

APLIKASI PENJADWALAN PIKET KARYAWAN PADA AUTO 2000 PLAJU PALEMBANG

Marlindawati, Dinny Komalasari, Acep Juliandri
Dosen Prodi Manajemen Informartika, Dosen Prodi Komputerisasi Akuntansi, Mahasiswa
Universitas Bina Darma

Email : marlindawati@binadarma.ac.id, dinny.komalasari@binadarma.ac.id,
acep09071994@gmail.com

ABSTRAK

Dari hasil penelitian yang dilakukan terhadap data atau informasi yang di peroleh terdapat kebutuhan yang medesak akan suatu program aplikasi Penjadwalan karyawan. Untuk melakukan pengolahan data Penjadwalan karyawan pada Auto2000 Plaju Palembang yang melayani jasa penjualan, perawatan, perbaikan dan penyediaan suku cadang Toyota yang masih di lakukan dengan menggunakan *Microsoft office excel*. Akibatnya dalam pembuatan Jadwal piket karyawan sangat kurang efektif dan efesien dan membutuhkan waktu yang sangat lama. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi yang baru untuk meningkatkan efisiensi kerja dengan membuat Aplikasi Penjadwalan Piket Karyawan Auto2000 Plaju Palembang. Sistem ini menghasilkan Laporan Jadwal Piket Karyawan menggunakan PHP dan MySQL.

Kata Kunci : *Microsoft office excel*, PHP, MySQL

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia usaha saat ini dihadapkan pada situasi atau kondisi persaingan yang semakin ketat dan juga perkembangan dunia informasi yang semakin meningkat seiring dengan semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi komputer yang mampu menunjang sebagai kebutuhan dan permintaan informasi dari pengguna-pengguna membuat informasi telah menjadi suatu kebutuhan dan permintaan informasi dari pengguna membuat informasi telah menjadi suatu kebutuhan dalam sebuah perusahaan. Oleh karena itu, sarana yang cepat dan tepat untuk mengakses, mengolah dan menyimpan sumber informasi ini menjadi bagian yang tidak terpisahkan dalam kegiatan usaha.

Auto2000 plaju adalah perusahaan yang melayani jasa penjualan, perawatan, perbaikan dan penyediaan suku cadang Toyota yang manajemennya ditangani penuh oleh PT. Astra International Tbk.Auto2000 Plaju berkembang pesat karena memberikan berbagai layanan yang sangat memudahkan bagi calon pembeli maupun pengguna

Toyota. Dengan slogan “Urusan Toyota jadi mudah!” Auto2000 selalu mencoba menjadi yang terdepan dalam pelayanan. Produk-produk Auto2000 yang inovatif seperti THS (*Toyota Home Service*), *Express Maintenance* (servis berkala hanya satu jam). Dengan jumlah karyawan 128 orang baik karyawan tetap atau karyawan *outsourcing*.

Selama ini masih menggunakan sistem pengjadwal piket karyawan secara manual dimana proses penjadwalan secara konvensional yaitu dengan buku kemudian dicatat dengan komputer menggunakan *Microsoft Excel*. Dimana setiap hari minggu atau libur nasional akan ada karyawan piket yang terdiri dari sepuluh orang dibagian service, empat orang dibagian administrasi dan lima orang dibagian *sales*.

Oleh karena itu, sistem penjadwalan pada perusahaan tersebut belum bisa dilakukan secara efektif dan efisien.dikarnakan sering terjadiya penjadwalan yang berulang dan terjadinya beberapa karyawan yang tidak mendapatkan jadwal piket Aplikasi penjadwalan piket karyawan merupakan salah satu bagian yang

dapat membantu untuk memudahkan perusahaan dalam melakukan penjadwalan piket karyawan.

