

ISSN : 2407-1730

VOL 7. NO.1, JANUARI-JUNI 2021 |

INFORMANIKA

JURNAL MANAJAMEN INFORMATIKA



POLITEKNIK ANIKA

Jln. Kol. H. Burlian Km.7 Palembang

Website : journal.poltekanika.ac.id

E-Mail : jurnalinformanika@gmail.com

JURNAL INFORMANIKA, VOL.7 NO.01 JANUARI-JUNI 2021

TABLE OF CONTENTS

ARTICLES

APLIKASI PENGOLAHAN DATA AKADEMIK SEKOLAH DASAR NEGERI 29 DESA DARMO

Herlinda Kusmiati

PDF

MULTIMEDIA INTERAKTIF OBJEK WISATA DI KOTA PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN SWISH MAX

Deni Erlansyah

PDF

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG PADA GRAHA PERSON BERBASIS WEB

Ahmad Mutatkin Bakti

PDF

KEAMANAN DOKUMEN DIGITAL MENGGUNAKAN METODE STEGANOGRAFI LSB DAN DES

Kurniati

PDF

SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA LAUNDRY BERBASIS DESKTOP PADA SUN LAUNDRY PANGKALPINANG

Lili Indah Sari, Wishnu Aribowo Probonegoro

PDF

EVALUASI PENGELOLAAN TEKNOLOGI INFORMASI PADA PT. XYZ MULTIFINANCE PANGKALPINANG DITINJAU DARI FRAMEWORK COBIT 4.0

Wishnu Aribowo Probonegoro, Lili Indah Sari

PDF

ANALISIS SENTIMEN MASYARAKAT TERHADAP PILPRES 2019 BERDASARKAN OPINI DARI TWITTER MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER

Nurul Adha Oktarini Saputri, Khoirul Zuhri

PDF

IMPLEMENTASI PENGAMANAN DATA DAN INFORMASI DI BALAI DESA TANDING MARGA DENGAN METODE STEGANOGRAFI LSB DAN ALGORITMA KRIPTOGRAFI AES

Nurul Adha Oktarini Saputri

PDF

PERANCANGAN PROTOTYPE PRESENSI MAHASISWA UNIVERSITAS BINA DARMA BERBASIS WEB

M. Soekarno Putra

PDF

OPTIMASI BASIS DATA ORACLE MENGGUNAKAN COMPLEX VIEW STUDI KASUS : PT. BERKAT OPTIMIS SEJAHTERA (PT.BOS) PANGKALPINANG

Ellyia Helmud

PDF

APLIKASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU (PPDB) BERBASIS WEB DI SMK NEGERI 1 MARTAPURA

Bahru Wandino, Kadar sih, Defi Pujianto

PDF

[OPEN JOURNAL SYSTEMS](#)

Visitors

 ID 3,292	 HK 7
 US 101	 CA 4
 MY 16	 NL 4
 SG 10	 TL 3
 RU 8	 KR 3

Pageviews: 7,466

Flags Collected: 29



[JOURNAL HELP](#)

USER

Username

Password

Remember me

NOTIFICATIONS

- View
- Subscribe

LANGUAGE

Select Language

English

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

Browse

- By Issue
- By Author
- By Title
- Other Journals

FONT SIZE

INFORMATION

- For Readers
- For Authors
- For Librarians

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG PADA GRAHA PERSON BERBASIS WEB

