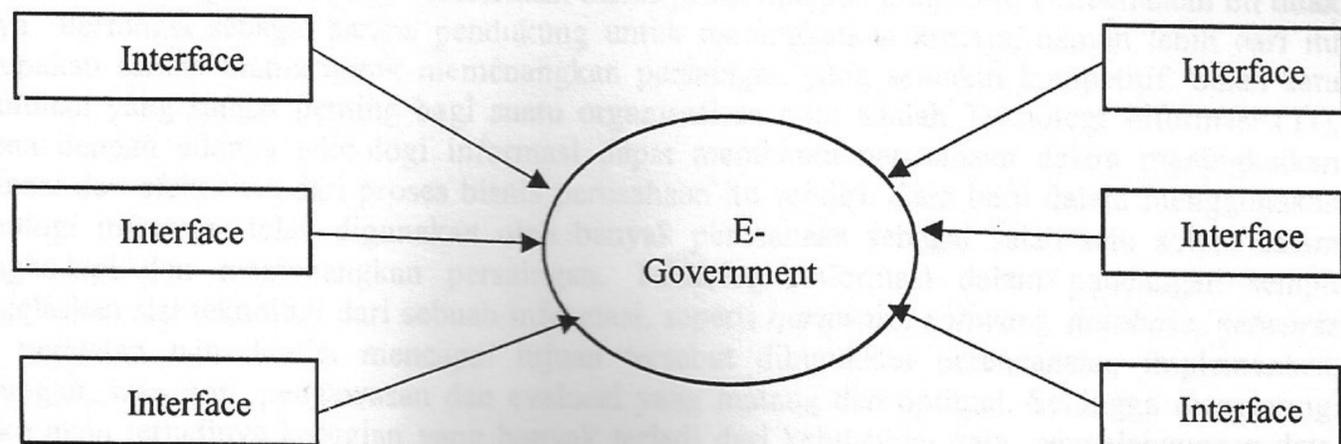


3.3 Faktor-Faktor Desain Grafis Terhadap *E-Government* G to C di Indonesia

1. **Interface.** Wahyu Hidayat dalam Pardosi (2011) Website adalah alamat atau lokasi di dalam internet suatu halaman web, umumnya membuat dokumen HTML dan dapat berisi sejumlah foto atau gambar grafis, music, teks bahkan gambar yang bergerak. Dengan menggunakan teknologi tersebut, informasi dapat diakses selama 24 jam dimanapun dan kapanpun
2. **Internet.** Ummu Salamah dan Durinda Puspasari (2015) menyatakan Perkembangan teknologi dan informasi juga berpengaruh terhadap pemerintahan saat ini, dengan adanya fasilitas internet dan adanya teknologi suatu kegiatan inventarisasi aset daerah akan lebih efisien dan akuntabel, salah satunya adalah dengan menggunakan Sistem Aplikasi Barang Daerah dalam inventarisasi aset daerah
3. **Gambar.** Rizka Fajriah (2012) mengatakan untuk menggabungkan, menggantikan, dan mengoptimalkan grafis dengan menu rollover CSS untuk mempercepat tampilan dan meminimalkan permintaan HTTP. Gunakan teknik CSS seperti latar belakang berwarna, perbatasan, atau spasi bukan teknik grafis untuk mengurangi permintaan HTTP. Ganti header teks grafis dengan header teks CSS untuk mengurangi permintaan HTTP. Dan terakhir, pertimbangkan mengoptimalkan download paralel dengan menggunakan nama host yang berbeda untuk mengurangi overhead objek.
4. **Warna.** Edwi Arief Sosiawan / Susilastuti DN (2014) Secara ketentuan teknis masing-masing websites pemda-pemda yang menjadi objek penelitian dalam mengelola warna telah mengikuti beberapa standar yang diperlukan dalam pembangunan web sebagai media komunikasi dan informasi. Kekurangan yang paling menonjol dari pembangunan websites pemda-pemda tersebut adalah masih dalam tahapan pematangan atau masih sampai pada fase penyediaan ruang komunikasi interaktif saja.
5. **Konten.** Khoirul Anwar, Titik Djumiarti, Rihandoyo (2013) pembuatan situs informasi layanan publik interaktif, antara lain dengan menambahkan fasilitas mesin pencari (search engine), fasilitas tanya jawab dan lain-lain; 2. pembuatan hubungan dengan situs informasi lembaga lainnya (hyperlink).
6. **Sumber Daya Manusia.** Evi Aulia Rachma (2015) SDM yang tepat untuk pemecahan masalah ini adalah SDM yang sudah mengerti betul mengenai pengoperasian aplikasi arsip elektronik. Kemudian untuk pemusnahan hendaknya dilakukan secara total, termasuk pemusnahan duplikat yang disimpan dalam media backup, maupun tempat penyimpanan lainnya.

Berdasarkan data diatas dapat disimpulkan hasil konsep e-government berdasarkan faktor-

Faktor desain grafis dapat dilihat pada gambar 3 dibawah ini :



Gambar 2. Hasil konsep e-government berdasarkan faktor-faktor desain grafis