

ISSN : 2407-1730

VOL. 2 NO.2, Juli - Desember 2016

INFORMANIKA

JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA



POLITEKNIK ANIKA

Jln. Kol. H. Burlian No. 992 Km 7,5 Palembang

Telp. (0711) 410884/7771044

E-Mail : polika_anika@yahoo.co.id

ISSN: 2407-1730



Vol. 2 No. 2, Juli-Desember 2016

JURNAL KOMPUTER

Penanggung Jawab

Henny Yulsiati, SE., M.Ak

Dewan Redaksi

Usep Teisnajaya, S.Kom., M.Kom (Politeknik Anika Palembang)

Ema Laila, S.Kom., M.Kom (Politeknik Negeri Sriwijaya)

Slamet Widodo, S.Kom., M.Kom (Politeknik Negeri Sriwijaya)

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom (Politeknik Sekayu)

Pimpinan Redaksi

Mariana Purba, S.Kom., M.Kom

Sekretaris Redaksi

Putri Maharani, S.Kom.,
M.Kom

Sirkulasi

Agustono, S.Kom

Alamat Redaksi

Jln. Kol. H. Burlian No. 992 Km 7,5
Palembang Telp. (0711) 410884/7771044
E-mail : polika_anika@yahoo.co.id

Terbit Perdana Januari 2016

Frekuensi Terbit

Enam bulan sekali

ISSN: 2407-1730

INFORMANIKA

Vol. 2 No. 2, Juli - Desember 2016

JURNAL KOMPUTER

Daftar Isi

Sistem Informasi Pengolahan Data Kecelakaan Berbasis Web menggunakan Metode Total <i>Architecture Syntesis</i> (Studi Kasus : Polres Ogan Ilir) Deni Erlansyah ¹ , Widyanto ²	1 – 11
Sistem Informasi Penjualan Barang Pada CV. Sinar Musi Group Palembang Berbasis Web Menerapkan Metode <i>Single Morning Average</i> Devi Udariansyah	12-22
Rancang Bangun Pengolahan Data Penggajian Pada Lembaga Akuntansi Manajemen Informatika (LAMI) Komputer Mariana Purba	23-32
Perangkat Lunak <i>Mobile</i> Latihan Ujian Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Android Novri Hadinata	33-37
Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data <i>Members</i> Pada Fitness De'Sun Palembang Ahmad Syazili ¹ , Hadi Syaputra ²	38-42
Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Web Iin Seprina ¹ , Muhammad Sobri ²	43-53
<i>Ptototype</i> Sistem Persediaan dan Penjualan Alat Kesehatan Dona Yuliatwati	54-64

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KECELAKAAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE TOTAL ARCHITECTURE SYNTESIS (STUDI KASUS: POLRES OGAN ILIR)

Deni Erlansyah, M.M., M.Kom, Widyanto, M.M., M.Kom
Dosen Universitas Bina Darma Palembang
Email: deni@binadarma.ac.id widiwyanto1969@gmail.com

ABSTRAK

Polres Ogan Ilir merupakan instansi Pemerintah sesuai dengan tugas dan fungsinya, ditetapkan sebagai Unit Kerja yang bergerak dalam bidang keamanan rakyat yang memberikan perlindungan penuh agar rakyat bisa merasa aman dan terlindungi sesuai dengan persyaratan, mekanisme, dan prosedur yang ada. Sehubungan dengan berkembangnya teknologi informasi maka pengolahan data-data kejahatan, dan kecelakaan di wilayah satuan kerja Polres Ogan Ilir dari tahun ke tahun semakin meningkat, sehingga di Polres Ogan Ilir perlu adanya sistem yang terkomputerisasi untuk menyimpan dan mengolah data kejahatan, dan kecelakaan. Hal ini berguna agar dalam tindak yang dilakukan dapat berjalan dengan cepat, tepat dan terarah pada sasaran persoalan yang ada dalam pengambilan keputusan yang dibuat serta dapat membantu kinerja kepolisian lebih baik lagi. Pengolahan data berbasis komputer yang selama ini diterapkan pihak kepolisian Ogan Ilir dalam proses pengolahan data kejahatan, dan kecelakaan serta pelaporan laporan data-data kejahatan dan kecelakaan ke pihak Polda masih memerlukan waktu yang lama untuk mencari dan memproses data tersebut karena data-data berupa arsip yang disimpan ke brankas yang mana dalam tahun ke tahun arsip tersebut menumpuk dan sulit untuk mencari data-data yang diperlukan. Untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka di Polres Ogan Ilir perlu dibangun sebuah sistem informasi yang dapat dikembangkan dengan menggunakan metode *Total Architecture Syntesis* (TAS).

Kata kunci: sistem informasi, pengolahan data, dan metode *Total Architecture Syntesis* (TAS).

