SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENERIMAAN JASA SERVICE LAPTOP PADA CV. RIA KENCANA UNGU

Diyan Pranita¹, Marlindawati, M.M., M.Kom², Ade Putra, M.Kom³ Mahasiswi Universitas Bina Darma¹, Dosen Universitas Bina Darma², Dosen Universitas Bina Darma³

Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang

E-mail : <u>diyan.pranita95@yahoo.co.id</u>¹, <u>marlindawati@mail.binadarma.ac.id</u>², <u>Adeputraubd@yahoo.co.id</u>³

Abstract : Accounting information systems (AIS) is a system that provides accounting information and finance along with other information obtained during routine accounting transactions . From the results of the internship by the author on the CV. Kencana Ria Ungu authors obtained information that CV. Kencana Ria Ungu perform recording services reception service every day, but there is no separation between the reception recording service services computer /laptop, printer, CPU, sales of computers / laptops as well as sales acessories computer / laptop, so it can not be known how much revenue each day on each of the services rendered. Based on these problems, the authors are interested in making accounting information system services reception service laptop that is expected to handle these problems, because in the CV.Ria Kencana Ungu receipt transaction is often the case comes from services, the service laptop. Accounting information system services reception services reception service laptop made the author aims to simplify and speed up the work and performance of employees in the record and check consumer data service and data transaction services reception service, helps in making the report reception service laptop , and make it easier to find reception services, the service laptop each period.

Keywords: System, Information, Accounting, Revenue, service, service

Abstrak : Sistem informasi akuntansi (SIA) merupakan sistem yang menyediakan informasi akuntansi dan keuangan beserta informasi lainnya yang diperoleh dari proses rutin transaksi akuntansi. Dari hasil magang yang dilakukan penulis pada CV. Ria Kencana Ungu penulis memperoleh informasi bahwa CV. Ria Kencana Ungu melakukan pencatatan penerimaan jasa *service* setiap hari, namun tidak ada pemisahan pencatatan antara penerimaan jasa *service* komputer / laptop, printer, CPU, penjualan komputer / laptop serta penjualan *acessories* komputer / laptop, sehingga tidak dapat diketahui berapa pemasukan perhari atas masing- masing jasa yang diberikan. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis tertarik untuk membuat sistem informasi akuntansi penerimaan jasa *service* laptop yang diharapkan dapat menangani permasalahan tersebut, karena pada CV.Ria Kencana Ungu transaksi penerimaan yang sering terjadi berasal dari jasa *service* laptop. Sistem informasi akuntansi penerimaan jasa *service* laptop yang dibuat penulis bertujuan untuk mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja karyawan dalam mencatat dan mengecek data konsumen *service* laptop, dan mempermudah untuk mengetahui penerimaan jasa *service* laptop perperiode.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Akuntansi, Penerimaan, jasa, service

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang semakin pesat, khususnya teknologi informasi dan telekomunikasi memberikan peranan penting dalam kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia sebagai upaya menyelesaikan tugastugasnya. Teknologi komputer yang merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia saat ini terutama

Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Service Laptop Pada CV.Ria Kencana Ungu(Diyan Pranita)1

didunia perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata, hiburan, pendidikan, dan militer.

Sistem informasi akuntansi (SIA) merupakan sistem yang menyediakan informasi akuntansi dan keuangan beserta informasi lainnya yang diperoleh dari proses rutin transaksi akuntansi. Informasi – informasi yang dihasilkan oleh Sistem Informasi Akuntansi (SIA) antara lain meliputi informasi mengenai order penjualan, penjualan, penerimaan kas, order pembelian, penerimaan barang, pembayaran, dan penggajian.

CV. Ria Kencana Ungu merupakan jenis perusahaan jasa yang bergerak dibidang *service* komputer / laptop, printer, CPU (*Central Processing Unit*), penjualan komputer / laptop serta penjualan *acessories* komputer / laptop. Awalnya usaha ini tergolong usaha *micro* (usaha menengah kebawah), namun setelah beberapa tahun berjalan usaha ini berubah menjadi usaha yang cukup maju dan cukup dikenal banyak orang.

