



PEMANFAATAN KALBISPHERE UNTUK PEMBELAJARAN

MAHASISWA DI KALBIS INSTITUTE

LAPORAN KUNJUNGAN INDUSTRI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Penyusunan Skripsi

DISUSUN OLEH :

KELOMPOK A8

Nama Ketua	:	Rora Amitia	(10142197)
Anggota	:	Andes Putra	(09142093)
		Frezi Ulhaq	(10142347N)
		Septa Abdi Moralis	(10142188)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS BINA DARMA

PALEMBANG

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Ketua : RORA AMITIA 10142197
Nama Anggota : ANDES PUTRA 09142093
FREZY ULHAQ 10142347N
SEPTA ABDI MORALIS 10142188
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : PEMANFAATAN KALBISPHERE UNTUK
PEMBELAJARAN MAHASISWA DI KALBIS
INSTITUTE

Disetujui Oleh:

Pembimbing PKL 1



A. Yanti Ranius, S.Kom, MM

Pembimbing PKL 2



Rusmala Santi M.Kom

Disahkan

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Universitas Bina Darma



Syahril Rizal, S.T., M.M., M.Kom.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

- ❖ *Usaha yang sungguh - sungguh disertai do'a niscaya akan ada hasil diakhir nantinya.*
- ❖ *Kemenangan bukanlah segala-galanya, tetapi perjuangan untuk menang adalah segala-galanya.*
- ❖ *Kita tidak akan pernah mencapai kesuksesan yang sesungguhnya sampai kita menyukai apa yang sedang kita kerjakan.*
- ❖ *Ilmu tidak diamalkan bagaikan pohon yang tidak berbuah*
- ❖ *Orang yang mulia adalah orang yang bisa memberikan manfaat kepada orang lain.*

Kami mempersembahkan untuk :

- *Kedua orang tua kami tercinta*
- *Seseorang yang selalu dihati*
- *Dosen-dosen dan pembimbing kami*
- *Teman-teman TI dan Almamaterku*

(2010)

ABSTRAK

Website adalah sekumpulan file dan folder yang berisi *script-script* / bahasa pemrograman yang tersimpan didalam *server hosting online* dan mempunyai alamat khusus yang membedakan alamat *website* satu dengan yang lainnya, sedangkan pemanfaatan *website* di Kalbis Institute sendiri adalah untuk memperlancar proses belajar mengajar. *Website* yang terdapat di Kalbis Institute bernama Kalbisphere.

Keyword : *website, script-script, server hosting online, kalbisphere*

KATA PENGANTAR



Assalaamualaikum wr.wb

Dengan mengucap Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dari-Nya juga Kuliah Kerja Praktek ini dapat terselesaikan, guna memenuhi salah satu syarat penyelesaian kurikulum yang ada pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika Universitas Bina Darma. Untuk itu, dilaksanakan Kuliah Kerja Praktek pada Universitas Akademik Kalbis Jakarta pada tanggal 21 Januari 2013.

Adapun tujuan dan manfaat yang penulis dapatkan selama melaksanakan kerja praktek ini adalah untuk menambah pengetahuan sehingga dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat dibangku kuliah dengan pelaksanaan di lapangan.

Laporan ini disusun dan dibuat sebagai salah satu kelengkapan untuk mengambil Tugas Akhir pada Program Studi Teknik Informatika. Dalam penyajian yang sederhana ini, penulis menyadari bahwa laporan ini banyak memiliki kekurangan yang dikarenakan keterbatasan kemampuan yang dimiliki.

Harapan penulis adalah semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi setiap pembaca dan setiap kritikan yang bersifat membangun bagi penulis itu merupakan satu langkah untuk meningkatkan mutu penulisan laporan.

Akhirnya penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu serta membimbing kami dalam pelaksanaan Kuliah Kerja Praktek maupun penyusunan laporan ini, khususnya kepada :

1. Prof. Ir. Bochari Rahman, M.sc selaku rektor Universitas Bina Darma Palembang.
2. Muhammad Izman Herdiansyah, S.T., M.M., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Syahril Rizal, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
4. A.Yani Ranius selaku pembimbing I yang memberikan bimbingan kepada kami.
5. Rusmala Santi selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan serta bimbingan dalam menyelesaikan penulisan Kuliah Kerja Praktek.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu berkorban jiwa dan harta serta selalu mendoakan keberhasilan kami.
7. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Kuliah Kerja Praktek ini yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.
8. Almamaterku angkatan 2010.

Palembang, Februari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	i
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang KKP	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat KKP	3
1.3.1 Tujuan KKP	3
1.3.2 Manfaat KKP	3
1.4 Lokasi dan Waktu KKP	4
1.4.1 Tempat Penelitian.....	4
1.4.2 Waktu Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pemanfaatan	7
2.2 Sistem.....	7
2.3 Informasi	10
2.4 Sistem Informasi	11
2.5 Karakteristik Sistem Informasi	13
2.6 Komponen-komponen sistem operasi	14
2.7 Website.....	15
2.8 Unsur-Unsur Website.....	16

2.9 Evaluasi Website.....	18
2.10 Homepage Website	24
BAB III TINJAUAN OBJEK	
3.1 Sejarah Kalbis Institute	25
3.2 Visi dan Misi Organisasi.....	27
3.2.1 Visi organisasi.....	27
3.2.2 Misi organisasi	27
3.3 Struktur Organisasi	28
3.4 Tugas dan Tanggung Jawab	30
3.5 Kegiatan Organisasi	32
3.5 Keadaan TIK di Kalbis Institute	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Pengamatan.....	37
4.2 Pembahasan.....	38
4.2.1 <i>Website</i> Kalbisphere.....	38
4.2.2 <i>Homepage</i> Kalbisphere	38
4.2.3 <i>Layout Website</i> Kalbisphere.....	39
4.2.4 <i>Hirarki-Website</i> Kalbisphere	40
4.2.5 <i>Analisa Website</i>	40
4.2.6 Tampilan Konten-Konten Kalbisphere	42
4.2.6.1 Halaman awal <i>login</i>	42
4.2.6.2 Halaman Menu Utama atau <i>Home</i>	42
4.2.6.3 Halaman Menu-menu Konten	43
4.2.6.4 Halaman Menu <i>Private Message</i>	46
4.2.7 Manfaat	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Struktur Organisasi Kalbis Institute	29
Tampilan <i>Homepage Login</i> Kalbisphere	38
Menu Utama Kalbisphere	39
Model <i>Layout Left Index</i>	39
Tampilan Menu Utama atau <i>Home</i>	42
Tampilan Menu <i>Myclass</i>	43
Tampilan Menu <i>Registration</i>	44
Tampilan Menu <i>Lectures</i>	44
Tampilan Menu <i>Exam</i>	45
Tampilan Menu <i>Score</i>	45
Tampilan Menu <i>Finance</i>	46
Tampilan Menu <i>Private Message</i>	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini kemajuan teknologi semakin berkembang pesat, semua ini dikarenakan hasil pemikiran manusia terhadap perkembangan teknologi informasi dan ilmu pengetahuan. Teknologi informasi dapat menunjang pembangunan nasional, maka dari itu diperlukan pemanfaatan teknologi yang optimal disegala bidang baik dibidang pemerintahan maupun ilmu pengetahuan. Sejalan dengan perkembangan kemampuan manusia dibidang ilmu pengetahuan dan teknologi maka diperlukan wadah yang bisa membimbing perkembangan tersebut yang dapat dimanfaatkan bagi kesejahteraan rakyat.

Teknologi informasi sendiri merupakan perpaduan dari komputer, komunikasi, dan data serta interaksi bersama penggunanya. Hal ini dimanfaatkan oleh pihak-pihak yang ingin menciptakan sebuah sistem informasi guna memudahkan individu lain untuk mengakses informasi yang mereka buat. Dengan pengetahuan dan juga pengalaman yang mereka miliki dibidang teknologi informasi, mereka berusaha membuat dan menerapkan sebuah media informasi yang nantinya akan berdampak pada kelangsungan lembaga yang mereka jalankan.

Salah satu gagasan yang dilakukan oleh Kalbis Institute Jakarta adalah membuat dan menerapkan sebuah sistem berbasis *web* dengan fungsinya adalah untuk mempermudah komunikasi antara mahasiswa dan dosen di Kalbis Institute Jakarta. salah satu media tersebut adalah kalbisphere.

