

PERANCANGAN SISTEM OUTBOUND DAN MANAJEMEN TRAINING PADA VILLA KEBUN BAMBU KUNING BERBASIS WEB

Rano Kurniawan

Dosen : Alex Wijaya, S.Kom., M.IT. Rusmin Syafary, S.Kom., MM.

Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang

Pos-el : ranocombolo@gmail.com

Abstraksi

Perkembangan teknologi pada era globalisasi sekarang ini khususnya dalam bidang komputerisasi dapat dikatakan sudah semakin pesat. Perkembangan teknologi yang global! Sangat mendukung bagi perkembangan penyebaran informasi baik melalui media cetak maupun media elektronik, tidak terkecuali di bidang usaha pada outbound villa bambu kuning . penyebaran informasi mengenai outbound villa bambu kuning ini hanya sebatas untuk mempublikasi informasi yang lebih lengkap mengenai outbound villa bambu kuning ini kepada masyarakat, terutama kepada orang-orang pecinta outbound yang tentunya memiliki keinginan untuk memacu adrenalin dalam outbound villa bambu kuning. Untuk ini penulis tertarik untuk memberikan informasi mengenai outbound villa bambu kuning, dengan cara membuat *website*, yang hasilnya dapat memberikan kemudahan bagi pengguna yang membutuhkan informasi.

Kata Kunci : Outbond Villa Bambu Kuning, *website*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada masa globalisasi ini dirasakan telah semakin pesat dan canggih. Semua ini dikarenakan hasil dari pemikiran manusia yang semakin maju, hal tersebut dapat dilihat dari perkembangan ilmu komputer yang semakin hari semakin berkembang dengan pesat. Perkembangan teknologi semakin mendukung bagi perkembangan penyebaran informasi melalui media cetak yang menyebar diseluruh lapisan masyarakat. Penyebaran informasi tidak hanya bisa diperoleh melalui media cetak saja tetapi bisa juga didapat melalui media elektronik seperti televisi, radio, dan *internet/website*.

Sebelum teknologi *internet* berkembang pada umumnya banyak perusahaan atau instansi pemerintah masih menggunakan alat yang

bekerja secara sederhana untuk menyebarkan informasi. Hal ini dikarenakan keterbatasan dan ketidakmengertian fungsi dari *internet* tersebut. Kehadiran *internet* dalam hal penyebaran informasi juga dapat memberikan pengertian kepada pengguna bahwa fungsi *internet* adalah sebagai alat atau sarana untuk mempermudah dan menghemat waktu dalam mendapatkan informasi yang lebih lengkap serta terarah.

Seiring dengan perkembangan zaman dan dengan pemikiran manusia yang semakin maju, sebuah badan usaha bahkan lembaga pendidikan dapat melakukan penyebaran informasi dengan menggunakan salah satu layanan internet yang terpopuler saat ini yaitu WWW(*world Wide Web*). Pada umumnya suatu perusahaan seperti perusahaan yang bergerak dibidang jasa masih melakukan penyebaran informasi melalui media

cetak seperti brosur, tidak terkecuali pada Outbond Villa Bambu Kuning yang berlokasi di Jl. Letjend Harun Sohar Kelurahan Kebun Bunga Palembang.

Permasalahan yang ada di Outbond Villa Bambu Kuning yaitu penyebaran informasi yang dilakukan masih dengan menggunakan media brosur dan iklan melalui media cetak, hal ini masih dirasakan sangat kurang yaitu dalam hal jangkauan informasi dan selain itu juga brosur yang disebarakan tidak setiap saat tetapi disebarakan ketika akan memasuki masa liburan sekolah saja. Pada saat ini untuk mendapatkan informasi mengenai Outbond Villa Bambu Kuning hanya bisa diperoleh melalui media brosur dan koran saja, dan sebelumnya pun belum pernah dibuat media informasi melalui *website*, maka dari itu penulis tertarik untuk merancang suatu *website* mengenai Outbond Villa Bambu Kuning dan membangunnya sehingga bisa menjadi suatu media informasi yang tepat dan akurat.

Untuk itu penulis mengangkat latar belakang dari permasalahan yang ada menjadi penulisan skripsi yang penulis ambil dengan judul “ **Perancangan Sistem Outbond dan Manajemen Training Pada Villa Kebun Bambu Kuning Berbasis Web**”.

