



**Sistem Informasi Pengadaan Tender
PT Pupuk Sriwidjaja Palembang**

PRAKTEK KERJA LAPANGAN
Diajukan Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Penulisan Skripsi

Oleh

- | | |
|----------------------------------|----------|
| ▪ Ahmad Husin Fajri | 09142155 |
| ▪ Fahmi Ajismanto | 09142156 |
| ▪ Hendi Fachruddin | 09142286 |
| ▪ Majduddin | 09142163 |
| ▪ Reynaldo Satrio Fischa Pratana | 09142310 |
| ▪ Teddy Sanjaya | 09142226 |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2012**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : 1. Ahmad Husin Fajri (09.142.154)
2. Fahmi Ajismanto (09.142.156)
3. Hendi Fachruddin (09.142.286)
4. Majduddin (09.142.163)
5. Reynaldo S.F.P (09.142.310)
6. Teddy Sanjaya (09.142.226)

Program Studi : Teknik Informatika
Jurusan : Ilmu Komputer

Judul : "Sistem Informasi Pengadaan tender di PT Pupuk
sriwidjaja Palembang"

Disetujui,

Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Disahkan,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

*“Manusia tak selamanya benar dan tak selamanya salah,
kecuali ia yang selalu mengoreksi diri dan membenarkan kebenaran orang
lain atas kekeliruan diri sendiri”*

Kupersembahkan kepada :

- *Allah SWT, Terima kasih atas nikmat, anugerah dan kesehatan yang telah engkau berikan.*
- *Suri teladan kami Rasullulah Muhammad SAW, beserta Para Sahabat dan Keluarga-Nya serta pengikutnya sampai akhir zaman.*
- *Ayah dan Ibu kami tercinta yang selalu mendoakan dan mengorbankan segalanya untuk keberhasilan kami.*
- *Kepada Dosen pembimbing Kami M.Sobri M.Kom.*
- *Kepada Pembimbing lapangan Kami, Ibu Nurma, Pak Raymond, dan Kak Bayu, serta para seluruh Karyawan PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang Dept. TI.*
- *Para Pendidik kami.*
- *Sahabat-sahabat kami.*
- *Teman-teman jurusan TI angkatan 2009.*

ABSTRAK

Hubungan teknologi dan informasi saat ini berkaitan erat sekali. Salah satu teknologi yang banyak digunakan dan sangat populer oleh pengguna internet adalah *website*. *Website* merupakan salah satu sarana yang baik untuk mendapatkan informasi sebanyak-banyaknya dari dunia maya dengan berita yang selalu *terupdate*. Pada PKL di PT Pusri Sriwidjaja Palembang, penulis melakukan KP di Departemen T.I di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang yang bertugas menangani pengadaan barang/jasa. Ada satu permasalahan yang terjadi di dalam proses pengadaan barang/jasa yang ada yaitu proses pengajuan yang masih manual, biasanya membutuhkan waktu yang lama dan status persetujuan dari setiap pihak yang memiliki otoritas pembuat keputusan tidak bisa diketahui secara langsung. Sehingga untuk permasalahan tersebut, penulis mengusulkan untuk membuat aplikasi *web* agar proses pengajuan dan pengadaan barang/jasa dapat berlangsung lebih cepat dan terkontrol. Dengan demikian setiap PT, CV dapat mengajukan surat pengajuan barang dengan mengakses *web* pengadaan barang/jasa secara *online*. Dalam hal ini penulis menggunakan PHP dan MySQL untuk pembuatan Sistem Informasi.

Kata Kunci : website, pengadaan.

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr, Wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang mana berkat, rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan yang berjudul “Sistem Informasi Pengadaan Tender PT Pupuk Sriwidjaja Palembang” tepat pada waktu yang ditentukan.

Adapun laporan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma Palembang.

Pada saat melaksanakan Praktek Kerja Lapangan dan menyusun laporan penulis banyak mendapat bimbingan, arahan, dan petunjuk dari berbagai pihak, sehingga sangat membantu dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan dan menyusun laporan ini. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Ir. H. Bochari Rachman, M. Sc., selaku Rektor Universitas Bina Darma Palembang,
2. M. Izman Herdiansyah, ST, MM. PhD., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer,
4. M. Sobri, M.Kom sebagai pembimbing dalam penulisan laporan kami
5. Kepada Pembimbing lapangan Kami, Ibu Nurma, Pak Raymond, dan Pak Bayu,

6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Bina Darma Palembang,
7. Keluarga kami yang telah memberikan dorongan baik dalam bentuk materi maupun moral,
8. Teman-teman di Program Studi Teknik Informatika yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini.

Pada akhirnya penulis menyadari sepenuhnya, bahwa dalam penulisan Laporan Praktek Kerja Lapangan ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak sangat penulis harapkan untuk pengembangan di waktu mendatang.

Wassalammu'alaikum Wr. Wb.

