

# REKAYASA DAN PENGEMBANGAN APLIKASI PENDAFTARAN ONLINE PADA SMA NEGERI 4 PALEMBANG BERBASIS MOBILE

Desmaila Juvita Sari<sup>1</sup>, Muhammad Sobri, M.Kom<sup>2</sup>, Nia Oktaviani, M.Kom.<sup>3</sup>  
Mahasiswa Informatika Universitas Bina Darma<sup>1</sup>, Dosen Ilmu Komputer<sup>2,3</sup>  
Jl Jend A.Yani No.12 Plaju, Palembang 30264

Email : jsdesmaila@gmail.com<sup>1</sup> sobri@binadarma.ac.id<sup>2</sup>, nia240486i@gmail.com<sup>3</sup>

---

**Abstract :** SMA Negeri 4 Palembang is one of the top schools that already have an online registration application. The existing applications is used for registration of prospective students and see the semester to be more practical, effective and efficient. Meanwhile, the development of increasingly sophisticated technology can give an idea to look for an alternative access to the Internet without going through a computer by utilizing the mobile smartphone. Smartphone is literally a smart phone, the mobile phone has the capability such as a PC, yet limited. In addition, the smartphone also contains email and organizer. Another feature is the ability to add new applications. (Zaki : 2008)

**Keywords :** PSB, PHP, MySQL

**Abstrak :** SMA Negeri 4 Palembang adalah salah satu sekolah unggulan yang sudah mempunyai aplikasi pendaftaran secara *online*. Aplikasi yang ada ini digunakan untuk melakukan pendaftaran calon siswa dan melihat nilai semester agar lebih praktis, efektif dan efisien. Sementara itu, perkembangan teknologi yang semakin canggih dapat memberikan ide untuk mencari alternatif dalam mengakses *internet* tanpa harus melalui komputer dengan cara memanfaatkan *mobile smartphone*. *Smartphone* secara harfiah adalah telepon pintar, yakni telepon seluler yang memiliki kemampuan seperti *PC* walaupun terbatas. Selain itu, *smartphone* juga mengandung email dan organizer. Fitur lainnya adalah kemampuan untuk ditambah aplikasi-aplikasi baru. (Zaki : 2008)

**Kata kunci:** PSB, PHP, MySQL

---

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

#### Latar Belakang

Teknologi informasi dan komunikasi saat ini telah berkembang sangat pesat. Salah satu perkembangan teknologi adalah *internet*. *Internet* memiliki salah satu fasilitas, yaitu *World Wide Web* atau yang disingkat dengan *WWW*. Media ini telah digunakan untuk berkomunikasi, mencari informasi, melakukan transaksi jual beli, bahkan mendaftarkan diri ke suatu organisasi/instansi. Mendaftarkan diri ke suatu organisasi/instansi melalui *internet* atau Pendaftaran *online* adalah salah satu hal yang

sudah tidak asing lagi. Sudah banyak instansi-instansi yang menerapkan pendaftaran masuk *online* seperti pada penerimaan pegawai Badan Usaha Milik Negara, penerimaan Calon Pegawai Negeri Sipil, perguruan tinggi, sekolah negeri unggulan, sekolah swasta bertaraf Internasional, dan masih banyak lagi.

SMA Negeri 4 Palembang adalah salah satu sekolah unggulan yang sudah mempunyai aplikasi pendaftaran secara *online*. Aplikasi yang ada ini digunakan untuk melakukan pendaftaran calon siswa agar lebih praktis, efektif dan efisien. Aplikasi ini menampilkan beberapa menu pilihan selain dari menu pendaftaran, antaranya menu Beranda, menu Profil, menu

Informasi, menu Guru, menu Siswa, Menu Penerimaan Siswa Baru, menu Alumni, menu Berita, menu Galeri, dan menu Materi. Dari menu utama, terdapat juga submenu. Submenu Profil terdiri dari Sejarah Singkat, Visi dan Misi, Sejarah dan Prasarana, Struktur Organisasi, Kepala Sekolah dan Wakil serta Kondisi Sekolah. Pada menu Informasi, terdapat submenu Prestasi, Ekstrakurikuler, Hasil UN, Diterima PTN dan OSIS. Submenu menu Guru adalah Data Guru Dan Pegawai. Submenu pada menu Siswa adalah Data Siswa, Absensi Siswa Dan Nilai Siswa. Submenu pada menu Penerimaan siswa baru adalah Pendaftaran *Online*, Pengumuman Hasil PSB (Penerimaan Siswa Baru) Dan Registrasi Calon Siswa yang Lulus. Sedangkan submenu pada menu Alumni adalah Data Alumni dan pada menu Materi terdapat submenu adalah Hj. Nasriah, S.Pd. M.M, Sapuraini, A.Md, Moses Ahmad, S.Pd. M.M, dan Taslim, S.pd. Msi. Dilihat dari segi tampilan, aplikasi ini memiliki warna dan tampilan menarik, sedangkan dilihat dari segi kegunaan, aplikasi ini dapat digunakan saat pendaftaran penerimaan siswa baru dan juga sebagai media informasi profil sekolah, informasi guru dan siswa, penerimaan siswa baru, alumni, berita, galeri dan materi.

Dilihat dari segi kelengkapan pada menu Penerimaan Siswa Baru, di submenu pendaftaran *online* belum terdapat batasan waktu penerimaan siswa baru. Sehingga, kapan pun siswa bisa melakukan pendaftaran *online*, dan menu untuk melakukan pendafrtan *online* ini belum lengkap karena tidak ada *form* pengisian nilai akhir saat Sekolah Menengah Pertama, yang ada hanya nomor STTB dan Tanggal STTB. Serta tidak ada

pilihan pernyataan kebenaran data yang telah di isi.

