Rancang Bagun Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Karisma Dengan Metode *TCSD (Task Centered System Design)*

Ike Sari Astuti[1] , Muhammad Sobri[2], Nurul Huda[3]
[1] *Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma*
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang
[1]email.ikesari68@yahoo.com

[2] *Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma*
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang
[2]email. sobri@binadarma.ac.id

[3] *Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Darma*
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang
[3]email. nurul_huda@binadarma.ac.id

ABSTRAK

Suatu sistem informasi penerimaan karyawan dapat dijadikan solusi dalam proses penerimaan karyawan pada sebuah perusahaan. Pada penelitian ini dilakukan pada PT. Karisma yaitu sebuah perusahaan yang bergerak dibidang perbukuan. Pada sistem yang berjalan dalam penerimaan karyawan semua berkas calon karyawan di berikan kepada Store Manager kemudian Store Manager akan menyeleksi berkas secara satu persatu dan dilakukan tes tertulis secara manual dan tes interview, maka dibutuhkan sistem informasi yang bisa melakukan penerimaan karyawan secara efektif, agar sistem ini bisa membantu pekerjaan Store Manager dan membantu dalam pengambilan keputusan. Pada penelitian ini penulis membahas bagaimana merancang dan membangun suatu sistem informasi penerimaan karyawan yang dilakukan secara online melalui website. Metodelogi dalam perancangan sistem menggunakan metode TCSD (Task Centered System Design) digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan tugasnya serta pada interface menggunakan perancangan diagram Unified Modelling Language (UML) dan pengembangan sistem menggunakan metode waterfall. Hasil identifikasi digunakan sebagai dasar pembuatan tampilan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan. Dari penelitian yang dilakukan penulis mengenai sistem penerimaan karyawan pada PT. Karisma dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun berbasis website dengan menggunakan metode task centered system design. Dari pengimplementasian ini diharapkan bisa meringankan beban penyeleksian penerimaan karyawan dan memudahkan Store Manager dalam mengambil keputusan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, TCSD, UML, waterfall.

.

I. PENDAHULUAN

Salah satu kegiatan yang penting dalam suatu perusahaan adalah sumber daya manusia. Oleh karena itu peranan manajemen sumber daya manusia sangat penting dimulai dari pemilihan dan penilaian calon karyawan serta penempatan karyawan yang sesuai dengan pengisian jabatan yang telah di tetapkan dan sesuai dengan prosedur perusahaan. [1]. Suatu sistem informasi penerimaan karyawan dapat dijadikan solusi dalam proses penerimaan karyawan dalam sebuah perusahaan. Pada penelitian ini dilakukan pada PT. Karisma yaitu perusahaan yang bergerak dibidang perbukuan, yang beralamat di jalan R. Soekamto Nomor 8, PTC lantai 2 Blok IIA 12-15 Palembang. Pada sistem yang berjalan dalam penerimaan karyawan pada PT. Karisma, semua berkas calon karyawan di berikan kepada *store manager*, kemudian *store manager* akan menyeleksi berkas secara satu persatu, setelah menentukan calon karyawan yang memenuhi kriteria maka dilakukan tes tertulis secara manual kemudian tes wawancara atau *interview*. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang bisa melakukan penyeleksian penerimaan karyawan secara efektif dan lebih mudah, sehingga sistem tersebut dapat membantu meringankan pekerjaan *store manager* serta membantu dalam pengambilan keputusan. Untuk itu penulis memberikan solusi dengan membangun sebuah sistem informasi penerimaan karyawan secara *online* melalui *website*. Dimana pada sistem yang akan dibangun, pelamar bisa melakukan *registrasi* atau mendaftar dan mengirim data serta melakukan tes tertulis secara *online* melalui *website* yang disediakan menggunakan metode *TCSD* (*Task Centered System Design*) yaitu metode dalam *Human Computer Interaction (HCI)* yang digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan tugas - tugasnya.