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pesatnya perkembangan komputer menjadi pemicu berbagai bidang untuk memanfaatkan hal tersebut dengan penggunaannya, khususnya bagi pemerintahan guna menghasilkan informasi yang bisa memberikan suatu pengambilan keputusan. Penggunaan komputer dapat menghasilkan pengolahan data yang lebih akurat dan pencarian data

yang lebih cepat pada teknologi berkembang saat ini yang menjadikan sistem bagian yang tidak kalah pentingnya dalam perusahaan dan perkantoran, penerapan teknologi dan sistem informasi pada pemerintahan dapat menjadi teknologi yang tepat guna. Dalam mengolah data menjadi informasi yang mendukung pengambilan keputusan yang tepat dan dapat memberikan keunggulan baik,

sehingga mendapat prioritas yang tinggi dalam mendukung pelaksanaan operasional Perusahaan.

Dalam Era Globalisasi sekarang ini, begitu banyaknya tindak kriminalitas dan kecelakaan yang mungkin terjadi disekitar kita bahkan bisa menimpah kepada kita. Dalam data kepolisian terdapat banyaknya tindak kriminalitas dan kecelakaan yang terjadi dalam tahun ke tahun bahkan terus bertambah dan untuk mengantisipasinya, personel kepolisian terus meningkatkan upayanya untuk menindak lanjuti hal tersebut dan kepolisian tidak bisa bergerak sendiri tanpa adanya kerjasama dengan masyarakat untuk memberikan informasi tentang hal tersebut. Untuk itu didalam suatu kepolisian diperlukannya sistem informasi yang bisa tepat guna dan akurat serta cepat dalam pengambilan keputusan dan langsung bertindak bila terjadinya suatu hal.

Polres Ogan Ilir merupakan instansi Pemerintah sesuai dengan tugas dan fungsinya, ditetapkan sebagai Unit Kerja yang bergerak dalam bidang keamanan rakyat yang memberikan perlindungan penuh agar rakyat bisa merasa aman dan terlindungi sesuai dengan persyaratan, mekanisme, dan prosedur yang ada. Sehubungan dengan berkembangnya suatu teknologi informasi maka dengan adanya masalah yang ada di Polres Ogan Ilir tersebut pada proses pengolahan data-data, pencarian data-data berupa data kejahatan, kecelakaan, petugas dan pengaduan yang ada dan menghasilkan informasi seperti mengetahui berapa persen tingkat kejahatan dan kecelakaan dari tahun ke tahun sehingga kepolisian dengan adanya sistem ini dapat bergerak cepat dan

tepat dalam pengambilan keputusan yang dibuat serta dapat membantu kinerja kepolisian lebih baik lagi.

Pengolahan data berbasis komputer yang telah diterapkan pihak kepolisian Ogan Ilir agar dalam tindak yang dilakukan dapat berjalan dengan cepat, tepat dan terarah pada sasaran persoalan yang ada, tapi dalam proses pengolahan data kejahatan, kecelakaan, petugas, pengaduan, pencarian data-data tersebut, serta pelaporan laporan data-data kejahatan dan kecelakaan ke pihak Polda yang diperlukan, Kadang-kadang memerlukan waktu lama untuk mencari dan memproses data tersebut karena data-data berupa arsip yang disimpan ke brankas yang mana dalam tahun ke tahun arsip tersebut menumpuk dan sulit untuk mencari data-data yang diperlukan, Padahal Polres Ogan Ilir telah menggunakan komputer sebagai proses pengolahan data yaitu menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word*. Untuk itu Polres Ogan Ilir memerlukan suatu sistem informasi yang berguna dalam pengolahan data-data tersebut dan tepat dalam pengambilan keputusan.

Dengan dilihat dari permasalahan yang ada pada Polres Ogan Ilir, maka berkeinginan untuk menjadikannya topik dalam penelitian ini, dengan membatasi ruang lingkup penulisan dan masalah ini diangkat dengan judul “Sistem Informasi Pengolahan Data Kejahatan dan Kecelakaan Menggunakan Metode *Total Architecture Syntesis* (TAS) Studi Kasus Polres Ogan Ilir”.

1.2. Rumusan Masalah

Identifikasi masalah yang dilakukan merumuskan permasalahan yang ada untuk

dijadikan titik tolak pembahasan dan penulisan penelitian ini. Permasalahan yang akan dibahas adalah, “Bagaimana Membangun Sistem Pengolahan Data Kejahatan dan Kecelakaan Menggunakan Metode *Total Architecture Syntesis* (TAS) Studi Kasus Polres Ogan Ilir, Sehingga dapat membantu dalam pemrosesan penyimpanan data, pengolahan data dan pengambilan keputusan.

1.3. Batasan Masalah

Agar fokus penelitian tidak meluas, maka batasan masalah penelitian ini adalah menyangkut pengolahan data kejahatan dan kecelakaan yang dimiliki oleh Polres Ogan Ilir, yang bersumber dari pengaduan atau pelaporan dari masyarakat.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan di dalam penelitian ini untuk membuat sistem pengolahan data statistik kejahatan dan kecelakaan pada Polres OI dengan menggunakan aplikasi pemrograman *php* dan *mysql* sebagai databasenya yang dapat membantu mengatasi permasalahan pengolahan data statistik kejahatan dan kecelakaan serta dapat menghasilkan informasi mengenai kejahatan dan kecelakaan.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat dapat lebih mudah mencari informasi tentang jenis kejahatan dan kecelakaan serta memberikan antisipasi atau waspada terhadap kejahatan dan kecelakaan.
2. Kapolres mengetahui tingkat kejahatan dan kecelakaan di Ogan Ilir.

