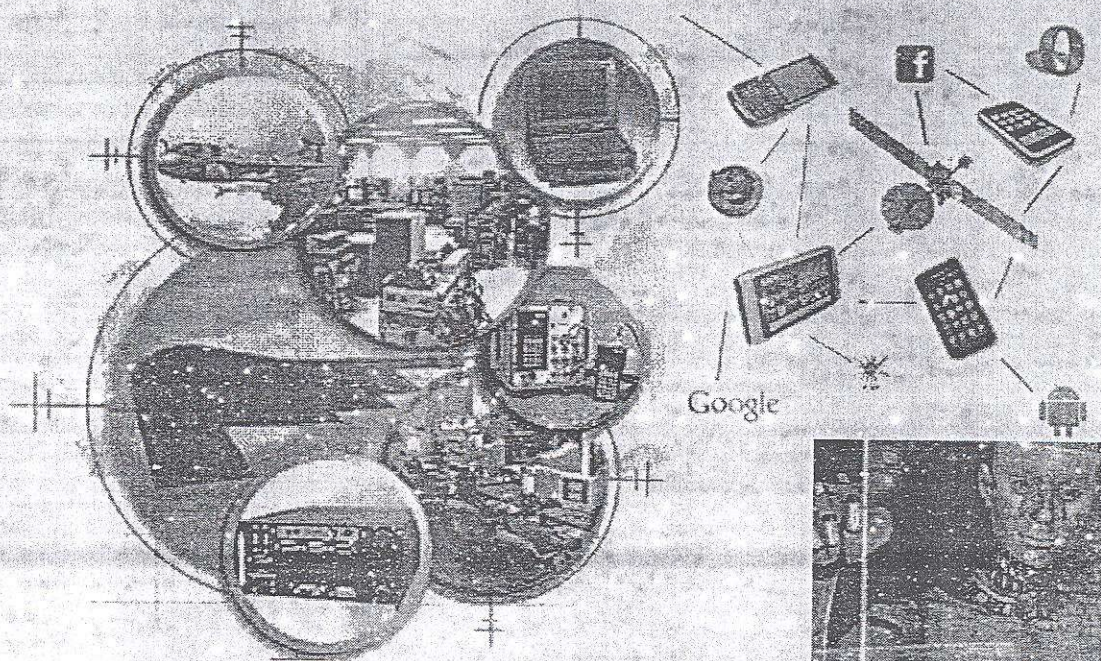


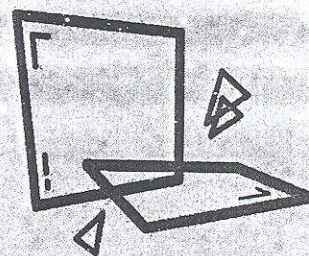
4RD DISC 2012

Digital Information & Systems Conference

6 Oktober 2012



Computer Engineering Dept.
Faculty of Engineering
UK. Maranatha



Buku 2

ISBN : 978-979-1194-11-2

RANCANG BANGUN PALEMBANG TOURISM SPOT BERBASIS MOBILE DENGAN SISTEM OPERASI ANDROID

Afryudi,¹ Kurniawan¹, M.Akbar², M.Tegar Chandra¹
Sistem Informasi¹, Teknik Informatika²

Universitas Bina Darma
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12 Palembang
Pos-el : babeyudi@gmail.com, akbartea@gmail.com, egarchandra@yahoo.com

ABSTRAK

Kota Palembang adalah salah satu kota besar di Indonesia yang juga merupakan ibu kota provinsi Sumatera Selatan. Kota Palembang telah dicanangkan oleh Presiden RI Susilo Bambang Yudhoyono sebagai "Kota Wisata Air" pada tanggal 27 September 2005. Didukung objek wisata prasejarah, kuliner dan kerajinan khas Palembang. Android merupakan Sistem Operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Karena Prospek Perkembangan pariwisata di kota Palembang dan perkembangan teknologi berbasis Sistem Operasi Android penulis tertarik untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi Palembang Tourism Spot berbasis Sistem Operasi Android dengan dukungan Global Positioning System (GPS), Network Cell Id dan Google Maps melalui layanan Location Based Service (LBS).

Keyword : Palembang, Android, Global Positioning System (GPS), Layanan Berbasis Lokasi (LBS)

1. PENDAHULUAN

Pariwisata adalah salah satu sektor yang diharapkan dapat membantu meningkatkan penerimaan pendapatan asli suatu daerah. Untuk itu segala usaha dalam mengembangkan sektor pariwisata khususnya di Kota Palembang menjadi hal yang mutlak untuk dilakukan. Salah satu cara untuk memberikan layanan kebutuhan informasi pariwisata Kota Palembang secara khusus dari sisi lokasi objek pariwisata, deskripsi objek pariwisata dan info-info pariwisata dengan memanfaatkan teknologi sistem operasi Android. Sistem operasi Android merupakan sistem operasi yang dijalankan pada *handphone* dan terintegrasi dengan teknologi *Global Positioning System (GPS)*, sehingga memungkinkan untuk memberikan informasi objek pariwisata dengan mudah.

Permasalahan dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut ; Bagaimana merancang dan membangun perangkat lunak yang bisa memberikan informasi objek pariwisata Kota Palembang dengan memanfaatkan teknologi GPS berbasis mobile

1. Perangkat Lunak Palembang tourism spot ini bisa dijalankan di semua jenis *smart phone* yang menggunakan system operasi Android *minimum requirement* Android 2.2 (Froyo).
2. Perangkat lunak Palembang Tourism Spot bisa menggunakan GPS dan *network cell id* untuk mendapatkan informasi posisi user (*Location Based Service*)
3. Perangkat lunak ini kurang baik jika menggunakan jenis *obtain location* dengan GPS untuk digunakan di dalam ruangan atau gedung tertutup.
4. Akurasi posisi user kurang baik jika menggunakan jenis *obtain location Network Cell Id*.
5. Kinerja dalam memberikan informasi sangat dipengaruhi oleh signal dari provider yang digunakan user.

DAFTAR PUSTAKA

1. Dimarzio, J.F, 2008, *Android A Programmer Guide*. New York, Mc-Grow Hill Company,
2. Gibson, Rich, 2006, *Google Maps Hacks*, Sebastopol, O'Reilly Media, Inc
3. Kristanto, Andri. 2004. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Gava Media
4. Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta : Andi.
5. Simarmata, Janner. 2006. *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. ANDI : Yogyakarta.
6. Sunyoto, Andi. 2009, *Standar Penentuan Posisi Untuk Telepon Seluler Berkemampuan Java*, Yogyakarta, STMIK AMIKOM
7. Siregar, Ivan Michael, 2010. *Mengembangkan Aplikasi Enterprise berbasis Android*. Yogyakarta : Gava Media.