CV. Ria Kencana Ungu melakukan pencatatan penerimaan jasa *service* setiap hari, namun tidak ada pemisahan pencatatan antara penerimaan jasa *service* komputer / laptop, printer, CPU, penjualan komputer / laptop serta penjualan *acessories* komputer / laptop, sehingga tidak dapat diketahui berapa pemasukan perhari atas masing- masing jasa yang diberikan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis tertarik untuk membuat sistem informasi akuntansi penerimaan jasa *service* laptop yang diharapkan dapat menangani permasalahan tersebut, karena pada CV.Ria Kencana Ungu transaksi penerimaan yang sering terjadi berasal dari jasa *service* laptop, dan penulis memilih judul "Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Service Laptop pada CV. Ria Kencana Ungu".

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di CV. Ria Kencana Ungu yang beralamat di Jl. A. Yani No.24 j Kelurahan 9/10 Ulu Plaju Palembang.

Waktu yang digunakan dalam penelitian ini selama 5 bulan terhitung sejak tanggal 05 Oktober 2015 sampai dengan tanggal 19Maret 2016.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berkaitan dan bekerja sama dalam melakukan kegiatan untuk mencapai suatu tujuan (V. Wiratna Sujarweni, 2015)

2.2.2 Pengertian Informasi

Informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut (Abdul Kadir, 2003).

2.2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan lunak tersebut (Andri Kristanto, 2008).

2.2.4 Pengertian Akuntansi

Akuntansi adalah proses dari transaksi yang dibuktikan dengan faktur, lalu dari transaksi dibuat jurnal, buku besar, neraca lajur, kemudian akan menghasilkan informasi dalam bentuk laporan keuangan yang digunakan pihakpihak tertentu (V. Wiratna Sujarweni, 2015).

2.2.5 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi

Sistem informasi akuntansi diartikan sebagai kumpulan sumber daya yang dirancang untuk mentransformasikan data keuangan menjadi informasi (Abdul Kadir, 2003).

2.2.6 Pengertian Penerimaan

Penerimaan adalah sejumlah uang yang diterima oleh perusahaan dari penjualan produknya kepada pedagang atau langsung kepada konsumen (Husain, 2004).

2.2.7 Pengertian Jasa

Jasa merupakan aktivitas, manfaat, atau kepuasan yang ditawarkan untuk dijual. Contohnya bengkel reparasi kendaraan bermotor, salon kecantikan, kursus keterampilan, pusat kebugaran, restoran, hotel, rumah sakit, universitas, dan lain – lain (Fandy Tjiptono, Ph.D, 2012).

2.2.8 Pengertian Service

Secara sederhana, istilah *service* mungkin bisa diartikan sebagai "melakukan sesuatu bagi orang lain". Akan tetapi tidaklah mudah mencari padanan kata dalam bahasa indonesia yang pas untuk istilah tersebut. Setidaknya ada tiga kata yang mengacu pada istilah tersebut, yakni jasa, layanan, dan servis. Sebagai jasa service umumnya mencerminkan produk tidak berwujud fisik (intangible) atau sektor industri spesifik, seperti pendidikan, kesehatan, telekomunikasi, transportasi, asuransi, perbankan, perhotelan, konstruksi, perdagangan, rekreasi, dan seterusnya. Sebagai layanan, istilah service menyiratkan segala sesuatu vang lain (individu dilakukan pihak maupun kelompok). Salah satu contohnya adalah layanan pelanggan (customer service). Sementara itu, kata servis lebih mengacu konteks reparasi, misalnya servis sepeda motor, servis peralatan elektronik, dan seterusnya (Fandy Tjiptono, Ph.D, 2012).

2.2.9 Pengertian Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki atribut dan metode atau operasi (Rosa A.S & Shalahuddin: 2014).

	Nama Kelas	
	+ Atribut	
	+ Operasi ()	
_		

Gambar 2.2 Class Diagram

2.2.10 Pengertian Usecase Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem yang di rancang. *Use case* menjelaskan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi. Berikut simbol-simbol yang ada pada diagram *use case* (Rosa & Shalahuddin: 2014).

2.2.11 Pengertian Activity Diagram

Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktifitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan *actor*. Simbol pada diagram aktivitas sebagai berikut (Rosa & Shalahuddin: 2014)

2.2.12 Pengertian PHP (Perl Hypertext Preprocessor)

PHP adalah bahasa pemrograman script – script yang membuat dokumen html secara on the fly yang dieksekusi di server web, dokumen html yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor html (Betha Sisik, 2014).

