

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA LUCKY PAWS'S *PETSHOP* BERBASIS WEB

Fitri Purwaningtias

Program Studi Sistem Informasi Universitas Bina Darma Palembang

Email : Fitri.purwaningtias@binadarma.ac.id

ABSTRAK

Dengan adanya internet dapat membantu kita dalam memberikan informasi yang diperlukan salah satunya adalah dengan menggunakan Website. Lucky Paws's *Petshop* merupakan toko penjualan produk-produk perawatan *pet* dan penjualan berbagai macam *pet* yang belum memiliki website sehingga masyarakat Kota Palembang ataupun yang berada di luar Palembang belum mengetahui adanya Petshop ini padahal minat masyarakat saat ini terhadap hewan peliharaan sedang meningkat, hanya saja masih kurangnya informasi pembelian *pet* dan pembelian produk perawatannya sehingga minatnya sedikit berkurang. Untuk itulah Lucky Paws's Petshop membuat website digunakan sebagai media promosi berbagai macam hewan peliharaan bagi masyarakat yang memiliki hobi memelihara hewan kesayangan. Dengan ini masyarakat bisa mengetahui keberadaan Petshop di daerah Palembang sehingga masyarakat bisa mendatangi secara langsung Petshop ini ataupun sekaligus untuk sebagai media penjualan secara online kepada masyarakat jika ada masyarakat yang berada diluar wilayah Palembang ingin membeli hewan tersebut serta menyediakan informasi untuk kebutuhan produk perawatan pada hewan yang akan digunakan oleh *pet*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Website

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lucky Paws's Petshop merupakan salah satu Petshop yang ada di Kota Palembang. Hanya saja masyarakat yang ada di Kota Palembang masih kurang mengetahui adanya Petshop ini apalagi masyarakat yang berada di luar Palembang atau daerah yang termasuk wilayah SUMSEL. Sedangkan minat masyarakat saat ini terhadap hewan peliharaan sedang meningkat terutama masyarakat golongan menengah keatas seperti untuk pemeliharaan hewan kucing ataupun anjing, kelinci, hamster ataupun hewan lainnya. Tapi dikarenakan masyarakat kurang mengetahui adanya Petshop untuk bisa membeli hewan peliharaan baik datang secara langsung untuk bisa melihat hewan yang akan dibeli dan juga kurangnya pengetahuan masyarakat untuk bisa merawat hewan peliharaan tersebut yang terbelang pembelian hewan tersebut

cukup mahal sehingga minat pembelian masyarakat terhadap hewan peliharaan sedikit berkurang. Dikarenakan kurangnya informasi keberadaan Petshop di Kota Palembang sehingga mengalami kesulitan dalam pencarian hewan peliharaan yang bisa dilihat secara langsung ataupun tanpa datang secara langsung ke Petshop jika masyarakat berada diluar wilayah SUMSEL dan juga kurangnya informasi bagaimana perawatan hewan tersebut seperti untuk pembelian makanannya ataupun keperluan lainnya. Untuk itulah diperlukan sebuah media guna meningkatkan minat masyarakat terhadap pembelian hewan peliharaan maka perlu dibuatlah sebuah website sebagai media promosi hewan-hewan kesayangan bagi masyarakat yang memiliki hobi memelihara hewan kesayangan dengan bisa mengetahui keberadaan Petshop di daerah Palembang untuk bisa melakukan pembelian secara langsung ke Petshop ataupun

sekaligus untuk sebagai media penjualan secara online kepada masyarakat jika ada masyarakat yang berada diluar wilayah Palembang ingin membeli hewan tersebut serta menyediakan informasi untuk kebutuhan produk perawatan pada hewan yang akan dibeli. Sehingga bisa memudahkan hubungan antara pelanggan dengan Petshop guna memperoleh informasi tersebut dan pelanggan juga tidak mengalami kesulitan lagi dalam pembelian produk kebutuhan perawatan hewan peliharaan yang telah dimiliki.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini yaitu untuk membantu para konsumen memperoleh informasi tentang “pet” yang akan dijual dan memasarkan produk-produk perawatan “pet” dapat secara lebih luas bukan hanya di wilayah Palembang saja tetapi bisa juga di luar wilayah Palembang serta guna meningkatkan omset penjualan pada Lucky Paws’s Petshop.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:38), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sedangkan menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2013:13), sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.