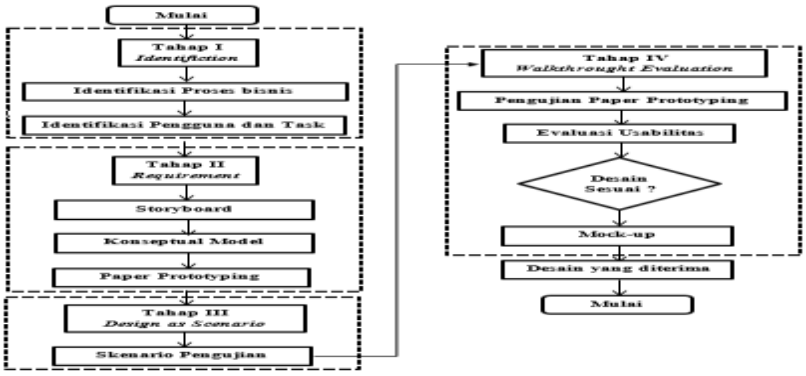
II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Pengembangan sistem

Metode pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini menggunakan metode *waterfall* sering disebut model sekuensial linear (*sequential linear*), model pengembangan sistem *waterfall* menyediakan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut, dimulai dari *analisis, desain, pengodean, pengujian,* dan tahap pendukung. [2].

B. Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *TCSD (Task Centered System Design)* merupakan metode dalam *Human Computer Interaction* (HCI) yang digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan tugasnya, [3]. Hasil identifikasi digunakan sebagai dasar pembuatan tampilan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan yang didukung dengan observasi serta wawancara langsung pada pengguna. Metode *TCSD* meliputi 4 tahap yaitu:



Gambar 1. Alur perancangan

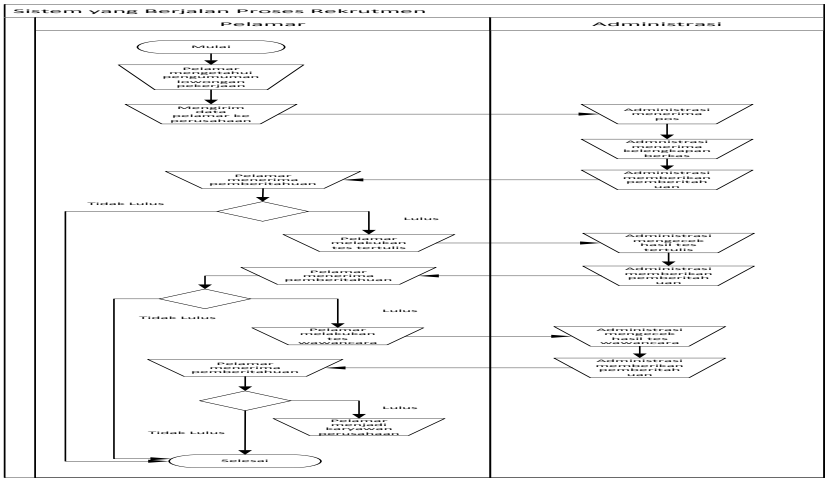
1) *Identification*.
2) *User-centered requirements analysis.*
3) *Design as scenario*.
4) *Walkthrough evaluate*.