3. Kapolres dapat lebih mudah dalam pengambilan keputusan yang baik.
4. Bagi administrator lebih mudah dalam pengolahan, pencarian data dan sebagainya dalam proses meningkatkan kinerja petugas.
5. Bagi Penulis menambah pengalaman dan wawasan dengan membuat sistem tersebut.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Menurut Sutabri (2004:36) “Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

2.2. Pengertian Kejahatan

Menurut Santoso dan Zulfa (2008:14) Kejahatan adalah perbuatan anti sosial yang secara sadar mendapat reaksi dari negara berupa pemberian derita dan kemudian sebagai reaksi terhadap rumusan-rumusan hukum mengenai kejahatan.

2.3. Macam-Macam Kejahatan

Menurut Arsip Kepolisian, macam-macam kejahatan terdiri dari beberapa jenis yaitu curat, anirat, curanmor, pembunuhan, pemerasan, penculikan, perkosaan, pembakaran, penyelundupan, senpi/handak, perjudian, narkoba.

2.4. Pengertian Kecelakaan

Menurut Hamid (2003:35) Kecelakaan Adalah adanya 2 tindakan yang saling berbenturan

yang menimbulkan dampak negative, sehingga menghasilkan rasa yang tidak baik dalam diri seseorang itu sendiri.

2.5. Total Architecture Synthesis

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *Total Architecture Synthesis (TAS)* adalah sebuah metode perancangan yang menggunakan pendekatan iteratif dalam mengumpulkan kebutuhan, mendefinisikan proses bisnis, dan mendefinisikan arsitektur dari sebuah sistem. (Brown, 2008). Metode ini berawal dari inisiasi semua proses bisnis yang terpengaruh oleh perkembangan proyek ini. Proses bisnis ini kemudian diurutkan sesuai dengan tingkat kesulitan dan kepentingan bisnisnya. Setelah proses ini selesai dilakukan, kemudian iterasi untuk proyek ini dimulai. Iterasi pertama diawali dengan proses bisnis yang paling sulit dan banyak mengalami perubahan. Setiap iterasi terdiri dari pengumpulan kebutuhan, pendefinisian proses bisnis, pendefinisian arsitektur sistem, dan evaluasi.

Penggunaan metode *Total Architecture Synthesis (TAS)*, menjadikan proses pengumpulan informasi akan kebutuhan dari sebuah perusahaan bukan lagi menjadi sebuah aktifitas yang terpisah dari proses bisnis dan arsitektur sistem. Semua aktifitas di atas kini secara *iterative* akan saling berhubungan dan mempengaruhi satu sama lainnya.

Langkah-Langkah Metode *Total Architecture Synthesis (TAS)* :

Metode perancangan dengan menggunakan *Total Architecture Synthesis (TAS)* meliputi tahap-

tahap perancangan yang ada dalam konsep TAS antara lain:

1. Menentukan Initial Scope (*Defining the Initial Scope*)
2. Menentukan Kebutuhan (*Defining the Requirements*)
3. Mendesain Arsitektur Proses Bisnis (*Designing the Business Process Architecture*)
4. Mendesain Arsitektur sistem (*Designing the Systems Architecture*)
5. Mengevaluasi Arsitektur (*Evaluating Architectures*)

2.6. PHP

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor* atau *Personal Home Page*. *PHP* merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server* dan hasilnya dapat dikirimkan ke *client*, tempat pemakai menggunakan *browser*. *PHP* dirancang untuk membentuk *web* yang artinya dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan kebutuhan, misalnya bisa menampilkan isi *database* ke halaman *web*.

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah bahasa *scripting open source* yang ditulis menggunakan sintaks bahasa C, Java, dan Perl yang sederhana dan mudah dipelajari. *Script PHP* menyatu dengan file *HTML*, dieksekusi dan bekerja di komputer *server (server side)* (Imansyah, 2003:1).

2.7. MySQL

MySQL adalah *database server* yang cukup dikenal saat ini. *Database server* keluaran T.c.X DataKonsultAB, sebuah perusahaan IT Swedia, ini menawarkan berbagai keunggulan dibandingkan *database server* lain. Keunggulan *MySQL* mampu menangani jutaan *user* dalam

waktu yang bersamaan, mampu menampung lebih dari 50.000.000 *record*, sangat cepat mengeksekusi perintah dan memiliki *user privilege* sistem yang mudah dan efisien (Imansyah, 2003:2).

3. METODE PENELITIAN

3.1. Tempat Penelitian

Lokasi penelitian bertempat di Polres Ogan Ilir yang beralamat di Jl. Palembang Prabumulih Km 35 Indralaya.

