

PENGUMPULAN IDE MAHASISWA DENGAN MEMANFAATKAN FORUM DISKUSI SEBAGAI ELECTRONIC BRAINSTORMING

Diana
Dosen Universitas Bina Darma
Jalan Jenderal Ahmad Yani No.12, Palembang
Pos-el: diana_udb@yahoo.com.

Abstract: This study discusses the measurement of quantity and quality of ideas given by electronic brainstorming participants based on their basic ability dan some techniques of brainstorming. Three techniques were used in this study. They were negative, classical and problem reversal brainstorming techniques. In this study, the participants' task performance, group well being, member support and technology acceptance model were also scored during the electronic brainstorming activity. A total number of respondent in this study was 65 and they represented the last semester students, the on job students and the first semester students. The result of the study shows that techniques of brainstorming which contribute most ideas are classical brainstorming techniques. However, the highest percentage of first-rate ideas which have been successfully collected from of electronic brainstorming participants are negative brainstorming techniques. The background knowledge of Conversely, the background knowledge of the participants does not influence the quality of idea.

Keywords: Electronic Brainstorming, Group Well Being, Member Support

Abstrak: Penelitian ini membahas tentang kuantitas dan kualitas ide yang disampaikan oleh peserta electronic brainstorming berdasarkan pada pengetahuan dasar peserta dan teknik brainstorming yang dilaksanakan. Tiga teknik yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik pengumpulan ide negatif, klasikal dan pembalikan masalah. Dalam penelitian ini, task performance, group well being, member support and technology acceptance model peserta akan dianalisa selama pelaksanaan electronic brainstorming. Jumlah peserta dalam penelitian ini adalah 65 orang yang dikelompok menjadi 3 kelompok, yakni mahasiswa semester akhir, mahasiswa yang telah bekerja dan mahasiswa semester pertama. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa teknik brainstorming yang menghasilkan ide terbanyak adalah teknik brainstorming klasikal. Namun, ide berkualitas terbanyak yang berhasil dikumpulkan adalah pada teknik pengumpulan ide negatif. Pengetahuan dasar peserta pengumpulan ide memang berpengaruh positif terhadap jumlah ide, namun tidak signifikan. Namun, pengetahuan dasar peserta pengumpulan ide tidak berpengaruh terhadap kualitas ide.

Kata Kunci: Electronic Brainstorming, Group Well Being, Member Support

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi jaringan internet saat ini memungkinkan orang untuk bertukar ide tanpa terbatas dengan ruang. Menurut O'Brien, J.A., (2005:261), penggunaan internet dan intranet merupakan fenomena revolusioner dalam komputasi dan telekomunikasi. Internet semakin meluas seiring dengan semakin banyaknya bisnis, organisasi, komputer dan jaringan yang bergabung dengan WEB global ini. Ribuan jaringan bisnis, pendidikan dan

penelitian saat ini menghubungkan jutaan sistem komputer dan pemakai lebih dari 200 negara. Pada penelitian ini, akan dilakukan dengan memanfaatkan teknologi informasi berupa dan jaringan komunikasi dalam melakukan proses pengumpulan ide, dinamakan *electronic brainstorming*. Dengan penelitian ini, diharapkan memperdalam analisa tentang beberapa teknik pengumpulan ide dengan menggunakan teknologi informasi dan jaringan komunikasi data.