

**LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN
APLIKASI MEMO PERMOHONAN EVALUASI PENGADAAN
BARANG BERBASIS PHP PADA PT.PUPUK SRIWIDJAJA
PALEMBANG**

Laporan ini diajukan untuk memenuhi persyaratan dalam matakuliah
Kuliah Kerja Praktek(KKP)

**DI
PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG**

Oleh

BAGUS APRI SUSANDI

NIM : 10142029

DAYAT SUHAIMI

NIM : 10142179

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA DARMA
PALEMBANG
2013**

**UNIVERSITAS BINA DARMA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

HALAMAN PENGESAHAN

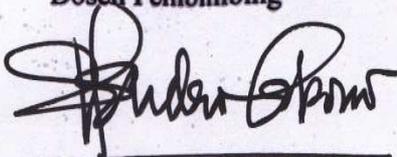
Nama : Bagus Apri Susandi (10142029)
Dayat Suhaimi (10142179)

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang Pendidikan : Strata -1

Judul : APLIKASI MEMO PERMOHONAN EVALUASI PENGADAAN
BARANG PADA PT. PUSRI PALEMBANG BERBASIS PHP

Disetujui,
Dosen Pembimbing



PH. Saksono, ST, MSC, PHD

Pembimbing
Praktek Kerja Lapangan



Diah Pudi Langgeni, ST

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom.

Motto

"Mengeluh dengan masalah yang kita hadapi tidak akan menyelesaikan masalah, Tapi Hadapilah masalah tersebut".

Kupersembahkan Kepada :

- *Allah SWT*
- *Kedua Orang tuaku yang selalu memberikan dukungan, motivasi dan doa*
- *Adik-adik ku tersayang.*
- *Jeman-temanku seperjuangan*
- *Almamatерku.*

ABSTRAK
Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan Barang Berbasis PHP
pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang
Jalan. Mayor Zen, Palembang 30118 – INDONESIA

Bagus Apri Susandi
Dayat Suhaimi
Teknik Informatika
Universitas Bina Darma

Departemen Perencanaan dan Pengendalian Produksi serta Departemen Perencanaan Material dan Pergudangan pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang menghadapi permasalahan dalam pengajuan Memo Permohonan Evaluasi, Selama ini pengajuan Memo Permohonan Evaluasi masih dilakukan dengan *print out* sehingga sering terjadi hilang dokumen data-data hasil evaluasi.

Adanya peluang untuk meningkatkan proses bisnis dengan memanfaatkan Teknologi Informasi.

Memanfaatkan teknologi informasi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses pengajuan memo. Hasilnya data hasil evaluasi barang tersimpan dengan efisien pada Aplikasi MPE pengadaan Barang, user gudang akan mudah dalam memberikan form evaluasi kepada user pemeliharaan dan juga dapat memonitoring evaluasi yang dilakukan pemeliharaan, data-data hasil evaluasi dapat di cetak dalam bentuk *softcopy* dalam bentuk berupa file *PDF* sehingga apabila ada pihak yang memerlukan data hasil evaluasi, pihak gudang dapat memberikannya.

Simpulan yang didapat adalah dengan diterapkannya Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi pengadaan barang ini pada PT. PUSRI PALEMBANG data dari hasil evaluasi barang akan tersimpan baik di sistem.

Kata Kunci :
Aplikasi kunci memo, PHP.

KATA PENGANTAR

Tiada kata yang paling mulia selain memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan keteguhan lahir dan batin pada penyusun, sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul “APLIKASI MEMO PERMOHONAN EVALUASI PENGADAAN BARANG BERBASIS PHP PADA PT. PUPUK SRIWIDJADJA PALEMBANG”.

Laporan Kerja Praktek ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan mahasiswa Universitas Bina Darma. Selama menyelesaikan laporan ini penyusun tidak lepas dari dorongan, bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan yang berbahagia ini, penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat dan karunia yang tak terhingga dan selalu mecurahkan Rahmat dan Hidayahnya juga kepada Baginda Nabi Muhammad SAW, semoga Shalawat dan Salam selalu tercurah kepada beliau.
2. Kepada Orang tua ku yang tersayang yang telah memberikan do'a dan restu serta dukungan kepada penulis untuk selalu maju dalam meraih cita-cita.
3. Bapak Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Dosen pembimbing Kerja Praktek.
5. Ibu Diah Pudi Langgeni S.T. selaku Pembimbing lapangan.
6. Rekan – Rekan mahasiswa di Universitas Bina Darma yang selalu setia membantu dan memberi dukungan baik moril ataupun materil dalam menyusun laporan ini.

Penulis hanya dapat memohon semoga amal baik mereka mendapat imbalan yang lebih besar dari Tuhan Yang Maha Esa.

Akhir kata, semoga kerja praktek ini banyak memberikan manfaat kepada diri penulis sendiri khususnya dan pembaca sekalian umumnya serta mendapat ridho Allah SWT, Amin.

Palembang,

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTO & PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.3.1. Tujuan	2
1.3.2. Manfaat	3
1.4. Lokasi dan Tempat PKL	3
1.4.1. Lokasi PKL	3
1.4.2. Waktu PKL	3
1.5. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Pengertian Aplikasi	6
2.2. Pengertian Memo	7
2.3. Hypertext Transfer Protocol (HTTP)	7
2.4. www (World Wide Web)	8
2.5. Personal Home Page (PHP)	8
2.6. Mysql	9

2.7. Adobe Dreamweaver	10
2.8. Data Flow Diagram (DFD)	10
2.9. FlowChart	12
2.10. Entity Relationship Diagram (ERD)	14
BAB III TINJAUAN OBJEK	16
3.1. Sejarah Singkat PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang.....	16
3.2. Visi dan Misi PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang	18
3.2.1. Visi PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang	18
3.2.2. Misi PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang	18
3.3. Struktur PT. Pupuk Srwidjaja Palembang	18
3.4. Logo Perusahaan	20
3.5. Kegiatan PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang	21
3.6. Departemen Teknologi Informasi	22
3.6.1. Dinas Pengembangan Sistem Informasi	24
3.6.2. Dinas Infrastruktur TI dan SI.....	24
3.7. Perkembangan Teknologi Informasi PT. Pusri Palembang	25
3.8. Daftar Sumber Daya TI	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1. Hasil	31
4.2. Pembahasan	32
4.2.1. Diagram Konteks Perancangan Sistem	32
4.2.2. Diagram Zero Perancangan Sistem	34
4.2.3. <i>Flow Chart</i> Perancangan Sistem	35
4.2.4. <i>Entity Relation Diagram</i> (ERD)	36
4.2.5. Detail Sistem	37

4.2.5.2. Desain File	37
4.2.6. Tampilan Menu Login	40
4.2.7. Tampilan Menu Utama User Gudang	41
4.2.7.1. Tampilan Utama Menu Input Evaluasi	42
4.2.7.2. Tampilan Halaman Status Evaluasi	43
4.2.7.3. Tampilan Halaman Document Evaluasi	44
4.2.8. Tampilan Menu Utama User Pemeliharaan	47
4.2.8.1. Tampilan Halaman Evaluasi	48
4.2.8.2. Tampilan Halaman <i>Confirm</i>	50
4.2.9. Tampilan Halaman Menu Utama Admin	51
4.2.9.1. Tampilan Halaman <i>Manage</i> user	52
4.2.9.2. Tampilan Halaman Manage Evaluasi	52
BAB V KESIMPULAN	54
5.1. Kesimpulan	54
5.2. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Bagan Struktur Organisasi PT. Pusri Palembang	19
Gambar 3.2. Logo PT. Pusri Palembang	20
Gambar 3.3. Struktur Organisasi Departemen Teknologi Informasi	22
Gambar 3.4. Diagram dari IFS Application yang dimiliki Pusri	28
Gambar 3.5. Bagan Sistem Informasi Pengembangan SI	29
Gambar 3.6. Skema Sistem Informasi dan Aliran Data pada PT. Pusri	30
Gambar 4.1. Diagram Konteks Rancangan Sistem	33
Gambar 4.2. Diagram Zero Rancangan Sistem	34
Gambar 4.3. Flow Chart Rancangan Sistem	35
Gambar 4.4. Entity Relation Diagram	36
Gambar 4.5. Tampilan Form Login	41
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Index gudang	42
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Input Evaluasi	43
Gambar 4.8. Tampilan Halaman Status Evaluasi	44
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Document evaluasi	45
Gambar 4.10. Tampilan File Document Evaluasi	46
Gambar 4.11. Tampilan Halaman Index User Pemeliharaan	47
Gambar 4.12. Tampilan Halaman Evaluasi	48
Gambar 4.13. Tampilan Form Evaluasi	49
Gambar 4.14. Tampilan Halaman Confirm	50
Gambar 4.15. Tampilan Halaman Index Admin	51
Gambar 4.16. Tampilan Halaman Manage User	52
Gambar 4.17. Tampilan Halaman Manage Evaluasi	53

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol–simbol Data Flow Diagram	11
Tabel 2.2. Simbol-simbol Flow Chart	12
Tabel 2.3. Simbol-simbol Entity Relation Diagram	14
Tabel 4.1. Tabel Data User	37
Tabel 4.2. Tabel Data Barang	37
Tabel 4.3. Tabel Data Evaluasi	38
Tabel 4.4. Tabel Data Pegawai	39
Tabel 4.5. Tabel Data Tahun Pemakaian	40

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT Pupuk Sriwidjaja Palembang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada industri pupuk. Selain itu, PT Pupuk Sriwidjaja Palembang juga menyediakan dan memasarkan pupuk urea dan hasil produksi sampingannya. Selain memberikan pelayanan kepada konsumen, PT Pupuk Sriwidjaja Palembang juga membutuhkan barang yang digunakan untuk memenuhi kegiatan produksi maupun kegiatan lain dalam perusahaan. Pada proses inilah, dibutuhkan peran bagian pengadaan untuk dapat memenuhi kebutuhan akan barang yang sesuai dengan kualitas, jumlah, waktu, tempat, harga dan sumber yang tepat. Dalam mendapatkan barang, PT Pupuk Sriwidjaja Palembang membutuhkan suplayer atau vendor sebagai penyedia barang, yang tidak hanya didatangkan dari dalam negeri melainkan juga dari luar negeri.

Dengan adanya proses pengadaan, tentu akan terjadi proses pemesanan dan pembelian barang yang akan menyebabkan banyaknya barang masuk ke gudang. Karena dari itu, Untuk mengontrol kapasitas jumlah barang digudang maka perlu dilakukan evaluasi terhadap barang. Untuk melakukan evaluasi pihak pemeliharaan harus membuat Memo permohonan evaluasi. Selama ini untuk membuat permohonan evaluasi barang masih menggunakan sistem manual yaitu

dalam bentuk hardcopy, tentu hal seperti ini kurang efisien dan bisa membuat hilangnya data-data barang yang telah di evaluasi.

Perkembangan teknologi informasi beberapa tahun belakangan ini, memungkinkan evaluasi pengadaan dilakukan melalui media elektronik dan proses permohonan evaluasi tidak lagi dilakukan secara manual. hal tersebut diharapkan dapat memberikan solusi untuk permohonan evaluasi pengadaan barang.