Palembang, April 2012

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN DEPAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
1.4 Lokasi dan Waktu PKL	3
1.4.1 Lokasi PKL	3
1.4.2 Waktu PKL	4
1.5 Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 <i>E-Procurement</i>	6
2.2 Konsep Sistem Informasi	7
2.2.1 Pengertian Sistem	7
2.2.2 Pengertian Informasi	7
2.3 <i>Website</i>	7
2.4 <i>WWW</i>	8
2.5 <i>Personal Home Page (PHP)</i>	9
2.6 <i>MYSQL</i>	9
2.7 <i>Adobe Dreamweaver</i>	10
BAB III TINJAUAN OBJEK	
3.1 Sejarah Singkat PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	12
3.2 Visi Dan Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	14
3.2.1 Visi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	14
3.2.2 Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	14
3.3 Struktur PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	14
3.4 Kegiatan PT PUPUK SRIWIDJAJA	14
3.5 Teknologi Informasi dan Komunikasi	15

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil	18
4.2 Pembahasan	19
4.2.1 Tampilan Menu <i>Login</i>	19
4.2.2 Tampilan Menu Utama	20
4.2.3 Tampilan Menu <i>Input</i> Tender	21
4.2.4 Tampilan Halaman <i>Setting</i> Peserta	22
4.2.5 Tampilan halaman hapus data	23
4.2.6 Tampilan Halaman <i>Interface</i>	24
4.2.7 Tampilan Halaman <i>Report / Print out</i>	25

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	26
5.2 Saran	26

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1	Contoh <i>Website</i> 9
2.2	Contoh Program <i>PHP</i> 10
4.2	<i>Form Login</i> 21
4.3	Halaman <i>Index</i> 22
4.4	Halaman <i>input</i> Data Tender 23
4.5	Halaman <i>Setting</i> Data Peserta 24
4.6	Halaman Hapus Data Tender 24
4.7	Tampilan <i>Interface</i> 25
4.8	Letak Menu <i>Print</i> 26
4.9	Halaman <i>Print Preview</i> 26

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT Pupuk sriwidjaja Palembang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada industri pupuk. Selain itu, PT Pupuk sriwidjaja Palembang juga menyediakan dan memasarkan pupuk urea dan hasil produksi sampingannya. Selain memberikan pelayanan kepada konsumen, PT Pupuk sriwidjaja Palembang juga membutuhkan barang dan jasa yang digunakan untuk memenuhi kegiatan produksi maupun kegiatan lain dalam perusahaan. Dalam proses inilah, dibutuhkan peran bagian pengadaan untuk dapat memenuhi kebutuhan akan barang dan jasa sesuai dengan kualitas, jumlah, waktu, tempat, harga dan sumber yang tepat. Dalam mendapatkan barang dan jasa, PT Pupuk sriwidjaja Palembang membutuhkan supplier atau vendor sebagai penyedia barang dan jasa, yang tidak hanya didatangkan dari dalam negeri melainkan juga dari luar negeri. Salah satu cara yang dilakukan untuk dalam mendapatkan penyedia barang dan jasa adalah dengan memasang pengumuman melalui papan pengumuman, media massa maupun melalui internet.

Untuk mendapatkan vendor yang sesuai, maka dilakukan evaluasi terlebih dahulu terhadap vendor. Evaluasi yang dilakukan meliputi prakualifikasi, evaluasi administratif, evaluasi teknis, dan evaluasi penawaran. Evaluasi dapat dilakukan apabila vendor telah melakukan pendaftaran sebagai calon penyedia barang dan

jasa. Semua proses tersebut dilakukan secara manual termasuk dalam memasukkan data-data vendor yang sifatnya rahasia, dan dokumen-dokumen lelang yang harus dipenuhi.

Perkembangan teknologi informasi beberapa tahun belakangan ini, memungkinkan pelaksanaan pengadaan barang dan jasa dilakukan melalui media elektronik atau secara *online*.

Hal tersebut diharapkan dapat memberikan solusi untuk mengurangi KKN serta memberikan transparansi terhadap proses pengadaan barang dan jasa. Untuk itu, pemerintah mengembangkan *e-government* sebagai salah satu cara untuk menuju Good Corporate Governance (GCG). Sesuai dengan Keppres Nomor 61 Tahun 2004, tentang pedoman pelaksanaan pengadaan barang dan jasa pemerintah, menjelaskan bahwa pengadaan barang dan jasa dapat dilakukan secara elektronik atau lebih dikenal dengan *e-procurement*. Sebelumnya, menindaklanjuti Inpres No. 3 Tahun 2003, Menteri Negara BUMN mengarahkan untuk menerapkan *e-procurement* di lingkungan BUMN. Berdasarkan hal tersebut, beberapa perusahaan khususnya BUMN mulai berinisiatif untuk menerapkan *e-procurement*, dimana proses pengadaan barang dan jasa dilakukan secara *online*. Untuk saat ini, beberapa instansi pemerintah/BUMN dan perusahaan yang telah menerapkan *e-procurement* adalah Departemen Pekerjaan Umum, PT Garuda, dan PT IGLAS (Persero).

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengambil judul “sistem informasi pengadaan tender di PT Pupuk sriwidjaja Palembang“ yang bertujuan dalam memberikan tranparansi dan kompetitif.

