



**UNIVERSITAS BINADARMA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

SK.Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2002
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang 30264
Telp (0711) 515581, 515582, 515583 Fax.(0711) 518000
Website : www.binadarma.ac.id email: bidar@binadarma.ac.id



**Evaluasi Sistem Informasi *Smart Campus* pada Universitas Stikubank Dengan
Menggunakan Metode Blackbox**

Disusun Oleh

Ketua Kelompok : Junaidah (10142030N)
Anggota : 1.Haryanto (10142285N)
2. Alendra Pratama (10142148)
3.Fikri (10142026)
4. Aan Emilio (10142067)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BINA DARMA

PALEMBANG

2013

LEMBAR PENGESAHAN

Evaluasi Sistem Informasi *Smart Campus* pada Universitas Stikubank
Dengan Menggunakan Metode Blackbox

Kelompok : A1
Nama Ketua : Junaidah (10142030N)
Nama Anggota : 1. Haryanto (10142285N)
2. Alendra Pratama (10142148)
3. Vikri (10142026)
4. Aan Emilio (10142067)

Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Kuliah
Kerja Praktikum pada Program Studi Teknik Informatika

Palembang, November 2013

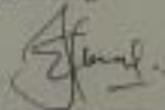
Program Studi Teknik

Informatika

Fakultas Ilmu Komputer

Pembimbing I

Pembimbing I



Drs. H. Jemahma, M.Si.



Hutrianto, MM, MKom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

- *Cukuplah Allah menjadi penolong bagi kami dan Allah adalah sebaik-baik Pelindung.*
- *Aku belajar menuntut ilmu karena Allah SWT, demi orang tua ku dan untuk masa depanku.*
- *Gunakanlah waktu dan kesempatan dengan sebaik mungkin.*
- *Percayalah terhadap kemampuan kita untuk meraih apa yang kita inginkan dalam hidup*
- *Manusia yang paling baik adalah yang paling banyak manfaatnya untuk orang lain.*
- *"Jangan mencari kawan yang membuat anda merasa nyaman, tetapi carilah kawan yang membuat anda merasa berkembang" (Thomas J. Watson)*
- *"Lebih baik gugur dengan kehormatan dari pada hidup dengan kepalsuan". (Penulis)*
- *"Bersama Kesulitan ada Kemudahan" (penulis)*
- *"Inallah Ma'ana, Sesungguhnya Allah bersama kita" (penulis)*

Kupersembahkan kepada :

- *Allah SWT*
- *Nabi Muhammad SAW*
- *Kedua Orang Tua*
- *Keluarga dan Saudara Kami*
- *Teman-Teman Seperjuangan*
- *Almamater ku*

ABSTRAK

Smart Campus bertujuan memberikan informasi secara digital kepada semua orang, sehingga mereka bisa mengaksesnya dimanapun mereka berada dan kapanpun waktunya. Salah satu hal yang penting dalam pembangunan *smart kampus* adalah proses evaluasi, dimana proses evaluasi biasanya dilakukan setelah *smart kampus* berhasil dibangun adapun pengertian dari sebuah evaluasi ialah upaya untuk mendokumentasi dan melakukan penilaian tentang apa yang terjadi dan juga mengapa hal itu terjadi. Evaluasi *smart kampus* Universitas Stikubank dilakukan dengan menggunakan metode *blackbox*. Metode *blackbox* merupakan metode yang memfokuskan pada *input* dan *output* sistem sehingga *output* yang dihasilkan benar sesuai dengan *input* yang diberikan. Evaluasi menggunakan metode *blackbox* bertujuan untuk mengetahui kemungkinan terjadinya kesalahan pada *sistem informasi smart kampus* Universitas Stikubank, belum sepenuhnya dikatakan baik, hal ini disebabkan masih terdapatnya beberapa kesalahan pada *smart campus* tersebut. Oleh sebab itu, tim pembangun *smart campus* hendaknya melakukan evaluasi ulang secara berkala sehingga kesalahan-kesalahan yang ada bisa diperbaiki.

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya jualah, kami dapat menyelesaikan laporan praktek kerja lapangan yang berjudul **“Evaluasi Sistem Informasi *Smart Campus* Pada Universitas Stikubank Dengan Menggunakan Metode Blackbox”**. Tujuan dari penyusunan Laporan Kerja Praktek ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kurikulum di Universitas Bina Darma khususnya jurusan Teknik Informatika. Selain itu, penyusunan Laporan Kerja Praktek ini ditujukan untuk menyelesaikan Program Studi Strata 1 Jurusan Teknik Informatika di Universitas Bina Darma Palembang.

Dalam penulisan laporan ini, tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasannya pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapinya kesempurnaan dari penulisan laporan ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun. Pada kesempatan yang baik ini, tak lupa penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, nasehat dan pemikiran dalam penulisan laporan ini, terutama kepada :

1. Prof. Ir. H. Bochari Rahman, M.Sc. selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. M. Izman Herdiansyah. ST., M.M., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Syahril Rizal, ST. M.M., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Drs. H. Jemakmun, M.Si., selaku Pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan penulisan laporan ini.
5. Hutrianto, MM., M.Kom., selaku Pembimbing Pendamping yang telah memberikan bimbingan penulisan laporan ini.

6. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan kepada kami yang berguna untuk penulisan laporan praktek kerja lapangan ini.
7. Orang Tua yang selalu memberikan doa dan dukungan baik dalam bentuk materi maupun moral.
8. Keluarga yang telah memberikan semangat dan motivasi.
9. Teman-teman di Program Studi Teknik Informatika yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini.

Penulis menyadari terdapat banyak kekurangan di dalam penulisan laporan ini. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak untuk penulisan laporan yang lebih baik lagi kedepannya. Akhirnya, semoga laporan praktek kerja lapangan ini berguna bagi kita semua.

Palembang, November 2013

Penulis

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	i
Motto dan Persembahan	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Lokasi dan Waktu PKL	4
1.5.2 Alat dan Bahan	4
1.5.3 Metode Pengumpulan Data	5
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Evaluasi	7
2.2 Sistem	8
2.3 Pengertian Informasi	11
2.4 Pengertian Sistem Informasi	13
2.5 Pengertian Smart Campus	16
2.6 Kemudahan Menggunakan Smart Campus	17
2.7 Dampak Positif dan Negatif Smart Campus	19
2.8 <i>BlackBox Evaluation</i> (Evaluasi Kotak Hitam)	19
2.9 Metode <i>BlackBox</i>	20
BAB III TINJAUAN OBJEK	
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.2 Visi dan Misi Perusahaan	24
3.3 Struktur Organisasi	25
3.4 Kegiatan Organisasi	27
3.5 Membahas Keadaan TIK	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengamatan	33
4.2 Pembahasan	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	41
5.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	12
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	25
Gambar 3.2 Halaman Depan Website	27
Gambar 3.3 Tampilan <i>Login Smart Campus</i>	27
Gambar 4.1 Tampilan Menu “Aku” Smart Campus	33
Gambar 4.2 Tampilan Menu “Inquiry” Smart Campus	34
Gambar 4.3 Tampilan Menu “Mahasiswa”	35
Gambar 4.4 Teknik Evaluasi <i>Blackbox</i>	38

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Evaluasi Smart Campus	32
Table 4.2 Evaluasi Bagian Menu “Aku”Smart	33
Table 4.3 Evaluasi Bagian Menu “Inquiry” Smart Campus	34
Tabel 4.4 Evaluasi Bagian Menu “Mahasiswa” Smart Campus	35
Tabel 4.5 Hasil Evaluasi Smart Campus	37

DAFTAR LAMPIRAN

1. Jadwal kegiatan praktek kerja lapangan
2. Lembar konsultasi
3. Foto kegiatan

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komputer yang sangat pesat saat ini yang mendapat sambutan positif dari masyarakat. *Smart Campus* atau kampus cerdas dalam pengertian orang awam kebanyakan adalah kampus yang terdiri dari mahasiswa- mahasiswa yang pintar atau dosen- dosen yang mencerdaskan peserta didiknya. Tetapi dalam kenyataan sebenarnya, smart campus atau kampus cerdas hanya memadukan sistem pembelajaran dengan penggunaan teknologi informasi. Smart campus memiliki semua fasilitas TIK yang relatif lengkap dan berbagai layanan informasi akademik dan pembelajaran berbasis TIK lainnya.

Universitas Stikubank (Unisbank) Semarang merupakan salah satu organisasi di bidang pendidikan yang memiliki situs *Smart Campus*. Ketika pengunjung tiba di halaman beranda situs *Smart Campus* Universitas Stikubank (Unisbank), banyak informasi yang akan tampil baik informasi terdahulu maupun terbaru. Biasanya informasi yang disampaikan terdiri dari informasi umum dan khusus. Informasi umum merupakan informasi yang diberikan kepada seseorang tanpa harus memiliki akun dari situs *Smart Campus* tersebut, misalnya informasi mengenai semua hal tentang Universitas mulai dari profil Universitas, sejarah, visi misi, program pendidikan, fakultas dan semua informasi umum terbaru yang

berhubungan dengan Universitas dan Akademik di Universitas Stikubank (Unisbank). Sedangkan informasi khusus akan diberikan kepada seseorang yang memiliki hak akses atas *Smart Campus* tersebut misalnya informasi Kartu Rencana Studi (KRS), Kartu Rencana Prestasi (KRP), history keuangan, nilai semester dan informasi khusus lainnya. Informasi tersebut hanya bisa diakses oleh mahasiswa atau dosen yang sudah memiliki ID beserta *password*. Meskipun pada umumnya halaman *Smart Campus* bisa diakses publik secara bebas namun pada prakteknya tidak semua situs *Smart Campus* memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya termasuk di Universitas Stikubank (Unisbank). Batasan -batasan yang diterapkan pada situs *Smart Campus* tersebut dilakukan karena alasan keamanan dan privasi. Setiap situs *Smart Campus* memiliki kelebihan dan kekurangannya masing-masing, seperti situs *Smart Campus* Universitas Stikubank, baik kelebihan karena tampilannya yang membuat pengunjung merasa nyaman, maupun karena informasi yang diberikan mudah dimengerti oleh pengunjung. Namun, terkadang tidak semua situs *Smart Campus* berfungsi sesuai dengan spesifikasinya, misalnya hasil keluaran yang tampil tidak sesuai dengan masukan *keyword* yang diberikan dan terdapat fungsi-fungsi yang hilang dari isi situs *Smart Campus*. Untuk mengetahui kemungkinan kesalahan fungsionalitas pada situs *Smart Campus* di salah satu perguruan tinggi di Indonesia yaitu Universitas Stikubank, kami mencoba melakukan evaluasi situs *Smart Campus* Universitas Stikubank menggunakan metode *BlackBox*. Metode *blackbox* merupakan metode yang memperhatikan dan memfokuskan pada faktor fungsionalitas dan spesifikasi perangkat lunak.