Berdasarkan uraian di atas, penulis memutuskan mengambil judul “Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi(MPE) Pengadaan Barang berbasis *PHP* pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang“ yang bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam mengevaluasi pengadaan barang.

1.2. Perumusan Masalah

Permasalahan yang diangkat adalah:

- a) Apa saja spesifikasi kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna sistem?
- b) Bagaimana perancangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan user?

1.3. Tujuan dan Manfaat

1.3.1. Tujuan

Membuat rancangan aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang yang disesuaikan dengan analisa kebutuhan yang didapatkan dari dokumen

spesifikasi kebutuhan perangkat lunak dan dokumen deskripsi perancangan perangkat lunak.

1.3.2. Manfaat

- a) Memberikan gambaran mengenai desain dan rancangan sistem kepada pihak PT Pupuk Sriwidjaja Palembang dalam mengembangkan sistem permohonan evaluasi pengadaan barang.
- b) Memberikan solusi terhadap sistem permohonan evaluasi pengadaan barang yang ada saat ini di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang.

1.4. Lokasi dan Waktu PKL

1.4.1. Lokasi PKL

Lokasi Kuliah Kerja Praktek bertempat di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang yang beralamatkan di jalan Mayor Zen Palembang 30118.

1.4.2. Waktu PKL

Waktu pelaksanaan kerja praktek di PT Pupuk Sriwidjaja Palembang selama 6 minggu kerja yang berlangsung antara tanggal 1 Februari 2013 sampai 31 Maret 2013. Dimulai pada pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 16.30 WIB kecuali pada hari Jumat di mulai pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB

1.5. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk memudahkan penyusunan laporan Kerja Praktek, penulis menggunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan laporannya. Adapun sistematika laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bagian bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, lokasi dan waktu PKL, sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini mengulas landasan teoritik yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Perlu dipertegas bahwa bagian ini bukan hanya menampilkan definisi-definisi tetapi juga diskusi tentang apa yang menjadi tinjauan.

BAB III : TINJAUAN OBJEK

Bab ini mengulas sejarah singkat perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi, kegiatan organisasi, membahas keadaan TIK secara umum.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan hasil-hasil penelitian serta pembahasan yang telah di lakukan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan hasil dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang di berikan untuk penelitian selanjutnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi

Aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas-tugas tertentu. Aplikasi yang dirancang untuk penggunaannya dalam praktisi khusus, klasifikasi luas ini dapat dibagi menjadi 2(dua) yaitu:

1. Aplikasi software spesialis, program dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu.
2. Aplikasi paket, suatu program dengan dokumentasi tergabung yang dirancang untuk jenis masalah tertentu. (<http://storage.jak-stik.ac.id/students/paper/penulisan%20ilmiah/30404077/BAB%202.pdf>).

Menurut Jack Febrian (2007:35) Aplikasi (bahasa inggris : application) adalah program yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi lain. Beberapa contoh aplikasi ialah program pemroses kata dan Web Browser.

Aplikasi akan menggunakan sistem operasi (OS) komputer dan aplikasi yang lainnya yang mendukung. Istilah ini mulai perlahan masuk kedalam istilah

Teknologi Informasi semenjak tahun 1993, yang disingkat dengan app. Secara historis, aplikasi adalah software yang dikembangkan oleh sebuah perusahaan. App adalah software yang dibeli perusahaan dari tempat pengembangnya. Industri PC(Personal Computer) tampaknya menciptakan istilah ini untuk merefleksikan medan pertempuran dan persaingan yang baru, yang paralel dengan yang terjadi antar sistem operasi yang dimunculkan.

2.2. Pengertian Memo

Memo merupakan pesan ringkas, yakni pesan yang ditulis seseorang dengan singkat, jelas, dan mudah untuk dimengerti. Menurut pemakaiannya, memo ada yang bersifat resmi dan bersifat pribadi(tidak resmi). Memo bersifat resmi sebagai surat pernyataan dalam hubungan resmi dari seorang pimpinan kepada bawahannya. Memo bersifat pribadi yang sering dipakai sebagai nota atau surat pernyataan tidak resmi antar teman, saudara, atau yang memiliki hubungan akrab. (<http://id.wikipedia.org/wiki/Memo>).

2.3. *Hypertext Transfer Protocol (HTTP)*

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) adalah suatu protocol jaringan aplikasi yang digunakan untuk sistem informasi terdistribusi, kolaboratif dan menggunakan hipermedia. Penggunaanya banyak pada pengambilan sumber daya yang saling terhubung dengan tautan, yang disebut dengan dokumen hiperteks, yang kemudian membentuk *World Wide Web* pada tahun 1990 oleh fisikawan Inggris, Tim Berners-Lee. Saat ini, ada dua versi mayor dari protocol HTTP, yakni HTTP/1.0 yang menggunakan suatu koneksi terpisah untuk setiap dokumen,

dan HTTP/1.1 yang dapat menggunakan suatu koneksi yang sama untuk melakukan transaksi. Dapat diketahui bahwa, HTTP/1.1 bisa lebih cepat karena memang tidak perlu membuang waktu untuk pembuatan koneksi berulang-ulang.

(http://id.wikipedia.org/wiki/Protokol_Transfer_Hipertek)

2.4. WWW (*World Wide Web*)

Drs. Padji M. Sudarmo, M.A. (2006:496) *World Wide Web(WWW)* Kadang-kadang disebut juga, istilah ini yang sering digunakan (sebenarnya keliru) untuk internet. WWW memiliki dua arti utama : 1 Keseluruhan konstelasi sumber daya yang bisa diakses dengan menggunakan *Gopher, FTP, HTTP, telnet, USENET, WAIS* dan *tool* yang lain. 2 Keseluruhan dari server-server *hypertext(HTTP servers* yang lebih dikenal sebagai “*web server*” yang merupakan server-server yang melayani web pages dan *web browser*.

2.5. Personal Home Page (PHP)

Drs. Padji M. Sudarmo, M.A. (2006:323) menegaskan *PHP* atau Kependekan dari *PHP: Hypertext Preprocessor*, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat software yang merupakan bagian dari sebuah situs web. PHP dirancang untuk berbur yang digunakan untuk membuat halaman *web*. Kode PHP dibaca dan diproses oleh *software web server*, sementara HTML dibaca dan diproses oleh *software web browser*. PHP telah digunakan pada lebih dari 70.000 situs *web* dan bisa digunakan dengan hampir semua sistem operasi, seperti Windows, Unix, dan Machintosh.

Berikut contoh Program PHP :

```
Program Hello World  
  
<?php  
    echo "Hello World";  
?>
```

2.6. *MYSQL*

Redi Taofik Soleh (2007:1) *MySQL* adalah salah satu aplikasi pengolahan database yang sering digunakan oleh banyak programmer, disamping sudah mendukung dalam pembuatan database yang berbasis Client/Server, juga dapat mengolah database dalam jumlah besar.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, *MySQL* juga mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi-operasi basisdata non-transaksional. Pada operasi non-transaksional, *MySQL* bisa dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun pada modus *non-transaksional* tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karena itu *modus non-transaksional* hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi *blogging* berbasis *web* (*wordpress*), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk

bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja *MySQL* pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

2.7. *Adobe Dreamweaver*

Adobe Dreamweaver merupakan program penyunting halaman *web* keluaran *Adobe Systems* yang dulu dikenal sebagai *Macromedia Dreamweaver* keluaran *Macromedia*. Program ini sudah banyak digunakan oleh pengembang *web* karena fitur-fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya. Versi terakhir dari *Macromedia Dreamweaver* sebelum *Macromedia* dibeli oleh *Adobe Systems* yaitu versi 8. Versi terakhir *Dreamweaver* yang dikeluarkan oleh *Adobe Systems* adalah *Adobe Creative Suite 5* (sering disingkat *Adobe CS5*)

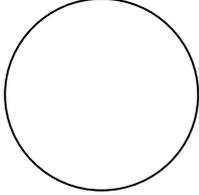
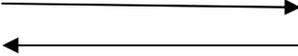
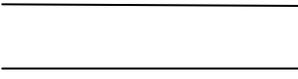
2.8. *Data Flow Diagram (DFD)*

Menurut Hanif Al Fatta (2007:119), “Data Flow Diagram merupakan Diagram yang digunakan untuk menggambarkan proses-proses yang terjadi pada system yang akan dikembangkan”.

Menurut Andri Kristanto (2007:61), “Data Flow Diagram adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk mengamabrkan darimana asal data dan kemana tujuan data yang akan dikeluarkan dari sistem, dimana data disimpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenalkan pada data tersebut”.

Adapun simbol-simbol dari *DFD(Data Flow Diagram)* adalah sebagai berikut :

Tabel 2.1. Simbol-simbol Data Flow Diagram

Nama Simbol	Simbol	Arti
<i>External Entity</i>		Simbol yang digunakan untuk menggambarkan asal data atau tujuan data.
<i>Proses</i>		Digunakan untuk memproses pengolahan data atau transformasi data.
<i>Data Flow</i>		Simbol yang digunakan untuk menggambarkan aliran data pada system yang berjalan
<i>Data Store</i>		Digunakan untuk menggambarkan data flow diagram yang sudah atau telah diarsipkan.

Aturan-aturan dalam pembuatan data *Data Flow Diagram* adalah sebagai berikut :

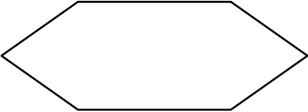
1. Antar entity luar tidak diizinkan terjadi hubungan atau relasi.
2. Tidak boleh ada aliran data antara entity luar dengan data store.
3. Entity luar atau data store boleh digambar beberapa kali dengan tanda khusus.
4. Suatu aliran data boleh mengalirkan beberapa struktur data.

5. Bentuk anak panah aliran data boleh bervariasi.
6. Semua objek harus mempunyai nama.
7. Aliran data selalu diawali dan diakhiri dengan proses.
8. Semua aliran data harus mempunyai tanda arah.

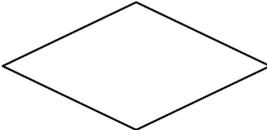
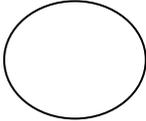
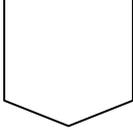
2.9. Flow Chart

Flowchart adalah penyajian yang sistematis tentang proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Sistem flowchart adalah urutan proses dalam sistem dengan menunjukkan alat media input, media output serta jenis media penyimpanan dalam proses pengolahan data. Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program. (<http://ilmukomputer.org/wp-content/anharku-flowchart.pdf>)

Tabel 2.2. Simbol-Simbol Flow Chart

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	TERMINATOR	Permulaan/akhir program
	GARIS ALIR (<i>FLOW LINE</i>)	Arah atau aliran data pada program
	PREPARATION	Proses inisialisai/pemberian harga awal

	PROSES	Proses pengolahan data
	INPUT/OUTPUT DATA	Proses input data/output data, parameter, informasi

	PREDIEFINED PROCESS(SUB PROGRAM)	Permulaan sub program/proses menjalankan sub program
	DECISSION	Perbandingan pernyataan penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk memberikan langkah selanjutnya
	ON PAGE CONNECTOR	Perhitungan bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman
	OFF PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian dari flowchart yang ada pada halaman berbeda

2.10. Entity Relationship Diagram (ERD)

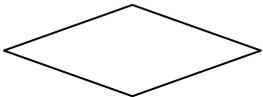
Menurut Hanif Al Fatha (2007:121), “*Entity Relationship Diagram (ERD)* adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis”. Entitas biasanya menggambarkan suatu jenis informasi yang sama. Entitas digunakan untuk menghubungkan antar entitas yang sekaligus menunjukkan hubungan antar data.

