

APLIKASI PENGISIAN KARTU RENCANA STUDI BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS UNIVERSITAS TRIDINANTI PALEMBANG)

**Jamaluddin (idath 62@yahoo.com)
07142090**

**Jurusan Teknik Informatika
Universitas Bina Darma Palembang**

Abstrak: Dalam dunia pendidikan, proses pengisian Formulir Rencana Studi adalah kegiatan rutin yang selalu dilakukan di awal tahun. Sejak awal, pengisian Formulir Rencana Studi menggunakan system manual, dimana mahasiswa harus mengambil Formulir tersebut pada bagian pendidikan, Kemudian mengisi formulir tersebut secara manual. Oleh para mahasiswa, proses ini dirasakan cukup mengganggu, karena mahasiswa harus mengantri, ini cukup dirasakan terutama bagi mahasiswa yang sudah bekerja, Karena menghabiskan waktu yang cukup banyak dan selain itu mahasiswa menjadi lelah. Dengan menggunakan teknologi *server side scripting* (program yang semua prosesnya dilakukan di server), dapat dibuat sebuah aplikasi online untuk membantu mempermudah mahasiswa dalam proses pengisian Formulir Rencana Studi, dimana dengan system ini, proses pengisian Formulir Rencana studi dapat dibuat menjadi lebih baik dan efisien. Tugas akhir ini membahas mengenai proses analisa dan perancangan dalam membuat sebuah program online berbasis Android, untuk membantu dalam proses pengisian Formulir Rencana Studi.

Keyword: Krs, formulir, manual.

1 PENDAHULUAN

Dalam dunia pendidikan, proses pengisian Formulir Rencana Studi adalah kegiatan rutin yang selalu dilakukan di awal tahun. Sejak awal, pengisian Formulir Rencana Studi tersebut menggunakan sistem manual, dimana mahasiswa harus mengambil formulir tersebut pada bagian pendidikan, kemudian mengisi formulir tersebut secara manual. Oleh para mahasiswa, proses ini dirasakan cukup menyita waktu, karena mahasiswa harus mengantri, ini cukup dirasakan terutama bagi mahasiswa yang sudah bekerja, karena memerlukan waktu yang cukup banyak dan selain itu mahasiswa menjadi lelah. Dengan

menggunakan teknologi *server side scripting* (program yang semua prosesnya dilakukan di server), dapat dibuat sebuah aplikasi online untuk membantu mempermudah mahasiswa dalam proses pengisian Formulir Rencana Studi, dimana dengan sistem ini, proses pengisian Formulir Rencana Studi dapat dibuat menjadi lebih baik dan efisien. Tugas akhir ini membahas mengenai proses analisa dan perancangan dalam membuat sebuah program online berbasis Android, untuk membantu dalam proses pengisian Formulir Rencana Studi.

2.1. Landasan Teori

2.1.2. Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatu tugas yang menguntungkan pengguna. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media.
<http://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi>

2.1.3. KRS (Kartu Rencana Studi)

Kartu Rencana Studi atau KRS adalah kartu yang berisi daftar mata kuliah yang akan diikuti oleh setiap mahasiswa dalam setiap semester. Dalam KRS tercantum data mahasiswa seperti : Nama, NPM, Kelas, Fakultas, Jurusan, Jumlah Semester, Tahun Akademik, Kode Mata Kuliah, Mata Kuliah, SKS. KRS berlaku sah apabila ada pas foto mahasiswa yang bersangkutan dan di cap oleh universitas tersebut. KRS merupakan bukti mahasiswa aktif pada setiap semester yang bersangkutan dan berfungsi sebagai Kartu Peserta Ujian. Pengisian KRS dilakukan oleh setiap mahasiswa secara langsung di PSMA Online pada setiap semester.
<http://laisanurin.blogspot.com/2011/10/flowchart-proses-pengisian-krs.html>

2.1.4. Formulir

Formulir dapat diartikan sebagai bukti transaksi. Atau sering juga disebut dokumen. Dalam arti luas, formulir adalah selembar kertas yang telah diatur formatnya sedemikian rupa untuk diisi sesuai dengan kebutuhan tertentu. Disamping itu formulir juga memiliki informasi yang tercetak,

misalnya nomor urut dan nama formulir tsb.
<http://bakoel-bakoel.blogspot.com/2008/09/perancangan-formulir.html>

2.1.5. PHP

PHP merupakan singkatan dari *php hypertext preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script *server-side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen. Penggunaan php memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. (Peranginangin, 2006:2)

2.1.6. MySQL

Ada sejumlah paket RDBMS (*relational database management system*) yang tersedia. Program tersebut bervariasi dalam kemampuan, fleksibilitas dan harga. Namun pada dasarnya, semua bekerja dengan cara yang sama. MySQL sangat cocok berpasangan dengan php dengan pertimbangan MySQL menggunakan suatu format standar SQL bahasa data yang terkenal. (Peranginangin, 2006:2)