Dari segi kelengkapan menu secara keseluruhan, menu yang terdapat pada web ini bisa ditambah lagi dengan adanya menu nilai siswa. Karena kurikulum baru ini raport hanya diberikan saat semester genap saja. Dengan adanya menu nilai ini, nilai dapat dilihat kapanpun, dimanapun baik oleh siswa, guru dan orang tua siswa.

Sementara itu, perkembangan teknologi yang semakin canggih dapat memberikan ide untuk mencari alternatif dalam mengakses *internet* tanpa harus melalui komputer dengan cara memanfaatkan *mobile smartphone*.

*Smartphone* secara harfiah adalah telepon pintar, yakni telepon seluler yang memiliki kemampuan seperti *PC* walaupun terbatas. Selain itu, *smartphone* juga mengandung email dan organizer. Fitur lainnya adalah kemampuan untuk ditambah aplikasi-aplikasi baru. ( Zaki : 2008 )

Dari latar belakang diatas, penulis bermaksud untuk membuat pengembangan aplikasi penerimaan siswa baru pada SMA Negeri 4 Palembang, sehingga menu pendaftaran *online* bisa memiliki batas waktu, *form input* nilai dan pernyataan kebenaran data, dan calon bisa memanfaatkan *smarthphone* agar bisa lebih mudah mengakses nilai. Adapun judul proposal ini adalah Rekayasa dan Pengembangan Aplikasi Pendaftaran *Online* Pada SMA Negeri 4 Palembang Berbasis *Mobile*.

## 1.2 Perumusan Masalah

Dari permasalahan yang telah dijelaskan pada latar belakang diatas maka penulis

merumuskan masalah pokok yaitu bagaimana membuat Rekayasa dan Pengembangan Aplikasi Pendaftaran *Online* pada SMA Negeri 4 Palembang Berbasis *Mobile*.

### 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan proposal ini lebih terarah dari tujuan pembahasan dan keterbatasan kemampuan penulis, maka penulis membatasi permasalahan yang meliputi :

1. Hanya berkaitan tentang pengembangan pendaftaran *online* SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile smartphone*.
2. Digunakan untuk pendaftaran *online* jalur undangan.
3. *Mobile* yang digunakan adalah *smartphone*.

### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

#### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan konsep yang ada dan upaya untuk menyelesaikan hasil penelitian maka tujuan dari penelitian ini yaitu : Membuat Rekayasa pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile*.

#### 1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam proses penerimaan siswa baru.
2. Mempermudah melihat nilai persemester.
3. Memberikan alternatif dalam melakukan pendaftaran melalui *mobile smartphone*.

Rekayasa Dan pengembangan Aplikasi Pendaftaran Online Pada SMA Negeri 4 Palembang Berbasis Mobile

### 1.5 Waktu dan Tempat

Penelitian bertempat di SMA Negeri 4 Palembang beralamat di Jln. Ki Anwar Mangku Plaju. Waktu pelaksanaannya dilakukan selama 4 bulan dari bulan Oktober 2015 sampai dengan januari 2016.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Tinjauan Umum

Berdirinya SMA Negeri 4 Palembang didasari oleh keinginan yang luhur, disertai dengan tekad yang suci untuk ikut serta dalam memajukan dan mengembangkan pendidikan tinggi berdasarkan falsafah Pancasila dan Undang-Undang Dasar 1945 yang merupakan landasan utama dalam penyelenggaraan pendidikan di Indonesia. SMA Negeri 4 Palembang didirikan pada tahun 1965 dan bertempat di SMK Negeri 1 Palembang sampai dengan tahun 1974 baru pindah gedung sendiri bertempat di Jalan KI. Anwar Mangku Plaju, berdasarkan Surat Keputusan Ka. Kantor Wilayah BPN (Badan Pertahanan Nasional) Provinsi Sumatera Selatan Nomor : 96/HP 3/BPN-26/1999 tanggal 25 Oktober 1999 dengan sertifikat No. 04.01.06.61.4.00001. SMA Negeri 4 Palembang bertahan sebagai Sekolah Standar Nasional (SSN) dan terakreditasi A (Amat Baik). ([http://smanepaplg.sch.id/p\\_sejarah.php](http://smanepaplg.sch.id/p_sejarah.php))

### 2.2 Seleksi Penerimaan Siswa Baru

Seleksi adalah bagian dari oprasional dari manajemen sumber daya manusia yaitu melakukan penyaringan calon siswa baru berdasarkan aturan dan ketentuan yang ditetapkan pihak sekolah. Penerimaan

merupakan penyambutan, proses, perbuatan atau sikap seseorang. Siswa merupakan pelajar pada akademik atau perguruan tinggi. Baru merupakan suatu hal belum ada sebelumnya <sup>[1]</sup>.

### 2.3 Sistem Pendukung Keputusan

Sistem Pendukung Keputusan (SPK) atau *Decision Support System* (DSS) adalah sebuah sistem yang mampu memberikan kemampuan pemecahan masalah maupun kemampuan pengkomunikasian untuk masalah dengan kondisi semi terstruktur dan tak terstruktur dimana tak seorangpun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat <sup>[4]</sup>.

## III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melakukan rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* sebagai solusi dari permasalahan yang dikemukakan pada bab sebelumnya. Untuk menghasilkan rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* menggunakan metode pengembangan perangkat lunak yaitu *waterfall*. Adapun tahapannya terdiri dari : komunikasi, perancangan, permodelan, konstruksi dan penyebaran.