1.1 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas, didapatkan rumusan masalah yaitu Bagaimana mengevaluasi *Smart Campus* Universitas Stikubank menggunakan metode *BlackBox*?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan laporan praktek kerja lapangan (PKL) menjadi lebih terarah, maka penulis ini hanya mengevaluasi sistem informasi *Smart Campus* sebagai situs di Universitas Stikubank.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk mengetahui hasil evaluasi, menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman penulis dalam mengevaluasi sebuah *Smart Campus* dan menyelesaikan mata kuliah Praktek Kerja Lapangan Program Studi Teknik Informatika.

Adapun manfaat penulisan laporan ini adalah untuk mengetahui kemungkinan kesalahan pada sebuah *Smart Campus* seperti output yang tampil tidak sesuai dengan input yang diberikan dan mengamati sebuah *Smart Campus* dari sisi fungsionalitasnya. Dengan demikian, penulis bisa dikatakan berhasil mengevaluasi sebuah *Smart Campus* jika penulis berhasil menemukan kesalahan pada *Smart Campus* tersebut.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Lokasi dan Waktu PKL

Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan di Universitas Stikubank (Unisbank) Semarang yang terletak di jalan Jl. Kendeng V Bendan Ngisor Kota Semarang, Telp (62-24) 8414970, fax (024) 8441738. Praktek Kerja Lapangan dilaksanakan selama 8 hari yaitu dari tanggal 22 sampai 29 Juni 2013.

1.5.2 Alat dan Bahan

Selama penulis melakukan penyusunan laporan praktek kerja lapangan, penulis menggunakan alat dan bahan sebagai berikut:

- Hardware
 1. Laptop dengan spesifikasi processor intel^(R) Atom^(TM) CPU N2600 (1.6 GHz, 1MB L2 cache)
 2. RAM 2 GB
 3. Hardisk 320 GB
- Software
 1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 Ultimate 32-bit
 2. Microsoft Office (Microsoft Word)

1.5.3 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Penulis menggunakan metode observasi yaitu dengan melakukan peninjauan dan pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti agar dapat mengetahui permasalahan yang terjadi pada situs *Smart Campus* Universitas Stikubank.

2. Metode Wawancara (Interview)

Penulis menggunakan metode wawancara dengan menanyakan kepada pihak kampus, yaitu kepada Bapak Heribertus Yulianto, S.Si, M.Cs sebagai Ketua Pusat Pengembangan Information dan Communication Technology (P2ICT) dan para dosen Universitas Stikubank sehingga didapatkan informasi yang mendukung dalam proses pengumpulan data.

3. Study Pustaka

Penulis melakukan study pustaka yaitu dengan mengumpulkan data melalui buku-buku yang ada hubungannya dengan judul dan permasalahan yang dibahas.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan pada laporan prekatek kerja lapangan ini berisi mengenai uraian singkat setiap bab sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, lokasi dan waktu praktek kerja lapangan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas teori-teori pendukung yang digunakan untuk menguraikan atau mengevaluasi teknologi pada objek praktek kerja lapangan.

BAB III TINJAUAN OBJEK

Pada bab ini berisi uraian mengenai sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, kegiatan organisasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas hasil pengamatan penulis pada objek praktek kerja lapangan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab di atas dan dilanjutkan dengan saran.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Evaluasi

Pengertian evaluasi dalam kamus besar bahasa Indonesia berarti penilaian. Menurut Bryan & White (1987), evaluasi adalah upaya untuk mendokumentasi dan melakukan penilaian tentang apa yang terjadi dan juga mengapa hal itu terjadi, evaluasi yang paling sederhana adalah mengumpulkan informasi tentang keadaan sebelum dan sesudah pelaksanaan suatu program/rencana.

Pengertian evaluasi menurut Charles O. Jones dalam Aprilia (2009) adalah kegiatan yang dapat menyumbangkan pengertian yang besar nilainya dan dapat pula membantu penyempurnaan pelaksanaan kebijakan beserta perkembangannya.

Menurut PP No. 39 Tahun 2006, Evaluasi adalah rangkaian kegiatan membandingkan realisasi masukan (*input*), keluaran (*output*), dan hasil (*outcome*) terhadap rencana dan standar.

1. *Quasi experimental models*, merupakan metode yang mengkaji suatu obyek penelitian dengan melakukan percobaan tanpa melakukan pengontrolan/pengendalian terhadap kondisi yang diteliti.
2. *Cost oriented models*, metode ini mengkaji suatu obyek penelitian yang hanya berdasarkan pada penilaian biaya terhadap suatu rencana.

2.2 Sistem

Sistem adalah sekumpulan komponen yang saling bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan (Winarno,2004 p 1.5)

Menurut Febrian (2004 : 398) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur- prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Dari penelitian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi saling berinteraksi atau bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan.

2.2.1 Karakteristik Sistem

Sistem yang baik mempunyai faktor penentu atau karakteristik tertentu, yaitu komponen-komponen (*components*), batas sistem (*boundary*), lingkungan luar sistem (*environment*), perhubungan (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolahan (*process*), dan sasaran (*objective*), atau tujuan (*goal*) menurut Jogianto (2004 : 684).

- **Komponen Sistem**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerjasama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem yang dapat berupa sub sistem atau bagian-bagian dari sistem.

- **Batas Sistem**

Batas sistem (*boundary*) merupakan daerah yang membatasi daerah antara satu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan lainnya.

Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan.

- Lingkungan Luar Sistem

Lingkungan luar (*environment*) dari suatu sistem adalah apapun diluar dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan sistem tersebut. Lingkungan yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedangkan lingkungan luar sistem yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, jika tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup sistem

- Penghubung Sistem

Penghubung (*interface*) merupakan media penghubung antara satu sub dengan sub sistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumberdaya mengalir dari satu sub ke sub sistem lainnya. Keluaran (*output*) dari sub sistem menjadi masukan (*input*) untuk sub sistem yang lainnya dengan melalui penghubung.

- Masukan Sistem

Masukan (*input*) adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). Maintenance input adalah energi yang dimasukkan agar

sistem dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk mendapatkan keluaran.

- Keluaran Sistem

Keluaran (*output*) adalah hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

- Pengolah Sistem

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan merubah masukan menjadi keluaran. Suatu sistem produksi akan mengolah masukan berupa bahan baku dan bahan-bahan lain menjadi keluaran berupa barang-barang jadi.

- Sasaran Sistem

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (*goal*) atau sasaran (*objective*). Jika suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya. Sasaran dari sistem sangat menentukan masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil bila mengenai sasaran dan tujuan.

2.2.2 Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto (2004 : 687) Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa pandangan, antara lain adalah sebagai berikut:

1. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*)

2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah (*natural system*) dan sistem buatan manusia (*human made system*)
3. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem terbuka (*probabilistic system*)
4. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*close system*) dan sistem terbuka (*open system*)

2.3 Pengertian Informasi

Informasi menurut Kristanto, A(2003 : 6) berpendapat informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima.

Menurut Jogiyanto (2004 : 692) Pengertian informasi adalah hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penggunaannya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan.

Untuk lebih bermanfaat informasi yang diperoleh, maka kualitas informasi itu sendiri lebih diutamakan. Menurut Jogiyanto (2004 : 696) Kualitas informasi tergantung dari tiga hal yaitu:

1. Informasi harus akurat

Akurat berarti informasi harus benar atau tidak menyesatkan dan bebas dari masalah.

2. Tepat pada waktunya

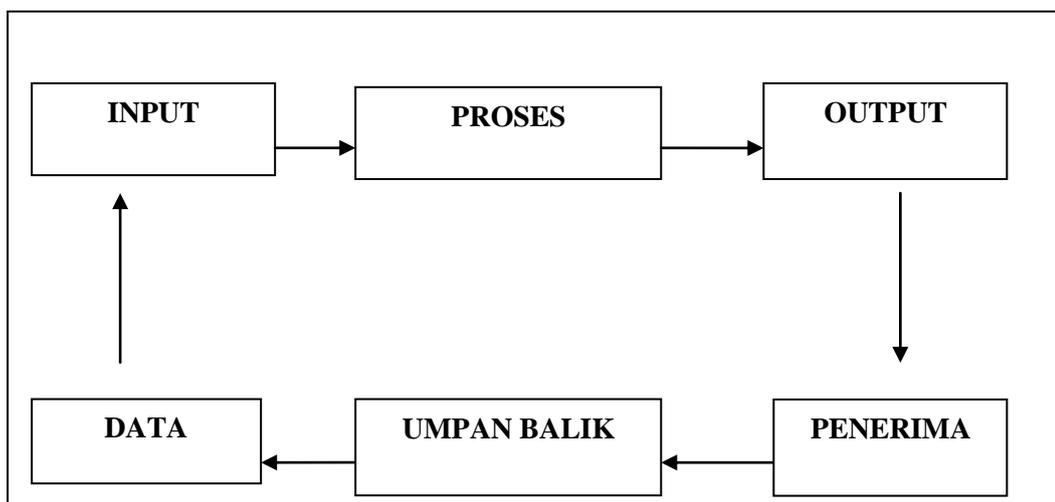
Informasi yang sampai kepada penerima tidak terlambat. Misalnya informasi saat ini adalah harus cepatnya informasi tersebut didapatkan sehingga diperlukan teknologi mutakhir untuk mendapatkan, megolah dan mengirimnya.

