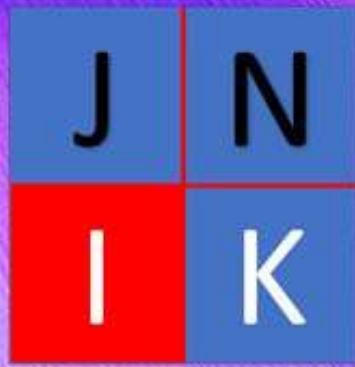




JURNAL NASIONAL ILMU KOMPUTER

Volume 1, Issue 4, 2020

Dikelolah



Diterbitkan



- **SISTEM INFORMASI PENENTUAN HARGA POKOK PRODUKSI MENGGUNAKAN METODE FULL COSTING PADA CV NILA MAS**

Nurhadi Nurhadi, Edi Supratman, Qoriani Widayati

159-168

- [Download PDF](#)



DOI : <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i4.162>



Abstract Views: 55 times | PDF Downloaded: 118 times | Published: 2020-11-27

- **IMPLEMENTASI DATA MINING UNTUK KARTU INDONESIA SEHAT BAGI MASYARAKAT KURANG MAMPU MENGGUNAKAN METODE CLUSTERING PADA DINAS SOSIAL KOTA PALEMBANG**

Wulan Lestari, Fatoni Fatoni, Hutrianto Hutrianto

169-174

- [Download PDF](#)



DOI : <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i4.163>



Abstract Views: 99 times | PDF Downloaded: 108 times | Published: 2020-11-27

- **PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PELAPORAN MASYARAKAT UNTUK KERUSAKAN JALAN DI PALEMBANG MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API**

Andri Purwansyah, Afriyudi Afriyudi, Suyanto Suyanto

175-182

- [Download PDF](#)



DOI : <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i4.164>



Abstract Views: 42 times | PDF Downloaded: 49 times | Published: 2020-11-27

- **APLIKASI E-COMMERCE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO MAU PEMPEK**

Bambang Eko Sumbono, Deni Erlansyah, Rasmila Rasmila

183-194

- [Download PDF](#)



DOI : <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i4.165>



Abstract Views: 146 times |  PDF Downloaded: 127 times



Published: 2020-11-27

- **PERENCANAAN FRAMWORK ZACHMAN DALAM ENTERPRISE RESOURSE PLANNING SISTEM INFORMASI PADA PT SARANA PEMBAGUNAN PALEMBANG JAYA (SP2J)**

Nia Novita Sari, Novri Hadinata, Rahayu Amalia

195-202

- [Download PDF](#)



DOI : <https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i4.166>



Abstract Views: 66 times |  PDF Downloaded: 93 times |  Published: 2020-11-27

PERENCANAAN FRAMWORK ZACHMAN DALAM ENTERPRISE RESOURCE PLANNING SISTEM INFORMASI PADA PT SARANA PEMBAGUNAN PALEMBANG JAYA (SP2J)

Nia Novita Sari¹, Novri Hadinata², Rahayu Amalia³

^{1,2,3} Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Darma, Palembang, Indonesia

E-mail : nianovitasari113@gmail.com¹, novri_hadinata@binadarma.ac.id²,
rahayu_amalia@binadarma.ac.id³

Abstract

In the design of Enterprise Resource Planning (ERP), it takes planning organized, since the ERP aimed to integrate the entire process that exists in different functional domains of the company, inter-departmental, or between different locations. This research aims to design a blueprint for generating application design application in the module inventory Management (IM) Zachman Framework (ZF) is a framework that can chart the artifact information architecture in an (Planner, Owner Perspective Perspective, Designer, Builder, Implementer Perspective perspective) appropriate abstraction object (What, How, Where, Who, When, and Why). To standardize information architecture artifacts used modeling standard UML 2.0 approach so it able to improve the description of the standard Model of ZF be Driven Architecture. For testing the results of design has developed ERP software IM applying model driven design that is able to convert a model artifact quality application. Where the assessment of the testing of the system stakeholders in PT.SP2J. obtained an average satisfaction rate of 90% as for the assessment of availability system quantitatively compared with OpenERP with OpenERP 7.0 which only has limited features of 77.7%. Keyword : Enterprise Resource Planning, Inventory management, Zachman Framework, UML 2.0 Model Driven Design OpenERP 7.0.

