

ISSN : 2598-0246  
E-ISSN : 2598-0238



# PROSIDING

Seminar Nasional Darmajaya

*"Teknologi dan Bisnis 2018"*

**PELUANG DAN TANTANGAN  
DI ERA DISRUPSI TEKNOLOGI**



*Lampung | Hotel Emersia | 14 Agustus 2018*

**LP4M** Lembaga Pengembangan Pembelajaran,  
Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat

Supported by :



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat ALLAH SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya lah maka SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 dapat terlaksana. SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 merupakan kegiatan yang dilaksanakan oleh Lembaga Penelitian, Pengembangan Pembelajaran dan Pengabdian Kepada Masyarakat Darmajaya. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan hasil-hasil riset dari civitas akademika dan stakeholder yang berkaitan dengan pengembangan model strategi inovasi di era disrupsi dalam forum komunikasi dan diskusi, serta memberikan pemahaman tentang disrupsi dan dampaknya terhadap kehidupan bisnis di Indonesia.

Tema SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 adalah ‘PELUANG DAN TANTANGAN DI ERA DISRUPSI TEKNOLOGI’ merupakan masalah yang sangat krusial terjadi dilingkungan yang sedang kita hadapi dalam pembangunan Indonesia. SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 dapat digunakan sebagai alat untuk meningkatkan kualitas hasil penelitian dan pengabdian ke depan, juga diharapkan dapat menjadi diajang untuk pengumpulan dan menyebarluaskan hasil penelitian yang mendukung pembangunan Indonesia.

Peserta SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 berasal dari seluruh pelosok negeri. Pada saat ini berjumlah ± 170 orang yang berasal dari berbagai institusi, baik perguruan tinggi maupun badan litbang serta praktisi, institusi pemerintahan, guru dan mahasiswa. Peserta pemakalah terbagi ke dalam topic penelitian besar yaitu Teknologi Informasi, serta Ekonomi dan Bisnis, yang diharapkan dapat mencakup semua aspek dalam SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018. Perlu menjadi catatan yang menggembirakan, adalah tingginya partisipasi mahasiswa pada SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018 ini.

Kami mengucapkan terimakasih kepada seluruh penulis makalah yang telah mengirimkan dan mempresentasikan makalahnya dalam seminar nasional ini. Serta pihak – pihak yang telah membantu dan mendukung terlaksananya SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI DAN BISNIS 2018. Semoga proceeding ini dapat bermanfaat bagi para mahasiswa, dosen, peneliti serta para stakeholder.

**Bandar Lampung, 14 Agustus 2018**

**Panitia Pelaksana**

### **TIM SEMNAS 2018**

**PenanggungJawab** : Ir. Firmansyah., Y.A. M.B.A., M.Sc.  
**Ketua** : Nisar, S.Kom., M.T  
**Wakil Ketua** : Cahyani Pratisti, S. Pi., MBA  
**Sekretaris** : Suci Mutiara, S.Kom, M.T.I  
**Bendahara** : Yulmaini, S.Kom., M.Cs  
**Tim Editor**

Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I  
Viola De Yusa, S.E., M.M  
Rio Kurniawan, M.Cs  
Fitria, S.T., M.Kom  
Yosianus Antonio  
Muhammad Febriansyah Pratama  
Zulfa Istifazah  
Syara Purnama Sari, S.E.  
Dafa Rahmada Putra  
Ergi Irpan Deska

## DAFTAR ISI

### Ilmu Komputer

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
001	Albaar Rubhasy, Imam Maliki	Rancangan Mekanisme Tata Kelola Teknologi Informasi pada Institusi Pendidikan Tinggi Menggunakan Pendekatan COBIT 5, ISO/IEC 38500, dan ITG4U	1-12
002	Bagas Anggara, Andreas Andoyo, Rinawati, Kasmi, Sri Ipinuwati	Perancangan Aplikasi E-Tourism Berbasis Android sebagai Strategi Promosi Pariwisata Provinsi Lampung	13-18
003	Nurul Huda, Nurul Adha Oktarini Saputri	Aplikasi Pembelajaran Bahasa Isyarat bagi Penyandang Disabilitas Tunarungu Berbasis Desktop	19-26
004	Dinny Komalasari, Imam Solikin	Desain Aplikasi E-Mading pada Sekolah MA.Mifatahul Huda Tugu Agung	27-34
005	Imam Solikin, M. Soekarno Putra	Desain Aplikasi E-Document pada Kantor Kepala Desa Tugu Jaya Kab.OKI Berbasis WEB	35-43
006	Kurniati, Tri Oktarina	Tingkat Kepuasan Pelanggan Terhadap Penerapan Teknologi Transportasi <i>online</i> pada Masyarakat Kota Palembang	44 – 56
007	Eki Pramudia Sukarno Putra, Siti Mukodimah, Trinawati, Satria Abadi	Aplikasi Berbasis Web Mobile untuk Menentukan Gejala Penyakit pada Bayi	57 – 66



No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
008	Fatma Rinjani, Muhamad Muslihudin, Fiqih Satria	Aplikasi Berbasis Website sebagai Media Pengukuran Kinerja Kepala Pekon di Kecamatan Pagelaran Pringsewu	67 – 74
009	Nungsiyati, Taufiq, Sonny Novantry, Muhamad Muslihudin	Aplikasi Pakar Menentukan Telor Puyuh Terbaik Menggunakan Simple Additive Weighting	75 – 84
010	Arie Setya Putra, Desi Rahma Aryanti, Indah Hartati	Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus : SMK Global Surya)	85 – 97
011	Edi Supratman, Fitri Purwaningtias	Model Pembelajaran <i>E-Learning</i> pada SMA Negeri SUMSEL Palembang Berbasis <i>Schoology</i>	98-103
012	Sita Muharni	Klasifikasi Prediksi Penyakit Infeksi Saluran Pernapasan Akut (ISPA) Menggunakan Algoritma Decision Tree (ID3)	104-111
013	Tri Aristi Saputri, Budi Sutomo	<i>Smart Home Raspberry Pi</i> dengan <i>Framework Cayenne</i> Berbasis Internet of Things (IoT)	112-119
014	Septilia Arfida, Amnah, Hariyanto Wibowo	Pemetaan Lokasi Sekolah Dasar Negeri dengan Pencarian Jalur Terdekat pada Provinsi Lampung	120-127
015	Rahmat Novrianda D, R. M. Nasrul Halim	Perancangan Papan Informasi Digital untuk Kehadiran Dosen pada STIPER Sriwigama Palembang	128-136

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
016	Ahmad Rufai	Perancangan Sistem Absensi Mahasiswa Terintegrasi dengan Sistem Akademik Menggunakan Teknologi RFID	137-145
017	Budi Sutomo, Tri Aristi Saputri	Remote Home Monitoring Menggunakan Protokol MQTT	146-153
018	Ponco Heru Sutanto	Evaluasi Media dan Bahan Belajar <i>sibejo.com</i> dan <i>quipper school.com</i> dengan Menggunakan Pendekatan <i>Technology Acceptance Model</i> (TAM) dan <i>Theory of Planned Behavior</i> (TPB)	154-161
019	Sulistiyanto	Penerapan C4.5 Berbasis <i>Particle Swarm Optimization</i> (PSO) Dalam Memprediksi Siswa Lolos Seleksi Perguruan Tinggi	162-170
020	Bobby Bachri, Dona Yuliawati, Kunarto	Desain Sistem Informasi Akademik di SMU Negeri 1 Pasir Sakti Berbasis Web	171-176
021	Ratna Hyndrawati	Evaluasi dan Analisis Tata Kelola Teknologi Informasi Menggunakan Frame Work COBIT pada Dinas Pendidikan, Kebudayaan, Pemuda dan Olah Raga (DIKBUDPORA) Kota Metro	177-188
022	Apri Candra Widyawati	Diagnosa Penyakit Tanaman Kopi dengan Menggunakan Backward Chaining pada Kabupaten Tanggamus	189-197
023	Dwi Marisa Efendi, Ferly Ardhy	Penerapan Data Mining Untuk Peramalan Penjualan Obat Dengan Menggunakan Single Exponential Smoothing di Apotek Hamzah Farma	198-203

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
024	Masayu Jamilah, Wawan Nurmansyah	Rancangan dan Implementasi Aplikasi Alat Bantu Pembelajaran Visualisasi Finite State Automata (Versi Pembuktian Graph Tuple)	204-215
025	Nabella Ayu Desmalisa	Desan Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Beasiswa Menggunakan Fuzzy Tsukamoto dan FMADM SAW	216-225
026	Dr.Ing Ardian Ulvan, Hary Sabita	Pengembangan Instrumen Audit Kinerja Tata Kelola Teknologi Informasi pada Perguruan Tinggi Swasta	226-236
027	Tahta Herdian Andika, Aliy Hafiz	Analisis Perbandingan Segmentasi Citra Menggunakan Metode K-Means Dan Fuzzy C-Means	237-246
028	Meiliza, Suhendro Y. Irianto, Sri Karnila	Perancangan Strategis Sistem Informasi pada Yayasan Al Falah Pesawaran Menggunakan Enterprise Architecture Planning	247-252
029	Aliy Hafiz, Fathurrahman Kurniawan Ikhsan, Sulasminarti, Akni Widiyastuti' Muhammad Ma'Mur	Sistem Pendukung Keputusan Kelas Unggulan Menggunakan Metode <i>Weighted Product</i>	253-259
030	Pujianto, Amel Anggraini, Naproni	Knowledge Base dan Sistem Aspirasi pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kabupaten Ogan Komering Ulu	260-270

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
031	Wawan Nurmansyah, Johan Nes	Fitur dan Koneksi pada Sistem Keamanan Pengunci Pintu pada Intelligent Home	271-278
032	Rahayu Amalia, Alek Wijaya, Rasmila	Perancangan Kuesioner Evaluasi Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Akademik Perguruan Tinggi (Studi Kasus : Universitas Bina Darma)	279-288
033	Dian Permata Sari, Ochi Marshella Febriani, Arie Setya Putra	Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya	289-294
034	Tursina, M. Azhar Irwansyah, Anggi Perwitasari	Aplikasi Pemetaan Fasilitas Pelayanan Kesehatan Kota Singkawang	295-302
035	Suci Mutiara, RZ Abdul Aziz	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Konsentrasi Bidang Ilmu Ekonomi pada Program Magister Manajemen IIB Darmajaya Menggunakan Fuzzy FIS Tsukamoto	303-313
036	M. Islam Mahd, Rinawat, Tri Susilowati, Zul Kirom	Menentukan Kinerja Pemerintahan Aparatur Kecamatan Terbaik Se-Kabupaten Tanggamus Lampung Menggunakan Metode SAW	314-322
037	Merri Parida	Penerapan Data Mining Klasifikasi Nasabah Menggunakan Algoritma C4.5 pada PT. BPR Syariah Kotabumi	323-335

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
038	Sigit Mintoro	Pemanfaatan Teknologi dan Informasi Mikrokontroler Arduino sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa	336-344
039	Memed Saputra, Ahmad Rufai	Analisis Popularitas Website untuk Meningkatkan Business Intelligence Menggunakan Similarweb	345-355
040	Ulfan Dwi Saputra Nasution, Yuni Puspita Sari	Membangun <i>Business To Customer Relationship Dealer</i> Honda Uber Anugrah Berbasis <i>Smart SMS</i>	356-361
041	Novita Andriyani, Aliy Hafiz	Perbandingan Metode AHP dan Topsis dalam Penentuan Siswa Berprestasi	362-371
042	Melda Agarina, Sutedi	Analisis dan Perancangan Prototipe Aplikasi Pelaporan <i>Survey</i> Harga Badan Statistik Lampung pada Platform Android	372-382
043	Ketut Artaye, Komang Wijane	Media Pembelajaran Geguritan Bali Berbasis Android	383-389
044	Halimah, Ema Nurmaya, Winda Treisa, Cornelius Nathael	Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring pada PT. Sukanda Djaya Lampung Selatan Berbasis <i>Website</i> dan <i>SMS Gateway</i>	390-398

No	Nama Pemakalah	Judul Makalah	Halaman
045	Sulyono, Fitria, Lia Indriyati	Rancang Bangun Teknologi Informasi E-Complaint pada Perguruan Tinggi	399-406
046	Agus Mulyanto	Audit Sistem Informasi dengan Menggunakan COBIT4.1 untuk Evaluasi Manajemen Teknologi Infomasi	407-417
047	Taufik, Panji Andhika Pratomo, Sri Ipinuwati, Wulandari	Implementasi Multi Attribute Decision Making Metode AHP dan TOPSIS untuk Menunjang Keputusan dalam Hal Penerimaan Pekerja (Studi Kasus: PT. Bank Rakyat Indonesia (Persero) Tbk. Kanwil Bandar Lampung)	418-431
048	Panji Andhika Pratomo, Taufik, Keni Puspita Sari, Rina Wati	Studi dan Implementasi Secure Chatting Menggunakan Algoritma RSA	432-441
049	Rustam, Zeri Sapta	Sistem Informasi Geografis Pariwisata Provinsi Lampung Berbasis <i>Web</i>	442-448

## Perancangan Papan Informasi Digital untuk Kehadiran Dosen pada STIPER Sriwigama Palembang

Rahmat Novrianda D<sup>1)</sup>, R. M. Nasrul Halim<sup>2)</sup>

Universitas Bina Darma

Jln. Jendral A. Yani No. 03, Kota Palembang, 30264, Indonesia

e-mail: rahmat.novrianda.d@gmail.com<sup>1)</sup>

### Abstrak

STIPER Sriwigama Palembang merupakan salah satu sekolah tinggi ilmu pertanian yang terdapat di Kota Palembang. Sama halnya dengan perguruan tinggi lainnya, dalam lingkungan STIPER Sriwigama Palembang terdapat dosen, staf dan mahasiswa. STIPER Sriwigama Palembang dalam menginformasikan tentang kehadiran dosen saat ini masih menggunakan papan informasi manual sederhana untuk menampilkan nama-nama dosen yang hadir atau tidak dengan tampilan yang statis, tidak menarik dan tidak akurat. Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun suatu papan informasi digital yang dinamis dimana informasi didalamnya dapat diatur sesuai dengan kebutuhan, yang dapat dikelola oleh bagian informasi. Penelitian ini menggunakan Raspberry Pi yang akan menghubungkan TV LED dengan komputer bagian informasi. Penelitian ini akan menghasilkan papan informasi yang berisi fitur-fitur yang menarik seperti penggunaan gambar dan teks berjalan dan memberikan informasi tentang kehadiran dosen sedang mengajar ataupun sedang tidak mengajar yang dapat diatur melalui komputer bagian informasi. Dikarenakan masih dalam proses penelitian, maka keluaran saat ini akan dijelaskan terbatas pada desain tampilan serta juga dijelaskan tentang konfigurasi Raspberry Pi 3 model B sehingga dapat memodifikasi TV LED menjadi papan informasi digital.

**Kata kunci:** Dosen, Informasi Digital, Raspberry Pi, TV LED

### 1. Pendahuluan

STIPER Sriwigama Palembang yang merupakan salah satu perguruan tinggi ilmu pertanian dan kehutanan yang berada di Kota Palembang [1], saat ini memiliki papan informasi untuk kehadiran dosen dengan menggunakan bentuk papan mading dengan ditulis tangan menggunakan spidol ataupun dengan menempelkan kertas pemberitahuan. Dimana informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerima [2]. Oleh karena itu, sebagai salah satu perguruan tinggi, STIPER Sriwigama Palembang seharusnya meningkatkan media penampil informasi khususnya informasi kehadiran dosen. Salah satu hal yang dapat dikembangkan sejalan dengan perkembangan teknologi adalah merancang papan informasi digital yang memanfaatkan TV LED yang terhubung dengan Raspberry Pi 3. Raspberry Pi 3 (juga dikenal sebagai RasPi) adalah sebuah SBC (*Single Board Computer*) seukuran kartu kredit yang dikembangkan oleh Yayasan Raspberry Pi di Inggris (UK) [3]. Spesifikasi teknis Raspberry Pi terdiri atas: Prosesor *Broadcom BCM2835* 700MHz, memori 512MB untuk Tipe B atau 256MB untuk tipe A, memakai SD Card sebagai pengganti *hardisk* dan memakai daya 2,5W serta berdimensi 3,37" x 2,21" x 0,83" dan memiliki berat 45gr [4]. Komputer kecil ini bisa digunakan untuk proyek-proyek elektronik dan hal lainnya yang bisa dilakukan oleh *desktop* komputer seperti sebagai mesin pengolah kata, *games* dan perangkat ini juga mampu memainkan *video* beresolusi tinggi [5]. Layaknya sebuah PC, Raspberry Pi membutuhkan *Operating System* (OS) agar dapat digunakan. OS ini disimpan dalam *Secure Digital* (SD) Card yang digunakan juga untuk media penyimpanan data seperti halnya *hardisk* [6]. Oleh karena itu, pada penelitian ini digunakanlah OS Raspbian untuk menjalankan Raspberry Pi 3.

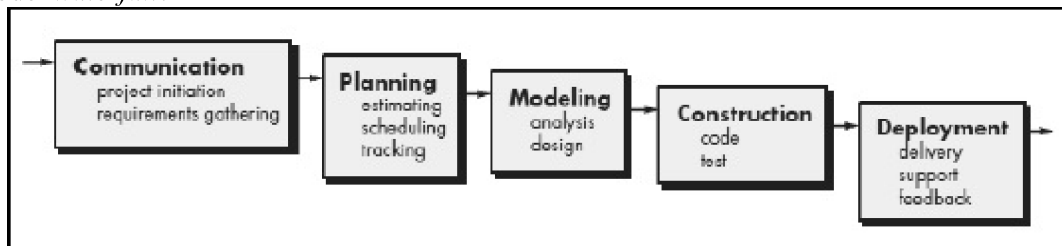
Pada penelitian ini akan dibahas tentang cara pemasangan OS Raspbian pada Raspberry Pi 3, pemasangan perangkat Raspberry Pi pada TV LED hingga desain tampilan Informasi Digital yang akan tampil pada papan (TV LED). Untuk dapat menghubungkan antara TV LED dengan Raspberry Pi 3 tentunya TV LED harus memiliki *port* HDMI, sehingga dengan bantuan



kabel HDMI yang digunakan untuk menghubungkan Raspberry Pi 3 ke TV LED dengan tampilan *high definition* [7]. Hal ini didukung juga dengan perangkat Raspberry Pi 3 yang memiliki *port* HDMI yang digunakan sebagai *audio* dan *video output* [8]. Setelah Raspberry Pi 3 dapat terhubung dengan TV LED, maka selanjutnya adalah mengatur desain tampilan yang akan digunakan pada saat menampilkan informasi digital pada TV LED dan juga desain *form* kehadiran dosen yang dapat diakses melalui komputer bagian informasi. Desain tampilan yang akan dirancang adalah desain suatu aplikasi, dimana secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat dipergunakan oleh sasaran yang dituju [9].

## 2. Metode Penelitian

Metode Penelitian pada penelitian ini menggunakan Model *Waterfall* (Air Terjun). Menurut Pressman 2015, Model *Waterfall* merupakan model klasik yang melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan [10]. Gambar 1 berikut merupakan tahapan-tahapan dalam model *waterfall*:



Gambar 1. Tahap-tahap pada Model *Waterfall*

Berikut adalah uraian dari tahap-tahap pada Model *Waterfall*:

1. *Communication (project initiation & requirements gathering)*  
Sebelum memulai pekerjaan yang bersifat teknis, sangat diperlukan adanya komunikasi dengan *customer* demi memahami dan mencapai tujuan yang ingin dicapai. Hasil dari komunikasi tersebut adalah inisialisasi proyek, seperti menganalisis permasalahan yang dihadapi dan mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta membantu mendefinisikan fitur dan fungsi *software*. Pengumpulan data-data tambahan bisa juga diambil dari jurnal, artikel, dan *internet*.
2. *Planning (estimating, scheduling, tracking)*  
Perencanaan merupakan tahap yang menjelaskan tentang estimasi tugas-tugas teknis yang akan dilakukan, resiko-resiko yang dapat terjadi, sumber daya diperlukan dalam membuat sistem, produk kerja yang ingin dihasilkan, penjadwalan kerja yang akan dilaksanakan, dan *tracking* proses pengerjaan aplikasi.
3. *Modeling (analysis & design)*  
Tahap ini merupakan tahap perancangan dan pemodelan arsitektur *software* yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur *software*, tampilan *interface*, dan algoritma program. Tujuannya untuk lebih memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.
4. *Construction (code & test)*  
Tahap ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap *software* dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuan untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi untuk nantinya diperbaiki.

5. *Deployment (delivery, support, feedback)*

Tahapan ini merupakan *implementasi software* ke *customer*, pemeliharaan *software*, secara berkala, perbaikan *software*, evaluasi *software*, dan pengembangan *software* berdasarkan umpan balik yang diberikan agar *software* dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya.

### 3. Hasil dan Pembahasan

#### 3.1. Menginstall Raspbian di Raspberry

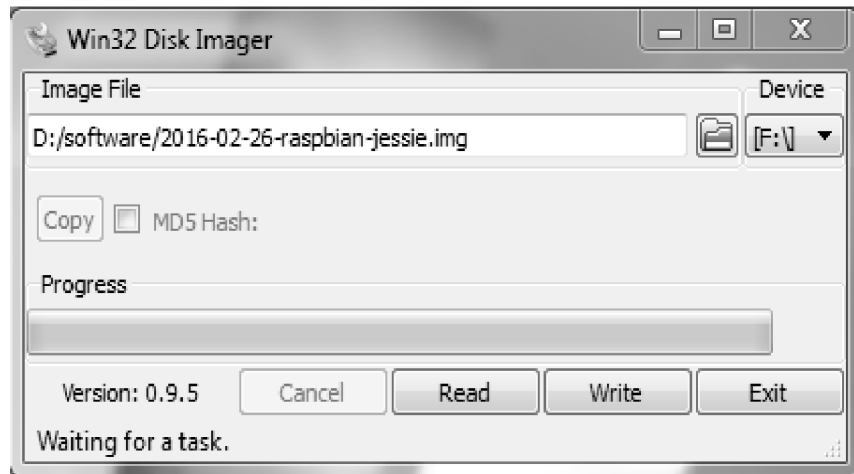
Raspbian merupakan OS yang paling sering digunakan pada Raspberry Pi 3. Proses instalasi OS ini tidak sama dengan cara instalasi OS pada komputer (PC) atau laptop. Hal ini disebabkan karena media penyimpanan yang digunakan pada Raspberry Pi 3 berupa SD card. Berikut langkah-langkah dalam instalasi OS Raspbian ke Raspberry Pi 3:

1. Download OS Raspbian dan dua *software tool* pendukung proses instalasi.
  - a. Raspbian OS *image* pada <https://www.raspberrypi.org/downloads/>
  - b. Tool *SDformatter* pada [https://www.sdcard.org/downloads/formatter\\_4/](https://www.sdcard.org/downloads/formatter_4/)
  - c. Tool *Win32DiskImager* pada <https://sourceforge.net/projects/win32diskimager/>
2. Masukkan SD Card yang telah dipersiapkan ke dalam *card reader* dan buka *windows explorer* untuk mengetahui *label drive* (contohnya E:). Seperti tampilan gambar 2 berikut:



Gambar 2. SD Card pada Card Reader

3. Buka aplikasi *SDformatter*, pastikan *drive* yang dipilih adalah *drive* dari SD card Anda. Kemudian klik tombol *format*, aplikasi ini sangat berguna untuk melakukan *format* SD Card hingga bersih dari *file-file* yang sebelumnya ada.
4. Buka aplikasi *Win32DiskImager*, carilah *file image* OS Raspbian sebelumnya telah di-*download*. Pastikan perangkat yang dipilih adalah *drive* yang sesuai dengan posisi SD Card pada *card reader*. Jangan sampai salah menentukan *drive*, karena akibatnya dapat menghapus semua data yang ada di dalam *drive* tersebut. Seperti gambar 3 berikut ini:



Gambar 3. *Windisk Imager*

5. Klik tombol “*Write*”, maka proses penulisan *file image* OS Raspbian akan berlangsung selama beberapa menit.
6. Setelah selesai, masukkan *SD Card* yang telah selesai di-format dan dimasukkan *file image* OS Raspbian tersebut ke dalam Raspberry Pi 3. Seperti tampilan gambar 4 berikut:



Gambar 4. Pemasangan *SD Card* pada Raspberry Pi 3

7. Kemudian hubungkan Raspberry Pi 3 ke TV LED menggunakan kabel HDMI. Seperti gambar 5 berikut ini:



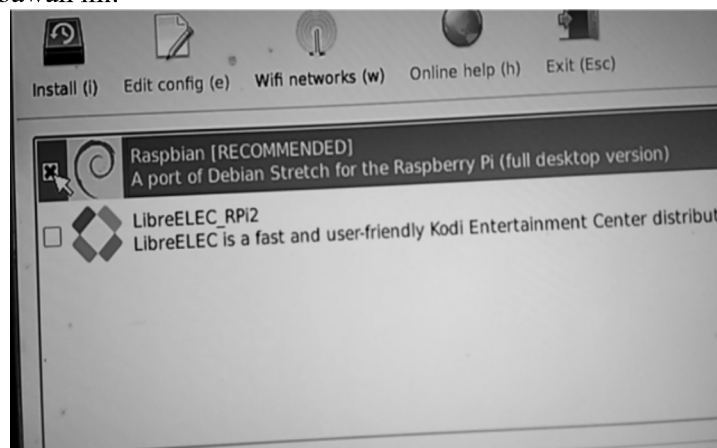
Gambar 5. Menghubungkan Raspberry Pi 3 ke TV LED dengan kabel HDMI

8. Kemudian nyalakan perangkat Raspberry Pi 3. Seperti tampilan gambar 6 berikut:



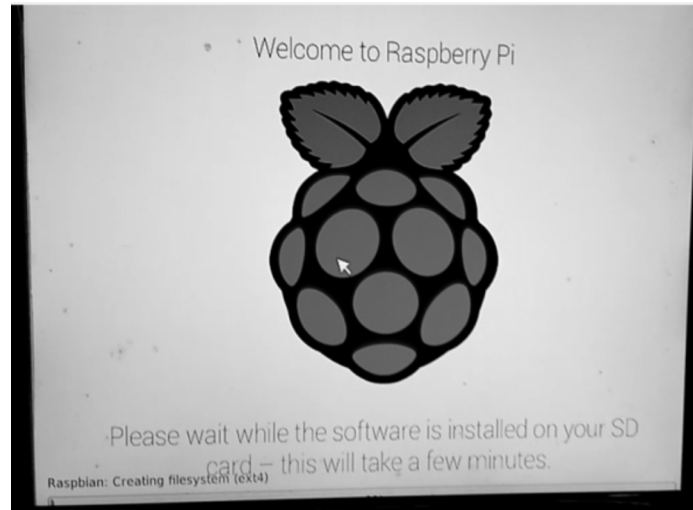
Gambar 6. Raspberry Pi 3 telah aktif

9. Ketika *booting* pertama kali, Raspberry Pi akan masuk ke dalam *setup mode*. Seperti gambar 7 di bawah ini:



Gambar 7. Peng-install-an OS Raspbian pada Raspberry Pi 3

10. Pilih pada centang Raspbian kemudian klik *install*.
11. Tunggu instalasi selesai, kemudian Raspberry Pi 3 akan *reboot* secara otomatis. Seperti tampilan gambar 8 di bawah ini:



Gambar 8. Ekstrak *file system*

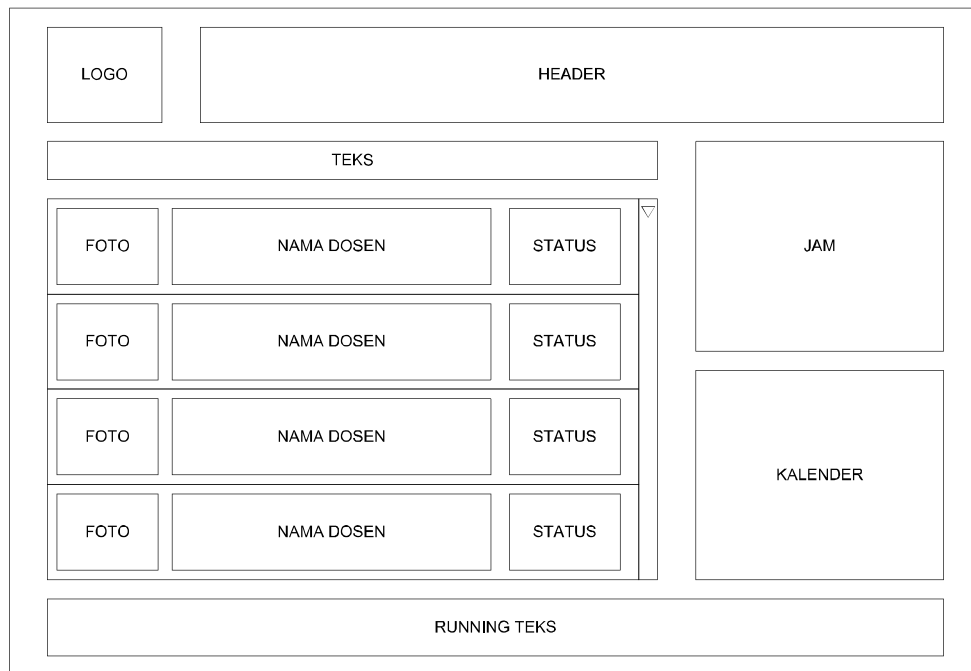
Gambar 9 berikut ini adalah tampilan *desktop* dari OS Raspbian:



Gambar 9. *Desktop* OS Raspbian

### 3.2. Desain Tampilan Papan Informasi Digital

Gambar 10 berikut merupakan tampilan pada papan informasi digital (TV LED):



Gambar 10. Tampilan pada Papan Informasi Digital (TV LED)

Gambar 11 berikut adalah tampilan *input data* dosen pada komputer bagian informasi:

FORM INPUT DATA DOSEN

NIP	<input type="text"/>	Jabatan Fungsional	<input type="text"/>
NIDN	<input type="text"/>	Golongan	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>	Jabatan Struktural	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/>	Program Studi	<input type="text"/>
Tempat Lahir	<input type="text"/>	Foto	<div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 100px; margin: 0 auto; text-align: center; line-height: 100px;">FOTO</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 5px auto; width: 60px;">Browse</div>
Jenis Kelamin	<input type="text"/>		
Alamat	<input type="text"/>		
Telpon/HP	<input type="text"/>		

Tambah
Simpan
Ubah
Batal

Gambar 11. Tampilan *Input Data* Dosen

Gambar 12 berikut merupakan tampilan *login* dosen pada komputer bagian informasi:

The image shows a login interface with a title 'LOGIN' at the top. Below the title, there are two input fields. The first field is labeled 'NIP' and the second is labeled 'Nama'. Below these fields, there are two buttons: 'Masuk' (Login) and 'Keluar' (Logout).

Gambar 12. Tampilan *Login* Dosen

#### 4. Simpulan

Pada penelitian ini dihasilkan tentang konfigurasi OS Raspbian pada Raspberry Pi 3 dan juga menghubungkan Raspberry Pi 3 ke TV LED dengan bantuan kabel HDMI. Selain itu juga pada penelitian ini dihasilkan desain ataupun rancangan tampilan *user interface* pada papan informasi digital. Dari hasil-hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa Papan Informasi Digital dapat dirancang dengan memanfaatkan *hardware* Raspberry Pi 3 dan TV LED serta tampilan *user interface*-nya dapat dirancang secara dinamis.

#### Ucapan Terima Kasih

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Kemenristek Dikti yang telah memberikan pendanaan hibah dosen pemula untuk melaksanakan penelitian ini. selain itu, penulis juga mengucapkan banyak terima kasih kepada dosen serta staf STIPER Sriwigama Palembang yang telah banyak membantu dalam pengumpulan data serta hal lainnya sehingga penelitian ini dapat berlangsung dengan baik.

#### Daftar Pustaka

- [1] Novrianda R. Rancang Bangun Keamanan Jaringan Wireless Pada Stiper Sriwigama Palembang Dengan Radius Server. *Jurnal Maklumatika*. 2017 Jul;4(1).
- [2] Sihotang HT. Sistem Informasi Pengagendaaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*. 2018 Feb 16;3(1).
- [3] Panuntun R, Rochim AF, Martono KT. Perancangan Papan Informasi Digital Berbasis Web pada Raspberry pi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. 2015 Apr 20;3(2):192-7.
- [4] Dawood R, Qiana SF, Muchallil S. Kelayakan Raspberry Pi sebagai Web Server: Perbandingan Kinerja Nginx, Apache, dan Lighttpd pada Platform Raspberry Pi. *Jurnal Rekayasa Elektrika*. 2014 Apr 30;11(1):25-9.
- [5] Sudarto F, Purwandari E, Andrea AS. Pengangkat Barang Pada Kondisi Banjir Berbasis Raspberry Pi Melalui Twitter Sebagai Output Media Informasi. *CERITA Journal*. 2015;1(1):74-85.
- [6] Prabowo IP, Nugroho S, Utomo D. Penggunaan Raspberry Pi sebagai Web Server pada Rumah untuk Sistem Pengendali Lampu Jarak Jauh dan Pemantauan Suhu.
- [7] Ladita W, Pradana HA. Konfigurasi Smart TV Menggunakan Raspberry Pi Berbasis Linux Debian. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*. 2015 Mar 30;4(1):34-40.
- [8] Hasanudin M. *Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Secure Interactive Dengan Learning Management System Berbasis Raspberry Pi*. Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018. 2018 Mar 8.



- [9] Sianturi FA. Perancangan aplikasi pengamanan data dengan kriptografi Advanced Encryption Standard (AES). *Pelita Informatika: Informasi dan Informatika*. 2013 Aug 18;4(1).
- [10] Solikin I, Komalasari D. Aplikasi Bahan Ajar Digital pada Sekolah MA. Miftahul Huda Tugu Agung Kab. OKI. *Jurnal Media Informatika dan Komputer*. 2017;8(1):63-9.