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang diangkat adalah:

- a) Apa saja spesifikasi kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna sistem?
- b) Bagaimana perancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan user?

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Membuat rancangan sistem pengadaan barang dan jasa yang disesuaikan dengan analisa kebutuhan yang didapatkan dari dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dan dokumen deskripsi perancangan perangkat lunak.

1.3.2 Manfaat

- a) Memberikan gambaran mengenai desain dan rancangan sistem kepada pihak PT Pupuk sriwidjaja Palembang dalam mengembangkan sistem pengadaan barang dan jasa secara online.
- b) Memberikan solusi terhadap sistem pengadaan barang dan jasa yang ada saat ini di PT Pupuk sriwidjaja Palembang.

1.4 Lokasi dan Waktu PKL

1.4.1 Lokasi PKL

Lokasi praktek kerja lapangan bertempat di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang yang beralamatkan di jalan Mayor Zen Palembang 30118.

1.4.2 Waktu PKL

Waktu pelaksanaan kerja praktek di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang selama 6 minggu kerja yang berlangsung antara tanggal 31 Januari 2012 sampai 28 Februari 2012. Dimulai pada pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 16.30 WIB kecuali pada hari Jumat di mulai pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Untuk memudahkan penyusunan laporan ini, penulis menggunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporannya. Adapun sistematika laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan latarbelakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, lokasi dan waktu PKL, sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini mengulas landasan teoritik yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Perlu ditegaskan bahwa bagian ini bukan hanya menampilkan definisi-definisi tetapi juga diskusi tentang apa yang menjadi tinjauan.

BAB III : TINJAUAN OBJEK

Bab ini berisikan sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, kegiatan organisasi, membahas keadaan TIK secara umum.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan hasil-hasil penelitian serta pembahasan yang telah di lakukan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang di berikan untuk penelitian selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 *E-Procurement*

e-Procurement adalah suatu proses pengadaan barang dan jasa secara online melalui internet, proses ini akan menjadi transparan dan dapat mudah diawasi oleh masyarakat sehingga proses pengadaan barang dan jasa Pemerintah akan adil. (<http://www.detiknas.org/index.php/flagship/c/10/>).

Semua tender pemilihan barang dan jasa pemerintah dilakukan secara *online* melalui internet sehingga proses menjadi efektif dan efisien serta transparan. *e-procurement* ini diharapkan menjamin proses pengadaan barang dan jasa pemerintah berjalan lebih cepat dan akurat, serta persamaan kesempatan, akses dan hak yang sama bagi para pihak pelaku pengadaan barang dan jasa. Memudahkan *sourcing* dalam memperoleh data dan informasi tentang barang dan jasa dan penyedia barang dan Jasa.

Menciptakan situasi yang kondusif agar terjadi persaingan yang sehat antar penyedia barang dan jasa juga bagi aparatur pemerintah, sehingga mengurangi intensitas pertemuan langsung antara penyedia barang dan jasa dengan panitia pengadaan dalam mendukung pemerintahan yang bersih dan bebas dari KKN.

2.2 Konsep Sistem Informasi

2.2.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan (Mulyadi 2001;5)

Sistem adalah kumpulan/group dari bagian/komponen apapun baik fisik maupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu (Azhar Susanto 2001:2)

Dari pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem merupakan kumpulan suatu komponen sistem yang saling berhubungan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan suatu kegiatan pokok perusahaan.

2.2.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data yang memberikan arti dan manfaat (Azhar Susanto 2004), sedangkan menurut George H. Bodnar dan William S (2001;1) yang diterjemahkan oleh Amir Abadi Yusuf menyatakan bahwa : “Informasi adalah data yang berguna yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat”.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan pengolahan suatu data yang memberikan arti dan manfaat dalam pengambilan keputusan yang tepat.

2.3 Website

Situs *web* (bahasa Inggris: *web site*) atau sering disingkat dengan istilah situs adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait, terkadang

disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya.

(http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web)

Contoh Website :



Gambar 1. Contoh Website

2.4 WWW

Waring Wera Wanua (bahasa Inggris: *World Wide Web*, disingkat sebagai *WWW*) adalah suatu ruang informasi yang dipakai oleh pengenal global yang disebut Pengidentifikasi Sumber Seragam untuk mengenal pasti sumber daya berguna. (<http://id.wikipedia.org/wiki/WWW>)

2.5 *Personal Home Page (PHP)*

PHP : Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. (<http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>)

Berikut contoh Program PHP :

```
Program Hello World  
  
<?php  
    echo "Hello World";  
?>
```

2.6 *MYSQL*

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. (<http://id.wikipedia.org/wiki/Mysql>)

Sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan *MySQL*, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (*Structured*

Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. (<http://id.wikipedia.org/wiki/Mysql>)

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, *MySQL* mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, *MySQL* dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus *non-transaksional* tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya *modus non-transaksional* hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi *blogging* berbasis *web* (*wordpress*), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja *MySQL* pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

2.7 *Adobe Dreamweaver*

Adobe Dreamweaver merupakan program penyunting halaman *web* keluaran *Adobe Systems* yang dulu dikenal sebagai *Macromedia Dreamweaver* keluaran *Macromedia*. Program ini banyak digunakan oleh pengembang *web* karena fitur-fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya. Versi terakhir