### 3.1 Analisis

#### 3.1.1 Gambaran Sistem Lama

Saat ini pendaftaran *online* pada SMA negeri 4 Palembang sudah baik, hanya saja terdapat beberapa kekurangan pada sistem pendaftaran ini diantaranya pendaftaran dapat dilakukan kapan pun tanpa ada batasan waktu, pengumuman hasil pendaftaran tidak berfungsi

dan registrasi tidak digunakan. Pada *web* SMA Negeri 4 Palembang ini juga tidak terdapat menu nilai dimana siswa bisa melihat nilai secara *online* persemesternya. Hal ini dikarenakan berlakunya pendaftaran online dan website ini baru berjalan satu kali pendaftaran saja. Masih ada beberapa yang perlu di benari dan di tambahkan.

#### 3.1.2 Gambaran Umum Perangkat Lunak Usulan

Perangkat lunak yang akan dibangun dalam penelitian ini adalah rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* yang memiliki hak akses pihak sekolah ( kepala sekolah, guru dan admin ), siswa dan orang tua siswa. Aplikasi ini selain bertujuan untuk mendaftarkan sekolah, juga dapat memberi informasi terbaru seputar sekolah dan nilai siswa persemester.

#### 3.1.3 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan adalah analisis untuk menentukan kebutuhan dari rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile*. Kebutuhan perangkat lunak terbagi menjadi dua yaitu : kebutuhan perangkat lunak fungsional dan kebutuhan perangkat lunak non-fungsional yang diperlukan untuk mencapai tujuan dalam pengembangan rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile*. Berikut adalah kebutuhan fungsional dan non fungsional tersebut:

### a) **Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berkaitan secara langsung dengan rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile*. Kebutuhan fungsional tersebut dapat dilihat sebagai berikut:

a. Kebutuhan pengguna pihak sekolah (Admin)

Kebutuhan pengguna dengan hak akses pihak sekolah pada rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* adalah sebagai berikut:

- 1) Melakukan login ke halaman utama
- 2) Mengelola data informasi sekolah
- 3) Mengelola data siswa pendaftaran
- 4) Mengelola data karyawan
- 5) Mengelola data alumni

b. Kebutuhan pengguna pihak sekolah (Guru)

Kebutuhan pengguna dengan hak akses guru pada rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* adalah sebagai berikut:

- 1) Melakukan *login* ke halaman utama
- 2) Mengelola nilai siswa

c. Kebutuhan pengguna Siswa

Kebutuhan pengguna dengan hak akses siswa pada rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* adalah sebagai berikut:

- 1) Melakukan pendaftaran sekolah

- 2) Melihat informasi sekolah
- 3) Melihat nilai
- 4) Melihat materi pembelajaran

d. Kebutuhan pengguna Orang tua Siswa

Kebutuhan pengguna dengan hak akses Orang Tua siswa pada rekayasa dan pengembangan aplikasi pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang berbasis *mobile* adalah sebagai berikut:

1. Melihat informasi sekolah
2. Melihat nilai siswa

### b) **Kebutuhan Non-fungsional**

Kebutuhan non-fungsional adalah kebutuhan yang terkait tidak secara langsung dengan perangkat lunak informasi lokasi kebakaran hutan di Provinsi Sumatera Selatan berbasis *web*. Kebutuhan non-fungsional tersebut dapat dilihat sebagai berikut:

- 1) Laptop Acer, *Processor* Intel i-5, *Harddisk* 500GB dan RAM 2GB
- 2) *Modem* dan *Printer* untuk koneksi *internet* dan cetak laporan
- 3) *Microsoft Office 2007* sebagai aplikasi pengolahan data untuk penulisan.
- 4) *Microsoft Windows 7*, sebagai sistem operasi
- 5) *Adobe Dreamweaver CS3*, sebagai tools pengembangan

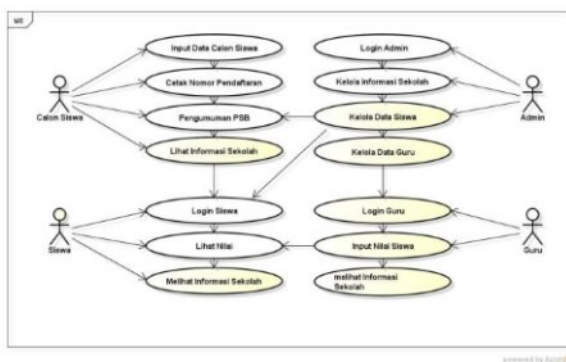
*Xampp 1.7.7, Apache, MySQL, Browser Google Chrome*

### 3.2 Alur Sistem

#### 3.2.1 Rancangan Alur Sistem

Rancangan alur sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam penyusunan dan pembuatan aplikasi yang terdiri atas *use case*, diagram *activity*, *base data*, dan rancangan tampilan. Pada rancangan tampilan, desain tampilan menu, desain tampilan *login*, desain tampilan *input* dan desain tampilan *output*.