Keywords: ERP, Inventory management, Zachman Framework, Model Driven Design OpenERP 7.0

Abstrak

Dalam perencanaan Enterprise Resource planning (ERP), dibutuhkan perencanaan terorganisir, dikarenakan ERP ditujukan untuk mengintegrasikan seluruh proses yang ada dalam berbagai domain fungsional perusahaan, antar departemen, maupun antar lokasi yang berbeda. Penelitian ini bertujuan merancang sebuah desain aplikasi untuk mendapatkan blueprint aplikasi pada modul inventory management (IM). Zachman framework (ZF) merupakan salah satu kerangka kerja yang dapat memetakan artefak arsitektur informasi di sebuah organisasi. Dalam menerapkannya, ZF mampu mendeskripsikan level perspektif arsitektur IT (planner perspective, owner perspective, Designer Perspective, Builder Perspective, Implementer perspective, participant perspective) sesuai abstraksi objek (untuk standarisasi artefak arsitektur informasi digunakan pendekatan standar pemodelan UML 2.0, (what, How, Where, Who, When, Why), sehingga mampu meningkatkan deskripsi ZF menjadi standar model Driven Architecture. Untuk menguji hasil desain perancangan telah dikembangkan perangkat lunak ERP IM yang menerapkan model Driven Design yang mampu mengkonversi artefak model menjadi aplikasi yang berkualitas dimana dari hasil penilaian Stakeholder dari pengujian sistem di PT. SP2J (Sarana Pembangunan Palembang Jaya), didapatkan tingkat kepuasan rata-rata 90%. Sedangkan untuk penilaian availdility sistem secara kuantitatif dengan dibandingkan OpenERP 7.0 sistem yang dikembangkan jauh lebih kompleks dengan ketersediaan fitur 88,8% dibandingkan dengan OpenERP 7.0 yang hanya memiliki keterbatasan fitur 77,7%.

Kata Kunci: ERP, Inventory management, Zachman Framework, Model Driven Design OpenERP 7.0

1. Pendahuluan

Pada beberapa tahun belakangan ini persaingan dalam dunia industri dinegara Indonesia menjadi sangat ketat, apalagi dengan adanya perusahaan pendatang baru (newcomer) yang ternyata memiliki kekuatan jauh lebih fit. Perusahaan yang sudah lama berdiri harus berani bersaing dengan perusahaan-perusahaan pendatang baru lain lebih keras lagi, ditambah lagi dengan dicabutnya kuota perdagangan tekstil pada tahun 2005 silam. Di lain pihak, dengan adanya kelemahan-kelemahan kondisi perekonomian dunia yang mengakibatkan turunnya daya beli yang dapat mengurangi kebutuhan, sehingga akan menyebabkan terjadinya suatu tren dimana persediaan (supply) melebihi permintaan (demand) pasar. Zachman framework merupakan framework arsitektural yang paling dikenal dan diadaptasi. Para arsitek data enterprise mulai menerima dan menggunakan framework ini sejak pertama kali diperkenalkan oleh John A zachman di IBM system journal pada tahun 1987 dan kemudian dikembangkan pada tahun 1992 dengan tujuan untuk menyediakan struktur dasar organisasi yang mendukung akses, integrasi, interpretasi, pengembangan, pengelolaan, dan perubahan perangkat arsitektur dari sistem informasi organisasi (enterprise).