3.2. Metode Pengumpulan Data

Dalam melaksanakan pengumpulan data dan pengolahan data sehubungan dalam menyusun tugas akhir ini maka menggunakan beberapa kelompok bagian yaitu :

1. *Observation* (Pengamatan)

Mengamati proses pengolahan data statistik yang ada di Polres Ogan Ilir dan data yang didapat berupa data-data petugas, kejahatan, kecelakaan, pengaduan serta langsung semua aktivitas yang dilakukan atau semua urutan kerja yang ada dan yang dapat diawasi secara langsung di Polres Ogan Ilir, tanpa pertolongan alat standar lain, mengadakan pengamatan dan pencatatan terhadap informasi yang dianalisis dibutuhkan serta mengamati permasalahan yang dihadapi Pegawai.

2. *Interview* (wawancara)

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pihak-pihak yang memegang peranan penting dalam sistem dan mengetahui sistem secara garis besar (di Polres Ogan Ilir bagian Reskrim). Hal – hal yang ditanyakan di Polres Ogan Ilir yaitu :

a. Sistem apa yang digunakan Polres OI dalam pengolahan

data kejahatan, kecelakaan, petugas, dan pengaduan ?

b. Kendala apa yang dialami dalam proses pengolahan data yang ada pada Polres OI ?

c. Apa boleh meminta data – data petugas, kejahatan, kecelakaan, dan pengaduan ?

3. *Study literature* (studi pustaka)

Pencarian buku-buku penunjang sistem informasi yang ada, teori-teori sistem, dan usulan yang dikutip dari orang-orang yang mengerti sistem yang ada.

3.3. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem di Polres Ogan Ilir ini, yaitu metode *total architecture synthesis*. Menurut Brown, 2008. Metode *Total Architecture Synthesis (TAS)* adalah sebuah metode perancangan yang menggunakan pendekatan iteratif dalam mengumpulkan kebutuhan, mendefinisikan proses bisnis, dan mendefinisikan arsitektur dari sebuah sistem. (Brown, 2008). Metode ini berawal dari inisiasi semua proses bisnis yang terpengaruh oleh perkembangan proyek ini. Proses bisnis ini kemudian diurutkan sesuai dengan tingkat kesulitan dan kepentingan bisnisnya. Setelah proses ini selesai dilakukan, kemudian iterasi untuk proyek ini dimulai. Iterasi pertama diawali dengan proses bisnis yang paling sulit dan banyak mengalami perubahan. Setiap iterasi terdiri dari pengumpulan kebutuhan, pendefinisian proses bisnis, pendefinisian arsitektur sistem, dan evaluasi.

Penggunaan metode *Total Architecture Synthesis (TAS)*, menjadikan proses pengumpulan

informasi akan kebutuhan dari sebuah perusahaan bukan lagi menjadi sebuah aktifitas yang terpisah dari proses bisnis dan arsitektur sistem. Semua aktifitas di atas kini secara *iterative* akan saling berhubungan dan mempengaruhi satu sama lainnya.

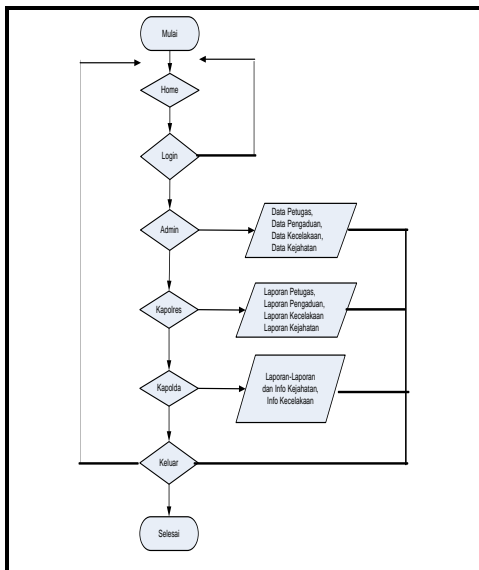
Langkah-Langkah Metode *Total Architecture Synthesis (TAS)* :

Metode perancangan dengan menggunakan Total Architecture Synthesis (TAS) meliputi tahap-tahap perancangan yang ada dalam konsep TAS antara lain:

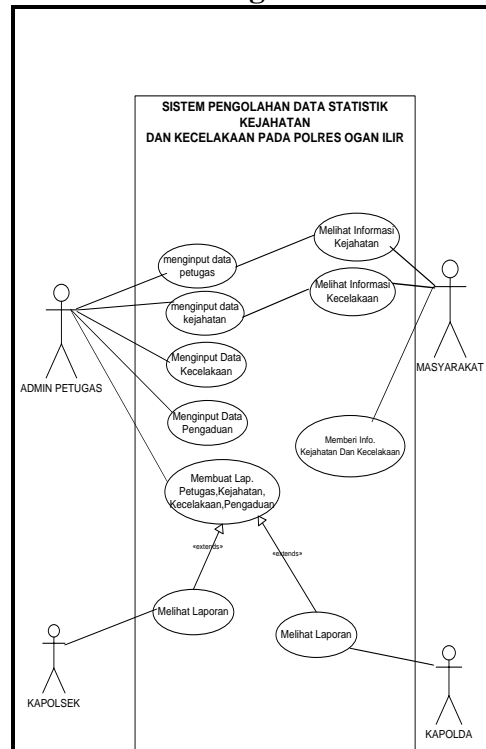
1. Menentukan Initial Scope (*Defining the Initial Scope*)
2. Menentukan Kebutuhan (*Defining the Requirements*)
3. Mendesain Arsitektur Proses Bisnis (*Designing the Bussiness Process Architecture*)
4. Mendesain Arsitektur sistem (*Designing the SystemsArchitecture*)
5. Mengevaluasi Arsitektur (*Evaluating Architectures*)