2.2 Web

Menurut Arief (2011:7), “Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*”.

2.3 PHP (*hypertext processor*)

Menurut Madcoms (2011:11), php (*hypertext processor*) adalah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah webserver dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah server, dengan menggunakan program php sebuah website akan lebih interaktif dan dinamis. Menurut Madcoms (2011:81), php adalah script pemrograman yang terletak dan dieksekusi di server. Salah satunya adalah untuk menerima, mengolah dan menampilkan data dari sebuah situs.

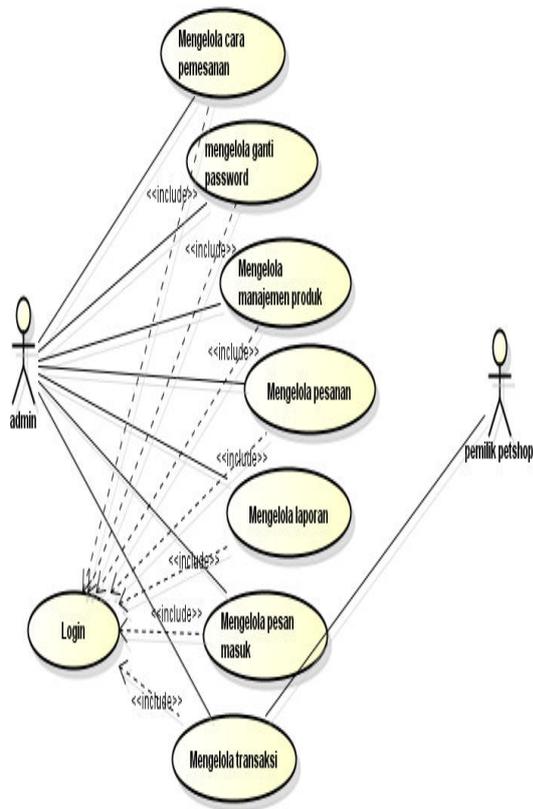
2.4 MySQL

Menurut Madcoms (2011:140), MySQL adalah salah satu program yang dapat digunakan sebagai database, dan merupakan salah satu software untuk database server yang banyak digunakan. MySQL bersifat opensource, dalam menggunakan SQL.

III. PERANCANGAN SISTEM

Untuk merancang program terlebih dulu dilakukan pendekatan terstruktur dengan cara memecahkan permasalahan yang besar dan rumit menjadi masalah yang lebih kecil sehingga mudah diatasi. Diperlukan sebuah pernyataan program yang dibuat dalam bentuk diagram, diagram ini akan dikonversi dalam bahasa pemrograman dengan perintah yang sesuai dengan pemrograman yang digunakan.

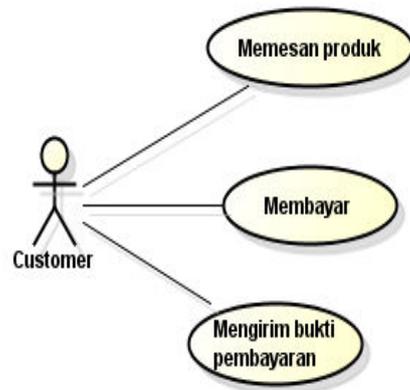
3.1.1 Use Case untuk Admin dan Owner



Gambar 3.1 Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan Pada Lucky Paws's Petshop