Kalbisphere merupakan sarana pembelajaran dan media komunikasi jarak jauh antara dosen dan mahasiswa dimana ini merupakan layanan informasi akademik yang dibangun untuk memudahkan mahasiswa dalam mengakses informasi yang berhubungan dengan perkuliahan yang sedang dijalani dalam satu semester. Dengan kata lain, Kalbisphere bisa juga disebut dengan media sosial yang masih bersifat intranet untuk membantu dosen dan mahasiswa berinteraksi dengan cara mengakses *kalbisphere.ac.id* sehingga mereka mendapatkan informasi tentang Kalbis Institute dan informasi-informasi yang ingin mereka ketahui dan informasi terbaru tentang Kampus mereka.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengangkat permasalahan ini menjadi topik dalam penyusunan laporan kuliah kerja praktek. Adapun judul Laporan Kuliah Kerja Praktek ini adalah **“PEMANFAATAN KALBISPHERE UNTUK PEMBELAJARAN MAHASISWA DI KALBIS INSTITUTE”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian tersebut maka yang menjadi rumusan masalah dalam Penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini adalah :“Bagaimana pemanfaatan Kalbisphere untuk pembelajaran mahasiswa di Kalbis Institute”.

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

1. Mengetahui karakteristik sistem informasi yang diterapkan pada Kalbis Institute dan jenis *web application* yang digunakan sebagai sistem informasi akademik.
2. Untuk menggali lebih dalam mengenai informasi yang ada pada sistem informasi akademik pada Kalbis Institute.
3. Mengetahui tiap bagian dari sistem Kalbisphere.
4. Menganalisis sitem Kalbisphere menggunakan metode Ten C's Web Evaluation
5. Mengetahui manfaat dari Kalbisphere

1.3.2 Manfaat

1. Memberi pemahaman sistem informasi yang diterapkan pada Kalbis Institute.
2. Dapat menambah pengetahuan dan pengalaman bagi penulis pada bidang penelitian dalam menyusun karya ilmiah terutama mengetahui sistem pembelajarannya.
3. Mendapatkan ilmu tentang sistem informasi yang diterapkan pada Kalbis Institute dan mengetahui jenis *web application* yang digunakan di Kalbis Institute.
4. Mendapatkan manfaat dari sistem yang diamati.
5. Mengetahui analisa dari website sistem tersebut

1.4 Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

1.4.1 Tempat Penelitian

Kegiatan Kuliah Kerja Lapangan (KKP) di laksanakan di Kalbis Institute Jakarta yang bertempat di Jl. Pulomas Selatan Kav.22, Jakarta Timur 13210.

1.4.2 Waktu Penelitian

Pelaksanaan Kuliah Kerja Praktek di Kalbis Institute Jakarta Timur pada tanggal 21 Januari 2013.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan laporan penelitian ini, penulis menggunakan tiga metode pengumpulan data yaitu :

1. Observasi

Obsevasi adalah dengan melakukan pengamatan dan pencatatan langsung ke objek penelitian secara cermat untuk memperoleh data dan fakta tentang keadaan yang sebenarnya. Dengan metode observasi peneliti dapat memperoleh data secara langsung melalui pemaparan dan mendapatkan data mengenai objek penelitian.

2. Wawancara

Wawancara adalah dengan melakukan tanya jawab langsung kepada bagian yang bersangkutan. Dengan metode wawancara peneliti dapat mengajukan pertanyaan kepada penyaji mengenai objek penelitian.

3. Studi pustaka

Studi pustaka adalah dengan mempelajari dan mencari-cari dari buku-buku, makalah-makalah, dan sumber-sumber lain yang ada hubungannya dengan laporan praktek kerja lapangan ini.

Melalui metode ini peneliti dapat mengetahui pembahasan mengenai data-data objek penelitian dengan mempelajari buku-buku atau sumber lain yang mendukung laporan penelitian.

1.6 Sistematika Pembahasan

Dalam sistematika pembahasan ini akan menjelaskan mengenai uraian secara singkat isi tiap-tiap bab dalam Kuliah Kerja Praktek adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, lokasi dan waktu KKP dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan pengertian memberikan landasan pemikiran yang berisi teori-teori mengenai penerapan sistem *e-learning* pada Kalbis Institue Jakarta Timur.

BAB III TINJAUAN UMUM KALBIS INSTITUTE

Pada bab ini menguraikan tentang Sejarah Kalbis Institue, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, Kegiatan Organisasi dan keadaan TIK secara umum.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang hasil Penerapan Sistem Kalbisphere di Kalbis Institute.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab ini menguraikan kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan bab-bab di atas dan kemudian dilanjutkan dengan saran-saran.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pemanfaatan

Kata manfaat diartikan sebagai “faedah, laba, guna dan untung”. Dengan demikian manfaat berdasarkan pengertiannya masing-masing adalah guna, faedah, laba, untung yang didapatkan dari perihal mempraktikan atau hasil kerja menerapkan. Sedangkan pemanfaatan adalah proses, cara, perbuatan memanfaatkan. (www.artikata.com 10:47)

Pemanfaatan artinya usaha manusia dari kegiatan konservasi dominan diarahkan untuk hasil yang bisa memberikan keuntungan bagi manusia secara langsung. Dalam hal ini adalah guna atau keuntungan yang didapat dari perihal mempraktikan atau hasil kerja menerapkan sistem kalbisphere.

2.2 Sistem

Banyak ahli yang mengemukakan tentang pengertian sistem, berikut ini dijelaskan beberapa pengertian sistem menurut para ahli :

Menurut (Whitten, 2004:10) sistem adalah pengaturan data, orang, proses, dan teknologi informasi yang berinteraksi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan menyediakan output informasi yang diperlukan organisasi.

Sistem menurut (Sutedjo, 2002: 168) sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan dalam usaha untuk mencapai tujuan. Sedangkan menurut Jogiyanto dalam buku yang berjudul "*Analisis dan Desain Sistem Informasi*" sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang membentuk suatu kesatuan dalam usaha untuk mencapai tujuan.

Dari pendapat di atas maka dapat disimpulkan bahwa sistem adalah suatu kelompok jaringan kerja dari unsure- unsure dan prosedur-prosedur sistem yang bersangkutan yang tidak terpisahkan satu dengan yang lainnya karena saling berhubungan untuk melakukan suatu pekerjaan untuk menyelesaikan pekerjaan untuk menyelesaikan tujuan yang telah ditentukan. Unsur-unsur tersebut merupakan bagian dari sistem yang lain yang lebih besar.

Komponen sistem adalah suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang saling berinteraksi, yang bekerja sama membentuk suatu kesatuan komponen-komponen sistem tersebut dapat berupa suatu bentuk subsistem-subsistem. Setiap subsistem-subsistem memiliki sifat-sifat dari sistem-sistem yang menjalankan suatu fungsi tertentu dan mempengaruhi proses-proses sistem secara keseluruhan atau suatu sistem yang satu kesatuan yang dikumpulkan yang berguna untuk membuat yang baru (Sutabri,2004 : 12).

Jenis – jenis sistem terdiri dari sistem abstrak, sistem fisik, sistem alami, sistem buatan manusia, sistem deterministic, sistem probabiliistik dan sistem tertutup dan terbuka.

a. Sistem abstrak dan sistem fisik

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik atau dengan kata lain tata cara untuk menciptakan sesuatu yang baru untuk mempermudah suatu pekerjaan yang dapat dilihat dan dirasakan, tapi tidak dapat di pegang. Sedangkan sistem fisik adalah sistem atau tata cara untuk menciptakan sesuatu yang baru untuk mempermudah suatu pekerjaan yang dapat dilihat dan dirasakan dan bisa dipegang.

b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam atau sistem yang diambil dari kejadian alam sehingga dapat menciptakan sesuatu yang dapat membantu pekerjaan. Sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang menghubungkan manusia dan mesin.

c. Sistem deterministik dan sistem probabilistik

Sistem deterministik adalah sistem yang beroperasi dengan tingkah laku yang dapat diprediksi. Sementara sistem probabilistik adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi.

d. Sistem terbuka dan sistem tertutup

Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dengan lingkungan luar. Sedangkan sistem tertutup adalah sistem yang tidak berhubungan dan tidak terpengaruh oleh lingkungan luar (Sutabri,2004 : 14)

2.3 Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengelola data dari bentuk tidak berguna menjadi yang berguna bagi menerimanya (Sutabri, 2005 : 18). Informasi merupakan data yang diolah menjadi yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya atau dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya (Jogiyanto, 2005 : 8).

Dari pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil dari pengolahan data yang dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan dan dapat digunakan bagi yang menerimanya. Hasil data tersebut yang berguna bagi penerimanya yang menggambarkan sesuatu kejadian yang nyata.

Informasi merupakan proses lebih lanjut dari data yang sudah dimiliki nilai tambah. Informasi dapat dikelompokkan menjadi 3 bagian yaitu:

1. Informasi strategis

Informasi strategis digunakan untuk mengambil sebuah keputusan jangka panjang, mencakup informasi internal, rencana perluasan perusahaan, suatu informasi yang dikumpulkan secara bertahap sehingga mendapatkan suatu informasi yang dapat meningkatkan suatu perluasan perusahaan.