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

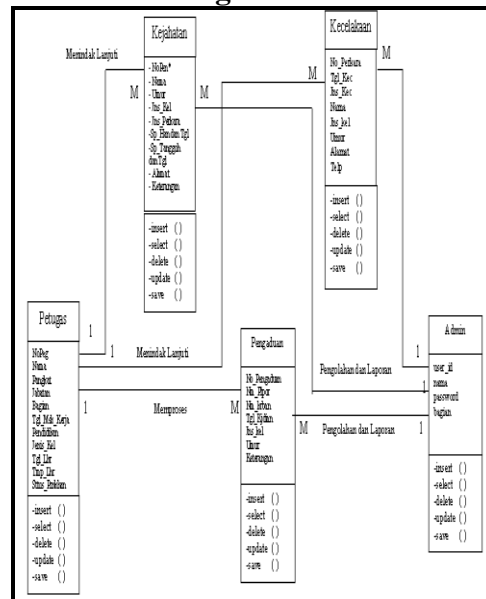
4.1. Flowchart Menu Utama



4.2. Usecase Diagram



4.3. Class Diagram



4.4. Rancangan Tabel Database

a. Desain File Admin

Tabel 3.1. Desain Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	<u>user_id</u>	int	2	User_id
2.	Username	Varchar	25	Nama Pegawai
3	password	Varchar	32	Password untuk masuk ke Login
4	Bagian	Varchar	25	Bagian dari admin

b. Desain File Berita

Tabel 3.2. Desain Tabel Berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	id_Berita	Int	5	Id berita
2.	Tgl	Date	-	Tanggal Berita
3	Jdl	Varchar	255	Judul Berita
4	Isi_berita	Text	-	Isi Berita

6.	Nm_Trnsngka	Varchar	45	Nama Tersangka
7.	Nm_Krban	Varchar	45	Nama Korban
8.	Jns_kel	Enum	-	Jenis Kelamin Korban
9.	Umur	Int	3	Umur Korban
10.	Alamat	Varchar	20	Alamat Korban
11.	Telp	Varchar	25	Telpon Korban

c. Desain File j_kecelakaan

Tabel 3.3. Desain Tabel kecelakaan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	No_jns_kecelakaan	int	5	Nomor Jenis Kecelakaan
2.	Jns_kecelakaan	Varchar	20	Jenis Kecelakaan

h. Desain File Data Kecelakaan

Tabel 3.8. Desain Tabel Kecelakaan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	No_Kecelakaan	Int	5	Nomor Kecelakaan
2.	Tgl_Kecelakaan	Date	-	Tanggal Kecelakaan
3.	Jns_Kecelakaan	Varchar	20	Jenis Kecelakaan
4.	TKP	Varchar	45	Tempat Kejadian Perkara
5.	Almt_kjdian	Text	-	Alamat Kejadian
6.	Nm_Krban	Varchar	25	Nama Korban
7.	Jns_kel	Enum	-	Jenis Kelamin Korban
8.	Umur	Int	3	Umur Korban
9.	Alamat	Varchar	40	Alamat Korban
10	Telp	Varchar	25	Telpon Korban

d. Desain File j_kejahatan

Tabel 3.4. Desain Tabel kejahatan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	No_jns_kejahatan	int	5	Nomor Jenis Kejahatan
2.	Jns_kejahatan	Varchar	25	Jenis Kejahatan

e. Desain File Data Petugas

Tabel 3.5. Desain Tabel Petugas

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	Nopeg	Varchar	10	Nomor Petugas
2.	Nama	Varchar	45	Nama Petugas
3.	Pangkat	Varchar	20	Pangkat Petugas
4.	Jabatan	Varchar	25	Jabatan Petugas
5.	Bagian	Varchar	20	Bagian Tempat Kerja
6.	Tgl_Msk_Kerja	Date	-	Tanggal Masuk Kerja
7.	Pendidikan	Varchar	10	Pendidikan Petugas
8.	Jenis_Kel	Enum	-	Jenis Kelamin Petugas
9.	Tgl_Lhr	Date	-	Tanggal Lahir
10.	Tmp_Lhr	Varchar	25	Tempat Lahir
11	Sttus_Prmkhan	Varchar	20	Status Pernikahan

i. Desain File Data Pengaduan

Tabel 3.9. Desain Tabel Pengaduan

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	No_Pengaduan	Int	10	Nomor Pengaduan
2.	Nm_Plpor	Varchar	25	Nama Pelapor
3.	Tgl_Plpor	Date	-	Tanggal Pelaporan
4.	Jns_kel	Enum	-	Jenis Kelamin Pelapor
5.	Umur	Varchar	2	Umur Pelapor
6.	Pkrjaan	Varchar	40	Pekerjaan Pelapor
7.	Alamat	Varchar	45	Alamat Pelapor
8.	Isi_Lap	Text	-	Isi Laporan
9.	Jawab	Text	-	Jawab Pertanyaan