2.2.13 Pengertian CSS (Cascading Style Sheets)

Css (Cascading Style Sheets) adalah sebuah dokumen kode yang dapat melakukan dukungan terhadap *html* dalam membantu mendesain sebuah *web*. Dokumen ini bukan bahasa pemograman melainkan *design* berbasiskan scripting yang disisipkan pada tag *html* (Mulya Hadi, 2008).

2.2.14 Pengertian MySQL

MySQL adalah salah satu jenis *database* server yang terkenal dengan menggunakan sql sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*nya (Abdul Kadir, 2008).

2.2.15 Pengertian Appserv

Appserv adalah salah satu paket software webserver yang terdiri dari apache, php, dan phpmyadmin (Madcoms Madiun, 2011). 4Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Se

2.2.16 Basis Data

Basis data adalah kumpulan data, yang dapat digambarkan sebagai aktifitas atau suatu atau lebih organisasi yang berelasi (Andri Kristanto, 2008).

2.3 Metode Perancangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan pendekatan klasik dengan metode air terjun / *Waterfall (Rosa dan M.Shalahuddin: 2013).* Metode *waterfall* terbagi menjadi 5 tahapan :

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.

Proses pengumpalan kebutuhan di lakukan secara *intensif* untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat difahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user. Spesifikasi* kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk di dokumentasikan.

2. Desain.

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk stuktur data, arsitektur perangkat lunak. respesentasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahapan analisis kebutuhan kerepresentasi desain agar dapat di implementasikan menjadi program padatahapan selanjutnya.Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahapan ini juga perlu di dokumentasikan.

3. Pembuatan kode program.

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak.Hasil dari tahapan ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah di buat pada tahapan desain.

4. Pengujian.

Pengujian fokus prangkat lunak secara dari segi logika dan *fungsional* dan memastikan bahwa bagian telah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisirkan kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang di hasilkan sesuai dengan yang di inginkan.

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem Berjalan dan Kebutuhan Sistem

Dari hasil magang yang dilakukan penulis pada CV. Ria Kencana Ungu, dapat diketahui bahwa CV. Ria Kencana Ungu merupakan jenis perusahaan yang bergerak dibidang jasa *service* komputer, laptop, printer, CPU (*Central Processing Unit*), penjualan laptop dan komputer, serta penjualan *acessories* komputer dan laptop. CV. Ria Kencana Ungu melakukan pencatatan penerimaan jasa *service* perhari, namun tidak ada pemisahan pencatatan antara penerimaan jasa *service* komputer, laptop, printer maupun CPU, penjualan laptop dan komputer, serta penjualan *acessories* komputer dan laptop.

Prosedur penerimaan jasa *service* dimulai dari konsumen yang datang ke CV.Ria Kencana Ungu kemudian menyerahkan barang dan menyampaikan kepada bagian administrasi apa saja yang menjadi keluhan konsumen, bagian administrasi mencatat data konsumen dan data keluhan konsumen pada nota (2 rangkap) dimana nota rangkap ke-1 diberikan kepada konsumen yang nanti akan dibawa konsumen pada saat akan melakukan pengambilan barang, nota rangkap ke-2 dijadikan arsip sementara oleh CV. Ria Kencana Ungu dan dari nota rangkap ke-2 bagian administrasi kemudian meng*input*kan data konsumen ke aplikasi *microsoft exel* perhari.

Dalam menggunakan aplikasi yang dibuat oleh penulis, maka pemakai harus mempersiapkan perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) dan pengguna (*Brainware*). Adapun alat dan bahan yang digunakan adalah:

- Perangkat Keras (Hardware)
 Perangkat keras yang digunakan adalah laptop yang memiliki spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Processor
 - :Intel(R) Pentium(R) CPU B960 @ 2.20GHz
 - b. RAM
 :6,00

 GB (2,6 GB usable)
 :32-bit
 - **Operating** System
 - d. Computer Name :7-PC
- Perangkat Lunak (Software)
 Perangkat Lunak yang akan digunakan yaitu dreamweavercs5, MySQL dan Windows 7 sebagai operating sistem.