Pada Usecase ini dijelaskan bahwa memiliki dua user yaitu Pegawai sebagai admin dan owner. Admin bisa merubah password jika menginginkan merubah password selain itu bisa mengelola cara pemesanan produk atau penjualan “pet” berupa pengeditan cara pemesanan apabila diperlukan, selanjutnya bisa mengelola manajemen produk dengan menambahkan kategori produk-produk yang ada atau “pet” yang ada dan bisa melihat pesanan yang masuk ataupun transaksi yang telah dilakukan oleh pelanggan serta admin juga bisa melihat dan membalas pesan masuk dari pelanggan. Admin juga membuat laporan transaksi yang akan diberikan kepada owner Lucky Paws’s Petshop sehingga user owner hanya bisa melihat transaksi penjualan “pet” dan produk dan juga melihat laporan transaksi penjualan.

3.1.2 Use Case Diagram untuk Customer



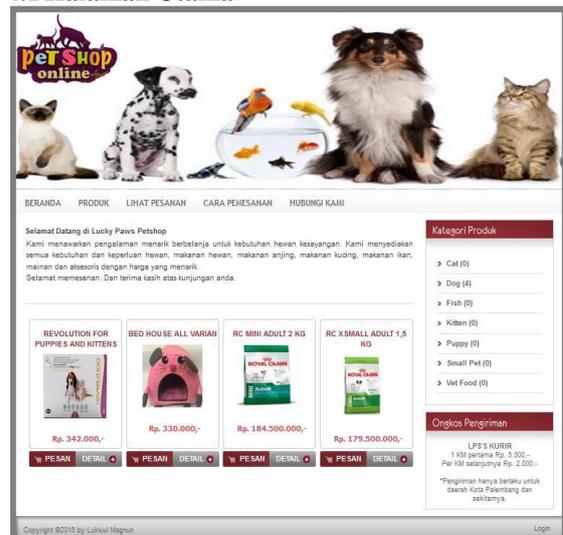
Gambar 3.2 Use Case Diagram Pada Customer

Pada Use Case ini hanya ada pada customer guna melakukan pembelian “pet” ataupun produk perawatan produk serta melakukan pembayaran dan mengirim bukti bayar ke admin sehingga pembelian akan diproses oleh admin dalam pengelolaan transaksi penjualan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

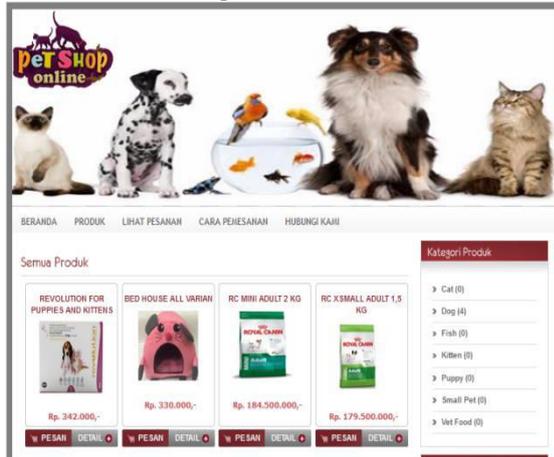
Berikut ini merupakan tampilan yang dibuat untuk sistem informasi penjualan pada Lucky Paws’s Petshop yaitu:

4.1 Halaman Utama



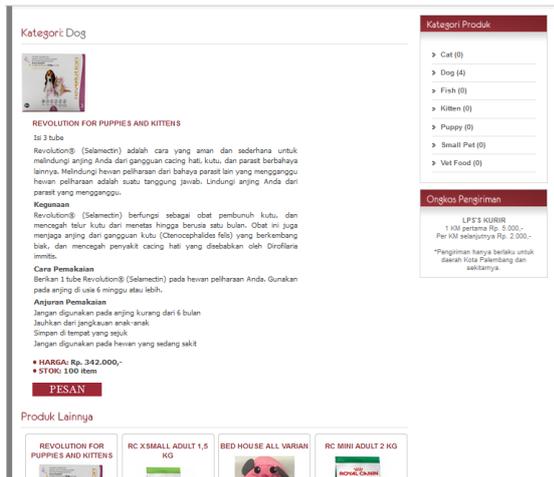
Gambar 4.1 Halaman Utama

4.2 Halaman Jenis produk



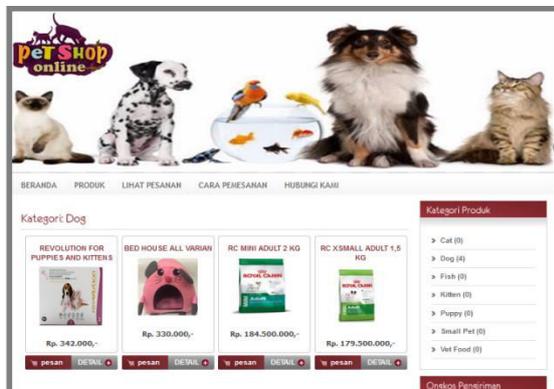
Gambar 4.2Halaman Jenis Produk Dan Jenis “Pet” Yang Ada Di Lucky Paws’s Petshop

4.3 Halaman Detail Produk



Gambar 4.3Halaman detail Produk

4.4 Halaman Kategori Produk



Gambar 4.4 Halaman Kategori Produk

4.5 Halaman Pemesanan Produk



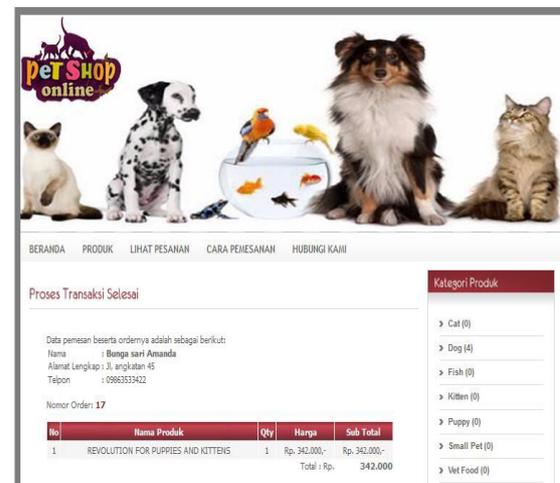
Gambar 4.5Halaman Pemesanan Produk

4.6 Halaman Konfirmasi Pemesanan Produk



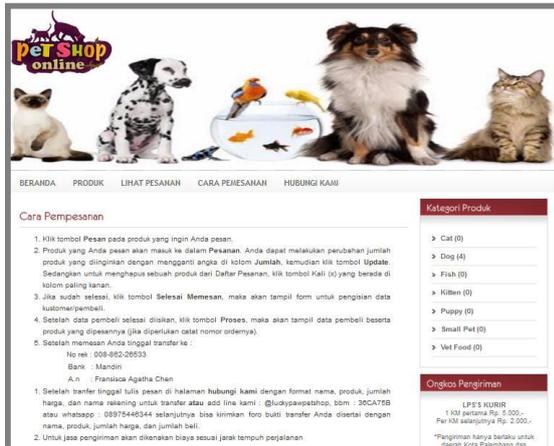
Gambar 4.6Halaman Konfirmasi Pemesanan Produk

4.7 Halaman Selesai Transaksi Penjualan



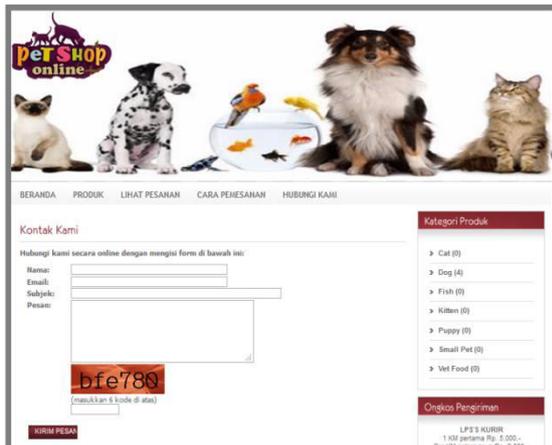
Gambar 4.7Halaman Selesai Transaksi Penjualan

4.8 Halaman Cara Pemesanan



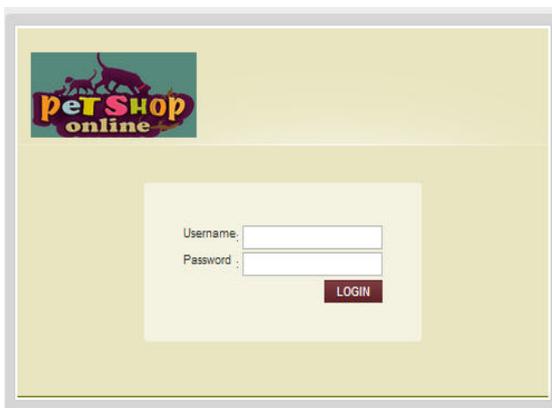
Gambar 4.8 Halaman Cara Pemesanan

4.9 Halaman Hubungi Kami



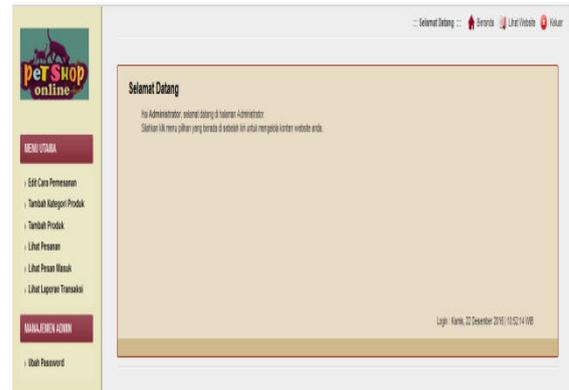
Gambar 4.9 Halaman Hubungikami

4.10 Halaman Login Admin



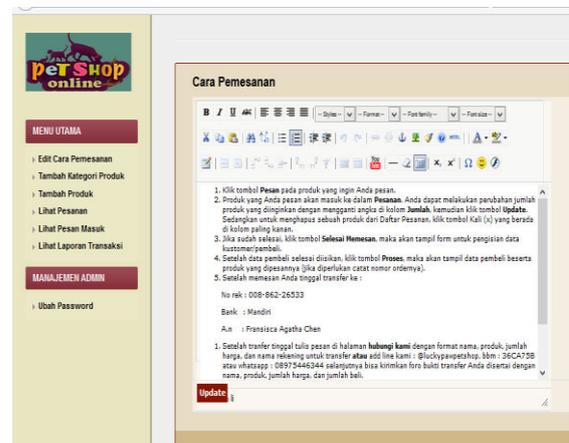
Gambar 4.10 Login Admin

4.11 Halaman Menu Admin



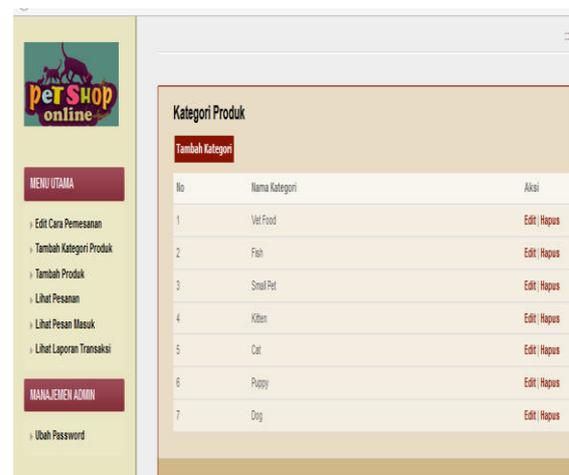
Gambar 4.11 Halaman Menu Admin

4.12 Halaman Edit Cara Pemesanan



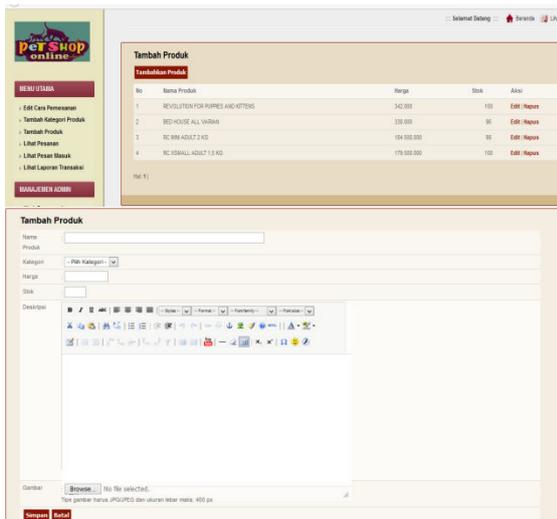
Gambar 4.12 Halaman Edit Cara Pemesanan

4.13 Halaman Tambah Kategori Produk



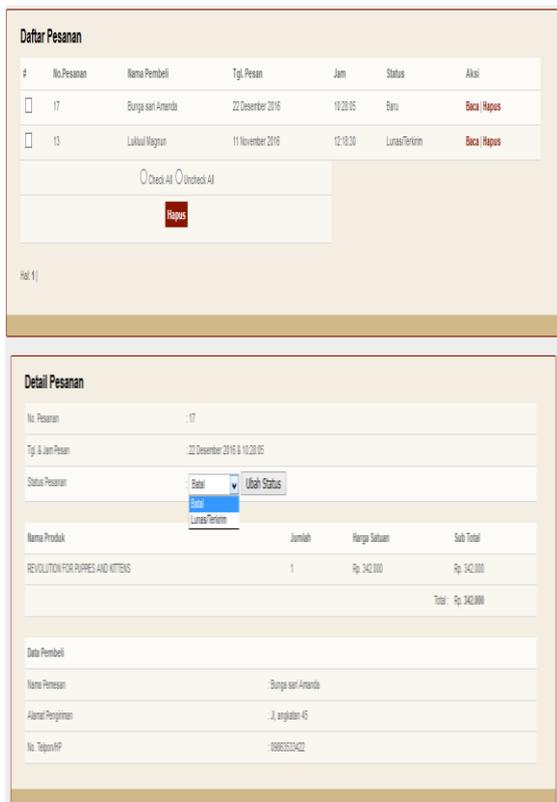
Gambar 4.13 Halaman Tambah Kategori Produk

4.14 Halaman Tambah Produk



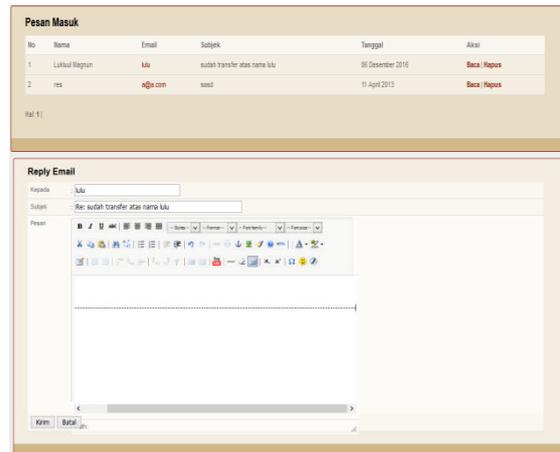
Gambar 4.14 Halaman Tambah Produk

4.15 Halaman Lihat Orderan Produk / Pesanan



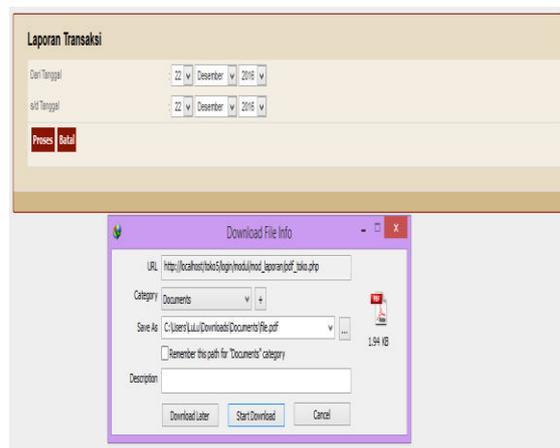
Gambar 4.15 Halaman Lihat Orderan Produk

4.16 Halaman Pesan Masuk



Gambar 4.16 Halaman Pesan Masuk

4.17 Halaman Laporan dan Cetak Transaksi



Gambar 4.17 Halaman Laporan dan Cetak Transaksi

V. Kesimpulan

1. Adanyasistem informasi penjualan pada Lucky Paws's Petshop berbasis web ini bisa mempermudah bagian admin dalam melakukan proses transaksi penjualan kepada *Customer* dan mempermudah dalam pembuatan laporan penjualan.
2. Dengan adanya sistem informasi berbasis web ini juga bisa membantu dalam media promosi terhadap produk-produk ataupun

“pet” yang ada di Petshop ini sehingga bisa menjangkau customer bukan hanya di dalam kota Palembang saja tetapi juga bisa customer yang berada diluar kota Palembang.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-bahra bin Ladjamudin. 2013. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Madcoms, Litbang. 2011. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. . Yogyakarta: Andi Offset.
- Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Daftar Isi

Sistem Informasi Dokumentasi Dan Kearsipan Berbasis Client-Server Pada Bank Sumsel Babel Cabang Sekayu Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom.....	1-10
Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Mata Berbasis Mobile Ali Subhan Afrizal, ST., M.Kom.....	11-23
Bahan Ajar Berbasis Multimedia Mata Kuliah Praktikum Sistem Operasi Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu Zaid Romegar Mair, ST., M.Cs.....	24-32
Pengembangan Manajemen Jaringan Berbasis Software-Defined Network di Politeknik Sekayu Resty Annisa, S.ST., M.Kom.....	33-43
Sistem Informasi Penjualan pada Lucky Paws's Petshop Berbasis Web Fitri Purwaningtias, S.Kom., M.Kom.....	44-50
Sistem Informasi Wisata Sumatera Selatan Berbasis Mobile Nurul Huda, M.Kom.....	51-56
Sistem Pemilihan Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Di STMIK Musirawas Lubuklinggau Berbasis Web Mobile Dengan Enkripsi RSA Zulfauzi, ST., M.Kom.....	57-63
Analisis Kinerja Dari Physical Layer Pada Sistem Worldwide Interoperability For Microwave Access 1. Susanzepl, ST., M.Kom 2. Irawan Hadi, ST., M.Kom.....	64-70
Aplikasi Penjualan Barang Dagang Pada PT. Garuda Food Berbasis Web Cabang Lubuklinggau 1. Sarjana, ST., M.Kom 2. Emilia Hesti, ST., M.Kom.....	71-76



JURNAL TIPS JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMPUTER POLITEKNIK SEKAYU VOL.VII, NO.II, JULI-DESEMBER 2017

Volume VII. No. 2 Juli-Desember 2017

ISSN: 2407-2192

Jurnal

TIPIS

Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Sekayu



POLITEKNIK SEKAYU

Jl. Kolonel Wahid Udin Kaharahan Kayura
Kecamatan Sekayu Kabupaten Musi Banyuwasin
Telp : (0714) 321 099
Faks : (0714) 321 099
Web : www.poteky.ac.id
Email : poteky@poteky.ac.id