1.2. Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membangun *website* mengenai Outbond Villa Bambu Kuning.

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membangun *website* yang nantinya dapat digunakan sebagai media informasi mengenai Outbond Villa Bambu Kuning untuk membantu proses publikasi yang berguna untuk promosi perusahaan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode pengembangan sistem yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan rekayasa *web* (*web engineering*). Metode ini sangat baik bagi para pengembang *web* dalam membuat *web* yang baik dan sebagai panduan dalam proses pengembangan *web* yang baik. Sitompul dalam syerina (2008 : 5-6). Dengan langkah-langkah pengembangan perangkat lunak :

2.1 Formulasi (*Formulation*)

Pada tahapan ini, pengembangan sistem membuat suatu rumusan (formula) dari data-data yang dikumpulkan dengan tetap mengacu pada landasan teoritis dan segera membuat kerangka kerja untuk tahapan selanjutnya. Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam tahapan ini adalah :

a. Tujuan Informatif

Dalam hal ini penulis ingin memberikan sebuah bentuk informasi kepada pengunjung agar pengunjung mendapatkan informasi yang cepat dan akurat tentang Outbond Villa Kebun Bambu Kuning Palembang.

b. Tujuan Fungsional

Fungsi disini dengan adanya *website* ini para pengunjung dapat langsung mendaftarkan diri secara *online* dan

melakukan pemesanan permainan outbond.

2.2. Perencanaan (*Planning*)

Dalam tahap perencanaan ini penulis selalu berkoordinasi dengan pembimbing mengenai perkembangan maupun hambatan sehingga berbagai kendala dan persoalan yang dihadapi dapat diatasi, serta menerapkan masukan-masukan yang diberikan oleh pembimbing terhadap *website* yang akan dibangun. Adapun dalam tahapan ini penulis melakukan perencanaan pengembangan yaitu dengan cara mengumpulkan data-data dari perusahaan sebagai data mentah. Data mentah tersebut nantinya akan dikelola sehingga menjadi informasi yang berguna dan bermanfaat bagi pengunjung.

2.3. Analisis (*Analysis*)

Keberadaan sebuah *website* memegang peran penting bagi kesuksesan terlebih lagi dalam kaitannya dengan aktifitas promosi yang akan dilakukan. Sukses tersebut tidak terlepas dari bagaimana website tersebut dikelola dan dikembangkan dengan baik baik dari segi kemudahan dan kecepatan dalam pengolahan informasi. Saat ini masih banyak lembaga yang mengalami kendala dalam hal mempromosikan atau menginformasikan produk mereka baik dalam bentuk barang maupun jasa adanya permasalahan ini menjadikan Outbond Villa Kebun Bambu Kuning Palembang mencari solusi untuk mengatasi hal tersebut yaitu dengan menerapkan suatu aplikasi Content Management System (CMS) yaitu aura dalam pembuatan

website dimana nantinya diharapkan dapat mengatasi informasi yang berubah – ubah dengan mudah dan cepat.

2.3.1. Analisis Kebutuhan

Objek yang diteliti tentang perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web*. Sebagai media informasi mengenai *Outbond Villa Bambu Kuning* untuk membantu proses publikasi yang berguna untuk promosi perusahaan.

Kebutuhan *hardware* dan *software* yang digunakan dalam perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* yaitu:

1. *Hardware* :

- a. *Processor Intel Core 2 Duo*
- b. *RAM 1 GB, Hardisk 80 GB*

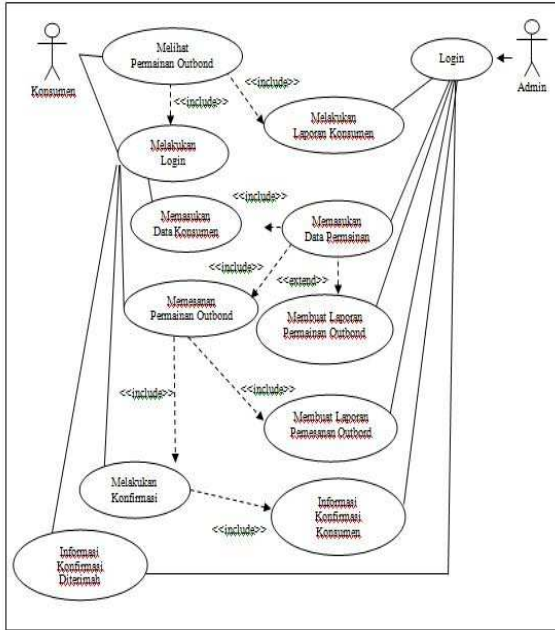
2. *Software* :