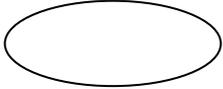
ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basisdata berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD(*Entity Relationship Diagram*) digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data dan untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

(<http://blog.re.or.id/erd-entity-relationship-diagram.htm>)

Adapun Simbol-simbol dari ERD(*Entity Relationship Diagram*) adalah sebagai berikut :

Tabel 2.3. Simbol-Simbol Entity Relationship Diagram

Nama Simbol	Simbol	Arti
<i>Entitas</i>		Kumpulan objek yang dapat dibedakan atau dapat didefinisikan secara unik
<i>Relationship</i>		Hubungan yang terjadi antar entitas atau lebih.

<i>Atribut</i>		Karakteristik dari entitas yang menyediakan penjelasan detail entitas atau <i>realtion</i> .
<i>Link</i>		Baris penghubung antara himpunan, relasi dan himpunan entitas dan atributnya.

BAB III

TINJAUAN OBJEK

3.1. Sejarah Singkat PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

PT Pupuk Sriwidjaja Palembang merupakan anak perusahaan dari PT Pupuk Indonesia (Persero) yang merupakan Badan Usaha Milik Negara (BUMN). PT Pupuk Sriwidjaja Palembang menjalankan usaha di bidang produksi dan pemasaran pupuk. Perusahaan yang dikenal dengan nama atau sebutan PT Pusri (Pupuk Sriwidjaja) ini, diawali dengan didirikannya Perusahaan Pupuk pada tanggal 24 Desember 1959, merupakan perusahaan produsen pupuk urea pertama di Indonesia. Sriwidjaja diambil sebagai nama perusahaan yang bertujuan untuk mengabadikan sejarah kejayaan Kerajaan Sriwijaya yang ada di kota Palembang, Sumatera Selatan yang sangat disegani di daratan Asia Tenggara hingga daratan Cina, pada abad ke 7 (tujuh) Masehi.

Tanggal 14 Agustus 1961 merupakan tonggak penting sejarah berdirinya Pusri, karena pada saat itu awal dari pembangunan pabrik pupuk untuk pertama kali yang dikenal dengan Pabrik Pusri I. Didirikan pada tahun 1963, Pabrik Pusri I mulai memproduksi dengan kapasitas terpasang sebesar 100.000 ton urea dan 59.400 ton amonia per tahun. Seiring dengan meningkatnya kebutuhan pupuk yang terus naik, maka selama periode 1972-1977, perusahaan telah membangun beberapa pabrik diantaranya Pusri II, Pusri III, dan Pusri IV. Pabrik Pusri II memiliki kapasitas terpasang 380.000 ton per tahun. Pada tahun 1992 Pabrik Pusri

II dilakukan proyek optimalisasi urea menjadi 552.000 ton per tahun. Pusri III yang dibangun pada 1976 dengan kapasitas terpasang sebesar 570.000 ton per tahun. Sedangkan pabrik urea Pusri IV dibangun pada tahun 1977 dengan kapasitas terpasang sebesar 570.000 ton per tahun. Upaya peremajaan dan peningkatan kapasitas produksi pabrik dilakukan dengan membangun pabrik pupuk urea Pusri IB berkapasitas 570.000 ton per tahun menggantikan pabrik Pusri I yang dihentikan operasinya karena alasan usia dan tingkat efisiensi yang menurun.

Mulai tahun 1979, Pusri diberi tugas oleh Pemerintah melaksanakan distribusi dan pemasaran pupuk bersubsidi kepada petani sebagai bentuk pelaksanaan Public Service Obligation (PSO) untuk mendukung program pangan nasional dengan memprioritaskan produksi dan pendistribusian pupuk bagi petani di seluruh wilayah Indonesia.

Pada tahun 1997, Pusri ditunjuk sebagai perusahaan induk membawahi empat BUMN yang bergerak di bidang industri pupuk dan petrokimia, yaitu PT Petrokimia Gresik di Gresik, Jawa Timur; PT Pupuk Kujang di Cikampek, Jawa Barat;

PT Pupuk Kaltim di Bontang, Kalimantan Timur; dan PT Pupuk Iskandar Muda di Lhokseumawe, Nangroe Aceh Darussalam; serta BUMN (Badan Usaha Milik Negara) yang bergerak di bidang engineering, procurement & construction (EPC), yaitu PT Rekayasa Industri (berkantor pusat di Jakarta). Pada tahun 1998, anak dari perusahaan Pusri bertambah satu BUMN (Badan Usaha Milik Negara) lagi, yaitu PT Mega Eltra di Jakarta yang bergerak di bidang perdagangan.

Pada tahun 2010 dilakukanlah Pemisahan (Spin Off) dari PT Pupuk Indonesia (Persero) (saat itu masih bernama PT. Pupuk Sriwidjaja (Persero)) kepada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang serta telah terjadinya pengalihan hak dan kewajiban PT Pupuk Indonesia (Persero) kepada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang sebagaimana tertuang didalam RUPS-LB tanggal 24 Desember 2010 yang berlaku efektif 1 Januari 2011. Pemisahan(Spin Off) ini tertuang dalam Perubahan Anggaran Dasar PT Pupuk Sriwidjaja Palembang melalui Akte Notaris Fathiah Helmi, SH nomor 14 tanggal 12 November 2010 yang telah disahkan oleh Menteri Hukum dan HAM tanggal 13 Desember 2010 nomor AHU-57993.AH.01.01 tahun 2010.

3.2. Visi Dan Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

3.2.1. Visi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Menjadi Perusahaan Pupuk Terkemuka Tingkat Regional

3.2.2. Misi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Memproduksi serta memasarkan pupuk dan produk agribisnis dengan efisien, berkualitas prima dan memuaskan pelanggan

3.3. Struktur PT Pupuk Sriwidjaja Palembang

Bentuk badan usaha PT Pupuk Sriwidjaja Palembang adalah Perseroaan Terbatas (PT) maka struktur Organisasi dipimpin oleh Direksi dan diawasi oleh Dewan Komisaris yang ditetapkan oleh Menteri keuangan selaku pemegang saham. Struktur organisasi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang terbagi dalam enam

3.4. Logo Perusahaan



Gambar 3.2. Logo PT Pusri Palembang

Makna dari logo PT PUSRI Palembang di atas adalah sebagai berikut :

1. Lambang Pusri yang berbentuk “U” melambangkan singkatan ‘Urea’, lambang ini telah terdaftar di Ditjen Haki Dep Kehakian & HAM no 021391.
2. Setangkai Padi dengan jumlah butiran 24 melambangkan tanggal akte pendirian PT Pusri.
3. Butiran-butiran urea yang berwarna putih sejumlah 12, yang melambangkan bulan Desember yaitu bulan pendirian PT Pusri.
4. Setangkai kapas yang mekar dari kelopaknya, butir kapas mekar berjumlah 5 buah kelopak yang pecah berbentuk 9 retakan yang melambangkan angka 59 sebagai tahun pendirian PT Pusri.
5. Perahu Kajang merupakan ciri khas kota Palembang yang terletak di tepian sungai Musi.

6. Kunci teratai yang akan mekar, merupakan imajinasi pencipta aka prospek perusahaan dimasa depan.
7. Komposisi warna lambang kuning dan biru benhur dengan dibatasi garis-garis hitam tipis (untuk lebih menjelaskan gambar) melambangkan keagungan, kebebasan cita-cita, kesuburan, ketenangan, dan ketabahan dalam mengejar dan mewujudkan cita-cita itu.

3.5. Kegiatan PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang

Tahun 2010, dilakukan Pemisahan (Spin Off) dari Perusahaan Perseroan (Persero) PT. Pupuk Sriwidjaja disingkat PT. Pusri (Persero) kepada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang serta telah terjadinya pengalihan hak dan kewajiban PT. Pusri (Persero) kepada PT. Pusri Palembang sebagaimana tertuang didalan RUPS-LB tanggal 24 Desember 2010 yang berlaku efektif 1 Januari 2011 sebagaimana dituangkan dalam Perubahan Anggaran Dasar PT Pupuk Sriwidjaja Palembang melalui Akte Notaris Fathiah Helmi, SH nomor 14 tanggal 12 November 2010 yang telah disahkan oleh Menteri Hukum dan HAM tanggal 13 Desember 2010 nomor AHU-57993.AH.01.01 tahun 2010. Dengan resminya Pusri beroperasi dan terpisah dari induknya, ini terjadi karena pengalihan kepemilikan aset. Selain itu, juga pengalihan tugas serta tanggung jawab pengelolaan perusahaan PT Pusri menjadi PT Pusri Palembang ini merupakan hasil spin off dari PT Pusri Persero atau holding dan PT Pusri Palembang saat ini menjadi anak perusahaan, dengan tujuan untuk memberikan peningkatan kinerja, kematangan perusahaan dalam mencapai efektifitas dan efisiensi kerja. (<http://www.pusri.co.id/50publikasi01.php?tipeid=DD&pubid=pub2011010003>)

Dengan perubahan bentuk operating holding menjadi holding, PT Pusri (Persero) akan lebih fokus dalam pengelolaan sinergi operasional korporasi di antara sesama anak perusahaan terutama dalam bidang produksi dan pemasaran. Adapun, di bawah Pusri (Persero) ada lima perusahaan produsen pupuk yaitu PT Petrokimia Gresik (Petrogres), PT Pupuk Kujang, PT Pupuk Kaltim (PKT), PT Pupuk Iskandar Muda (PIM) dan PT Pusri Palembang, serta dua perusahaan nonprodusen(bukan memproduksi) pupuk, PT Rekayasa Industri dan PT Mega Eltra.

3.6. Departemen Teknologi Informasi

Departemen Teknologi Informasi berada dibawah Kompartemen Teknik dan Pengembangan. Dipimpin oleh seorang manajer dan membawahi Dinas Pengembangan Sistem Informasi dan Dinas Insfrastuktur Teknologi Informasi.

Berdasarkan surat keputusan direksi PT Pusri NO. SK/Dir/XX/2001, struktur organisasi Departemen Teknologi Informasi dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3. Struktur Organisasi Departemen Teknologi informasi

Departemen ini dipimpin oleh seorang manajer yang sebelumnya sebagai kepala Departemen Teknologi Informasi. Tugas utama manajer teknologi informasi adalah mengkoordinasi pelaksanaan tugas-tugas unit kerja di lingkungan departemen teknologi informasi dalam rangka pencapaian sasaran yang ditetapkan.