Dari beberapa alasan yang ada, mendorong penulis untuk membuat suatu aplikasi penjadwalan piket karyawan pada Auto2000 Plaju Palembang

1.2 Rumusan Masalah

Bersdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan “ Bagaimana membangun sebuah aplikasi penjadwalan piket karyawan pada Auto2000 Plaju Palembang? “

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi penjadwalan piket karyawan untuk membantu mengolah data piket karyawan berbasis web sehingga data piket karyawan Auto2000 Plaju akan bekerja secara efektif, akurat, dan efisien.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, membatasi permasalahan yang berkaitan dengan penjadwalan piket karyawan meliputi data karyawan, data piket, jadwal piket, dan laporan-laporan yang berkaitan dengan piket karyawan.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Aplikasi

Menurut Jogiyanto (2004:8) aplikasi merupakan suatu sistem yang dirancang dan disusun sedemikian rupa untuk menghasilkan informasi yang terpadu dengan menggunakan sarana komputer sebagai sarana penunjang

2.2 Penjadwalan

Penjadwalan adalah suatu rencana dengan tahapan waktu atau jadwal dari kegiatan yang mengalokasikan kapasitas atau sumber daya yang tersedia (tenaga, alat, dan ruang operasi) kepada kegiatan operasi. (Astuty, 2008).

2.3 Karyawan

Menurut Wijayanti (2010:01), Karyawan adalah tiap orang yang mampu melakukan pekerjaan baik di dalam maupun

di luar hubungan kerja guna menghasilkan jasa atau barang untuk memenuhi kebutuhan masyarakat. Sama halnya Berdasarkan Ketentuan Pasal 1 Angka 2 UU No. 13 Tahun 2003, tenaga kerja adalah setiap orang yang mampu melakukan pekerjaan guna menghasilkan barang dan atau jasa, baik untuk memenuhi kebutuhan sendiri maupun untuk masyarakat.

2.4 PHP

Menurut Agus Saputra (2011, p.1) PHP atau yang memiliki kepanjangan *Hypertext Preprocessor* merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu *website* dinamis.

2.5 MySQL

Budi Raharjo (2011:21) mengemukakan bahwa MySQL adalah *software* yang dapat mengelola database dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak user (*multi-user*), dan dapat melakukan suatu proses sinkronasi atau berbarangan (*multi-threaded*).

2.6 Adobe DreamweaverCS5

Menurut Sibero, (2011:384), *Adobe Dreamweaver* merupakan sebuah produk *web developer* yang dikembangkan oleh *Adobe Systems Inc*, sebelumnya produk *Dreamweaver* dikembangkan oleh *Macromedia Inc*, yang kemudian sampai saat ini perkembangannya diteruskan oleh *Adobe Systems Inc*, *Dreamweaver* dikembangkan dan dirilis dengan kode nama *Creative Suit* (CS).

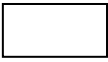

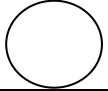
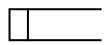
2.7 Basis Data

Menurut Fathansyah (2012:24) berargumentasi basis data terdiri atas dua kata, yaitu basis dan data. Basis data kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul.

2.8 DFD (*Data Flow Diagram*)

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2014:70), *Data Flow Diagram* (DFD)

adalah sebuah alat yang menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai, dan kerja atau proses dilakukan dalam sistem tersebut.

| Simbol | Nama Simbol | Keterangan |
|---|------------------------|--|
|  | External Entity | Kesatuan luar (<i>External entity</i>) merupakan kesatuan (<i>entity</i>) dilingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada dilingkungan luarnya yang akan memberikan <i>input</i> atau menerima <i>output</i> dari sistem. |
|  | Data Flow | Arus data ini menunjukkan arus dari data yang dapat berupa masukan untuk sistem atau hasil dari proses sistem |
|  | Process | Suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin, atau komputer dari hasil suatu arus data yang masuk ke dalam proses untuk dihasilkan arus data yang akan keluar dari proses. |
|  | Data Store | Simpanan data merupakan |

| | | |
|--|--|-----------------------------------|
| | | simpanan data suatu <i>file</i> . |
|--|--|-----------------------------------|

2.9 Web

"Word Wide Web (WWW atau Web) merupakan sistem informasi terdistribusi yang berbasis hypertext. Dokumen-dokumen yang dikelola dalam web bisa beraneka jenis (pengolah kata, lembar kerja, tabel basis data, presentasi, hypertext, dan lain-lain) dan beragam format (.doe, .pdf, .xls, .dbf, .ppt, .html dan lain-lain)". (Fathansyah, 2012:464).