- a. *Microsoft Windows XP* atau sesuai dengan kebutuhan.
- b. *Apache Web Server Version 2.2.3*
- c. *PHP Script Language Version 5.1.6*
- d. *MySQL Database Version 5.0.41*

2.2.2. Analisis interaksi

1. *Use Case Diagram*

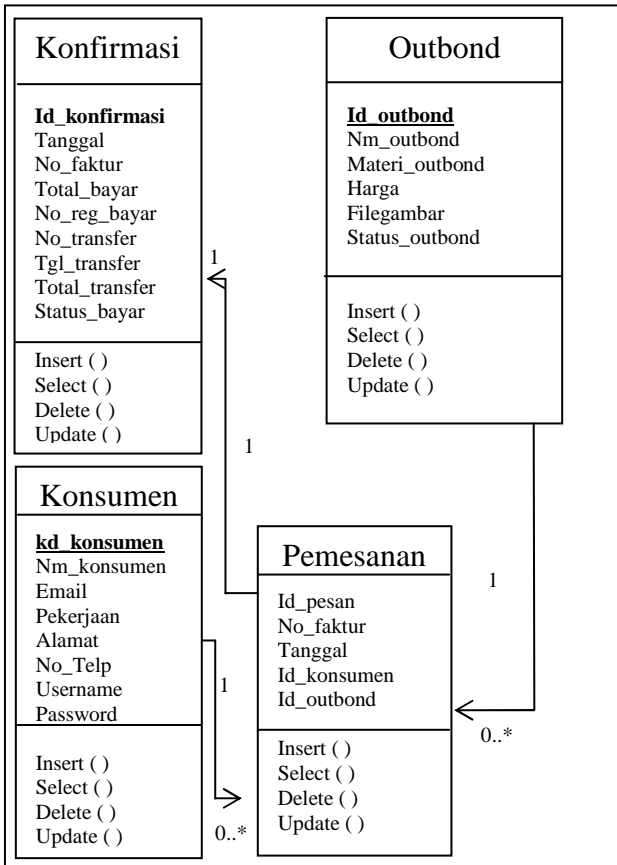
Use case Diagram (UCD) menjelaskan apa yang akan dilakukan oleh perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* yang akan dibangun dan siapa yang berinteraksi dengan sistem.



Gambar 3.1 Use Case Diagram

2. Class Diagram

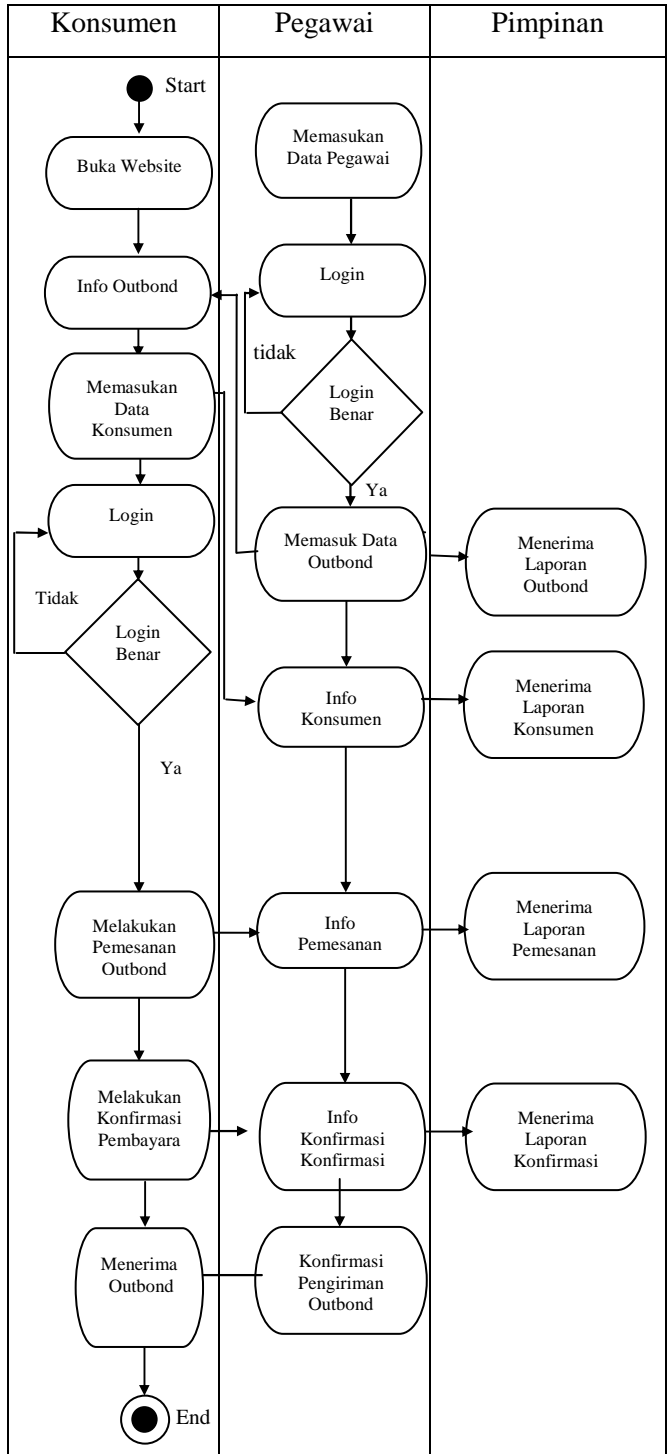
Class diagram perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* seperti dibawah ini.