f. Desain File foto

Tabel 3.6. Desain Tabel foto

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_foto	int	11	Identitas Foto
2.	Foto	Varchar	255	Foto
3.	Ket	Text		Keterangan Foto

j. Desain File tkp

Tabel 3.10. Desain Tabel tkp

No	Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_tkp	Int	3	Identitas Tempat Kejadian Perkara
2.	Tkp	Varchar	45	Tempat Kejadian Perkara
3.	Ket	Varchar	50	Keterangan Kejadian Perkara

g. Desain File Data Kejahatan

Tabel 3.7. Desain Tabel Kejahatan

No	Field Name	Type	Size	Keterangan
1.	No_Perkara	Int	10	Nomor Perkara
2.	Tgl_Kjdian	Date	-	Tanggal Kejadian
3.	TKP	Varchar	45	Tempat Kejadian Perkara
4.	Almt_Kjdian	Text	-	Alamat Kejadian
5.	Jns_Kjhtan	Varchar	25	Jenis Kejahatan

4.5. Rancangan Struktur Menu

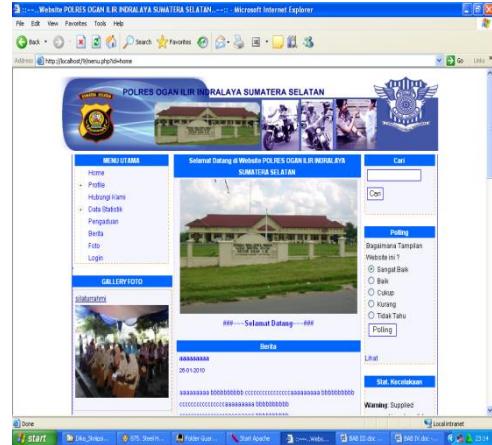
Sistem informasi ini terbagi menjadi beberapa halaman yaitu halaman utama, halaman admin (Pimpinan) dan halaman pegawai Polres. Halaman utama berfungsi untuk *Login* . Halaman admin (Pimpinan) berfungsi untuk meng *Entry* hak akses serta mendapatkan laporan-laporan , halaman pegawai

polres berfungsi untuk mengola seluruh data yang ada.

4.5.1. Halaman Utama

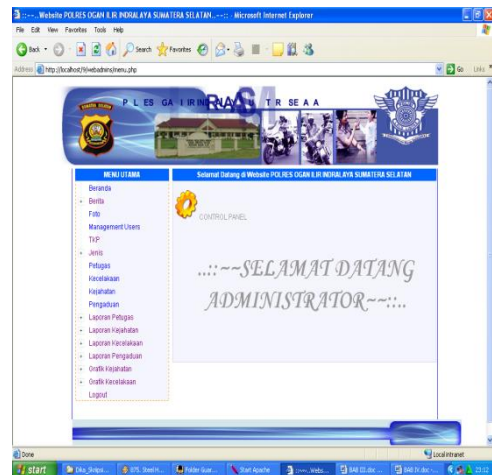
Home adalah bagan yang menggambarkan aliran arus data yang mengalir pada sistem yang akan dirancang secara umum. Suatu bagan mengandung suatu proses, dimana proses ini menggambarkan hubungan dari seluruh sistem yang akan dirancang dengan kesatuan luar. Sedangkan fungsi link-link tersebut adalah sebagai berikut :

1. HOME, berfungsi menampilkan menu utama dari dari Website ini.
2. SEJARAH, berfungsi menampilkan sejarah dari Polres Ogan Ilir.
3. STRUKTUR ORGANISASI, berfungsi menampilkan informasi tentang struktur organisasi dari Polres Ogan Ilir.
4. VISI & MISI, berfungsi menampilkan visi dan misi Polres Ogan Ilir.
5. KONTAK, berfungsi menampilkan informasi kontak dari Polres Ogan Ilir.
6. DATA STATISTIK, berfungsi menampilkan informasi tabel dari data statistik Kejahatan dan Kecelakaan yang ada di Polres Ogan Ilir.
7. LOGIN, berfungsi menampilkan form isian yang berupa user ID dan password.



4.5.2. Halaman Login Admin

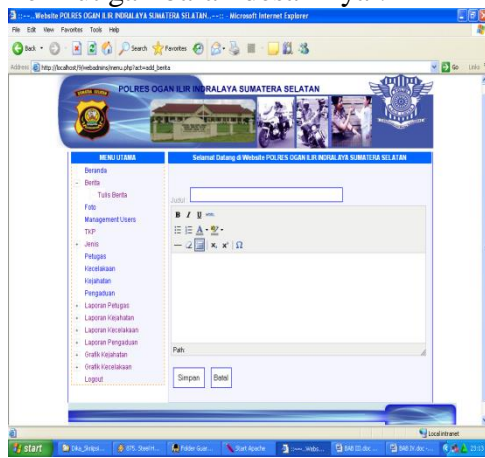
Menu login ini adalah form untuk admin dimana berfungsi sebagai tempat mengakses bagi admin untuk mengubah data, menghapus, menambah dan lain-lain yang ada di halaman index dan sebagainya. Untuk memasuki halaman login, administrator harus mengisi username dan password terlebih dahulu. Jika username dan password cocok maka akan tampil halaman seperti dibawah ini :