Ahmad Mutatkin Bakti

DosenProdi. Teknik Informatika Universitas Bina Da,rma Palembang

Email: mutakin.bakti@binadarma.ac.id

ABSTRAK

Penggunaan teknologi komputer saat ini seperti sudah merupakan hal yang wajib bagi masyarakat. Banyak pekerjaan yang bisa diselesaikan dengan mudah, cepat dan akurat bila menggunakan komputer. Graha Person merupakan salah satu penyedia jasa penyewaan gedung serba guna yang memiliki banyak pelanggan saat ini, Graha Person hanya memiliki 2 gedung, karena keterbatasan gedung, maka pelanggan harus masuk daftar tunggu dengan waktu tunggu 3-5 bulan, Saat ini Graha Person masih menggunakan cara konvensional dalam pendataan pelanggan yang akan menyewa gedung maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penyewaan gedung untuk mempermudah dalam pengolahan data pemesanan gedung.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penyewaan.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan teknologi komputer saat ini seperti sudah merupakan hal yang wajib bagi masyarakat. Banyak pekerjaan yang bisa diselesaikan dengan mudah, cepat dan akurat bila menggunakan komputer. Graha Person merupakan salah satu penyedia jasa penyewaan gedung serba guna yang memiliki banyak pelanggan saat ini, Graha Person hanya memiliki 2 gedung, karena keterbatasan gedung, maka pelanggan harus masuk daftar tunggu dengan waktu tunggu 3-5 bulan, Saat ini Graha Person masih menggunakan cara konvensional dalam pendataan pelanggan yang akan menyewa gedung maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penyewaan gedung untuk mempermudah dalam pengolahan data pemesanan gedung

Kemajuan teknologi yang semakin pesat dan canggih telah membawa dampak yang sangat besar dalam kehidupan saat ini. Hal ini ditunjukkan dengan semakin meningkatnya kegiatan pembangunan maupun perkembangan teknologi informasi. Penggunaan teknologi komputer saat ini

seperti sudah merupakan hal yang wajib bagi masyarakat. Banyak pekerjaan yang bisa diselesaikan dengan mudah, cepat dan akurat bila menggunakan komputer. Demikian juga dengan sistem informasi sewa gedung, dimana perangkat komputer sangat dibutuhkan. Dengan adanya internet yang sangat mutakhir sekarang ini, perusahaan dapat menampilkan suatu produk melalui internet serta dapat melakukan transaksi. Dengan membuat halaman website yang dapat diakses melalui internet perusahaan dapat mempromosikan produk yang dibuat, kemudian bisa memesan via online melalui internet.

Graha Person merupakan salah satu penyedia jasa penyewaan gedung serba guna yang biasa digunakan untuk resepsi pernikahan, Graha Person hanya memiliki 2 gedung, karena keterbatasan gedung, maka pelanggan harus masuk daftar tunggu dengan waktu tunggu 3-5 bulan, Saat ini Graha Person masih menggunakan cara konvensional dalam pendataan pelanggan yang akan menyewa gedung, yaitu jika calon penyewa ingin melihat lokasi dan keadaan gedung maka calon penyewa harus membuat janji terlebih dahulu dengan bagian operasional, jika berminat maka calon

penyewa diperlihatkan jadwal sewa untuk memilih waktu penyewaan gedung setelah waktu telah ditetapkan maka calon penyewa memberikan uang tanda jadi dan harus melunasi sisa uang pembayaran 3 minggu sebelum hari berlangsungnya acara bila terlambat maka calon penyewa dianggap batal menyewa gedung, cara ini masih banyak kelemahan dalam hal penentuan daftar tunggu pelanggan karena masih dicatat dibuku dan pelanggan harus datang secara langsung untuk memesan atau sekedar melihat daftar tunggu, hal ini dapat menghambat proses bisnis dari Graha Person maka dibutuhkan sebuah sistem informasi penyewaan gedung..

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka masalah yang dapat diuraikan sebagai berikut: "Bagaimana Merancang Suatu Sistem Informasi Penyewaan Gedung pada Graha Person Berbasis Web?"