C. Tahap Perancangan

1) Identifikasi Proses Bisnis

Proses bisnis yang berjalan

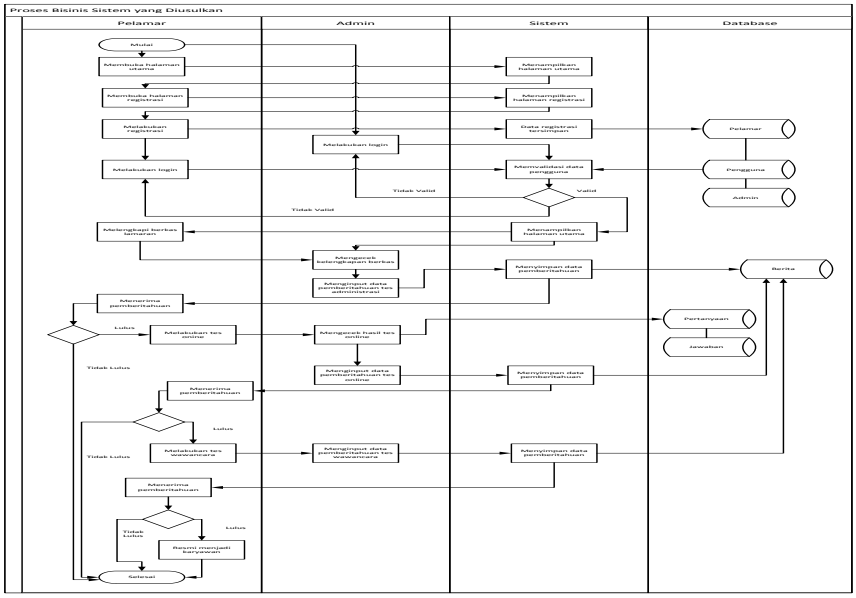
Pada proses bisnis yang berjalan, pelamar mengetahui lowongan kerja dari surat kabar. Kemudian, pelamar mengirim surat lamaran pekerjaan melalui pos. Setelah menerima kiriman, administrasi akan mengecek kelengkapan berkas. Jika lengkap maka pelamar akan dihubungi untuk melaksanakan tes tertulis. Kemudian pelamar datang dan melakukan tes. Maka, admin memeriksa tes tertulis dan menghubungi pelamar yang lulus untuk melaksanakan tes wawancara. Setelah itu, pelamar melaksanakan tes wawancara, jika pelamar lulus maka akan dihubungi. Kemudian pelamar resmi menjadi karyawan.



Gambar 2. Alur Proses Bisnis Berjalan

Proses Bisnis yang Diusulkan

Pada proses bisnis yang diusulkan, pelamar mengetahui pengumuman dari *website.* Kemudian melakukan *registrasi* dan *login* kesistem untuk menginput dan mengupload berkas lamaran kerja. Maka *administrator* akan mengecek kelengkapan *file* yang diupload. Jika lengkap maka pelamar dapat melihat pengumuman pemberitahuan melalui *login* dari *website*. Hasil tes bisa di lihat di *website*, serta *store manager* dapat melihat laporan hasil seleksi