Macromedia Dreamweaver sebelum *Macromedia* dibeli oleh *Adobe Systems* yaitu versi 8. Versi terakhir *Dreamweaver* keluaran *Adobe Systems* adalah *Adobe Creative Suite 5* (sering disingkat *Adobe CS5*)

BAB III

TINJAUAN OBJEK

3.1 Sejarah Singkat PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

PT Pupuk Sriwidjaja Palembang didirikan pada tanggal 24 Desember 1959 di Palembang, Sumatera Selatan. PT Pupuk Sriwidjaja Palembang merupakan pabrik urea pertama di Indonesia. Bermula dengan satu unit pabrik berkapasitas 100 ribu urea pertahun, perusahaan mengalami perkembangan sepanjang tahun 1972 hingga 1994 dengan dibangunnya beberapa pabrik baru sehingga meningkatkan kapasitas terpasang menjadi 2,26 juta ton urea memberikan per tahun.

Mengiringi pembangunan pabrik-pabrik baru dan bersamaan dengan memunculnya sejumlah pabrik pupuk lain di Indonesia. PT Pupuk Sriwidjaja Palembang mulai mengubah orientasi produksi ke orientasi produksi ke orientasi pasar. Dengan bantuan pinjaman Bank Dunia, PT Pupuk Sriwidjaja Palembang membangun jaringan distribusi dan pemasaran berikut sarana dan prasarana pendukungnya hingga menjangkau segenap pelosok Nusantara. Sejak tahun 1979 pemerintah menugaskan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang untuk melaksanakan distribusi dan pemasaran pupuk bersubsidi ke seluruh wilayah Indonesia hingga dibebaskannya tata niaga pupuk, serta saat ini pemerintah memutuskan dibentuknya rayonisasi wilayah pemasaran dan distribusi pupuk bersubsidi mulai tahun 2003.

Disamping membangun kompetensi dibidang distribusi dan pemasaran, perusahaan juga memberikan perhatian khusus pada pembinaan SDM dalam proses alih teknologi untuk menangani pemeliharaan dan pembangunan pabrik pupuk secara swakelola.

Sebagai cikal bakal industri Pupuk Nasional, PT Pupuk Sriwidjaja Palembang merupakan pemasok tenaga-tenaga ahli perpupukan yang handal bagi perusahaan – perusahaan pupuk Indonesia yang didirikan kemudian. Banyak tenaga ahli PT Pupuk Sriwidjaja Palembang yang dipercaya memberikan bantuan konsultasi dalam berbagai masalah di pabrik-pabrik pupuk di dalam negeri maupun mancanegara.

PT Pupuk Sriwidjaja Palembang juga mengembangkan usaha-usaha bernilai tambah tinggi, yaitu jasa-jasa teknologi yang terkait dengan bisnis ini. Misalnya, teknologi proses produksi ACES 21 yang dikenal efisien dan hemat energi – hasil riset dan pengembangan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang bekerja sama dengan Toyo Engineering (TEC) dari Jepang. ACES 21 merupakan sebuah inovasi dengan visi berjangkauan jauh kedepan yang menjadikan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang sebagai produsen pupuk yang memiliki *technical know-how* dalam pengelolaan dan pemeliharaan pabrik pupuk secara efisien.

Kombinasi keunggulan di bidang produksi, distribusi dan pemasaran, SDM dan teknologi menjadikan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang sebagai pemain terdepan dalam industri pupuk nasional.

3.2 Visi Dan Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

3.2.1 Visi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Menjadi perusahaan yang kuat dan tumbuh dalam industri pupuk di tingkat Nasional maupun Regional

3.2.2 Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Memproduksi memasarkan pupuk dan produk agrobisnis dengan memperhatikan aspek mutu secara menyeluruh

3.3 Struktur PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Bentuk badan usaha PT Pupuk Sriwidjaja Palembang adalah Perseroan Terbatas (PT) maka struktur Organisasi dipimpin oleh Direksi dan diawasi oleh Dewan Komisaris yang ditetapkan oleh Menteri keuangan selaku pemegang saham. Struktur organisasi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang terbagi dalam enam Direktorat utama: Produksi, Keuangan, Teknik, Perakayasa, Komersial dan Litbank.