2.1.7. Android

Android merupakan OS mobile yang tumbuh ditengah OS lainnya yang berkembang dewasa ini. OS lainnya seperti Windows Mobile, iPhone OS, Symbian dan masih banyak lagi juga menawarkan kekayaan isi dan keoptimalan berjalan diatas perangkat hardware yang ada. Android menawarkan sebuah lingkungan yang berbeda untuk pengembang. Setiap aplikasi memiliki tingkatan yang sama. Android tidak membedakan antara aplikasi inti dengan aplikasi pihak ketiga. API yang disediakan menawarkan akses ke hardware maupun data-data ponsel sekalipun atau data system sendiri. (Stephanus, 2011:1)

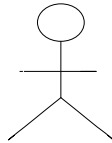



2.1.8. Unified Modelling Language (UML)

UML (*Unified Modelling Language*) adalah sebuah alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem berorientasi objek. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem karena UML menyediakan bahasa permodelan visual yang memungkinkan bagi pengembangan sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk baku, mudah dimengerti serta dilengkapi dengan mekanisme yang efektif untuk berbagi (*sharing*) dan mengkomunikasikan rancangan rancangan mereka dengan yang lain (Nugroho, 2005:1). Diagram UML yang digunakan terdiri dari usecase, class dan activity seperti berikut ini:

a. Use Case Diagram

Diagram use case merupakan salah satu diagram untuk memodelkan aspek perilaku sistem. Diagram ini bersifat statis yang memperlihatkan himpunan use case dan actor. Diagram ini sangat penting untuk mengorganisasikan dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan pengguna. Berikut adalah elemen-elemen dalam *Use Case*:

Tabel 2.1. Use Case Diagram

No.	Notasi	Penjelasan
1.		Aktor
2.		Use Case
3.		Asosiasi
4.		Generalisasi

b. Class Diagram

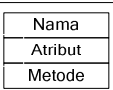




Diagram kelas (*Class Diagram*) adalah diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam system/perangkat lunak yang sedang dikembangkan. *Class Diagram* menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan object beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi dan lain-lain. Class memiliki tiga area pokok yaitu: nama, atribut dan metoda (Nugroho, 2005:110).

Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat berikut:

1. Private, tidak dapat dipanggil dari luar class yang bersangkutan
2. Protected, hanya dapat dipanggil oleh class yang bersangkutan dan anak-anak yang mewarisinya.
3. Public, dapat dipanggil oleh siapa saja (Nugroho, 2005:110)

Berikut adalah notasi untuk *Class Diagram*:







Tabel 2.2 Class Diagram

No.	Notasi	Penjelasan
1.		Class
2.		Asosiasi, yaitu hubungan statis antar class
3.		Agregasi, yaitu hubungan yang menyatakan bagian
4.		Pewarisan, yaitu hubungan hirarkis antar class
5.		Compose (mutlak)

c. Activity Diagram

Activity diagram adalah tipe khusus dari diagram state yang memperlihatkan aliran dari suatu aktifitas lainnya dalam suatu sistem. Diagram ini menggambarkan berbagai alir aktifitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana mereka berakhir. Sama seperti state, standar UML menggunakan segiempat dengan sudut membulat untuk menggambarkan aktifitas. *Decision* digunakan untuk menggambarkan behaviour pada kondisi tertentu. (Nugroho, 2005:79). Berikut adalah elemen-elemen dalam *Activity Diagram*:

Tabel 2.3. Activity Diagram

No.	Notasi	Penjelasan
1.		Start / Initial State
2.		Action / Activity
3.		Decision
4.		Fork / Join
5.		Transition
6.		Final / End State

3.1. Analisis Dan perancangan

3.2. Tahap-Tahap Pengembangan Sistem

Tahap-tahap atau siklus sistem yang digunakan di dalam melakukan pengembangan sistem dan perangkat lunak adalah menggunakan siklus klasik yang sering disebut Model Air Terjun (*Waterfall Model*) menurut Mahyuzir (1991:4), yaitu

1. *Analisis* (analisa)
2. *Design* (perancangan)
2. *Coding & Testing* (pengkodean & pengujian)
3. *Implementation* (penerapan)
4. *Maintenance* (pemeliharaan)

3.2.1. Analisa

Analisa adalah suatu kegiatan yang dimulai dari proses awal didalam mempelajari serta mengevaluasi suatu bentuk permasalahan (case) yang ada.

3.2.1.1. Analisa Sistem Berjalan

Sistem yang berjalan selama ini pada universitas tridinanti yaitu Setiap awal

semester, mahasiswa yang telah melakukan registrasi wajib mengajukan rencana kegiatan akademik, termasuk mahasiswa yang hanya sedang mengerjakan Skripsi/Tugas Akhir. Pengajuan rencana kegiatan akademik dilakukan mahasiswa secara langsung dengan memasukkan mata kuliah yang akan diambil ke dalam Kartu Rencana Studi (KRS) melalui komputer. Jumlah SKS yang dapat diambil berkisar 12 - 24 SKS, tergantung prestasi akademik mahasiswa dan ketentuan lain berkaitan dengan mata kuliah tertentu. Adapun masa pengisian KRS ditetapkan oleh Universitas/Fakultas dan tercantum dalam Kalender Akademik. Bagi mahasiswa yang memerlukan konsultasi mata kuliah yang akan diambil atau masalah-masalah lain yang berkaitan dengan akademik, Fakultas/Jurusan/Program Studi (Prodi) menyediakan Dosen Pembimbing Akademik (DPA). Tujuan penyediaan DPA adalah untuk membantu/mengarahkan mahasiswa dalam memilih mata kuliah, pemilihan

konsentrasi studi, serta masalah akademik lainnya.