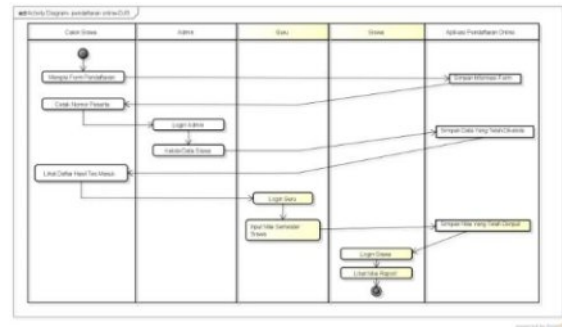
##### 3.2.1.1 Use Case



Gambar 1 Use Case

Pada gambar *use case* di atas, terdapat 4 aktor yaitu calon siswa, admin, siswa dan Guru. Calon siswa dapat melakukan 3 proses pada menu penerimaan siswa baru, yaitu menginput data, cetak nomor pendaftaran, dan melihat pengumuman penerimaan siswa baru (PSB). Pada *user* siswa terdapat menu Nilai, siswa dapat melakukan 2 proses yaitu *login* dan melihat nilai *raport*. Sedangkan admin dapat melakukan *login* untuk mengolah data calon siswa. Pada Guru, guru dapat *login* dan melakukan pengisian nilai *raport*.

#### 3.2.1.2 Diagram Activity



Gambar 2 Diagram Activity

Pada diagram *activity* di atas proses yang dilakukan sama seperti *use case*. Sistem menyimpan data yang telah di *input*-kan oleh siswa lalu dikelola oleh admin. Dan guru dapat menginputkan nilai *raport* siswa.

### 3.1 HASIL

#### 3.3.1 Hasil

Hasil dari perencanaan yang telah dibuat menghasilkan aplikasi pendaftaran online dimana calon siswa dapat melakukan pendaftaran *online* dan melihat pengumuman hasil dari tes masuk sekolah. Apabila siswa lulus, maka siswa tersebut dapat melakukan *login* untuk melihat nilai persemester. Aplikasi ini terdiri dari 3 user *login*, yaitu Admin, guru dan siswa. Dimana admin berfungsi mengolah data siswa pendaftaran, mengolah data guru dan mengolah informasi sekolah. Sedangkan pada guru berfungsi untuk melakukan pengolahan data nilai persemester dan siswa dapat melihat nilai semester dengan melakukan *login*.

#### 3.3.2 Pembahasan

Aplikasi yang telah dibuat ini selain dikembangkan dalam melakukan pendaftaran online calon siswa, juga dapat melihat nilai

persemester siswa. Berikut pembahasan tentang pendaftaran calon siswa dan nilai siswa persemester.

### 3.3.3 Tampilan Utama Aplikasi

Pada halaman utama terdapat menu home, profil, kesiswaan, informasi, galeri, pendaftaran *online* (PSB) dan login. Dimana menu profil terdapat submenu sejarah, visi dan misi, keunggulan, guru dan logo. Sedangkan pada menu kesiswaan terdapat submenu ekstrakurikuler dan OSIS. Lalu pada menu informasi submenunya berita dan pengumuman. Dan pada menu pendaftaran *online* (PBS) terdapat menu pendaftaran *online* dan pengumuman pendaftaran. Dan menu *login*. Dapat dilihat pada gambar 3 berikut.



Gambar 3 Halaman Utama

### 3.3.4 Proses Pendaftaran Online

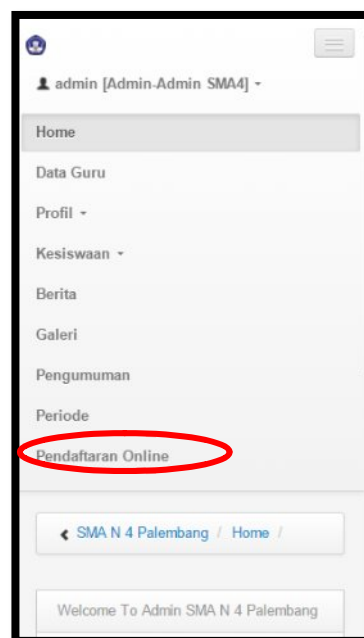
Pertama-tama yang dilakukan admin untuk melakukan pendaftaran online adalah

Rekayasa Dan pengembangan Aplikasi Pendaftaran Online Pada SMA Negeri 4 Palembang Berbasis Mobile

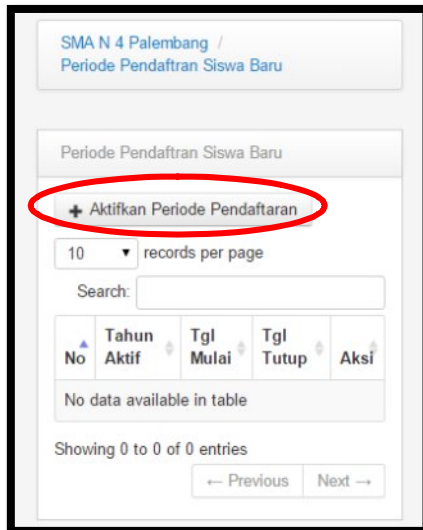
*login* dan menentukan batas waktu pendaftaran. Untuk membatasi tanggal penerimaan, maka pada menu admin terdapat menu periode, dimana menu ini berguna untuk memberi waktu mulai dan waktu selesai pendaftaran *online* pada SMA Negeri 4 Palembang. Penambahan periode dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4 Form Login Admin