2. Informasi teknis

Informasi ini dibutuhkan untuk mengambil keputusan jangka menengah, seperti contohnya informasi trend penjualan yang dapat dimanfaatkan untuk menyusun rencana perjalanan.

3. Informasi teknis

Informasi ini dibutuhkan untuk keperluan operasional sehari-hari, seperti informasi persediaan *stock* , *return* penjualan dan laporan kas harian, suatu informasi yang dikumpulkan sehari-hari secara bertahap sehingga mendapatkan informasi yang dapat meningkatkan suatu penjualan produk suatu perusahaan. Sutabri, (2004 : 17).

2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sebuah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi dapat menyediakan pada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Sutabri, 2004 : 36).

Sistem informasi merupakan sistem pembangkit informasi. Dengan integrasi yang sudah dimiliki antar sub sistemnya, sistem informasi akan mampu menyediakan informasi yang berkualitas, cepat, tepat dan akurat sesuai dengan manajemen yang membutuhkannya sistem informasi “berbasis komputer” mengandung arti bahwa computer memainkan peranan penting dalam sebuah sistem informasi. Secara teori, penerapan suatu sistem informasi memang tidak harus menggunakan computer dalam kegiatannya. Tetapi prakteknya tidak mungkin sistem informasi yang sangat kompleks itu dapat berjalan dengan baik jika tanpa adanya komputer (Supena, 2008).

Jadi secara garis besar sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan.

Suatu sistem informasi pada dasarnya terbentuk melalui suatu kelompok kegiatan operasi tetap, yaitu:

1. Mengumpulkan data
2. Mengelompokkan data
3. Menghitung
4. Menganalisa
5. Menyajikan laporan

Sasaran sistem informasi adalah :

1. Meningkatkan penyelesaian tugas.

Pemakai harus lebih produktif agar dapat menghasilkan keluaran yang memiliki mutu yang tinggi.

2. Meningkatkan efektifitas secara keseluruhan.

Sistem harus mudah serta sering digunakan.

3. Meningkatkan efektifitas ekonomi.

Keuntungan yang diperoleh sistem harus lebih besar dari biaya yang dikeluarkan.

2.5 Karakteristik Sistem Informasi

Suatu sistem mempunyai karakter atau sifat tertentu, yaitu :

1. Sistem Informasi memiliki komponen berupa subsistem yang merupakan elemen-elemen yang lebih kecil yang membentuk sistem informasi misalnya sistem komputer yang terdiri dari *hardware*, *software*, dan *brainware*.
2. Ruang lingkup sistem informasi yaitu ruang lingkup yang ditentukan dari awal pembuatan sebuah sistem untuk membatasi lingkup kerja sistem tersebut.
3. Tujuan sistem informasi adalah hal pokok yang harus ditentukan dan dicapai dengan menggunakan sistem informasi tersebut, sebuah sistem informasi berhasil apabila dapat mencapai tujuan tersebut.
4. Lingkungan sistem informasi yaitu sesuatu yang berada diluar ruang lingkup sistem informasi yang dapat mempengaruhi sistem informasi, hal ini harus turut dipertimbangkan pada saat perencanaan sistem informasi.

2.6 Komponen – Komponen Sistem Operasi

Menurut (Leman, 1998:11) suatu sistem informasi terdiri dari sejumlah komponen yang saling berintegrasi yang artinya berkerja sama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen tersebut yaitu :

1. Perangkat Lunak (*Software*)

Software merupakan suatu perangkat lunak sistem yang dapat memberikan perintah kepada komputer untuk menjalankan perangkat kerasnya sehingga

memberikan informasi. Perangkat lunak dikelompokkan menjadi dua bagian yaitu:

a. Perangkat Lunak Sistem (*System Software*)

Perangkat lunak sistem adalah program komputer yang dibuat untuk membantu mengoperasikan komputer yang digunakan dalam mengendalikan penggunaan perangkat keras serta menunjang pelaksanaan perangkat lunak aplikasi. Perangkat Lunak sistem mencakup *Operating System*, *Utility*, dan *Intepreter*.

b. Perangkat Lunak Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi adalah rangkaian intruksi yang disusun untuk memerintahkan komputer-komputer melakukan suatu pekerjaan dengan yang diinginkan oleh pengguna.

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

Hardware merupakan peralatan untuk memasukkan data dan program ke komputer. Perangkat Keras dibagi menjadi 3 bagian yaitu :

a. Perangkat Masukan

Merupakan peralatan untuk memasukkan data dan program ke komputer, contohnya *keyboard*

b. Perangkat Pemrosesan

Merupakan bagian utama dari mesin komputer yang sebagian besar tersusun dari rangkaian elektronik, contohnya CPU.

c. Perangkat Keluaran

Merupakan peralatan untuk melibatkan hasil keluaran atas tampilan informasi data pada komputer, contohnya *Keyboard*.

3. Pengguna (*Brainware*)

Brainware adalah pengguna, contohnya manusia yang menggunakan komputer baik sebagai operator maupun sebagai analisisnya, sebagai alat bantu manusia juga yang akan mengoperasikan dan merupakan unsur utama dalam proses komputerisasi.

4. Data

Data adalah komponen dasar dari informasi yang akan diproses lebih lanjut untuk menghasilkan informasi.

2.7 Website

Website adalah sekumpulan file – file dan folder - folder yang berisi *script* – *script* / bahasa pemrograman yang tersimpan didalam *server hosting online* (pusat server utama) dan mempunyai suatu alamat khusus yang dapat digunakan membedakan antara *website* satu dengan lainnya. Alamat khusus tersebut disebut domain, contoh : www.merahputih.blogdetik.com domain *website* tersebut adalah merahputih.blogdetik.com.

Ada 2 macam jenis *website*, yakni yang *website* statis dan *website* dinamis. Pengertian *website* statis, yaitu *website* yang informasinya merupakan informasi satu arah, yakni hanya yang berasal dari pemilik softwarena saja. Umumnya

website statis bersifat tetap, jarang berubah, serta hanya bisa *diupdate* oleh pemiliknya saja. Contoh dari *website* ini yaitu profil perusahaan.

Sementara itu, pengertian *website* dinamis merupakan *website* yang mempunyai arus informasi dua arah, yaitu berasal dari pengguna dan pemilik. Sehingga pembaruan dapat dilakukan oleh pengguna dan juga pemilik *website*. Contoh dari pengertian *website* dinamis adalah Friendster, *Multiply*, *Facebook*, dan sebagainya

2.8 Unsur-Unsur Website

Untuk membuat suatu website maka harus memenuhi unsur-unsur dalam website, yaitu : Domain, Hosting, Script/ Bahasa Program web, Desain web, serta FTP. untuk lebih jelasnya berikut dibawah ini akan sedikit dijelaskan.

1. Nama Domain (*Domain name / URL –Uniform Resource Locator*)

Alamat unik di dalam dunia maya (internet) yang berguna untuk menemukan sebuah website. Biasanya URL di perjualbelikan dengan sistem sewa tahunan. Dan biasanya di belakang URL ini memiliki akhiran sesuai dengan lokasi dan kepentingan atas di buatnya website tersebut. Contohnya: .co.id

2. Rumah Tempat Website (*Web Hosting*)

Web Hosting adalah sebuah ruangan yang terdapat dalam harddisk sebagai tempat penyimpanan data, video, file, email, database,dll yang nantinya akan ditampilkan di dalam website tersebut.

3. Bahasa Program (*Scripts Program*)

Bahasa Program merupakan bahasa yang digunakan untuk menterjemahkan setiap perintah pada saat website tersebut sedang dijalankan. contoh dari bahasa program, yaitu PHP, HTML, Java Script, JSP, XML, dll

4. Desain Website

Pendesainan *website* merupakan hal yang paling penting. Faktor *userfriendly* harus diterapkan dalam pembuatan desain sebuah website. Membuat pengguna website merasa nyaman dan mudah dalam penggunaannya membuat pemakai website akan terus mengunjunginya.

5. Program Transfer Data ke Pusat Data

FTP (*File Transfer Protocol*) merupakan akses yang diberikan pada saat kita memesan web hosting, FTP berguna untuk memindahkan file-file *website* yang ada pada komputer kita ke pusat *web hosting* agar dapat terakses ke seluruh dunia.

2.9 Evaluasi Website

Kualitas sebuah website tentunya tergantung kepada pengujian dan pengawasan terhadap kualitas website itu sendiri, banyak sekali metode untuk mengevaluasi website mulai dari sisi teknologi pembangun, teknologi yang digunakan, dan isi dari website itu hingga faktor legal yang mendukung website itu. Salah satu metode yang digunakan yaitu Ten C's of Web Evaluations.

