

JURNAL ILMIAH
MATRIK

MATEMATIKA, TEKNOLOGI, REKAYASA, INFORMATIKA DAN KOMPUTER

*Pengumpulan Ide Mahasiswa Dengan Memanfaatkan Forum
Diskusi Sebagai Electronic Brainstorming*

Diana

*Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan pada CV Tiga
Saudara Mandiri Berbasis Web*

Megawaty

*Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Sarwa Karya Wiguna
Palembang*

Siti Sa'uda

*Sistem Informasi Inventarisasi Barang pada SPMU-TPSDP
Universitas Bina Darma*

Ade Putra

*Pengembangan E-Tracer Alumni dengan Menggunakan
Pendekatan Metode Agiliti*

Usman Ependi

*Rancang Bangun Aplikasi Promosi Agro Wisata Bidar
Berbasis Website*

Muhammad Sobri

*Perangkat Lunak Ajar Alternatif Pemilihan Obat Berdasarkan
Penyakit Sfarutan Cerna*

Firamon Syakli

Diterbitkan Oleh:
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma, Palembang

MATRIK	Vol.12	No.2	Hal: 85 - 170	Agustus 2010	ISSN : 1411-1624
--------	--------	------	---------------	--------------	------------------

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BANGUNAN PADA CV. TIGA SAUDARA MANDIRI BERBASIS WEB

Megawaty

Dosen Universitas Bina Darma
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang
Pos-el: Angelcnowh@rocketmail.com

Abstract: CV. Tiga Saudara Mandiri, is a business entity engaged in the supply of building materials. During this time, data processing and presentation of information in particular supplies of building materials are still using Microsoft Excel, constraints is the difficulty of preparing employees formulas to create a report which will be directed to the chairman, That's because the lack of specific data processing system and the maximum data storage system, to overcome this problem, the authors make an inventory of information system building materials on the CV. Tiga Saudara Mandiri. Expected by the building materials supply and information systems to maximum, in order to facilitate the search for and processing the necessary data and can provide precise and efficient information to the user with a relatively short time. The software development method used is a web engineering method, its stages is the formulation, planning, analysis, and testing.

Keywords: Inventory, PHP, Web

Abstrak: CV. Tiga Saudara Mandiri, merupakan suatu badan usaha yang bergerak dibidang persediaan bahan bangunan. Selama ini, pengolahan data dan penyajian informasi khususnya persediaan bahan bangunan masih menggunakan Microsoft Excel, kendalanya yaitu sulitnya pegawai menyusun rumus-rumus untuk membuat suatu laporan yang nantinya akan ditunjukkan ke pimpinan. Hal itu dikarenakan belum adanya sistem pengolahan data khusus dan sistem penyimpanan data yang maksimal, untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis membuat suatu sistem informasi persediaan bahan bangunan pada CV. Tiga Saudara Mandiri. Diharapkan dengan adanya sistem informasi persediaan bahan bangunan secara maksimal, agar dapat memudahkan pencarian dan pengolahan data yang diperlukan serta dapat memberikan informasi yang tepat dan efisien kepada pemakai dengan waktu yang relatif singkat. Adapun metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode web engineering, tahapannya adalah formulasi, perencanaan, analisis, rakayasa dan pengujian.

Kata Kunci: Persediaan, PHP, Web

1. PENDAHULUAN

Perkembangan komputer yang semakin pesat terutama dibidang teknologi informasi, di dukung oleh fasilitas perangkat keras (*hardware*) ataupun perangkat lunak (*software*) yang semakin canggih telah menuntun kita untuk mampu menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas, sehingga memiliki kesiapan menghadapi perkembangan tersebut.