ENTERPRISE ARCHITECTURE- A FRAMEWORK

abstractions perspectives	DATA What	FUNCTION How	NETWORK Where	PEOPLE Who	TIME When	MOTIVATION Why
SCOPE Planner contextual	List of Things - Important to the Business 	List of Processes - the Business Performs 	List of Locations - in which the Business Operates 	List of Organizations - Important to the Business 	List of Events - Significant to the Business 	List of Business Goals and Strategies 
ENTERPRISE MODEL Owner conceptual	e.g., Semantic Model 	e.g., Business Process Model 	e.g., Logistics Network 	e.g., Work Flow Model 	e.g., Master Schedule 	e.g., Business Plan 
SYSTEM MODEL Designer logical	e.g., Logical Data Model 	e.g., Application Architecture 	e.g., Distributed System Architecture 	e.g., Human Interface Architecture 	e.g., Processing Structure 	e.g., Business Rule Model 
TECHNOLOGY CONSTRAINED MODEL Builder physical	e.g., Physical Data Model 	e.g., System Design 	e.g., Technical Architecture 	e.g., Presentation Architecture 	e.g., Control Structure 	e.g., Rule Design 
DETAILED REPRESENTATIONS Subcontractor out-of-context	e.g. Data Definition 	e.g. Program 	e.g. Network Architecture 	e.g. Security Architecture 	e.g. Timing Definition 	e.g. Rule Specification 
FUNCTIONING ENTERPRISE	DATA Implementation	FUNCTION Implementation	NETWORK Implementation	ORGANIZATION Implementation	SCHEDULE Implementation	STRATEGY Implementation

Gambar 1 Kerangka Kerja Zachman Untuk Arsitektur Enterprise

Gambar 1 dijelaskan bahwa zachman framework merupakan matrik 6x6 yang merespresentasikan interseksi dari dua skema klasifikasi-arsitektur sistem dua dimensi. Pada dimensi pertama, zachman menggambarkan sebagai baris yang terdiri dari 6 perspektif.

- Planner perspective (Scope Context) : Daftar lngkup penjelasan unsur bisnis yang dikenali oleh para ahli strategi sebagai ahli teori.
- Owner perspective (Business Concept) : Model semantik keterhubungan bisnis antara komponen-komponen bisnis yang didefinisikan oleh pemimpin eksekutif sebagai pemilik.
- Designer Perspective (System Logic) : Model logika yang lebih rinci yang berisi kebutuhan dan desain batasan sistem yang direpresentasikan oleh para arsitek sebagai desainer.
- Builder perspective (Technology Physics): Model fisik yang mengoptimalkan desain untuk kebutuhan spektif dalam batasan teknologi spektif, orang, biaya dan lingkup waktu yang dispesifikasikan oleh engineer sebagai builder.
- Implementer Perspective (Component Assemblies) :Teknologikhusus, tentang bagaimanakomponen dirakit dan dioperasikan, dikonfigurasi oleh teknisi sebagai implementator.)
- Participant Perspective (Operation Classes) :Kejadian-kejadian sistem berfungsi nyata yangdigunakan oleh para teknisi sebagai participant.

Untuk dimensi kedua, setiap isu perspektif membutuhkan cara yang berbeda untuk menjawab pertanyaan fundamental : who, what, why, when, where and how. Setiap pertanyaan membutuhkan jawaban dalam format yang berbeda. Zachman menggambarkan setiap pertanyaan fundamental dalam bentuk kolom fokus.

- a. What (kolom data) : material yang digunakan untuk membangun system (inventory set).
- b. How (kolom fungsi) : melaksanakan aktivitas (process transformations).
- c. Where (kolom jaringan) : lokasi, tofografi dan teknologi(network nodes).
- d. Who (kolom orang) : aturan dan organisasi (organization group).
- e. When (kolom waktu) : kejadian, siklus, jadwal (time periods).
- f. Why (kolom tujuan) : tujuan, motivasi dan inisiatif (motivation reason).

Enterprise Resource Planning (ERP) merupakan suatu cara untuk mengelola sumber daya perusahaan dengan menggunakan teknologi informasi. Penggunaan ERP yang dilengkapi dengan hardware dan software untuk mengkoordinasi dan mengintegrasikan data informasi pada setiap area business processes untuk menghasilkan pengambilan keputusan yang cepat karena menyediakan analisa dan laporan keuangan yang cepat, laporan penjualan yang on time, laporan produksi dan inventory yang dihadapi perusahaan saat ini.

Seiring dengan persaingan di dunia bisnis semakin kompleks, maka perusahaan-perusahaan mencoba untuk meningkatkan jumlah konsumennya dengan melakukan pelayanan yang cepat dan biaya yang murah dibandingkan dengan kompetitornya. Salah satu cara untuk mewujudkan kesuksesan tersebut dapat dilakukan dengan cara mengintegrasikan sistem informasi, peningkatan efisiensi dari sistem informasi untuk menghasilkan manajemen yang lebih efisien dalam business processes.