3.4 Kegiatan PT PUPUK SRIWIDJAJA

Tahun 2010, dilakukan Pemisahan (Spin Off) dari Perusahaan Perseroan (Persero) PT. Pupuk Sriwidjaja disingkat PT. Pusri (Persero) kepada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang serta telah terjadinya pengalihan hak dan kewajiban PT. Pusri (Persero) kepada PT. Pusri Palembang sebagaimana tertuang didalam RUPS-LB tanggal 24 Desember 2010 yang berlaku efektif 1 Januari 2011 sebagaimana dituangkan dalam Perubahan Anggaran Dasar PT Pupuk Sriwidjaja Palembang melalui Akte Notaris Fathiah Helmi, SH nomor 14 tanggal 12 November 2010

yang telah disahkan oleh Menteri Hukum dan HAM tanggal 13 Desember 2010 nomor AHU-57993.AH.01.01 tahun 2010. Dengan resminya Pusri beroperasi dan terpisah dari induknya, terjadi pengalihan pemilikan aset. Selain itu, juga pengalihan tugas dan tanggung jawab pengelolaan perusahaan PT Pusri. PT Pusri Palembang ini merupakan hasil spin off dari PT Pusri Persero atau holding dan PT Pusri Palembang saat ini menjadi anak perusahaan, dengan tujuan untuk memberikan peningkatan kinerja, kematangan perusahaan dalam mencapai efektivitas dan efisiensi kerja. (<http://www.pusri.co.id/50publikasi01.php?tipeid=DD&pubid=pub2011010003>)

Dengan perubahan bentuk operating holding menjadi holding, PT Pusri (Persero) akan lebih fokus dalam pengelolaan sinergi operasional korporasi di antara sesama anak perusahaan terutama dalam bidang produksi dan pemasaran. Adapun, di bawah Pusri (Persero) ada lima perusahaan produsen pupuk yaitu PT Petrokimia Gresik (Petrogres), PT Pupuk Kujang, PT Pupuk Kaltim (PKT), PT Pupuk Iskandar Muda (PIM) dan PT Pusri Palembang, serta dua perusahaan nonprodusen pupuk, PT Rekayasa Industri dan PT Mega Eltra.

3.5 Teknologi Informasi dan Komunikasi

Teknologi Internet makin hari makin tak terbendung, banyak orang saat ini tidak lagi asing dengan teknologi internet ini yakni informasi *super highway* (lintas informasi bebas hambatan) yang dihadirkan ke pada kita melalui tatanan politik masa kini yang sangat di tekankan oleh para pelaku bisnis untuk mempromosikan kecanggihan mereka dalam teknologi komunikasi. Namun, internet pertama kali muncul bukan sebagai media komunikasi untuk masyarakat

umum. Sebaliknya, internet berkembang dari suatu proyek militer yang dirancang oleh divisi Departemen Pertahanan Amerika Serikat bernama *Advanced Research Projects Agency (ARPA)*.

Dengan tanggung jawab mengembangkan teknologi jaringan untuk kepentingan pertahanan Negara, ARPA mengembangkan suatu jaringan (Dinamakan ARPAnet) pada tahun 1960-an yang dapat berfungsi bahkan dalam peristiwa serangan nuklir atau bencana militer lainnya.

Pada tahun 1970-an, akses ke ARPAnet diberikan kepada institusi akademisi dan perusahaan swasta yang melakukan penelitian bagi kepentingan pihak pemerintah. Akhirnya, koneksi jaringan dihibahkan ke pemerintah asing agar terdapat kolaborasi internasional tentang penelitian dan juga ke organisasi Komersial. Dalam prosesnya, protokol komunikasi jaringan di standarisasi, koneksi ke jaringan lain seperti *Usenet* di tambahkan, dan jaringan dari jaringan-jaringan tambahan yang terus bertumbuh menjadi terkenal di akhir tahun 1980-an sebagai internet.

Jelas internet bukanlah jaringan komputer tunggal, tetapi sebaliknya merupakan sarana unik ke berbagai jaringan lain, di samping berbagai pustaka informasi dan sumber daya yang di wakili oleh jutaan pengguna individu di seluruh dunia.

Internet sendiri tidak akan terlepas dari WWW dimana *World Wide Web (WWW)* merupakan sistem yang diciptakan oleh para peneliti di *Center For Particle Physics* (lebih dikenal dengan CERN, menurut singkatan Bahasa Prancis

) di switzerland, sebagai suatu sarana bagi para ilmuan untuk saling berbagi dokumen melalui internet.

Tidak diragukan lagi *Web* demikian penting dalam membuat sumber daya internet yang tersedia bagi pengguna yang manfaatnya sambil lalu. Sebagian orang percaya bahwa *web* adalah kemajuan paling penting yang pernah di capai dalam publikasi karena *Web* memungkinkan siapapun juga untuk mempublikasikan dokumen-dokumen elektronik dalam lingkup global.

Web juga digambarkan sebagai sistem *hyperlink multimedia*. Multimedia yang sudah tidak asing lagi pada masa kini, yang biasanya di pandang sebagai kombinasi dari berbagai jenis data, termasuk teks, gambar, suara, dan video.

Hal ini yang mendorong semakin meningkatnya jumlah situs *Web* di dunia dan sebagai akibatnya dan sebagai akibatnya muncul lahan-lahan bisnis baru. bisnis *hosting*, *design web*, dan *programming web* merupakan beberapa lahan baru yang muncul karena perkembangan web.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Dari hasil penelitian dan kerja praktek di PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang dari tanggal 31 Januari 2012 sampai 31 Maret 2012 yang tepatnya berada pada alamat Jl. Mayor Zen Palembang dihasilkan bahwa untuk membuat suatu program pengadaan tender baik, kompetitif, dan transparansi maka kami mahasiswa Binadarama memanfaatkan *Software* yang mendukung terciptanya sistem informasi pengadaan tender pada PT. PUSRI.