Bersama dengan pesatnya perkembangan teknologi, perkembangan komputer juga

semakin pesat di mana sekarang ini. Telah banyak instalasi pemerintah maupun swasta yang menggunakan peralatan komputer untuk memecahkan berbagai permasalahan yang sederhana maupun yang rumit, namun berhasil tidaknya suatu pengolahan data yang di hasilkan oleh komputer tergantung dari ketelitian dalam perintah yang di berikan oleh operator agar dapat menghasilkan informasi yang benar. Menurut Jogriyanto, Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi pemakainya. Sedangkan Sistem adalah kumpulan dari

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini berlangsung mulai pada bulan Oktober 2008 dan berakhir pada Februari 2009. Untuk penelitian ini, peneliti memilih objek penelitian di CV. Tiga Saudara Mandiri Sekayu yang beralamat di Jln. Merdeka Rt. 09 Rw. 02 No. 18 Sekayu Banyuwangi.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system yang digunakan dalam penelitian ini adalah menurut (Hermawanto, <http://kmrg.itb.ac.id/blog/>, 12 Desember 2009:1) *Web Engineering* (rekayasa web) adalah suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa, prinsip-prinsip manajemen dan pendekatan sistematis sehingga dapat diperoleh system dan aplikasi web dengan kualitas tinggi. Tujuannya untuk mengendalikan pengembangan, minimalisasi resiko dan meningkatkan kualitas sistem berbasis web. Alternatif model dari rekayasa web adalah sebagai berikut:

1) *Formulasi (Formulation)*: kegiatan yang berfungsi untuk merumuskan tujuan dan ukuran dari aplikasi berbasis web serta menentukan batasan sistem. Tujuan yang ingin dicapai bisa dibedakan menjadi dua kategori, yaitu: a) Tujuan yang bersifat *informative* menyediakan suatu informasi tertentu kepada pengguna, berupa teks, grafik, audio dan video; b) Tujuan yang

bersifat fungsional kemampuan untuk melakukan suatu fungsi yang dibutuhkan pengguna, misal dengan menggunakan aplikasi tersebut seorang dosen dapat memperoleh nilai akhir dan statistik nilai mahasiswa dari data-data ujian, tugas dan kuis yang ia input kedalam aplikasi.

- 2) *Perencanaan (Planning)*: kegiatan yang digunakan untuk menghitung estimasi jumlah pengembangan, evaluasi resiko pengembangan proyek, dan mendefinisikan jadwal pengembangan untuk versi selanjutnya (jika diperlukan).
- 3) *Analisis (Analysis)*: kegiatan untuk menentukan persyaratan teknik dan mengidentifikasi informasi yang akan ditampilkan pada aplikasi berbasis web. Analisis yang digunakan pada rekayasa web dilakukan dari empat sisi: a) Analisis Konfirmasi, mengidentifikasi isi yang akan ditampilkan pada aplikasi berbasis web ini. Isi informasi dapat berupa teks, grafik, audio, maupun video; b) Analisis Interaksi, analisis yang menunjukkan hubungan antar web dengan pengguna; c) Analisis Fungsional, analisis proses tentang bagaimana aplikasi berbasis web ini akan menampilkan informasi kepada pengguna; d) Analisis Konfigurasi, konfigurasi yang digunakan pada aplikasi berbasis web, *internet, intranet, atau extranet*. Selain itu, analisis ini juga meliputi relasi database dengan web jika diperlukan.
- 4) *Rekayasa (Engineering)*: terdapat dua pekerjaan yang dilakukan secara paralel, yaitu desain isi informasi dan desain arsitektur web.

komponen yang saling berhubungan satu dengan lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu. Jadi sistem informasi merupakan suatu sistem yang tujuannya menghasilkan informasi.

Perhitungan terhadap persediaan barang kadang-kadang terasa kurang efektif dalam kerjanya, hal ini mungkin dikarenakan sistem yang digunakan masih sederhana karena data harus dicatat dan diproses secara berulang-ulang sehingga dapat menyebabkan suatu laporan atau informasi yang di perlukan terlambat untuk dibutuhkan maka di perlukan bantuan untuk hasil yang maksimum, dimana komputer tersebut dapat berperan dan mengolah jadi data dengan hanya melibatkan sedikit campur tangan operator. Jadi untuk memanfaatkan komputer sebagai alat bantu dalam sistem informasi perlu dibuat suatu perangkat lunak yang dirancang khusus sesuai dengan kebutuhan disertai dengan sumber daya manusia yang berkualitas.