3.1.1.1. Analisa Kebutuhan

Sumber daya atau kebutuhan yang diperlukan terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak, yaitu :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)
 - a. Laptop dengan Processor DualCore
 - b. RAM 2GB
 - c. Harddisk 320 GB
 - d. Printer Canon IP1800
2. Perangkat Lunak (*Software*).
 Persyaratan perangkat lunak yang dibutuhkan adalah:
 - a. Sistem Operasi Windows 7
 - b. Microsoft Word 2007
 - c. Bahasa pemrograman web yaitu php.
 - d. Macromedia Dreamweaver.

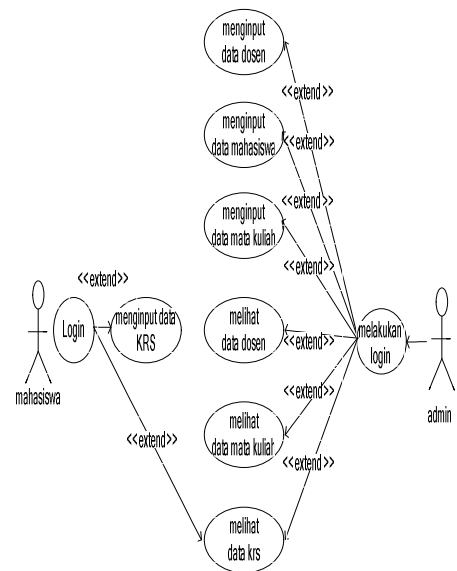
3.2.1.2. Analisa Perancangan

Adapun pada tahapan ini yang harus dilakukan adalah membuat rancangan dengan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* untuk Barang masuk, *activity diagram* untuk Barang keluar dan *class diagram*. Rancangan sistem merupakan rancangan mekanisme kerja proses-proses yang dilakukan oleh sistem di dalam Sistem e-commerce ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Rational Rose 2000 Enterprise Edition yang berbasiskan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari diagram *Use Case*, diagram *Activity*, dan diagram *Sequence*. Di bawah ini diterangkan rancangan Sistem e-commerce selengkapny.

3.2.1. Rancangan UseCase Diagram

Use case diagram adalah gambaran graphical dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantara komponen-komponen tersebut yang memperkenalkan suatu sistem yang akan dibangun. Use case diagram menjelaskan manfaat suatu sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang

berada di luar sistem. Diagram ini menunjukkan fungsionalitas suatu sistem atau kelas dan bagaimana sistem tersebut berinteraksi dengan dunia luar.



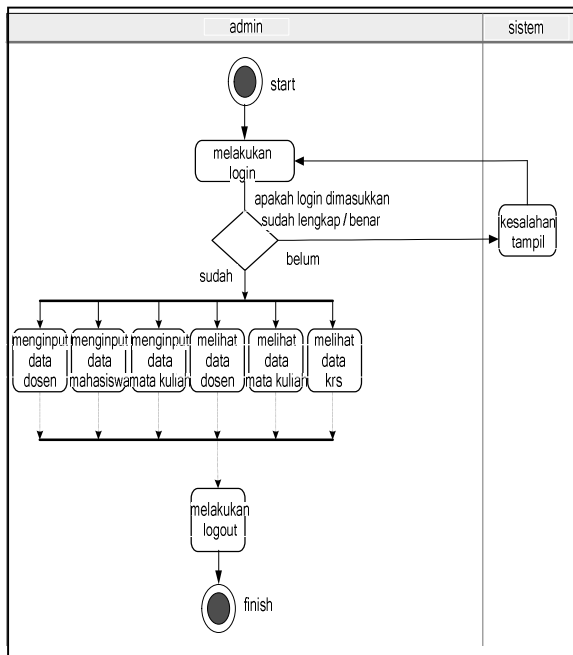
Gambar 3.1. Diagram Use Case

Proses usecase diagram diatas dapat dijelaskan sebagai berikut: terdiri dari 2 (dua) aktor yaitu admin dan mahasiswa. Masing-masing aktor melakukan login terlebih dahulu, setelah mahasiswa login kemudian memasukkan data krs dan mahasiswa juga bisa mengakses atau melihat data krs yang telah ia masukkan. Admin setelah login dapat menginput beberapa data seperti data dosen, data mahasiswa, dan data mata kuliah, kemudian admin juga bisa melihat data-data seperti data dosen, data mata kuliah dan data krs.

3.2.2. Activity Diagram Admin

Diagram Activity diagrams menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang,

bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Activity diagram merupakan state diagram khusus, di mana sebagian besar state adalah action dan sebagian besar transisi di-trigger oleh selesainya state sebelumnya (internal processing). Oleh karena itu activity diagram tidak menggambarkan behaviour internal sebuah sistem (dan interaksi antar subsistem) secara eksak, tetapi lebih menggambarkan proses-proses dan jalur-jalur aktivitas dari level atas secara umum.