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini dimaksudkan untuk mempermudah dalam penyusunan dan pembuatan aplikasi yang terdiri atas, *Usecase Diagram, Class Diagram, Activity Diagram,* Desain Tabel Login, Desain Tabel Biaya, Desain Tabel Kerusakan, dan Desain Tabel Transaksi.

Adapun rancangan sistem ini akan dibuat kedalam sebuah program dengan menggunakan Dreamweavercs5 dan MySQL sebagai databasenya.

3.2.1 Rancangan Alur Program

Adapun rancangannya terdiri dari :

3.2.1.1 Rancangan Class Diagram

Mengidentifikasi isi informasi yang akan ditampilkan pada sistem informasi penerimaan jasa *service* laptop pada CV Ria Kencana Ungu. Adapun isi informasi yang akan ditampilkan tersebut dideskripsikan melalui *Class Diagram* sebagaiberikut ini.



3.2.1.2 Rancangan Usecase Diagram

Diagram *usecase* digunakan untuk memperlihatkan hubungan-hubungan yang terjadi antara aktor-aktor dengan *usecaseusecase* yang ada dalam sistem, sehingga calon penguna system/perangkat lunak mendapatkan pemahaman tentang sistem yang akan dikembangkan.



3.2.1.3 Rancangan Activity Diagram

Diagram aktifitas (*activity diagram*) merupakan diagram yang digunakan untuk menampilkan beberapa aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana macammacam aliran berawal, *decision* yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir.



3.2.1.4 Rancangan Tampilan Aplikasi Bagian Admin

1. Rancangan *Form Login* untuk User

Pada menu ini pengguna akan melakukan *login* agar dapat menggunakan aplikasi ini.

	LOGO
USERNAME	
PASSWORE	
	Logit

Gambar 3.4 Rancangan Form Login

2. Rancangan Tampilan Menu Utama

Pada menu tampilan awal terdiri dari data biaya, kerusakan, transaksi, data transaksi, laporan, *management user*, dan *logout*.



Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Menu Utama Bagian Admin

3. Rancangan Tampilan *Input* Data Biaya

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan data biaya berupa nama barang, biaya, dan keterangan.

4. Rancangan Tampilan Data Biaya

Pada menu ini digunakan untuk me*review* data biaya yang telah di*input*kan.

Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Data Biaya Bagian Admin

5. Rancangan Tampilan *Input*Data Kerusakan

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan data kerusakan, berisi kode kerusakan, nama barang, tanggal masuk, kerusakan, pemilik, no handphone, status, dan keterangan.

Eifert Terriget Terriget Terriget Terriget Management Lase Logist Inder Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Logist Logist Inder Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Logist Logist Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Logist Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete Terrigete				HENCEPT				
Nation Streams NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL	Care Days	eest tas ta aaa	Tabata	lind Turning	Lipterse	 Maringerment Laam 	Logisti	
	Nutri Tanaana Nana Karay Karaana Tanga Koyakara Tana Nana Nana Karaya Karaya Karaya Karaya							

Gambar 3.8 Rancangan Tampilan *Input* Data Kerusakan Bagian Admin

6. Rancangan Tampilan Data

Kerusakan

Pada menu ini digunakan untuk me*review* data kerusakan yang telah di*input*kan.

7. Rancangan Tampilan *Input* Data Transaksi

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan data transaksi, berisikode kerusakan, nama barang, tanggal masuk, pemilik, no hp, kerusakan, dan teknisi.

Gambar 3.10 Rancangan Tampilan *Input* Data Transaksi Bagian Admin

8. Rancangan Tampilan Data Transaksi

Pada menu ini akan digunakan untuk me*review* data transaksi yang telah di*input*kan.

Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Data Transaksi Bagian Admin

9. Rancangan Tampilan Awal

Laporan Penerimaan Jasa Service

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan tanggal awal periode dan tanggal akhir periode untuk me*review* laporan.

Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Awal Laporan Penerimaan Jasa Bagian Admin

10.Rancangan Tampilan Laporan Penerimaan Jasa *Service*

Pada menu ini digunakan untuk me*review* laporan penerimaan jasa service yang terjadi pada CV. Ria Kencana Ungu perperiode.

Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Laporan Penerimaan Jasa *Service* Bagian Admin

11.Rancangan Tampilan *Input* Management User

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan data pengguna aplikasi yang berisi *username*, *password*, dan level.

Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Input

Management User Bagian Admin

12.Rancangan Tampilan

Management User

Pada menu ini digunakan untuk me*review* data *user* yang telah

diinputkan.

Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Management User Bagian Admin

3.2.1.5 Rancangan Tampilan Aplikasi Bagian Pimpinan

1. Rancangan Tampilan Menu Utama

Pada menu tampilan awal terdiri dari laporan, *management user*, dan *logout*.

Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Menu Utama Bagian Pimpinan

2. Rancangan Tampilan Awal Laporan Penerimaan Jasa *Service*

Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Service Laptop Pada CV.Ria Kencana Ungu(Diyan Pranita)9

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan tanggal awal periode dan tanggal akhir periode untuk me*review* laporan.

	18.000								
1.0200-00	MAN and a second strength	Logist							
(4792) 7 4792)	Langgai Awa								
1			PUR ANNU CONTRACTOR OF A CONTRACTOR OFTA						

Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Awal Laporan Penerimaan Jasa Bagian Admin

3. Rancangan Tampilan Laporan Penerimaan Jasa *Service*

Pada menu ini digunakan untuk me*review* laporan penerimaan jasa service yang terjadi pada CV. Ria Kencana Ungu perperiode.

Lativativ MANAGAPULITANIP Lagrantit Lagrantit Lagrantit Tarritorio Lagrantit Lagrantit Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Intel Nonexes Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Intel Nonexes Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Intel Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Intel Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Intel Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe Nonexe		10.000							
10 MARKARARAR Varget Provider Party Provider Descent Descent <thdescent< th=""> Descent<th>1.627</th><th colspan="8">Lastran Munagarian France Lastrania Timetania</th></thdescent<>	1.627	Lastran Munagarian France Lastrania Timetania							
NUMBER NUMER NUMER NUMER <th>115</th> <th colspan="8">The Independent Tanger Tenners Terry Stores Decision Security Terry Stores</th>	115	The Independent Tanger Tenners Terry Stores Decision Security Terry Stores							
10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000 10000	10000								
NAME AND ADDRESS ADDRES	10000	1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100							
	10000	INDER DECEMPTOR DECEMPTOR DECEMPTOR DECEMPTOR							
	10000								
1000 1000 1000 1000 1000 1000 1000 100	10000								
ITTE									

Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Laporan Penerimaan Jasa *Service* Bagian Admin

4. Rancangan

InputManagement User

Pada menu ini digunakan untuk meng*input*kan data pengguna aplikasi yang berisi *username*, *password*, dan level.

1000	NA GARGET SHA	Instal	
Harrison			Disk take
1 marsh			
	Duna		
			No. 100

Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Input Management User Bagian Pimpinan

2. Rancangan Tampilan Management User

Pada menu ini digunakan untuk mereview data user yang telah diinputkan.

105.07								
Lighter P	Marage-see	Light?						
1001 Managament 1000								
				1 No III				

Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Management User Bagian Pimpinan

3.2.1.6 Tampilan Menu Login

Tampilan menu *login* ini merupakan menu pembukaan dari aplikasi pengolahan data penerimaan jasa *service* laptop. Menu *login* ini bertujuan untuk mempermudah pemakai dalam mengoperasikan aplikasi yang diinginkan dan sebagai pengguna dalam menggunakan aplikasi pengolahan data penerimaan jasa *service* laptop, masukkan *username* dan *password* lalu klik *buttonlogin*. Setelah itu akan masuk dalam *menu*. Tampilan *menu login* dapat dilihat dari gambar dibawah ini:

10Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Service Laptop Pada CV. Ria Kencana Ungu Volx Nox.Maret 2016:1-18

Tampilan

Gambar 4.1 Tampilan Menu Login

Pada menu ini berisi :

- a. Username : diisi nama pengguna.
- b. *Password* : diisi *password* pengguna.
- c. Login : digunakan untuk masuk ke aplikasi penerimaan yang telah dibuat.
- 4.2.2 Tampilan Menu Utama Bagian Admin

Tampilan menu ini berfungsi untuk menampilkan menu data biaya, kerusakan, transaksi, data transaksi, laporan, *management user*, dan *logout* dengan rincian data yang ingin dilakukan berdasarkan jenis kegiatan apa yang ingin dilakukan.

Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama Bagian Admin

Pada menu utama terdapat beberapa menu yang mempunyai fungsi sebagai berikut :

a. Menu Data Biaya

Menu ini digunakan untuk meng*input*kan, me*review*, dan meng*edit* biaya-biaya yang ditetapkan perusahaan atas jasa *service* yang diberikan.

b. Menu Kerusakan

Menu ini digunakan untuk menginputkan data konsumen beserta data kerusakan barang yang akan di*service*.

c. Menu Data Kerusakan

Menu ini digunakan untuk me*review* data kerusakan yang telah di*input*kan.

d. Menu transaksi

Menu ini digunakan untuk men*ginput*kan data transaksi *service* laptop yang terjadi.

- Menu Data Transaksi
 Menu ini digunakan untuk mereview data transaksi yang telah diinputkan.
- f. Menu laporan

Menu ini digunakan untuk menampilkan laporan dari penerimaan jasa *service* laptop perperiode.

g. Menu management user

Menu ini digunakan untuk meng*input*kan data admin baru yang belum terdaftar dan me*review* data *user* yang telah di*input*kan.

 Menu *logout* Menu ini digunakan untuk kembali ke menu *login*.

4.2.3. Tampilan Menu Utama Bagian Pimpinan

Tampilan menu ini berfungsi untuk menampilkan laporan, *management user*, dan *logout* dengan rincian data yang ingin dilakukan berdasarkan jenis kegiatan apa yang ingin dilakukan.

Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama Bagian Pimpinan

Pada menu ini berisi:

a. Menu Laporan

Menu ini digunakan untuk menampilkan laporan dari penerimaan jasa *service* laptop perperiode.

b. Menu management user

Menu ini digunakan untuk meng*input*kan data *user* baru yang belum terdaftar dan me*review* data *user* yang telah di*input*kan.

c. Menu logout

Menu ini digunakan untuk kembali ke menu *login*.

4.2.4 Tampilan Menu Input

4.2.4.1 Tampilan Menu Data Biaya Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan data biaya berupa nama barang yang diganti dalam proses *service*, biaya *service* serta keterangan. Selain itu pada menu ini juga berfungsi untuk me*review* dan meng*edit* data biaya yang telah di*input*kan

Appendix and service of the		-11.00	10010
EN COL	(V Kaßercana Urg.	5 mm	
KIN	and states of the order	and the second sec	
When lands without	a last for some some i	Internet Barry Colorest	
An Braun			
. <u>.</u>			
- <u>F</u>			
100			
and the second se			
	1000	Taxa and a second	
6			
\bigcirc		1000 00 1000 00 1000 00 1000 00 1000 00 1000 00 1000 00 1000 00	

Gambar 4.4 Tampilan Menu Data Biaya Bagian Admin

Pada menu ini berisi :

- a. Kerusakan : diisi dengan nama barang yang diganti pada proses *service*.
- b. Biaya : diisi dengan biaya *service* yang terjadi.
- c. Keterangan : diisi dengan keterangan penunjang pergantian barang.
- d. Simpan : digunakan untuk menyimpan data yang telah di*input*.

4.2.4.2 Tampilan Menu Kerusakan Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan data kerusakan berupa kode barang, nama barang, kerusakan, tanggal kerusakan, pemilik, nomer *handphone*, status, dan keterangan.

Gambar 4.5 Tampilan Menu Kerusakan Bagian Admin

Pada menu ini berisi :

- a. Kode Kerusakan : diisi dengan kode barang yang akan di*service*.
- b. Nama Barang : diisi dengan nama barang yang akan di*service*.
- c. Kerusakan : diisi dengan spesifikasi kerusakan yang akan diservice.
- d. Tanggal Kerusakan : diisi dengan tanggal masuk barang yang akan diservice.
- e. Pemilik : diisi dengan nama pemilik barang yang akan di*service*.
- f. No *Handphone* : diisi dengan nomor telepon pemilik barang yang akan di*service*.
- g. Status : diisi dengan status barang yang akan di*service* (menunggu/ditinggal).
- h. Keterangan : diisi dengan keterangan kelengkapan barang yang ditinggal (jika ada).