CV. Tiga Saudara Mandiri merupakan salah satu perusahaan di Sekayu yang bergerak di bidang persediaan barang material berupa semen, batu bata, cat dan lain lain sudah mulai menggunakan komputer dalam penerapan aktivitas perusahaan seperti dalam penyimpanan data namun pemakaiannya baru menggunakan paket-paket aplikasi perkantoran, sehingga untuk mencari data barang perlu dilakukan dengan mencari data satu persatu sehingga dibutuhkan waktu yang cukup lama, selain itu banyaknya *table* barang dapat menyebabkan perulangan data (*redundancy*)

Dengan adanya permasalahan penyampaian informasi usaha tersebut, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian lebih

lanjut sebagai penulisan proposal dengan judul "Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan pada CV. Tiga Saudara Mandiri Sekayu Berbasis Web"

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi dapat digunakan sebagai media penyebaran informasi mengenai bahan bangunan yang akan digunakan kepada perusahaan, dapat membantu dalam proses pemesanan pada CV. Tiga Saudara Mandiri dan dapat menambah pendapatan bagi perusahaan. Adapun metode penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif.

Menurut Nasir, metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran, lukisan secara sistematis, aktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki

Manfaat dari penelitian ini adalah: 1) Bagi perusahaan, meningkatkan kinerja perusahaan, menjadi media informasi bagi perusahaan yang dapat membantu penyimpanan data laporan data barang masuk, data barang keluar, laporan pengembalian barang yang rusak dan laporan transaksi perusahaan. 2) Bagi penulis, dengan adanya permasalahan diatas, peneliti mendapat pengetahuan baru yang selama ini belum didapatkan dan diterapkan

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini berlangsung mulai pada bulan Oktober 2008 dan berakhir pada Februari 2009. Untuk penelitian ini, peneliti memilih objek penelitian di CV. Tiga Saudara Mandiri Sekayu yang beralamat di Jln. Merdeka Rt. 09 Rw. 02 No. 18 Sekayu Banyuwasin.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan system yang digunakan dalam penelitian ini adalah menurut (Hermawanto, <http://amrg.ITB.ac.id/blog/>, 12 Desember 2009:1) *Web Engineering* (rekayasa web) adalah suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis web dengan menggunakan ilmu rekayasa, prinsip-prinsip manajemen dan pendekatan sistematis sehingga dapat diperoleh system dan aplikasi web dengan kualitas tinggi. Tujuannya untuk mengendalikan pengembangan, minimalisasi resiko dan meningkatkan kualitas sistem berbasis web. Alternatif model dari rekayasa web adalah sebagai berikut:

1) *Formulasi (Formulation)*: kegiatan yang berfungsi untuk merumuskan tujuan dan ukuran dari aplikasi berbasis web serta menentukan batasan sistem. Tujuan yang ingin dicapai bisa dibedakan menjadi dua kategori, yaitu: a) Tujuan yang bersifat *informative* menyediakan suatu informasi tertentu kepada pengguna, berupa teks, grafik, audio dan video; b) Tujuan yang

bersifat fungsional kemampuan untuk melakukan suatu fungsi yang dibutuhkan pengguna, misal dengan menggunakan aplikasi tersebut seorang dosen dapat memperoleh nilai akhir dan statistik nilai mahasiswa dari data-data ujian, tugasm kuis yang ia input kedalam aplikasi.