3. Relevan

Informasi harus mempunyai manfaat bagi pihak yang menerimanya.

2.3.1 Siklus Informasi

Data merupakan bentuk data yang masih menta, belum dapat bercerita banyak. sehinggaperlu diolah lebih lanju. Data diolah melalui sistem model untuk dihasilkan informasi. Data berbentuk simbol-simbol semacam huruf-huruf atau alpabet, angka-angka, bentuk suara, sinyal-sinyal, gambar-gambar dan sebagainya.



Gambar 2.1 Siklus Informasi

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi yang menyediakan pihak tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto 2001 : 11).

Menurut Kristanto (2003 : 6) pengertian sistem informasi adalah kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak serta manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak.

2.4.1 Komponen-komponen Sistem Informasi

Menurut Kristanto (2003 : 6) komponen-komponen sistem informasi terdiri dari:

- Input

Input adalah semua data yang dimasukkan kedalam sistem informasi. Dalam hal ini yang termasuk dalam input dalam dokumen-dokumen, formulir-formulir, dan file-file. Dokumen-dokumen tersebut dikumpulkan dan dikonfirmasi kedalam suatu bentuk sehingga dapat diteima oleh pengolahan yang meliputi:

- a. Pencatatan
- b. Penyimpanan
- c. Pengujian

d. Pengkodean

- Proses

Proses merupakan kumpulan prosedur yang akan memanipulasi input yang kemudian akan disimpan dalam bagian basis data dan seterusnya akan diolah menjadi suatu output yang akan digunakan oleh si penerima. Komponen ini dalam tugasnya akan mencoba segala masukan menjadi keluaran yang terdiri dari:

- a. Manusia

Merupakan pemakai dari sistem informasi computer sehingga harus mengerti bagaimana menggunakan computer tersebut untuk memenuhi kebutuhan mereka.

- b. Metode Prosedur

Metode adalah pengolahan data yang diterapkan pada sistem informasi, sedangkan prosedur menggambarkan bagaimana manusia sebagai pemakai sistem pembuat keputusan.

- c. Peralatan Komputer

Komponen pendukung sistem informasi yang program computer. Dalam program computer terdapat sejumlah intruksi-intruksi yang

mengatur kerja dari perangkat keras dan memenuhi fungsi dari sistem informasi computer.

d. Penyimpanan Data

Berfungsi untuk pemakaian dimasa yang akan datang atau pencarian kembali. Media penyimpanan data berupa disket, dokumen, atau bentuk lainnya.

- Ouput

Output merupakan semua keluaran atau hasil dari model yang akan sudah diolah menjadi suatu informasi yang berguna dan dapat dipakai oleh penerima.

Teknologi merupakan bagian yang berfungsi untuk memasukkan input, mengolah input dan menghasilkan keluaran. Ada tiga bagian teknologi ini yang meliputi perangkat keras, perangkat lunak dan perangkat manusia.

- Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data-data saling antara data yang satu dengan yang lain disimpan perangkat keras computer dan akan diolah menggunakan perangkat lunak.

Menurut beberapa pendapat ahli atas mengenai apa yang dimaksud dengan sistem informasi, maka penulis menyimpulkan bahwa sistem informasi adalah interaksi antara elemen-elemen didalam suatu organisasi untuk

menghasilkan informasi yang relevan bagi setiap penerimanya dengan cara-cara yang sudah ditentukan sehingga mempermudah proses pencapaian tujuan.

Menurut Jogiyanto (2004 : 697) Komponen-komponen sistem informasi terdiri dari:

1. Blok masukan (*Input Block*)
2. Blok Model (*Model Block*)
3. Blok \Keluaran (*Ouput Block*)
4. Blok Teknologi (*Technologi Block*)
5. Blok Dasar Data (*Database Block*)
6. Blok Kendali (*Control Block*)

2.5 Pengertian Smart Campus

Smart campus menurut Mira adalah sebuah sistem di mana semua layanan pendidikan yang diberikan sudah dalam bentuk online. Ada tiga besar layanan pendidikan berbasis teknologi informatika komputer (TIK) yang dikembangkan dalam smart campus, yakni perpustakaan online, proses akademik online, dan aplikasi-aplikasi penunjang lainnya yang juga online.

Penunjang Akademik

Penunjang akademik online yang sudah diberlakukan meliputi registrasi, pengisian formulir rencana studi, nilai, jadwal kuliah, absensi, katalog buku dan

sirkulasi buku, kuliah, dosen, BAAK, karier, monitoring dosen, LPPM, mahasiswa, hingga alumni.

Dari semua sistem ini, kuliah online menjadi penentu kemenangan pada INAICTA 2008. Sistem kuliah online merupakan sistem terbuka, yang memungkinkan para ahli dari luar memberikan bahan ajarnya kepada publik.

2.6 Kemudahan Menggunakan Smart Campus

Kemudahan akses informasi yang dimiliki mahasiswa akan meningkatkan kualitas mahasiswa dalam sebuah perguruan tinggi dan Smart Campus menyajikan fasilitas lengkap untuk mahasiswa. Berikut ini adalah beberapa rincian dari apa saja yang dapat dilakukan oleh mahasiswa menggunakan smartcampus

Melalui komputer umum yang dipasang di ruang umum mahasiswa dapat login dengan NIM dan password untuk:

1. Melihat Nilai ujian terbaru
2. Melihat Informasi jadwal Kuliah dan aktifitas lainnya.
3. Melihat pengumuman
4. Mencetak Transkrip Nilai dan KHS.
5. Memilih Mata Kuliah yang diinginkan dan mencetak KRS.
6. Kotak surat pribadi, mahasiswa dapat mengecek apabila terdapat pesan khusus dari dosen misalnya mengenai informasi quis, perubahan mid semester, atau tugas.

7. Bila frekuensi penggunaan komputer tinggi, maka dapat dibuat aturan otomatis misalnya setiap mahasiswa hanya dapat menggunakan komputer 10 menit perhari, agar mahasiswa lain mendapatkan kesempatan mengakses informasi.
8. Mahasiswa dapat mendaftar kegiatan akademik misalnya KKN, Magang.
9. Mengirim informasi tertentu agar dapat dibaca oleh publik, namun informasi bisa tampil setelah diloloskan oleh staf tata usaha.
10. Dapat bergabung dengan berbagi topik pada forum yang sudah disiapkan sehingga mahasiswa dapat berkomunikasi dengan mahasiswa lainnya atau mengirim surat pribadi dengan dosen matakuliah.

Sistem Informasi Akademik meliputi beberapa bagian dengan fungsi masing-masing yang dapat berdiri sendiri dan masing-masing bagian dapat diintegrasikan untuk membentuk satu kesatuan sistem akademik yang mepresentasikan seluruh proses bisnis dan struktur organisasi secara keseluruhan.

2.7 Dampak Positif dan Negatif Smart Campus

Dampak positif adanya *Smart Campus* memang tidak terlalu banyak tetapi cukup untuk meyakinkan bahwa istilah *Smart Campus* memang hebat. Pertama, proses pembelajaran menjadi lebih efisien dan mudah. Semua bisa dilakukan tanpa harus mengeluarkan banyak tenaga. Semua serba digital. Tiada yang memungkiri bahwa sistem pembelajaran seperti ini membuat mahasiswa bisa

mengakses semua kegiatan perkuliahan, melihat nilai, ataupun materi perkuliahan hanya dengan mengklik di layar laptop. Semua bisa diakses dengan mudah.

Tetapi dengan adanya kelebihan tersebut, tetap membuat dampak negatif juga bermain peran. Dampak- dampak negatif yang terjadi antara lain:

- mahasiswa malas silaturahmi. Apa-apa serba digital. Lihat jadwal kuliah malas ke kampus, tinggal buka laptop saja yang terhubung ke sistem akademik online. Mau lihat nilai tidak perlu ke BAAK. Mau lihat materi perkuliahan tinggal *download*. Mau bertanya dan diskusi tinggal masuk ke *electronic discussion forum* di *virtual-class*. Semuanya seolah ada di ujung jari. Semua dalam genggaman, *Campus in your hand*. Semua terjebak di dunia digital.
- malas baca *textbook*. Setiap ada tugas makalah atau presentasi, mahasiswa modalnya berselancar di dunia maya sembari menyetikkan kata kunci di mesin pencari. Akhirnya belajar pun seolah cuma sepotong sepotong saja, bahkan cukup belajar *powerpoint* dosen yang hanya memuat poin-poinnya saja. Akhirnya, perpustakaan adalah tempat yang paling angker dikunjungi karena sangat sepi.
- malas menulis dengan tangan. Semua aktivitas mengandalkan papan ketik. Semua tulisan sudah ada format digitalnya. Dunia digital pun akhirnya membuat mahasiswa piawai mengetik, bukan menulis dengan tangan. Jangan-jangan mahasiswa lupa bagaimana menulis dengan tangan secara rapi dan indah. Mungkin ini berlebihan, tapi bukan mustahil terjadi.