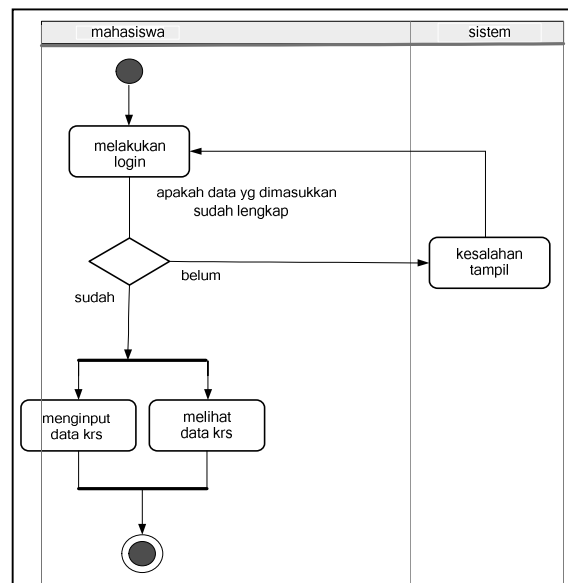


Gambar 3.2. Diagram Activity Admin

Diagram activity untuk admin diatas dapat dijelaskan sebagai berikut: setelah admin melakukan login, kemudian sistem dari login akan memeriksa apakah data login yang dimasukkan sudah lengkap atau sudah benar, jika jawaban yang diterima sistem login adalah belum maka sistem login akan menampilkan pesan kesalahan tampil

kemudian sistem login akan meminta admin mengulangi melakukan login. Jika jawaban yang diterima sistem login adalah sudah maka sistem login akan menampilkan menu yang bisa diakses oleh admin yaitu menginput data dosen, data mahasiswa dan data mata kuliah, melihat data dosen, data mahasiswa dan data mata kuliah.

3.2.2. Diagram Activity Mahasiswa



Gambar 3.3. Diagram Activity Mahasiswa

Diagram activity untuk mahasiswa dapat dijelaskan sebagai berikut: setelah mahasiswa melakukan login, kemudian sistem dari login akan memeriksa apakah data login yang dimasukkan sudah lengkap atau sudah benar, jika jawaban yang diterima sistem login adalah belum maka sistem login akan menampilkan pesan kesalahan tampil kemudian sistem login akan meminta mahasiswa mengulangi melakukan login. Jika jawaban yang diterima sistem login adalah sudah maka sistem login akan menampilkan menu yang bisa diakses oleh mahasiswa yaitu menginput data krs dan melihat data krs.

3.4 Rekayasa Engineering

1. Tabel Mata Kuliah

Tabel ini merupakan table master yang artinya tabel ini nantinya akan dipanggil oleh tabel-tabel lainnya. Tabel ini terdiri dari 4 buah field, 1 buah field kunci yaitu kd_matkul dan 3 buah field lainnya yaitu matkul, sks dan semester.

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_matkul	char	8	kode mata kuliah
2	matkul	varchar	50	nama mata kuliah
3	sks	char	1	jumlah sks mata kuliah
4	semester	char	2	semester mata kuliah

Tabel 3.1. Mata Kuliah

2. Tabel Dosen

Tabel ini merupakan table master yang artinya tabel ini nantinya akan dipanggil oleh tabel-tabel lainnya. Tabel ini terdiri dari 6 buah field, 1 buah field kunci yaitu id_dosen dan 5 buah field lainnya yaitu nama, status, jenis_kelamin, dosen_fak dan dosen_jur.

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_dosen	char	8	id dosen
2	nama	varchar	35	nama dosen
3	status	varchar	20	status pekerjaan dosen
4	jenis_kelamin	varchar	10	jenis kelamin
5	dosen_fak	varchar	50	dosen fakultas
6	dosen_jur	varchar	50	dosen jurusan

Tabel 3.2. Dosen

3. Tabel Mahasiswa

Tabel ini merupakan table master yang artinya tabel ini nantinya akan dipanggil oleh tabel-tabel lainnya. Tabel ini terdiri dari 7 buah field, 1 buah field kunci yaitu nim dan 6 buah field lainnya yaitu nama_mhs, fakultas, jurusan, jenis_kelamin kelas dan almt,.

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	nim	char	9	nomor induk mahasiswa
2	nama_mhs	varchar	35	nama mahasiswa
3	fakultas	varchar	25	fakultas
4	jurusan	varchar	25	jurusan
5	jenis_kelamin	varchar	10	jenis kelamin
6	kelas	varchar	10	kelas
7	almt	Varchar	100	alamat mahasiswa

Tabel 3.3. Mahasiswa

4. Tabel Jadwal_Dosen

Tabel ini merupakan tabel yang akan memanggil tabel-tabel lainnya, tabel yang dipanggil oleh tabel ini yaitu tabel dosen dan tabel mata kuliah. Tabel ini terdiri dari 6 buah field, 1 buah field kunci yaitu id_jd, 2 buah field kunci bantu yaitu id_dosen dan kd_matkul dan 3 buah field lainnya yaitu hari, jam dan ruang.

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_jd	char	8	id krs
2	id_dosen	char	8	nomor induk mahasiswa
3	kd_matkul	char	8	kode mata kuliah
4	hari	varchar	7	hari jadwal dosen mengajar
5	jam	char	5	jam
6	ruang	varchar	8	ruang mengajar

Tabel 3.4. Jadwal Dosen

5. Tabel KRS

Tabel ini merupakan tabel yang akan memanggil tabel-tabel lainnya, tabel yang dipanggil oleh tabel ini yaitu tabel mahasiswa, tabel dosen dan tabel mata kuliah. Tabel ini terdiri dari 7 buah field, 1 buah field kunci yaitu id_jd, 3 buah field kunci bantu yaitu nim, id_dosen dan kd_matkul dan 3 buah field lainnya yaitu th_akademik, smstr dan krtd.