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada Auto2000 Plaju yang beralamat di Jl. Jend A Yani no 5502 Palembang

3.2 Metode Pengumpulan Data

Data-data yang diperlukan dalam penelitian ini dikumpulkan dari sumber utama yakni dari Auto2000 Plaju, Adapun metode pengumpulan data yang digunakan yaitu :

1. Observasi (Pengamatan)

Yaitu proses pengamatan secara langsung ke Auto2000 Plaju bagian administrasi yang mengatur jadwal piket selama ini

2. Wawancara (Interview)

Yaitu dengan cara bertanya langsung kepada pihak-pihak yang terkait dalam memberikan informasi mengenai pengolahan data yang dilakukan pada Auto2000 Plaju, khususnya bagian yang mengatur jadwal piket yang selama ini berjalan di Auto2000 Plaju.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

3.3.1 Analisis Sistem Berjalan

Penjadwalan Piket Karyawan Auto2000 Plaju Palembang, auto2000 Plaju Palembang mempunyai total 134 karyawan. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dan pelayanan service kendaraan Auto2000 diharuskan untuk tetap buka pada saat hari minggu ataupun libur nasional, untuk memenuhi kebutuhan *manpower* saat adanya hari minggu atau harilibur nasional

maka auto2000 diharuskan menyusun daftar piket karyawan, yang dimana setiap hari minggu dan hari libur nasional auto2000 harus mempunyai setidaknya sepuluh karyawan yang harus bekerja dalam satu shift kerja. Penyusunan jadwal piket karyawan masih bersifat manual yakni belum terkomputerisasi dengan baik, dimana semua proses pencatatan jadwal piket karyawan di catat kedalam *Microsoft excel*.

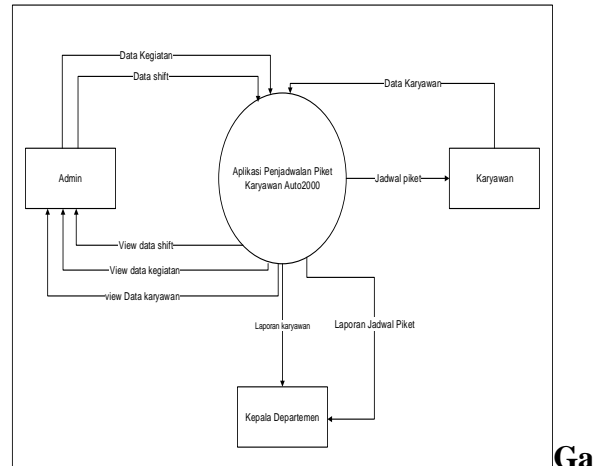
Setiap awal bulan jadwal piket Karyawan di jadwalkan oleh seorang administrasi yang kemudian dicatat ke dalam *Microsoft excel*, Kemudian jadwal piket tersebut di print. Setelah Jadwal telah Selesai dibuat maka administrasi bertugas melaporkan jadwal piket karyawan tersebut kepada seluruh kepala departemen untuk mendapat persetujuan dari masing masing kepala departemen dan juga admin bertugas untuk mensosialisasikan jadwal piket karyawan Auto2000 plaju Palembang. setelah mendapatkan persetujuan dari kepala departemen barulah jadwal piket karyawan disosialisasikan. Adapun untuk mensosialisasikan jadwal piket karyawan auto2000 plaju maka setiap awal bulan jadwal piket yang telah di se- 31 ditandatangani oleh kepala departemendisosialisasikan dengan cara ditempel di papan pengumuman.

3.3.2 Perancangan Sistem

Perancangan dilakukan berdasarkan hasil dari analisis. Perancangan digunakan untuk menggambarkan bagaimana sistem akan dibangun. Bagian- bagian dari perancangan sistem ini adalah *Data Flow Diagram (DFD)*. Rancangan basis data, rancangan tampilan aplikasi dan rancangan tampilan laporan. Adapun rancangan-rancangan tersebut adalah sebagai berikut.

A. Data Flow Diagram (Konteks)

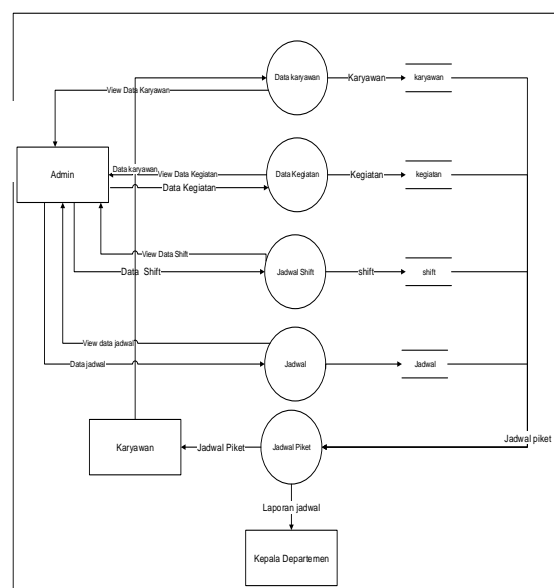
Data Flow Diagram (DFD) dibawah ini menggambarkan suatu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat dalam sistem penjadwalan piket karyawan auto2000 plaju.