- malas bicara. Kemampuan komunikasi verbal pun bisa terganggu gara-gara komunikasi serba digital. Jika ingin bertanya, tinggal mengetikkannya di diskusi elektronik yang tersedia di *virtual class*, atau minimal melalui fitur *chat room* atau grup milis. Bisa jadi kita gagap bicara karena komunikasi verbal jarang digunakan. Dunia seolah hening, namun pesan-pesan elektronik bersliweran di ruang-ruang maya di perguruan tinggi. Bisa jadi, saat *distance learning* diterapkan, ruang-ruang kuliah atau seminar pun kosong melompong.

Masih banyak dampak yang terjadi akibat penggunaan media TIK dalam sistem pembelajaran. Tetapi tetap saja TIK takkan pernah mundur dari perannya sebagai media paling penting dalam dunia pendidikan pada zaman ini. Baik buruknya penggunaan TIK semua tergantung kita yang memanfaatkan. Apakah kita bisa menekan dampak buruk yang terjadi? Ataupun kita yang akan menghancurkan diri kita sendiri. Semua tergantung pada kita.

2.8 BlackBox Evaluation(Evaluasi Kotak Hitam)

Yaitu mengevaluasi perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa mengevaluasi desain dan kode program. Mengevaluasi dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Mengevaluasi kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus evaluasi yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Kasus evaluasi yang dibuat untuk melakukan evaluasi kotak hitam harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah, misalkan untuk kasus proses login maka kasus evaluasi yang dibuat adalah :

- Jika user memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang benar.
- Jika *user* memasukkan nama pemakai (*username*) dan kata sandi (*password*) yang salah, misalnya nama pemakai benar tapi kata sandi salah atau sebaliknya atau keduanya salah.

2.9 Metode Blackbox

BlackBox adalah alat atau sebuah proses yang khusus hanya dalam batas proses input dan output. Kita tidak mengetahui apa yang terjadi di dalam. (Jack, 2007).

Al Bahra Bin Ladjamudin (2006) berpendapat bahwa pengevaluasian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengevaluasian *black-box* memungkinkan perancang perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengevaluasian *black-box* bukan merupakan alternatif dari teknik *white-box*, tetapi merupakan pendekatan komplementer yang kemungkinan besar mampu mengungkap kelas kesalahan dari pada metode *whitebox*.

Pengevaluasian *black-box* berusaha menemukan kesalahan dalam kategori sebagai berikut :

- a. Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang,
- b. Kesalahan *interface*,
- c. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal,
- d. Kesalahan kinerja,
- e. Inisiasi dan kesalahan terminasi.

BAB III

TINJAUAN OBJEK

3.1 Sejarah Singkat Berdirinya Universitas Stikubank (Unisbank)

Sejarah Universitas Stikubank bermula melihat kebutuhan masyarakat akan lulusan pendidikan tinggi, khususnya di bidang manajemen dan akuntansi yang terus meningkat, STIKUBANK dikembangkan menjadi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi (STIE) STIKUBANK berdasarkan Surat Keputusan Dirjen Pendidikan Tinggi Depdikbud Nomor 407/DIKTI/Kep/1992 tanggal 26 Agustus 1992, dengan perubahan jurusan Manajemen Program Studi Manajemen Informatika Keuangan dan Perbankan menjadi Jurusan Manajemen Program Studi Diploma III Manajemen Keuangan, dengan status disamakan. Jurusan yang diselenggarakan adalah jurusan manajemen informatika jenjang rogram Diploma III, dengan SK Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 92/D/0/1993, tanggal 23 Juli 1993. Untuk lebih meningkatkan keberadaannya dan mengantisipasi kebutuhan global, pada tahun 1994 AMIK STIKUBANK dikembangkan menjadi sekolah tinggi, yaitu Sekolah Tinggi Manajemen Informatikan dan Komputer Stikubank disingkat STMIK STIKUBANK, dengan SK Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 086/D/0/1994 tanggal 19 Agustus 1994. Program Studi D-I dan D-II Manajemen Informatika mendapat Status Diakui, mengikuti status Program Studi D-III Manajemen Informatika. Satu tahun kemudian, yaitu pada tanggal 24 Maret

1999, Program Studi D-III (termasuk D-I dan D-II) Manajemen Informatika, telah memperoleh Status Disamakan berdasarkan Surat Keputusan Dirjen Pendidikan Tinggi Nomor 71/DIKTI/Kep/1999. Mengingat sumber daya dipandang cukup memadai.. Selanjutnya dalam upaya memenuhi tenaga yang dibutuhkan oleh masyarakat, maka STMIK STIKUBANK membuka program studi baru, yaitu Program Studi D-III Teknik Komputer dengan status Terdaftar berdasarkan Surat Keputusan Dirjen Pendidikan Tinggi Nomor 164/DIKTI/Kep/2000 tanggal 20 Mei 2000. Dalam rangka mengimbangi kepercayaan masyarakat kepada STMIK STIKUBANK, maka telah dilakukan upaya proses akreditasi untuk dua Program Studi S-1, yaitu Manajemen Informatika/Sistem Informasi dan Teknik Informatika. Dengan kerja keras seluruh sivitas akademika dan dukungan semua pihak, maka Program Studi S-1 Manajemen Informatika dan Program Studi S-1 Teknik Informatika telah memperoleh akreditasi dari Badan Akreditasi Nasional (BAN)-PT, dengan peringkat "A" untuk Program Studi S-1 Manajemen Informatika dan peringkat "B" untuk Program Studi S-1 Teknik Informatika. STMIK STIKUBANK mengelola dan menyelenggarakan satu Program Studi D-I, 3 (tiga) Program Studi D-III dan 2 (dua) Program Studi S-1, yaitu :

- Program Studi D-I Manajemen Informatika (status Disamakan)
- Program Studi D-III Manajemen Informatika (status Disamakan)
- Program Studi D-III Komputerisasi Akuntansi (status Terdaftar)
- Program Studi D-III Teknik Komputer (status Terdaftar)

Ada hal penting yang perlu kita ketahui, bahwa nama STIKUBANK bukan sebuah singkatan Sekolah Tinggi Keuangan dan Perbankan. UNIVERSITAS STIKUBANK disingkat dengan "UNISBANK". Dalam perjalanan selanjutnya, pada tanggal 14 Maret 2003 Akademi Pariwisata STIKUBANK bergabung dalam Universitas Stikubank dan pada tahun 2007 dilanjutkan dengan STIE STIKUBANK dengan SK Mendiknas No. 106/D/O/2007 tanggal 22 Agustus 2007. Dengan bergabungnya AKPARTA STIKUBANK dan STIE STIKUBANK, saat ini universitas STIKUBANK memiliki 5 Fakultas dengan 14 Program Studi Pilihan dan Program Diploma Kepariwisata dengan 2 pilihan Program Studi. Berdasarkan sejarah berdirinya AKUBANK hingga terbentuknya Universitas STIKUBANK (UNISBANK) hingga saat sekarang ini, maka disepakati bahwa setiap tanggal 28 April merupakan hari Lahirnya UNISBANK Semarang.

3.2 Visi dan Misi Universitas Stikubank (Unisbank)

3.2.1 Visi Universitas Stikubank (Unisbank)

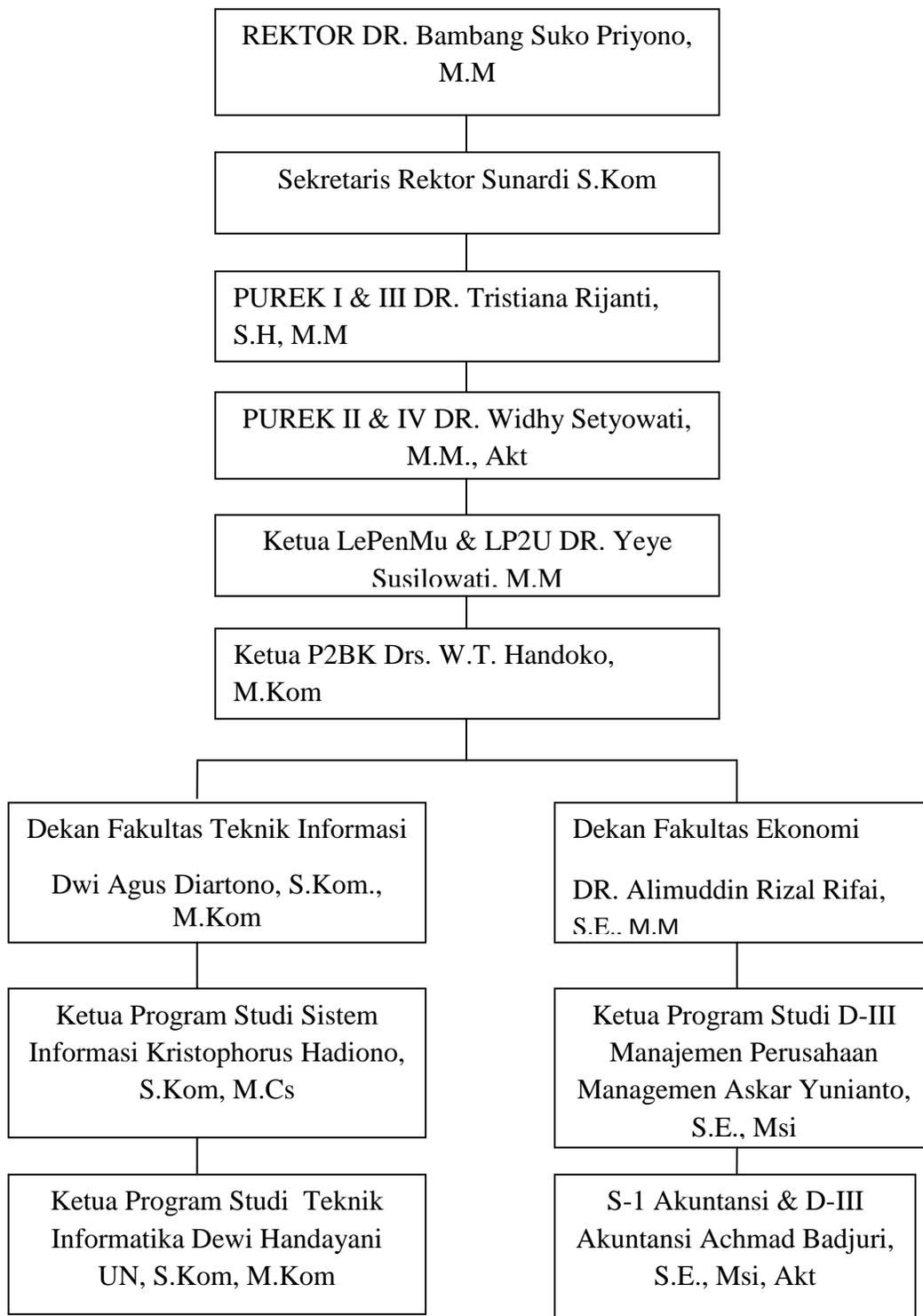
Pada tahun 2020 Universitas Stikubank (UNISBANK) menjadi salah satu pusat pendidikan terpercaya, terpilih, memiliki keunggulan kompetitif berkelanjutan yang menghasilkan lulusan berdaya saing global, berjiwa kewirausahaan dan menguasai teknologi dengan pengelolaan sumber daya berbasis teknologi informasi dan komunikasi.