Tugas Manajer Teknologi Informasi adalah :

1. Menyusun rencana kerja(tahunan atau bulanan) Departemen Teknologi dan Informasi.
2. Menyusun prioritas kegiatan dan menetapkan tolak ukur keberhasilan(*Control Point*) dalam pelaksanaan rencana kerja.
3. Memantau pelaksanaan rencana kerja serta mengevaluasi hasil-hasil yang telah tercapai dan menetapkan langkah-langkah serta tindak lanjut.
4. Membentuk keterpaduan sistem informasi di lingkungan Unit kerja perusahaan.
5. Memberi jasa komputer bagi unit-unit kerja lainnya dalam rangka meningkatkan produktifitas biaya.
6. Melakukan pembinaan karyawan melalui pelatihan, seminar, lokakarya sesuai dengan bidang masing-masing.
7. Menegakkan disiplin kerja dan motivasi karyawan dalam rangka menerapkan peraturan perusahaan dengan sistem yang berlaku(*Reward and Penalty*).

8. Membuat laporan operasional Departemen Teknologi Informasi secara berkala kepada direktur Litbang.
9. Membantu pengawasan masalah-masalah yang dihadapi direktur Litbang.
10. Melakukan tugas-tugas lain dari direktur Litbang

Hubungan lini(Atasan dan bawahan)

1. Manager Teknologi Informasi secara Hirarki bertanggung jawab kepada direktur.
2. Manager Teknologi Informasi mempunyai 2 orang asisten yaitu Asisten Manajer Pengembangan sitem Informasi dan Asisten Manajer Insfrastuktur Informasi.

3.6.1. Dinas Pengembangan Sistem Informasi

Dinas Pengembangan Sitem Informasi dipimpin oleh seorang Asisten. Fungsi Asisten Manajer ini adalah mengkoordinasi pelaksanaan tugas-tugas unit kerja dilingkungan Dinas Pengembangan Sistem Informasi berupa pembuatan dan pengembangan Sistem Informasi untuk menunjang pencapaian sasaran sesuai dengan tugas dan tanggung jawab Departemen Teknologi Informasi.

3.6.2. Dinas Infrastruktur Teknologi dan Sistem Informasi

Dinas Infrastuktur Teknologi dan sistem Informasi dikepalai oleh seorang Asisten Manajer Infrastuktur Teknologi dan Sistem Informasi, fungsi dari Asisten Manajer Infrastuktur Teknologi dan Sistem Informasi adalah menyelenggarakan perencanaan, pengoperasian dan pemeliharaan sarana komputer dan komunikasi

data serta pelayanan pengoperasian dan pemeliharaan sistem informasi yang sudah berjalan.

Peran Asisten Manajer Infrastruktur Teknologi dan Sistem Informasi:

1. Mengkoordinir kegiatan Dinas Infrastruktur Teknologi dan Sistem Informasi dalam merencanakan, mengoperasikan, memelihara sarana komputer dan komunikasi data.
2. Mengkoordinir kegiatan Dinas Infrastruktur Teknologi dan Sistem Informasi dalam mengoperasikan dan memelihara sistem informasi yang sudah berjalan.
3. Menkoordinir kegiatan pelayanan jasa teknik dan konsultasi bidang komputer.
4. Mengkoordinir pengamanan sarana komputer beserta file, data dan sistem informasi yang dioperasikan oleh Dinas Infrastruktur Teknologi dan Sistem Informasi.
5. Mendukung kegiatan penyusunan Perencanaan Induk Pengembangan Sistem Informasi.

3.7. Perkembangan Teknologi informasi PT. Pusri(Pupuk Sriwidjaja) Palembang

Perkembangan Teknologi Informasi PT. Pusri Palembang sejalan dengan perkembangan perusahaan yang telah memasuki 50 tahun. Pemanfaatan teknologi informasi dimulai sejak awal tahun 1970-an, dengan demikian teknologi informasi juga mengambil peran dalam perkembangan usaha dan mendukung operasional perusahaan dalam empat puluh tahun terakhir. Kini Teknologi Informasi di PT Pusri memasuki dekade ke-5 nya.

1. 1970-1980 (Dekade I)

Menerapkan *Financial Reporting System* (FRS) dengan mesin IBM 360/20 dan terus berkembang ke model IBM 370/138 (*Batch System*) dikantor pusat PT Pusri Jakarta untuk mengolah data akuntansi, penggajian dan suku cadang (*inventory control*) dan membantu pengolahan data yayasan Dana Pensiun Karyawan PT Pusri.

2. 1980-1999 (Dekade II-III)

Batch System ke *Terminal System*. IBM5280 untuk kegiatan UPP dan kapal serta stock status report. FM-80 dengan mesin HP3000/42, HP-FM dengan mesin HP-3000/925-947 yang bisa melayani keuangan di daerah, disertai dengan perluasan peran TI Pusri untuk menjalankan peran holding dalam kegiatan Kelompok Kerja Teknologi Informasi (Pokja TI) bersama anak-anak perusahaannya. Penggunaan mesin *Mainframe*, pengembangan aplikasi secara modular, penggunaan peralatan kontrol berbasis komputer untuk operasi pabrik, penggunaan LAN untuk PMIS(*Plant Management Information System*) yang digunakan memonitor operasional pabrik secara remote.

3. 2000-2009 (Dekade VI)

Dipicu dari Y2K, Pusri mulai mengimplementasikan aplikasi Enterprise Resource Planning(ERP) IFS, perubahan pengembangan aplikasi dengan berbasis *client server*, internet, intranet(web), data *mobile*,

pengembangan aplikasi holding, komunikasi data berbasis IP, monitoring dan memanfaatkan data operasi pabrik untuk kemudahan evaluasi distribusi data evaluasi laboratorium.

3.8. Daftar Sumber Daya TI

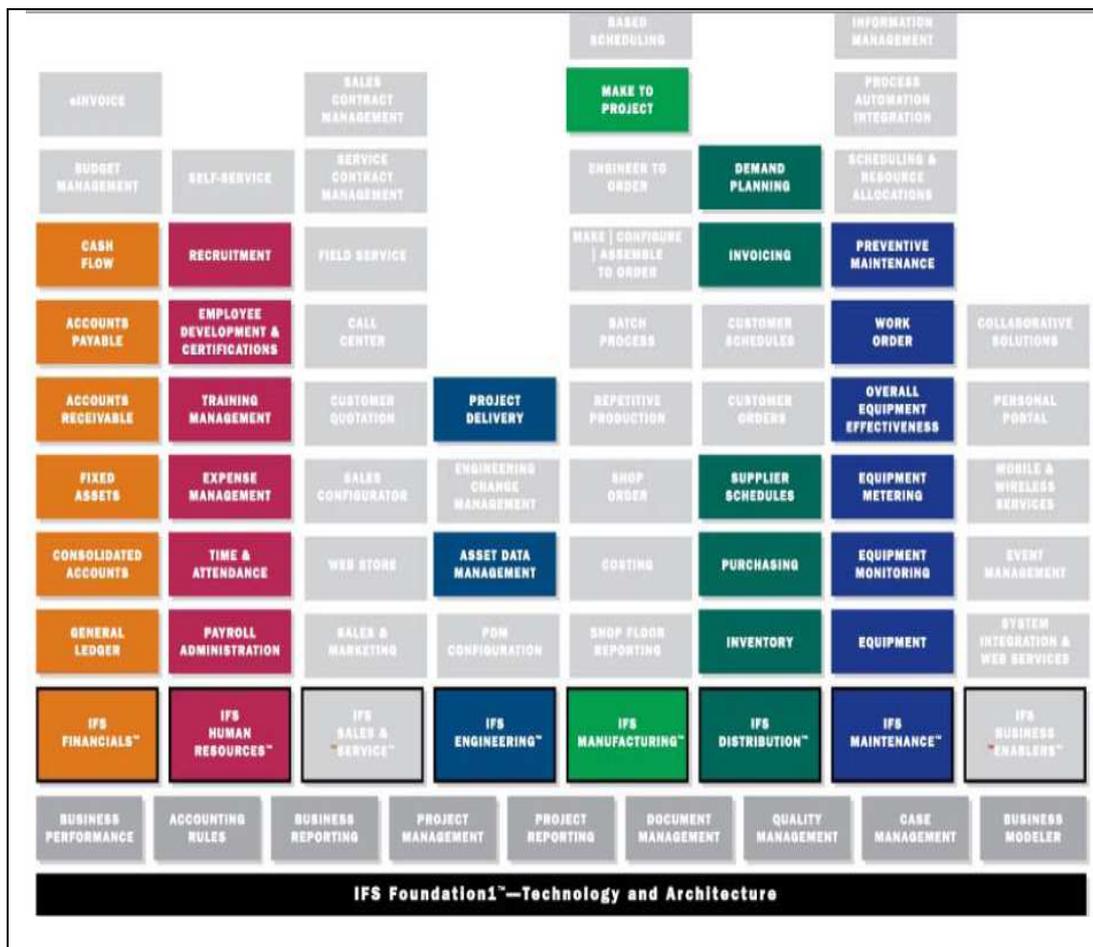
Berikut adalah sumber daya Teknologi Informasi yang PT Pusri miliki antara lain:

1. Sistem Informasi

Sistem Informasi PT Pusri dikelola oleh dua Bagian Pengembangan SI : Kantor Pusat & Produksi, dan pemasaran dan unit penunjang lainnya yang menerapkan pelaksanaan tugas dengan struktur organisasi berupa matrik. SI tersebut adalah :

a. **Aplikasi Enterprise Resource Planning – ERP** (pihak ketiga yaitu International Financial System : IFS, Swedia) dengan modul-modul yang digunakan :

- Modul Keuangan (sejak 2000)
- Modul Logistik/Distribution (sejak 2002)
- Modul Pemeliharaan (sejak 2002)
- Modul Sumber Daya Manusia (sejak 2003)