Gambar 3.2 Class Diagram

3. Diagram Activity

Diagram activity perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* seperti dibawah in



Gambar 3.3 Diagram Activity

2.4. Rekayasa (Engineering)

Proses perancangan diperlukan untuk menghasilkan suatu rancangan sistem yang baik, karena dengan adanya rancangan yang tepat akan menghasilkan sistem yang stabil dan mudah dikembangkan dimasa mendatang. Perancangan yang kurang baik akan mengakibatkan sistem yang akan dibanombak total atau sistem yang dibangun akan sangat berlebihan dari kebutuhan yang diperlukan.

2.4.1. Perancangan Tabel

Rancangan tabel pada sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* terdiri dari tabel pegawai, tabel konsumen, tabel *outbond*, tabel pemesanan, tabel konfirmasi.

a. Tabel Konsumen.

Tabel konsumen terdiri dari delapan (8) *field* yaitu *id_konsumen* sebagai primary key, *nm_konsumen*, *email*, *alamat*, *no_telp*, *username* dan *password*.

Tabel 2.1 Rancangan Konsumen

N	Field	Type	Siz	Keterangan
1.	<u>Id_konsum</u>	Intege	8	ID_konsu
2.	Nm_konsu	Varch	25	Nama
3.	Email	Varch	35	Email
4.	Pekerjaan	Varch	25	Pekerjaan
5.	Alamat	Varch	50	Alamat
6.	No_Telp	Varch	15	Nomor
7.	Username	Varch	30	Username
8.	Password	Varch	30	Password

Keterangan : (*) = Primary Key

b. Tabel Outbond

Tabel *outbond* terdiri dari enam (6) *field* yaitu *id_outbond* sebagai primary key, *nm_outbond*, *jns_outbond*, *harga*, *file_gambar* dan *status_outbond*.

Tabel 2.2 Rancangan Outbond

N	Field	Type	Siz	Keterang
1.	<u>Kd_outbond</u>	Intege	8	Kode
2.	Nm_outbond	Varch	25	Nama
3.	Materi_outbo	Text	25	Materi
4.	Harga	Doubl	25	Harga
5.	File_gambar	Varch	50	File
6.	Status_outbo	Varch	25	Status

Keterangan : (*) = Primary Key

c. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan terdiri dari sebelas (6) *field* yaitu *id_pesanan*, *tanggal*, *id_konsumen*, *id_outbond* dan *jumlah*.

Tabel 2.3 Rancangan Pemesanan

N	Field	Type	Siz	Keteranga
1.	Id_pesanan	Integer	8	ID Pesan
2.	No_faktur	Varch	15	No Faktur
3.	Tanggal	Date	-	Tanggal
4.	Id_konsum	Integer	8	Id
5.	Id_outbond	Integer	8	Id

Keterangan : (*) = Primary Key

d. Tabel Konfirmasi

Tabel konfirmasi terdiri dari sebelas (12) *field* yaitu *id_konfirmasi*, *tanggal*, *no_faktur*, *total_bayar*, *no_reg_bayar*, *nm_reg*, *nm_bank*, *no_transfer*, *tgl_transfer*, *status_bayar* dan *status_kirim*.