- 2) *Perencanaan (Planning)*: kegiatan yang digunakan untuk menghitung estimasi jumlah pengembangan, evaluasi resiko pengembangan proyek, dan mendefinisikan jadwal pengembangan untuk versi selanjutnya (jika diperlukan).
- 3) *Analisis (Analysis)*: kegiatan untuk menentukan persyaratan tehnik dan mengidentifikasi informasi yang akan ditampilkan pada aplikasi berbasis web. Analisis yang digunakan pada rekayasa web dilakukan dari empat sisi: a) Analisis Konfirmasi, mengidentifikasi isi yang akan ditampilkan pada aplikasi berbasis web ini. Isi informasi dapat berupa teks, grafik, audio, maupun video; b) Analisis Interaksi, analisis yang menunjukkan hubungan antar web dengan pengguna; c) Analisis Fungsional, analisis proses tentang bagaimana aplikasi berbasis web ini akan menampilkan informasi kepada pengguna; d) Analisis Konfigurasi, konfigurasi yang digunakan pada aplikasi berbasis web, internet, intranet, atau extranet. Selain itu, analisis ini juga meliputi relasi database dengan web jika diperlukan.
- 4) *Rekayasa (Engineering)*: terdapat dua pekerjaan yang dilakukan secara paralel, yaitu desain isi informasi dan desain arsitektur web.

5) Implementasi (*Page Generation*) dan Pengujian (*Testing*): suatu kegiatan untuk mewujudkan desain menjadi suatu *website*. Teknologi yang digunakan tergantung dengan kebutuhan yang telah dirumuskan pada tahap analisis. Pengujian dilakukan setelah implementasi dilaksanakan. Pengujian meliputi beberapa parameter yang akan menentukan standar aplikasi berbasis *web* yang telah dibuat. Tahap pengujian adalah suatu proses untuk menguji aplikasi berbasis *web* yang telah dibuat. Hal ini bertujuan untuk menentukan kesalahan dan memperbaikinya. Pengembang suatu aplikasi *web* mendapat tantangan besar untuk melakukan pengujian karena karakter aplikasi ini yang beroperasi pada jaringan dengan berbagai macam pengguna, berbagai macam sistem operasi, perangkat keras, *browser*, *protocol* komunikasi dan lain sebagainya.

2.3 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif, yakni metode yang menggambarkan informasi yang sebenarnya sesuai fakta-fakta yang ditemui di lapangan. Adapun teknik yang digunakan untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut:

1) Data Primer. Data primer yaitu data yang dikumpulkan peneliti langsung dari sumbernya melalui metode: 1) Observasi. Penulis mengadakan pengamatan langsung ke CV. Tiga Saudara Mandiri Sekayu. Penulis melakukan pengamatan hanya pada proses persediaan barang, penjualan barang

dimana proses persediaan barang pada CV. Tiga Saudara Mandiri, konsumen datang langsung ke CV. Tiga Saudara Mandiri untuk melakukan pembelian; 2) Wawancara. Wawancara dilakukan secara langsung dengan staf atau karyawan CV. Tiga Saudara Mandiri yang berisikan pertanyaan yang berhubungan dengan data yang dibutuhkan penulis.

2) Data Sekunder. Data sekunder adalah pengumpulan data dengan mempelajari masalah yang berhubungan dengan objek yang diteliti serta buku yang dipelajari yaitu: a) Studi Pustaka. Penulis menggunakan pengetahuan yang didapat dari buku-buku, *literature* di perpustakaan. Seperti buku Analisis dan Perancangan Sistem Informasi karangan Hanif Al Fatta, Software Engineering karangan Roger S. Pressman, dan Sistem Teknologi Informasi karangan Jogiyanto. b) Dokumentasi. Penulis mengambil data yang diperlukan pada CV. Tiga Saudara Mandiri.