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Penyewaan Gedung pada Graha Person Berbasis Web, untuk mendukung sales dalam melakukan promosi dan memberikan kemudahan dan kenyamanan kepada konsumen dalam melakukan pemesanan.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, peneliti membatasi permasalahan hanya mengelola informasi penyewaan, dan bukan untuk menganalisa informasi untuk hasil penyewaan dan hanya berbasis web.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2004:36) "Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang

bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan". [1]

2.2 Sewa

Sewa di definisikan sebagai suatu kontrak antara lessor (pemilik barang modal) dengan lessee (pemakai barang modal). Lessor memberikan hak kepada lessee untuk menggunakan barang modal selama jangka waktu tertentu dengan suatu imbalan berkala dari lessee yang besarnya tergantung dari perjanjian antara lessor dengan lessee. Lessee dapat diberikan hak opsi (operation right) untuk membeli barang modal tersebut pada akhir masa kontrak. Dengan demikian hak milik atas barang modal tersebut tetap menjadi milik lessee selama jangka waktu kontrak lessee (SuandyErly, 2008).[2]

2.3 Website

Menurut Yuhefizar (2008), website atau world wide web (www) adalah kumpulan halaman-halaman web yang mengandung informasi.[3]

2.4 PHP (*Personal Home Page*)

PHP (I) merupakan salah satu aplikasi eksternal yang bisa digunakan oleh server web, sehingga server web tidak sekedar untuk memberikan layanan dokumen HTML(*Hyper Text Markup Language*) saja tetapi bisa juga menjadi program yang menerima masukan dari luar dan memberikan luaran yang berasal dari database atau pun sumber data lainnya menjadi dokumen HTML (Sidik, 2012).[4]

2.5 MySQL

MySQL merupakan DBMS yang pertama kali mulai dikembangkan tahun 1994 oleh sebuah perusahaan *software* bernama TcX data *konsult* AB yang dikemudian hari berganti label menjadi MySQL-AB. "My" pada kata MySQL sebenarnya bukan berarti *MY* dalam bahasa Inggris, tetapi konon merupakan nama putri

dari Michael Widenius, pemrograman DBMS tersebut. Versi lain menyebutkan "My" adalah kependekan dari "Monty", yang merupakan julukan untuk Michael Widenius. MySQL merupakan turunan dari salah satu konsep utama di dalam *database* yaitu, SQL (*Structured Query Language*). SQL merupakan suatu konsep dari pengoperasian suatu *database* untuk pemilihan / seleksi dan juga pemasukan data. Dan juga MySQL merupakan *sistemmanajemen database* SQL yang bersifat *Open Source* dan sangat populer untuk saat ini. Sistem *Database* MySQL juga dapat mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi-user*, dan juga *SQL database managemen sistem* (DBMS). Fathansyah (2012).[5]

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Alat

Alat-alat yang digunakan pada penelitian ini adalah berupa perangkat keras dan perangkat lunak yakni seperangkat laptop dengan processor Intel Core i5-9400, ram ddr4 4 GB, SSD1TB, sistem operasi Windows 10 Education, Xampp, MySQL dan Adobe Dreamweaver CS5.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Wawancara (Interview)

Merupakan suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara tanya jawab atau dialog secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan penelitian yang dilakukan.

2. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan cara mencari dan mempelajari data-data dari buku-buku ataupun referensi lain untuk melengkapi data yang diperlukan dalam penelitian ini.

3. Dokumentasi

Mengumpulkan data atau dokumen mengenai kepegawaian yang diperoleh dari Graha Person.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Menurut Pressman (2010), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau daur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, dan tahap pendukung (*support*).