3.2.2 Misi Universitas Stikubank (Unisbank)

1. Mengembangkan organisasi universitas yang transparan dan akuntabel berbasis teknologi dan komunikasi.
2. Menyelenggarakan pendidikan yang berorientasi pada perkembangan dunia usaha dan industri.
3. Menciptakan suasana akademik yang ramah dan bersahabat guna menghasilkan lulusan yang berkompeten, berbudi pekerti luhur, mau dan mampu bekerjasama, berjiwa kewirausahaan, rajin dan ulet, inovatif dan mampu bersaing secara lokal, nasional, regional dan global.
4. Melaksanakan dan meningkatkan penelitian yang inovatif dan bernilai ekonomi tinggi.
5. Melaksanakan dan meningkatkan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan perkembangan jaman.
6. Menjalin kerjasama secara berkelanjutan di lembaga pendidikan, lembaga penelitian, pemerintah, dunia usaha industri dan institusi yang lain serta masyarakat ditingkat lokal, nasional, regional dan global.

3.3 Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah kerangka yang menggambarkan secara keseluruhan dari unit kerja dalam pembagian tugas dan memberikan gambaran yang nyata mengenai hubungan fungsional antara bagian yang satu dengan lainnya.



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Universitas Stikubank

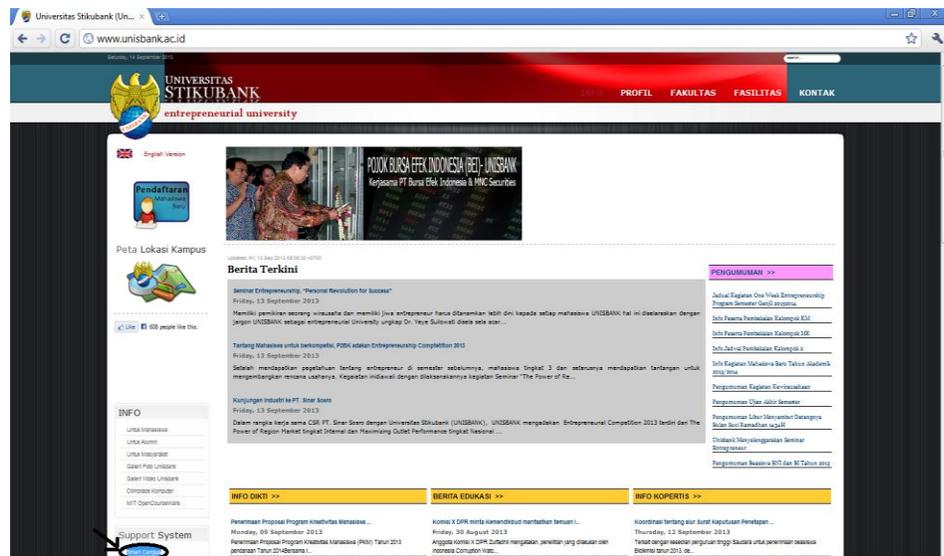
3.4 Kegiatan Organisasi

Kegiatan organisasi merupakan kegiatan yang dilakukan organisasi dalam periode waktu tertentu baik di lingkungan organisasi maupun diluarorganisasi. Kegiatan Universitas Stikubank (Unisbank). Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika (HMPS TI) mengadakan pelatihan robotika, 28 Mei 2013, pukul 09:30-12:00 WIB, di laboratorium G, Unisbank Semarang. Pelatihan ini merupakan proker (program kerja) HMPS TI. Pelatihan ini bersifat gratis bagi seluruh mahasiswa Unisbank Semarang. Pelatihan robotika ini juga merupakan pelatihan yang berkala, karena sebelumnya telah diadakan pelatihan serupa, juga di kampus Unisbank Semarang. Pelatihan robotika ini diketuai oleh saudara Erzal Setyo Widodo, mahasiswa semester dua, program studi Teknik Informatika. Unisbank mendukung dan memfasilitasi. Harapan kita setelah acara ini adalah mahasiswa bisa mengikuti lomba kontes robot Indonesia.

Pelatihan robotika ini juga memberikan fasilitas kepada peserta, yaitu sertifikat, dengan syarat kehadiran 70%. Dengan adanya pelatihan robotika, diharapkan mahasiswa dapat menimba ilmu juga diluar perkuliahan, demi menunjang kebutuhan pengetahuan umum yang wajib dimiliki oleh mahasiswa, dalam menghadapi kemajuan zaman globalisasi ini.

3.5 Smart Campus Universitas Stikubank

Universitas Stikubank (Unisbank) merupakan salah satu organisasi yang menggunakan *Smart Campus* sebagai media informasi. Informasi yang ditampilkan pada *Smart Campus* sangat beragam, sesuai dengan kebutuhan pengunjung terhadap organisasi dan sebaliknya. Berikut adalah Tampilan depan Website dan Halaman depan login *Smart Campus* Universitas Stikubank Semarang dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Gambar 3.2 Halaman Depan Website Universitas Stikubank



Gambar 3.3 Tampilan *Login Smart Campus* Universitas Stikubank

Cara Akses Ke Sistem Smart Campus:

1. Ketikkan pada halaman *web browser* anda (Mozilla atau *Internet Explorer*) dengan **<http://www.unisbank.ac.id/>** kemudian klik tombol [enter].

Ada beberapa tampilan menu yang dapat dilihat pada halaman depan Universitas Stikubank Semarang (seperti pada gambar 3.2), diantaranya adalah :

- ❖ *Smart Campus*
- ❖ *TV Wall*
- ❖ *Perpustakaan*
- ❖ *Career Center & Alumni*
- ❖ *E-Journal*
- ❖ *Unisbank Repositori*

2. Setelah muncul tampilan halaman seperti pada Gambar 3.2. Pada menu ini setiap pengunjung (Dosen dan Mahasiswa) memilih menu *Smart Campus*.
3. Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 3.3. Pada menu ini setiap pengunjung (Dosen dan Mahasiswa) memasukkan *Username* dan *password* untuk dapat login ke *Smart Campus* Universitas Stikubank Semarang.

Pada tampilan awal setelah proses login *smart campus* akan tampil sebuah halaman yang merupakan tampilan depan dari *user* yang telah melakukan login. Adapun tampilan depan pada *smart campus* terdiri dari ,*navigasi atas sebelah kiri*.

1. Navigasi Atas Sebelah Kiri

Navigasi atas sebelah kiri terdiri dari beberapa menu diantaranya :

- Menu “*Aku*”

Menu “Aku” berisi informasi yang berhubungan dengan identitas user yaitu :

- ✓ Home, Berisi identitas user seperti nama dan tanggal login, pilihan logout, serta petunjuk penggunaan *smart campus*.
 - ✓ Preference, Preference hanya sebuah menu untuk kembali ke halaman awal dari *smart campus*.
 - ✓ Logout adalah sebuah menu untuk mengakhiri semua aktivitas pada *sistem smart campus*.
- Menu “inquiry”

Menu “inquiry” berisi informasi yang berhubungan dengan jadwal perkuliahan.

- ✓ Kalender Akademik, berisi informasi jadwal atau tanggal perkuliahan per program study seperti tanggal mulai dan berakhirnya KRS, mengubah jadwal KRS, tanggal pengajuan cuti, jadwal pengajuan mundur kuliah dan tanggal batas pengambilan uang jika mengalami kelebihan dalam membayar SPP.
 - ✓ Inquiry TA/Skripsi/Tesis, pada menu ini mahasiswa memasukan judul Tugas Akhir/Skripsi/Tesis sesuai dengan program study masing-masing.
 - ✓ Inquiry Mata Kuliah, Berisi Informasi semua mata kuliah pada program study masing – masing termasuk kurikulum baik yang telah di selesaikan ataupun yang belum diselesaikan oleh user.
- Menu “Mahasiswa”

Menu “Mahasiswa”, berisi informasi akademik mahasiswa termasuk history keuangan mahasiswa.