Software merupakan sistem yang digunakan untuk mengontrol perangkat keras sehingga komputer dapat dijalankan oleh user. Adapun *Software* yang digunakan dalam mendesain sistem informasi pengadaan tender pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang yaitu:

1. *Abode Dreamweaver CS5*

Software Adobe Dreamweaver CS5 kami gunakan untuk mempermudah merancang suatu desain *web*. Program ini banyak digunakan oleh pengembang *web* karena fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya.

2. *Xampp version 2.5*

Software Xampp version 2.5 kami gunakan untuk membuat *database* sebagai penunjang dari sistem informasi pengadaan tender pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang.

3. *Adobe Photoshop*

Adobe Photoshop, atau biasa disebut Photoshop, adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak ini banyak digunakan oleh [fotografer digital](#) dan perusahaan [iklan](#) sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (*market leader*) untuk perangkat lunak pengolah gambar/foto, dan, bersama [Adobe Acrobat](#), dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh Adobe Systems. Versi kedelapan aplikasi ini disebut dengan nama Photoshop CS (Creative Suite), versi sembilan disebut Adobe Photoshop CS2, versi sepuluh disebut Adobe Photoshop CS3, versi kesebelas adalah Adobe Photoshop CS4 dan versi yang terakhir (keduabelas) adalah Adobe Photoshop CS5. (http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop).

4.2 Pembahasan.

4.2.1 Tampilan Menu *Login*

Saat akan dimulainya program yang akan dijalankan oleh Admin maka Admin wajib untuk mengisi *username* dan *password* yang telah kami buat. Kita dapat melihat contoh gambar dari login tersebut. Lihat gambar 4.2 di bawah ini.

Bina Darma

DISPLAY TENDER
PT PUSRI

11 April 2012

PUSRI
PALEMBANG

PUPUK UREA
PALEMBANG INDONESIA

Silahkan Masuk untuk membuka Halaman Admin

Username

Password

Gambar 4.2 *Form Login*

Jika *username* dan *password* benar maka akan tampil halaman index dan sebaliknya jika *username* dan *password* salah maka tidak bisa menggunakan aplikasi ini.

4.2.2 Tampilan Menu Utama

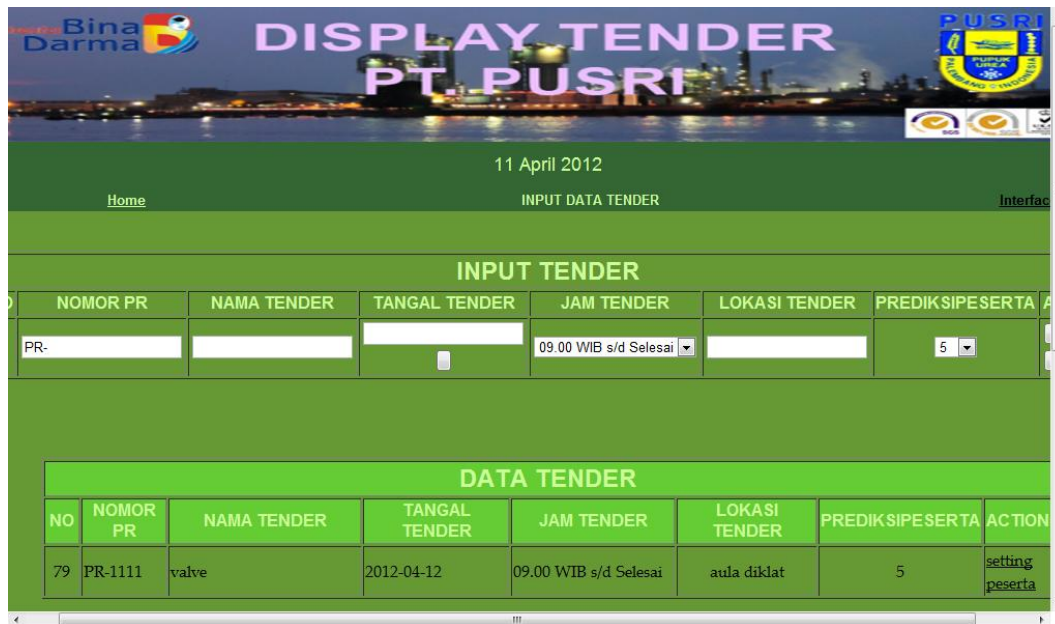
Halaman menu utama ini terdapat 4 *field* pilihan menu yaitu *home* untuk kembali ke Menu utama, *Input* data untuk memasukan data-data pengadaan tender yang diperlukan untuk tampilan *interface*, hapus data untuk menghapus data yang telah dimasukan pada halaman *input* data jika terjadi kesalahan, dan menu *interface* untuk *user* melihat tender apa saja yang ditampilkan pada waktu tertentu. Seperti pada gambar 4.3 di bawah ini



Gambar 4.3 Halaman *Index*

4.2.3 Tampilan Menu *Input Tender*

Halaman ini yang bisa dilihat pada gambar 4.4 kita bisa melihat tabel *input tender* memiliki *field* no, no PR yang berisi kode tender yang dimasukan, lalu *field* nama tender, tanggal tender, jam tender, lokasi tender dan prediksi peserta. Setelah data tersebut diisi maka data yang dimasukan akan ditampilkan pada tabel data tender.