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	id_krs	char	8	id krs
2	nim	char	9	nomor induk mahasiswa
3	id_dosen	char	8	id dosen
4	kd_matkul	char	8	kode mata kuliah
5	th_akadm k	char	9	tahun akademik
6	smstr	char	5	semester ganjil / genap
7	krtd	char	1	kredit

Tabel 3.5. KRS

3.2.5 Rancangan Menu & Entry Data Android

a. Design Menu Utama

Design menu utama ini akan ditampilkan melalui aplikasi yang berbasis android. Tampilan awal meminta pengguna memasukkan username dan password. Jika username dan password yang dimasukkan benar, maka sistem akan menampilkan menu pilihan entry untuk master-master data yaitu entry data dosen, entry data mata kuliah dan entry data mahasiswa.

Selamat Datang
Silahkan Login

Login

Username
:

Password:

Gambar 3.4 Form Login / Android

b. Menu Admin / Entry Data Dosen

Data dosen ini merupakan master data yang menampung seluruh data dosen yang ada yang akan dipanggil oleh form lainnya.

Data Dosen

ID Dosen

Nama

Status

Jenis Kelamin

Dosen Fakultas

Dosen Jurusan

Gambar 3.5 Form Entry Data Dosen / Android

c. Menu Admin / Entry Data Mata Kuliah

Data matakuliah ini merupakan master data yang menampung seluruh data matakuliah yang ada yang akan dipanggil oleh form lainnya.

Gambar 3.6 Form Entry Data Mata Kuliah / Android

d. Menu Admin / Entry Data Mahasiswa

Data mahasiswa ini merupakan master data yang menampung seluruh data mahasiswa yang ada yang akan dipanggil oleh form lainnya

Gambar 3.7 Form Entry Data Mahasiswa / Android

3.2.6 Rancangan Menu & Entry Data PHP

Berikut ini menu, form dan report yang menggunakan php sebagai bahasa pemrogramannya yang terdiri dari menu utama, form login, form entry krs dan laporan krs.

a. Menu Utama / Menu Index

Menu ini merupakan menu awal yang digunakan oleh admin dan mahasiswa untuk masuk ke menunya masing-masing.

Gambar 3.8 Menu Utama / PHP

b. Form Entry Data KRS

Form ini merupakan form entry yang digunakan oleh admin dan untuk memasukkan data-data krs.

No.	NIM	ID Dosen	Kode Matkul	Tahun	Semester	Kredit
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx
xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx	xxx

Gambar 3.9 Form Entry KRS / PHP

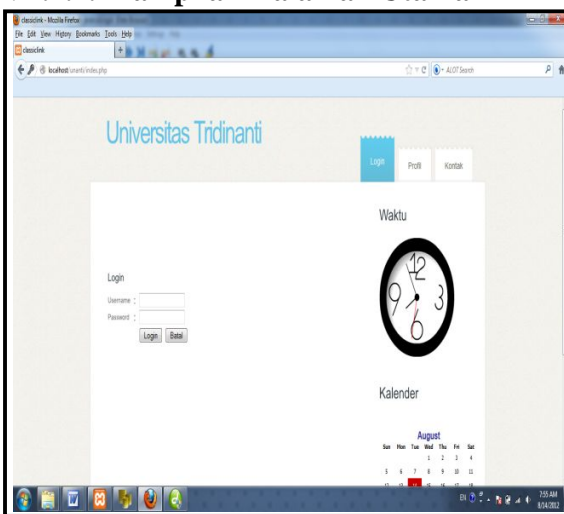
4. Hasil Dan Pembahasan

4.1. Hasil

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka didapatkan sebuah implementasi sistem informasi kartu rencana studi berbasis web dibuat menggunakan bahasa pemrograman android yang digabungkan dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *databasenya*.

4.2. Pembahasan

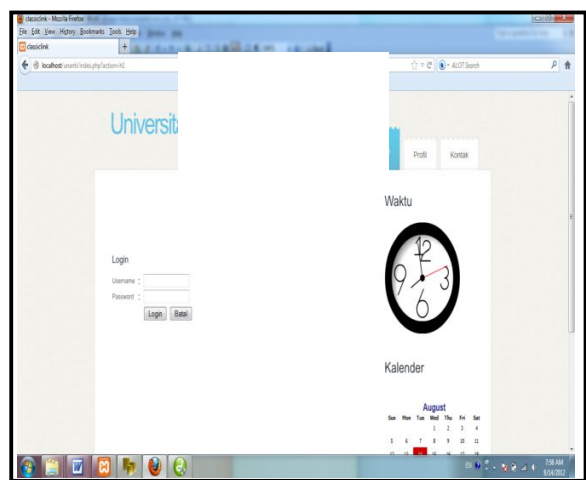
Setelah dikemukakan hasil dari pembuatan sistem informasi yang telah dibuat, maka pada bagian pembahasan ini penulis akan menguraikan proses-proses yang terjadi pada sistem tersebut. Melalui sistem ini diharapkan dapat memberikan suatu kemudahan-kemudahan kepada pihak yang membutuhkan. Sistem informasi ini terbagi menjadi 2 bagian yaitu bagian yang dientri melalui android dan bagian yang dientri melalui php, bagian yang dientri melalui android terdiri dari entri data dosen, entri data mahasiswa dan entri data mata kuliah, sedangkan yang dientri melalui php yaitu entri data krs dan entri data jadwal dosen. Halaman utama menampilkan profil, kontak dan form login, berikut ini merupakan Tampilan Utama dari *Website* ini :