Tabel 2.4 Rancangan Konfirmasi

N	Field	Type	Siz	Keterang
1.	Id_konfirma	Integer	8	Id
2.	Tanggal	Date	-	Tanggal
3.	No_faktur	Varch	15	No Faktur
4.	Total_bayar	Integer	8	Total
5.	No_reg_bay	Varch	25	Nomor
6.	Nm_pengiri	Varch	35	Nama
7.	Nm_bank	Varch	35	Nama

8.	No_transfer	Varch	15	Nomor
9.	Tgl_transfer	Date	-	Tgl_transf
10	Total_transf	Integer	8	Total
11	Status_baya	Varch	50	Status
12	Status_kiri	Varch	50	Status

Keterangan : (*) = Primary Key

d. Tabel Pegawai

Tabel admin terdiri dari tiga (3) *field* yaitu *id_login*, *username*, *password*.

Tabel 2.5 Rancangan Pegawai

N	Field	Type	Siz	Keterangan
1.	<u>Id_pegawa</u>	Integer	8	Id Pegawai
2.	Nm_pegaw	Varcha	25	Nama
3.	Username	Varcha	50	Username
4.	Password	Varcha	50	Password

Keterangan : (*) = Primary Key

2.4.2. Desain Menu Aplikasi

Sebelum mentrejemahkan perangkat lunak yang akan dibangun kedalam aplikasi pemrograman, penulis terlebih dahulu merancang tampilan perangkat lunak yang akan dibangun. Adapun rancangan perangkat lunak yang akan penulis buat adalah sebagai berikut :

1. Rancangan Halaman Home

Rancangan halaman *home* merupakan rancangan pertama untuk *website* dan pemesanan *outbond* dengan menggunakan *PHP*.

Gambar **OUTBOND VILLA KEBUN BAMBU KUNING**

[\[Home\]](#) [\[Profil\]](#) [\[Registrasi Konsumen\]](#) [\[Login Admin\]](#)

Login : xxxxxxxxxxx
Username : xxxxxxxx
Password : xxxxxxxx
[OK]

[Cara Pemesanan] [Cara Pembayaran]
PESAN OUTBOND
Silakan melakukan login untuk
melakukan pemesanan outbond

Gallery Foto

Gambar
outbond

Kode Outbond : xxxxx
Nama : xxxxx
Materi : xxxxx
Harga : 99999
[Pesan]

Info Rekening Bank

Gambar
outbond

Kode Outbond : xxxxx
Nama : xxxxx
Materi : xxxxx
Harga : 99999
[Pesan]

Kontak Kami

Gambar 2.5 Rancangan *Home*

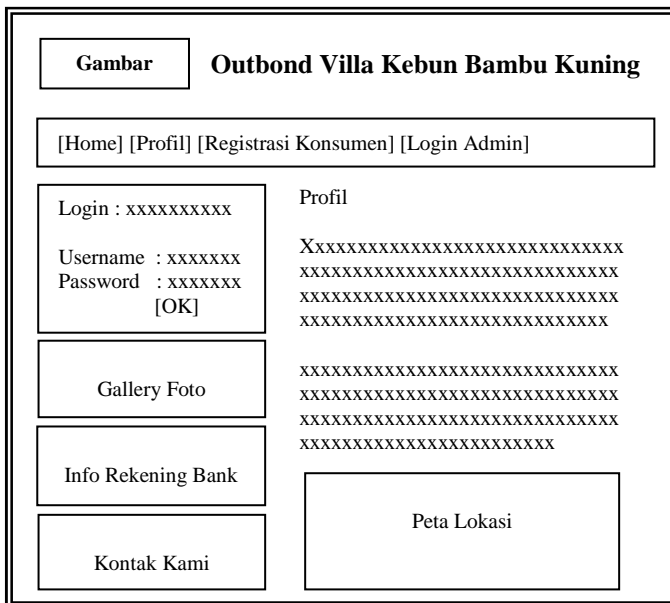
Pada layar teratas terdapat nama *outbond* villa kebun bambu kuning dan nama dibawahnya terdapat menu *home*, profil, kontak kami, registrasi konsumen, pesan *outbond* dan khusus admin, terdapat juga gambar yang di animasi dari animasi *flash*, adapun menu pilihan, yaitu:

- a. *Link Home*, berfungsi menampilkan tampilan utama dari situs *outbond* villa kebun bambu kuning.
- b. *Link Profil*, berfungsi menampilkan informasi tentang profil *outbond* villa kebun bambu kuning.
- c. *Link Registrasi konsumen*, berfungsi untuk halaman registrasi konsumen yang baru pada *outbond* villa kebun bambu kuning.
- d. *Link pesan outbond*, berfungsi untuk pemesanan *outbond* yang di inginkan oleh konsumen pada situs *outbond* villa kebun bambu kuning.
- e. *Link khusus admin*, berfungsi untuk menampilkan halaman khusus admin, yang

mana fungsi halaman admin adalah untuk memperbaiki data yang ada pada situs *outbond villa kebun bambu kuning*.

2. Rancangan Halaman Profil

Rancangan halaman profil merupakan rancangan halaman yang isinya tentang profil *outbond villa kebun bambu kuning*, bentuk desainnya seperti gambar dibawah ini, yang terdiri *link home*, *link profil*, *link registrasi konsumen*, *link login konsumen* dan *link login admin*.



Gambar 3.5 Rancangan Profil

3. HASIL

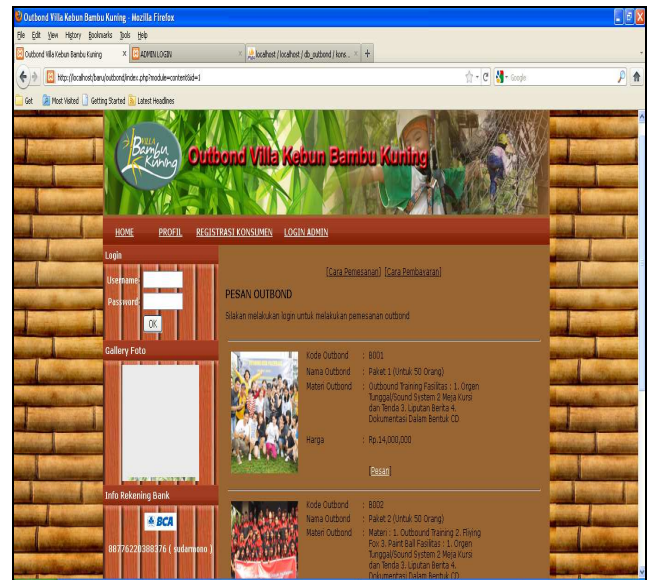
Menjalankan perancangan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* ini secara langsung harus mempunyai *server web local* yaitu *apace*, *Web* ini mempunyai halaman utama atau halaman depan yaitu halaman *index* yang

berfungsi sebagai halaman utama secara otomatis pada saat *web* ini diakses. Pada bab ini terdapat halaman-halaman lain yang dapat saling berhubungan satu sama lain.

Langkah pertama untuk mengaktifkan halaman utama terlebih dahulu kita membuka *mozilla firefox* untuk mengaktifkan halaman utama. Setelah *mozilla firefox* diaktifkan maka kita masukan alamat halaman utama di kotak address yang terdapat di *mozilla firefox* yaitu <http://localhost/outbond>. Hasil dari pembuatan *website* ini adalah halaman-halaman informasi yang nantinya dijalankan dengan menggunakan *browser*.

1. Halaman Home

Halaman *home* merupakan halaman pertama untuk *website* dan pemesanan *outbond* dengan menggunakan *PHP*.