Gambar 4.4 Halaman *input* Data Tender

4.2.3 Tampilan Halaman *Setting* Peserta

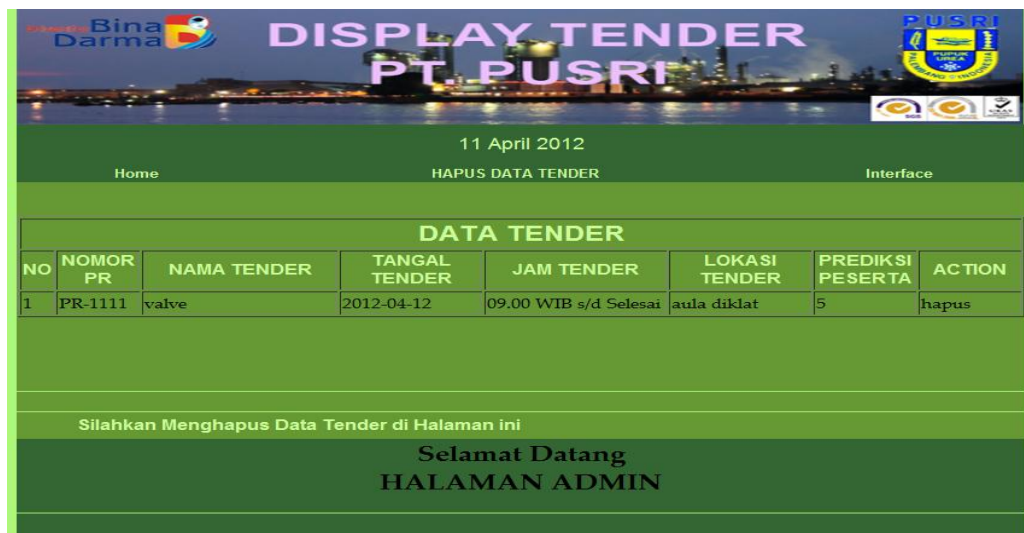
Untuk memilih perusahaan mana saja yang akan mengikuti tender maka kita pilih setting peserta pada *field action setting* peserta, maka akan keluar halaman setting peserta seperti gambar 4.5. Pada halaman ini kita memasukan nama perusahaan peserta tender, total harga yang diajukan, *currency* berisi jenis mata uang yang dipakai perusahaan pada proses pengadaan, lalu *field merk/model* berisi jenis barang yang ditenderkan, *delivery time* merupakan waktu pengiriman barang, *validity time* merupakan waktu valid barang tersebut dalam proses tender, *bid bon* dan brosur diisi dengan pilihan ada/tidak ada. Setelah semua data berhasil diisi maka ditampilkan pada tabel data peserta yang berada di bawahnya.



Gambar 4.5 Halaman *Setting* Data Peserta

4.2.4 Tampilan halaman hapus data

Proses pemasukan data terkadang ada kesalahan dalam memasukan data, maka kami memasukan halaman hapus data. Tampilan halaman tersebut bisa kita lihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Halaman Hapus Data Tender

4.2.5 Tampilan Halaman *Interface*

Tampilan halaman *interface* adalah inti dari pembuatan aplikasi sistem informasi pengadaan tender pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang, karena pada halaman ini terdapat tampilan *user* atau perusahaan peserta tender, dalam hal ini peserta tender hanya dapat melihat halaman ini saat membukan situs pengadaan tender pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang, agar bersifat transparansi, maka tampilan *interface* terdapat *display* yang mengungkapkan kapan proses tender dilaksanakan beserta waktu dan lokasi tender tersebut juga para peserta yang mengikuti proses tersebut dengan data yang dimasukan saat pengisian *setting* peserta juga data tender yang dimasukan sebelumnya sehingga semua peserta tahu dengan keadaan proses tender sebenarnya seperti yang dapat kita lihat pada gambar 4.7.

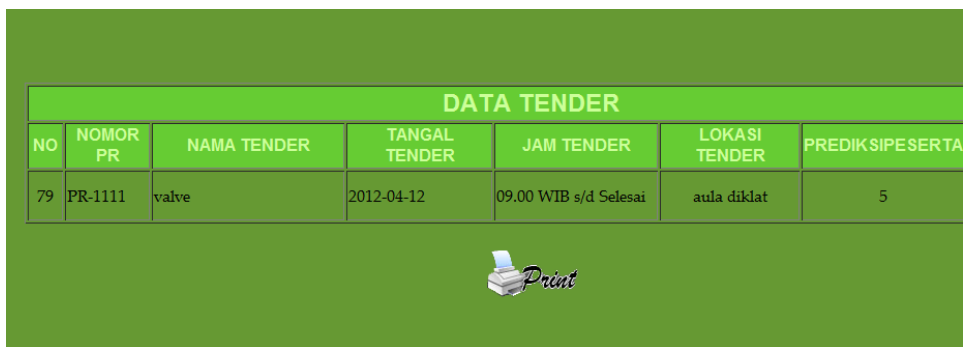


DATA TENDER						
No PR : PR-1111						
Nama Tender : valve						
NO	NOMOR PR	NAMA TENDER	NAMA PERUSAHAAN	TANGGAL TENDER	JAM	TEMPAT
1	qwert	12		IDR		
2	cv didin	12		IDR		