2.4 Analisis

2.4.1 Analisis Sistem Berjalan

Adapun proses pelayanan yang ada pada CV. Tiga Saudara Mandiri yang diperoleh dari analisis sistem yang berjalan dapat dijelaskan sebagai berikut: 1) CV. Tiga Saudara Mandiri merupakan suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang penjualan sekaligus pengadaan barang material. 2) Barang material yang disediakan atau dijual berupa semen, batu bata,

batu kerikil, cat, keramik, besi, dan lain-lain. 3) Saat ini melakukan transaksi, calon pembeli atau pelanggan datang langsung ke CV. Tiga Saudara Mandiri atau via telepon untuk membeli barang material yang diinginkan. 4) Pelanggan yang telah memesan barang diwajibkan menyctor uang seharga barang yang telah ditentukan. 5) Jika pembeli membeli dengan cara memesan melalui telepon, barang yang dipesan akan disiapkan dan diantar, dan pelanggan akan dikenakan biaya ongkos kirim. 6) Cara pembayaran yang berlaku di CV. Tiga Saudara Mandiri untuk via telepon adalah tunai. 7) Dalam hal penyebaran dan penyampaian informasi mengenai produk-produk yang dimiliki perusahaan kepada masyarakat, untuk itu perusahaan masih menggunakan media cetak serta dari individu ke individu lain sebagai sarana penyebarannya.

Dari analisis sistem yang berjalan tersebut diatas dapat disimpulkan bahwa permasalahannya yang ada pada CV. Tiga Saudara Mandiri adalah: 1) Dalam menangani masalah pengolahan data penjualan setiap bulannya CV. Tiga Saudara Mandiri masih menggunakan cara sederhana yaitu dengan cara mencatat transaksi secara komprisasi sederhana sehingga mengalami keterlambatan dalam laporannya. 2) Dalam menyebarkan informasi barang material, saat ini masih menggunakan media cetak sebagai sarnanya sehingga orang hanya mendapatkan sebagian saja informasi yang ada di CV. Tiga Saudara Mandiri dan jika calon pembeli ingin tahu lebih banyak tentang barang material apa saja yang disediakan oleh CV. Tiga Saudara Mandiri. Calon pembeli tersebut harus datang langsung ketempatnya. Hal

ini menyebabkan tidak semua pelanggan mau dan bisa untuk datang langsung ke CV. Tiga Saudara Mandiri dan jika mereka melakukan via telepon, tidak seluruh informasi bisa didapatkan dari perusahaan.

2.4.2 Alternatif Pemecahan Masalah

Dari permasalahan di atas maka penulis menyimpulkan dan memberi solusi pada CV. Tiga Saudara Mandiri untuk melakukan pembuatan *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.

Nantinya diharapkan dengan adanya media *website* dapat meningkatkan kinerja proses pengolahan data dan angka penjualan pada CV. Tiga Saudara Mandiri. Adapun perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain: 1) Perangkat Keras (*Hardware*), kebutuhan perangkat keras (*Hardware*) yang diperlukan untuk dapat menjalankan perangkat lunak adalah sebagai berikut: *Pentium dual core*, *RAM 512 MB*, *Hardisk 20 GB*, *Keyboard*, *Mouse*; dan 2) Perangkat Lunak (*Software*), *software* yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak dan pembuatan laporan ini adalah: *Microsoft Windows XP*, *Microsoft Internet Explorer*, *Mozilla Firefox* sebagai *browser*, *Macromedia Dreamweaver* dan *MySQL* sebagai aplikasi basis data, *Apache* sebagai *web server local*, *PHP (Hypertext Processor)* sebagai bahasa pemrograman, *Visio 2003* sebagai aplikasi Bantu perancangan desain program.

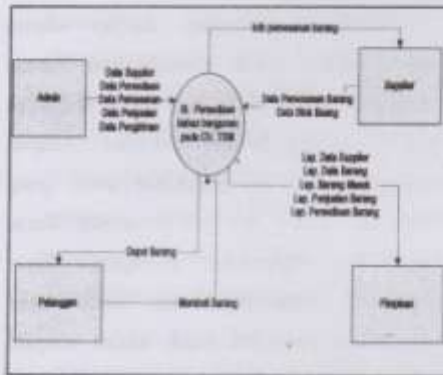
2.4.3 Rekayasa Engineering

Terdapat dua pekerjaan yang dilakukan secara paralel, yaitu desain isi informasi dan desain arsitektur web yaitu:

1) Desain Isi Informasi

Dari sistem yang dibuat bertujuan untuk membuat dokumentasi dari informasi yang ada dan merupakan penjelasan dari diagram konteks berdasarkan hubungan proses dengan proses lain.