- ✓ Kartu Rencana Study (KRS) , disini mahasiswa melakukan aktivitas pengaturan jadwal perkuliahan yang akan diambil pada semester yang akan berjalan.

- ✓ Kartu Rencana Prestasi, memberikan informasi kepada mahasiswa untuk mengetahui jadwal pengisian Kartu Rencana Prestasi.
- ✓ Nilai Semester, Mahasiswa dapat melihat perkembangan Indeks Prestasi atau nilai masing – masing berbentuk grafik untuk semua semester yang telah dilewati.
- ✓ Berkas Skripsi/Ta, untuk mahasiswa yang telah mengambil Tugas akhir atau Skripsi dapat mengunggah Data tugas akhir atau skripsi tersebut pada menu ini.
- ✓ History Keuangan, Berisi informasi tentang semua pembayaran SPP mahasiswa setiap semester.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengamatan

Kemajuan teknologi yang semakin pesat membawa pengaruh yang signifikan terhadap aktivitas belajar dan mengajar pada setiap instansi pendidikan, terutama teknologi dibidang informasi. Hal ini ditandai dengan semakin tingginya kebutuhan akan sistem informasi yang dapat memberi kemudahan dalam proses belajar, mengajar atau pun kegiatan akademik lainnya. Salah satu sistem informasi dalam hal ini adalah *Smart Campus*. Sistem informasi ini dianggap sangat efisien dalam penyampaian informasi. Selain dapat menjangkau berbagai *user* diberbagai pelosok daerah, *Sistem informasi Smart Campus* juga dapat diakses kapan saja dan dimana saja sehingga arus informasi, proses belajar dan mengajar dapat terus berjalan tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Universitas STIKUBANK Semarang sebagai salah satu Universitas di Indonesia yang saat ini menggunakan dan mengembangkan *Sistem Informasi Smart Campus* sebagai salah satu media penyampaian informasi juga sebagai media untuk belajar maupun mengajar serta kegiatan akademik lainnya.

Di dalam bab ini akan dibahas hasil pengamatan penulis pada evaluasi *Sistem Informasi Smart Campus* pada Universitas Stikubank Semarang dengan menggunakan metode *blackbox*.

Tabel 4.1 Evaluasi *Smart Campus* Universitas Stikubank

Item Yang Dievaluasi	Bagian	Jenis Evaluasi
Bagian Menu dan Submenu “Aku”	Home	<i>Blackbox</i>
	Preference	<i>Blackbox</i>
	Logout	<i>Blackbox</i>
Bagian Menu dan Submenu “Inquiry”	Kalender Akademik	<i>Blackbox</i>
	Inquiry TA/Skripsi/Tesis	<i>Blackbox</i>
	Inquiry Mata Kuliah	<i>Blackbox</i>
Bagian Menu dan Submenu “Mahasiswa”	KRS	<i>Blackbox</i>
	KRP	<i>Blackbox</i>
	Nilai Semesteri	<i>Blackbox</i>
	Berkas Skripsi	<i>Blackbox</i>
	History Keuangan	<i>Blackbox</i>

Tabel 4.1 menunjukkan bagian-bagian yang akan di evaluasi pada *Smart Campus* Universitas Stikubank. Ada tiga bagian inti pada *Smart Campus* yang akan di evaluasi, yaitu bagian menu “Aku”, bagian menu “Inquiry” dan bagian menu “Mahasiswa”. Bagian *menu dan submenu* merupakan bagian-bagian informasi yang sudah dikelompokkan. Ketiga bagian *Smart Campus* tersebut akan dievaluasi dengan menggunakan *metode blackbox*.



Gambar 4.1 Tampilan menu “Aku” *Smart Campus* Unisbank

Tabel 4.2 Evaluasi bagian menu “Aku” *Smart Campus* Unisbank

No	Item Yang Dievaluasi	Cara Evaluasi	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Evaluasi	Berhasil/Tdk Berhasil
1.	Fungsi Home	Klik Menu	Menampilkan beranda <i>Smart Campus</i>	Sesuai Harapan	Berhasil
2.	Preference	Klik Menu	Menampilkan kembalian ke menu home	Sesuai Harapan	Berhasil
3.	Logout	Klik Menu	Menampilkan Keluaran dari <i>Smart Campus</i>	Sesuai Harapan	Berhasil

Tabel 4.2 merupakan hasil evaluasi dari bagian menu “*Aku*” *smart campus*. Bagian-bagian dari menu “*Aku*” yang dievaluasi yaitu *home*, *preference* dan *logout*. Fungsi *home* dievaluasi dengan cara mengklik *link home* sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa *output* halaman depan pada *smart campus*. Hasil evaluasinya menunjukkan *home* berfungsi dengan benar, karena *output* yang tampil sesuai dengan input yang diberikan. Evaluasi pada *preference* dengan cara mengklik *link preference* sehingga menghasilkan *output* kembali ke menu *home*. Hasil evaluasinya menunjukkan input yang diberikan sesuai dengan *output* yang

ditampilkan. Selanjutnya fungsi *logout* dievaluasi dengan cara mnegklik *link logout* sehingga pengguna dapat keluar dari situs *smart campus*. Hasil evaluasinya, input yang diharapkan sesuai dengan *output* ditampilkan.



Gambar 4.2 Tampilan menu “*inquiry*” *Smart Campus* Unisbank

Tabel 4.3 Evaluasi bagian menu “*Inquiry*” *Smart Campus* Unisbank

No	Item Yang Dievaluasi	Cara Evaluasi	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Evaluasi	Berhasil/Tdk Berhasil
1.	Kalender Akademik	Klik Link	Menampilkan Kalender Akademik Smart Campus	Sesuai Harapan	Berhasil
2.	Inquiry TA/Skripsi/Tesis	Klik Link	Menampilkan Hasil TA Mahasiswa	Sesuai Harapan	Berhasil
3.	Inquiry mata kuliah	Klik link	Menampilkan nama-nama matakuliah	Sesuai harapan	Berhasil

Tabel 4.3 merupakan hasil evaluasi dari bagian menu “*Inquiry*” *smart campus*. Bagian menu yang dievaluasi adalah, *Kalender Akademik*, *Inquiry TA/Skripsi/Tesis* dan *Inquiry Mata Kuliah*. Mengevaluasi *link-link* yang terdapat di menu *kalender akademik* dievaluasi dengan cara meng-klik *link* sehingga menampilkan output yang benar, yang didalamnya berisi tentang tahun akademik,

semester, program dan program studi. Mengevaluasi *link TA/Skripsi/Tesis* dievaluasi dengan cara mengklik *link TA/Skripsi/Tesis* sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa halaman dari *TA/Skripsi/Tesis* bagi Mahasiswa Universitas Stikubank yang sudah menyelesaikan *TA/Skripsi/Tesis* di didalamnya berisi tentang judul dari TA tersebut dengan memasukan nama judul, dan program studi apa yang diambil. Mengevaluasi *link mata kuliah* dievaluasi dengan cara mengklik *link* mata kuliah sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa halaman informasi nama-nama mata kuliah.



Gambar 4.3 Tampilan Menu “Mahasiswa” *Smart Campus* Unisbank

Tabel 4.4 Hasil Evaluasi Menu “Mahasiswa” Unisbank

No	Item Yang Diuji	Cara Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Berhasil/ Tidak Berhasil
1.	KRS	Klik link	Menampilkan info KRS	Sesuai Harapan	Berhasil
2.	KRP	Klik link	Menampilkan info KRP	Sesuai Harapan	Berhasil
3.	Nilai Semester	Klik link	Menampilkan info Nilai Semester	Sesuai Harapan	Berhasil
4.	Berkas Skripsi/TA	Klik link	Menampilkan info Skripsi/TA	Tidak Sesuai Harapan	Tidak Berhasil
5.	History Keuangan	Klik link	Menampilkan info History Keuangan	Sesuai Harapan	Berhasil

Tabel 4.4 merupakan hasil evaluasi dari menu “Mahasiswa”. Bagian-bagian dari menu “*Mahasiswa*” yaitu Kartu Rencana Studi (KRS), Kartu Rencana Prestasi (KRP), Nilai Semester, Berkas Skripsi/TA, History Keuangan. Pengevaluasian pada menu “Mahasiswa” juga dilakukan dengan cara mengklik *link* setiap menu sehingga *output* yang tampil sesuai dengan yang diharapkan. Misalnya dengan cara mengklik link kartu rencana studi (KRS) dievaluasi menampilkan *output* informasi tentang KRS mahasiswa. *Link* kartu rencana prestasi (KRP) dievaluasi dengan cara mengklik link kartu rencana prestasi sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa halaman kartu rencana prestasi mahasiswa. *Link* nilai semester dievaluasi dengan cara mengklik link nilai semester sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa grafik perkembangan indeks prestasi semester. Link berkas skripsi/TA dievaluasi dengan cara mengklik link berkas skripsi/TA sehingga hasil yang diharapkan tidak sesuai karena tidak ada skripsi/tugas akhir mahasiswa dengan NIM yang telah selesai dievaluasi. *Link* history keuangan dievaluasi dengan cara mengklik link history keuangan sehingga hasil yang diharapkan tampil berupa table yang berisikan tentang sesi, tahun, biaya, pembayaran, dan saldo akhir.