Gambar 4.1. Menu Utama

4.2.2. Form Login

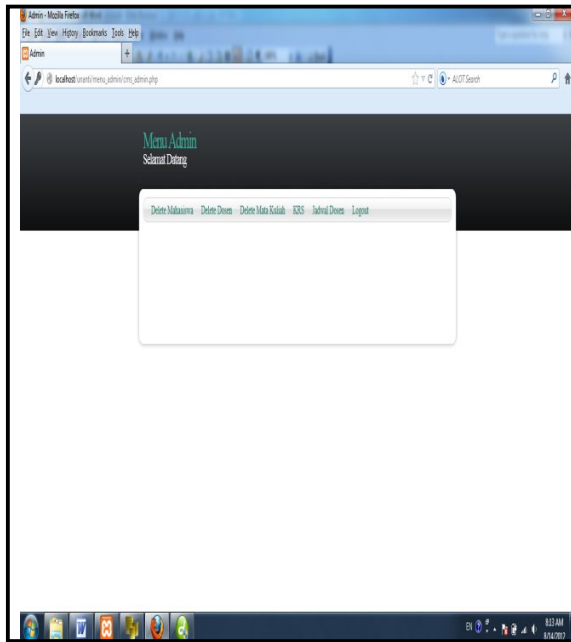
Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin, mahasiswa atau dosen untuk login atau masuk ke halamannya masing-masing :



Gambar 4.2. Form Login

4.2.3 Menu Admin

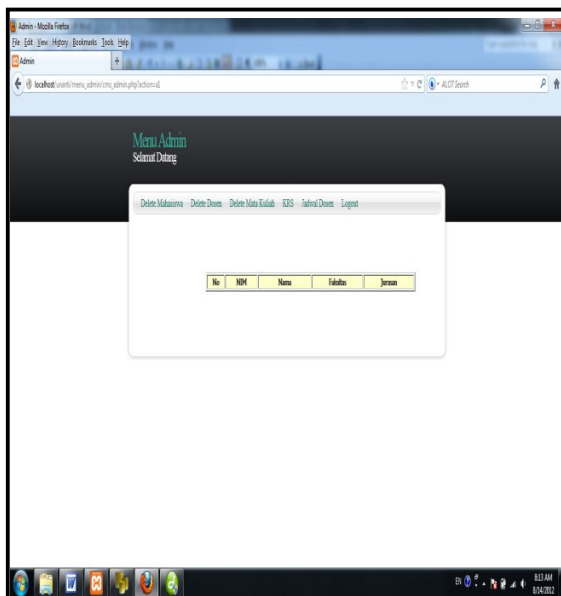
Halaman ini diakses oleh admin untuk menghapus data dosen, menghapus data mahasiswa, menghapus data mata kuliah, memasukkan data krs dan memasukkan data jadwal, berikut ini tampilan menu admin:



Gambar 4.3. Menu Admin

4.2.3.1. List Delete Mahasiswa

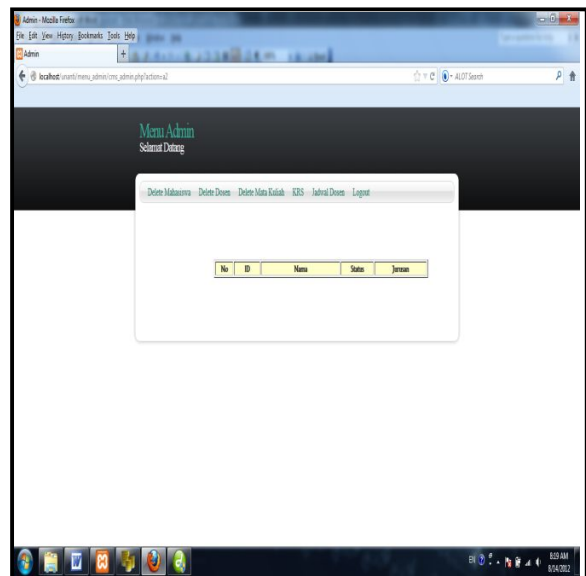
List ini digunakan oleh admin untuk menghapus data mahasiswa yang sebelumnya sudah dimasukkan melalui android dan disimpan dalam database mysql, berikut ini tampilan list delete mahasiswa:



Gambar 4.4. List Delete Mahasiswa

4.2.3.2. List Delete Dosen

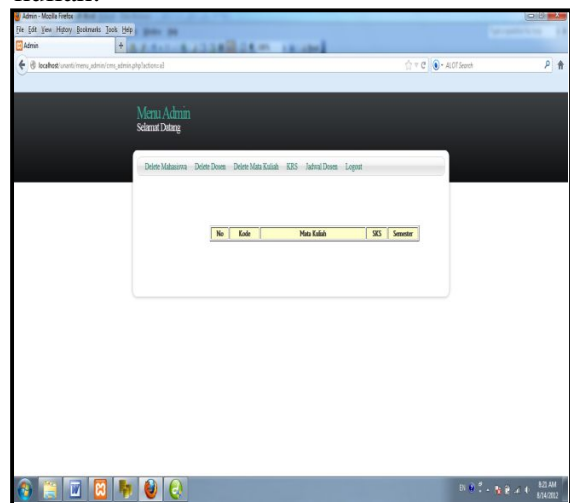
List ini digunakan oleh admin untuk menghapus data dosen yang sebelumnya sudah dimasukkan melalui android dan disimpan dalam database mysql, berikut ini tampilan list delete dosen:



Gambar 4.5. List Delete Dosen

4.2.3.3. List Delete Mata Kuliah

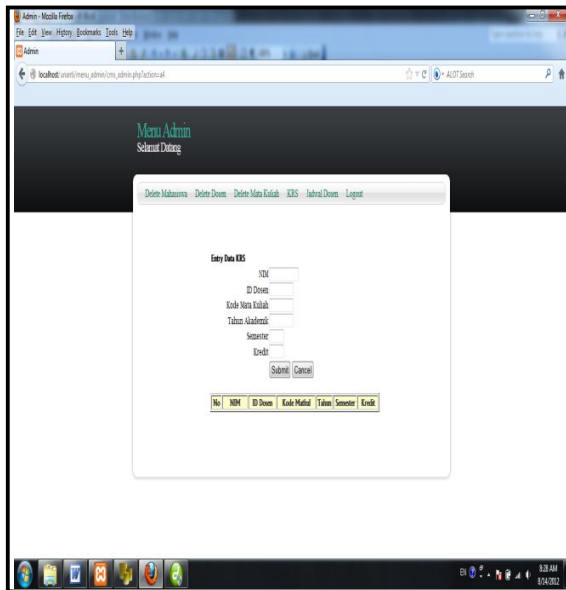
List ini digunakan oleh admin untuk menghapus data mata kuliah yang sebelumnya sudah dimasukkan melalui android dan disimpan dalam database mysql, berikut ini tampilan list delete mata kuliah:



Gambar 4.6. List Delete Mata Kuliah

4.2.3.4. Form KRS

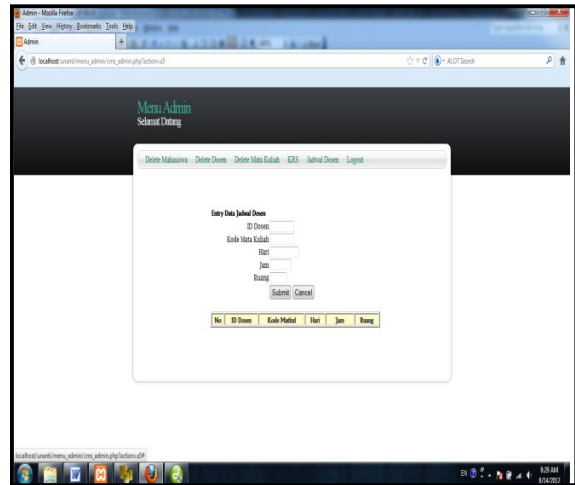
Form ini berbeda dengan form mahasiswa, form dosen dan form mata kuliah, form ini dtaa-datanya dimasukkan melalui php tetapi memiliki kesamaan karena databasenya menggunakan database yang sama dengan form mahasiswa, form dosen dan form mata kuliah, berikut ini tampilan form krs:



Gambar 4.7. Form KRS

4.2.3.5. Form Jadwal Dosen

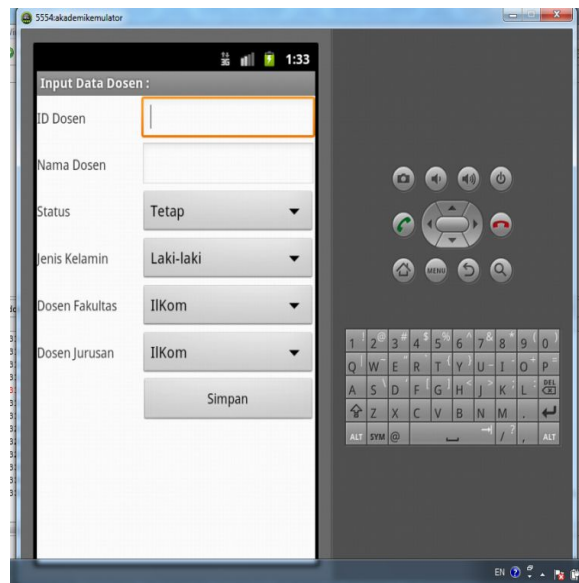
Form ini berbeda dengan form mahasiswa, form dosen dan form mata kuliah, form ini dtaa-datanya dimasukkan melalui php tetapi memiliki kesamaan karena databasenya menggunakan database yang sama dengan form mahasiswa, form dosen dan form mata kuliah, berikut ini tampilan form jadwal dosen:



Gambar 4.8. Form Jadwal Dosen

4.2.3.6. Form Dosen

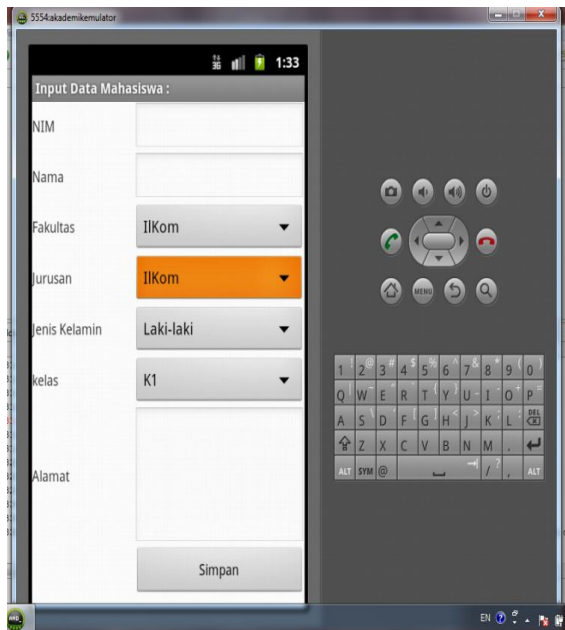
Form ini berbeda dari form-form sebelumnya karena form ini data-datanya dimasukkan melalui android, tetapi mempunyai kesamaan yaitu databasenya menggunakan database yang sama yaitu mysql, berikut tampilan form dosen:



Gambar 4.9. Form Dosen

4.2.3.7. Form Mahasiswa

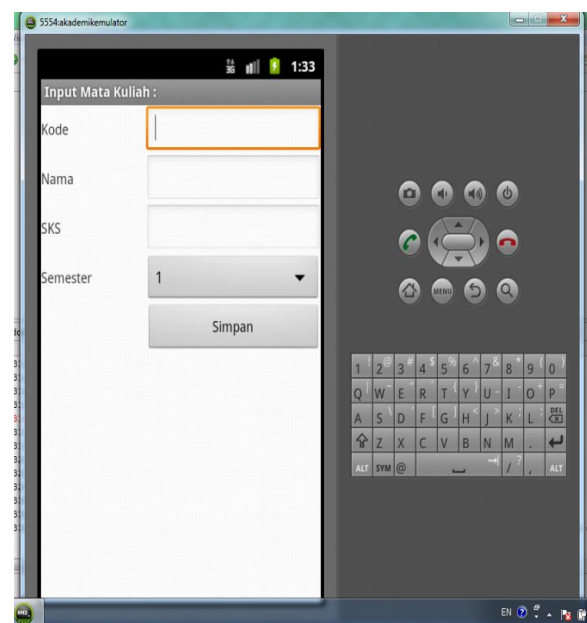
Form ini berbeda dari form-form sebelumnya karena form ini data-datanya dimasukkan melalui android, tetapi mempunyai kesamaan yaitu databasenya menggunakan database yang sama yaitu mysql, berikut tampilan form mahasiswa:



Gambar 4.10. Form Mahasiswa

4.2.3.8. Form Mata Kuliah

Form ini berbeda dari form-form sebelumnya karena form ini data-datanya dimasukkan melalui android, tetapi mempunyai kesamaan yaitu databasenya menggunakan database yang sama yaitu mysql, berikut tampilan form mata kuliah:



Gambar 4.11. Form Mata Kuliah

5. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan pengamatan dan merumuskan pemecahan masalah, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yang menyangkut pelaksanaan dan pemanfaatan komputer khususnya dalam pengolahan data krs yang merupakan hasil penelitian yaitu :

1. Sistem yang dihasilkan adalah sistem kartu rencana studi pada universitas tridinanti palembang secara komputerisasi melalui suatu program khusus yang dirancang menggunakan aplikasi pemrograman berbasis web yaitu php dan digabungkan dengan android yang diharapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data yang berhubungan krs.
2. Dengan adanya sistem yang dibangun ini diharapkan dapat mempercepat pembuatan laporan serta penyimpanan data-data yang berhubungan dengan krs pada universitas tridinanti palembang yang pada akhirnya akan lebih menghemat waktu.
3. Dalam proses pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat karena data yang telah diolah telah tersimpan pada database.

5.2. Saran

Berikut ini adalah saran yang disampaikan penulis bagi universitas tridinanti palembang.

1. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat dimanfaatkan semaksimal mungkin dan diterapkan sebagaimana mestinya oleh universitas tridinanti palembang.

2. Diharapkan dapat meningkatkan ketrampilan bagian administrasi khususnya di bagian pengoperasian komputer agar dilakukan pelatihan terlebih dahulu.

v. DAFTAR PUSTAKA

Nugroho, Adi.2005.” Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Dengan

Metodologi Berorientasi Objek”.

Bandung: Informatika

Kasiman Peranginangin, “Aplikasi Web Dengan PHP & MySQL”

Yogyakarta: Andi

Sutabri, Tata. 2006. Analisis Sistem Informasi

Yogyakarta: Andi

<http://www.gunadarma.ac.id/en/page/kartu-rencana-studi-krs.html>

<http://nonosun.wordpress.com/2010/08/04/form-formulir/>