Model air terjun sangat cocok digunakan kebutuhan pelanggan sudah sangat dipahami dan kemungkinan terjadinya perubahan kebutuhan selama pengembangan perangkat lunak. Berikut langkah-langkah dari *waterfall* yaitu:

A. Analisis

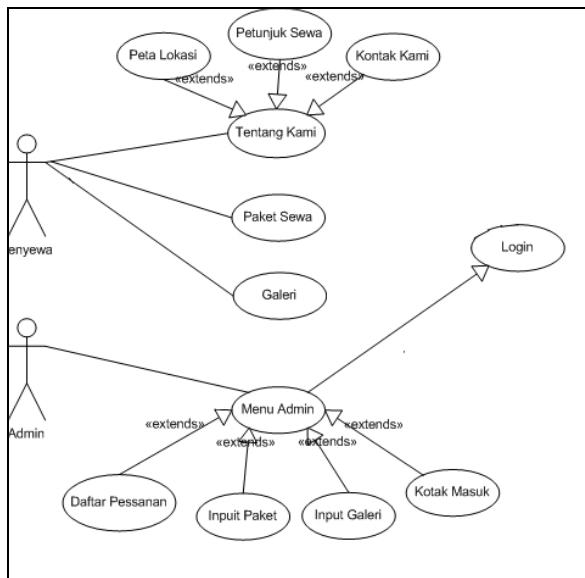
Action research atau penelitian tindakan merupakan salah satu bentuk rancangan penelitian, dalam penelitian tindakan peneliti mendeskripsikan, menginterpretasi dan menjelaskan suatu situasi sosial pada waktu yang bersamaan dengan melakukan perubahan atau intervensi dengan tujuan perbaikan atau partisipasi. *Action research* dalam pandangan tradisional adalah suatu kerangka penelitian pemecahan masalah, dimana terjadi kolaborasi antara peneliti dengan *client* dalam mencapai tujuan berikut adalah 5 tahapan dalam menjalankan metode ini :

1. Melakukan diagnosa (*diagnosing*)
2. Membuat rencana tindakan (*action planning*)
3. Melakukan tindakan (*action taking*)
4. Melakukan evaluasi (*evaluating*)
5. Pembelajaran (*learning*)

B. Desain

Pada proses rancangan sistem ini akan digambarkan secara garis besar tentang Sistem Informasi Sewa Gedung dengan menggunakan UML (*Unified Modeling*

Language) sebagai pemodelan sistem. Ada beberapa diagram yang digunakan untuk memperjelas proses rancangan sistem ini yaitu dengan mengimplementasikan penggunaan *use casediagram* dan *activity diagram* dalam membantu pembuatan rancangan sistem ini. Untuk memperjelas bagaimana sistem yang akan dibuat dari mana saja data-data akan diinputkan serta siapa saja yang terlibat didalamnya.



Gambar 3.2 : Use Case Diagram

C. Pembuatan Kode Program

Desain harus diterjemahkan dalam bentuk mesin yang bisa dibaca, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

D. Pengujian

Proses pengujian dilakukan pada logika internal untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji.

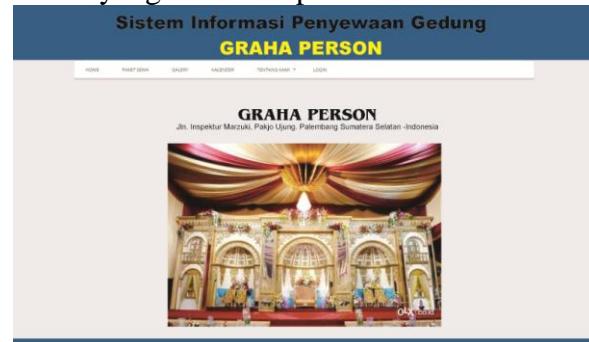
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi pemesanan gedung Graha Person yang telah dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP (Hypertext Preprocessor)* dan *mysql* sebagai databasenya dan *xampp* sebagai *web server local*. Dengan judul penelitian Implementasi *Jquery* pada Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Gedung Graha Person Berbasis *Web*. Perangkat lunak Sistem Pemesanan Gedung ini bisa diakses dengan

alamat <http://localhost/gedung/>. Maka hasil ini merupakan *identifikasi* dan *desain* yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Untuk menguji serta menjalankan sistem informasi sewa gedung ini, penulis langsung mencoba menjalankan aplikasi ini melalui *web server local (xampp)* pada *browser google chrome* dan hasilnya berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan. Selanjutnya untuk melihat sistem informasi sewa gedung yang telah berjalan tersebut maka bisa langsung melihat pembahasan.