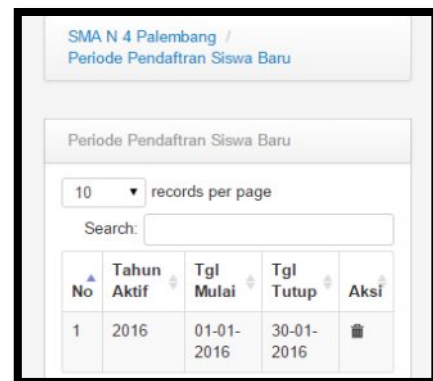
Gambar 5 Menu Periode



**Gambar 6 Menambahkan Periode Pendaftaran**

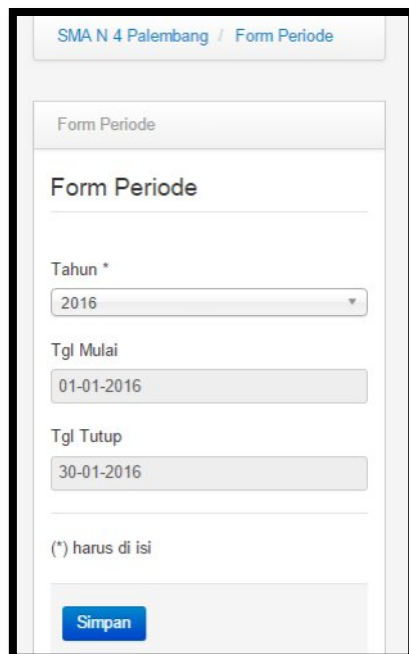
Dengan cara memilih aktifkan periode pendaftaran seperti gambar diatas, lalu admin dapat memilih tanggal yang telah ditentukan untuk melakukan pendaftaran.

Dimana admin bertugas menentukan tanggal tersebut. Setelah tanggal di tentukan, maka simpan.



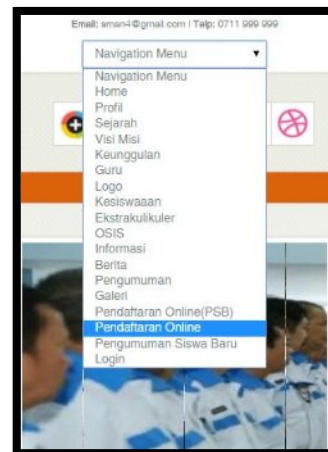
**Gambar 8 Menambahkan Periode Pendaftaran**

Sudah selesai menambahkan periode pendaftaran maka siswa dapat melakukan pendaftaran *online*. Ketika calon siswa ingin mendaftarkan diri, maka calon siswa dapat memilih menu pendaftaran *online* dan mengisi *form* yang telah di sediakan seperti pada gambar 9 berikut.



**Gambar 7 Menambahkan Periode Pendaftaran**

Pada gambar terdapat pemilihan tahun, tanggal mulai dan tanggal tutup pendaftaran.



**Gambar 9 Menu Pendaftaran Online**

Setelah dipilih menu pendaftaran *online*, maka siswa di minta untuk mengisi *form* pendaftaran seperti pada gambar 10 berikut.



### Pendaftaran Siswa Baru Periode Tahun 2016

---

#### Form Pendaftaran Siswa Baru

Waktu pendaftaran : 01-01-2016 s/d 31-01-2016

Nama :

Jenis Kelamin :

Tempat Lahir :

Tanggal Lahir :

Agama :

Alamat :

Telp :

Asal Sekolah :

Nama Orang Tua :

Pekerjaan Ortu :

M. STTB :  
 Tanggal STTB :

Rata-Rata Nilai Semester 1 :

Rata-Rata Nilai Semester 2 :

Rata-Rata Nilai Semester 3 :

Rata-Rata Nilai Semester 4 :

Rata-Rata Nilai Semester 5 :

Gambar 10 Form Pendaftaran Online

Setelah form sudah diisi, maka akan klik tombol daftar, maka akan tampil nomor pendaftaran siswa seperti pada gambar 4.9.

KARTU TANDA PESERTA SMA N 4 PALEMBANG	
Nama	DESMAILA JUVITA
Tgl Lahir	MALANG,2001-12-01
JK	Perempuan
No STTB	12345
NO Rgistrasi	PSB-001
Waktu dan tanggal ujian tertulis: 12-03-2016 Lokasi Ujian : SMAN 4 Palembang Perlengkapan yang harus dibawa saat ujian : - Kartu peserta - sttb dan ijazah smp - pensil 2b, dan perlengkapan lainnya	
<a href="#">Kembali</a>	

Gambar 11 Cetak Nomor Pendaftaran

Setelah siswa melakukan pendaftaran, dan melakukan tes tertulis, maka admin akan menginputkan nilai siswa hasil tes tertulis tersebut. Dapat dilihat pada tampilan proses login dan pengisian nilai tes oleh admin pada gambar 12.

### Login Siswa Periode Tahun 2016

---

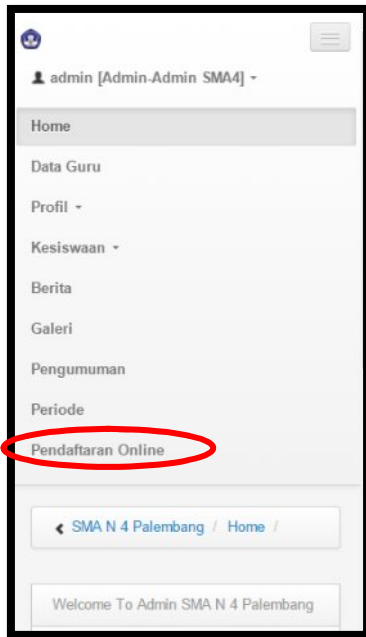
#### Form Login Siswa

Username :

Password :