Sebelum melakukan evaluasi web menggunakan Ten C's of Web Evaluations metode, terlebih dahulu kita mesti melakukan evaluasi terhadap

halaman web yang akan kita evaluasi itu sendiri. Beberapa hal yang harus dilakukan antara lain:

a. *General Apperance*

Secara umum kita harus melihat tampilan dari website mulai dari desain, tata letak serta kemudahan navigasi. Desain yang bagus bias dilihat dari kenyamanan pengunjung seperti warna tidak terlalu mencolok, nyaman dilihat, kekontrasan juga perlu diperhatikan, website yang bagus tidak terlalu gelap dan juga tidak terlalu terang. Tata letak atau blok-blok konten juga harus kita perhatikan, misalkan informasi penting seharusnya disimpan di atas, menu yang mudah diakses oleh pengujung dan juga lebar halaman website itu sendiri, web yang bagus sudah memperhitungkan kemungkinan-kemungkinan ukuran resolusi monitor sehingga pengunjung tidak banyak menggunakan scrollbar untuk melihat halaman itu. Kemudahan navigasi juga harus diperhatikan dalam tampilan umum, kecenderungan pengujung akan dibuat bingung ketika terlalu banyak navigasi yang tidak menentu.

b. *Ease of Use*

Kemudahan penggunaan semua elemen yang ada dalam website menjadi salah satu faktor kunci dalam mengavaluasi sebuah halaman web. Misalkan penggunaan fasilitas search yang mudah, atau misalkan sebuah website yang fokus pada sosial contact seperti facebook.com, kemudahan penggunaan semua fasilitas yang ada menjadi kunci kualitas web itu sendiri.

c. ***Browser Compability***

Website yang bagus seharusnya sudah dicoba di semua kemungkinan browser yang digunakan. Kompabilitas terhadap semua browser sangat menentukan kualitas website. Sebuah website yang dibangun harus bagus ketika diakses di Internet Explorer, Opera, Mozilla Firefox, Safari bahkan link sekalipun. Beberapa hal yang harus diperhatikan dalam kompabilitas browser antara lain :

1. *Desain Layout*

Ada sebagian website yang ketika diakses menggunakan browser ternyata tampilannya menjadi acak-acakan.

2. *CSS*

CSS ketika dibuka dengan menggunakan browser yang berbeda ternyata, tidak semuanya berjalan mulus. Jadi seharusnya css mensupport semua browser.

3. *Javascript, DHTML, dan Ajax*

Penggunaan javascript yang tidak compatible dengan semua browser tentu akan berakibat fatal, misalkan untuk validasi form dan penggunaan javascript untuk menu. Begitu pula dengan penggunaan DHTML dan Ajax, jika tidak ditesting terlebih dahulu atau pemograman didalamnya tidak mendukung untuk diakses disemua browser juga akan berakibat fatal.

4. *Aplet Java*

Jika website menggunakan java applet misalkan untuk navigasi sebuah map, atau kotak dialog untuk IRC Gateway, apakah cocok jika diakses dalam semua browser.

5. *Flash Animation*

Penggunaan flash juga harus diperhitungkan, bisa jadi di salah-satu browser tidak muncul sama sekali atau kesesuaian versi dengan dengan kebanyakan versi yang sedang beredar.

d. *Purpose*

Beberapa pertanyaan yang dapat diajukan antara lain :

1. Apakah website mengandung tujuan utama
2. Apakah ada keterhubungan antara topic dan topic lainnya
3. Apakah satu halaman web di turunkan kedalam halaman-halaman lain yang merupakan subtopiknya ?
4. Apakah website ini mempunyai konten yang bagus?
5. Apakah ada keterkaitan antara konten yang ada dengan topic yang dibangun.

Maksud dari website juga kita harus lihat, hal ini harus bisa tercermin oleh semua elemen yang ada dalam website itu sendiri. Kesesuaian penampilan dan tujuan dipublishnya website harus benar.

e. *Author*

Apakah pengelola situs dikenal dengan mudah atau tidak ? kemudahan untuk mendapatkan informasi tentang pengelola atau pembuat situs itu menjadi salah satu faktor utama. Beberapa hal yang harus ada antara lain :

1. Contact Information

Bagaimana kemudahan pengunjung untuk mendapatkan informasi pengelola situs ? Sebuah website seharusnya minimal ada sebuah email yang bisa dihubungi oleh pengunjung, idealnya disesuaikan dengan tujuan dari website itu sendiri. Misalkan dengan ketersediaanya contact form untuk menghubungi author, atau mungkin dengan menggunakan shortcut untuk menghubungi melalui instant messenger seperti Yahoo Messenger. Informasi yang ada dalam contact juga harus benar-benar ada dan tidak fiktif, misalkan mencantumkan nomor telephone dan fax, berarti kedua nomor tadi harus bisa dihubungi oleh pengunjung.

2. Updater

Apakah setiap konten yang diupdate memiliki updater ? Sebuah tulisan atau konten dalam sebuah website harus ada pemiliknya, hal ini akan sangat fatal bila dihubungkan dengan aspek hukum dan legal, misalkan tulisan yang dimuat mengandung kontroversial, maka updater menjadi faktor kunci untuk hal ini.

3. Forum Moderator

Apakah ada moderator dalam forum ? Jika sebuah website ada fitur forum diskusinya maka harus ada moderator yang mengatur forum itu sendiri, jangan sampai forum dibiarkan berjalan sendiri dan tidak diawasi. Keberadaan moderator juga sangat membantu untuk para pengunjung untuk menanyakan hal teknis mengenai forum, khususnya untuk penjung

pemula, misalkan cara upload gambar dalam forum atau mereplay forum yang ada.

4. Chat Administrator

Ada tidak administrator dalam chatting ? Chatting juga perlu ada administrator yang akan mengatur satu room, administrator berfungsi untuk pusat informasi dan mengatur kesetabilan

f. *Link Validation*

Selain kemudahan untuk menavigasi dan kemudahan pembacaan url, validasi link yang juga harus diperhatikan. Semua link yang ada juga harus dapat dikunjungi dengan alamat website, baik link internal dalam sebuah halaman (anchor), link antar halaman hingga link yang berhubungan dengan website orang lain

g. *Stability*

Kesetabilan sebuah website menjadi faktor utama juga dalam mengevaluasi sebuah website. Beberapa hal yang mencangkup kesetabilan antara lain :

Keamanan

Banyak pertanyaan yang dapat diberikan dalam hal ini, Seberapa aman dari serangan hacker? Seberapa aman terhadap serangan flooding data? Seberapa aman ketika terdapat SQL Injection?

Kekuatan Server

Menentukan kekuatan server dari website itu sendiri, misalkan kekuatan kita dalam melakukan query yang melibatkan sejumlah data? Seberapa

kuat untuk melakukan query? Seberapa kuat untuk menampilkan data dari hasil query?

Kestabilan Tayang dan Akses

Sebuah website tentunya harus memenuhi kriteria dimana website itu terus bisa diakses tanpa mengenal waktu. Juga akses harus stabil apalagi kalau ada fasilitas download.

Model Pemograman

Model yang digunakan adalah apakah menyebabkan crash terhadap browser atau tidak ?

2.10 *Homepage Website*

Homepage Website adalah halaman pertama dari sebuah *Website*. Ada banyak hal yang harus diperhatikan didalam membuat suatu homepage.

- a. Kegunaan. Penentuan apa yang akan dicapai jika website ini dibuat. Ini sangat membantu untuk menentukan apa yang sebaiknya dikerjakan terhadap website tersebut.
- b. Tujuan. Website yang dibangun juga harus memiliki suatu tujuan, apakah untuk dapat memperoleh keuntungan, atau untuk bisa memberikan informasi, atau mungkin bahkan keduanya.
- c. Target pengunjung. Pembangunan website ini ditujukan untuk pengunjung yang bagaimana. Hal ini pasti disesuaikan dengan tujuan pembuatannya.

- d. *Content*. Isi atau *content* yang ingin dimasukkan ke dalam website haruslah sesuai atau mendukung tujuan dari website dan target pengunjung.
- e. *Gaya*. Penggunaan gaya dalam pembuatan web juga sangat berpengaruh. Gaya yang dipergunakan juga harus disesuaikan dengan sasaran pengunjung website ini. Seandainya, website tersebut ditujukan kepada orang tua, maka pengaturan warna atau desainnya harus disesuaikan dengan minat orang tua.
- f. *Teknologi*. Teknologi yang akan dipergunakan untuk membangun website juga harus bisa ditentukan. Apakah website dibuat hanya dengan HTML saja atau berinteraksi dengan bahasa pemrograman lainnya, seperti Java, ASP, PHP, dsb

BAB III

TINJAUAN OBJEK

3.1 Sejarah Kalbis Institute

Kalbis Institute merupakan perguruan tinggi berkualitas yang didirikan oleh Yayasan Kalbe, adalah salah satu perusahaan farmasi terbesar di Asia Tenggara dan kualitas manajemen mutu pendidikannya dikelola oleh Bina Nusantara. Pendirinya adalah Dr. Boenjamin Setiawan, seorang dokter umum dan ahli pengobatan yang sangat mengerti tentang dunia farmasi dan Mr. Franciscus Bing Aryanto yang mendirikan bisnis Kalbe.