Gambar 3.4 Halaman Home

2. Halaman Profil

Halaman profil merupakan halaman yang isinya tentang profil *outbond villa kebun bambu kuning*, bentuk seperti gambar dibawah

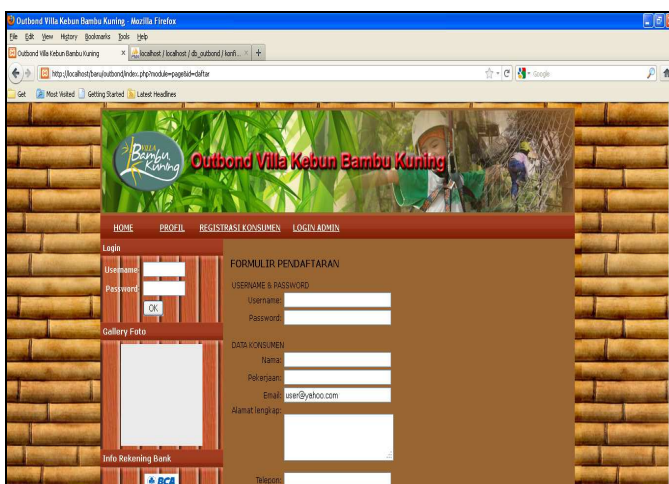
ini, yang terdiri *link home*, *link profil*, *link registrasi konsumen*, *link login konsumen* dan *link login admin*.



Gambar 3.5 Halaman Profil

3. Halaman Registrasi Konsumen

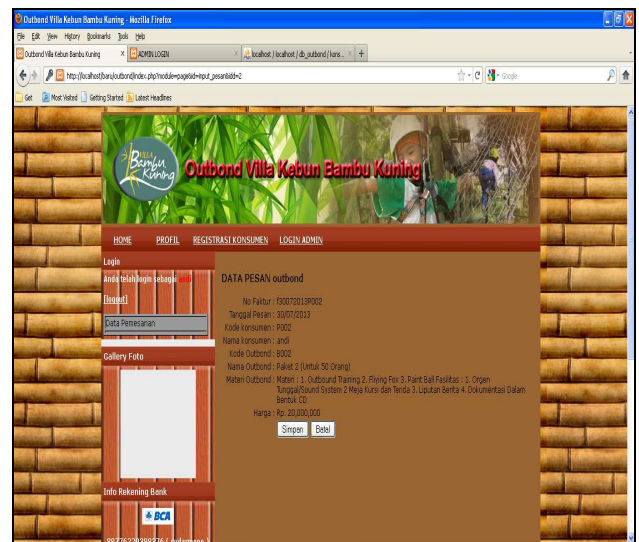
Halaman registrasi konsumen merupakan halaman yang isinya tentang registrasi konsumen *outbond* villa kebun bambu kuning, bentuk seperti gambar dibawah ini, yang terdiri *link home*, *link profil*, *link registrasi konsumen*, *link login konsumen* dan *link login admin*.



Gambar 3.6 Halaman Registrasi Konsumen

4. Halaman Proses Pesan Outbond

Halaman proses pesan *outbond* akan menampilkan halaman pesan *outbond* pada *outbond* villa kebun bambu kuning, bentuk seperti gambar dibawah ini, yang terdiri *link home*, *link profil*, *link registrasi konsumen*, *link login konsumen* dan *link login admin*.



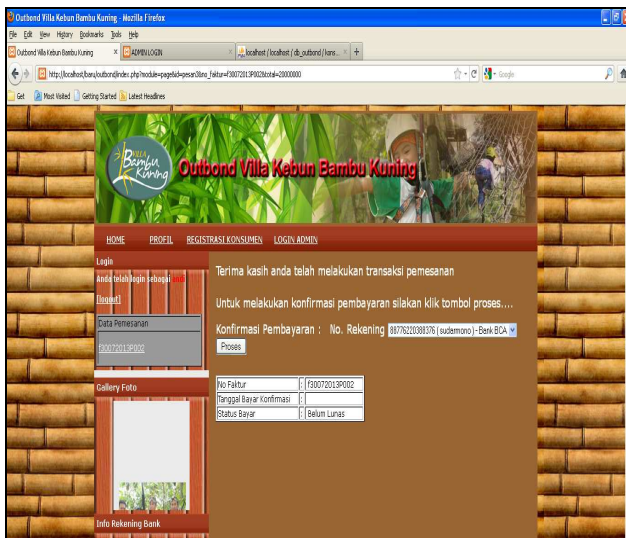
Gambar 3.7 Halaman Proses Pesan Outbond

Pada halaman proses pesan *outbond* terdapat *no_faktur*, *tanggal pesan*, *kode konsumen*, *nama konsumen*, *kode outbond*, *nama outbond*, *materi outbond* dan *harga*, terdapat tombol *simpan* untuk proses *simpan data pesan outbond* dan tombol *batal* untuk proses *batal penyimpanan*.