Modul Inventory Management (IM) adalah sistem manajemen dalam menentukan keseimbangan antara investasi penyimpanan persediaan dengan pelayanan pelanggan. Sistem persediaan adalah salah satu bagian Zachman Framework merupakan framework arsitektural yang paling banyak dikenal dan diadaptasi. Para arsitek data enterprise mulai menerima dan menggunakan framework ini sejak pertama kali diperkenalkan oleh John A Zachman di IBM System Journal pada tahun 1987 oleh Zachman Institut for Framework Advancement (ZIFA) atas pemikiran John A Zachman [2] [3].

2. Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini yang digunakan adalah jenis penelitian kualitatif dengan cara mencari data-data yang berasal dari informasi-informasi melalui para informan yang tidak memerlukan analisa penghitungan (Moleong, 2006). Para peneliti kualitatif sedapat mungkin berinteraksi secara langsung dengan informan, mengenal secara dekat dunia mereka, mengamati, dan mengikuti alur kehidupan informan secara apa adanya. (Rianse, 2009:7). Hal ini dilakukan sebagai upaya peneliti dalam mengkaji data subyek penelitian secara mendalam dan objektif karena tanpa adanya penghitungan, maka informasi-informasi dari para informan sangat urgen keberadaannya.

Fokus dalam penelitian ini adalah : Implementasi sistem ERP (Enterprise Resource Planning) pada PT. SP2J (Sarana Pembangunan Palembang Jaya). Untuk mencapai tujuan analisis kualitatif, tahapan penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Tahap Pendeskripsian Pada tahap ini peneliti memasuki obyek tempat penelitian, selanjutnya peneliti membaca, melihat gambar, berpikir, melihat aktivitas actors (pelaku) dan kemudian mendeskripsikan apa yang dilihat, didengar dan dirasakan dalam suatu tulisan, untuk kemudian dibuat suatu kesimpulan.
2. Tahap Reduksi Data Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara kepada beberapa informan yang berhubungan dengan sistem, dan selanjutnya data dari hasil wawancara tersebut kemudian direduksi. Tahap reduksi data diartikan secara sempit sebagai proses pengurangan data, namun dalam arti yang lebih luas adalah proses penyempurnaan data, baik pengurangan terhadap data yang kurang perlu dan tidak relevan, maupun penambahan terhadap data yang dirasa masih kurang. Data dari hasil wawancara kemudian dibandingkan dengan data hasil observasi dan dokumentasi di lapangan untuk kemudian dibuat suatu kesimpulan.

3. Tahap Analisis Pada tahap ini, peneliti mengurai fokus masalah yang ditetapkan secara rinci untuk kemudian dicari pemecahan masalahnya dengan memberikan solusi atau rekomendasi terkait sistem informasi yang meliputi: teknologi informasi, sistem informasi, pengumpulan data, penyimpanan, pemeliharaan, keamanan, organisasi, dan pengambilan kembali.
4. Proposisi Hasil dari penelitian ini adalah berupa proposisi atau dugaan bahwa analisis data kualitatif mencakup tiga alur kegiatan yaitu reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Pada penarikan kesimpulan dilakukan ketika peneliti mencatat keteraturan, penjelasan, dan proposisi.

Tahapan ini merupakan tahap persiapan dan permulaan untuk mendefinisikan kerangka dan prinsip yang bertujuan untuk mengkonfirmasi komitmen dari manajemen, penentuan kerangka kerja dan rincian metodologi yang akan digunakan pada perancangan enterprise arsitektur. Adapun tahapan yang dilakukan di dalam fase ini adalah sebagai berikut:

1. Penentuan lingkup arsitektur enterprise yang digambarkan melalui value chain.
2. Identifikasi stakeholder yang terlibat berdasarkan aktifitas value chain.
3. Identifikasi prinsip arsitektur yang digunakan di dalam perusahaan.
4. Penentuan framework. Pada penelitian ini framework yang digunakan adalah zachman framework.
5. Penentuan tools yang akan digunakan. Tools yang akan digunakan adalah value chain, diagram UML

3. Hasil dan Pembahasan

Setelah melakukan analisa dan perancangan sistem, maka hasil yang dicapai oleh penulis adalah sebuah Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan Pada PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang Dengan Menggunakan Metode Zachman Framework untuk memudahkan PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang dalam melakukan kegiatan pelayanan pelanggan.