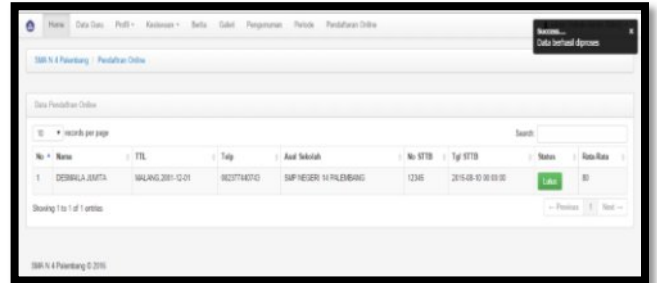
Gambar 12 Form Login Admin

Untuk menginputkan nilai siswa, admin memilih menu pendaftaran online, ketika menu dipilih maka akan tampil form penilaian pada gambar 14 dan 15 melakukan penilaian dengan mengklik tombol penilaian pada tampilan 4.12

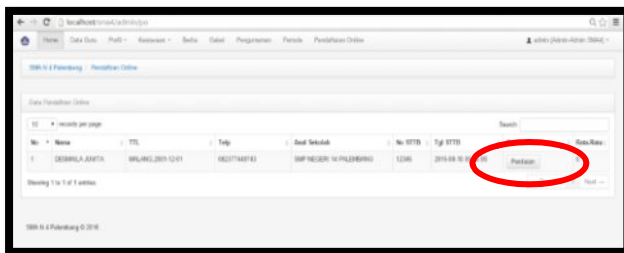


**Gambar 13 Menu Pendaftaran Online**

Ketika selesai mengisi *form*, maka *save* dengan otomatis siswa tersebut lulus apabila nilai diatas standar yang ditetapkan. Hasil dapat dilihat pada gambar 16.



**Gambar 16 Form Penilaian**



**Gambar 14 Menu Pendaftaran Online**

Setelah hasil pengumuman selesai diinput, maka siswa pendaftaran dapat melihat hasil di menu pengumuman pendaftaran seperti pada gambar berikut.

**Form Penilaian**

Nama: DESMILA JUMTA

Nilai IPA: 80

Nilai IPS: 75

Nilai Matematika: 80

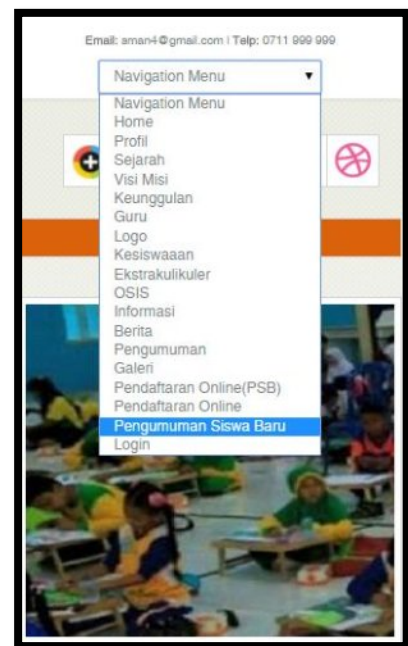
Nilai B. Indonesia: 85

Nilai B. Inggris: 80

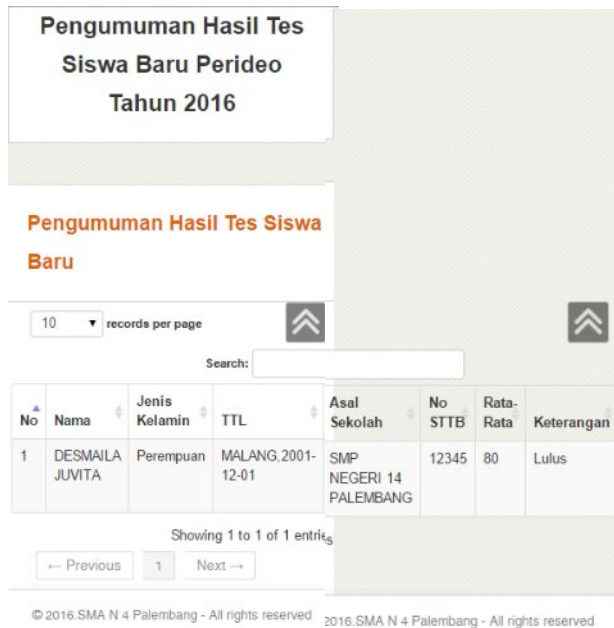
Nilai Standart Kelulusan: 65

Buttons: Save, Cancel

**Gambar 15 Form Penilaian**

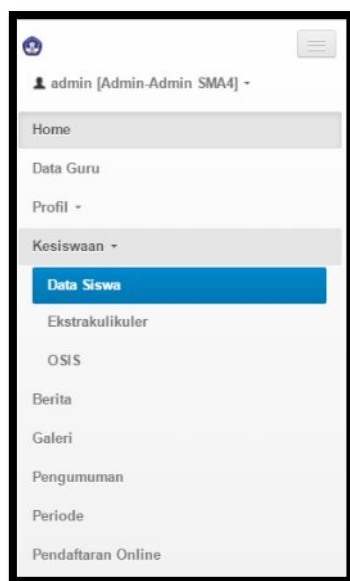


**Gambar 17 Menu Pengumuman Kelulusan Pendaftaran Online**

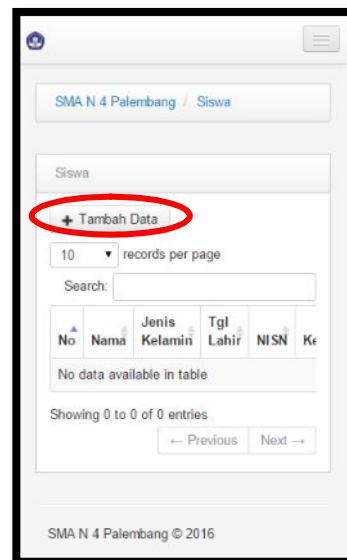


**Gambar 18 Pengumuman Kelulusan Pendaftaran Online**

Data siswa yang lulus akan ditambahkan oleh admin pada menu data siswa, dimana siswa diberikan NISN (Nomor Induk Siswa Nasional) guna untuk login saat melihat nilai semester. Dan juga menentukan kelas siswa tersebut. Untuk menambahkan data siswa dapat dilihat pada gambar 19.