Adapun sejarah Kalbis adalah sebagai berikut :

Pada tahun 1992 Yayasan Pendidikan Kalbe (YPK) mendirikan STIE KALBE dengan program jurusan :

- a. D3 Keuangan dan Perbankan
- b. D3 Akuntansi

Selanjutnya pada tahun 1994 STIE KALBE menambah lagi program studinya dengan menambahkan jurusan D3 Manajemen Perusahaan. Kemudian pada Tahun 1996 jurusan S1 Manajemen dan S1 Akuntansi di buka di STIE KALBE.

Pada tahun 1998 untuk pertama kalinya STIE KALBE membuka program strata dua untuk jurusan Manajemen. Dari awal berdirinya STIE KALBE sampai

tahun 1998 semua program studi pada STIE KALBE adalah program studi dari fakultas ekonomi.

Kemudian pada tahun 2002 STIE KALBE berubah nama menjadi STIE SUPRA. Tahun 2005 Yayasan Pendidikan Kalbe (YPK) mendirikan STMIK SUPRA dengan program jurusan :

- a. S1 Teknik Informatika
- b. S1 Sistem Informasi

Pada tahun itu Yayasan Pendidikan Kalbe (YPK) mempunyai 3 Perguruan Tinggi yaitu STIE, SUPRA, dan STMIK SUPRA.

Kemudian pada tahun 2009, STIE SUPRA dilebur menjadi Institute Teknologi dan Bisnis Kalbe (ITBK) dengan menambah jurusan S1 Ilmu Komunikasi. Tahun 2011 Yayasan Pendidikan Kalbe (YPK) bekerjasama dengan Bina Nusantara. Institute Teknologi dan Bisnis Kalbe (ITBK) berubah nama menjadi KALBIS Institute dengan program studi :

- a. S1 Akuntansi
- b. S1 Manajemen
- c. S1 Bussiness in Creative Industry
- d. S1 Teknik Informatika
- e. S1 Sistem Informasi
- f. S1 Strategic Communication
- g. S1 Broadcasting
- h. S1 Magister Manajemen

3.2 Visi Dan Misi Organisasi

3.2.1 Visi Organisasi

Visi adalah suatu pandangan jauh tentang perusahaan, tujuan-tujuan perusahaan dan apa yang harus dilakukan untuk mencapai tujuan tersebut pada masa yang akan datang. Adapun visi dari Kalbis Institute adalah :

“Menjadi perguruan tinggi pilihan di bidang sains, teknologi, dan bisnis. Menghasilkan lulusan berkualitas dan siap terap, serta berorientasi pada inovasi, kewirausahaan, dan globalisasi”.

3.2.2 Misi Organisasi

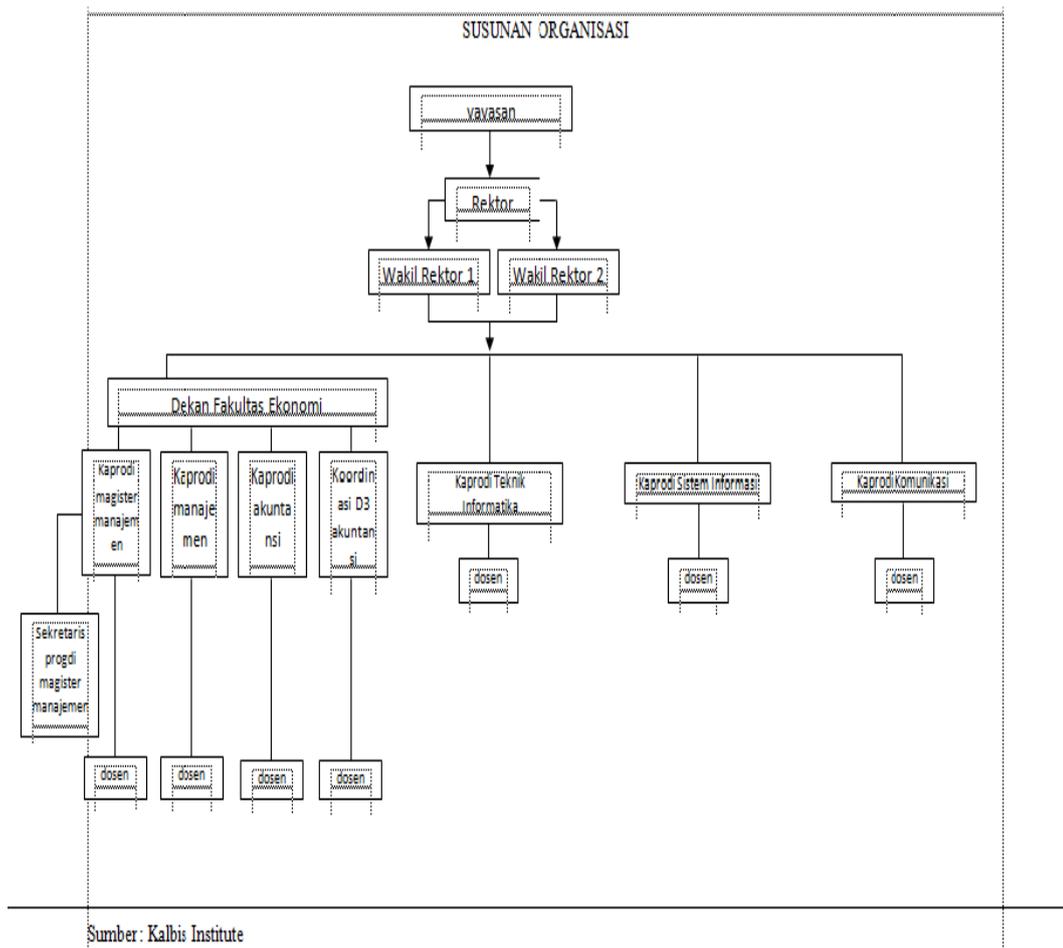
Misi adalah pernyataan tentang apa yang harus dikerjakan oleh lembaga dalam usahanya mewujudkan visi. Adapun misi dari Kalbis Institute adalah :

1. Menyelenggarakan kegiatan pendidikan tinggi di bidang sains, teknologi, dan bisnis yang ditunjang oleh penerapan teknologi informasi dan sistem manajemen mutu.
2. Menyediakan sarana dan lingkungan yang kondusif bagi pelaksanaan kegiatan pembelajaran yang efektif dan efisien sehingga dapat menghasilkan lulusan trampil, kreatif, dan inovatif.
3. Mengembangkan karakter yang baik, jiwa kepemimpinan dan kewirausahaan, serta kemampuan *softskill* peserta didik.
4. Menjaga keterkaitan / relevansi seluruh kegiatan pendidikan dengan kebutuhan pembangunan sosial – ekonomi dan industri secara global.

5. Memberi kontribusi dalam meningkatkan kualitas hidup masyarakat melalui kegiatan penelitian terapan dan pengabdian kepada masyarakat.

3.3 Struktur Organisasi

Struktur lembaga merupakan kerangka yang menunjukkan seluruh kegiatan-kegiatan untuk mencapai sasaran dan tujuan lembaga, hubungan antara fungsi-fungsi serta wewenang dan tanggung jawabnya.



3.4 Tugas dan Tanggung Jawab

Dalam menjalankan lembaga pendidikan Kalbis Institute membutuhkan dan memakai orang-orang untuk menjalankan lembaga pendidikan yang terhimpun oleh organisasi yang terstruktur. Struktur organisasi lembaga pendidikan ini sangat penting karena terdapat pembagian tugas, wewenang, dan tanggung jawab memungkinkan kegiatan-kegiatan dalam suatu lembaga pendidikan dapat berjalan dengan baik.

3.4.1 Rektor

Ir. Sablin Yusuf, MSc, MCompSc bertanggung jawab sebagai rektor.

Tugas Rektor yaitu :

- a. Memimpin penyelenggaraan pendidikan, penelitian, dan pengembangan kepada masyarakat, membina lembaga kependidikan, mahasiswa, tenaga administrasi serta hubungannya dengan lingkungan
- b. Membina dan melaksanakan kerjasama dengan instansi, badan swasta dan masyarakat untuk memecahkan persoalan yang timbul terutama yang menyangkut bidang tanggung jawabnya

3.4.2 Wakil Rekor

Tri Juniarty, S.Kom, MM bertanggung jawab sebagai wakil rektor II yang bertugas membantu rektor dalam memimpin pelaksanaan lembaga pendidikan

3.4.3 Dekan Fakultas Ekonomi

Dr. Dion Dewa Barata SE, MSM bertanggung jawab menangani semua urusan dibawah fakultas ekonomi.