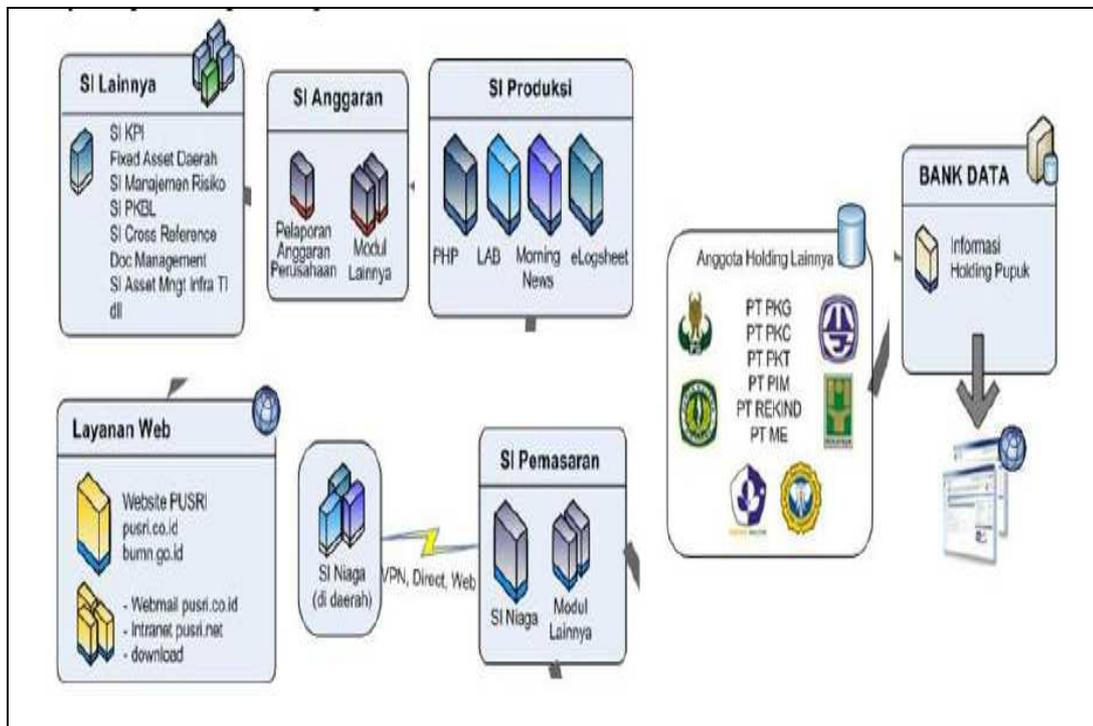


Gambar 3.4. Diagram Modul dari IFS Application yang dimiliki Pusri

b. Aplikasi yang dikembangkan secara internal oleh Bagian Pengembangan SI

Sistem Informasi PT Pusri Palembang dikembangkan secara swakelola oleh Bagian Pengembangan SI, sampai dengan semester I 2010 ada 55 aplikasi atau *sub modul* yang telah dikembangkan (ref. Laporan **Daftar Sistem dan Aplikasi di Bagian Pengembangan SI semester I 2010**). Jumlah tersebut tidak memperhitungkan aplikasi ERP, aplikasi hasil kerjasama dengan pihak

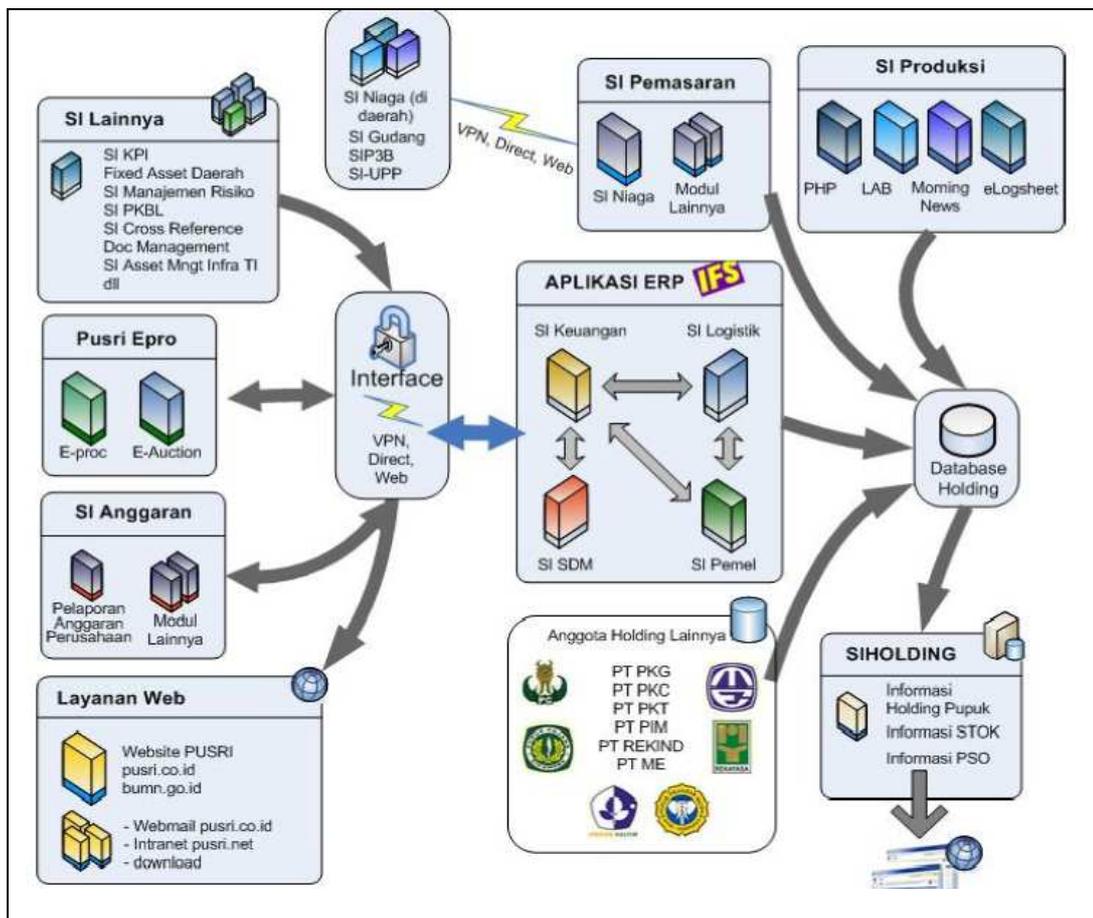
ketiga dan versi lama aplikasi yang dikembangkan sendiri oleh unit kerja Bagian Pengembangan SI.



Gambar 3.5. Bagan Sistem Informasi yang dikembangkan oleh Bagian Pengembangan SI

- c. **Aplikasi penunjang lainnya yang dikembangkan oleh pihak ketiga** seperti E-procurement beserta e-auction, e-logsheets, Perhitungan Hasil Produksi (PHP), dan perangkat lunak komersil lainnya seperti ETAP, HTRI, Caesar, Foxboro, Yokogawa, dan lain sebagainya

Berikut Skema Sistem Informasi dan aliran data yang ada di PT Pusri (s.d Desember 2010) :



Gambar 3.6. Skema Sistem Informasi dan Aliran data yang ada di PT Pusri

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

Dari hasil penelitian dan kerja praktek di PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang dari tanggal 1 Januari 2013 sampai 31 Maret 2013 yang tepatnya berada pada alamat Jl. Mayor Zen Palembang dihasilkan bahwa untuk membuat suatu aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang yang baik, kompetitif, dan transparansi maka kami mahasiswa Universitas Binadarama memanfaatkan *Software* yang mendukung terciptanya Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi pengadaan barang pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang berbasis *PHP*.

Software merupakan sistem yang digunakan untuk mengontrol perangkat keras sehingga komputer dapat dijalankan oleh user. Adapun *Software* yang digunakan dalam aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang yaitu:

1. *Adobe Dreamweaver CS5*

Software Adobe Dreamweaver CS5 kami gunakan untuk mempermudah merancang suatu desain *web*. Program ini banyak digunakan oleh pengembang *web* karena fiturnya yang menarik dan kemudahan penggunaannya.

2. *Xampp version 1.6.8*

Software Xampp version 1.6.8 kami gunakan untuk membuat *database* sebagai penunjang dari aplikasi evaluasi pengadaan barang pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang.

3. *Adobe Photoshop*

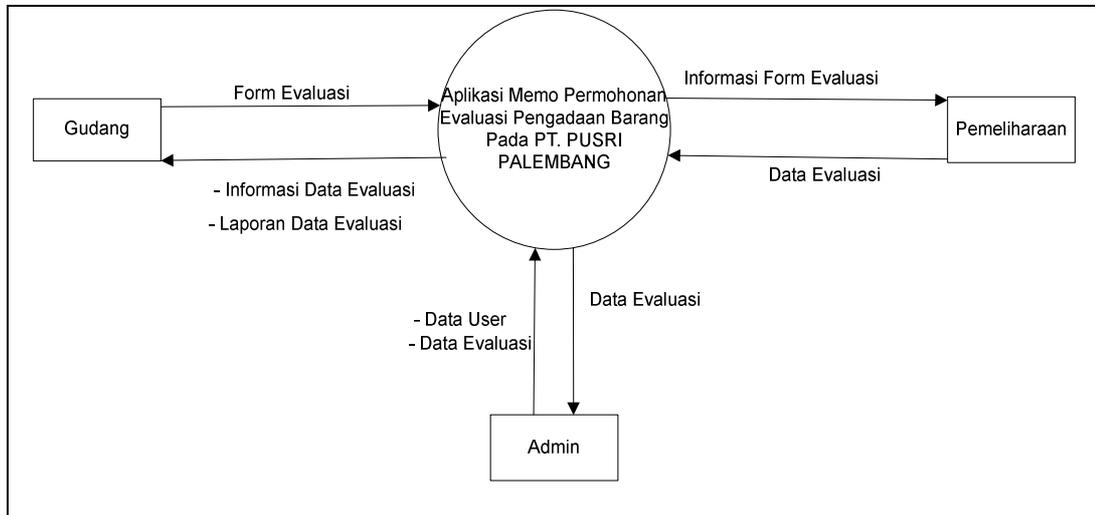
Adobe Photoshop atau biasa disebut Photoshop adalah *software* atau perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Perangkat lunak atau *software* ini banyak digunakan oleh fotografer digital dan perusahaan iklan sehingga dianggap sebagai pemimpin pasar (*market leader*) untuk perangkat lunak pengolah gambar atau foto, dan, bersama Adobe Acrobat, dianggap sebagai produk terbaik yang pernah diproduksi oleh Adobe Systems. Versi yang kedelapan aplikasi ini disebut dengan nama Photoshop CS (Creative Suite), versi kesembilan disebut Adobe Photoshop CS2, versi kesepuluh disebut Adobe Photoshop CS3 , versi kesebelas adalah Adobe Photoshop CS4 dan versi yang terakhir (keduabelas) adalah Adobe Photoshop CS5. (http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop).

4.2. Pembahasan

4.2.1. Diagram Konteks Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan barang Berbasis PHP pada PT. PUSRI PALEMBANG

Dibawah ini adalah gambar yang menjelaskan alur dari sistem yang akan dibuat untuk Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan barang Pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG. Ini merupakan suatu Diagram Konteks yang memberikan penjelasan alur dari informasi dari Memo

Permohonan Evaluasi Pengadaan barang Pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA
PALEMBANG.