4.2.4.3 Tampilan Menu Transaksi Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan data transaksi berupa kode kerusakan, nama barang, tanggal masuk, pemilik, no hp, kerusakan, dan teknisi.

C No.	1 mil 1 mil		
C. Chata	10,00 - 14,000	21 II.	128488
	CV.R.p. Genzales Line Contract of Contracts Line Contracts Line Con	ga nganghawa ng ngangha ang	
	0		
		The second second	-

Gambar 4.6 Tampilan Menu Transaksi Bagian Admin

Pada menu ini berisi :

*

- a. Kode kerusakan: diisi dengan kode kerusakan yang tertera pada nota service yang diterima dari customer.
- b. Cari : setelah meng*input*kan kode kerusakan klik tombol cari sehingga akan menampilkan data konsumen dan data kerusakan sesuai dengan kode kerusakan yang ada.
- c. Kerusakan : diisi dengan nama barang yang diganti / di*service*
- d. Tanggal kerusakan : tampil secara otomatis setelah mengklik tombol cari.
- e. Pemilik : tampil secara otomatis setelah mengklik tombol cari.
- f. Teknisi : diisi dengan nama teknisi bersangkutan yang melakukan *service*.

Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Jasa Service Laptop Pada CV.Ria Kencana Ungu(Diyan Pranita)13

- g. No *Handphone* : tampil secara otomatis setelah mengklik tombol cari.
- h. Keterangan : tampil secara otomatis setelah mengklik tombol cari.
- Tanggal transaksi : diisi dengan tanggal pengembalian barang kepada *customer*

4.2.4.4 Tampilan *Management User* Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan data *user* yang dapat mengakses program yang telah dibangun dan menu ini juga berfungsi untuk me*review* data *user* yang dapat mengakses program yang telah dibangun.

Gambar 4.7 Tampilan *Management User* Bagian Admin

Pada menu ini berisi :

- a. *Username* : diisi nama pengguna yang diinginkan.
- b. *Password* : diisi kata sandi pengguna yang diingkan.
- c. Level : terisi secara otomatis sesuai dengan kebutuhan jabatan.

d. Simpan : digunakan untuk menyimpan data ynag telah diinputkan.

4.2.4.5 Tampilan *Management User* Bagian Pimpinan

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan data *user* yang dapat mengakses program yang telah dibangun dan menu ini juga berfungsi untuk me*review* data *user* yang dapat mengakses program yang telah dibangun.

Gambar 4.8 Tampilan *Management User* Bagian Pimpinan

Pada menu ini berisi :

- *a. Username* : diisi nama pengguna yang diinginkan.
- *b. Password* : diisi kata sandi pengguna yang diingkan.
- *c.* Level : terisi secara otomatis sesuai dengan kebutuhan jabatan.
- *d.* Simpan : digunakan untuk menyimpan data ynag telah diinputkan.

4.2.4.6 Tampilan Awal Menu Laporan Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk menginputkan tanggal awal dan tanggal akhir

yang diinginkan untuk menampilkan laporan penerimaan perperiode.

Gambar 4.9 Tampilan Awal Menu Laporan Bagian Admin

Pada menu ini berisi :

- a. Tanggal Awal : diisi dengan tanggal awal periode yang diinginkan.
- b. Tanggal Akhir : diisi dengan tanggal akhir periode yang diinginkan.
- c. Tampil : digunakan untuk menampilkan laporan sesuai dengan periode yang diinginkan.

4.2.4.7 Tampilan Awal Laporan Bagian Pimpinan

Menu ini berfungsi untuk meng*input*kan tanggal awal dan tanggal akhir yang diinginkan untuk menampilkan laporan penerimaan perperiode.

-	(a) (a)		
		The Pla Samual at 11997 and an encoder of the marger of the marger and the second se	
		1-1-8-10-8-3-5 (10-8-1)	

Gambar 4.10 Tampilan Awal Laporan Bagian Pimpinan

Pada menu ini berisi :

- a. Tanggal Awal : diisi dengan tanggal awal periode yang diinginkan.
- b. Tanggal Akhir : diisi dengan tanggal akhir periode yang diinginkan.
- c. Tampil : digunakan untuk menampilkan laporan sesuai dengan periode yang diinginkan.