3.4.4 Ka. Prodi Magister Manajemen

Dr. Dion Dewa Barata SE, MSM bertanggung jawab sebagai ketua jurusan manajemen strata dua. Tugasnya sebagai dosen pengajar.

3.4.5 Sekretaris Prodi Magister Manajemen

Tiur Riana K. Samosir, SKM bertanggung jawab membantu Ka. Prodi Magister Manajemen dalam menangani urusan yang berhubungan dengan jurusan manajemen.

3.4.6 Ka. Prodi Jurusan Manajemen

Siti Nurjanah, SE bertanggung jawab dalam mengurus semua urusan yang berhubungan dengan jurusan manajemen strata 1. Tugasnya sebagai kepala program studi Manajemen.

3.4.7 Ka. Prodi Jurusan Akuntansi

Abriandi, SE, Ak, MM bertanggung jawab dalam mengurus semua urusan yang berhubungan dengan jurusan akuntansi. Tugasnya sekaligus dosen pengajar

3.4.8 Ka. Prodi Jurusan Teknik Informatika

Evawaty Tanuar, S.Kom, M.Info.Tech bertanggung jawab dalam menangani semua urusan yang berhubungan dengan jurusan teknik informatika sekaligus merangkap sebagai dosen pengajar.

3.4.9 Ka. Prodi Jurusan Sistem Informasi

Ridha Sefina Samosir, S.Si, M.Kom bertanggung jawab dalam menangani semua urusan yang berhubungan dengan jurusan sistem informasi.

3.4.10 Ka. Prodi Jurusan Komunikasi

Davis Roganda, S.Sos, M.Si bertanggung jawab dalam menangani semua urusan yang berhubungan dengan jurusan komunikasi.

3.5 Kegiatan Organisasi

Ada banyak kegiatan-kegiatan yang pernah dilakukan oleh Kalbis Institute diluar. Di antara nya adalah :

- a. Kalbis Institute gelar ‘Kalbis Care Kalbis Share’ di Yogyakarta, Kalbis institute mengadakan ‘Live In’ dengan tema ‘KALBIS CARE KALBIS SHARE’. Kegiatan ini diikuti oleh 141 mahasiswa dan 6 pendamping berlangsung di Wonosari, Yogyakarta selama 7 hari pada 27 Januari – 2 Februari 2013. ‘Live In’ ini bertujuan agar mahasiswa dapat mengikuti pola hidup warga setempat dengan menyediakan alat-alat pendukung kegiatan kerja di sektor pertanian, menyediakan peralatan renovasi sarana dan prasarana, serta sumbangan perlengkapan bagi serta peralatan penunjang pendidikan. Lensa indonesia.com merupakan salah satu media *partner* yang mendukung acara Kalbis Care Kalbis Share di Yogyakarta.
- b. Kalbis Institute gelar pengobatan gratis di Wonogiri. Kalbis Institute Jakarta dan Kalbe Farma menyelenggarakan pengobatan gratis di desa Gunungharjo Paranggupito, Rabu 30 September 2010 lalu. Sekitar 700 hingga 1000 warga memanfaatkan momentum ini. Kegiatan serupa juga digelar di desa Puncanganim, Giritontro.

c. c. Kalbis Institute, wujud kolaborasi BINUS dan Yayasan Pendidikan Kalbe. Tanggal 2 November 2011 merupakan momen bersejarah bagi Bina Nusantara dan Yayasan Pendidikan Kalbe. Pada hari itu keduanya menandatangani nota kesepakatan (*memorandum of understanding*) pengelolaan lembaga pendidikan Kalbis Institute. Acara penandatanganan sekaligus konferensi pers pengenalan Kalbis Institute ini dilangsungkan di BINUS BUSSINESS SCHOOL, Kampus Joseph Wibowo Center, Rabu (2/11). Konferensi pers ini dihadiri oleh sejumlah pihak, yaitu media massa, pihak Kalbe Farma dan BINUS sendiri. Penandatanganan MoU dilakukan oleh George Wijaya Hadipoespito, perwakilan dari *Board of Management* BINA NUSANTARA dan Angelique Aryanto, ketua yayasan pendidikan Kalbe. Momen ini juga disaksikan oleh sejumlah *Board of Management* BINA NUSANTARA; Rektor Kalbis Institute, Ir. Sablin Yusuf, MSc, McompSc, dan *founder* Kalbe Farma, Bing Aryanto. George Wijaya mengatakan BINUS akan membantu YPK mengelola dalam hal admisi, penjaminan mutu pendidikan, pengembangan akademisi (kurikulum, dosen, dan penelitian), operasional akademis, pengembangan kreatifitas mahasiswa dan penyaluran alumni ke dunia kerja. Lewat kerjasama ini, BINUS dan YPK bertekad menjadikan Kalbis Institute sebagai perguruan

tinggi pilihan. Dalam hal ini, Kalbis Institute menitikberatkan pada bidang sains, teknologi dan bisnis.

- d. Kalbis In Action 2012. Kalbis In Action 2012 merupakan sebuah kompetisi Akuntansi yang ditunjukkan kepada siswa-siswi dalam setiap tim nya. Acara ini akan dilengkapi dengan seminar akuntansi ditunjukkan untuk seluruh peserta Kalbis In Action 2012 dan seluruh mahasiswa program studi Akuntansi dengan bertemakan “IFRS: *A New Dimension For Accounting Student*”. Kalbis In Action 2012 diselenggarakan oleh Kalbis Institute dan dilaksanakan tanggal 13 – 14 Desember 2012 bertempat di Kalbis Institute, Pulomas Jakarta Timur.
- e. PEDULI “SAMPAH” BRIMAGA KALBIS. Brimaga (Brigade Mahasiswa Siaga) adalah salah satu UKM yang ada di Kalbis Institute yang dibentuk untuk mengembangkan pengetahuan di bidang kesehatan serta kepedulian sosial dan lingkungan bagi para mahasiswa. Salah satu kegiatan yang telah dilakukan oleh Brimaga ini adalah melakukan kunjungan ke tempat penampungan sampah yang ada disekitar wilayah kampus Kalbis Institute. Dalam kunjungan itu, anggota Brimaga membantu memisahkan sampah plastik dan gelas plastik, dimana botol plastik segel kemasan dilepaskan juga dipisahkan botol dengan tutupnya, dan untuk gelas plastik dibersihkan bagian penutup atasnya. Kegiatan tersebut rutin dilakukan seminggu sekali, yakni setiap hari Sabtu.

f. Kalbe Junior Science Fair. “Sari Roti Memberi Energi untuk Mencapai Cita-cita ke Angkasa” itulah tema yang diangkat oleh Sari Roti di acara Kalbe Junior Science Fair yang berlangsung pada tanggal 8-9 September 2012. Berlokasi di Assembly Hall Jakarta Convention Center, beragam kegiatan diadakan di booth Sari Roti, seperti membuat kreasi roti, music performance. Pengunjung juga bisa melihat eksibisi alat peraga mengenai energi dari pusat sains TMII, serta paket gimmick Sari Roti. Satu aktifitas yang paling menarik di booth ini yaitu aktifitas yang diambil sesuai tema “Menggapai cita-cita hingga ke angkasa”. Disini para pengunjung anak-anak diberikan kesempatan untuk menulis cita-citanya di selembar kertas, kemudian kertas tersebut ditempelkan di dinding booth setinggi tiga meter. Bagi yang berhasil paling tinggi menempelkan kertas adalah pemenangnya.

3.6 Keadaan TIK di Kalbis Institute

Kampus baru yang memiliki dua menara ini terdiri atas delapan lantai untuk masing-masing menara. Kampus dilengkapi dengan laboratorium komputer, laboratorium akuntansi, studio ilmu komunikasi, dan perpustakaan. Selain itu, berbagai fasilitas penunjang kegiatan mahasiswa seperti *multifunction hall*, *foodcourt*, fasilitas olahraga, sarana ibadah, dan lahan parkir juga akan melengkapi bangunan tersebut.

Kalbe memiliki *Laboratory computer supported by Microsoft* yang terdapat pada lantai 3. Untuk memenuhi kebutuhan yang berbeda-beda ini, masing-masing lab memiliki spesifikasi masing-masing layar, *workstation*, *software* dan perlengkapan pendukungnya.

Untuk pembayaran denda buku, fotokopi, *print*, dan *scan* di perpustakaan Kalbis hanya menggunakan kartu Flash atau debit BCA. Perpustakaan tidak melayani pembayaran dengan uang tunai. Semua dilakukan untuk mempermudah mahasiswa dalam administrasi perpustakaan.