Gambar 4.1. Diagram Konteks Perancangan Aplikasi Memo Permohonan

*Evaluasi Pengadaan Barang Pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA
PALEMBANG.*

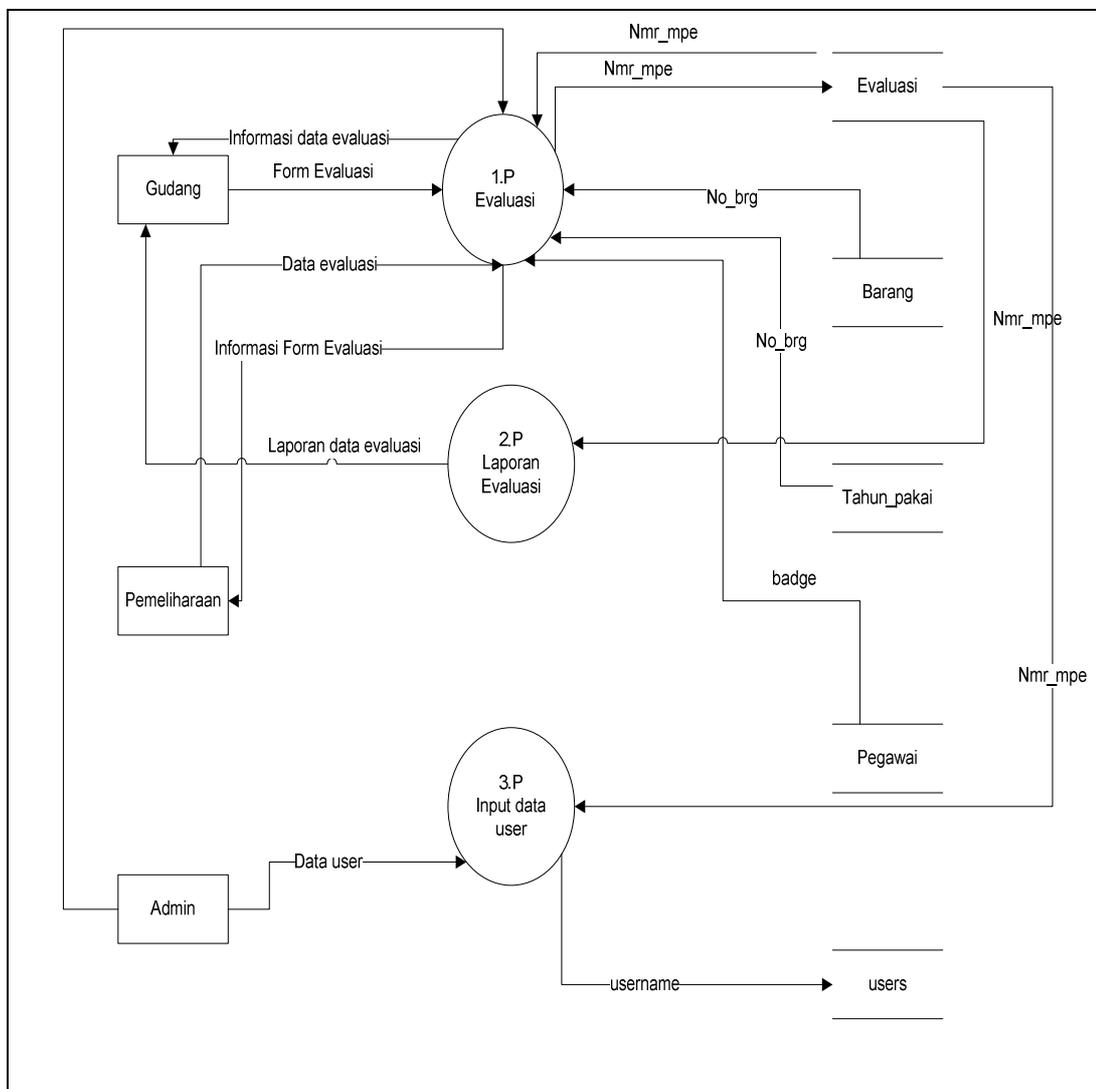
Penjelasam :

- a) Gudang Menginputkan data-data form evaluasi ke dalam sistem. Data form evaluasi tersebut akan diproses sistem dan kemudian form tersebut akan diberikan kepada pihak pemeliharaan.
- b) Pihak pemeliharaan memberikan data evaluasi ke sistem.
- c) Selanjutnya sistem memberikan informasi data evaluasi ke pihak gudang apakah pihak pemeliharaan telah mengevaluasi barang yang dikirim.
- d) Data evaluasi ditampilkan oleh sistem kepada admin. Admin akan mengembalikan data evaluasi ke sistem jika ada kesalahan evaluasi oleh pihak pemeliharaan dan admin juga memberikan data user ke sistem.

4.2.2. Diagram Level 0 Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi

Pengadaan Barang pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

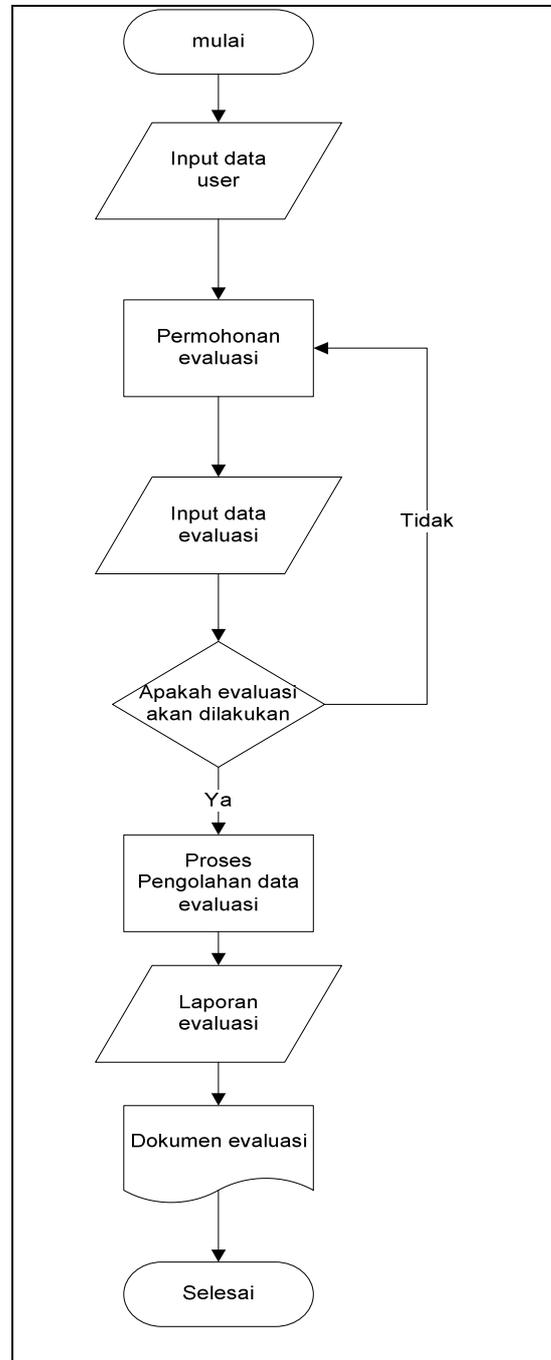
Diagram Level 0 merupakan penjabaran dari diagram Konteks, terdapat 2 entitas yaitu user yang terdiri dari gudang, pemeliharaan dan admin. Diagram Level 0 Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan Barang pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.2 Diagram Level 0 Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi

Pengadaan Barang Pada PT. PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

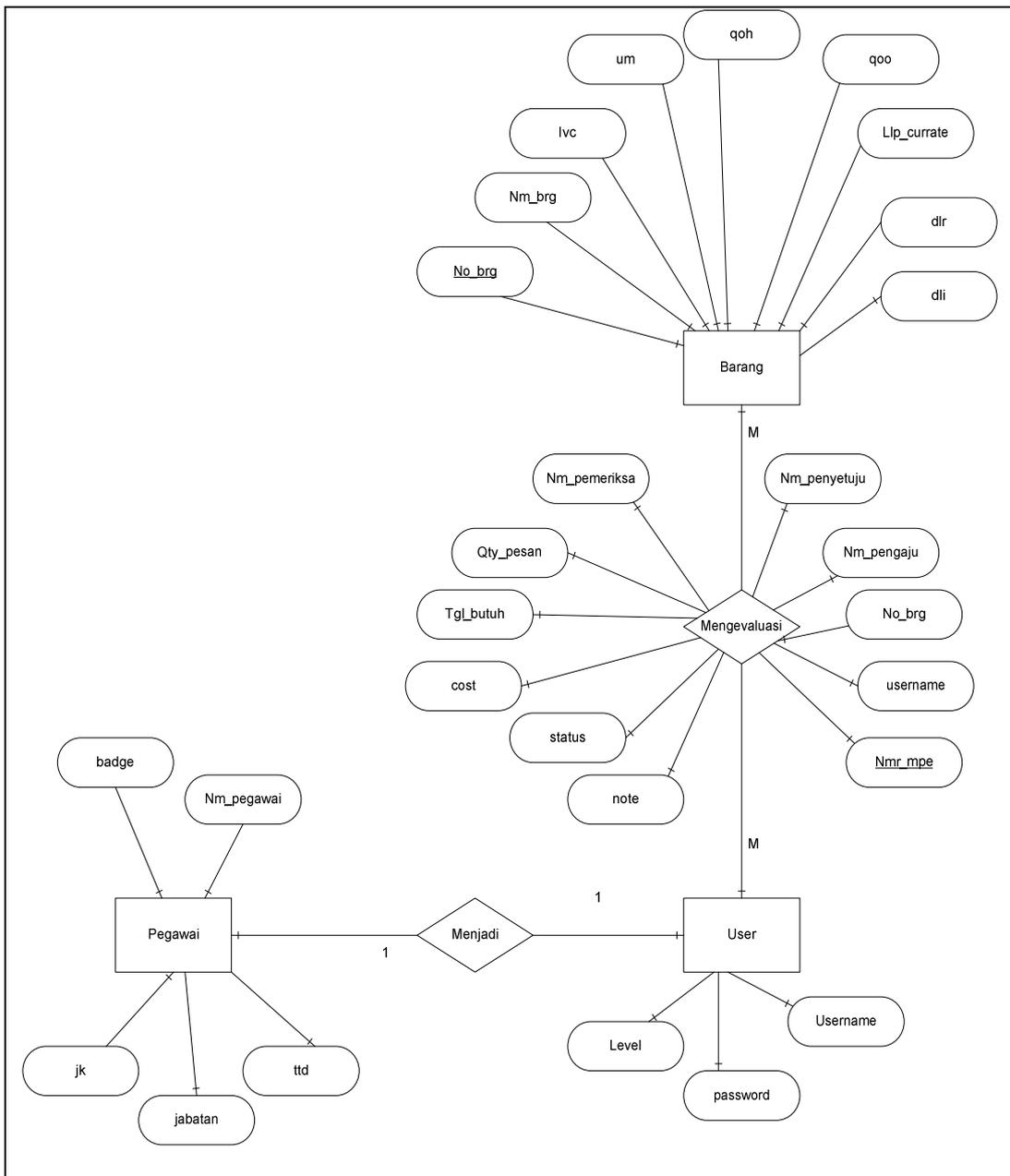
**4.2.3. Flow Chart Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi
Pengadaan Barang pada PT.PUPUK SRWIDJAJA PALEMBANG**



Gambar 4.3 Flow Chart Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi

Pengadaan Barang pada PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

4.2.4. Entity Relation Diagram (ERD) Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan barang pada PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG



Gambar 4.4. Entity Relation Diagram Perancangan Aplikasi Memo Permohonan Evaluasi Pengadaan Barang pada PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

4.2.5. Detail Sistem

Merupakan gambaran dari program yang dibuat oleh penulis sebagai bahan acuan.