Gambar 3.1. Data Flow Diagram konteks aplikasi penjadwalan piket karyawan

B. DFD (Data Flow Diagram)

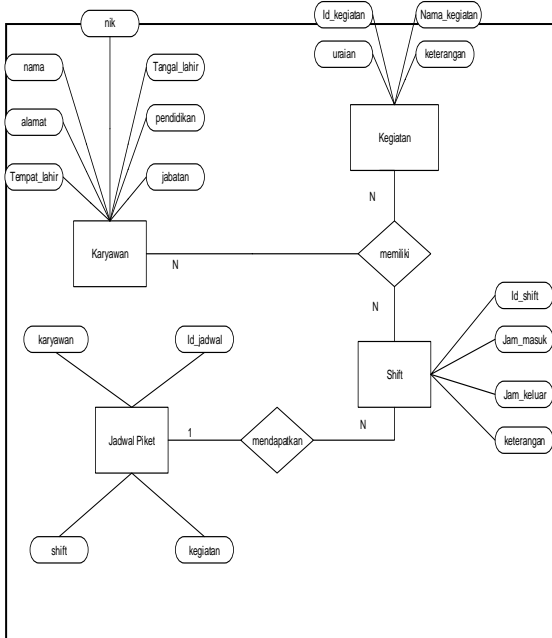
Data Flow Diagram dibawah ini menjelaskan tentang pembuatan model sistem untuk menggambarkan jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data sistem penjadwalan piket karyawan auto2000 plaju.



Gambar 3.2. Data Flow Diagram Aplikasi penjadwalan piket karyawan

C. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) menjelaskan suatu hubungan data data pada suatu basis data.



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

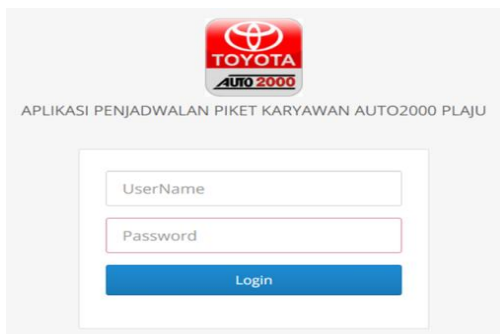
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Menjalankan Aplikasi

Berikut ini akan dibahas sebuah tampilan-tampilan yang ada pada Aplikasi Penjadwalan Piket Karyawan Auto2000 Plaju Palembang.

4.2.1 Tampilan Menu Login

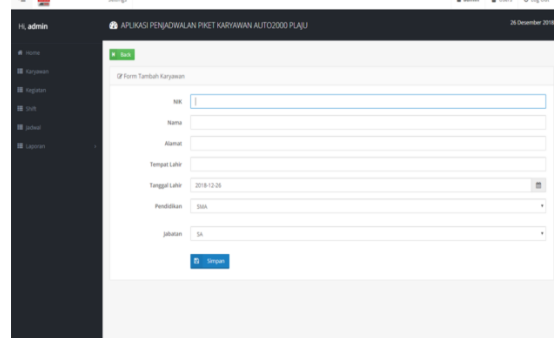
Tampilan Menu *Login* ini merupakan menu pembukaan dari aplikasi pengolahan Penjadwalan Piket karyawan.