Diagram pertama yang dibuat pada desain ini adalah dengan membuat diagram konteks. Dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 1. Diagram Konteks

Diagram kedua yang dibuat pada desain ini adalah dengan membuat diagram konteks. Dapat dilihat pada gambar berikut ini.

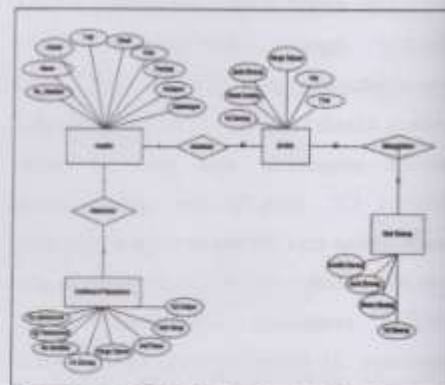
Dari sistem yang dibuat bertujuan untuk membuat dokumentasi dari informasi yang ada dan merupakan penjelasan dari diagram konteks berdasarkan hubungan proses dengan proses lain. Penjelasan dapat digambarkan dengan membuat *Data Flow Diagram (DFD)* level 1.



Gambar 2. DFD Level 0

2) Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) dari sistem yang dibuat menjelaskan urutan konsumen dalam melakukan pembelian barang yang dibeli.



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

3) Desain Database

Sebelum merancang dan membuat sebuah *website*, tempat penyimpanan data yaitu berupa tabel harus dipersiapkan terlebih dahulu.

Tabel yang pertama adalah tabel barang. Rinciannya dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 1. Tabel Barang

Field	Type	Width	Key	Ket.
Kd_barang	Varchar	15	Primary Key	Kode barang
Nama_barang	Varchar	15	-	Nama barang
Jenis	Varchar	100	-	Jenis
Satuan	Varchar	25	-	Satuan
Harga	Varchar	25	-	Harga
Stock	Varchar	25	-	Stock
Harga_jual	Varchar	35	-	Harga jual

Tabel yang kedua adalah tabel *Guest Book*. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 2. Guest Book

Field	Type	Width	Key	Ket.
id	Int	5	Primary Key	id
Nama	Varchar	35	-	Nama
Email	Text	25	-	Email
Pesan	Double	-	-	Pesan

Tabel yang ketiga adalah tabel *User*. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3. User

Field	Type	Width	Key	Ket.
User_id	Varchar	50	Primary key	User id
Nama	Varchar	50	-	Nama
Password	Varchar	50	-	Pass-word
Level	Enum	-	-	Admin, supplier, Pimpinan

Tabel yang keempat adalah tabel *Pengiriman*. Dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4. Tabel Pengiriman

Field	Type	Width	Key	Ket.
Kd_kirim	Varchar	5	Primary Key	Kode Barang
Tgl_Pesan	Varchar	25	-	Nama Barang
Nm_Supplier	Varchar	25	-	Jenis Barang
Harga	Int	-	-	Jumlah Barang
Stock	Int	55	-	Stock
Jb_kirim	Int	55	-	Jumlah kirim
Satuan	Varchar	45	-	Satuan
Tgl_kirim	Varchar	35	-	Tanggal kirim

Tabel kelima adalah tabel *Pemesanan*, tabelnya dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 5. Tabel Pemesanan

Field	Type	Width	Key	Ket.
Kd_pesan	Int	5	Primary Key	Kode Pemesanan
Tgl_Pesan	Date	-	-	Tanggal Pesan
Nm_Supplier	Varchar	15	-	No Identitas
Nm_barang	Varchar	5	-	Kode Barang
Hrg_Satuan	Double	-	-	Harga Satuan
Jlh_Pesan	Varchar	11	-	Jumlah Pesan
Tgl_Kirim	Double	-	-	Total Harga