Selain menggunakan kartu flash atau debit BCA perpustakaan kalbis juga sudah menggunakan katalog *online* (OPAC) untuk mencari judul buku dan karya ilmiah lainnya dengan mengunjungi library.kalbis.ac.id dari hotspot kampus ataupun datang langsung ke perpustakaan.

Ruang Talkshow untuk program komunikasi dan *Broadcasting*, lab *photography*, ruang syuting untuk program *broadcasting* yang sudah menggunakan teknologi terkini.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Pengamatan

Evaluasi merupakan menilai apakah prosedur yang ada saat ini dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang dihasilkan menjadi semakin baik. Yang dimaksud kualitas informasi yang semakin baik adalah yang semakin relevan, akurat, handal dan lengkap serta disajikan secara tepat waktu.

Evaluasi terhadap kemampuan Kalbisphere dalam menghasilkan informasi yang bermanfaat perlu dilakukan untuk menyikapi peluang dan menangani masalah yang muncul. Kalbisphere yang merupakan *internal website* di Kalbis Institute Jakarta yang baru satu tahun terakhir ini dibuat sudah cukup membantu dalam proses kegiatan belajar mengajar di Kalbis Institute. Karakteristik sistem Kalbisphere yang diamati juga masih cenderung bersifat umum, mulai dari komponen yang digunakan masih berupa sistem komputer yang terdiri dari *software*, *hardware* dan *brainware* serta ruang lingkup yang masih berupa intranet dengan tujuan yang untuk mempermudah proses akademik dan memberikan informasi bagi mahasiswa dan dosen di Kalbis Institute Jakarta. Dalam hal ini informasi yang didapatkan dari Kalbisphere Kalbis Institute Jakarta sudah cukup *update*, yaitu pada Kalbisphere yang saat ini dimiliki Kalbis Institute Jakarta,

kontrol terhadap informasi lebih mudah. Karna publikasi tentang akademik bisa dilakukan lewat Kalbisphere.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Website Kalbisphere

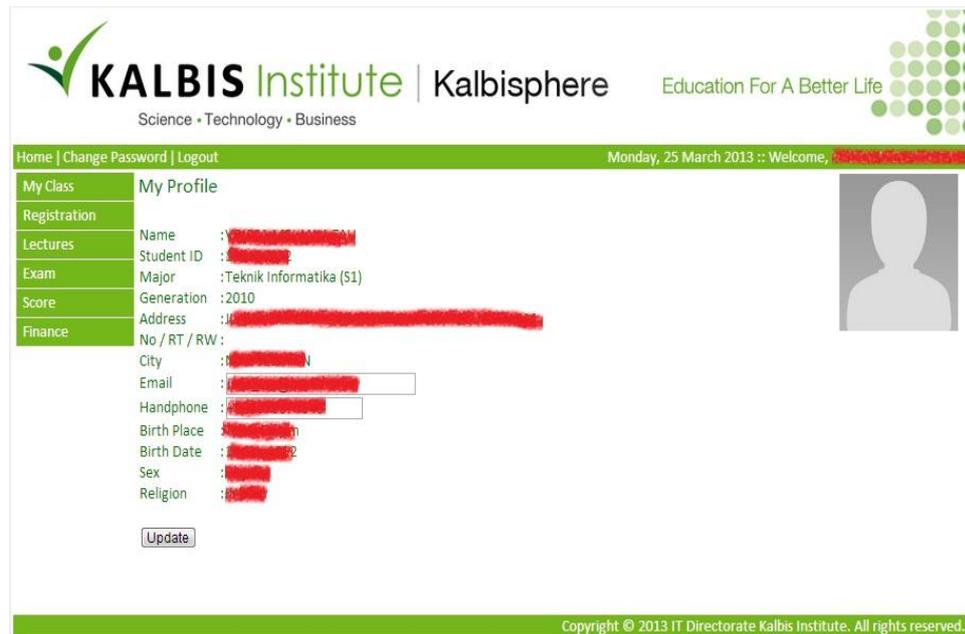
Website Kalbisphere adalah website yang bersifat internal yang digunakan oleh Kalbis Institute Jakarta yang dimaksudkan untuk memberikan layanan informasi yang lengkap mengenai Kalbis Institute Jakarta. Selain itu tenaga pengajar dan mahasiswa dapat mengakses *website* tersebut secara langsung untuk proses kegiatan belajar mengajar.

4.2.2 Homepage Kalbisphere

Homepage Kalbisphere merupakan halaman pertama dari website Kalbisphere yang digunakan di Kalbis Institute Jakarta. Secara keseluruhan tampilan web Kalbisphere sudah cukup baik dan bagus.



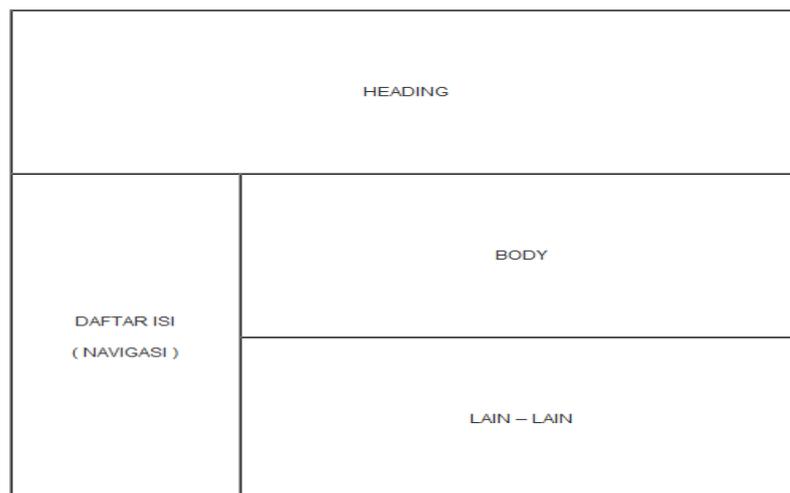
Gambar 4.1.2.1 Tampilan Homepage Login Kalbisphere



Gambar 4.1.2.2 Gambar menu utama Kalbisphere

4.2.3 Layout *website* Kalbisphere

Model *website* Kalbisphere adalah *left index*. Dengan banyak menu dan fasilitas yang ditawarkan. Model ini sudah cukup familiar. Gambar model *left index* adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1.3.1 Model layout *Left Index*

Pada *website* menu utama Kalbisphere terlihat jelas konsep layout *left index*. Dimana menu-menu diurut disebelah kiri.

4.2.4 Hirarki-Website Kalbisphere

Hirarki *website* Kalbisphere telah terstruktur dengan baik. Namun web ini lebih banyak mengandung hal-hal yang bersifat lebih spesifik.

4.2.5 Analisa Website

7 hal yang dilakukan untuk menganalisa *website* Kalbisphere adalah sebagai berikut :

a. *General Appearance*

Desain dalam tampilan utama Kalbisphere sudah cukup baik karna warna nya yang tidak terlalu mencolok dan nyaman dilihat serta kekontarasannya juga tidak terlalu berlebihan. Tata letak konten nya pun juga sudah rapi dengan menu-menu utama berada dibagian kiri *website* sehingga pengguna tidak perlu menggunakan banyak scrollbar untuk melihat halaman itu.

b. *Ease of Use*

Pada *website* Kalbisphere masih belum terlalu lengkap fasilitasnya, karna tidak adanya fitur search yang dapat membantu pengguna agar lebih mudah mencari informasi yang dicari.

c. *Browser Compability*

Secara umum *website* yang bagus seharusnya bisa dicoba di kemungkinan semua browser yang digunakan. Kompabilitas terhadap semua browser sangat

menentukan kualitas website. Kalbisphere sendiri sangat mudah diakses dengan semua jenis browser yang ada, contohnya : *Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome* dll.

d. Purpose

Setiap website yang dibuat biasanya memiliki tujuan mengapa website tersebut dibuat. Begitu juga dengan Kalbisphere, Kalbisphere dibuat bertujuan untuk mempermudah mahasiswa dan dosen berkomunikasi dalam proses belajar mengajar. Selain itu Kalbisphere juga sebagai media informasi bagi mahasiswa untuk mendapatkan informasi tentang proses akademik dan yang berhubungan dengan Kalbis Institute.

e. Author

Mahasiswa yang masuk ke dalam website Kalbisphere tidak dengan mudah mengetahui informasi siapa pengelola situs tersebut, karna tidak terdapatnya *contact information* . Informasinya juga pun harus benar-benar ada dan tidak fiktif.

f. Link Validation

Pada penelitian terhadap website Kalbisphere, kalbisphere hanya memberikan link validation apabila memberikan informasi melalui private message yang berhubungan dengan situs lain.

g. Stability

Kestabilan pada website Kalbisphere sudah cukup baik, karna Kalbisphere bisa diakses tanpa mengenal waktu asalkan berada di dalam lingkungan Kalbis Institute Jakarta

4.2.6 Tampilan Konten-Konten Kalbisphere

4.2.6.1 Halaman Awal Login

Di halaman ini merupakan homepage website Kalbisphere, dimana terdapat dua kolom untuk masuk kedalam website kalbisphere, yaitu kolom *username* dan *password*. *Username* yang digunakan adalah nim, sedangkan *password* nya adalah tanggal lahir, tetapi mahasiswa dan dosen bisa merubahnya di menu *change password* yang terdapat di dalam Kalbisphere.