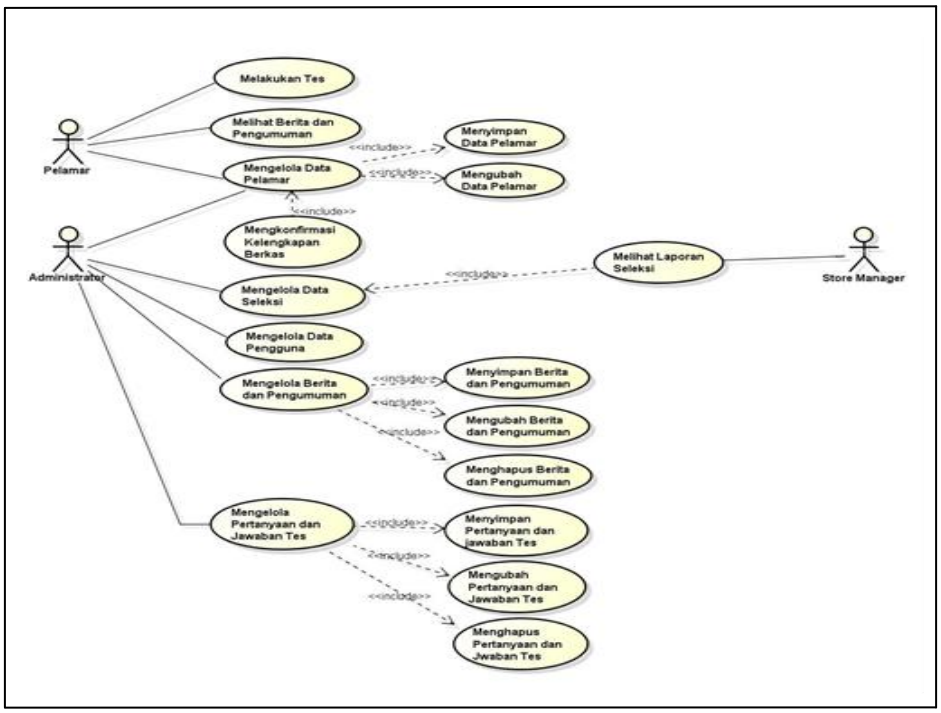


Gambar 3. Alur Proses Bisinis yang Diusulkan

2) Identifikasi Pengguna dan *Task*

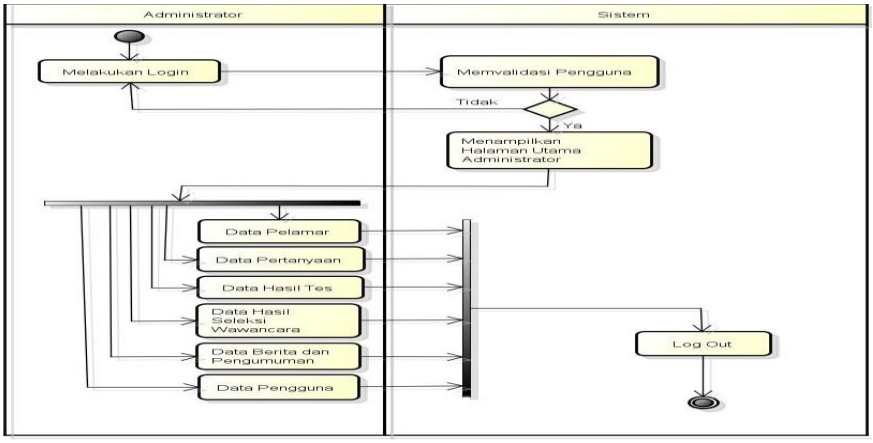
Usecase Diagram

Dibawah ini merupakan *use case diagram* terdapat tiga aktor yaitu *administrator*, pelamar dan *store manager*. *Administrator* bisa mengelola data pelamar, data pertanyaan, data jawaban, data seleksi dan data nilai. Pelamar bisa melakukan kelola data pelamar, melakukan tes dan melihat hasil seleksi. *Store manager* bisa melihat laporan hasil seleksi.



Gambar 4. *Usecase Diagram*

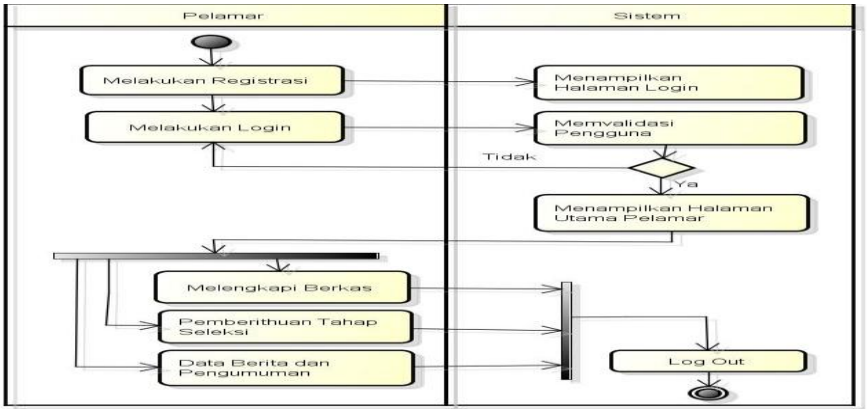
Activity Diagram
Activity Diagram* Pada *Administrator



Gambar 5. *Activity Diagram* Pada *Administrator*

Gambar diatas menunjukkan *activity diagram* yang dilakukan oleh *administrator* disistem, *administrator* bisa melakukan pengelolaan data pertanyaan dan jawaban, data hasil seleksi, data berita dan pengumuman, data pengguna dan bisa mengecek dan mengonfirmasi kelengkapan bekas pelamar.