Tabel terakhir adalah tabel *Penjualan*, dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 6. Tabel Penjualan

Field	Type	Width	Key	Ket.
No faktur	Int	45	Primary Key	No Faktur
Tgl_transaksi	Varchar	30	-	Tanggal Transaksi
Nm_pembeli	Varchar	35	-	Nama pembeli
Alamat	Varchar	45	-	Alamat
Tlp	Varchar	45	-	Telepon
Nm_barang	Varchar	35	-	Nama barang
Jenis	Varchar	45	-	Jenis
Harga_jual	Int	35	-	Harga jual
Stock	Int	35	-	Stock
Jlh_jual	Int	45	-	Jumlah jual
Satuan	Varchar	35	-	Satuan
Stock_akhir	Int	55	-	Stock satuan
Tot_pembayaran	Int	55	-	Total pembayaran

3. HASIL

3.1 Hasil Penelitian

Hasil dari penelitian ini adalah *website*. Di dalam *website* ini terdapat informasi produk dan pengolahan data pemesanan pada CV. Tiga Saudara Mandiri Sekayu. Dengan media *website* ini, diharapkan masyarakat bisa mengetahui bahan material beserta harga produk yang ada di CV. Tiga Saudara Mandiri.

Pada *website* ini terdapat beberapa fasilitas antara lain seperti pendaftaran pelanggan, informasi stock barang, *guest book*, *about us*, dan *contact us* serta menu admin. *Website* CV. Tiga Saudara mandiri ini dijalankan dengan menggunakan media internet.

3.2 Pembahasan Website

Website informasi produk bahan material pada CV. Tiga Saudara Mandiri merupakan sebuah *website* yang akan membantu masyarakat mengetahui jenis barang dan harga yang ada pada CV. Tiga Saudara Mandiri pada saat pengunjung melakukan pemesanan barang dengan media *website*.

3.2.1 Link Menu Utama / Homepage

Tampilan menu utama berfungsi sebagai tampilan menu utama pada media *website* yang dibuat, *link* ini akan muncul pada layer waktu pertama kali kita membuka alamat *website* tersebut. Adapun *link* dari *website* ini terdiri

dari *link home*, *stock barang*, *guest book*, *about us*, *contact us*. Tampilannya pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama

3.2.2 Link menu Guest Book

Form Guest Book merupakan form yang ditujukan bagi *user*. Form ini harus diisi oleh *user* saat mengunjungi *website* ini. Tujuan form ini adalah mendata *polling* penilaian orang terhadap *website* ini. Form ini hanya berfungsi sebagai form buku tamu serta informasi yang diberikan berupa teks. Tampilannya bisa dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Menu Stock Barang

3.2.3 Link Menu About Us

Form *About Us* merupakan form yang berisi profil dari perusahaan yaitu mengenai sejarah dari CV. Tiga Saudara Mandiri sampai saat sekarang. Tampilannya sebagai berikut:



Gambar 6. Tampilan Menu *About Us*

3.2.4 Link Menu Contact Us

Form *Contact Us* merupakan form yang disediakan bagi user untuk mengetahui daftar telepon, e-mail, fax sebagai konfirmasi ke CV. Tiga Saudara Mandiri. Tampilannya sebagai berikut:



Gambar 7. Tampilan Menu *Contact Us*

3.2.5 Link Halaman Admin

Halaman ini menyediakan fasilitas bagi administrator untuk melihat data, mengentri data, mengedit data, dan menghapus data. Pada halaman administrator terdapat menu barang meliputi: *Guest Book*, data *User*, data *Supplier*, operasional barang, data pemesanan, data pengiriman, data penjualan, data persediaan, dan terdapat menu login. Tampilannya sebagai berikut :