Gambar 4.1. Tampilan Menu Login

4.2.2 Tampilan Input Data Karyawan

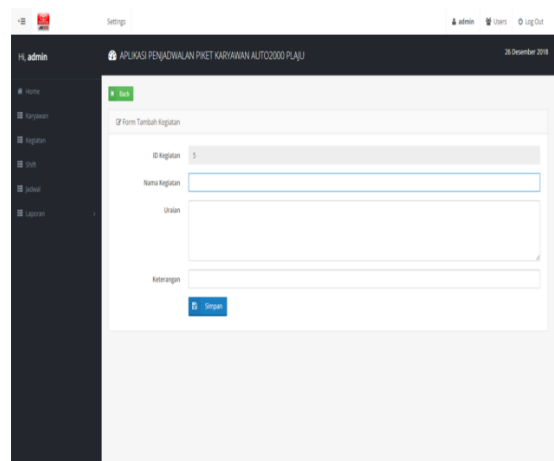
Tampilan ini untuk menambahkan data karyawan Auto2000 plaju Palembang



Gambar 4.2. Tampilan Data Karyawan

4.2.3 Tampilan Menu Input Kegiatan Piket Karyawan

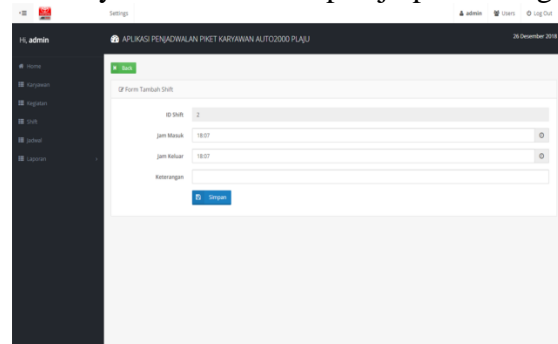
Tampilan ini untuk munginput kegiatan piket karyawan Auto2000 Plaju Palembang



Gambar 4.3. Kegiatan Piket Karyawan.

4.2.4 Tampilan Input Data Shift Piket

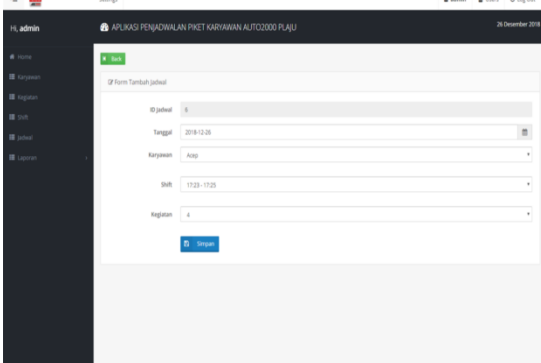
Tampilan ini untuk menginput data shift karyawan Auto2000 palaju Palembang.



Gambar 4.4. Tampilan Entry Data Shift Piket

4.2.5 Tampilan *Input* Data Jadwal Piket

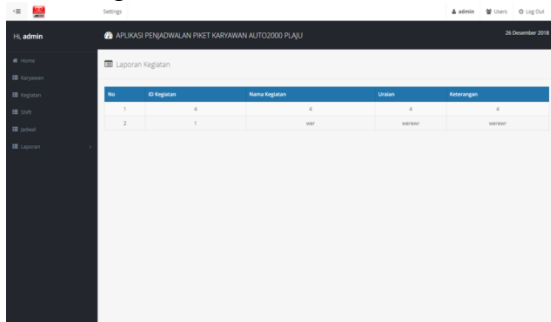
Tampilan ini untuk menginput data jadwal piket karyawan Auto2000 Plaju.



Gambar 4.5. Tampilan Entry Data Jadwal Piket

4.2.7 Tampilan Laporan Kegiatan

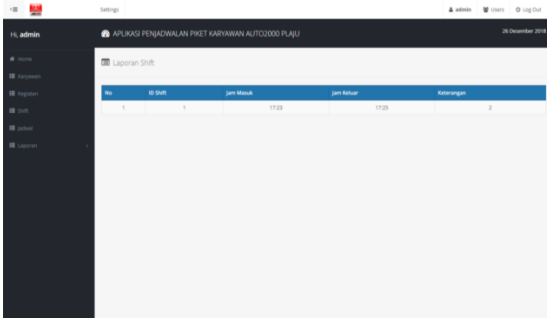
Tampilan ini untuk melihat data laporan kegiatan yang ada pada Auto2000 plaju Palembang.