4.5.3. Halaman Berita

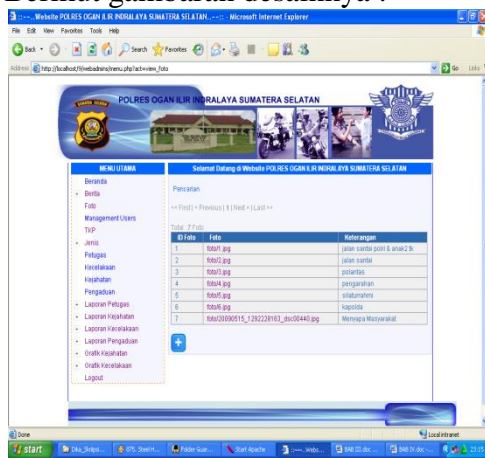
Halaman berisikan tentang form input berita yang akan dilakukan oleh administrator. Halaman ini hanya admin yang bisa memasuki halaman ini. Adapun field-field dari halaman ini adalah

id_berita, tgl, jdl, isi_berita tombol edit, hapus dan tombol simpan. Berikut gambaran desainnya :



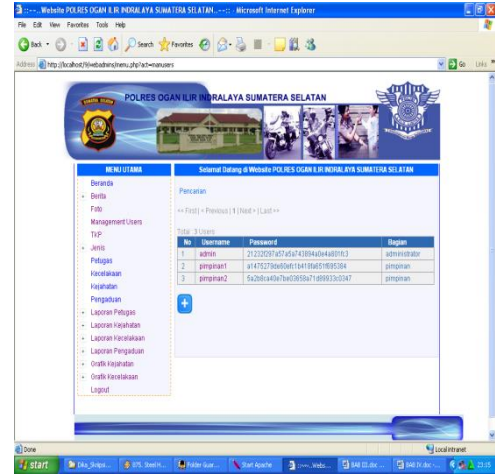
4.5.4. Halaman Foto

Halaman berisikan tentang form input Foto yang akan dilakukan oleh administrator. Halaman ini hanya admin yang bisa memasuki halaman ini. Adapun field-field dari halaman ini adalah id_foto, foto, ket. Berikut gambaran desainnya :



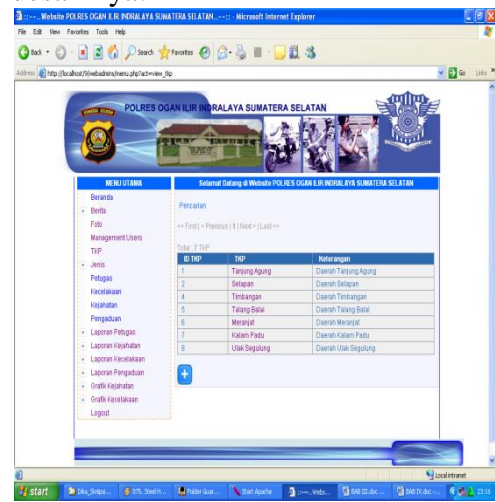
4.5.5. Halaman Management User

Halaman berisikan tentang form management user yang akan dilakukan oleh administrator. Halaman ini hanya admin yang bisa memasuki halaman ini. Berikut gambaran desainnya:



4.5.6. Halaman TKP

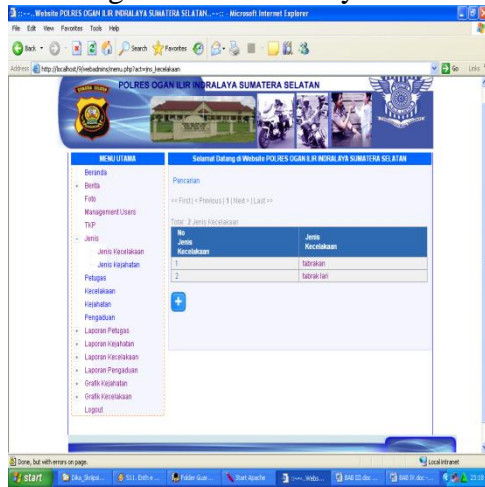
Halaman berisikan tentang form tkp yang akan dilakukan oleh administrator. Adapun field-field dari halaman ini adalah no_jns_kecelakaan, jns_kecelakaan, tombol tambah, View, edit, hapus dan tombol simpan. Halaman ini hanya admin yang bisa memasuki halaman ini. Berikut gambaran desainnya:



4.5.7. Halaman Jenis Kecelakaan

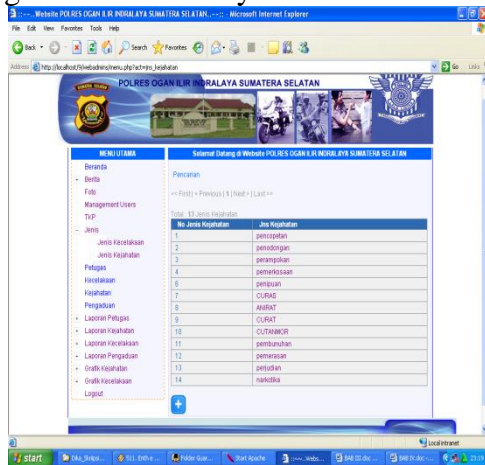
Halaman berisikan tentang form jenis kecelakaan yang akan dilakukan oleh administrator. Adapun field-field dari halaman ini adalah no_jns_kecelakaan, jns_kecelakaan, tombol tambah, View, edit, hapus dan tombol simpan. Halaman ini hanya admin

yang bisa memasuki halaman ini. Berikut gambaran desainnya:



4.5.8. Halaman Jenis Kejahatan

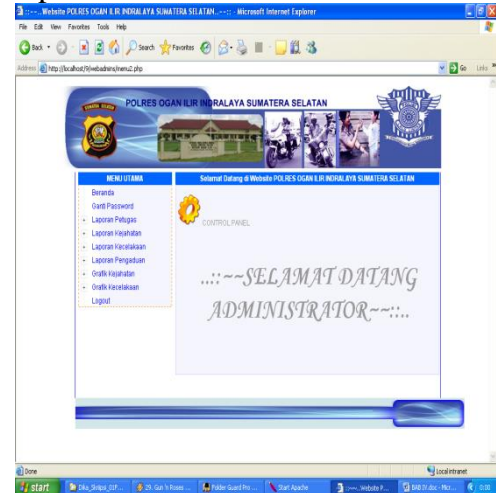
Halaman berisikan tentang form jenis kejahatan yang akan dilakukan oleh administrator. Adapun field-field dari halaman ini adalah no_jns_kejahatan, jns_kejahatan, tombol tambah, View, edit, hapus dan tombol simpan. Halaman ini hanya admin yang bisa memasuki halaman ini. Berikut gambaran desainnya:



4.5.9. Halaman Login Pimpinan

Menu login ini adalah form untuk admin pimpinan dimana berfungsi sebagai tempat mengakses bagi admin pimpinan untuk mengubah data, menghapus, menambah dan lain-lain yang ada di halaman index dan sebagainya.

Untuk memasuki halaman login, admin pimpinan harus mengisi username dan password terlebih dahulu. Jika username dan password cocok maka akan tampil halaman seperti dibawah ini



5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian dan uraian pada bab sebelumnya berupa analisis serta pemecahan masalah, penulis dapat menyimpulkan dan memberikan beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan bermanfaat baik bagi POLRES OGAN ILIR, penulis dan semuanya.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uji coba yang telah dilakukan oleh penulis dalam penelitian ini, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Melalui Sistem Pengolahan Data Kejahatan Dan Kecelakaan Pada Polres Ogan Ilir ini dapat memberikan informasi dan membantu dalam menyampaikan informasi kepada user.
2. Melalui Sistem ini diharapkan dapat mempermudah bagi para pegawai dan user dalam penginputan data, pengolahan data, pencarian data kejahatan dan kecelakaan serta penyimpanan

data kejahatan dan kecelakaan sehingga akan lebih menghasilkan informasi yang akurat dan cepat dalam pengambilan keputusan.

5.2. Saran

Untuk meningkatkan kinerja sistem ini maka penulis memberikan beberapa saran dan masukan kepada Polres Ogan Ilir sebagai berikut :

1. Sistem Pengolahan Data Kejahatan dan Kecelakaan ini agar dapat digunakan oleh Polres Ogan Ilir dengan baik, bertanggung jawab dan digunakan dengan sebagaimana mestinya.
2. Pihak Polres Ogan Ilir sebaiknya melakukan pelatihan terhadap tenaga kerja yang bertugas sebagai *admin* terlebih dahulu sebelum menerapkan sistem baru ini agar bisa menjalankan sistem ini dengan semaksimal mungkin.
3. Selalu meningkatkan keamanan database agar terhindar dari kerusakan atau gangguan yang sering dilakukan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab.
4. Selalu memperbaharui *password* yang ada dalam setiap periode kedepan agar setiap tugas bisa mendapatkan hasil yang diinginkan dan lebih aman.

DAFTAR PUSTAKA

Brown.2008. Implementing SOA: Total Architecture in Practice. Addison Wesley Professional, United States of America.

Hamid, Patilima.2003. Kecelakaan Dalam Masyarakat. Mardian: Yogyakarta

Imansyah, Muhammad, 2003. *PHP & MySQL untuk Orang Awam*, Maxikom, Palembang

Nugroho, A. 2004. Analisa dan Perancangan Sistem Informatika. Informatika: Bandung

Macam-macam Kejahatan didapat melalui Arsip Polres Ogan Ilir

Santoso, Topo dan Eva Achjani Zulfa. 2008. Kriminologi. Rajawali Pers: Jakarta

Sutabri, Tata. 2004. Analisa Sistem Informasi. Andi : Yogyakarta