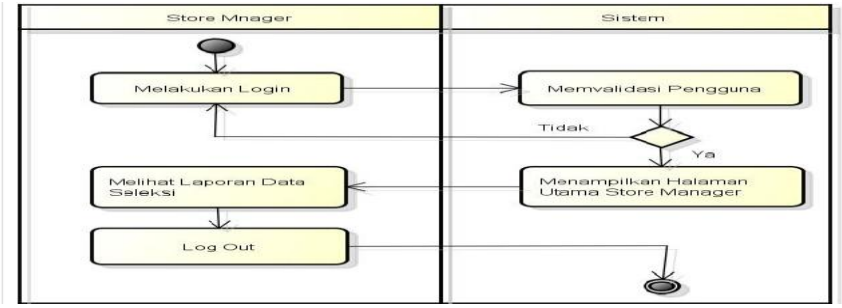
***Activity Diagram* Pada Pelamar**



Gambar 6. *Activity Diagram* Pada Pelamar

Gambar diatas menunjukkan *activity diagram* yang dilakukan oleh pelamar disistem, pelamar bisa melengkapi berkas lamaran yang bisa diperiksa oleh *administrator*, melakukan tes *online* dan menerima pemberitahuan untuk setiap tahapan tes

***Activity Diagram* Pada Store Manager**



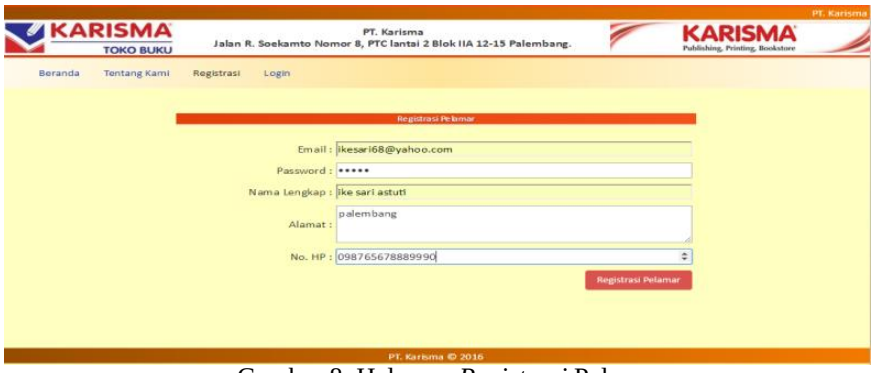
Gambar 7. *Activity Diagram* Pada *Store Manager*

Gambar diatas menunjukkan *activity diagram* yang dilakukan oleh *store manager* disistem, *store manager* bisa melihat laporan hasil seleksi penerimaan karyawan perperiode nya.

III. HASIL

Hasil akhir penelitian ini berupa rancangan sistem informasi penerimaan karyawan secara *online* melalui *website* menggunakan metode *tcsd (task centered system design).* Dengan harapan dapat membantu perusahaan dalam proses penerimaan karyawan agar lebih mudah dan efekktif. Hasil penelitian ini dalam bentuk aplikasi yang akan dijalankan dijaringan *localhost* yang akan menghasilkan suatu sistem penerimaan karyawan secara *online* dan membantu pekerjaan *store manager* serta membantu dalam pengambilan keputusan,