Gambar 4.7. Tampilan Menu Laporan Kegiatan piket karyawan

4.2.8 Tampilan Menu Laporan Shift

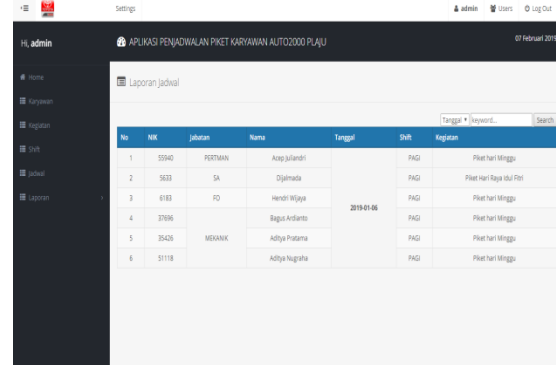
Tampilan ini untuk melihat data laporan Shift Karyawan yang ada pada auto2000 plaju Palembang.



Gambar 4.8. Tampilan Menu Laporan Shift

4.2.9 Tampilan Menu Laporan Jadwal

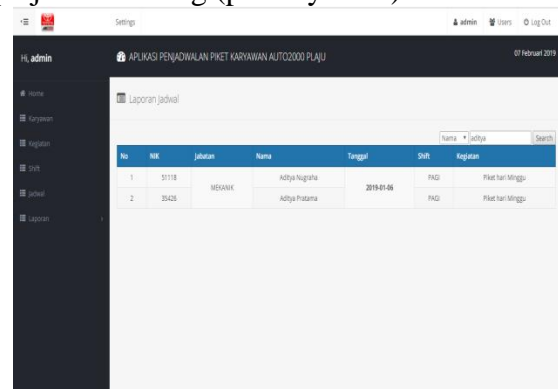
Tampilan ini untuk melihat data laporan dari jadwal piket karyawan Auto2000 plaju Palembang.



Gambar 4.9. Tampilan Menu Laporan Jadwal

4.2.10 Tampilan Menu Laporan Jadwal Piket Perkaryawan

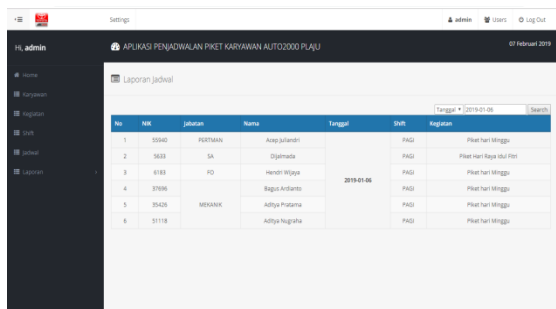
Tampilan ini untuk melihat data laporan dari jadwal piket karyawan Auto2000 plaju Palembang (perkaryawan).



Gambar 4.10 Tampilan Menu Laporan Jadwal Piket Per karyawan

4.2.11 Tampilan Menu Laporan Jadwal Piket Pertanggal

Tampilan ini untuk melihat data laporan dari jadwal piket karyawan Auto2000 plaju Palembang (pertanggal).



Gambar 4.11 Tampilan Menu Laporan Jadwal Piket Pertanggal

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan hasil dari pembahasan yang telah diuraikan dalam pembuatan penelitian ini, maka dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan aplikasi penjadwalan piket karyawan pada Auto2000 plaju Palembang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* yang berbasis *Web*.
2. Sistem lama yang digunakan masih menggunakan *software Microsoft Excel* dalam penjadwalan piket karyawan auto2000 Plaju Palembang sehingga sering terjadi kesalahan dalam pembuatan jadwal piket. Dengan sistem yang baru maka pembuatan jadwal piket karyawan auto2000 Plaju tidak terjadi keterlambatan dan mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan jadwal piket karyawan Auto2000 Plaju Palembang.

5.2 Saran

1. Sistem yang dibangun ini memiliki keterbatasan, sehingga perlu adanya pengembangan dimasa yang akan datang agar sistem ini jauh lebih baik lagi.

2. Saran selanjutnya yaitu hendaknya rutin dilakukan pemeriksaan terhadap aplikasi sistem yang digunakan, pemeriksaan ini diperlukan agar aplikasi tetap dapat berfungsi dengan maksimal.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A.S Rosa dan Shalahudin, M. 2013. *Rekayasa Rerangkat Lunak Tersetruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- [2] Fathansyah. 2012. *Basis Data*. Bandung : informatika.
- [3] Agus Saputra. 2011. *Trik Solusi jitu Pemrograman PHP*. Jakarta : IKAPI
- [4] Jogiyanto, Hartono.2004. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi Offset
- [5] Alexander F. K. Sibero. 2011. *Kitab Suci Web Programing*. Yogyakarta : MediaKom.
- [6] Budi Raharjo. 2011.*belajar otodidak membuat database menggunakan MySQL*. Bandung : Informatika
- [7] Pressman. R.S. 2010. *Software Engineering a practitioner's approach*. McGraw-Hill.