4.2.6.2 Halaman Menu utama atau Home

Di halaman ini terdapat pilihan-pilihan untuk dapat mengetahui informasi tentang perkuliahan dan biodata pribadi yang bisa kita ubah sendiri.

The screenshot displays the user profile page on the Kalbisphere website. The header features the Kalbisphere logo and tagline 'Education For A Better Life'. The navigation menu includes 'Home', 'Change Password', and 'Logout'. The main content area is titled 'My Profile' and contains a list of personal details, each followed by a redacted value. The details include Name, Student ID, Major (Teknik Informatika (S1)), Generation (2010), Address, City, Email, Handphone, Birth Place, Birth Date, Sex, and Religion. An 'Update' button is located at the bottom of the profile section. The footer contains the copyright notice: 'Copyright © 2013 IT Directorate Kalbis Institute. All rights reserved.'

Gambar 4.2.6.2.1 Tampilan menu utama atau home

4.2.6.3 Halaman Menu-menu konten

Pada bagian kiri tampilan terdapat 6 konten menu yaitu :

a. *MyClass*

Konten myclass merupakan konten yang berisi informasi tentang kelas-kelas matakuliah yang diambil.



Gambar 4.2.6.3.1 Tampilan menu *Myclass*

b. *Registration*

Konten Registration merupakan konten yang berisi tentang informasi mengenai semua pendaftaran, mulai dari *view course distribution list*, *view registrasi calender*, *download KRS simulation*, *entry KRS*, *view KRS status*, *download SP simulation*, *entry SP*, dan *view SP status*.



Gambar 4.2.6.3.2 Tampilan menu *Registration*

c. *Lectures*

Pada Konten *Lectures* terdapat informasi mengenai view course schedule, view substitute course schedule, view absence list, dan view current academic calender.



Gambar 4.2.6.3.3 Tampilan menu *Lectures*

d. Exam

Konten *exam* menyediakan informasi tentang jadwal ujian. Informasi tentang matakuliah yang diujikan, tanggal, waktu, ruang, dan kursi.



Home | Change Password | Logout Monday, 25 March 2013 :: Welcome, [User Name]

My Class Home > Exam > View Exam Schedule

Registration

Lectures Mid Exam

Exam

Course	Date	Time	Room	Seat
IS3173 - Simulation and Modelling	Tuesday, 02 Apr 2013	09:00 - 11:00	AL501	25
SI3213 - 3D Animation	Wednesday, 03 Apr 2013	13:00 - 15:00	AL501	1
GE3133 - Metode Penelitian	Thursday, 04 Apr 2013	09:00 - 11:00	AR306	11
TI3223 - Pemrograman Piranti Bergerak	Saturday, 06 Apr 2013	09:00 - 11:00	AL501	16
TI3513 - Web Engineering	Monday, 08 Apr 2013	13:00 - 15:30	AR308	9

Score

Finance

Last Updated : 25 Mar 2013 By Kalbis Institute Operations Department

Copyright © 2013 IT Directorate Kalbis Institute. All rights reserved.

Gambar 4.2.6.3.4 Tampilan menu *Exam*

e. Score

Konten *Score* menginformasikan mahasiswa tentang nilai yang mereka dapatkan setelah melakukan ujian.



Home | Change Password | Logout Monday, 25 March 2013 :: Welcome, [User Name]

My Class Home > Score

Registration View Score

Lectures View Personal GPA History

Exam

Score

Finance

Copyright © 2013 IT Directorate Kalbis Institute. All rights reserved.

Gambar 4.2.6.3.5 Tampilan menu *Score*

f. *Finance*

Untuk masalah administrasi, Kalbisphere menyediakan konten *Finance*.



Gambar 4.2.6.3.6 Tampilan menu *Finance*

4.2.6.4 Halaman Menu *Private Message*

Kalbisphere dalam hal ini juga menyediakan informasi pribadi yang bisa dikirim lewat akun Kalbisphere mahasiswa, bisa juga disebut buletin yang dinamakan dengan *private message*.

KALBIS Institute | Kalbisphere
Science • Technology • Business
Education For A Better Life

Home | Change Password | Logout Monday, 25 March 2013 :: Welcome, V [REDACTED] J

My Class Private Message

	Subject	Date
Registration	Ujian Pengganti Kampus Pulomas	21 Jan 2013
Lectures	Pembayaran BP3 dan Cicilan Pembayaran Bulanan	20 Dec 2012
Exam	Kalbis Competition	25 Oct 2012

My Profile

Copyright © 2013 IT Directorate Kalbis Institute. All rights reserved.

Gambar 4.2.6.4.1 Tampilan menu *Private Message*

4.2.7 Manfaat

Kalbisphere memiliki manfaat baik bagi mahasiswa ataupun dosen.

Manfaatnya adalah :

Bagi Mahasiswa :

1. Mahasiswa dapat mengakses dan mendapatkan informasi tentang Kalbis.
2. Mahasiswa bisa dengan mudah berinteraksi dengan dosen pengajar.
3. Sebagai media pengembangan diri mahasiswa.
4. Mahasiswa bisa lebih mudah melihat semua jadwal, absensi, nilai, dan segala macam yang berhubungan dengan proses akademik.
5. Mahasiswa bisa mendapatkan informasi melalui *private message* yang dikirim dari admin ke mahasiswa.

6. Mahasiswa bisa melihat matakuliah yang suatu saat dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.
7. Mahasiswa dapat melihat informasi yang dikirim lewat *Private Message*.
8. Pada konten Registration memberikan layanan registrasi perkuliahan seperti melihat jadwal distribusi kelas, kalender pendidikan, *mendownload* petunjuk pengisian KRS, *menginput* matakuliah, melihat KRS, *menginput* mata kuliah semester pendek, serta melihat jadwal mata kuliah semester pendek.

Bagi Dosen :

1. Dosen dapat lebih mudah memberikan informasi untuk diberitahukan kepada mahasiswanya.
2. Dosen bisa lebih mudah mengupdate informasi tentang urusan akademik Kalbis Institute.
3. Dosen dapat melakukan *monitoring* dan evaluasi terhadap materi yang diajarkan atau diasuhnya.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan yang telah penulis kemukakan pada bab-bab terdahulu, maka pada bab ini penulis akan mencoba mengambil kesimpulan.

1. Kalbis Institute Jakarta membuat sebuah sistem untuk mempermudah dosen dan mahasiswanya dalam proses akademik. Sistem tersebut dinamakan Kalbisphere.
2. Sistem Kalbisphere dengan masih menggunakan internet dan mampu memberikan kemudahan dalam proses akademik Kalbis Institute.
3. Sistem Kalbisphere merupakan media komunikasi di Kalbis Institute.
4. Sistem Kalbisphere merupakan *Internal Website* yang terdapat di Kalbis Institute
5. Dari analisa yang dilakukan, sistem Kalbisphere sudah cukup lumayan, baik dari General Appearance, Ease of Use, Browser Compability, Purpose, Author, Link Validation, dan Stablity nya.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang didapatkan, maka ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan :

1. Untuk Institute sebesar Kalbis seharusnya sudah menerapkan sistem *e-learning* untuk proses akademiknya.
2. Dalam sistem tersebut, seharusnya diberikan sebuah kolom untuk mengumpulkan tugas apabila dosen memberikan tugas.
3. Kalbisphere hendaknya segera menggunakan intranet supaya mahasiswa dan dosen bisa mengaksesnya walaupun berada diluar kampus.

DAFTAR PUSTAKA

http://carapedia.com/pengertian_definisi_web_info2043.html . 25/12/2013

www.artikata.com/arti-339692-manfaat.html

sisteminformasi.wordpress.com/karakter-sistem-informasi/

news.palcomtech.com/2011/06/mengenal-layout-pada-desain-web/

freezcha.wordpress.com/2010/03/05/teknik-desain-web/

myblogmylife.blogdetik.com/cara-membuat-blog/pengertian-website/

www.anneahira.com/pengertian-website.htm

web.blogspot.com/2012/02/unsur-unsur-website.html

www.adisumaryadi.net/artikel/detail/web-desain-and-development/56/evaluasi-website-menggunakan-seven-checklist-dan-10c.html

LAMPIRAN



Lab Praktek Akademik Kalbis Institute





Penjelasan secara ringkas mengenai Kalbis Institute