4.2.5.1 Desain File

Pada desain file ini terdapat tiga pokok pembahasan yang akan dibahas yaitu, spesifikasi user,, data barang, dan data evaluasi.

a. Spesifikasi Data User

Nama : Data User

Primary key : username

Tabel 4.1. Tabel Data User

No	Field Name	Type	Field Size	Keterangan
1	Username	varchar	10	Username user
2	Password	varchar	20	Password user
3	Level	varchar	20	Level user

b. Spesifikasi Data Barang

Nama : Data Barang

Primary Key : no_brg

Tabel 4.2. Tabel Data Barang

No	Field Name	Type	Field Size	Keterangan
1	No_brg	varchar	5	Nomor Barang
2	Nm_brg	char	50	Nama Barang
3	Ivc	int	3	Inventory Code

4	Um	char	3	material
5	Qoh	int	2	Quantity on Hand
6	Qoo	int	2	Quantity on Order
7	Llp_currate	char	20	Harga barang
8	Dlr	char	10	Tanggal barang masuk gudang
9	Dli	char	10	Tanggal Barang keluar gudang

c. Spesifikasi Data Evaluasi

Nama : Data Evaluasi

Primary Key : nmr_mpe

No	Field Name	Type	Field Size	Keterangan
1	Nmr_mpe	Char	4	Nomor MPE
2	Username	Varchar	15	Username user
3	No_brg	Varchar	5	Nomor Barang
4	Nm_pengaju	Varchar	20	Nama pengaju
5	Nm_penyetuju	Varchar	20	Nama Penyetuju
6	Nm_pemeriksa	Varchar	20	Nama Pemeriksa
7	Qty_pesanan	Int	2	Quantity yang dibutuhkan

8	Tgl_butuh	Char	15	Tanggal dibutuhkan
9	Cost	Int	11	Harga rekomendasi
10	Status	Char	50	Status evaluasi
11	Note	Varchar	80	Catatan

Tabel 4.3. Tabel Data Evaluasi

d. Spesifikasi Data Pegawai

Nama : Data Pegawai

Primary Key : badge

Tabel 4.4. Tabel Data Pegawai

No	Field Name	Type	Field Size	Keterangan
1	Badge	Char	10	Badge nomor
2	Nm_pegawai	Varchar	50	Nama Pegawai
3	Jk	Varchar	10	Jenis Kelamin
4	Jabatan	Varchar	50	Jabatan pegawai
5	Ttd	Varchar	50	Tanda tangan Pegawai

e. Spesifikasi data Tahun pemakaian barang

Nama : Data Tahun Pemakaian

Primary Key : no_brg

Tabel 4.5. Tabel Data Tahun Pemakaian

No	Field Name	Type	Field Size	Keterangan
1	No_brg	Char	5	Nomor Barang
2	Tahun	Year	4	Tahun Pakai
3	Jml	Int	2	Jumlah Pakai

4.2.6. Tampilan Menu *Login*

Saat akan dimulainya program yang akan dijalankan oleh Admin, user gudang dan User pemeliharaan maka Admin, *user* gudang dan *user* pemeliharaan wajib untuk mengisi *username* dan *password* yang telah kami buat. Disini user gudang adalah pihak gudang yang menginputkan data-data permohonan evaluasi dari pihak pemeliharaan, yang mencetak memo permohonan evaluasi, dan juga yang mengontrol user apakah user telah melakukan evaluasi terhadap barang. Sedangkan User Adalah pihak pemeliharaan yang diberikan hak akses untuk mengevaluasi barang. Sedangkan tugas Admin adalah menambah dan edit user apabila ada penambahan user baru dan perubahan password user jika user lupa terhadap passwordnya. Kita dapat melihat contoh gambar dari login tersebut. Lihat gambar 4.2 di bawah ini.

Gambar 4.5. *Form Login*

Jika *username* dan *password* benar dan hak akses nya sebagai admin maka akan tampil halaman index admin, jika *username*, *password* dan hak akses sebagai user gudang maka akan tampil halaman index user gudang dan jika *username*, *password* benar dan hak aksesnya sebagai user pemeliharaan maka akan tampil halaman index user pemeliharaan. sebaliknya jika *username* dan *password* salah dan belum terdaftar maka tidak bisa menggunakan aplikasi ini.

4.2.7. Tampilan Menu Utama User Gudang

Halaman menu utama user gudang ini terdapat 5 *field* pilihan menu yaitu *home* untuk kembali ke Menu utama, *Input evaluasi* untuk memasukan data-data permohonan evaluasi , *status evaluasi* untuk melihat apakah user telah mengevaluasi barang atau baru melihatnya saja yang telah dimasukan pada halaman *input evaluasi*, menu *document evaluasi* merupakan menu untuk

mencetak halaman yang telah dievaluasi oleh user, dan menu *logout* merupakan menu untuk admin keluar dari halaman utama. Seperti pada gambar 4.6 di bawah ini



Gambar 4.6. Tampilan Halaman *Index* gudang

4.2.7.1. Tampilan Menu *Input* Evaluasi

Halaman ini yang bisa dilihat pada gambar 4.7 kita bisa melihat form *input* evaluasi, form ini digunakan untuk menginputkan data-data permohonan evaluasi barang. User gudang bias langsung menginputkan nama user pemeliharaan yang akan mengevaluasi barang, barang yang akan dievaluasi, pejabat yang

mengajukan evaluasi, pejabat yang menyetujui evaluasi dan pejabat yang memeriksa evaluasi.

Gambar 4.7. Tampilan Halaman *input* Evaluasi

4.2.7.2. Tampilan Halaman *Status* Evaluasi

Setelah data Permohonan evaluasi diinputkan maka data tersebut akan masuk pada halaman status evaluasi dan status data masih *plan*, sebelum data tersebut kepada user pemeliharaan maka user gudang akan mengecek apakah data tersebut sudah benar, apabila ada perubahan maka user gudang bisa mengeditnya. Setelah data dikirim ke user pemeliharaan maka user gudang tidak bisa lagi mengedit data tersebut dan status data akan berubah menjadi *send*. Pada halaman inilah user gudang bisa momonitoring evaluasi, apakah user pemeliharaan sudah

mengevaluasi barang yang dikirim. Jika user pemeliharaan login dan masuk ke system kemudian ia mengecek barang apa saja yang harus ia evaluasi maka user gudang bisa tahu dengan melihat perubahan status pada halaman status evaluasi, apabila status *view* menandakan user pemeliharaan baru melihat saja tapi belum melakukan evaluasi ketika status evaluasi berubah menjadi *confirm* menandakan user pemeliharaan telah mengevaluasi barang. Lihat gambar 4.8.

Selamat Datang **andi Hartono** Status Akses : gudang

PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

Nomor MPE : Cari

STATUS EVALUASI BARANG

No	Nomor MPE	Nama Pengevaluasi	Nama Barang	Diajukan Oleh	Disetujui Oleh	Diperiksa Oleh	Kebutuhan Quantity	Tanggal Butuh	Cost	Status	Action
1	327	andi Hartono	ROTOOR	anggi Angraini	Pandu	Indah Tirta Sari			o	plan	✕ Edit kirim
1	399	andi Hartono	COOLING ENGINE Bo1	anggi Angraini	Bagas Apriyudi	Pandu			o	view	Note
2	314	rudi adrian	ENGINE GENERATOR	Ir.Superman	Anita Rahman	anggi Angraini			o	send	Note

Halaman :
1 | 2 |
Jumlah data : 3

Gambar 4.8. Tampilan Halaman *Status Evaluasi*

4.2.7.3. Tampilan halaman *Document Evaluasi*

Setelah barang selesai dievaluasi dan user gudang telah menambahkan *note* maka status data akan berubah menjadi selesai, data tersebut akan masuk dalam halaman *document* evaluasi. Pada halaman inilah data-data evaluasi barang tersimpan, pada halaman ini user gudang juga bisa mencetak data-data evaluasi barang dalam bentuk *softcopy* jika sewaktu-waktu ada pihak-pihak terkait yang ingin meminta data evaluasi. Tampilan halaman tersebut bisa kita lihat pada gambar 4.9 dan gambar 4.10.

Selamat Datang andi Hartono Status Akses : gudang

WIDJAJA PALEMBANG

Nomor MPE : Cari

BARANG YANG TELAH SELESAI DIEVALUASI

No	Nomor MPE	Nama Pengevaluasi	Nama Barang	Diajukan Oleh	Disetujui Oleh	Diperiksa Oleh	Kebutuhan Quantity	Tanggal Butuh	Cost	Status	Action
1	25	andi Hartono	AMONIA COLING C54	Pandu	Bagas Apriyudi	Anita Rahman	2	05-06-2013	15000000	selesai	
2	64	Budi Santoso	ROTOOR	Budi Darmawan	Bagas Apriyudi	anggi Angraini	2	2013-06-29	25000000	selesai	

Gambar 4.9. Tampilan Halaman *Document* Evaluasi

Window Help

Search Select 77% Help


EVALUASI MATERIAL (IVC : 21, 41, 81)

Tanggal : 2013-03-16 21:02:45

Nomor : MPE/25 /RT/2013
Kepada : andi Hartono

Harap dievaluasi dan diberikan rekomendasi material tersebut dibawah ini. Apakah masih perlu di order, kapan dibutuhkan, berapa quantity nya?
Bila spesifikasinya berubah berubah agar dibuat surat resmi dan bila tidak ada perubahan maka spesifikasinya tetap seperti yang lama

Nomor Barang	Nama Barang	IVC	UM	QOH	QOO	Pemakaian Tahun				LLP Curr Currate	DLR	DLI
						2010	2011	2012	2013			
PB04	AMONIA COLING C54	81	EA	0	0	0	1	2	112,290,234,00	12/08/1992	13/07/1990	

Rekomendasi,
- QTY yang di butuhkan : 2
- Tanggal Dibutuhkan : 05-06-2013 Cost & Benefit : 15000000