**Gambar 19 Tambah Data Siswa**

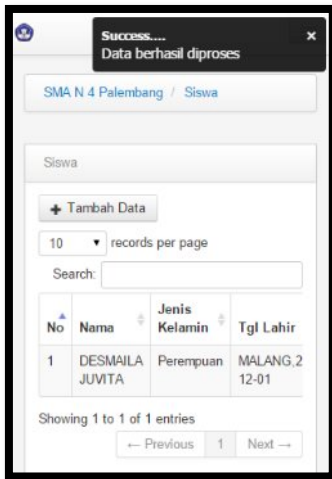


**Gambar 20 Tambah Data Siswa**

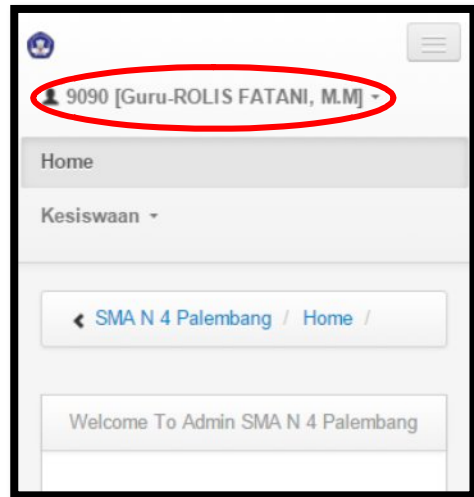
Pada gambar 20 adalah tampilan menu data siswa, dimana guru menambahkan data siswa dengan memilih nama siswa dan menginputkan NISN siswa dan kelas siswa. Proses penambahan data siswa dapat dilihat pada gambar 21.



**Gambar 21 Proses Tambah Data Siswa**



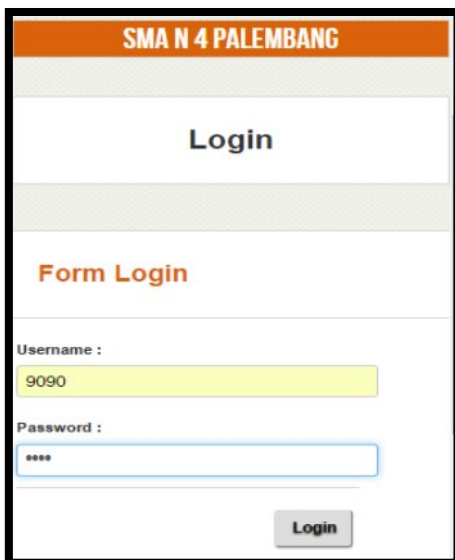
Gambar 22 Data Siswa Berhasil Ditambah



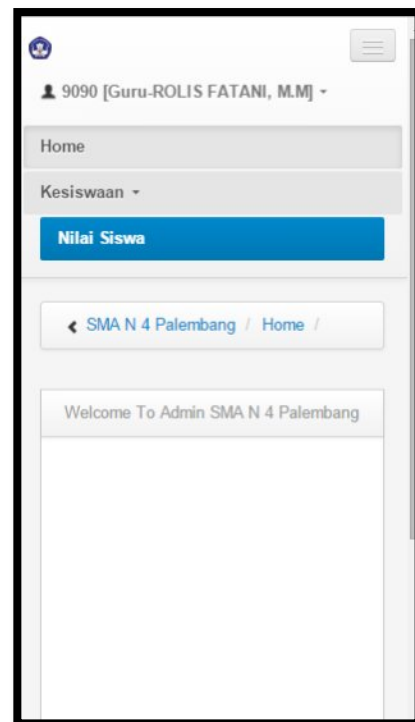
Gambar 24 Halaman Utama Guru

### 3.3.5 Proses Nilai *Raport*

Penilaian guru untuk *raport online* siswa dapat dilakukan dengan melakukan *login* terlebih dahulu. *Form login* dapat di lihat pada gambar 23 berikut.



Gambar 23 Login Guru



Gambar 25 Menu Nilai Siswa

Pada gambar 25 adalah menu guru untuk melakukan penginputan nilai semester siswa. Proses penginputan dapat dilihat pada gambar 26 dan 27 berikut.