4.2.5 Tampilan Menu *Output*

4.2.5.1 Tampilan Menu Data Kerusakan Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk me*review* data kerusakan yang telah di*input*kan, pada menu ini pengguna dapat melihat kode kerusakan, nama barang, tanggal masuk barang, *spesifikasi* kerusakan, nama pemilik, nomor *handphone* pemilik, status barang, keterangan, dan aksi.

Gambar 4.11 Tampilan Data Kerusakan Bagian Admin

4.2.5.2 Tampilan Menu Data Transaksi Bagian Admin

Menu ini berfungsi untuk mereview data transaksi yang telah di*input*kan oleh *user*, pada menu ini pengguna dapat melihat kode kerusakan, nama barang, kerusakan, pemilik, no hp, teknisi, biaya, status, tanggal terjadinya transaksi, dan aksi.

Gambar 4.12 Tampilan Menu Data Transaksi Bagian Admin

4.2.5.3 Tampilan Laporan Bagian Admin

Menu ini digunakan untuk me*review* laporan penerimaan jasa *service* perperiode, pada menu ini pengguna dapat melihat nomor, kode kerusakan, kerusakan, tanggal masuk, nama barang, nama pemilik, *spesifikasi* kerusakan, nama teknisi, dan biaya.

Gambar 4.13 Tampilan Laporan Bagian Admin

4.2.5.4 Tampilan Laporan Bagian Pimpinan

Menu ini digunakan untuk me*review* laporan penerimaan jasa *service* perperiode, pada menu ini pengguna dapat melihat kode kerusakan, tanggal transaksi, nama barang, nama pemilik, *spesifikasi* kerusakan, nama teknisi, dan biaya.

Gambar 4.14 Tampilan Laporan Bagian Pimpinan

5. SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari pembahasan yang telah diuraiakn dalam

pembuatan tugas akhir ini, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Penelitian ini menghasilkan sistem informasi akuntansi penerimaan jasa service laptop pada CV. Ria Kencana Ungu yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang berbasis web.
- Sistem yang telah dihasilkan dapat mempermudah proses pengolahan data transaksi penerimaan jasa *service* laptop pada CV. Ria Kencana Ungu sehingga mempercepat dalam pencarian data konsumen beserta data kerusakan dan mempermudah dalam proses pembuatan laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi". ANDI : Yogyakarta.
- Fandy Tjiptono, Ph.D. 2012. "Service Management". Edisi Kedua. ANDI : Yogyakarta.

http://eprints.binus.ac.id/3990/1/2009-1-01071aksi%20abstrak.pdf

http://download.portalgaruda.org/article.php?arti cle=6716&val=443

http://bukkanmike.blogspot.co.id/2012/01/penge rtian-jasa.html

- http://ekhardhi.blogspot.co.id/2010/12/pendapata n-biaya-usaha-kecil_24.html
- IAI Sumsel. 2013. "Pengantar Akuntansi". Buku 1 Edisi Revisi Pertama. Ikatan Akuntansi Indonesia Wilayah Sumatera Selatan: Sriwijaya Grafika Mandiri.
- Kadir, Abdul. 2008. "Dasar Pemograman Web Dinamis menggunakan PHP". ANDI : Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2003. "Pengenalan Sistem Informasi". ANDI : Yogyakarta.

- Kristanto, Andi. 2008. "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya". Edisi Revisi. Gava Media : Yogyakarta.
- Mulya Hadi. 2008. "Dreamweaver CS3 untuk Orang Awam". Maxikom : Palembang.
- Madcoms Madiun. 2011. "Dreamweaver CS5 PHP- MySql untuk Pemula". Andi : Yogyakarta.
- Sidik, Betha. 2014. "Pemograman Web dengan PHP". Edisi Revisis Kedua. Informatika : Bandung.
- V. Wiratna Sujarweni. 2015. "Sistem Akuntansi". Pustaka Baru Press : Yogyakarta.
- Wahana Komputer. 2010. "Mendesain WebsiteDinamis dan Menarik dengan AdobeDreamweaver CS4". ANDI : Yogyakarta.

CATATAN:

Artikel ditulis 10-20 halaman.

Penulis 2 : Marlindawati. M.M., M.Kom.

Penulis 3 : Ade Putra. M.Kom.