5. Halaman Konfirmasi Pemesanan

Penggunaan dari halaman konfirmasi pemesanan, jika diklik *link konfirmasi pesan* maka akan menampilkan halaman konfirmasi pemesanan pada *outbond* villa kebun bambu kuning, bentuk seperti gambar

dibawah ini, yang yang terdiri *link home*, *link profil*, *link registrasi konsumen*, *link login konsumen* dan *link login admin*.

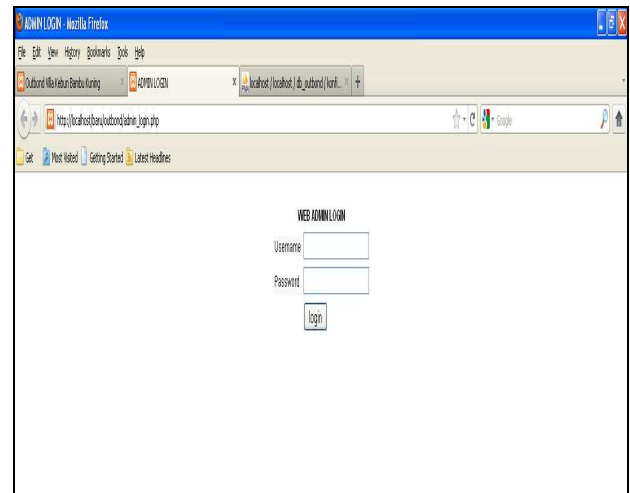


Gambar 3.8 Halaman Konfirmasi Pemesanan

Pada halaman konfirmasi pemesanan terdapat informasi untuk melakukan pembayaran pada no rekening, terdapat tombol proses. Sedangkan informasi konfirmasi dari admin terdapat informasi no faktur, tanggal bayar konfirmasi dan status bayar.

6. Halaman Login Admin

Halaman login admin merupakan halaman admin yang berfungsi untuk masuk kehalaman menu utama bila *username* dan *password* benar. Jika pengisian *username* dan *password* salah dengan ketentuan *database* maka *login* tidak berhasil dan masih tetap di halaman depan *login*.



Gambar 3.9 Halaman Login Admin

7. Halaman Laporan

Halaman laporan menampilkan data untuk melihat data laporan, terdapat fasilitas tombol cetak, terdapat *link* konsumen yang menampilkan informasi tentang data konsumen, *link outbond* yang menampilkan informasi tentang data *outbond*, *link* pemesanan yang menampilkan informasi tentang pemesanan, *link* konfirmasi yang menampilkan informasi tentang data konfirmasi, *link* laporan yang menampilkan laporan, *link* ubah *password* untuk mengubah *password* dan *link logout*. bentuk seperti gambar dibawah ini.



Gambar 3.14 Halaman Laporan

4. SIMPULAN

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilaksanakan dan sudah diuraikan dalam sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web*, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Menghasilkan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web*.
2. Sistem *outbond* dan manajemen training pada Villa Kebun Bambu Kuning berupa *website* yang dapat memesan *outbond* dan melakukan konfirmasi pembayaran.

4.2. Saran

1. Diharapkan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* dapat digunakan secara optimal.
2. Seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, maka tidak menutup

kemungkinan sistem *outbond* dan manajemen training pada villa kebun bambu kuning berbasis *web* dapat dikembangkan lagi dengan fasilitas-fasilitas yang belum ada pada perangkat lunak ini.

3. Diharapkan dapat dijadikan sebagai media penyampaian informasi tentang *outbound* villa bambu kuning dengan transaksi menjadi lebih cepat, lebih mudah dan lebih menarik

DAFTAR RUJUKAN

- Imansyah, M. Chaerani, R 2003, *mendesain dan mengelola website portal dengan PHP dan My SQL*, Yogyakarta : D@takom.
- Kadir, A. 2008. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Andi, yogyakarta.
- Nugroho, A. 2005. "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek". Informatika : Bandung.
- Padorsi, M. 2002. *Panduan merancang website dengan microsof frontpage XP.*, Surabaya : Dua Selaras
- Sulistya, C 2009. *Seri Belajar Kilat Adobe Dreamweaver CS4*, Andi : yogyakarta.
- Sutarman. 2003. *Membangun Aplikasi web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu