

ISBN : 978-979-3877-40-2



PROSIDING

**Bina Darma Conference Series on Computer Science
(BDCSoCS)**



SECURITY FOR SMART CITY

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma**

NOVEMBER 2017

PROSIDING



Bina Darma Conference Series on Computer Science

(BDCSoCS)

SECURITY FOR SMART CITY

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Bina Darma
2017**

 Penerbit :
PPP-UBD Press

Published by:

Pusat Penerbitan dan Percetakan Universitas Bina Darma Press (PPP-UBD Press) Palembang

Committee

Reviewer dan Editor :

1. Suyanto, M.Kom.
2. Fatoni, M.Kom.
3. Nyimas Sopiah, M.Kom.
4. Kurniawan, M.Kom.
5. Heri Suroyo, M.Kom.
6. Febriyanti Panjaitan, M.Kom
7. Fitri Purwaningtyas, M.Kom.

KATA PENGANTAR

Bina Darma Conference Series on Computer Science (BDCSoCS) adalah konferensi nasional diselenggarakan untuk memfasilitasi mahasiswa dalam menyelesaikan tugas akhir/skripsi untuk mempublikasikan karya ilmiahnya. Seminar ini juga dilaksanakan guna meningkatkan Sumber Daya Mahasiswa (SDM), terutama tenaga pengajar (dosen) yang juga merupakan peneliti perguruan tinggi dan berperan secara aktif dalam mengembangkan, memperbaiki dan memperkenalkan teknologi dalam menghadapi perdagangan bebas.

Seminar ini diselenggarakan secara berkala setiap tahunnya oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma dengan tema “**SECURITY FOR SMART CITY**”. Seminar ini mengundang pemangku kepentingan bidang teknologi, pelaku dan akademisi.

Sebagai akhrit kata, kami seluruh panitia berharap buku prosiding ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan pada kesempatan ini kami mohon maaf jika terdapat hal-hal yang kurang berkenan. Kami mengucapkan banyak terimakasih pada semua pihak yang telah membantu terlaksananya BDCSoCS 2017.

Palembang, Desember 2017.

Panitia BDCSoCS 2017.

DAFTAR ISI

NO	Penulis	Judul Artikel	Halaman
1	Antoni, Ahmad Haidar Mirza, Fatmasari	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENEMPATAN PEGAWAI MENGGUNAKAN METODE MULTI FACTOR EVALUATION PROCESS (MFEP) (Studi Kasus : Badan Kepegawaian Daerah Kota Prabumulih)	1-6
2	Muhammad Agustian, Muhammad Akbar, Siti Sauda	APLIKASI SPAM FILTERING PADA GMAIL MENGGUNAKAN GOOGLE API DAN ALGORITMA BAYESIAN NETWORK	7-12
3	Novan Junaidi, Andri, Fitri Purwaningtias	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS HASIL MONITORING DAN EVALUASI PEMBANGUNAN FISIK BAPPEDA KABUPATEN SIMEULUE	13-17
4	Andini Puspita Sari, Deni Erlansyah, Fitri Purwaningtias	SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO DIAH FASHION BERBASIS WEB DENGAN METODE UP SELLING	18-24
5	Wahyu Rahmadi, Rusmin Syafari, Nia Oktaviani	Evaluasi Sistem Informasi Geografis Kependudukan Badan Pusat Statistik Kota Palembang Menggunakan Metode Information Utility System	25-31
6	Amelda, Andri, Fitri Purwaningtias	PENERAPAN METODE UP-SELLING PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN PERANGKAT KOMPUTER DI TOKO CHANDRA KOMPUTER	32-37
7	M. Nuzul Irhammullah, Muhammad Nasir, Fatmasari	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN BIBIT UNGGUL PADA DINAS PERKEBUNAN PROVINSI SUMATERA SELATAN MENGGUNAKAN METODE ELECTRE	38-43
8	Arie Dian Irawan, Suyanto, Muhamad Ariandi	SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PERSEBARAN DBD DI WILAYAH KOTA PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN ARCGIS	44-49
9	Alfi Heri Rahmadi, Vivi Sahvitri, Suyanto	SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN EKSPOR FIBREBOARD PADA PT. HLRF BERBASIS WEB DENGAN METODE ECONOMIC PRODUCTION QUANTITY (EPQ)	50-54
10	Enggi Ardius, Deny Erlansyah, Yesi Novaria Kunang	SISTEM INFORMASI EKSEKUTIF BERBASIS WEB PADA BAGIAN SECURITY NETWORK PADA BANK SUMSEL BABEL PUSAT	55-60
11	Rifaldi Okta Reza, Jemakmun, Ria Andryani	PERANGKAT LUNAK PENGADUAN DAN MONITORING FASILITAS UMUM KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID SECARA REAL TIME (STUDI KASUS : DINAS PEKERJAAN UMUM DAN PENATAAN RUANG KOTA PALEMBANG)	61-66
12	Muhamad joni, Muhammad Nasir, Zaid Amin	BASIS DATA TERDISTRIBUSI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN BARANG PROYEK PT. ADHI KARYA PALEMBANG	67-72
13	Rico Riansyah, Nyimas Sopiah, Siti Sauda	REKAYASA PERANGKAT LUNAK BOOKING TIKET MOBIL PADA YOANDA PRIMA BERBASIS MOBILE	73-78

14	Ebit Alfiando, Widyanto, Taqrin Ibadi	PERANGKAT LUNAK RESTORAN DAN RUMAH MAKAN HALAL DI KOTA PALEMBANG BERBASIS ANDROID	79-83
15	Sherly Monica, Zaniel Mazalisa, Evi Yulianingsih	PENERAPAN SEGMENTASI CITRA PADA TEKNOLOGI SIMULASI IDENTIFIKASI TANDA TANGAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE THRESHOLD	84-88
16	Sigit Pamungkas, Fatoni, Timur Dali Purwanto	PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PEMESANAN BARANGBERBASIS WEB PADA PT CAHAYA MURNI SRIWINDO MENGGUNAKAN METODE AGILE	89-94
17	Muhamad Yogi, Yesi Novaria Kunang, Evi Yulianingsih	RANCANG BANGUN E-COMMERCE TIKET PADA CINEMA 21 PALEMBANG INDAH MALL MENGGUNAKAN METODE PAYMENT GATEWAY	95-99
18	M Agung Nugroho, Deni Erlansyah, Susan Dian Purnama	SISTEM INFORMASI BIMBINGAN AKADEMIK DENGAN METODE CASE BASED REASONING BERBASIS WEBSITE DI UNIVERSITAS BINA DARMA	100-105
19	Muhamad Syarifudin, A. Haidar Mirza, Qoriani Widayati	PROTOTIPE SISTEM INFORMASI LOKET PEMBAYARAN TAGIHAN CV. SRIWIJAYA INDAH PALEMBANG BERBASIS GLOBAL POSITIONING SYSTEM (GPS)	106-108
20	Hendri Maszuki Alamsyah, Leon Andretti Abdillah, Susan Dian Purnamasari	REDESIGN JARINGAN KOMPUTER INTERNET DAN INTRANET PADA PT.SEKAWAN KONTRINDO	109-114
21	Sari Marvinionita, M.Nasir, Kiky Rizky Nova Wardani	EVALUASI SISTEM PEMBAYARAN TAGIHAN ONLINE (WEPAY) PADA CV SRIWIJAYA INDAH MENGGUNAKAN METODE HOT-FIT	115-119
22	Ide Gantama cahyadi, Muhammad Nasir, Kiky Rizky Nova Wardani	ANALISIS DATA MINING PADA DATA PEMBAYARAN DAN PENUNGGAKAN SEWA RUMAH SUSUN SEDERHANA SEWA KASNARIANSYAH MENGGUNAKAN METODE ASSOCIATION RULE	120-125
23	Marwan, Nyimas Sopiah, Febriyanti Panjaitan	ANALISIS METODE DAN LAYANAN LINK AGGREGATION PADA SERVER DATA DI DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI PEMKAB OGAN ILIR	126-129
24	Among Firdaus, Widiyanto , Suzi Oktavia Kunang	PEMANTAUAN KEAMANAN LOCAL AREA NETWORK MENGGUNAKAN NMAP DAN HPING3 (STUDI KASUS LAN UNIVERSITAS BINA DARMA)	130-135
25	Endrico Aldrian, Kurniawan, Susan Dian Purnamasari	PENERAPAN METODE LEAST SQUARE PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK PERAMALAN SALES REVENUE (STUDI KASUS PT GARUDA INDONESIA (PERSERO) TBK BRANCH OFFICE PALEMBANG)	136-142

26	Muhammad Ghufron, Linda Atika, Susan Dian Purnamasari	PENERAPAN DATA MINING UNTUK KLASIFIKASI PAKAN TERNAK AYAM MENGGUNAKAN METODE CLASSIFICATION RULE	143-146
27	Hendri, Alex Wijaya, Hutrianto	ANALISIS DAN PERANCANGAN VTP SERVER DAN VTP CLIENT PADA JARINGAN VLAN MENGGUNAKAN METODE RSJK (REKAYASA SISTEM JARINGAN KOMPUTER) PADA DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA KABUPATEN BANGKA BARAT	147-152
28	Fauzal Halik, Muhammad Sobri, Nia Oktaviani	REKAYASA PERANGKAT LUNAK PUSAT INFORMASI UMKM DI KOTA PALEMBANG	153-158
29	Defry Andani, Syahril Rizal, Evi Yulianingsih	PERANCANGAN VIRTUAL PRIVATE NETWORK PADA STIK BINA HUSADA	159-163
30	Toni Pratama Yuda, Afriyudi, Ilman Zuhriyadi	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN LOKASI TANAH PADA PT SGI MENGGUNAKAN METODE TOPSIS	164-170
31	Derry Isvandiar, Darius Antoni, Edy Surya Negara	JARINGAN INTERNET PADA CV SRIWIJAYA MAJU BERSAMA UNTUK MEMFASILITASI MASYARAKAT DESA DALAM MENGAKSES E-GOVERNMENT	171-176
32	M Hendry Hidayat, Deni Erlansyah, Hutrianto	PERANGKAT LUNAK PEMINTAAN BUNKER DI PT PERTAMINA MARINE REGION II PLAJU	178-183
33	Dicky Prayogo, Alex Wijaya, Timur Dali Purwanto	INVESTIGASI FORENSIK REMOTE EXPLOIT MELALUI JAVA APPLEFT ATTACK METHOD	184-188
34	Bambang Setiawan, Alex Wijaya, Febriyanti Panjaitan	PERANCANGAN CETAK BIRU PENGEMBANGAN JARINGAN KOMPUTER PADA BALAI BAHASA PROVINSI SUMATERA SELATAN	189-194
35	Ahmad Redho Rivai, Fatoni, Taqrim Ibadi	OPTIMASI KEAMANAN WEBSERVER RUMAH SAKIT UMUM DAERAH PALEMBANG BARI (rsudbari.palembang.go.id)	195-199
36	Adi Mandala Putra, Diana, Rahmat Novrianda	RANCANG BANGUN FILE STORAGE ONLINE MENGGUNAKAN VIRTUAL PRIVATE SERVER (VPS) PADA STIPER SRIWIGAMA PALEMBANG	200-204
37	Fitri Handayani, Baibul Tujni, Ari Muzakir	REKAYASA PERANGKAT LUNAK E-HEALTH DALAM PENGENALAN OBAT-OBATAN BERBASIS MOBILE DENGAN TEKNOLOGI CROSS PLATFORM	205-210
38	Wira Anggara, Zaniel Mazalisa, Ria Andryani	SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN PLACEMENT TEST BAHASA INGGRIS MAGENTA LANGUAGE ACADEMY BERBASIS WEB MOBILE	211-217
39	Ni Ketut Sukarni, Ilman Zuhri Yadi, R.M Nasrul Halim	PERANGKAT LUNAK PENENTUAN KONSENTRASI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER PADA UNIVERSITAS BINA DARMA BERBASIS ANDROID	218-223
40	Muhamad Aulladun Solihin, M. Akbar, Febriyanti Panjaitan.	PERANCANGAN SERVER VOIP MENGGUNAKAN TEKNOLOGI OPEN SOURCE PADA UNIVERSITAS BINA DARMA PALEMBANG	224-229

41	Eko Firnando , A. Haidar Mirza, Siti Sau'da	PENERAPAN METODE CLUSTERING DALAM ANALISIS DATA EVENT PARIWISATA TERHADAP KUNJUNGAN WISATA DI KOTA PALEMBANG	230-234
42	Renaldo Anugrah Pratama, Megawaty, Irman Effendy	PENERAPAN ALGORITMA <i>MERGE SORT</i> UNTUK PELATIHAN PSIKOTES CPNS BERBASIS ANDROID	235-240
43	Siti Yusmalinda, Wydyanto, Devi Udariansyah	IMPLEMENTASI ALGORITMA <i>DIJKSTRA</i> PADA PROTOKOL <i>ROUTING OPEN SHORTEST PATH FIRST</i> DENGAN MENGGUNAKAN SIMULASI GNS3	241-245
44	Polandri, Usman Ependi, Suryayusra	PENERAPAN SISTEM KEAMANAN <i>HONEYPOT</i> DAN <i>IPS</i> PADA JARINGAN NIRKABEL DI UNIVERSITAS BINA DARMA	246-251
45	Doni Mustafa ¹ , Afriyudi ² , Iin Seprina ³	STUDI DAN IMPLEMENTASI KONSEP <i>BUSINESS TO CUSTOMER (B2C)</i> DENGAN TEKNOLOGI <i>M- COMMERCE</i> BERBASIS <i>HTML5</i> PADA EVERBEST PALEMBANG	252-258
46	Octa Tri Wahyudi, M. Izman Herdiansyah Eka Puji Agustini.	EVALUASI KUALITAS SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI ILMU KESEHATAN MITRA ADIGUNA PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE <i>SERQUAL</i>	259-263

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PEMESANAN BARANGBERBASIS WEB PADA PT CAHAYA MURNI SRIWINDO MENGGUNAKAN METODE AGILE

Sigit Pamungkas¹, Fatoni², Tmur Dali Purwanto³

^{1,2,3}Universitas Bina Darma

^{1,2,3}Jalan Jenderal Ahmad Yani No.3 Palembang

sigitpamungkas95@gmail.com, fatoni@binadarma.ac.id,

ABSTRACT

Developments in the field of information technology has been so rapid. The ability to obtain and provide information accurately and precisely becomes very important for an organization (commercial or non-commercial), universities, government agencies and individuals, therefore, more innovative information technology is needed, along with the need of the latest information technology . With the suitability of the authors do the development system contained in PT. Cahaya Murni Sriwindo. In the company there has been inventory system, oeh therefore the author wants to develop it into "Inventory System and Web-Based Goods Ordering At PT. Sriwindo Pure Light Using Agile Method ".Of course the authors do the development of the system because some of them, on the system database is offline, the distributor and the leadership if any need to call or call the employee first. With the database system becomes online, and the distributor can order the goods as desired and the leader can view the reports according to his wishes without having to contact the employee. In the development of this system also uses Agile Development Methods method.

KeyWoard : Information Systems, Inventory, Booking, and Agile.

1. PENDAHULUAN

Pada era komputerisasi sekarang ini kebutuhan manusia akan informasi memacu semakin pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan teknologi telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat tersebut harus didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai untuk membuktikan bahwa informasi kini telah menjadi kebutuhan pokok bagi kehidupan manusia. Pada PT. Cahaya Murni Sriwindo kegiatan pengolahan barang setiap tahun terus berlangsung. Pengolahan tersebut bukan hanya melibatkan barang-barang dan aset lama, tetapi ada juga barang-barang dan aset yang baru. Sehingga barang yang ada di gudang tersebut bisa bertambah serta bisa berkurang sewaktu-waktu sesuai dengan permintaan barang di masyarakat. Dengan kejadian tersebut, tentunya akan mendatangkan kesulitan tersendiri dalam pengolahan barangnya. Agar pelaksanaan persediaan barang tersebut tertata dengan baik, maka PT. Cahaya Sriwindo membangun sebuah sistem berupa Sistem Informasi Persediaan Barang. Dalam sistem yang sudah ada sesuai dengan penjelasan diatas, maka penulis ingin melakukan pengembangan yang mana dari sistem tersebut dari sistem offline menjadi online berbasis web.

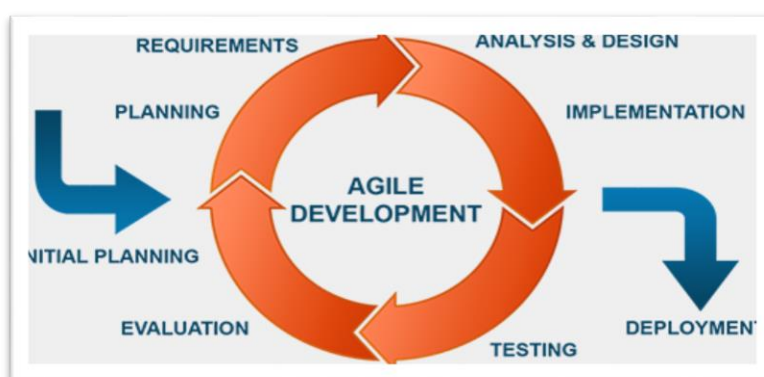
Dalam sistem yang penulis ingin kembangkan ini distributor dan pimpinan dapat menggunakannya. Distributor dapat langsung memesan / mengorder barang melalui sistem tersebut tanpa harus menghubungi departemen / karyawan yang bersangkutan. Pimpinan dapat langsung melihat laporan data barang, laporan stok barang, dan laporan transaksi melalui sistem tersebut tanpa harus menghubungi departemen / karyawan yang bersangkutan untuk membawakan laporan-laporan yang diminta oleh pimpinan. Pada database , penulis menggunakan database pada sistem yang sudah ada sebelumnya yang nantinya menggunakan database MySql melalui import database.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Agile Development Methods adalah sekelompok metodologi pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada prinsip-prinsip yang sama atau pengembangan system angka pendek yang memerlukan adaptasi cepat dari pengembang terhadap perubahan dalam bentuk apapun. Agile memiliki pengertian bersifat cepat, ringan, bebas bergerak, dan waspada. Sehingga saat membuat perangkat lunak dengan menggunakan *Agile Development Methods* diperlukan inovasi dan respon yang baik antara tim pengembang dan klien agar kualitas dari perangkat lunak yang dihasilkan bagus dan kelincihan dari tim seimbang (Martin Fowler, 2002).

Metodologi yang digunakan adalah Tahapan-Tahapan pada metodologi sebagai berikut : *Agile Development Methods*.

- 1) Planning, pada langkah ini pengembang dan klien membuat rencana tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibuat.
- 2) Requirement, pada langkah ini pengembang melakukan survey pada tempat yang akan diteliti dan melakukan wawancara system seperti apa yang diinginkan oleh perusahaan tersebut.
- 3) Analysis dan Design, pada langkah ini pengembang melakukan analysis system yang akan dikembangkannya dan melakukan design bentuk system seperti apa yang akan dikembangkannya.
- 4) Implementation, bagian dari proses dimana programmer melakukan pengkodean perangkat lunak.
- 5) Testing, disini perangkat lunak yang telah dibuat akan di test oleh bagian control kualitas agar bug yang ditemukan bisa segera diperbaiki dan kualitas perangkat lunak teraga.
- 6) Deployment, yaitu proses yang dilakukan oleh penjamin kualitas untuk menguji kualitas system. Setelah system memenuhi syarat maka perangkat lunak siap di deployment.
- 7) Evaluation, yaitu proses yang dilakukan untuk mengetahui sejauh mana program perangkat lunak yang telah tercapai.



Gambar 1. Use case Diagram Agile Development Methods.

a. Sistem Informasi

Menurut Mulyanto (Mulyanto, Konsep Sistem Informasi dan Aplikasinya, 2009)“Sistem informasi adalah suatu komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan”. Sedangkan menurut Jogiyanto (Jogiyanto, 2009) “Sistem Informasi merupakan suatu sistem yang tujuannya menghasilkan informasi.

b. Pemodelan Objek (Object Modelling)

Pendekatan berorientasi objek dipusatkan pada sebuah teknik yang mengacu pada sebuah pemodelan objek. Menurut Whitten (Whitten, 2004)“pemodelan Objek adalah sebuah teknik yang mengidentifikasi objek objek dengan lingkup sistem dan mengidentifikasi hubungan antara objek objek tersebut”. Perbedaan paling mendasar dari pendekatan terstruktur dan pendekatan *Object Oriented* adalah pada metode berorientasi fungsi atau aliran data/*Data Flow Diagram*/Pendekatan terstruktur, dekomposisi permasalahan dilakukan berdasarkan fungsi atau proses secara hierarki, mulai dari konteks sampai pada proses yang paling kecil. Sementara pada metode berorientasi objek dekomposisi permasalahan dilakukan berdasarkan objek yang ada dalam sistem (Sommerville, 2004).

c. UML (Unified Modelling Language)

Unified Modeling Language (UML) adalah suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada *visualisasi*, perancangan dan juga pendokumentasian sistem *software*. Menurut Prabowo Pudjo Widodo dan Herawati (2011 : 6) ketika kita membuat model menggunakan konsep UML ada aturan-aturan yang harus diikuti. Bagaimana elemen pada model-model yang kita buat berhubungan satu dengan yang lainnya harus mengikuti standar yang ada. UML bukan hanya sekedar diagram tetapi juga menceritakan konteksnya. UML diaplikasikan untuk maksud tertentu biasanya sebagai berikut :

- 1) Merancang Perangkat Lunak

- 2) Sarana komunikasi antara perangkat lunak dengan proses bisnis
- 3) Menjalankan sistem secara rinci untuk analisa dan mencari apa yang diperlukan sistem.
- 4) Mendokumentasi sistem yang ada, proses-proses dan organisasinya.

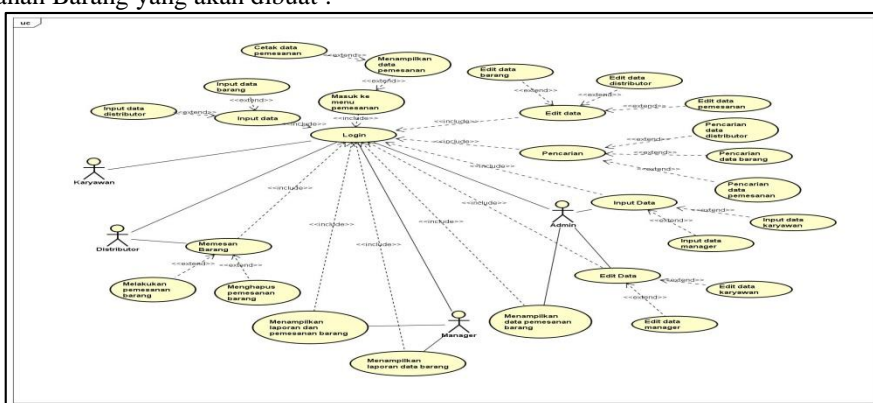
UML (*Unified Modelling Language*) terbukti menjadi teknik terbaik untuk model sistem yang besar dan kompleks. Untuk informasi, UML merupakan teknik terbaik yang terbukti bisa memodelkan *system* yang besar dan kompleks. Sebagai informasi, UML tidak hanya digunakan dalam proses pemodelan perangkat lunak tapi untuk semua hal yang memerlukan pemodelan.

d. Perancangan Design System

Pada tahap ini penulis melakukan proses desain dimulai dari rancangan *system* berisikan *use case*, *activity diagram*, rancangan table, dan rancangan gambar struktur untuk pengguna *system*.

1) *Use case Diagram*

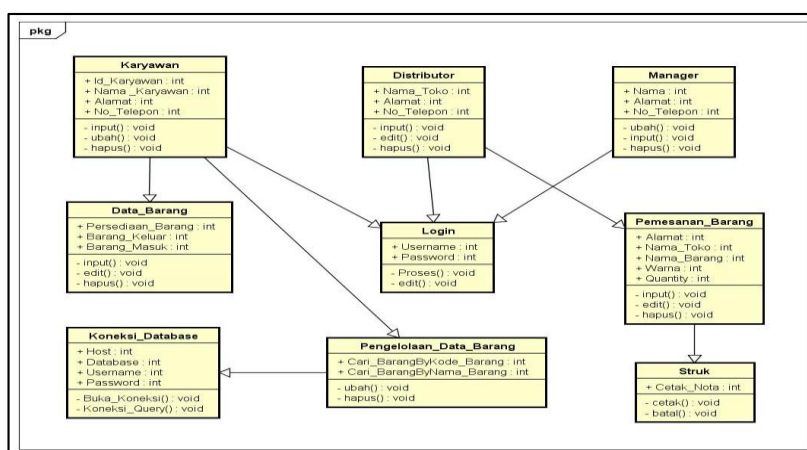
Use case akan memberikan hasil tertentu bagi *actor*, hal ini dilakukan untuk menentukan kebutuhan fungsional dan informasi yang diperlukan oleh pengguna. Suatu *Use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara *actor* dengan *system*. Berikut diagram *use case* dari Sistem Informasi Persediaan dan Pemesanan Barang yang akan dibuat :



Gambar 2. Use case Diagram

2) *Class Diagram*

Class diagram dalam penelitian kali ini terdiri dari 9 buah class yang saling berhubungan satu sama lain. Masing-masing kelas memiliki atribut sendiri yang disesuaikan dengan *field-field* yang ada di database serta 3 buah operasi dasar, yaitu simpan edit, dan hapus.



Gambar 3. Class Diagram

3. HASIL

Setelah melakukan kegiatan analisis, dan rekayasa system yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka hasil yang diperoleh adalah sebuah pengembangan dari system persediaan barang secara offline menjadi persediaan dan pemesanan barang secara online pada PT Cahaya Murni Sriwindo yang berfokus

kepada system persediaan dan pemesanan yang nantinya akan dilakukan oleh distributor. Sistem ini dijalankan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya MySQL. Hasil pembuatan system ini akan dijalankan melalui web browser dan dijalankan melalui halaman localhost.

Form Index (Beranda) Halaman beranda merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika pengguna mengakses system. Pada halaman ini pengguna harus login terlebih dahulu apabila ingin menggunakan system ini.



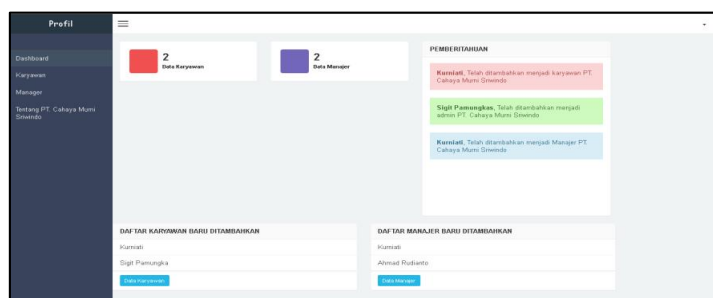
Gambar 4. Form Index (Beranda)

Form Login adalah sebuah halaman yang harus dilalui oleh pengguna apabila mereka ingin menggunakan system tersebut.



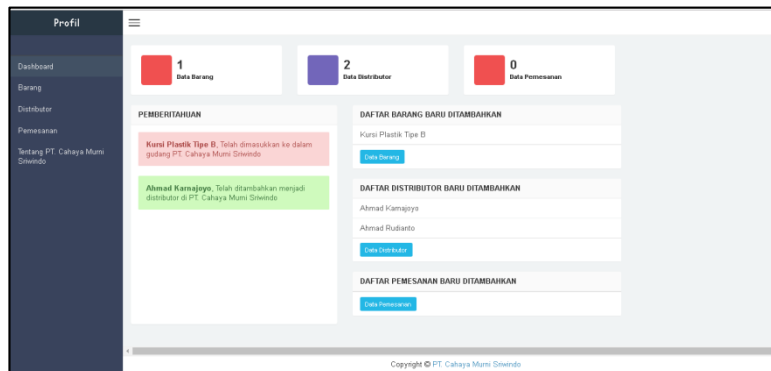
Gambar 5. Form Login

Form Halaman Utama Admin merupakan halaman yang dapat diakses melalui login terlebih dahulu. Dalam halaman ini terdapat fitur-fitur yang digunakan untuk mengelola data karyawan dan data pimpinan.



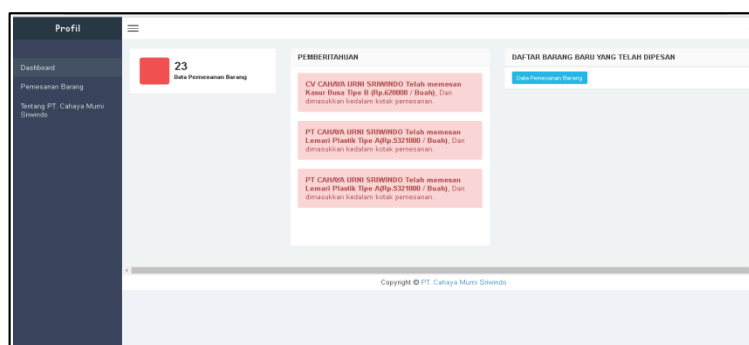
Gambar 6. Form Halaman Utama Admin

Form Halaman Utama Karyawan adalah karyawan dapat mengelola data barang, data distributor, dan data pemesanan barang.



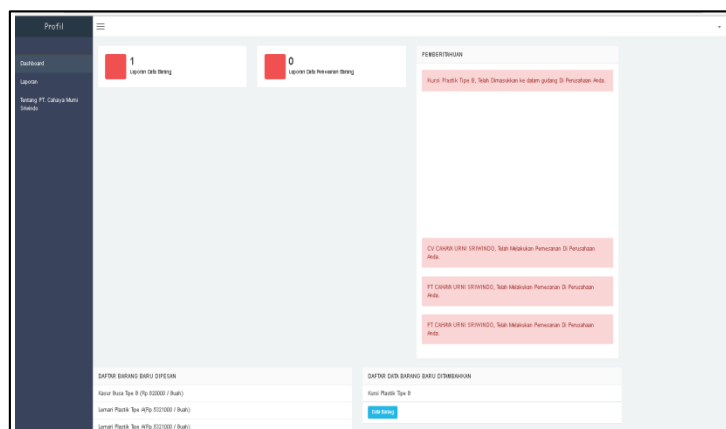
Gambar 7. Form Halaman Utama Karyawan

Form Halaman Utama Distributor, Halaman utama distributor merupakan halaman yang dapat digunakan oleh distributor melalui proses login terlebih dahulu. Halaman ini terdapat menu pemesanan barang.



Gambar 8. Form Halaman Utama Distributor

Halaman utama pimpinan merupakan halaman yang hanya dilakukan oleh pimpinan melalui proses login terlebih dahulu. Dalam halaman ini terdapat menu untuk melihat laporan-laporan data barang dan data pemesanan barang



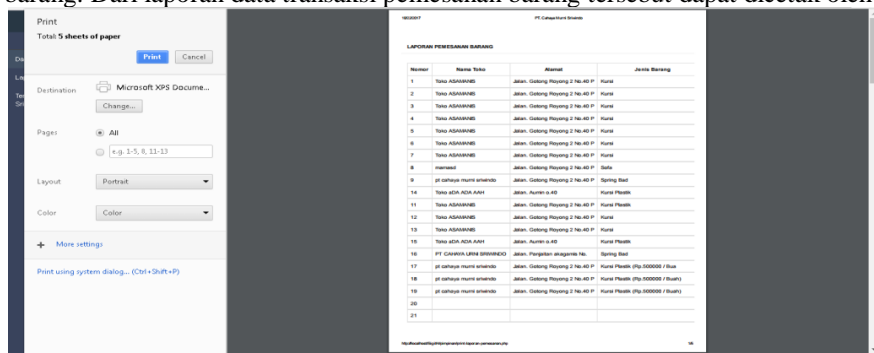
Gambar 9. Halaman Utama Pimpinan

Halaman cetak laporan data barang merupakan hasil dari laporan data barang. Dari laporan data barang yang telah dilihat maka dapat dicetak laporan data barang.

Nomor	Nama Toko	Alamat	Jenis Barang	Warna	Quantity	Harga	Total Harga
1	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	100000	49000
2	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	50000	0
3	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	100000	0
4	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	100000	0
5	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	50000	49000
6	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	50000	49000
7	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	9	50000	49000
8	mermaid	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Sofa	Biru	9	50000	49000
9	pt cahaya murri arwinda	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Spring Bed	Coklat	9	100000	49000
14	Toko ADA ADA AHAH	Jalan. Auren o.40	Kursi Plastik	Kuning	9	100000	49000
11	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi Plastik	Merah	7	50000	49000
12	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	50000	49000
13	Toko ASAMANS	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi	Merah	7	100000	49000
15	Toko ADA ADA AHAH	Jalan. Auren o.40	Kursi Plastik	Kuning	9	100000	49000
16	PT CAHAYA MURRI ARWINDO	Jalan. Parjatan atagasti No.	Spring Bed	Kuning	9	50000	450000
17	pt cahaya murri arwinda	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi Plastik (Rp.500000 / Bus	Kuning	100	50000	450000
18	pt cahaya murri arwinda	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi Plastik (Rp.500000 / Bus	Kuning	100	100000	0
19	pt cahaya murri arwinda	Jalan. Gedung Ruyong 2 No.40 P	Kursi Plastik (Rp.500000 / Bus	Kuning	100	100000	0

Gambar 10. Halaman Laporan Data Pemesanan Barang

Halaman cetak laporan transaksi pemesanan barang merupakan halaman hasil dari data transaksi pemesanan barang. Dari laporan data transaksi pemesanan barang tersebut dapat dicetak oleh pimpinan.



Gambar 11. Halaman Cetak Laporan Transaksi Pemesanan Barang

4. SIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan Tugas Akhir ini yang dilakukan dan hasil pembahasan yang diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Dengan dikembangkannya dari sistem persediaan barang menjadi sistem persediaan dan pemesanan barang, karyawan dapat mengelola data barang dan memproses surat jalan dari pemesanan barang yang dilakukan oleh distributor, serta pimpinan dapat melihat hasil dari laporan data barang dan data transaksi yang dilakukan antara karyawan dan distributor.
- 2) Pengembangan Sistem Informasi Persediaan dan Pemesanan Barang ini diharapkan dapat membantu karyawan, distributor, dan pihak pimpinan dalam hal mempercepat pekerjaan masing-masing untuk menyelesaikan pekerjaannya.

DAFTAR PUSTAKA

Jogiyanto. (2009). Perancangan Sistem Informasi Pengenalan Komputer. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
 Mulyanto, A. (2009). Konsep Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
 Martin Fowler, (2002), Panduan Singkat Pemodelan Objek Standar, Andi, Jogjakarta.
 Sommerville, I. (2004). Software Engineering seventh edition. New York : McGraw-Hill.
 Whitten, J. L. (2004). Metode Desain dan analisis sistem. Yogyakarta: ANDI.
 Widodo, Prabowo Pudjo, & Herlawati. (2011). Menggunakan UML (Unified Modelling Language), Jakarta : Informatika



Fakultas Ilmu Komputer
Jl. A. Yani No. 3 Kampus Utama Plaju - Palembang
Website : [http:// sentikom.binadarma.ac.id](http://sentikom.binadarma.ac.id)
Email : seminar.mahasiswa@binadarma.ac.id