

## DAFTAR PUSTAKA

- Fathoni, Abdurrahmat, 2006. *Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi*, Renika Cipta, Jakarta.
- Febrian, 2007. *Kamus Komputer & Teknologi Informasi*, Informatika, Bandung
- Herlawati, 2011. *Menggunakan UML*, Informatika, Bandung.
- Madcoms, 2011, *Aplikasi Web Database Dengan Dreamwarver dan PHP-MySQL*. Andi, Yogyakarta.
- Novianti, Dina, 2007. Perangkat Ajar Inrektif Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Untuk Siswa Sekolah Lanjut Tingkat Pertama (SLTP), Bandung, diakses 22 Mei 2012
- Nugroho, 2004. *Rational Rose Untuk Pemodelan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung.
- Priyono, 2011. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kimia Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan Dengan Pendekatan Sets Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Kreatif Siswa*.  
<http://journal.unnes.ac.id/index.php/jppasca/article/view/1539>, diakses 22 Mei 2012
- Pressman, 2002. *Rekayasa Perangkat lunak* Edisi Terjemahan. ANDI, Yogyakarta.
- Rickyanto, 2002. *Belajar Sendiri Java Server Pages*. Elexmedia, Jakarta.
- Sudarmo, Padji, 2006. *Kamus Istilah Komputer, Teknologi Informasi & Komunikasi*. Yrama Widya, Bandung.
- Shalahuddin, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Modula, Bandung.
- Wardiana, 2009. *Perangkat Ajar Interaktif Tentang Hukum Tajwid Untuk Pembacaan Al – Qur'an*. <http://jurnal.informatika.lipi.go.id/index.php/inkom/article /1/2>, diakses 22 Mei 2012
- Stephen, 2005. Agustinus. *Mendesain dan Mengembangkan Website Dengan Dreamweaver MX 2004*. Elexmedia, Jakarta.