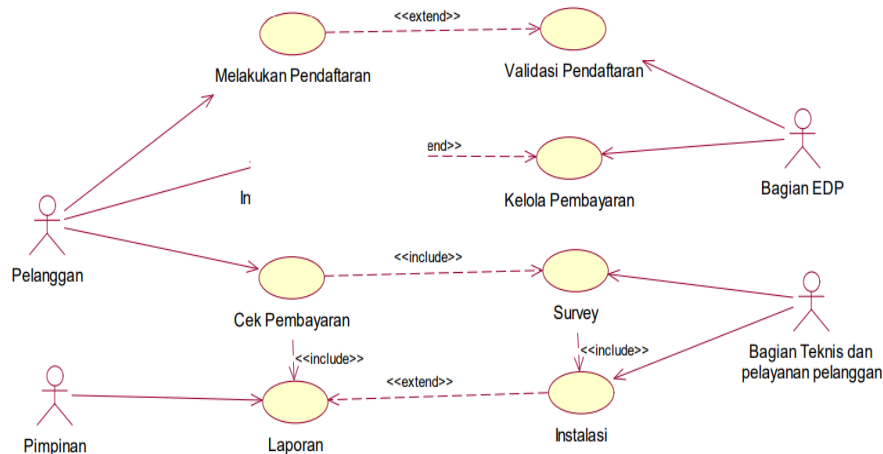
Tabel 1. Hasil Matrik Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang Dengan Menggunakan Metode Zachman Framework

Abstraksi/ Perspektif	1. Data What	2. Function How	3. Network Where	4. People Who	5. Time When	6. Motivation Why
A. Planer/ conceptual (scope)	Data Pelanggan Data Produk Data Angsuran Data Denda	Proses pendaftaran pelanggan, validasi data pelanggan, cek angsuran, cek tunggakan	Daftar lokasi Bagian EDP, Teknis dan Pelayanan, Dan Pimpinan	Pengguna terdiri dari Pimpinan, Teknis dan Pelayanan, Bagian EDP, Pengguna (masyarakat)	cakupan arsitekru	Visi dan Misi
B. Owner/ conceptual (Business Model)	Pemodelan dan Usecase System	Sequence diagram	Desain lokasi Bagian Inomasi, Teknis dan Pelayanan dan Pimpinan	Struktur enterprise	Major event	Perencanaan jangka panjang
C. Designer/ (System Model)	Entity Relation Diagram Bisnis (ERD)	Activity Diagram	Desain Jaringan Logis PT SP2J	Peran Entitas	Rencana kegiatan pelayanan	Perencanaan System model
D. Builder (Technology Model)	Class Diagram	Rancangan Interface Pengguna	Desain arsitektur skema Jaringan Usulan PT SP2J	Deskripsi struktur organisasi	Rencana kegiatan desain model	Aturan-Aturan dalam Pembuatan Desain
E. Detailed Representation (Sub-Contractor)	Pembuatan Tabel	Arsitektur hak akses	Arsitektur jaringan fisik	Arsitektur keamanan	Definisi waktu penggunaan sistem	Aturan-atura dalam program logis

3.1 Pada Data (What)

Kolom Model Sistem atau System Model mendefinisikan model sistem bagi data dengan mengidentifikasi model data logis. Model ini dapat berupa Diagram Standard dari entitas entitas data dan relasi-relasi antara mereka berdasarkan hasil dua perpektif sebelumnya. Sistem Model merupakan pembahasan lanjut yang telah diuraikan pada Enterprise Model. Melakukan Pendaftaran Informasi