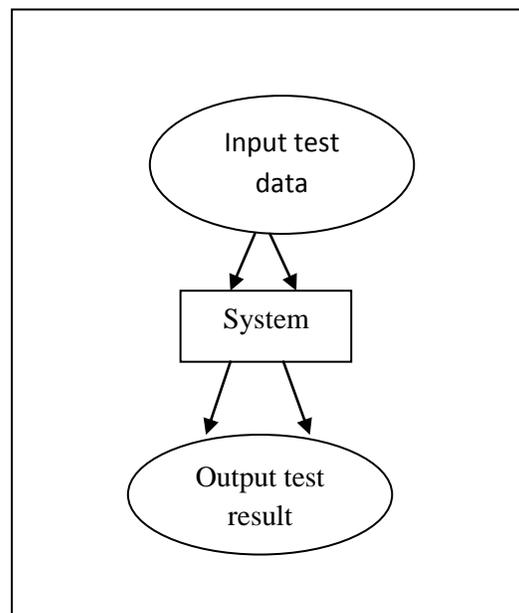
Tabel 4.5 Hasil Evaluasi Smart Campus Unisbank

Item yang dievaluasi	Bagian	Jenis Evaluasi	Hasil evaluasi
Bagian Menu dan Submenu “Aku”	Home	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Preference	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Logout	<i>BlackBox</i>	Berhasil
Bagian Menu dan Submenu “Inquiry”	Kalender Akademik	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	TA/Skripsi/Tesis	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Mata Kuliah	<i>BlackBox</i>	Berhasil
Bagian Menu dan Submenu “Mahasiswa”	Kartu Rencana Studi (KRS)	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Kartu Rencana Prestasi (KRP)	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Nilai Semester	<i>BlackBox</i>	Berhasil
	Berkas Skripsi/TA	<i>BlackBox</i>	Tidak Berhasil
	History Keuangan	<i>BlackBox</i>	Berhasil

Tabel 4.5 merupakan kesimpulan dari hasil evaluasi Smart Campus Universitas Stikubank yang mencakup bagian menu “Aku”, menu “Inquiry”, menu “Mahasiswa”. Dari table diatas terdapat satu *link* yang tidak berfungsi sebagaimana mestinya dikarenakan NIM yang telah dievaluasi belum terdaftar di berkas skripsi/TA tersebut.

4.2 Pembahasan

Evaluasi *smart campus* Universitas Stikubank menggunakan metode *blackbox* merupakan evaluasi yang lebih memfokuskan pada sisi fungsionalitas dari *smart campus* tersebut. Evaluasi menggunakan metode *blackbox* berusaha menemukan Fungsi-fungsi yang tidak benar , kesalahan *interface*, kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal, kesalahan kinerja, inisiasi dan kesalahan terminasi..



Gambar 4.4 Teknik Evaluasi *BlackBox*

Hasil evaluasi *smart campus* Universitas Stikubank menggunakan metode *blackbox* menunjukkan bahwa *smart campus* tersebut cukup baik meskipun masih terdapat sedikit kesalahan. Baik karena fungsi-fungsi inti dari *smart campus* berfungsi

sesuai dengan fungsionalitasnya, sehingga pengguna smart campus bisa mendapatkan informasi dengan mudah. Sedangkan kesalahan yang ditemukan seperti fungsi yang hilang pada menu berkas skripsi/TA yang berakibat pengguna *smart campus* tidak bisa mengakses data sesuai dengan input diinginkan.

Kesalahan-kesalahan yang ditemukan mungkin dikarenakan *smart campus* masih dalam tahap pembaharuan. Pembaharuan *smart campus* sering dilakukan oleh organisasi guna untuk memberikan desain interface dan informasi yang lebih menarik dan terbaru. Namun, terkadang pembaharuan *smart campus* akan berdampak kurang baik untuk pengguna apabila masih terdapat fungsi yang hilang dari informasi yang disediakan. Pengguna akan merasa kecewa apabila informasi yang dibutuhkan tidak sesuai dengan yang didapatkan. Untuk itu alangkah baiknya dalam memperbaharui sebuah *website*, kita memperhatikan dan mengevaluasi terlebih dahulu fungsi-fungsi yang ada secara keseluruhan agar pengguna merasa nyaman dan betah berada di *smart campus* kita.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari evaluasi dan semua uraian yang sudah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya dan dari hasil pengamatan penulis dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Tidak berfungsinya berkas skripsi/TA yang menyebabkan pengguna tidak bisa melihat berkas seputar informasi tentang skripsi/TA pengguna
2. Aplikasi *smart campus* di Universitas Stikubank ini mudah digunakan dan memiliki desain *interface* yang sederhana, sehingga pengguna yang memakai aplikasi *smart campus* ini tidak mengalami kesulitan dalam mengoperasikannya.
3. Smart campus Universitas Stikubank masih dalam tahap pembaharuan sehingga terdapat beberapa menu dan link tambahan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan uraian di atas, Untuk itu, penulis menyarankan untuk terus mengembangkan, memperbaharui, dan mengevaluasi *smart campus* secara keseluruhan sebelum dipublikasikan sehingga tidak terjadi kesalahan lagi dan para pengguna dengan mudahnya dapat menggunakan sistem dari smart campus tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Bahra, Al Bin Ladjamudin (2006), *Rekayasa Perangkat Lunak*. :Yogyakarta:

Graha Ilmu

Febrian, Jack. 2007 . *Kampus Computer Dan Teknologi Informasi*. Bandung :

Informatika

Jogiyanto, HM. 2005, *Pengenalan Computer, Dasar Ilmu Computer, Sistem Informasi Dan Intelegrasi Buatan Edisi Empat*, Yogyakarta : Andi Option

Kristanto, Andri, 2003, *Perancangan Dan Pengembangan Sistem Informasi*,

Yogyakarta : Andi Option

Lampiran-Lampiran

JADWAL KEGIATAN KULIAH KERJA PRAKTEK

No	Tgl/Hari	Jam	Kegiatan
1.	Sabtu 22 Juni	07.00 07.30 10.30-11.30 13.40-14.00 17.00-18.30	Kumpul di kampus utama UBD Berangkat menuju Semarang Istirahat makan siang di RM Pagi Sore Tlk.Gelam Istirahat sholat zhuhur dan ashar Makan malam+sholat magrib/isya (RM Gadang Jaya. Bandar Jaya)
2.	Minggu 23 Juni	04.30-07.30 08.30-11.30 11.30-12.30 14.00-16.00 18.30-20.30	Istirahat sholat subuh, mandi, sarapan, di rest area Perjalanan menuju Semarang Ishoma di Pantura Chek-in hotel SOLARIS. Jl.Raya Karanglo Malang Makan malam, city tour Semarang (Lawang Sewu)
3.	Senin 24 Juni	06.30-07.30 08.30-11.30 11.30-12.30 13.30-16.30 17.00-19.00 19.00-20.00 20.00-21.00	Sarapan, check-out hotel Kunjungan A (Univ. Dipenogoro.Univ Dian Nusantoro) Istrahat (sholat, makan siang) Kunjungan B (Univ. Negeri Semarang. Univ Stikubank) Perjalanan menuju Yogyakarta Makan malam Check-in hotel Septia

4.	Selasa 25 Juni	06.30-07.30 09.00-10.30 11.00-12.30 13.00-16.00 16.30-21.30	Sarapan Wisata Borobudur Makan siang Kunjungan dan Kuliah Umum (STMIK Amikom) Makan malam, Malioboro
5.	Rabu 26 Juni	06.30-07.30 08.00-11.30 12.00-13.00 13.00-16.00 17.00-20.00 20.30	Sarapan check-out hotel Bringhardjo Makan siang Wisata pantai parang tritis Ishoma di... Perjalanan menuju Bandung
6.	Kamis 27 Juni	06.30-07.30 09.00-11.30 12.00-13.00 14.00-17.00 17.00-19.00 19.00-21.00	Mandi, makan di Cileunyi Wisata gunung tangkupan perahu Makan siang Wisata budaya Saung Angklung Udjo Makan malam, check-in hotel Yehezkiel City tour (acara bebas)
7.	Jum'at 28 Juni	06.30-07.30 08.00-10.30 10.30-14.00 15.00-... 17.00-19.00	Sarapan check-out hotel Belanja Kartika Sari Pasar baru, belanja, sholat Jum'at, makan siang Perjalanan menuju Merak Ishoma di Purwakarta/Sadang
8.	Sabtu	07.00-08.30 13.00-15.00 15.30-19.00	Sarapan RM HR.Putro Istirahat makan siang di RM Pagi Sore Teluk Gelam Tiba di kampus utama UBD

FOTO KEGIATAN



Foto Dosen UBD dan Unisbank



Foto bersama Univ. UBD dan Unisbank



Foto penyerahan cindra mata Univ. UBD kepada Unisbank

Nomor Dok : FRM/PKL/03

Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00

Palembang, 18-07-2013

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing
PKL / KKL

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Di - Palembang -

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang :

Nama : Junaidah

Nim : 10149030N

Semester : 7

Program Studi : Teknik Informatika

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

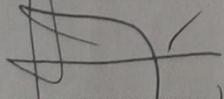
1. Evaluasi sistem informasi smart campus pada Universitas
Stikubank dengan menggunakan metode black box

2.

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Hormat saya,

Ketua Program Studi


(.....)
Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom


(.....)
Junaidah

Pembimbing* : 1. Drs. H. Temakun, M.Si Ace June 9/13
2. Hutriyanto, M.M., M.Kom 12/24/2013

Syarat Pengajuan Judul :

- ~ Formulir di isi lengkap
- ~ Photocopy Kwitansi Bayaran BPP/ Registrasi & Bimbingan PKL/KKL semester berjalan
- ~ Photocopy KRS yang tercantum PKL/KKL
- ~ Photocopy KHS seluruh Semester
- ~ Seluruh Berkas dimasukkan dalam Map Plastik Transparan (warna sesuai dengan progdi)

Formulir Permohonan Pengajuan Judul PKL/KKL

Nomor Dok : FRM/PKL/03
Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00

Palembang, 18-07-2013

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing
PKL / KKL

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Syahril Rizal, S.T.M.M., M.Kom
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Di Palembang

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang :

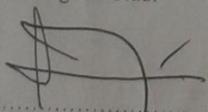
Nama : Haryanto
Nim : 10142289 N
Semester : 7
Program Studi : Teknik Informatika

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

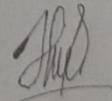
1. Evaluasi sistem informasi smart campus pada Universitas Stikubank dengan menggunakan metode black box
- 2.