4.1. Halaman Utama

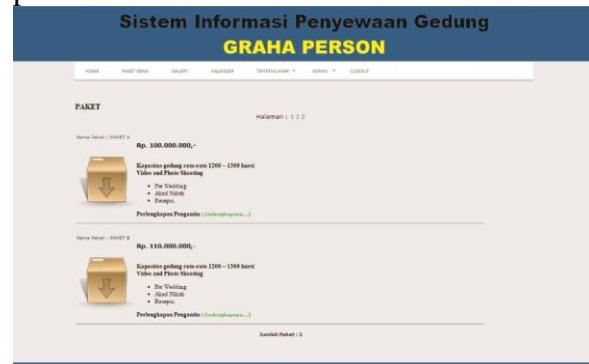
Halaman utama pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat *menu* yang isinya *home*, *paket sewa*, *gallery*, *kalender*, *tentang kami*, dan *login*. Didalam menu. Berikut adalah tampilan halaman utama yang berisi tampilan awal sistem :



Gambar 4.1 Halaman Utama

4.2. Halaman Paket Sewa

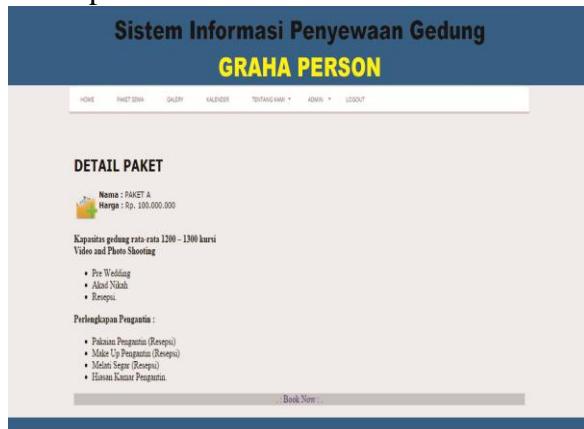
Halaman Paket Sewa pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat informasi daftar harga dari setiap paket. Berikut adalah tampilan halaman paket sewa:



Gambar 4.2 Halaman Paket Sewa

4.3. Halaman *Detail* Paket Sewa

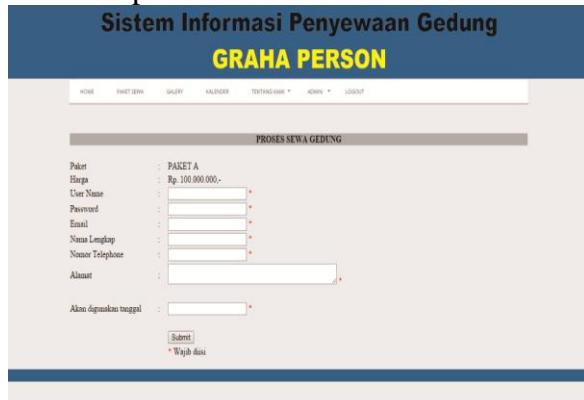
Halaman Paket Sewa pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat informasi *detail* dari harga setiap paket. Berikut adalah tampilan halaman *detail* paket sewa:



Gambar 4.3 Halaman *Detail* Paket Sewa

4.4. Halaman Pesan

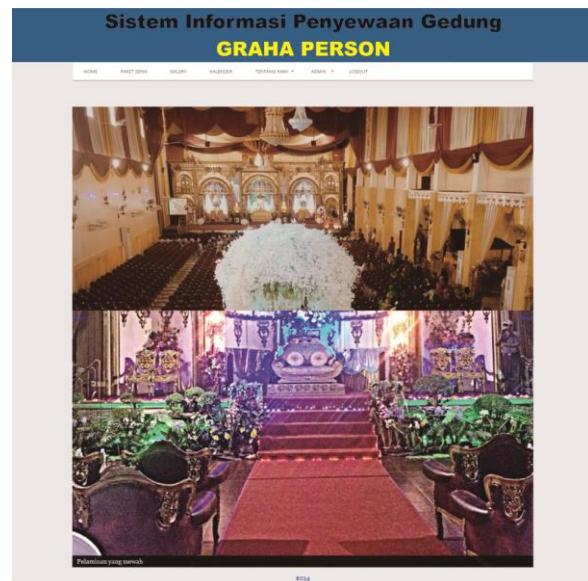
Halaman Pesan pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat *form input* yang harus diisi oleh calon penyewa gedung. Berikut adalah tampilan halaman pesan:



Gambar 4.4 Halaman Pesan

4.5. Halaman Galeri

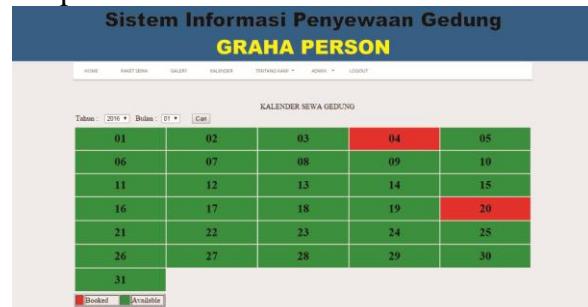
Halaman Galeri pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat gambar yang bergerak. Berikut adalah tampilan halaman galeri:



Gambar 4.5 Halaman Galeri

4.6. Halaman Kalender

Halaman Kalender pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini terdapat kalender yang berisi informasi tanggal yang sudah dipesan. Berikut adalah tampilan halaman kalender:



Gambar 4.6 Halaman Kalender

4.7. Halaman Peta Lokasi

Halaman peta lokasi pada perangkat lunak sistem informasi sewa gedung ini berisi peta lokasi dimana gedung Graha Person berada. Berikut adalah tampilan halaman peta lokasi:



Gambar 4.8 Halaman Peta Lokasi

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uji coba yang telah dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi yang dihasilkan adalah Sistem Informasi Penyewaan Gedung Graha Person dengan *Hypertext Preprocessor (PHP)*, *MySQL* dan *Xampp*.
2. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan dapat mempermudah bagi pihak pengelolah gedung Graha Person Palembang untuk mempermudah dalam pendataan penyewa gedung Graha Person

5.2 Saran

Untuk memberikan Sistem yang akurat dan tepat sasaran, maka penulis memberikan beberapa saran dan masukan kepada pengelola Graha Person sebagai berikut:

1. Selalu meningkatkan keamanan sistem agar terhindar dari kerusakan atau gangguan yang sering dilakukan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab oleh sebab itu harus sering dilakukan pembaharuan dan terus berkembang seiring dengan perkembangan teknologi.
2. Pihak Graha Person sebaiknya melakukan pelatihan terhadap tenaga kerja yang bertugas sebagai *administrator* terlebih dahulu sebelum menerapkan sistem baru ini agar bisa menjalankan sistem ini dengan semaksimal mungkin.

DAFTAR PUSTAKA

- [2] Erly Suandy. 2008. Perencanaan Pajak, Salemba Empat, Jakarta.
- [5] Fathansyah, 2012, Basis Data, Bandung: Informatika.
- [6] Pressman, R.S. (2010), Software Engineering : a practitioner's

approach, McGraw-Hill, New York.

- [4] Sidik, Betha, 2012, Pemrograman Web dengan PHP, Bandung: Informatika.
- [1] Sutabri, Tata. 2004. Analisa Sistem Informasi. Andi : Yogyakarta
- [3] Yuhefizar. 2008. 10 jam menguasai internet. Jakarta: Elex Media Komputindo.