Gambar 8. Tampilan Menu Admin

3.2.6 Link Menu Admin Guest Book

Pada *link* ini akan dibahas mengenai data-data pelanggan atau supplier yang telah mengisi halaman *guest book* sebelumnya. Isi dari menu ini adalah nama pelanggan atau supplier, email, serta pesan dari supplier yang ditujukan untuk CV. Tiga Saudara Mandiri. Tampilannya sebagai berikut:



Gambar 9. Tampilan Menu Admin *Guest Book*

3.2.7 Link Menu Admin Data User

Pada *link* ini akan dibahas mengenai data-data user yang telah menjadi pelanggan CV. Tiga Saudara Mandiri. Isi dari menu ini adalah *username*, nama lengkap, *password*, bagian serta *remove* yang berfungsi untuk menghapus data *user*. Tampilannya sebagai berikut:



Gambar 10. Tampilan Menu Admin Data User

3.2.8 Link Menu Admin Data Supplier

Pada *link* ini akan dibahas mengenai data-data *supplier* yang menjadi pelanggan CV. Tiga Saudara Mandiri. Isi dari menu ini adalah kode *supplier*, nama *supplier*, alamat, telepon, *e-mail*,

kota, provinsi, keterangan, *user-id*, serta hapus. Tampilannya sebagai berikut :



Gambar 11. Tampilan Menu Admin Data Supplier

3.2.9 Link Menu Admin Operasional

Pada *link* ini akan dibahas data-dan barang serta transaksi pemesanan ataupun penjualan. Isi dari admin operasional barang ini adalah *kd_barang*, nama barang, jenis barang, satuan barang, harga satuan, stock, harga jual, pesan, jual, dan hapus. Tampilannya bisa dilihat di gambar 12.



Gambar 12. Tampilan Menu Admin Operasional Barang

3.2.10 Link Menu Admin Data Pemesanan

Link ini akan membahas mengenai data-data pemesanan yang dilakukan ke *supplier* lain. Isi dari admin data pemesanan ini adalah tanggal pesan, nama *supplier*, nama barang, jenis barang, harga, stock, jumlah pesan, satuan barang, tanggal kirim, serta hapus. Tampilannya bisa dilihat di gambar 13.



Gambar 13. Tampilan Menu Admin Data Pemesanan

3.2.11 Link Menu Admin Data Pengiriman

Tampilan ini akan membahas mengenai data-data barang masuk dari *supplier* ke CV. Tiga Saudara Mandiri. Isi dari admin data pengiriman ini adalah kode kirim, tanggal pesan, nama *supplier*, nama barang, jenis, harga, satuan barang, jumlah kirim, tanggal kirim, stock sementara, dan hapus. Tampilannya sebagai berikut :



Gambar 14. Tampilan Menu Admin Data Pengiriman

4. KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian pada sistem persediaan yang dilakukan pada CV. Tiga Saudara Mandiri, maka penulis menarik kesimpulan yaitu:

- 1) Penelitian ini menghasilkan sistem informasi website pada CV. Tiga Saudara Mandiri
- 2) *Website* ini memudahkan masyarakat untuk mengetahui informasi barang material yang ada pada CV. Tiga Saudara Mandiri secara cepat.
- 3) *Website* ini pun memudahkan CV. Tiga Saudara Mandiri dalam mengolah data barang, data pendaftaran pelanggan, dan data pemesanan serta penjualan secara komputerisasi.
- 4) *Website* ini sebagai ajang promosi barang material perusahaan kepada konsumen atau *supplier*.

DAFTAR RUJUKAN

Al Fatta, Hanif, 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Andi. Yogyakarta.

Hermawanto, 2009. *Web Engineering (Rekayasa Web)*. (Online). (<http://kmry.ITB.ac.id/blog/>, diakses pada tanggal 12 Desember 2009).

Jogiyanto, 2005. *Sistem Teknologi Informasi*, Andi. Yogyakarta.

Nasir, Moh. 2003. *Metode Penelitian*, Ghalia Indonesia Jakarta.

Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, Andi. Yogyakarta.