<http://journal.poltekanika.ac.id/index.php/inf/issue/view/14>

INFORMANIKA

HOME ABOUT LOGIN REGISTER SEARCH CURRENT ARCHIVES

Home > Archives > Vol 6, No 1 (2020)

VOL 6, NO 1 (2020)

JURNAL INFORMANIKA, VOLUME 6 NO.1, JANUARI-JUNI 2020

TABLE OF CONTENTS

ARTICLES

| | |
|---|------------------------|
| ANALISA TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA LAMAN SIAKAD UNIVERSITAS BATURAJA DENGAN METODE USABILITY (STUDI KASUS: FAKULTAS TEKNIK DAN KOMPUTER UNIVERSITAS BATURAJA) <i>DESTI ARINI</i> | PDF (BAHASA INDONESIA) |
| REKAYASA PERANGKAT LUNAK MANAJEMEN PEMELIHARAAN LABORATORIUM PEMBELAJARAN SMK TAMAN SISWA 2 PALEMBANG BERBASIS ANDROID <i>DEVI UDARIANSYAH, HADI STAPUTRA</i> | PDF (BAHASA INDONESIA) |
| APLIKASI PENJADWALAN PIKET KARYAWAN PADA AUTO 2000 PLAJU PALEMBANG <i>MARLINDA WATI, DINNY KOMALASARI, ACEP JULIANDRI</i> | PDF (BAHASA INDONESIA) |
| APLIKASI JURNALIS PADA UNIVERSITAS SIAKHYAKIRTI DENGAN METODE APPLICATION SOFTWARE AGILE METHODOLOGY (MASAM) BERBASIS WEB MOBILE <i>PAISAL</i> | PDF (BAHASA INDONESIA) |

OPEN JOURNAL SYSTEMS

Visitors

| | |
|----------|------|
| ID 2,053 | HK 4 |
| US 45 | BN 3 |
| MY 8 | JP 3 |
| SG 6 | NL 3 |
| RU 4 | CA 2 |

Pageviews: 4,967
Flags Collected: 25

JOURNAL HELP

USER

Username:
Password:
 Remember me

NOTIFICATIONS

> View
> Subscribe

<http://journal.poltekanika.ac.id/index.php/inf/article/view/129>

INFORMANIKA

HOME ABOUT LOGIN REGISTER SEARCH CURRENT ARCHIVES

Home > Vol 6, No 1 (2020) > **WATI**

APLIKASI PENJADWALAN PIKET KARYAWAN PADA AUTO 2000 PLAJU PALEMBANG
MARLINDA WATI, DINNY KOMALASARI, ACEP JULIANDRI

ABSTRACT

Dari hasil penelitian yang dilakukan terhadap data atau informasi yang di peroleh terdapat kebutuhan yang medesak akan suatu program aplikasi Penjadwalan karyawan. Untuk melakukan pengolahan data Penjadwalan karyawan pada Auto2000 Plaju Palembang yang melayani jasa penjualan, perawatan, perbaikan dan penyediaan suku cadang Toyota yang masih di lakukan dengan menggunakan Microsoft office excel. Akibatnya dalam pembuatan Jadwal piket karyawan sangat kurang efektif dan efisien dan membutuhkan waktu yang sangat lama. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi yang baru untuk meningkatkan efisiensi kerja dengan membuat Aplikasi Penjadwalan Piket Karyawan Auto2000 Plaju Palembang. Sistem ini menghasilkan Laporan Jadwal Piket Karyawan menggunakan PHP dan MySQL.
Kata Kunci : Microsoft office excel, PHP, MySQL.

FULL TEXT:
PDF (BAHASA INDONESIA)

REFBACKS

- There are currently no refbacks.

OPEN JOURNAL SYSTEMS

Visitors

| | |
|----------|------|
| ID 2,053 | HK 4 |
| US 45 | BN 3 |
| MY 8 | JP 3 |
| SG 6 | NL 3 |
| RU 4 | CA 2 |

Pageviews: 4,970
Flags Collected: 25

JOURNAL HELP

USER

Username:
Password:
 Remember me

NOTIFICATIONS

> View
> Subscribe