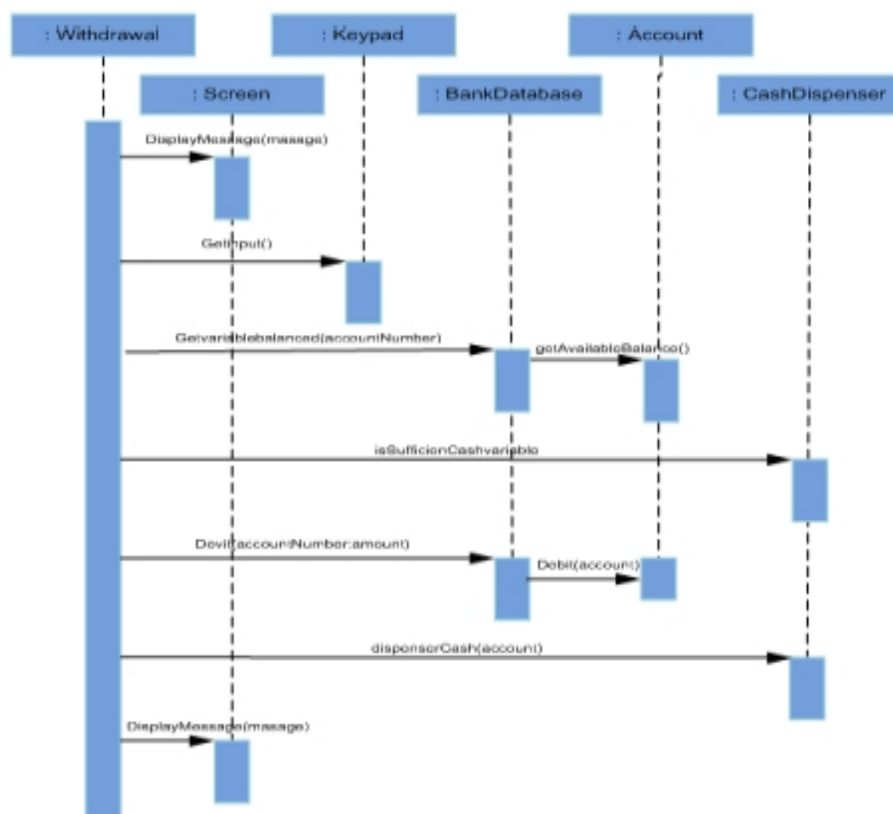
Produk Pelanggan Cek Pembayaran Validasi Pendaftaran Bagian EDP Kelola Pembayaran Survey Bagian Teknis dan pelayanan pelanggan Instalasi Pimpinan Laporan.



Gambar 2. Usecase Diagram

3.2 Pada Fungsi (How)

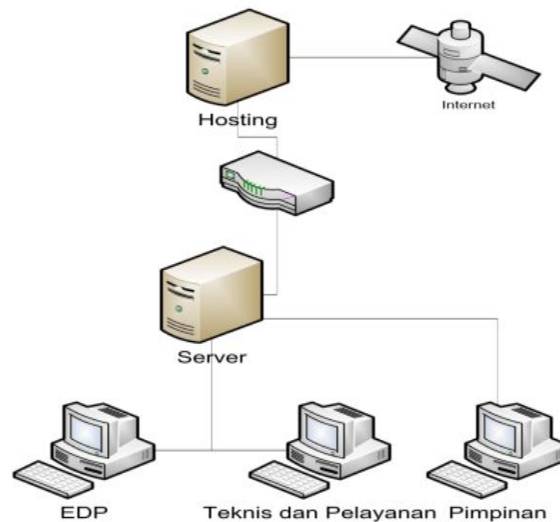
Mendefinisikan model enterprise dengan memaparkan proses bisnis mencakup dekomposisi dan/atau ketergantungan antara aktivitas-aktivitas bisnis. Proses bisnis sistem informasi pelayanan pelanggan di PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang.



Gambar 3 Proses Bisnis Sistem Pelayanan Nasabah

3.3 Pada Jaringan (Where)

Mendefinisikan arsitektur jaringan logis yang terdiri dari model sistem jaringan dan arsitektur sistem terdistribusi. Bagian sistem model menggambarkan sistem link topologi / skenario jaringan PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang Palembang. Berikut ini merupakan gambar skenario Jaringan PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang Palembang.



Gambar 4. Skenario Jaringan Domain PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang

3.4 Pada Orang (Who)

Berikut ini merupakan data peran setiap entitas yang ada di PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang Palembang

Tabel 1 Peran Unit Organisasi PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang. Unit Organi

Unit Organisasi	Peranan
Pimpinan	Pimpinan melihat laporan
EDP	Bagian EDP mengelola data pelanggan
Teknis dan pelayanan pelanggan	Survey mengelola data Teknis dan pelayanan pelanggan
Pelanggan	Pelanggan melakukan pendaftaran, melihat pembayaran, melihat tunggakan.

3.5 Pada Waktu (When)

Kolom model sistem atau System Model mendefinisikan model sistem yang terdiri dari struktur pemrosesan. Waktu dalam hal ini adalah waktu dari kejadian sistem, sedangkan siklus dalam hal ini adalah siklus pemrosesan. Bagian ini menguraikan pengaturan waktu atau penjadwalan berdasarkan periode waktu tertentu PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang. Dari rencana kegiatan pelayanan pelanggan PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang diatas dimana pelayanan pelanggan dalam dilakukan pada bulan juli.

3.6 Pada Kolom Motivasi (Why)

Menjelaskan aturan-aturan yang digunakan dalam pembuatan designer yaitu:

1. Bahasa pemrograman yang akan digunakan bersifat opensource, sehingga yang dikeluarkan tidak terlalu besar.
2. Adapun bahasa pemrograman yaitu PHP dan HTML.
3. Data base yang digunakan adalah MYSQL.
4. Tampilan menggunakan Web.

4. Kesimpulan

Penyusunan dokumen yang mendefinisikan organisasi secara lengkap merupakan hal yang bermanfaat. Penulis menyarankan kepada pengembang selanjutnya untuk menerapkan hal yang sama. Akan lebih baik apabila setiap Dinas terkait memahami manfaat dari Enterprise Architecture agar organisasi dapat terdefinisi dengan mantap dan data bisa terpusat. Pada saat ini, penulis mencapai tahap pendefinisian organisasi dimana data diperoleh dari hasil wawancara dan analisis organisasi. Bagi pengembang selanjutnya penulis menyarankan untuk selalu membuat data-data dalam dokumen ini up to date sehingga manajemen tingkat atas dapat terus memantau peningkatan-peningkatan yang terjadi bagi kekurangan-kekurangan yang ditemukan atas Sistem Informasi Pelayanan Pelanggan di PT. SP2J Unit Usaha Pengelola Jaringan Gas Kota Palembang.

References

- [1] John A Zachman di IBM System Journal pada tahun 1987 oleh Zachman Institut for Framework Advancement (ZIFA) atas pemikiran John A Zachman.
- [2] John A zachman di IBM system journal pada tahun 1987 dan kemudian dikembangkan pada tahun 1992.
- [3] Daftar gaji dan sumber daya manusia Menurut wallace dan kremzar (2001; 12) tujuan diterapkan ERP.
- [4] Perangkat Lunak ERP adapun Keterbatasan ERP Menurut Leon (2000;37).
- [5] Hanya beberapa Ketukan Di Keyborrd (information in your fingertips) Menurut Hartono (2004; 10) untuk membangun sistem ERP.
- [6] Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sebuah sistem Menurut Hartono (2004; 13).
- [7] Tahapan implementasi sistem ERP ini Menurut Leon (2000; 108)
- [8] James Rumbaugh, Grady Boach dan Ivar Jacobson, yang masing-masing telah mengembangkan notasi mereka sendiri di awal tahun 1990an.



Halalaman ini Sengaja Dikosongkan

SURAT KETERANGAN

Nomor: 005/SK/DRPM-UBD/VIII/2021

Direktorat Riset dan Pengabdian kepada Masyarakat (DRPM) Universitas Bina Darma menerangkan bahwa :

No	Nama	Jabatan
1	Novri Hadinata, M.Kom.	Dosen Program Studi Sistem Informasi
2	Rahayu Amalia, M.Kom	Dosen Program Studi Sistem Informasi

Adalah benar telah mempublikasikan artikel yang berjudul **“Perencanaan Framwork Zachman Dalam Enterprise Resource Planning Sistem Informasi Pada PT Sarana Pembangunan Palembang Jaya (SP2J) “**, pada Jurnal **Nasional Ilmu Komputer** yang Tidak Terakreditasi, Volume 1, No.4 , Halaman **195-202** Tahun **2020**, p-ISSN -, e-ISSN **2746-1343**.

Palembang, 12 Agustus 2021

Direktur,



Direktorat Riset dan Pengabdian
kepada Masyarakat

Yesi Novaria Kunang, S.T., M.Kom. 

NIP. 030302208