Dievaluasi Oleh,

(_____ andi Hartono _____)
Badge : 03.5090

Atas bantuan dan kerja sama yang baik di ucapkan terimah kasih,
Di ajukan oleh

_____ Pandu _____
Manager Operasional

Disetujui Oleh,

_____ Bagas Apriyudi _____

Diperiksa Oleh

_____ Anita Rahman _____

Operasional gudang
Manajer Rental Produksi

Note : barang dalam pemesanan

Gambar 4.10. Tampilan File Document Evaluasi

4.2.8. Tampilan Halaman Menu Utama User Pemeliharaan

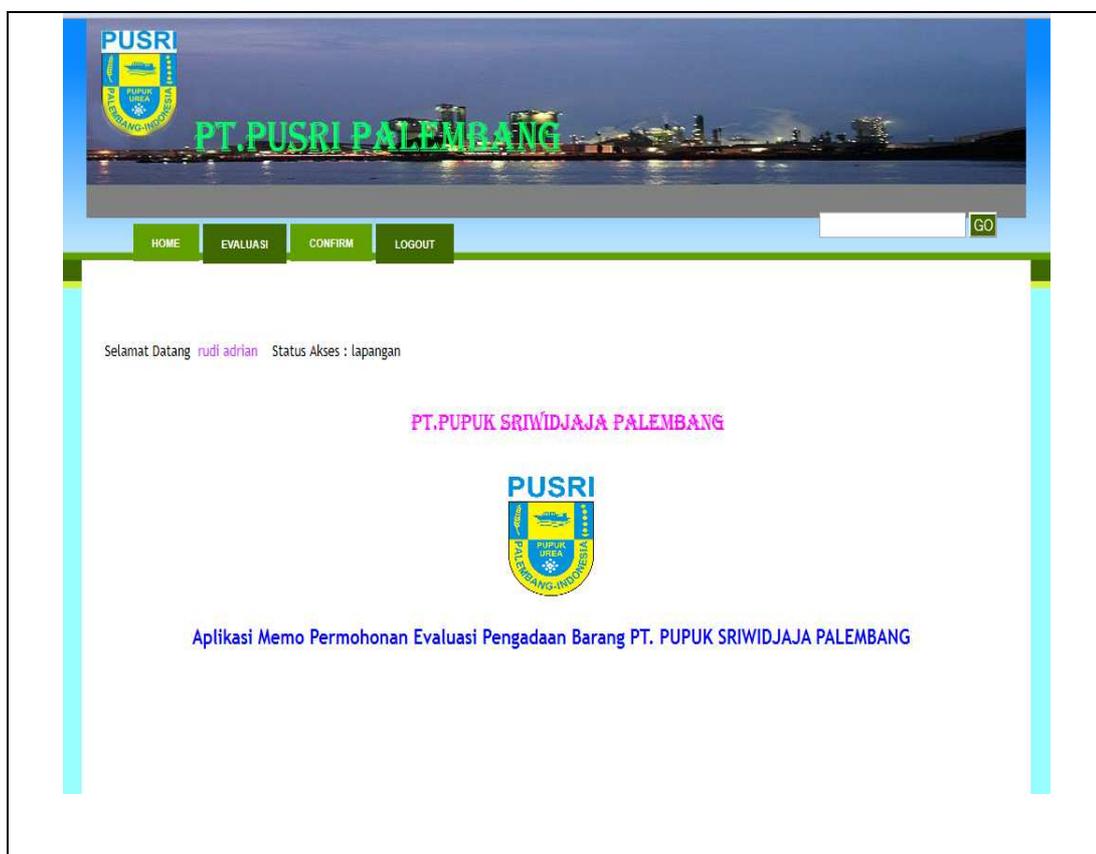
Halaman menu utama user pemeliharaan ini terdapat 4 *field* pilihan menu yaitu *home* untuk kembali ke Menu utama, *evaluasi* untuk melihat barang apa saja yang harus dievaluasi oleh user pemeliharaan, *confirm* untuk mengkonfirmasi barang yang telah dievaluasi dan mengirimkan data hasil evaluasi ke gudang dan menu *logout* merupakan menu untuk admin keluar dari halaman utama. Seperti pada gambar 4.11 di bawah ini



Gambar 4.11. Tampilan Halaman *index* User Pemeliharaan

4.2.8.1. Tampilan Halaman *Evaluasi*

Pada halaman inilah user pemeliharaan melihat barang apa saja yang akan dievaluasi dan selanjutnya user pemeliharaan mengisi form evaluasi. Tampilan halaman evaluasi dapat dilihat pada gambar 4.12 dan tampilan form evaluasi dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.12. Tampilan Halaman Evaluasi

EVALUASI MATERIAL (IVC : 21, 41, 81)

Tanggal : 2013-03-16 09:29:10

Nomor : MPE/ 314 /RT/2013

Kepada : rudi adrian

Harap dievaluasi dan diberikan rekomendasi material tersebut dibawah ini. Apakah masih perlu di order, kapan dibutuhkan, berapa quantity nya?. Bila spesifikasinya berubah berubah agar dibuat surat resmi dan bila tidak ada perubahan maka spesifikasinya tetap seperti yang lama

Nomor Barang	Nama Barang	IVC	UM	QOH	QOO	Pemakaian Tahun				LLP Curr Currate	DLR	DLI
						2010	2011	2012	2013			
PBo6	ENGINE GENERATOR	21	EA	2	0	0	1	1	0	101,202,324,00	20/10/1997	10/02/2000

Rekomendasi,

- QTY yang di butuhkan :

- Tanggal Dibutuhkan : Cost & Benfit :

Dievaluasi Oleh,

(rudi adrian)

Badge : 02.7080

Atas bantuan dan kerja sama yang baik di ucapkan terimah kasih,
Di ajukan oleh



Ir. Suparman
Perencanaan Material & Produksi

Disetujui Oleh,



Diperiksa Oleh



Anita Rahman
Manajer Rental Produksi

Anggi Angraini
Pergudangan

Gambar 4.13. Tampilan Form evaluasi

4.2.8.2. Tampilan Halaman *confirm*

Saat user pemeliharaan sudah menginputkan data-data evaluasi sebelum data tersebut dikirim kembali ke gudang maka user pemeliharaan perlu mengkonfirmasi data tersebut apabila tidak ada lagi perubahan dalam evaluasi barang dan apabila ada perubahan user pemeliharaan bisa mengubahnya kembali. Halaman confirm dapat dilihat pada gambar 4.14.

Selamat Datang [rudi adrian](#) Status Akses : lapangan

PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

Klik Tombol Confirm Jika Ada Tidak ada Lagi Perubahan

No	Nomor MPE	Nama Barang	Kebutuhan Quantity	Tanggal Butuh	Cost	status	Action
1	314	ENGINE GENERATOR	2	10-07-2013	150000000	view	

Halaman : 1 |
Jumlah data : 1

Gambar 4.14. Tampilan Halaman *Confirm*

4.2.9. Tampilan Halaman Menu Utama Admin

Disini tugas seorang admin adalah menambah user, *manage* evaluasi dan menambah data pejabat. Halaman menu utama admin ini terdapat 5 *field* pilihan menu yaitu *home* untuk kembali ke Menu utama, *Manage* user untuk menambah data user dan apabila user lupa dengan passwordnya maka pada halamn inilah admin bisa mengganti dengan password yang baru, *manage evaluasi* yaitu untuk mengembalikan data evaluasi kepada user pemeliharaan yang tadinya telah di confirm oleh user pemeliharaan ke user gudang ternyata ada kesalahan evaluasi dan pada halaman ini admin bisa mengembalikan data evaluasi yang telah dikirim ke gudang dikembalikan lagi kepada user pemeliharaan untuk dievaluasi kembali. Seperti pada gambar 4.15 di bawah ini



Gambar 4.15. Halaman Index Admin

4.2.9.1. Tampilan Halaman *Manage User*

Disini admin bisa menambah data user dan apabila user lupa dengan passwordnya maka pada halaman inilah admin bisa mengganti dengan password yang baru. Tampilan halaman manage user dapat dilihat pada gambar 4.16.

Selamat Datang Bagus Adrian Status Akses : admin

PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

Nomor MPE : Cari

DATA EVALAUSI BARANG

No	Nomor MPE	Nama Pengevaluasi	Nama Barang	Diajukan Oleh	Disetujui Oleh	Diperiksa Oleh	Kebutuhan Quantity	Tanggal Butuh	Cost	Status	Action
1	25	andi Hartono	AMONIA COLING C54	Pandu	Bagas Apriyudi	Anita Rahman	2	05-06-2013	15000000	selesai	STATUS kirim
2	64	Budi Santoso	ROTOOR	Budi Darmawan	Bagas Apriyudi	anggi Angraini	2	2013-06-29	25000000	selesai	STATUS kirim

Halaman :
11
Jumlah data :2

Gambar 4.16. Halaman Manage User

4.2.9.2. Tampilan Halaman Manage Evaluasi

Pada halaman ini digunakan admin untuk mengembalikan data evaluasi kepada user pemeliharaan yang tadinya telah di confirm oleh user pemeliharaan ke user gudang ternyata ada kesalahan evaluasi dan pada halaman ini admin bisa mengembalikan data evaluasi yang telah dikirim ke gudang dikembalikan lagi

kepada user pemeliharaan untuk dievaluasi kembali. Tampilan manage evaluasi dapat dilihat pada gambar 4.17.

Selamat Datang **Bagus Adrian** Status Akses : admin

PT.PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG

Nomor MPE : Cari

DATA EVALAUSI BARANG

No	Nomor MPE	Nama Pengevaluasi	Nama Barang	Diajukan Oleh	Disetujui Oleh	Diperiksa Oleh	Kebutuhan Quantity	Tanggal Butuh	Cost	Status	Action
1	25	andi Hartono	AMONIA COLING C54	Pandu	Bagas Apriyudi	Anita Rahman	2	05-06-2013	15000000	selesai	STATUS ▼ kirim
2	64	Budi Santoso	ROTOOR	Budi Darmawan	Bagas Apriyudi	anggi Angraini	2	2013-06-29	25000000	selesai	STATUS ▼ kirim

Halaman :
1 |
Jumlah data :2

Gambar 4.17. Tampilan *Manage* Evaluasi

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Kemudahan dalam membuat memo permohonan evaluasi(MPE) diharapkan dapat membantu unit kerja pergudangan dalam memonitoring proses evaluasi pengadaan barang dan juga efisiensi dalam pengarsipan datanya.
2. Aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang ini dapat digunakan oleh bagian pergudangan dalam membuat memo permohonan evaluasi dan memonitoring evaluasi jika ada bagian unit pemeliharaan yang mengajukan permohonan evaluasi terhadap barang-barang yang menunjang kegiatan produksi maupun kegiatan lainnya pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada PT Pupuk Sriwidjaja Palembang, adapun saran-saran yang penulis sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang yang telah dibuat ini diharapkan dapat diterapkan sebagaimana mestinya, sehingga dapat membantu pekerjaan dan memberikan informasi yang akurat.

2. Aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang hendaknya terus menerus di *update* sesuai kebutuhan admin, *user*, dan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang sendiri.
3. Perlu diadakan *maintenance* berkala untuk menjaga Aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang selalu bekerja secara optimal.
4. Untuk membuat aplikasi memo permohonan evaluasi pengadaan barang berjalan dengan baik perlu didukung dengan kualitas sumber daya manusia yang bisa mengoperasikan sistem dengan benar.

DAFTAR PUSTAKA

Soleh, Redi Taofik. 2007. *Aplikasi Penjualan Menggunakan VB 6.0 dan Navicat Mysql*. Jakarta:PT Elex Media Komputindo.

Febrian, Jack. 2007. *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung :Informatika.

Sudarmo, Padji M. 2006. *Kamus Istilah Komputer, Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung:CV. YRAMA WIDYA.

<http://id.scribd.com/doc/94376071/Pengertian-Evaluasi-Menurut-Para-Ahli>. Diakses 03 Maret 2013.

<http://id.wikipedia.org/wiki/Memo>. Diakses 03 Maret 2013.

http://id.wikipedia.org/wiki/Protokol_Transfer_Hiperteks. Diakses 18 Maret 2013.

Novianda. 2010. *Sistem Informasi Penjualan Secara Online Pada CV.GAJAH MADA COMPUTER BATURAJA Berbasis Web*. Skripsi Politeknik Negeri Sriwijaya, Palembang.