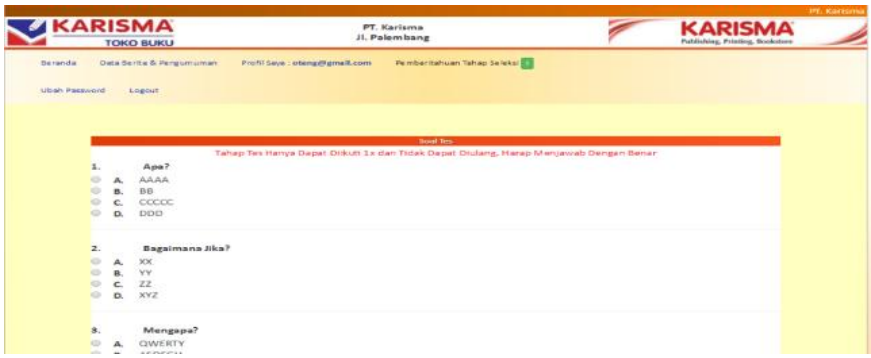
1) Halaman *Registrasi* Pelamar



Gambar 8. Halaman *Registrasi* Pelamar

Pada gambar diatas menampilkan halaman *registrasi.* Pelamar bisa melakukan *registrasi* pada halaman ini sebelum bisa masuk kesistem.

2) Halaman Tes Tertulis



Gambar 9. Halaman Tes Tertulis

Gambar diatas menampilkan halaman tes tertulis jika pelamar lulus dalam seleksi tes tertulis maka bisa melakukan tes selanjutnya.

3) Halaman Melihat Laporan Hasil Seleksi

Laporan Hasil Seleksi Pelamar

No.	Seleksi	Email	Nama Pelamar	Alamat	No. HP	No. Identitas (KTP/SIM)	Nama Panggilan	Tgl. Lahir	Jenis Kelamin	Agama
1	Adm. Lulus Tes Lulus Wawancara Lulus	ikesariastuti941@gmail.com	sariikesa	palembang	7756787555456778	76545678987654567	sari	1994-09-07	Perempuan	Islam
2	Adm. Lulus Tes Lulus Wawancara Lulus	oteng@gmail.com	Oteng Secanteng	Jl. Pusing	111	112	Babe	1989-10-25	Laki-Laki	Hindu
3	Adm. Lulus Tes Lulus Wawancara Proses	anjay@gmail.com	Anjay Ying	Jl. Kakaktua	0865123	1	A	1992-03-06	Perempuan	Konghucu
4	Adm. Lulus Tes Lulus Wawancara Lulus	roni@yahoo.com	Roni Toni Waringin	Jl. Qwerty	0812778621	9988	Pak RT 1	1977-12-28	Laki-Laki	Islam

Gambar 10. Halaman Laporan Hasil Seleksi

Pada gambar diatas menampilkan halaman laporan hasil seleksi. *Store manager* bisa melihat laporan dan menjadikannya salah satu cara untuk mengambil keputusan.

IV. SIMPULAN

Dari penelitian yang dilakukan penulis mengenai sistem penerimaan karyawan pada PT. Karisma dapat disimpulkan bahwa sistem ini yang dibangun berbasis *website* dengan menggunakan metode *tcsd* (*task centered system design)*. Dari pengimplementasian ini diharapkan bisa meringankan beban pekerjaan *Store Manager* dalam penyeleksian penerimaan karyawan serta membantu dalam mengambil keputusan.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Sunyoto, Danang., (2015). "Manajemen dan pengembangan sumber daya manusia". Yogyakarta : *CAPS (Center for Academic Publishing Service).*

[2] Rosa., (2011) . "*Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)"* . Bandung : Modula

[3] Greenberg, S., (2004). "*Working Through Task-Centered System Design In Diaper D and Stanton, N. (Eds) The Handbook of Task Analysis for Human Computer Interaction" :* Lawrence Erlbaum Associates.

Palembang, 3 September 2016
Penulis,

(Ike Sari Astuti)

Menyetujui,

Pembimbing Utama, Pembimbing Pendamping,

(Muhammad Sobri) (Nurul Huda)