Gambar 4.7 Tampilan *Interface*

4.2.6 Tampilan Halaman *Report / Print out*

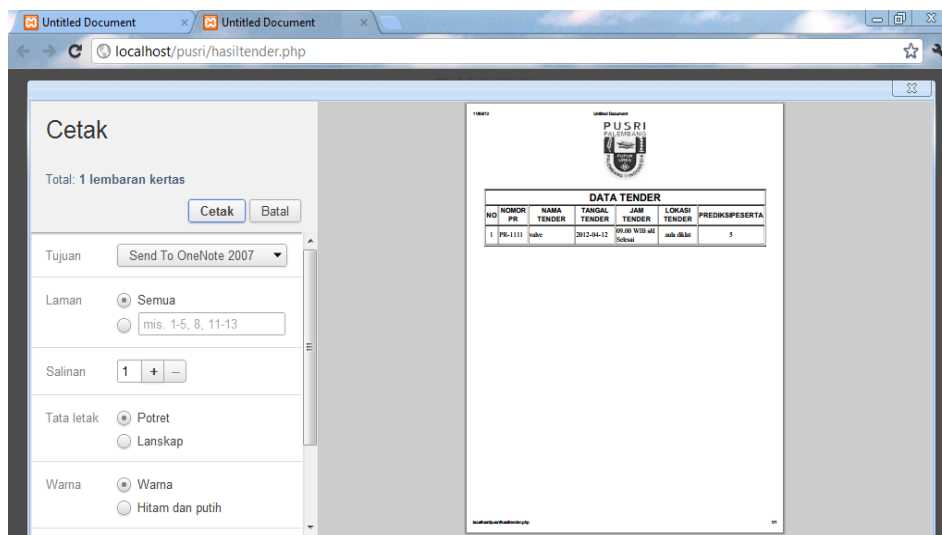
Terkadang peserta tender dan admin menginginkan sebuah cetakan untuk arsip maupun hal penting lainnya, untuk itu kami menyiapkan fasilitas *print* untuk mempermudah admin mencetak hasil dan data-data tender. Seperti gambar 4.8. sedangkan pada gambar 4.9 kita bisa melihat *print preview* halaman yang akan di cetak.



DATA TENDER						
NO	NOMOR PR	NAMA TENDER	TANGAL TENDER	JAM TENDER	LOKASI TENDER	PREDIKSI PESERTA
79	PR-1111	valve	2012-04-12	09.00 WIB s/d Selesai	aula diklat	5

 *Print*

Gambar 4.8. Letak Menu *Print*



Gambar 4.9. Halaman *Print Preview*

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang dapat disimpulkan bahwa :

1. Informasi yang dihasilkan cepat, tepat, akurat dan transparan diharapkan dapat membantu perusahaan dalam proses pengadaan tender serta dapat membantu perusahaan peserta tender untuk melihat jenis secara online dan dapat mempermudah pekerjaan perusahaan tersebut.
2. Sistem informasi pengadaan tender ini dapat digunakan oleh bagian teknik informasi untuk memonitoring peserta tender dalam melakukan pengadaan tender dengan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang.

5.2 Saran

Adapun saran yang penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi pengadaan tender yang telah dibuat ini diharapkan dapat diterapkan sebagaimana mestinya, sehingga dapat membantu pekerjaan dan memberikan informasi yang akurat.
2. Sistem informasi pengadaan tender hendaknya terus menerus di *update* sesuai kebutuhan admin, *user*, dan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang sendiri.

3. Perlu diadakan *maintenance* berkala untuk menjaga Sistem informasi pengadaan tender selalu bekerja secara optimal.
4. Untuk membmbuat sistem informasi pengadaan tender berjalan dengan baik perlu didukung dengan kualitas sumber daya manusia yang bisa mengoperasikan sistem dengan benar.

DAFTAR PUSTAKA

Mulyadi. 2001. *Sistem Akuntansi. Edisi3*. Jakarta: Salemba Empat.

Azhar, Susanto. 2004. *Sistem Informasi Manajemen.Bandung*: Linggar Jaya.

http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop, diakses pada April 2012

<http://id.wikipedia.org/wiki/Mysql>, diakses pada Maret 2012

http://id.wikipedia.org/wiki/Situs_web , diakses pada Maret 2012

<http://id.wikipedia.org/wiki/PHP>, diakses pada Maret 2012

<http://id.wikipedia.org/wiki/WWW> , diakses pada Maret 2012

<http://www.pusri.co.id/50publikasi01.php?tipeid=DD&pubid=pub2011010003>,
diakses pada April 2012