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Ketua Program Studi


(.....)
Syahril Rizal, S.T.M.M., M.Kom

Hormat saya,


(..... Haryanto.....)

Pembimbing* : 1. Drs. H. Jemakmun, M.Si
2. Hutrianto, M.M., M.Kom
A2 13/07/2013

Syarat Pengajuan Judul :

- ~ Formulir di isi lengkap
- ~ Photocopy Kwitansi-Bayaran BPP/ Registrasi & Bimbingan PKL/KKL semester berjalan
- ~ Photocopy KRS yang tercantum PKL/KKL
- ~ Photocopy KHS seluruh Semester
- ~ Seluruh Berkas dimasukan dalam Map Plastik Transparan (warna sesuai dengan progdi)



Formulir Permohonan Pengajuan Judul PKL/KKL



Nomor Dok : FRM/PKL/03
Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00

Palembang, 19-07-2013

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing PKL / KKL

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Syahril Rizal, S.T., M.M., M. Kom
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Di Palembang

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma Palembang :

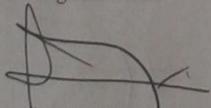
Nama : Alendra Pratama
Nim : 101421418
Semester : 7
Program Studi : Teknik Informatika

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

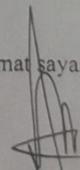
1. Evaluasi Sistem Informasi smart campus pada Universitas Stikubank dengan menggunakan metode black box
- 2.

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Ketua Program Studi


(Syahril Rizal, S.T., M.M., M. Kom)

Hormat saya,


(Alendra Pratama)

Pembimbing* : 1. Drs. H. Jemakun, M.Si ke Judul 13/18
2. Hutrian to, M.M., M. Kom 20/7 2013

Syarat Pengajuan Judul :

- ~ Formulir di isi lengkap
- ~ Photocopy Kwitansi Bayaran BPP/ Registrasi & Bimbingan PKL/KKL semester berjalan
- ~ Photocopy KRS yang tercantum PKL/KKL
- ~ Photocopy KHS seluruh Semester
- ~ Seluruh Berkas dimasukan dalam Map Plastik Transparan (warna sesuai dengan progdi)

Formulir Permohonan Pengajuan Judul PKL/KKL

Nomor Dok : FRM/PKL/03
Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00

Palembang, 18 - 07 - 2013

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing
PKL / KKL

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Di -
Palembang

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer..... Universitas
Bina Darma Palembang :

Nama : Fitri
Nim : 10142026
Semester : 7
Program Studi : Teknik Informatika

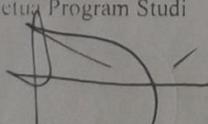
Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan
permohonan judul dan pembimbing Skripsi, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

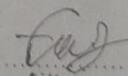
1. Evaluasi sistem informasi smart campus pada Universitas
Stikubank dengan menggunakan metode blackbox
- 2.

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Hormat saya,

Ketua Program Studi


(.....)
Syahril Rizal, S.T.M.M., M.Kom


(.....)
Fitri

Pembimbing* : 1. Drs. H. Temakmun, M.Si
2. Hutrianto, M.M., M.Kom
As 13/07/2013

Syarat Pengajuan Judul :

- ~ Formulir di isi lengkap
- ~ Photocopy Kwitansi Bayaran BPP/ Registrasi & Bimbingan PKL/KKL semester berjalan
- ~ Photocopy KRS yang tercantum PKL/KKL
- ~ Photocopy KHS seluruh Semester
- ~ Seluruh Berkas dimasukan dalam Map Plastik Transparan (warna sesuai dengan progdi)

Nomor Dok : FRM/PKL/03
Tanggal : 1 Mei 2006 Rev. 00

Palembang, 18-07-2013

Perihal : Permohonan Judul & Pembimbing
PKL / KKL

Kepada Yth.
Ketua Program Studi Syahril Rizal, S.T.M.M., M.Kom
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
Di Palembang

Dengan hormat,
Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer..... Universitas Bina Darma Palembang :

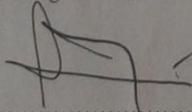
Nama : Aan Emilio
Nim : 10142067
Semester : 7
Program Studi : Teknik Informatika

Sehubungan dengan akan berakhirnya studi saya, maka dengan ini bermaksud mengajukan permohonan judul dan pembimbing Skripsi, Adapun judul yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Evaluasi sistem informasi smart campus pada Universitas Stikubank dengan menggunakan metode black box
- 2.

Atas perhatiannya, saya ucapkan terima kasih.

Ketua Program Studi


(.....)
Syahril Rizal, S.T.M.M., M.Kom

Hormat saya,


(..... Aan Emilio.....)

Pembimbing* : 1. Drs. H. Jemakmu, M.Si
2. Hutrian to, M.M., M.Kom

Syarat Pengajuan Judul :

- ~ Formulir di isi lengkap
- ~ Photocopy Kwitansi-Bayaran BPP/ Registrasi & Bimbingan PKL/KKL semester berjalan
- ~ Photocopy KRS yang tercantum PKL/KKL
- ~ Photocopy KHS seluruh Semester
- ~ Seluruh Berkas dimasukan dalam Map Plastik Transparan (warna sesuai dengan progdi)



UNIVERSITAS BINADARMA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SK. Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2002

Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang 30264

Telp (0711) 515581, 515582, 515583 Fax.(0711) 518000

Website : www.binadarma.ac.id email: bidar@binadarma.ac.id



LEMBAR KONSULTASI

Kelompok : A1

Nama Ketua : Junaidah (10142030N)

Nama Anggota : Fikri (10142026)

Alendra Pratama (10142148)

Haryanto (10142285N)

Aan Emilio (10142067)

Program Studi : Teknik Informatika

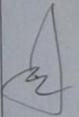
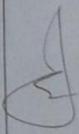
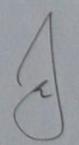
Judul : Evaluasi Sistem Informasi *Smart Campus* pada
Universitas Stikubank Dengan Menggunakan Metode
Blackbox

Pembimbing I : Drs.H.Jemakmun,M.Si.

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1	14-9-2013	-Aca Bab 1, layout ke bab berikut -Telapi tabel & pelaini Front Kehadiran Laporan yg baik	
2	17.9.2013	-Aca Bab 2 & 3, perbaiki yg Si Concl -Perbaiki metode Blackbox dalam evaluasi	
3.	20.9.2013	Aca Bab 2 & 3, layout ke bab berikut	

LEMBAR KONULTASI

Kelompok :A1
Pembimbing :Drs.H.Jemakmun,M.Si
Program Studi :Teknik Informatika
Judul :Evaluasi Sistem Informasi Smart Campus Universitas
Stikubank dengan Menggunakan Metode Blackbox

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
4	25.9.2013	Ace Bab 3, Canggih ke bab bank	
5	27.9.2013	pada Bab 4, si perbaiki yg di Condi - pembarsu metode Blackbox belan jelas, Supaya si lagi Laji	
6	3.10.2013	Ace Bab 4 ds, keada: lagi	
7	4.10.2013	Ace dulus si jelas /kmpu sumo	

ABSENSI LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Nama Kelompok : A1

Pembimbing : Drs.H.Jemakmun, M.Si.

NAMA	NIM	TANGGAL DAN PARAF					
		Tgl: 14 / 2013 / 09	Tgl: 20 / 2013 / 09	Tgl: 25 / 2013 / 09	Tgl: 27 / 2013 / 09	Tgl: 03 / 2013 / 10	Tgl: 04 / 2013 / 10
Junaidah	10142030N						
Fikri	10142026						
Alendra P	10142148						
Haryanto	10142285N						
Aan Emilio	10142067	-					



UNIVERSITAS BINADARMA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

SK. Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.112/D/O/2002

Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang 30264

Telp (0711) 515581, 515582, 515583 Fax.(0711) 518000

Website : www.binadarma.ac.id email: bidar@binadarma.ac.id



LEMBAR KONSULTASI

Kelompok : A1

Nama Ketua : Junaidah (10142030N)

Nama Anggota : Fikri (10142026)

Alendra Pratama (10142148)

Haryanto (10142285N)

Aan Emilio (10142067)

Program Studi : Teknik Informatika

Judul : Evaluasi Sistem Informasi *Smart Campus* pada
Universitas Stikubank Dengan Menggunakan Metode
Blackbox

Pembimbing II : Hutrianto,MM.,M.Kom

No.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	20.9.2013	- Berikan pada format penulisan - Jelaskan bahasan masalah konkrit	
2.	25.9.2013	- Cara membuat paribahan black box testing	

LEMBAR KONSULTASI

Kelompok :A1
Pembimbing :Hutrianto,MM.,M.Kom
Program Studi :Teknik Informatika
Judul :Evaluasi Sistem Informasi Smart Campus Universitas
Stikubank dengan Menggunakan Metode Blackbox

No	Tanggal	Keterangan	Paraf
	8/10-2013	Ke Bab 4 & 5 ke difilid & di sumi a arka 	

ABSENSI LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN

Nama Kelompok : A1

Pembimbing : Hutrianto, M.M., Kom

NAMA	NIM	TANGGAL DAN PARAF					
		Tgl: 20/09/2013	Tgl: 25/10/13	Tgl: 01/10/13	Tgl:	Tgl:	Tgl:
Junaidah	10142030N						
Fikri	10142026	—					
Alendra P	10142148						
Haryanto	10142285N						
Aan Emilio	10142067	—					