**Gambar 26 Menu Nilai Siswa**

### Form Penilaian

Nama: DESMAILA JUVITA

Nilai IPA: 80

Nilai IPS: 80

Nilai Matematika: 75

Nilai B. Indonesia: 80

Nilai B. Inggris: 85

Nilai PPKN: 90

Nilai Agama: 80

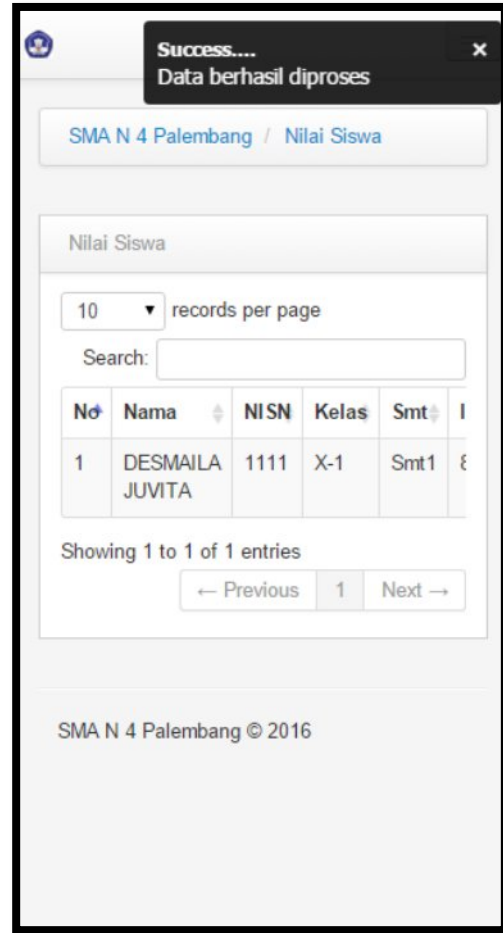
Nilai Penjas: 90

Nilai Seni: 90

Nilai TIK: 90

**Gambar 27 Form Nilai Semester Siswa**

Ketika nilai sudah selesai di input dan disimpan, maka akan ada pemberitahuan bahwa data berhasil di proses seperti pada gambar 4.26.



**Gambar 28 Nilai Siswa Telah Bertambah**

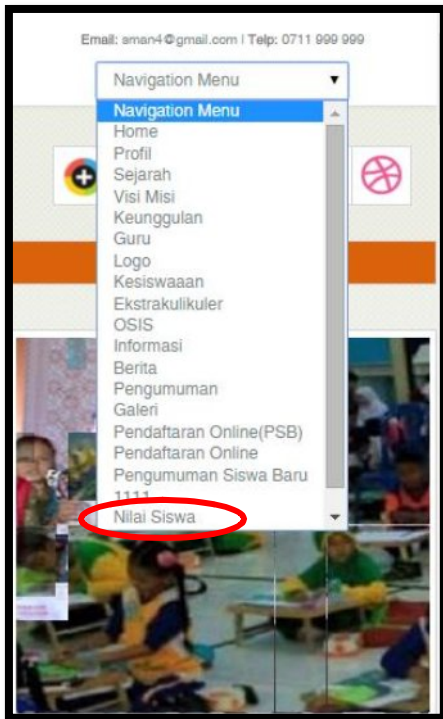
Lalu siswa dapat mengkases nilai dengan cara melakukan *login* seperti gambar 29 berikut.

### Form Login

Username : 1111

Password : [masked]

**Gambar 29 Login Siswa**



**Gambar 30 Nilai Siswa**

Setelah berhasil *login* siswa, maka menu nilai siswa akan tampil pada menu utama. Setelah dipilih maka nilai siswa yang melakukan *login* tersebut. Tampilan nilai siswa data dilihat pada gambar 31 berikut.

No	Nama	NISN	Kelas	Smt	IPA	IPS	MTK	Il.Jud	Il.Ing	PPKN	Agama	Penjas	Seni	TIK
1	DESMAILA JUWITA	1111	Penerapan	1	80.00	80.00	75.00	80.00	85.00	90.00	80.00	90.00	90.00	90.00

**Gambar 31 Nilai siswa**

#### 4. SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang dipaparkan pada bab sebelumnya, maka penulis memiliki beberapa kesimpulan yaitu :

1. Calon siswa bisa mendaftar melalui *website* yang dibuat dengan cara memasukkan identitas dan mengisi nilai rata-rata persemester.
2. Data yang dimasukan oleh calon siswa dan admin masuk dalam *database* yang telah dibuat.
3. Pada hasil pengujian aplikasi, data mahasiswa yang mendaftar pada pendaftaran *online* akan terekam atau tersimpan dalam *database*. Dan siswa yang telah mendaftar dengan memenuhi persyaratan mendapatkan kartu peserta tes yang dapat langsung dicetak.

#### DAFTAR RUJUKAN

- [1] Hermawan, Widyo C. 2009. *Shotcourse : Php Programming*. Yogyakarta: Andi, Wahana Komputer.
- [2] Kadir, Abdul. 2008. *Belajar Database Menggunakan Mysql* Yogyakarta: Andi.
- [3] Kerjasama Wahana Komputer Dan Andi. 2001. *Desain Web Dengan Microsoft Fontpage 97*. Yogyakarta: Andi Offset
- [4] Pandia, Henry. 2007. *Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bandung: Penerbit Erlangga.
- [5] Pressman, R.S. (2010), *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York

- [6] Prabantini, Dwi. 2008. *Web Desain Adobe Dreamweaver CS3 Dan Firework CS3*. Yogyakarta : Andi Offset
- [7] Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R & D*. Alfabeta, Bandung
- [8] Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [9] Supardi, Yuniar. 2007. *Pemograman Database Dengan Java Dan Mysql*. Jakarta: Gramedia.
- [10] Sunyonto, andi. 2007. *AJAX membangun web dengan teknologi asynchroneuse, javascript & XML*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- [11] Yudistira, Yuan. 2010. *Iphone, android dan Blackberry*. Jakarta : Media Kita.
- [12] Zaki, Ali. 2008. *E-Live Style Memanfaatkan Berbagai Perangkat Teknologi Digital*. Jakarta : Salemba Infotek.
- [13] [Http://Smanepaplg.Sch.Id/P\\_Sejarah.Php](http://Smanepaplg.Sch.Id/P_Sejarah.Php)  
di akses pada 17 November 2015
- [14] Kerjasama Madcoms dan Andi. 2009. *Menguasai XHTML, CSS, PHP Dan Mysql Melalui Dreamweaver*. Yogyakarta : Andi Offset.